

Manuale utente D-Risk

Installazione

Per utilizzare il sistema D-Risk non è necessaria alcuna installazione né registrazione, è sufficiente collegarsi all'indirizzo web dove l'applicazione sarà ospitata.

Qualora si volesse eseguire l'applicazione in locale è sufficiente seguire le indicazioni contenute nel *README.md* del repository di "Github".

Regole

Per una descrizione dettagliata sulle regole del gioco fare riferimento alle classiche [regole del Risiko](#).

Utilizzo

Gioca Partita

Per iniziare una nuova partita è sufficiente premere il pulsante **NUOVO GIOCO** presente in alto a destra nella schermata principale.

Successivamente, il sistema richiede di inserire tutte le informazioni necessarie per iniziare una nuova partita: la mappa scelta, la modalità di gioco, nomi e colori dei giocatori. Viene inoltre richiesto di indicare se si vuole che tutti i giocatori abbiano lo stesso obiettivo: in caso contrario, ogni giocatore avrà un obiettivo random generato dal sistema.

Per inserire il nome di un giocatore è sufficiente scrivere nell'apposito spazio e premere "Enter" sulla tastiera.

× Nuovo gioco GIOCA

Scegli la mappa con cui giocare
Risiko Classic

☐ Tutti i giocatori hanno come obiettivo quello di conquistare lo stesso numero di territori

