

# Brew Day! Documentazione Utente

CazzettaDavide, Cusini Matteo, Locatelli Federico

Gennaio 2020

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Installazione</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>4</b>
3.1	Finestra principale . . . . .	4
3.2	Finestra Recipes . . . . .	5
3.3	Finestra Brews . . . . .	7
3.4	Finestra Equipment . . . . .	9
3.4.1	Creazione attrezzatura . . . . .	10
3.4.2	Visualizza attrezzatura . . . . .	11
3.4.3	Modifica attrezzatura . . . . .	12
3.4.4	Inserimento nuovo strumento . . . . .	13
3.4.5	Eliminazione strumenti . . . . .	14
3.5	Finestra Storage . . . . .	14
<b>4</b>	<b>Risoluzione di problemi</b>	<b>16</b>

# 1 Introduzione

Brew Day! è un'applicazione che permette ai produttori di birra di conservare le proprie ricette. Questo programma consente quindi di creare, modificare, eliminare ricette ed eventualmente anche le loro produzioni. Per quanto riguarda queste ultime, l'utente può associargli delle note, in cui, ad esempio, potrebbe tenere traccia di eventuali problemi. In aggiunta, vi è un particolare tipo di nota ("tasting"), che contiene informazioni riguardanti il gusto. L'applicazione consente anche di specificare, e in seguito modificare, l'attrezzatura utilizzata. Inoltre il produttore può indicare la quantità degli ingredienti qui riportati presenti nel deposito:

- Malto
- Luppolo
- Lievito
- Zucchero
- Additivi

(N.B. Solo questi ingredienti sono contemplati)

Infine è presente una funzionalità che consiglia all'utente la ricetta da mandare in produzione in modo da massimizzare l'utilizzo degli ingredienti disponibili.

# 2 Installazione

La prima operazione da eseguire è l'estrazione del cartella compressa, successivamente per utilizzare il programma è necessario avviare il file Brew-Day!.exe (funzionante solo in Windows) (Figura 1) contenuto all'interno della cartella. Gli utenti con macOS dovranno avviare il file BrewDay!.jar (Figura 2).

È necessario aver installato sul proprio computer Java, possibilmente la versione più recente.

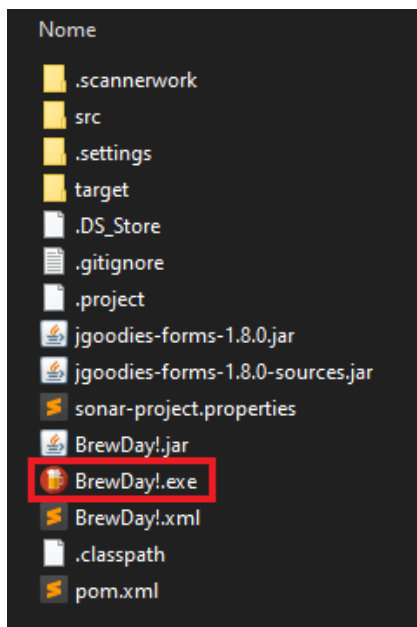


Figura 1: BrewDay!.exe

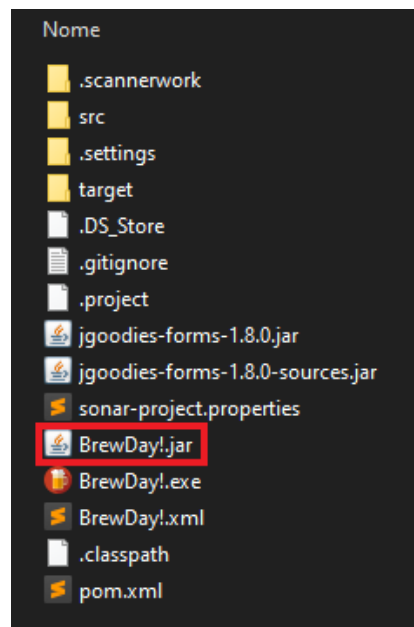


Figura 2: BrewDay!.jar

### 3 Utilizzo

In questa sezione verrà presentato il funzionamento del programma.

