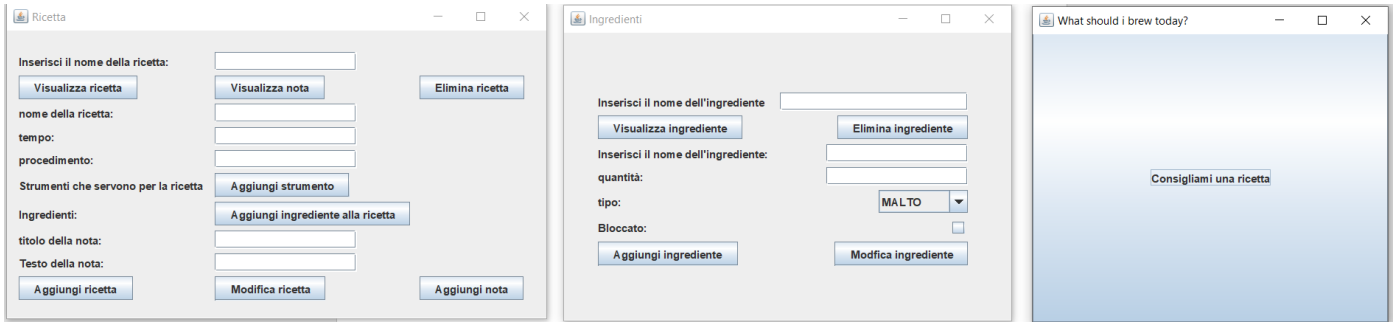


Bew day

Per lanciare il programma aprirlo con un ide (per esempio Eclipse), andare nella cartella src/main/java, aprire il package homebrew.view, fare click destro sulla classe BirraApplication.Java, scegliere l'opzione run as e infine cliccare su Java Application.

Al lancio del programma appariranno tre schermate, come si può vedere nella figura sottostante.



La prima schermata appare come nell'immagine sotto.

This is a detailed view of the 'Ricetta' window. It features a light gray background with a title bar. The main area contains several sections: 'Inserisci il nome della ricetta:' with a text input field and a 'Visualizza ricetta' button; 'nome della ricetta:', 'tempo:', and 'procedimento:' each with a text input field; 'Strumenti che servono per la ricetta' with an 'Aggiungi strumento' button; 'Ingredienti:' with an 'Aggiungi ingrediente alla ricetta' button; 'titolo della nota:' and 'Testo della nota:' each with a text input field. At the bottom, there are three buttons: 'Aggiungi ricetta', 'Modifica ricetta', and 'Elimina ricetta'.

Essa permette di interagire con l'applicazione al fine di visualizzare una ricetta inserita, visualizzare una nota di una ricetta inserita, eliminare una ricetta inserita, aggiungere una ricetta, modificare una ricetta oppure aggiungere una nota di una ricetta salvata nel database.

Nel caso si voglia visualizzare una ricetta salvata nel database, bisogna inserire il nome della ricetta (il nome della birra che permette di produrre la ricetta e il nome della ricetta coincidono e identificano

univocamente ogni ricetta) nell'apposita area accanto alla quale c'è scritto di inserire il nome della ricetta. Successivamente basta premere sul bottone visualizza ricetta per ottenere i dettagli della ricetta di cui è stato inserito il nome. Ovviamente, se il nome inserito non fa riferimento ad alcuna ricetta, oppure non viene inserito nulla nell'apposito campo di testo si otterrà un errore.

Nel caso in cui si volesse visualizzare una nota di una ricetta salvata bisogna operare in questo modo: scrivere il nome della ricetta di cui si vuole visualizzare la nota nell'area di testo accanto alla quale c'è scritto inserisci il nome della ricetta e poi cliccare su visualizza nota. Anche in questo caso, se il nome della ricetta non fa riferimento ad alcuna ricetta inserita precedentemente si otterrà un messaggio di errore, così come se si dovesse lasciare il campo vuoto.

