

O Alelo REST API te permite fazer queries sobre meta-data de sua conta , missões , eventos e recompensas. Contanto que tenha a real permissão, você poderá consultar , também, progresso de um usuário por evento, recompensa e missão.

### Base URL

Todos os URLs referenciados nessa documentação tem a seguinte base:

<https://alelo/index.php/controller/method>

Exemplo de um GET request de um usuário com id = 1

<https://alelo/index.php/User/GetUser:id=1>

### Status do request

Todo request feito no Alelo API retorna um objeto Javascript do tipo

{status: true , load: [{returned attributes}]}.

Todo objeto retornado pelo API tem, em uma de suas instancias um status com o formato . Um status pode ser true, em caso de sucesso, ou false, em caso de erro. No caso de erro, o objeto terá duas instancias extras: Uma mensagem, e um error\_code.

A mensagem de erro retornada varia de acordo com a permissão do usuário, sendo elas

- Vaga caso o usuário seja um Player
- Detalhada caso o usuário seja um admim

Abaixo segue uma lista de possíveis request que o Alelo API suporta:

User Controller					
URL	HTTP request	Descrição	Permissão	Resposta em caso de sucesso	Resposta em caso de erro
/User/GetUser:id	GET	Retorna um contado com o id :id	Player, Admin	{status: true , user: {name:name , username:username , email:email}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"

/User/CreateUser	POST	Cria um usuário do tipo Player e retorna seus atributos em um array	Guest , Admin	{status: true , user {username:username , email:email } }	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/User/UpdateUser:id	POST	Atualiza um usuário com id :id e retorna seus atributos atualizados	Player (cujo id = :id) , Admin	{status: true , user: {username:username , email:email} }	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/User/DeleteUser:id	POST	Deleta um usuário com id :id e retorna true para sucesso e false para flaha	Player (cujo id = :id) , Admin	{status : true , message: "Conta deletada com sucesso"}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"

Mission Controller					
URL	HTTP request	Descrição	Permissão	Resposta em caso de sucesso	Resposta em caso de erro
/Mission/GetMission:id	GET	Retorna uma missão com o id :id	Player, Admin	{status: true , mission: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/Mission/CreateMission	POST	Cria uma missão e retorna seus atributos em um array	Admin	{status: true , mission: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/Mission/UpdateMission:id	POST	Atualiza uma missão com id :id e retorna seus atributos atualizados	Admin	{status: true , mission: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado ,

					error_code: error_code}"
/Mission/DeleteMission:id	POST	Deleta uma missão com id :id e retorna true para sucesso e false para flaha	Admin	{status : true , message: "Missão deletada com sucesso"}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"

Reward Controller					
URL	HTTP request	Descrição	Permissão	Resposta em caso de sucesso	Resposta em caso de erro
/Reward/GetReward:id	GET	Retorna uma medalha com o id :id	Player, Admin	{status: true , reward: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code} "
/Reward/GetAllUserRewards:id	GET	Retorna um array com todas as medalhas conquistadas pelo Player com id = id	Player (cujo id = id)	{status: true , rewards: [{name:name , description:description , image_url: image_url}]}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code} "
/Reward/CreateReward	POST	Cria uma medalha e retorna seus atributos em um array	Admin	{status: true , reward: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code} "
/Reward/UpdateReward:id	POST	Atualiza uma medalha com id :id e retorna seus	Admin	{status: true , reward: {name:name , description:description	{status: false , message: "Algo deu

		atributos atualizados		, image_url: image_url}}	errado , error_code: error_code} "
/Reward/DeleteReward:id	POST	Deleta uma medalha com id :id e retorna true para sucesso e false para flaha	Admin	{status : true , message: "Medalha deletada com sucesso"}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code} "

Event Controller					
URL	HTTP request	Descrição	Permissão	Resposta em caso de sucesso	Resposta em caso de erro
/Event/GetEvent:id	GET	Retorna um evento com o id :id	Player, Admin	{status: true , event: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado ,

					error_code: error_code}"
/Event/GetAllEvents:id	GET	Retorna um array com todos os eventos	Player (cujo id = id)	{status: true , event: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/Event/CreateEvent	POST	Cria um evento e retorna seus atributos em um array	Admin	{status: true , event: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/Event/UpdateEvent:id	POST	Atualiza um evento com id :id e retorna seus atributos atualizados	Admin	{status: true , event: {name:name , description:description , image_url: image_url}}	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"
/Event/DeleteEvent:id	POST	Deleta uma medalha com id :id e retorna true para sucesso e false para flaha	Admin	{status : true , message: "Evento deletada com sucesso"}"	{status: false , message: "Algo deu errado , error_code: error_code}"