

# Scala в картинках



Цель презентации: понимание того, как можно решать простые задачи в функциональном стиле на Scala.

Задача: получить сок из нескольких яблок.

- Как мы представим сок?
- Как мы представим яблоко?
- Как мы получим из яблок сок?

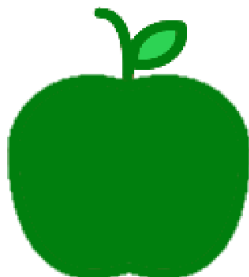
# Яблоко

```
case class Apple(color: String, size: Int)
```

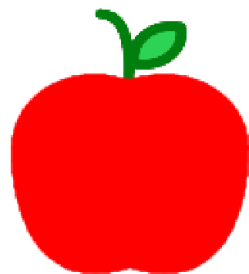
```
val apple1 = Apple("green", 2) →
```



```
val apple2 = Apple("green", 3) →
```



```
val apple3 = Apple("red", 3) →
```



case class Apple - это чертеж яблока, по этому чертежу можно сделать яблоко!

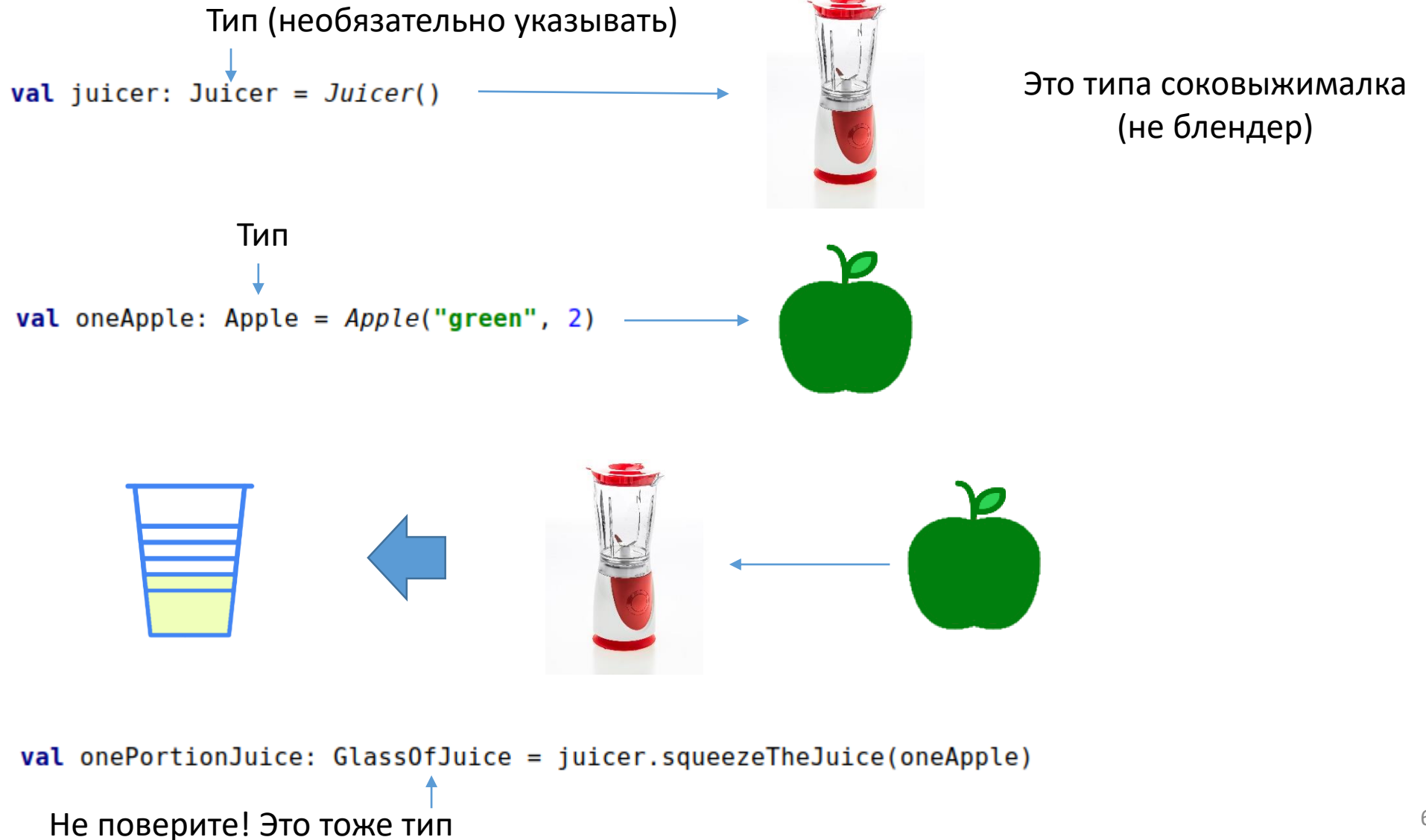


# Стакан сока и соковыжималка

```
case class GlassOfJuice(volume: Int)
```

```
case class Juicer() {  
  | def squeezeTheJuice(apple: Apple): GlassOfJuice = GlassOfJuice(apple.size * 100)  
}
```

