



Objetivos do Software

O software visa gerenciar eventos relacionados a *e-Sports* de forma que usuários normais consigam organizar um campeonato tanto online quanto presencial. Quando necessário, para realizar um evento presencial, outro usuário poderá oferecer um local para a realização do mesmo.

Quais são os perfis de usuário que utilizarão a ferramenta?

Usuário comum, colaboradores de evento, administrador do sistema e moderadores(de usuário/conteúdo).

O que cada perfil de usuário pode fazer? (operações)

Usuários comum, colaboradores, administradores/moderadores:

Criar eventos e manutenção, participar de eventos, colaborar com eventos.

Moderadores:

Realiza a supervisão nos eventos e bane usuários com atitudes contra os termos.

Administradores:

Administrar o sistema e garantir que os dados estão sendo cadastrados da forma correta.

Quais são as informações que serão manipuladas pelo sistema? (entradas)

Cadastro de usuários, cadastro de notícias/anúncios, criação dos eventos.

O que a ferramenta fornece para os usuários? (saídas)

Eventos próximos a localidade do usuário(caso evento presencial), eventos online dos jogos que o usuário sinalizar, anúncios, notícias.

Qual o diferencial da ferramenta entre as soluções já existentes? (bônus)

Pessoalmente nunca vi nenhuma ferramenta com o mesmo objetivo. A ferramenta visa a realização de eventos e-sport com o intuito de aumentar a presença de campeonatos e a cultura *gamer*. No Brasil atualmente, muito dos campeonatos(que são poucos comparado com a realidade de jogadores no Brasil) são realizados apenas por grandes empresas e para um grupo seleto de jogadores.