

Bigtrip

1. Заведите, если вы не сделали этого ранее, новый компонент, который будет отвечать за сортировку.
2. Сортировка — логика списка точек маршрута, поэтому созданием компонента сортировки и его отрисовкой должен заниматься контроллер списка точек маршрута. Для этого в конструкторе `TripController` создайте экземпляр компонента сортировки, а в методе `render` отрисуйте этот компонент.

Если вы затрудняетесь ответить, как передать компонент из конструктора в метод `render`, освежите в памяти четвёртую лекцию, а конкретно часть про свойства классов.

3. Добавьте компоненту сортировки метод для подписки на изменение активного типа сортировки. Метод должен принимать колбэк и вызывать его по событию (клик по сортировке).

Для удобства определения типа сортировки вы можете поправить разметку компонента, добавив `data`-атрибуты.

4. Добавьте проверку, чтобы колбэк вызывался только в случае, если выбранная пользователем сортировка отличается от текущей. Незачем лишний раз перерисовывать список точек маршрута.

5. Реализуйте в колбэке логику сортировки точек маршрута и их отрисовки взамен старых.

Обратите внимание, в режиме сортировки точки маршрута не разбиваются по дням.