#### 3.1 Finestra principale

Quando il programma si avvia apparirà la finestra principale, come segue:

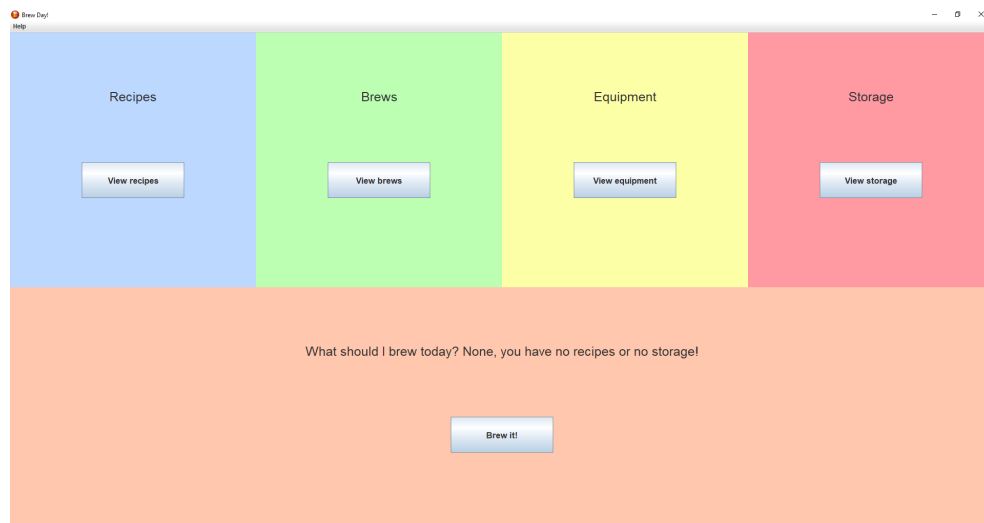


Figura 3: Finestra principale

Questa è la finestra principale in cui è possibile visualizzare le macrosezioni:

- Ricette (Recipes)
- Produzioni (Brews)
- Attrezzatura (Equipment)
- Deposito (Storage)
- "What should i brew today?"

L'ultima dell'elenco rappresenta la funzionalità che consiglia all'utente la ricetta da mandare in produzione in modo tale da massimizzare l'utilizzo degli ingredienti; con il tasto "Brew it!" inizierà la produzione della ricetta suggerita.

### 3.2 Finestra Recipes

In questa finestra (Figura 4) viene visualizzata la lista delle ricette salvate dall'utente, il quale ha la possibilità di effettuare 5 diverse operazioni:

- "Brew it!" per iniziare la produzione della ricetta  
(Iniziata una produzione verranno sottratti gli ingredienti dal deposito)
- "Modify" per modificarne nome e/o ingredienti
- "Delete" per eliminare la ricetta
- "Back" per tornare indietro alla finestra principale (Figura 3)



Figura 4: Esempio finestra recipes

In caso di creazione di una nuova ricetta apparirà una nuova finestra (Figura 5) dove è possibile inserire la quantità degli ingredienti, modificando la colonna "Quantity", e il nome della ricetta.

(Per la modifica di una ricetta la finestra sarà uguale a quest'ultima)

Ingredient name	Quantity
Malt	0.0
Hop	0.0
Yeast	0.0
Sugar	0.0
Additive	0.0

Set the name of the new recipe:

Figura 5: Finestra new recipe

### 3.3 Finestra Brews

In questa schermata (Figura 6) viene visualizzata la lista delle ricette di cui è iniziata una produzione. Anche in questo caso l'utente può effettuare 5 operazioni:

- "View Notes" per visualizzare tutte le note relative alla produzione
- "Terminate" per terminare la produzione
- "Cancel" per annullare la produzione  
(Annullata una produzione verranno reinseriti gli ingredienti nel deposito)
- "Delete" per eliminare la produzione
- "Back" per tornare alla finestra principale (3)



Figura 6: Esempio finestra brews

Se l'utente decidesse di visualizzare le note verrebbe presentata una nuova finestra (Figura 7), dove si ha la possibilità di modificare, eliminare oppure aggiungere una nuova nota.

