SWEN1 Praktikum 1 - Artefakte

R. Monteiro Simoes March 15, 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Offerte im Projekt erstellen - fully dressed	3
2	Arbeits- / Material protokoll - $casual$	6
3	Schlussrechnung erstellen - brief	7
4	Anwendungsfalldiagramm	8
5	System-Sequenz-Diagramm - Offerte im Projekt erstellen	9

1 Offerte im Projekt erstellen - fully dressed

Scope:

Offerttool

Level:

User goal

Primary Actor:

Verkäufer

Stakeholders and Interests:

Verkäufer:

Möchte effiziente, fehlerfreie Eingabefunktionalität für die Offertenerstellung.

Firma:

Möchte das die Offerteneinträge gemäss NPK und Firmenangebot erstellt wird.

Endkunde:

Möchte das die erhaltene Offerte übersichtlich ist und gemäss NPK.

Mitarbeiter:

Möchte eine detaillierte Auflistung der offerierten Arbeit und des Materials.

Precondition:

Verkäufer ist eingeloggt, Projekt existiert.

Success Guarantee:

Offerte ist gespeichert. Beträge werden richtig kalkuliert. Offerte kann als PDF ausgedruckt werden.

Main Success Scenario:

- 1. Der Verkäufer fügt dem angewählten Projekt eine neue Offerte hinzu.
- 2. Das System startet den Prozess für die erstellung einer neuen Offerte und verlangt vom Verkäufer einen Titel sowie eine Auswahl aus angegebenen Baubranchen
- 3. Der Verkäufer gibt einen Titel sowie die entsprechende Baubranche an
- 4. Das System erstellt und speichert eine neue Offerte mit dem angegebenen Titel
- 5. Der Verkäufer fügt der Offerte einen Standardisierten Artikel hinzu
- 6. Das System informiert den Verkäufer über die existierenden Artikel
- 7. Der Verkäufer wählt ein Artikel aus, gibt die Stückzahl an sowie denn allfälligen Rabatt
- 8. Das System fügt der Offerte den Artikel hinzu mitsamt allen angegebenen Daten
 - Die Schritte 5 8 können beliebig oft wiederholt werden
- 9. Der Verkäufer fügt dem Projekt einen manuellen Artikel hinzu

- 10. Das System fragt den Verkäufer, ob er einen existierenden manuellen Artikel hinzufügen oder einen neuen erstellen möchte
- 11. Der Verkäufer möchte einen existierenden manuellen Artikel hinzufügen
- 12. Das System informiert den Verkäufer über existierende Manuelle Artikel
- 13. Der Verkäufer wählt einen manuellen Artikel aus, gibt die Stückzahl an sowie denn allfälligen Rabatt
- 14. Das System fügt der Offerte den Artikel hinzu mitsamt allen angegebenen Daten
 - $Die\ Schritte\ 9\ \hbox{-}\ 14\ k\"{o}nnen\ beliebig\ oft\ wiederholt\ werden$
- 15. Der Verkäufer schliesst die Offertenerstellung abschliessen
- 16. Das System speicher die Daten und berechnet ein Total für die Offerte

Extensions:

- 4.a Das System meldet bei falscher Formatierung, fehlenden Daten oder Speicherproblemen dies dem Verkäufer und geht zu Punkt 2 zurück.
- 8.a Das System meldet bei falscher Formatierung, fehlenden Daten oder Speicherproblemen dies dem Verkäufer und geht zu Punkt 5 zurück
- 11.a Der Verkäufer möchte einen neuen manuellen Artikel hinzufügen
 - 1. Das System startet den Prozess für die erstellung eines neuen manuellen Artikels und informiert den Verkäufer über die möglichen Typen eines manuellen Artikels
 - 2.a Der Verkäufer wählt den Typen Text
 - 1. Das System verlangt vom Verkäufer einen Text
 - 2. Der Verkäufer gibt den Text an
 - 2.b Der Verkäufer wählt den Typen *Produkt*
 - 1. Das System verlangt vom Verkäufer einen Namen, eine Beschreibung, das Mengenformat sowie einen Preis
 - 2. Der Verkäufer gibt einen Namen, eine Beschreibung, den Mengenformat sowie den Preis an
 - 3. Das System speichert die angegebenen Angaben als neuen manuellen Artikel und fügt diesen der Offerte hinzu.
 - 1. Das System meldet bei falscher Formatierung, fehlenden Daten oder Speicherproblemen dies dem Verkäufer und geht zu Punkt 11.a.1 zurück
- 14.a Das System meldet bei falscher Formatierung, fehlenden Daten oder Speicherproblemen dies dem Verkäufer und geht zu Punkt 9 zurück
- 16.a Das System meldet bei Speicher- oder Verbindungsproblemen dies dem Verkäufer und speichert eine lokale Kopie der Dateien und geht danach zu Punkt 16 zurück.

2 Arbeits- / Material
protokoll - casual

Standardszenario:

Der Ausführende Arbeiter akzeptiert die vorgeschlagenen Aufwände für Material und Zeit. Das System speichert die Einträge ab.

Alternatives Szenario I:

Der Ausführende passt die vorgeschlagenen Aufwände für Material und Zeit an. Das System speichert diese angepassten Einträge separat ab.

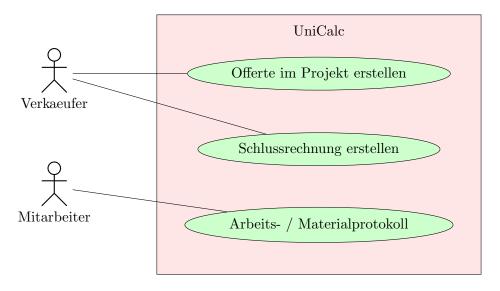
Alternatives Szenario II:

Der Ausführende möchte nicht aufgelistete Aufwände selber hinzufügen. Er kann neue Einträge für Zeit- und Materialaufwände hinzufügen. Das System speichert diese separat ab.

Schlussrechnung erstellen - brief

Der Nutzer öffnet die Offerte, die Material- und Arbeitsaufwände hat, die zu einer Schlussrechnung werden soll. Die Applikation führt den Verkäufer durch unstimmigkeiten und fordert ihn auf, eine Eingabe vorzunehmen. Das System speichert allfällige Änderungen ab. Der Verkäufer kann die bearbeitung abschliessen. Das System markiert danach die Offerte als final. Der Verkäufer kann eine Datei der Schlussrechnung laden.

4 Anwendungsfalldiagramm



5 System-Sequenz-Diagramm - Offerte im Projekt erstellen

