Для Complex.h не нужен деструктор, так как нам будет достаточно деструктора, создаваемого по-умолчанию, потому что нам хватит и базовой очистки для обычных типов данных.

Оператор << возвращает ссылку на поток (std::ostream), чтобы поддерживать цепочку операторов. Например: std::cout << c1 << " " << c2; Если бы оператор не возвращал ссылку, такая цепочка была бы невозможна.

Параметр 'c’ передаётся как константная ссылка (const Complex&), потому что это гарантирует, что объяект c не будет изменён внутри функции; обеспечивается избегание копирования объекта, что особенно важно для больших объектов.

Inline-функция встраивает свой код прямо в место вызова функции, вместо её вызова, что ускоряет работу кода. Но иногда это может замедлить в код, к примеру обычно не стоит использовать inline при больших функциях.

Динамические объекты в c++ создаются с помощью оператора new, который возвращает указатель на объект. Уничтожаются с помощью delete.

Массив объектов (динамический) создается с помощью new[], Возвращает указатель на 1-ый элемент массива, уничтожается с помощью delete[].