Nel caso in cui si volesse eliminare una ricetta, ancora una volta, inserire il nome della ricetta nell'apposito campo accanto al quale vi è la scritta inserisci il nome della ricetta, e cliccare sul bottone elimina ricetta, verrà chiesto se si è davvero sicuri di eliminare la ricetta, se si dà la conferma la ricetta verrà eliminata. Ovviamente, anche in questo caso si ottiene un errore se il nome della ricetta non fa riferimento ad alcuna ricetta precedentemente aggiunta nel sistema, oppure se si lascia vuoto lo spazio dedicato al nome della ricetta.

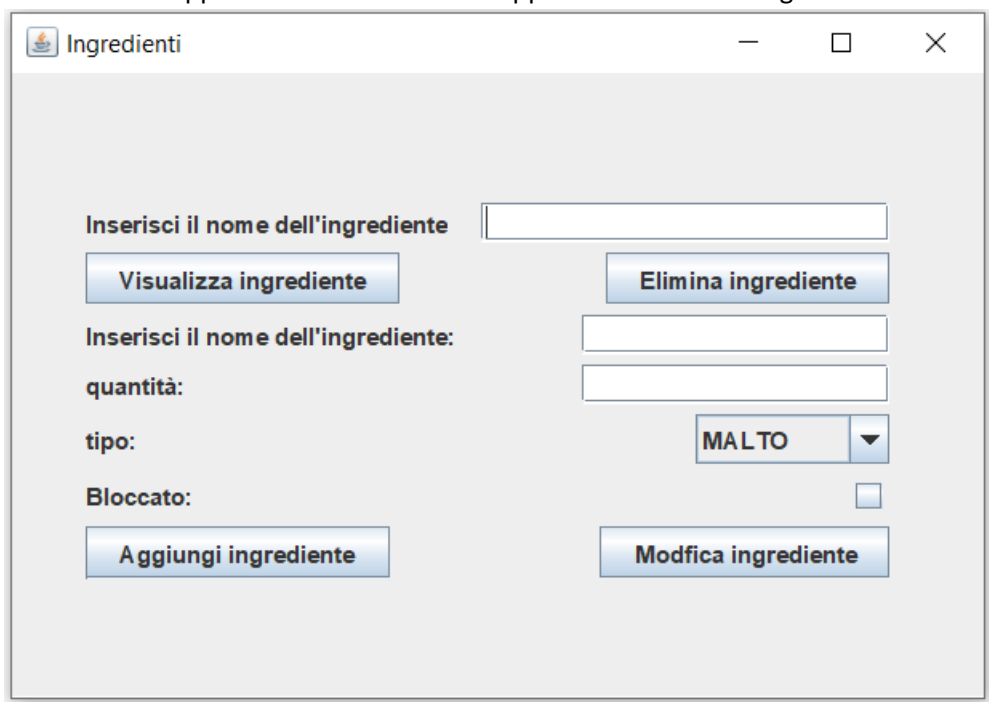
Nel caso in cui si volesse aggiungere una ricetta bisogna seguire i seguenti passi. Inserire il nome della ricetta nel campo di testo accanto al quale vi è scritto "nome della ricetta:" (si trova SOTTO al pulsante visualizza ricetta), inserire il tempo (deve essere un numero, altrimenti si ottiene un messaggio di errore. Nel caso si volesse inserire un numero decimale usare il punto, non la virgola, altrimenti si ottiene un errore), necessario per eseguire la ricetta nel campo accanto al quale vi è la scritta: "tempo:", inserire il procedimento nel campo di testo accanto al quale vi è scritto "procedimento:". Successivamente cliccare sul bottone aggiungi strumento. Si aprirà una schermata dove sarà possibile selezionare una o più attrezzature (tra quelle inserite nel database), necessarie per eseguire la ricetta. Una volta selezionata cliccare sul bottone aggiungi strumento, selezionare eventualmente un altro strumento e cliccare sul bottone aggiungi strumento, fino a quando non sono stati inseriti tutti gli strumenti che sono necessari per eseguire la ricetta. Successivamente cliccare sul bottone inserisci ingrediente alla ricetta. Si aprirà una nuova schermata nella quale è possibile aggiungere tutti gli ingredienti necessari per eseguire la ricetta. In questa finestra inserire il nome dell'ingrediente, la quantità (deve essere un numero decimale (con il punto, altrimenti si ottiene un errore e bisogna ripetere l'inserimento di TUTTI i campi della ricetta)), selezionare il tipo, stabilire se l'ingrediente è bloccato o meno (è bloccato se non è disponibile in magazzino), e definire la percentuale di tale ingrediente (deve essere un numero compreso tra 1 e 100, se non si inserisce un numero si ottiene errore e sarà necessario reinserire TUTTI i campi della ricetta per poterla aggiungere). La percentuale rappresenta la quantità dell'ingrediente in proporzione alla quantità di birra che la ricetta permette di produrre. Infine, cliccare su aggiungi ingrediente e ripetere il procedimento per tutti gli ingredienti della ricetta. **Si noti che è necessario che la somma delle percentuali dei vari ingredienti di una ricetta sia pari a 100, altrimenti si ottiene un errore e bisogna reinserire tutti i campi della ricetta.** Successivamente è possibile anche inserire una nota per la ricetta, indicandone titolo e descrizione (è il testo della nota). Questo ultimo passaggio è facoltativo: si può aggiungere una ricetta senza alcuna nota oppure con una nota. Si noti però, che se si decide di associare una nota alla ricetta che si sta creando è necessario inserire sia titolo che descrizione, altrimenti si ottiene un errore e sarà necessario reinserire tutti i campi della ricetta (compresi l'attrezzatura e gli ingredienti). Infine, cliccare sul bottone aggiungi ricetta. Se i campi sono stati compilati correttamente si otterrà un messaggio di conferma dell'avvenuto inserimento della ricetta, altrimenti si ottiene un errore e bisognerà reinserire tutti i campi della ricetta. Ovviamente, se non vengono aggiunti ingredienti e/o strumenti per la ricetta, allora si ottiene un messaggio di errore, se un campo non viene compilato (quelli relativi alla nota possono non essere compilati perché è possibile aggiungere una ricetta senza nota) si ottiene un messaggio di errore. **In tutti i casi in cui si ottiene**

