

# SWEN1 Praktikum 1 - Artefakte

R. Monteiro Simoes

March 10, 2020

## Inhaltsverzeichnis

1	Offerte im Projekt erstellen - <i>fully dressed</i>	3
2	Arbeits- / Materialprotokoll - <i>casual</i>	4
3	Schlussrechnung erstellen - <i>brief</i>	5

## 1 Offerte im Projekt erstellen - *fully dressed*

Hier wird der use case 1 in einer grossen Detailtreue beschrieben

## 2 Arbeits- / Materialprotokoll - *casual*

*Satndardszenario:*

Der Ausführende Arbeiter akzeptiert die vorgeschlagenen Aufwände für Material und Zeit. Das System speichert die Einträge ab.

*Alternatives Szenario I:*

Der Ausführende passt die vorgeschlagenen Aufwände für Material und Zeit an. Das System speichert diese angepassten Einträge separat ab. *Alternatives*

*Szenario II:*

Der Ausführende möchte

### **3 Schlussrechnung erstellen - *brief***

Der Nutzer öffnet die Offerte, die Material- und Arbeitsaufwände hat, die zu einer Schlussrechnung werden soll. Die Applikation führt den User durch unstimmgkeiten und fordert den User auf, einen Input vorzunehmen. Das System speichert allfällige änderungen ab. Der User kann die bearbeitung abschliessen. Das System markiert entsprechend die Offerte als final. Der User kann eine Datei der Schlussrechnung laden.