# Как получить из яблока сок ?



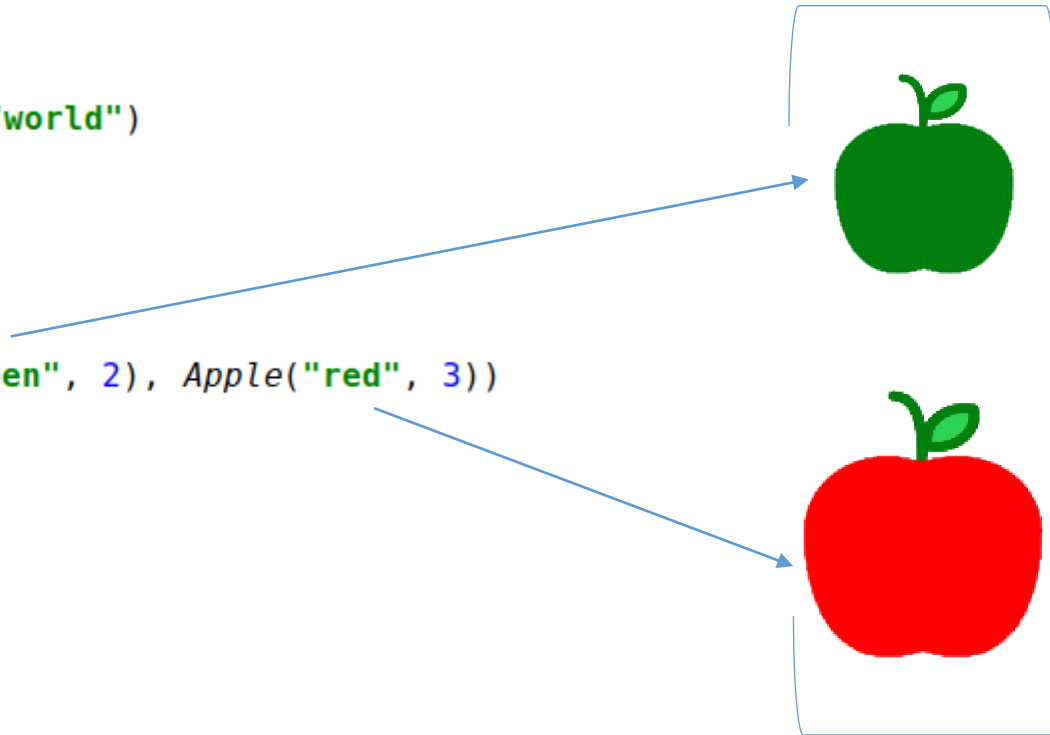
# Несколько яблок (список яблок)

```
val listEmpty = List()
```

```
val listInt = List(1, 2, 10)
```

```
val listString = List("Hello", "world")
```