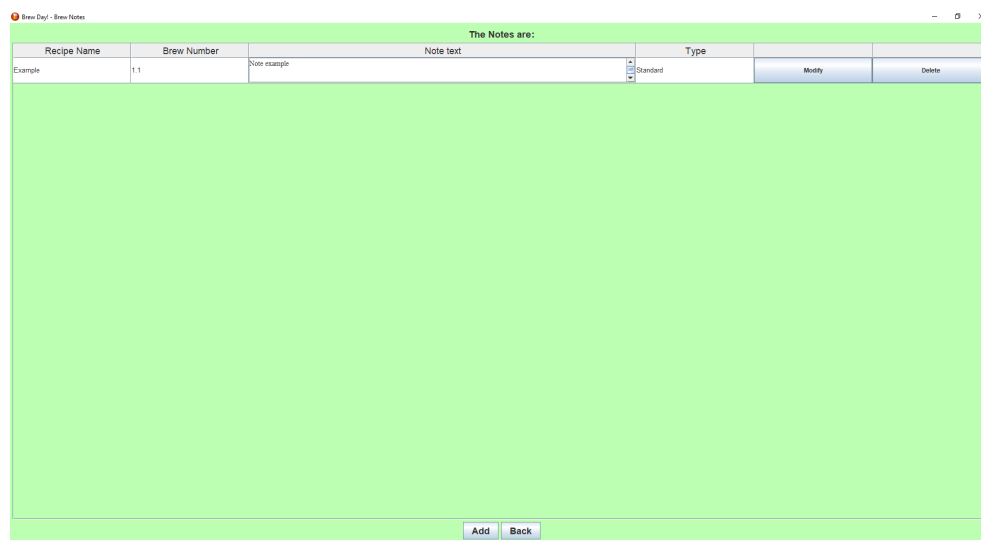


Figura 7: Esempio finestra view notes



Nel caso di aggiunta o modifica di una nota verrà visualizzata una nuova finestra (Figura 8) dove l'utente potrà specificarne il tipo (attraverso il quadratino in alto a sinistra) e inserire il testo, per poi decidere di salvare, eventualmente. (N.B. Non è possibile modificare il tipo di nota)

