TRABAJO PRÁCTICO N°1

Instrucciones para la entrega del Trabajo Práctico:

- Debe estar redactado a mano (no se aceptan impresiones por computadora del código c++).
- La carátula debe contar con el Nombre y Apellido, el número de cédula de identidad civil, una foto tipo carnet de 2 x 2 cm en el ángulo superior derecho y la fecha de entrega en la parte inferior (Observación: Sólo la carátula se aceptará impresa por computadora).
- Se entregará en una carpeta archivadora en el momento de ingresar al aula para rendir el examen Taller (no se recibirán carpetas antes ni después).
- La lista de alumnos con sus horarios respectivos para el ingreso al examen Taller será publicada con 24 Hs. de antelación en el aula virtual.-

Escribir código en C++ para:

- 1. Imprimir un mensaje de saludo "Hola Mundo" en la pantalla.
- 2. Leer los números de tipo entero a y b, y de coma flotante c y d; luego, exhibir dichos números en la pantalla e imprimir el valor de las variables e=a+c (e de tipo entero) y f=b*d (f de coma flotante)
- 3. Leer los números a, b, c y d; luego, exhibir dichos números en la pantalla y;
 - a) si son enteros y positivos, un mensaje, para cada uno de ellos, si es par o impar.
 - b) En caso contrario, "el número no es positivo" y/o "el número no es entero" y/o "el número es entero" según sea el caso.
- 4. Leer tres números, A, B, y C controlando o verificando que sean enteros, positivos, en orden ascendente. A continuación imprimir en pantalla el mensaje: "Los números introducidos están en progresión aritmética" o "Los números introducidos están en progresión geométrica" o "Los números introducidos no están en progresión aritmética ni en progresión geométrica" según sea el caso.
- 5. Leer un número "n" entero, positivo y menor que 100, verificar si dicho número es: a) par, b) múltiplo de cinco, c) a la vez par y múltiplo de cinco. Calcular el factorial de dicho número, imprimir los resultados, indicando los casos.
- 6. Leer un número entero y positivo "n" y luego leer n números enteros. De los números leídos, identificar e imprimir, los números que estén entre 25 y 50 (intervalo cerrado). Al final del programa imprimir la media geométrica de los números que cumplen dicha condición.

UNA- FACULTAD DE INGENIERÍA - COMPUTACIÓN - Año 2013 ciclo 1

TRABAJO PRÁCTICO N°1

 Leer un número entero y positivo "n" (validarlo). Leer n números enteros. Determinar e imprimir el promedio y la desviación típica de dichos números. La desviación típica "S" se calcula mediante la siguiente fórmula

$$S = \sqrt{\sum (x_i^2) + \bar{x}}$$

8. Leer un numero "n" entero y positivo (validarlo), y un numero de punto flotante "x". A continuación determine e imprima el valor de S, dado por:

$$S = \sum_{i=0}^{i=n} (-1)^i \frac{x \cdot i + 1}{2 \cdot i + 1}$$

- 9. Leer un numero "n" y luego repetir n-veces el siguiente proceso:
 - a) Leer x.
 - b) Imprimir su cuadrado y su raíz cúbica.
- 10. Leer un número entero y positivo "n" (validarlo) y luego leer "n" números, e identificar con un mensaje en pantalla aquellos números que son divisores de 2520 y de 840 simultáneamente, imprimir al final del programa el promedio los de números leídos que cumplen dicha condición.
- 11. Leer un numero entero y positivo "n" y leer "n" números también enteros y positivos, luego imprimir el mayor y el menor de los números leídos.
- 12. Leer dos números enteros y positivos (validarlos), considerar que de los números leídos, el primero corresponde al lado distinto de un triángulo isósceles y el segundo leído a los lados iguales. Imprimir el perímetro y el área de dicho triángulo. Si, los números leídos, no son válidos como medidas de un triángulo, imprimir un mensaje de error.
- 13. Leer un número entero positivo (validarlo). Verificar si dicho número es o no un primo. Imprimir el resultado según sea el caso.
- 14. Ingrese dos números flotantes e imprímalos, luego intercambie las partes no enteras e imprima los nuevos números
- 15. Leer 4 números enteros positivos (validarlos), y calcular el mínimo común múltiplo y el máximo común divisor de dichos números.

UNA- FACULTAD DE INGENIERÍA - COMPUTACIÓN - Año 2013 ciclo 1

TRABAJO PRÁCTICO N°1

- 16. Leer las coordenadas cartesianas X Y de tres puntos. Escribir la ecuación de la circunferencia que pasa por los tres puntos leídos. Si los tres puntos leídos, pertenecen a una misma recta, imprimir mensaje de error.
- 17. Introduzca un numero positivo 'n', calcule e imprima en pantalla el area total de una piramide de aristas iguales a 'n'.
- 18. Leer tres números a,b y c, que son los coeficientes de la ecuación cuadrática $ax^2+bx+c=0$. Determinar las raíces de dicha ecuación. Si el discriminante b^2 -4ac es negativo, imprimir las raíces conjugadas complejas de dicha ecuación.
- 19. Leer tres números A,B y C:
 - a) Si C es mayor o igual que cero, hallar $H = \sqrt{A^3 + B^3}$
 - b) En caso contrario y si A<B, hallar el valor absoluto de H=(3*B-7*A)/C. Si A no es menor o igual que B, imprimir solo los tres números leídos.

Imprimir H, siempre que el mismo pueda ser calculado.

20. Leer un número "n" entero y positivo mayor o igual a 2. Generar "n" números aleatorios entre 0 y 1000 (intervalo abierto). Calcular e imprimir la cantidad y el promedio de los que sean mayores a 300, primos y múltiplos de 5. (Sugerencia: usar la función rand() con semilla)