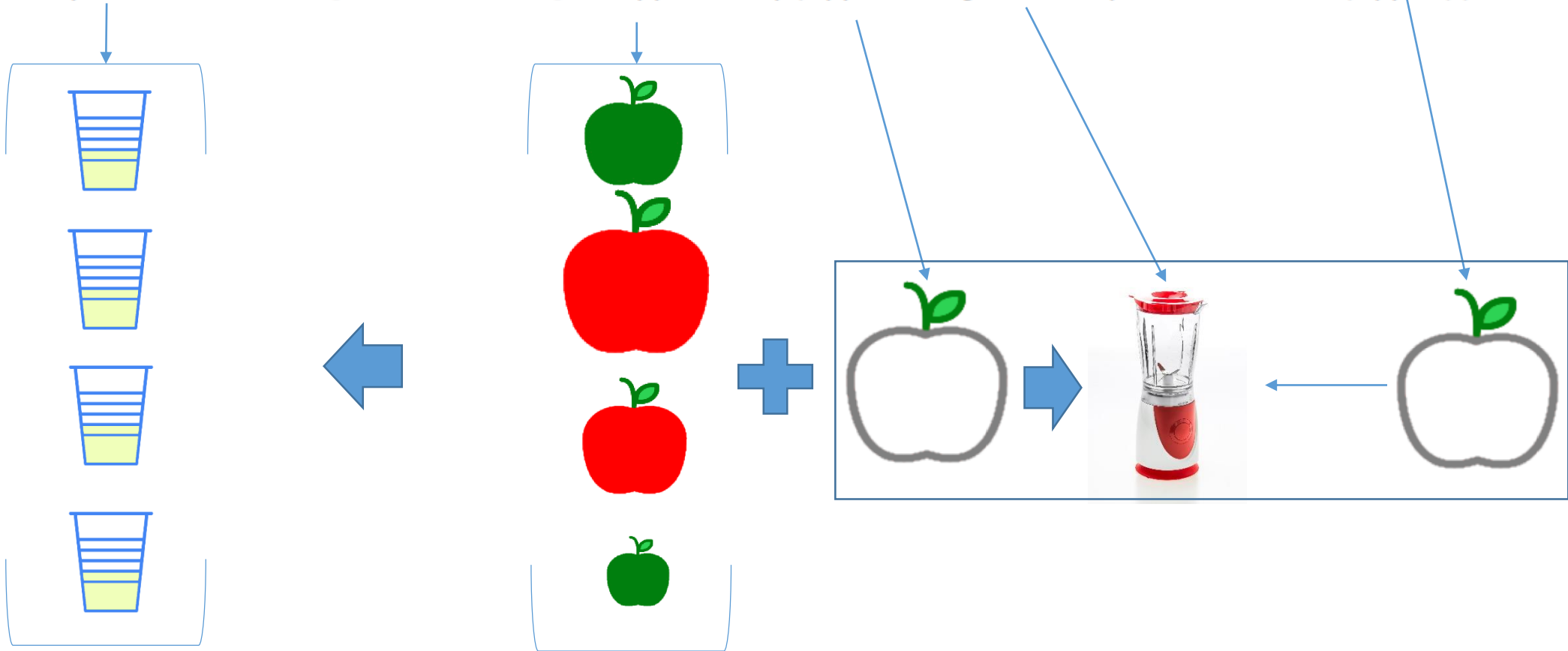
```
val listApple = List(Apple("green", 2), Apple("red", 3))
```



# Как получить из яблок сок ?

```
val apples: List[Apple] = List(Apple("green", 2), Apple("red", 3), Apple("red", 2), Apple("green", 1))
```

```
val cupsOfJuice: List[GlassOfJuice] = apples.map(apple => juicer.squeezeTheJuice(apple))
```