un errore è necessario ripetere l'inserimento di TUTTI (compresi gli ingredienti e l'attrezzatura) i campi della ricetta per poterla aggiungere. Se si tenta di aggiungere una ricetta, il cui nome è già stato usato si ottiene un errore.

Nel caso in cui si volesse modificare una ricetta, ripetere esattamente la procedura per l'aggiunta di una ricetta, con l'unica differenza di cliccare sul bottone modifica ricetta. Valgono le stesse considerazioni dell'aggiunta di una ricetta: se si ottiene un qualsiasi errore sarà necessario reinserire tutti i campi della ricetta. Se i campi sono stati compilati correttamente, allora si ottiene un messaggio di conferma dell'avvenuto aggiornamento della ricetta. Modificare una ricetta significa cambiare i campi di una ricetta già inserita in precedenza, identificata dal suo nome.

Se si vuole aggiungere una nota ad una ricetta precedentemente salvata, seguire queste istruzioni. Inserire il nome della ricetta nel campo "nome ricetta:", inserire il titolo della nota, inserire il testo della nota, premere su aggiungi nota. Se si compilano correttamente i campi si otterrà un messaggio di conferma. Viceversa, verrà ottenuto un messaggio di errore e sarà necessario ripetere l'inserimento di ogni campo. Tutti i campi che non sono relativi al nome della ricetta e al titolo e descrizione della nota vengono ignorati nel momento in cui si clicca su aggiungi nota, quindi non è necessario compilarli, se lo si fa non verranno presi in considerazione dal sistema nel momento in cui si clicca sul aggiungi nota. Si noti, che aggiungi nota permette di sovrascrivere note già presenti per una data ricetta. Per esempio, se la ricetta A ha già una nota e io compilo i campi e faccio aggiungi nota, allora la nota verrà modificata dal sistema.