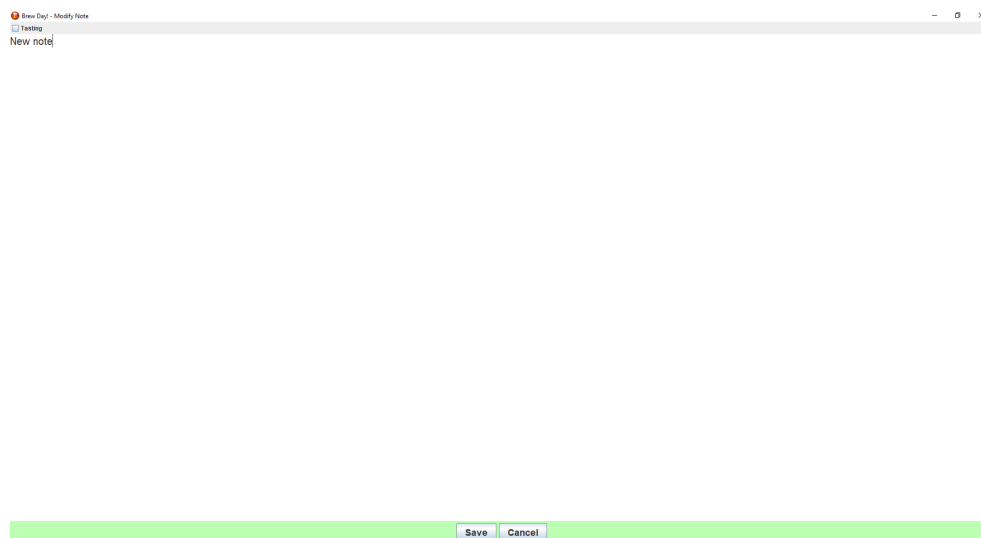


Figura 8: Esempio finestra modify note

### 3.4 Finestra Equipment

In questa sezione è possibile gestire la propria attrezzatura, nello specifico si può:

- Creare l'attrezzatura attraverso "Create Equipment"
- Visualizzarla attraverso "Show Equipment"
- Modificarla attraverso "Modify Equipment"
- Inserire un nuovo strumento attraverso "Insert New instrument"
- Eliminare l'attrezzatura attraverso "Delete Instrument"