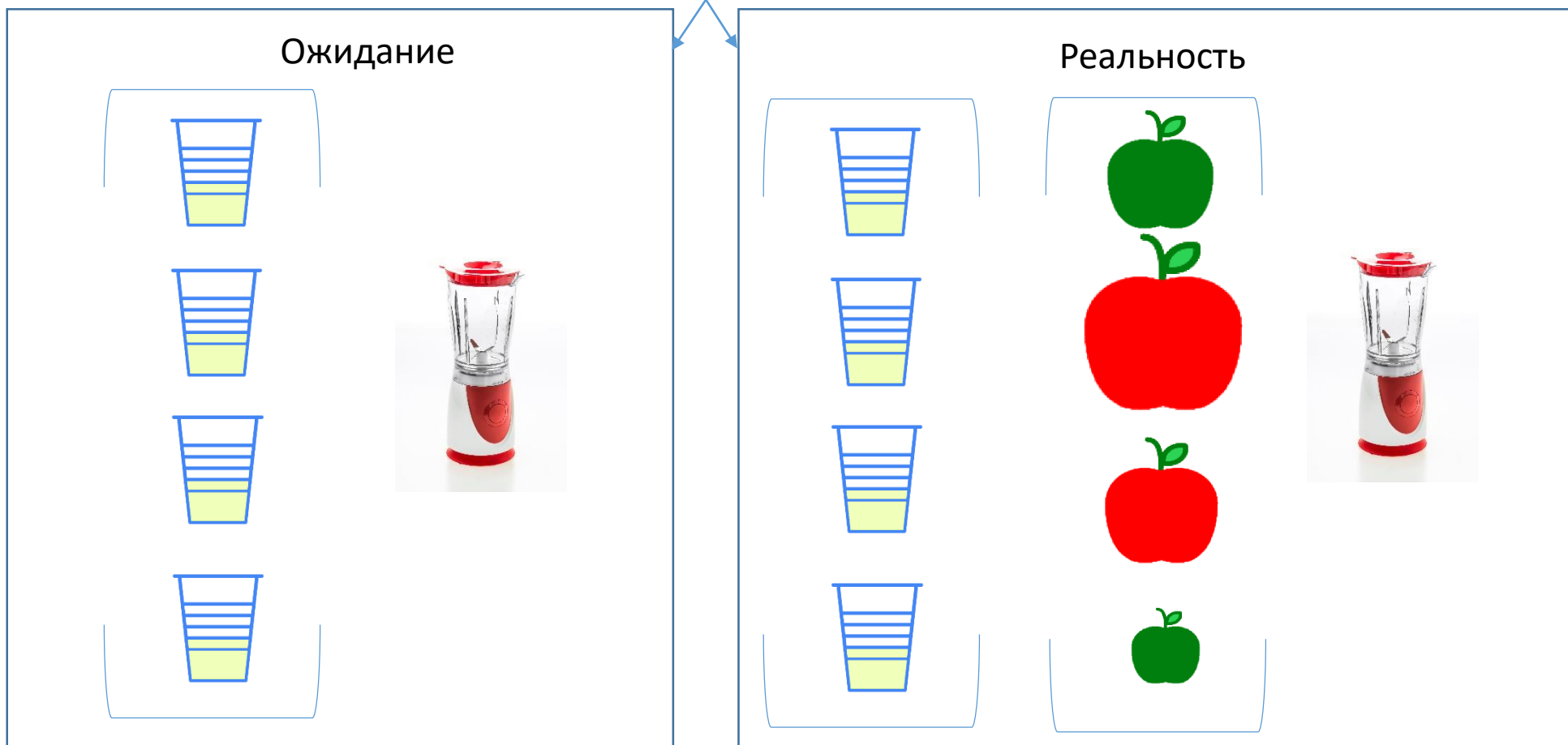


# Функциональный мир – неизменяемый мир

**МЫ НЕ ИЗМЕНЯЕМ СТАРЫЕ ДАННЫЕ** ( коллекции, экземпляры класса и т.д. ), **МЫ СОЗДАЕМ НОВЫЕ**

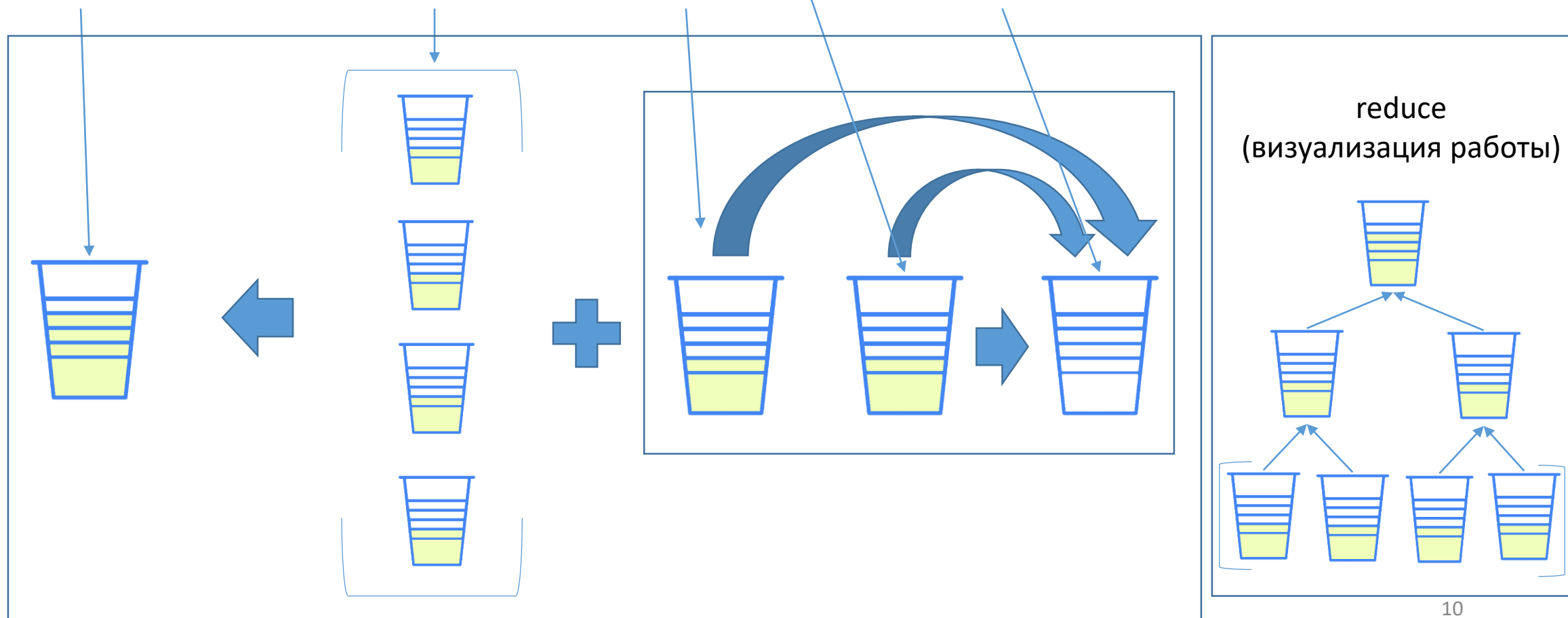
```
val cupsOfJuice: List[GlassOfJuice] = apples.map(apple => juicer.squeezeTheJuice(apple))
```

Что у нас хранится в памяти ?



