

Bigtrip

1. Заведите директорию для контроллеров. Например, `/src/controllers`.
2. Создайте класс `TripController` с конструктором и методом `render`.
3. Конструктор должен принимать `container` — элемент, в который контроллер будет всё отрисовывать.
4. Перенесите из `main.js` в метод `render` всю логику по отрисовке точек маршрута, а также по навешиванию на них обработчиков. В качестве параметров метод `render` должен принимать данные для отрисовки — точки маршрута, все возможные дополнительные опции и пункты назначения.
5. В `main.js` создайте экземпляр `TripController`, а затем вызовите у него метод `render`, передав в него данные.