

# SWEN1 Praktikum 1 - Artefakte

R. Monteiro Simoes

March 10, 2020

## Inhaltsverzeichnis

1	Offerte im Projekt erstellen - <i>fully dressed</i>	3
2	Arbeits- / Materialprotokoll - <i>casual</i>	4
3	Schlussrechnung erstellen - <i>brief</i>	5

# 1 Offerte im Projekt erstellen - *fully dressed*

**Scope:**

Offerttool

**Level:**

User goal

**Primary Actor:**

Verkäufer

**Stakeholders and Interests:**

**Verkäufer:**

Möchte effiziente, fehlerfreie Eingabefunktionalität für die Offerten-erstellung.

**Firma:**

Möchte das die Offerteneinträge gemäss NPK und Firmenangebot erstellt wird.

**Endkunde:**

Möchte das die erhaltene Offerte übersichtlich ist und gemäss NPK.

**Mitarbeiter:**

Möchte eine detaillierte Auflistung der offerierten Arbeit und des Materials.

**Precondition:**

Verkäufer ist eingeloggt, Projekt existiert.

**Success Guarantee :**

Offerte ist gespeichert. Beträge werden richtig kalkuliert. Offerte kann als PDF ausgedruckt werden.

**Main Success Scenario:**

1. Der Verkäufer wählt das Projekt, indem er eine neue Offerte erstellen möchte.
2. Der Verkäufer startet den Prozess zur Erstellung einer neuen Offerte.
3. Der Verkäufer definiert einen Titel für die Offerte.
4. Der Verkäufer fügt vordefinierte Aufwände und Materialien zur Offerte hinzu.
5. Der Verkäufer kann einen Rabatt auf einzelne Position definieren.

## 2 Arbeits- / Materialprotokoll - *casual*

*Satndardszenario:*

Der Ausführende Arbeiter akzeptiert die vorgeschlagenen Aufwände für Material und Zeit. Das System speichert die Einträge ab.

*Alternatives Szenario I:*

Der Ausführende passt die vorgeschlagenen Aufwände für Material und Zeit an. Das System speichert diese angepassten Einträge separat ab. *Alternatives*

*Szenario II:*

Der Ausführende möchte nicht aufgelistete Aufwände selber hinzufügen. Er kann neue Einträge für Zeit- und Materialaufwände hinzufügen. Das System speichert diese separat ab.

### **3 Schlussrechnung erstellen - *brief***

Der Nutzer öffnet die Offerte, die Material- und Arbeitsaufwände hat, die zu einer Schlussrechnung werden soll. Die Applikation führt den User durch unstimmgkeiten und fordert den User auf, einen Input vorzunehmen. Das System speichert allfällige änderungen ab. Der User kann die bearbeitung abschliessen. Das System markiert entsprechend die Offerte als final. Der User kann eine Datei der Schlussrechnung laden.