# Как получить из нескольких стаканов сока один?

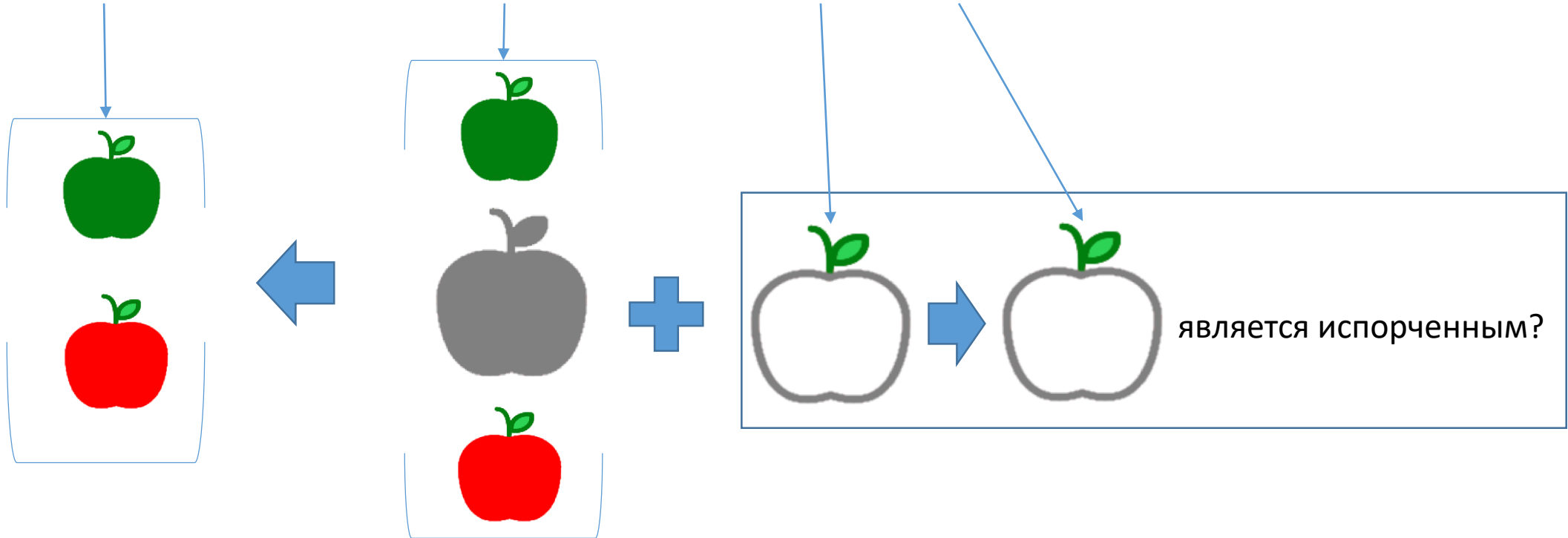
```
val allJuice: GlassOfJuice = cupsOfJuice.reduce((juiceL, juiceR) => GlassOfJuice(juiceL.volume + juiceR.volume))
```



# Что делать с испорченными яблоками?

```
val applesWithRotten: List[Apple] = List(Apple("green", 2), Apple("grey", 3), Apple("red", 2))
```

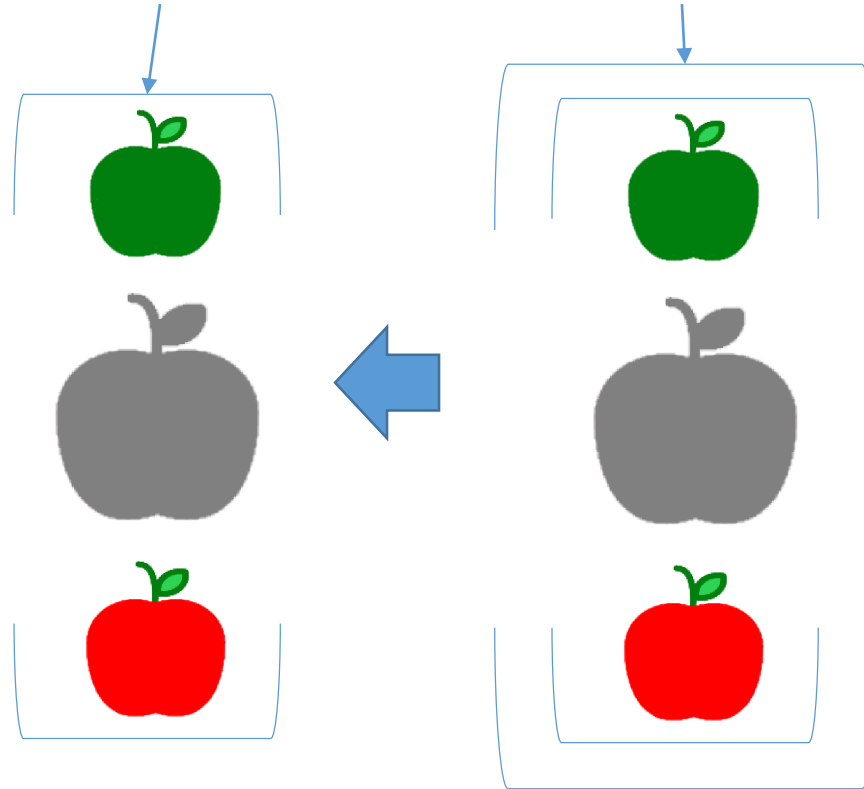
```
val applesGood: List[Apple] = applesWithRotten.filter(apple => apple.color != "grey")
```