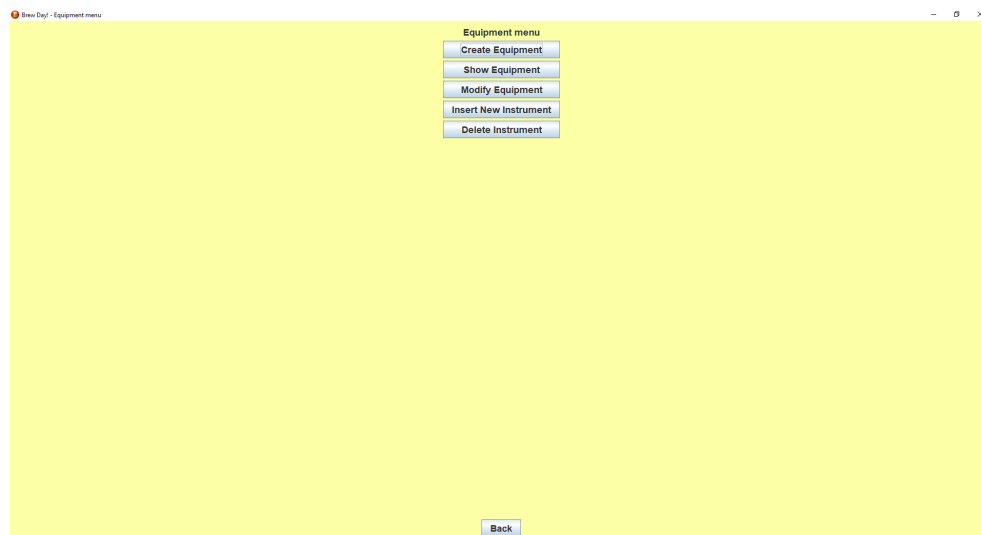


Figura 9: Esempio Equipment Menu

### 3.4.1 Creazione attrezzatura

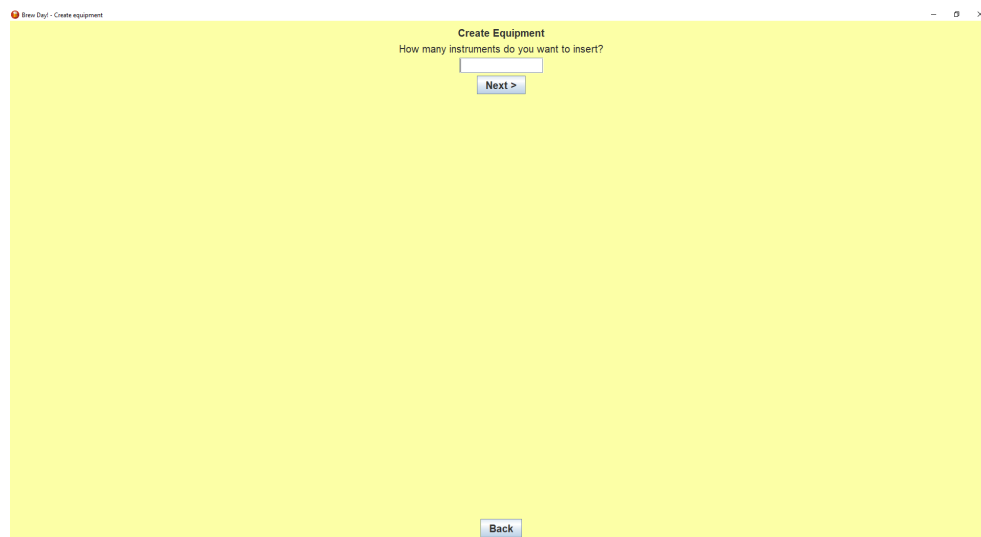


Figura 10: Esempio finestra creazione attrezzatura

In questa finestra (Figura 10) occorre inserire la quantità di strumenti che si ha della propria attrezzatura, e successivamente cliccare sul tasto "Next"



Figura 11: Esempio finestra creazione attrezzatura 2

Nella tabella presentatasi (Figura 11) verranno create tante righe quanto è il numero indicato nella finestra precedente. Dopodiché bisogna modificare la colonna "Capacity" inserendo la capacità corrispondente del proprio strumento. Infine, cliccando sul tasto "Save", l'attrezzatura verrà salvata nel programma e verrà mostrata attraverso la finestra di visualizzazione attrezzatura (Figura 12).

### 3.4.2 Visualizza attrezzatura

La finestra mostra una tabella contenente tutti i singoli strumenti dell'attrezzatura, pertanto è possibile già da questa schermata modificare l'attrezzatura (Sezione 3.4.3), cliccando sul pulsante "Modify Equipment", ed eliminare degli strumenti (Sezione 3.4.5), cliccando sul pulsante "Delete Instrument".

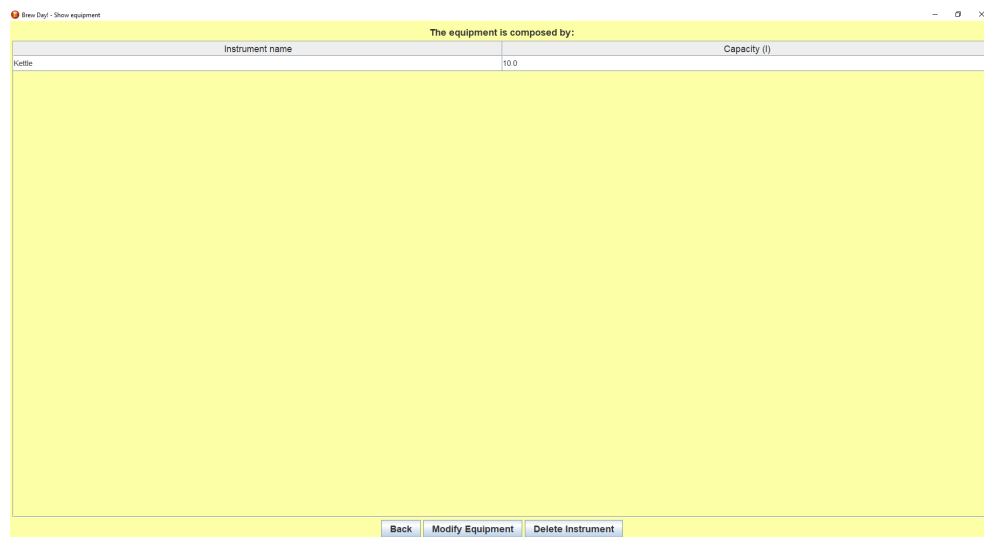


Figura 12: Esempio finestra visualizza attrezzatura

### 3.4.3 Modifica attrezzatura



Figura 13: Esempio finestra modifica attrezzatura

Come nella finestra di creazione attrezzatura (10) bisogna modificare la quantità presente sotto la colonna "Quantity (l)" e cliccare sul tasto "Save"

per salvare le modifiche.