La seconda schermata permette di vedere i dettagli, eliminare, modificare, aggiungere un ingrediente nel database dell'applicazione. La schermata appare come nell'immagine sotto:



Se si volesse visualizzare i dettagli di un ingrediente procedere in questo modo. Inserire il nome dell'ingrediente nell'apposita area di testo identificata dalla scritta "Inserisci nome dell'ingrediente: ". In

seguito, cliccare su visualizza ingrediente. Se il nome inserito fa riferimento ad un ingrediente precedentemente aggiunto al database, allora verrà mostrata una schermata con i dettagli relativi all'ingrediente, altrimenti si ottiene un errore.

Se si volesse eliminare un ingrediente: inserire il nome dell'ingrediente che si vuole eliminare nell'area di testo accanto alla quale vi è scritto: "Inserisci il nome dell'ingrediente". A questo punto cliccare su elimina ingrediente. Se viene inserito il nome di un ingrediente che non è stato inserito nel database allora l'ingrediente non verrà eliminato, se invece viene inserito il nome di un ingrediente precedentemente salvato nel database allora verrà eliminato. **Si può ottenere un messaggio di errore nel caso in cui si tenta di eliminare un ingrediente, che però è associato ad una ricetta. In questo caso si otterrà un errore specifico che segnala il problema.** Infatti, non è possibile eliminare un ingrediente se ad esso è associata una ricetta, è tuttavia possibile modificarlo e dichiararlo bloccato (bloccato significa che non è disponibile nel magazzino del birraio).

Se si volesse aggiungere un ingrediente al database seguire i seguenti passi. Inserire nell'apposita area di testo affianco alla quale vi è scritto "Inserisci il nome dell'ingrediente:" (che si colloca SOTTO al pulsante visualizza ingrediente) il nome dell'ingrediente che si intende aggiungere. Inserire la quantità (deve essere un numero, se si vuole indicare un numero decimale inserire il punto, non la virgola altrimenti si ottiene un errore). Decidere il tipo dell'ingrediente e stabilire se è bloccato o meno tramite l'apposita checkbox (di default è non bloccato), infine cliccare su aggiungi ingrediente. Se i campi sono stati compilati correttamente verrà mostrato un messaggio indicante il fatto che l'ingrediente è stato aggiunto. Se si tenta di aggiungere un ingrediente che è stato già aggiunto in precedenza si ottiene un messaggio di errore ("Impossibile aggiungere l'ingrediente"). Se si tenta di inserire un valore non numerico nel campo quantità si ottiene un errore. In tutti i casi in cui si ottiene un errore è necessario ripetere l'inserimento di ogni campo dell'ingrediente prima di poterlo aggiungere.

Se si volesse modificare un ingrediente. Compilare come i campi come descritto nel caso di aggiunta di un ingrediente e cliccare su modifica ingrediente. Se i campi sono stati compilati correttamente allora si otterrà un messaggio di avvenuta modifica, altrimenti si ottiene un errore. Se si tenta di modificare un ingrediente che non esiste (non è stato aggiunto in precedenza) si ottiene un messaggio di errore (Impossibile modificare l'ingrediente). Anche in questo caso se si inserisce un valore non numerico nel campo quantità si ottiene un errore. In tutti i casi in cui si ottiene un errore bisogna ripetere l'inserimento di tutti i campi prima di modificare l'ingrediente.

Infine, la terza ed ultima schermata si presenta unicamente con un bottone. Se lo si clicca, verrà mostrata la ricetta che massimizza la quantità di birra prodotta, compatibilmente con gli strumenti e gli ingredienti disponibili. Se tale ricetta non esiste (per esempio se non si hanno abbastanza ingredienti per eseguire nessuna ricetta, oppure se l'attrezzatura disponibile non è abbastanza capiente per gestire gli ingredienti di alcuna ricetta tra quelle memorizzate), allora verrà mostrato un messaggio che specifica che non ci sono ricette disponibili. Il caso contrario verrà mostrata una finestra con i dettagli della ricetta e la quantità di birra che permette di produrre.