# Что делать с списком в списке?

```
val applesNested1: List[List[Apple]] = List(List(Apple("green", 2), Apple("grey", 3), Apple("red", 2)))
```

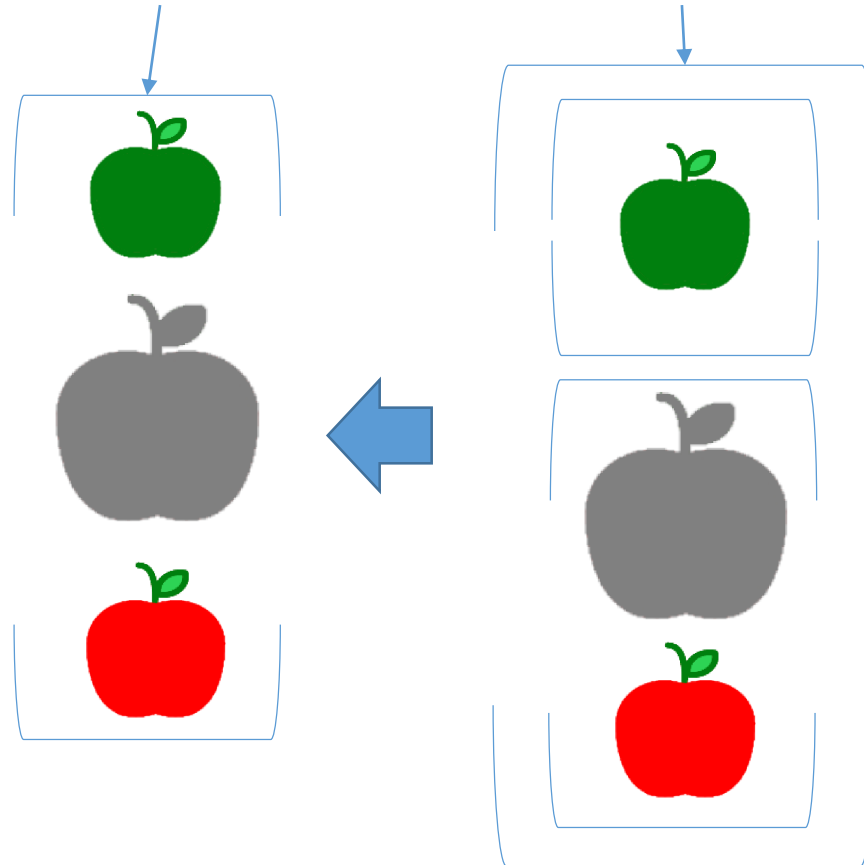
```
val apples1: List[Apple] = applesNested1.flatten
```



# Что делать с списком в списке?

```
val applesNested2: List[List[Apple]] = List(List(Apple("green", 2)), List(Apple("grey", 3), Apple("red", 2)))
```

```
val apples2: List[Apple] = applesNested2.flatten
```



Лайфхак : **Flatten + Map = FlatMap**

В циклах (while, for) есть изменяемые части а, что нам может предложить функциональный мир на замену циклов?