#### 3.4.4 Inserimento nuovo strumento



The screenshot shows a web browser window with the title "New Day! - Insert new instrument". The main content area has a yellow background. At the top center, the text "Insert new instrument in your equipment:" is displayed. Below this text are two input fields: "Instrument name:" and "Capacity (l):". At the bottom right of the yellow area, there are two buttons: "Save" and "Back".

Figura 14: Esempio finestra nuovo strumento

Sotto la voce "Instrument name" inserire il nome dello strumento da inserire e sotto "Capacity (l)" inserirne la capacità, infine cliccare su "Save" per salvare il nuovo strumento e visualizzare l'attrezzatura aggiornata (Figura 12).

### 3.4.5 Eliminazione strumenti

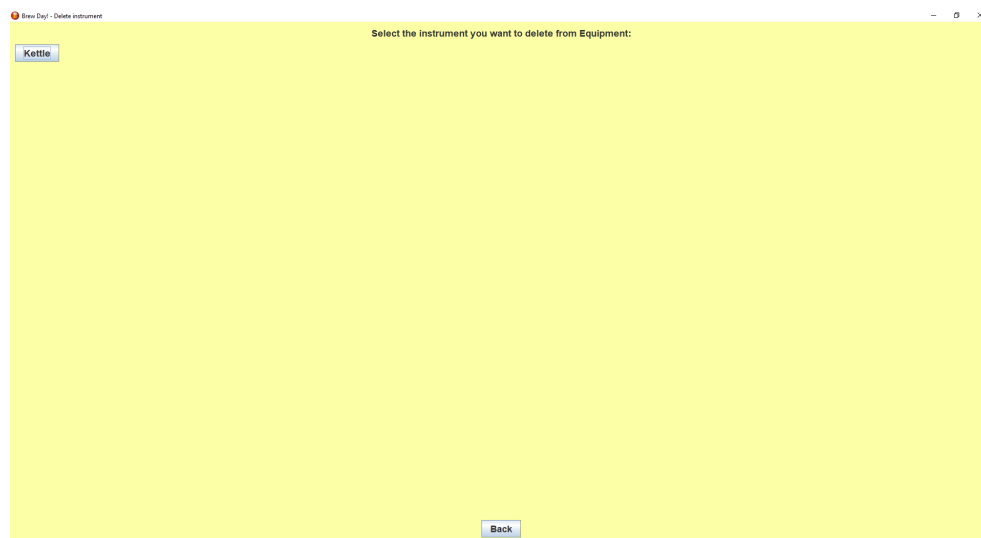


Figura 15: Esempio finestra elimina strumento

Da questa finestra è possibile eliminare uno strumento a piacimento selezionando il nome tra quelli presenti.

## 3.5 Finestra Storage

In automatico il programma, all'avvio dell'applicazione, considera la quantità di tutti gli ingredienti uguale a zero. Per cui l'utente dovrà modificare queste quantità attraverso l'apposito pulsante "Modify ingredients" (Figura 17).



Figura 16: Esempio finestra storage (vuoto)

Se si decide di modificare il deposito verrà presentata la tabella contenente tutti gli ingredienti di cui è possibile modificare le rispettive quantità. Infine per salvare le modifiche cliccare su "Save" e sarà visualizzata la tabella aggiornata.



Figura 17: Esempio finestra modifica deposito (vuoto)

## 4 Risoluzione di problemi

Se si dovessero presentare problemi di cui non si riesce a trovare una soluzione consigliamo di cliccare sul pulsante "Help" in alto a sinistra della finestra principale (Figura 3) e poi "Reset". Quest'azione comporta il reset di ogni salvataggio per cui verranno eliminate tutte le ricette, produzioni, attrezzatura e deposito.