# Вместо циклов — хвостовая рекурсия

## РЕКУРСИЯ



# Хвостовая и нехвостовая рекурсия

```
def sumNotTailRecursion(list: List[Int]): Int = {  
  if (list.isEmpty) 0  
  else if (list.size == 1) list.head  
  else  
    // последняя операция - сумма, сначала нужно  
    // найти list.head и sumNotTailRecursion(list.tail), затем их сложить  
    list.head + sumNotTailRecursion(list.tail)  
}  
  
@tailrec // аннотация - явно говорит компилятору, что нужно использовать хвостовую рекурсию  
def sumTailRecursion(list: List[Int], sumAccumulator: Int): Int = {  
  if (list.isEmpty) {  
    sumAccumulator  
  } else {  
    //Список = голова списка (один элемент) + хвост списка  
    val sumNow: Int = list.head + sumAccumulator //голова списка + общая сумма  
    // последняя операция - вызов функции sumRecursion(tail, sumNow),  
    // из за этого это хвостовая рекурсия под "капотом" разворачивается в цикл  
    sumTailRecursion(list.tail, sumNow) //list.tail - хвост списка  
  }  
}  
  
val listNumber: List[Int] = List(1, 2, 4, 5)  
  
val sum1: Int = listNumber.reduce((x, y) => x + y) // 12  
  
val sum2: Int = sumNotTailRecursion(listNumber) // 12  
  
val sum3: Int = sumTailRecursion(listNumber, sumAccumulator = 0) // 12
```



# Упаковки сока

```
case class JuicePack(volume: Int)

val volumeJuicePacking: Int = 500

@tailrec
def getJuicePacks(cupsOfJuice: List[GlassOfJuice],
                  restVolumeJuice: Int,
                  juicePackAccumulator: List[JuicePack]): List[JuicePack] = {
  // алгоритм максимально упрощенный, поэтому не на всех примерах он будет правильно работать
  if (cupsOfJuice.isEmpty) {
    juicePackAccumulator
  } else {
    val sumRestVolumeJuice: Int = restVolumeJuice + cupsOfJuice.head.volume
    if (sumRestVolumeJuice >= volumeJuicePacking) {
      val restVolumeJuiceNow: Int = sumRestVolumeJuice - volumeJuicePacking
      val juicePackAccumulatorNow: List[JuicePack] = JuicePack(volumeJuicePacking) :: juicePackAccumulator
      getJuicePacks(cupsOfJuice.tail, restVolumeJuiceNow, juicePackAccumulatorNow)
    } else {
      getJuicePacks(cupsOfJuice.tail, sumRestVolumeJuice, juicePackAccumulator)
    }
  }
  // алгоритм максимально упрощенный, поэтому не на всех примерах он будет правильно работать
}

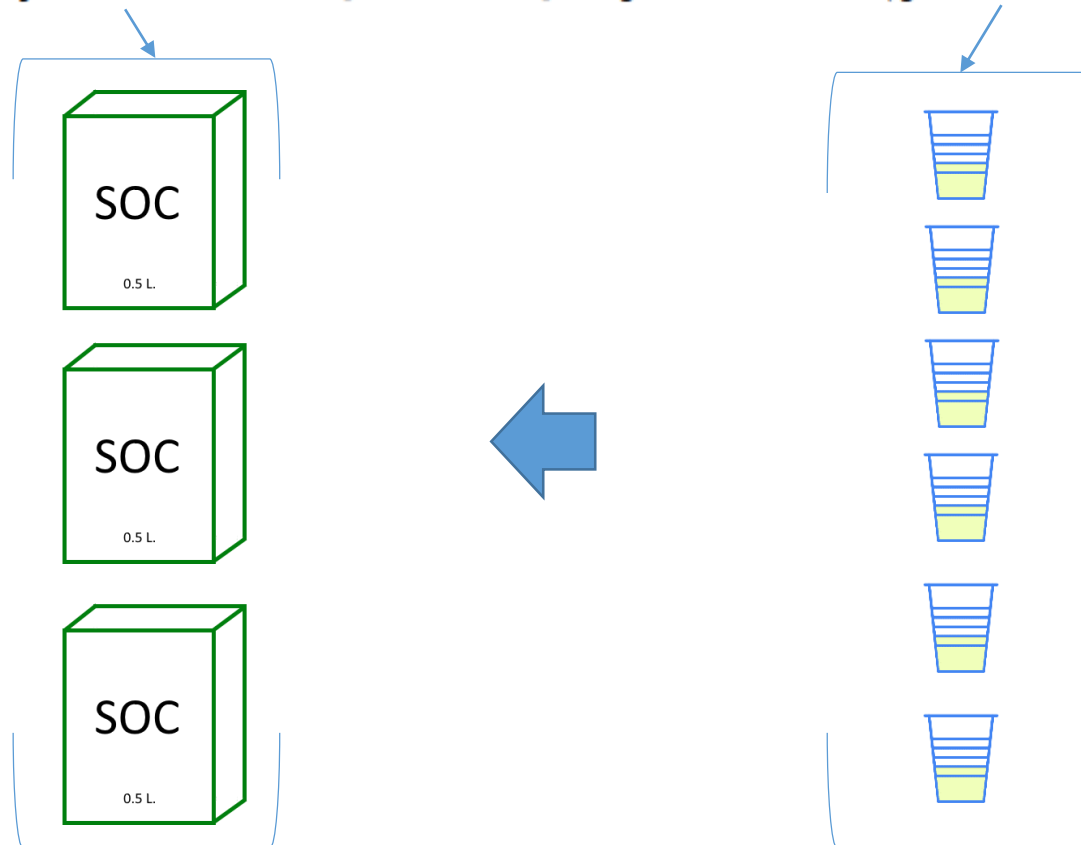
val glassesOfJuice: List[GlassOfJuice] = List(100, 300, 200, 400, 450, 50).map(volume => GlassOfJuice(volume))

val juicePacks: List[JuicePack] = getJuicePacks(glassesOfJuice, restVolumeJuice = 0, List.empty)
```

# Упаковки сока

```
val glassesOfJuice: List[GlassOfJuice] = List(100, 300, 200, 400, 450, 50).map(volume => GlassOfJuice(volume))
```

```
val juicePacks: List[JucePack] = getJucePacks(glassesOfJuice, restVolumeJuce = 0, List.empty)
```



А что, если соковыжималка выжимает сок  
не мгновенно, а некоторое время

```
// соковыжималка
case class Juicer() {
  def squeezeTheJuice(apple: Apple): GlassOfJuice = {
    Thread.sleep( millis = 4000 ) // sleep 4 sec
    GlassOfJuice(apple.size * 100)
  }
}
```

# Измерение времени выполнения кода

```
/**  
 * copy from http://biercoff.com/easily-measuring-code-execution-time-in-scala/  
 */  
def time[R](block: => R): R = {  
  val t0 = System.nanoTime()  
  val result = block // call-by-name  
  val t1 = System.nanoTime()  
  println("Elapsed time: " + (t1 - t0) / 1e9 + "sec")  
  result  
}
```

# Класс Future и асинхронный код

```
val apples = List(Apple("green", 2), Apple("red", 3), Apple("red", 2), Apple("green", 1))

// В нашем случае Juicer().squeezeTheJuice(apple) работает долго
//Время работы - Elapsed time: 16.006446792sec
time {
  val cupsOfJuice: List[GlassOfJuice] = apples.map(apple => Juicer().squeezeTheJuice(apple))

  val allJuice: GlassOfJuice = cupsOfJuice.reduce((juiceL, juiceR) => GlassOfJuice(juiceL.volume + juiceR.volume))

  println(allJuice)
}

import scala.concurrent.ExecutionContext.Implicits.global // необходим для работы Future

//Время работы - Elapsed time: 4.072226708sec
time {
  val cupsOfJuice: List[Future[GlassOfJuice]] = apples.map(apple => Future(Juicer().squeezeTheJuice(apple)))
  // каррирование: reduceLeft(...)(...)
  val allJuiceInFuture: Future[GlassOfJuice] = Future.reduceLeft(cupsOfJuice)((juiceL, juiceR) =>
    GlassOfJuice(juiceL.volume + juiceR.volume))

  // Так делать не нужно, особенно в проде !!! это для примера!!!
  // Получем результат блокируемым образом. Из асинхронного кода - получаем синхронный.
  val allJuice: GlassOfJuice = Await.result(allJuiceInFuture, Duration.Inf) // Так делать не нужно,
  // особенно в проде !!! это для примера!!!
  println(allJuice)
}
```

# В чем сила scala, брат?

Взгляд автора, не обязательно верный

1. Сложная логика простым кодом.
2. Конкурентные, высоконагруженные приложения.
3. Распределенные приложения.
4. ООП + ФП.
5. Перспектива в machine learning.

# С чего начать?

1. <https://habr.com/ru/company/piter/blog/423317/>
2. <https://docs.scala-lang.org/ru/tour/tour-of-scala.html>
3. SCALA для нетерпеливых, Кей Хорстманн
4. <http://groz.github.io/>
5. <https://stepik.org/course/16243/syllabus>
6. <https://github.com/anton-k/ru-neophyte-guide-to-scala>

Цель презентации: понимание того, как  
можно решать простые задачи в  
функциональном стиле на Scala.

Цель достигнута?



# А какую скалу выберешь ты?



# Контакты

Презентация : <https://github.com/salamandraa/ScalaForLittle/blob/master/scalaInPictures1.0.pdf>

Код : <https://github.com/salamandraa/ScalaForLittle>

Телеграмм: @sa1amandraa

Почта: salamandraaa@list.ru

**Спасибо за внимание!**

# Использованные ресурсы

- Мемасы
- <https://www.autodraw.com/>
- <https://ru.freepik.com/free-photos-vectors/kid>
- <https://ru.freepik.com/free-photos-vectors/rock>
- <https://ru.freepik.com/free-photos-vectors/background>

# Использованные программы

- IntelliJ idea
- Powerpoint
- PAINT.NET