i La classica mappa del Risiko
6 continenti, 42 stati

Scrivi i nomi dei giocatori (da 3 a 6)
Pippo Pluto

Seleziona la modalità di gioco
COMPLETA

Colori giocatori

Scegli un colore
Pippo Blu chiaro

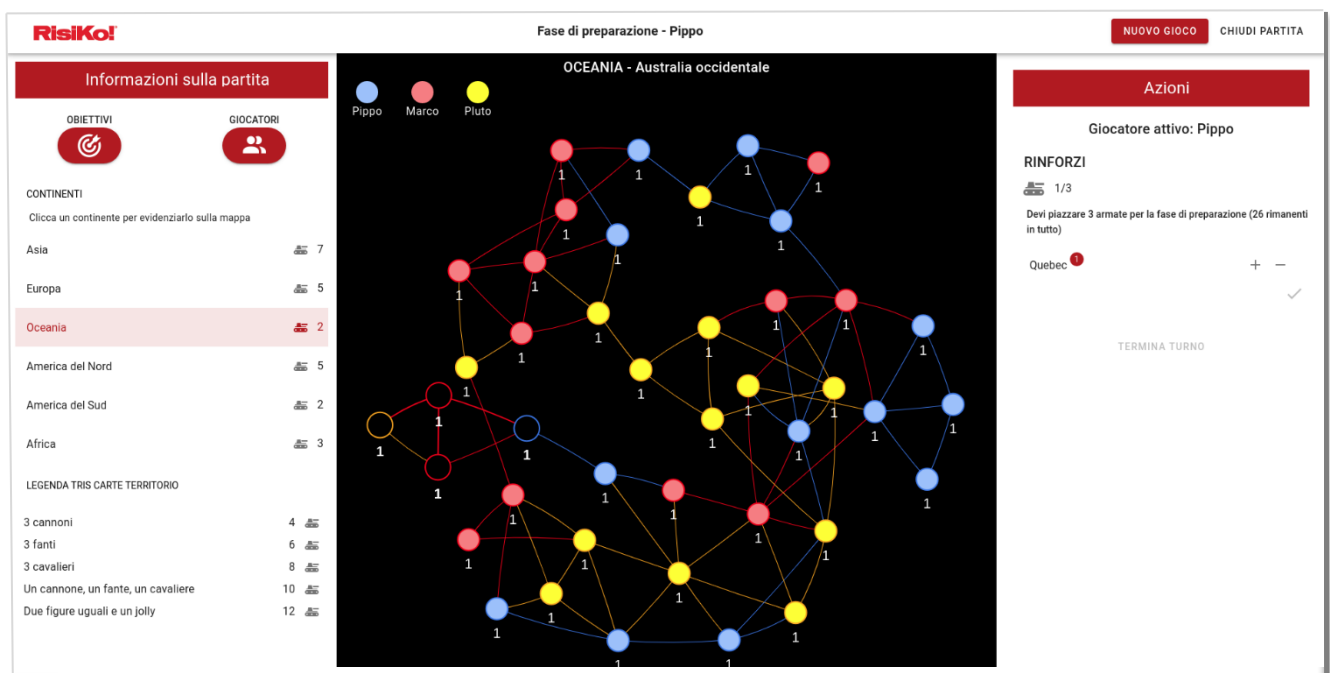
Scegli un colore
Pluto Giallo

Una volta completata la configurazione iniziale del gioco, si potrà premere il pulsante **GIOCA** in alto a destra per iniziare la partita di Risiko.

Inizialmente, verrà mostrata una finestra contenente gli obiettivi dei giocatori.

La schermata di gioco è divisa in tre fasce verticali:

- Nella fascia sinistra sono contenute le **informazioni principali** relative alla partita. Sono presenti due pulsanti, **OBIETTIVI** e **GIOCATORI**, uno per visualizzare nuovamente l'elenco degli obiettivi e l'altro per visualizzare le informazioni relative ai giocatori (il numero di armate totali, il numero di stati conquistati, l'elenco dei continenti conquistati e quello delle carte territorio). Al di sotto di tali pulsanti viene mostrata una **legenda dei continenti**, la quale mostra per ognuno il numero di armate bonus ad esso associato e dà la possibilità di cliccare sul nome di un continente per evidenziarlo sulla mappa di gioco. Infine è presente una **legenda con le combinazioni di tris validi** ed il loro relativo valore.
- Nella zona centrale è contenuta la **mappa di gioco**. Ogni stato è colorato con il colore del giocatore che lo possiede; in alto, viene riportata la legenda con i colori associati ai vari giocatori. Se col cursore ci si posiziona su uno stato viene evidenziato il continente di appartenenza e, in alto, ne viene mostrato il nome insieme a quello del relativo continente.
- Nella fascia destra sono presenti i **comandi** disponibili al giocatore attivo in quel turno. Da qui è possibile svolgere le operazioni di gioco relative alle fasi di rinforzo, combattimento e spostamento, oltre che terminare il proprio turno. Sempre da questa zona è possibile, nella fase di preparazione iniziale, effettuare i primi rinforzi.



Rinforzi

Sia nella fase di preparazione che all'inizio di ogni turno sono disponibili i comandi per effettuare i rinforzi.


Cliccando uno stato sulla mappa centrale gli verrà assegnata un'armata, è possibile cliccare più volte per assegnare altre armate o, in alternativa, è possibile aumentarne o diminuirne il numero utilizzando i tasti messi a disposizione nella fascia destra.

Una volta soddisfatti dei rinforzi selezionati è necessario premere la spunta per confermare: solo a questo punto i rinforzi verranno effettivamente posizionati sulla mappa di gioco.

Dopo aver eseguito un rinforzo, se si è in fase di preparazione, il controllo sarà passato in modo automatico al giocatore successivo, altrimenti se si tratta dei rinforzi di inizio turno sarà possibile procedere con il proprio turno di gioco.

Nel caso di rinforzi di inizio turno è inoltre possibile giocare un tris di carte territorio con l'apposito pulsante.


RINFORZI

 0/1

Devi piazzare 1 armate:

- 1 per gli stati che possiedi
- 0 per i continenti conquistati
- 0 per il tris eventualmente giocato

☒

 **GIOCA TRIS**

Combattimento

Per iniziare un combattimento è sufficiente premere il pulsante **INIZIA COMBATTIMENTO**; dopodiché verrà richiesto di selezionare sulla mappa gli stati attaccante e difensore, oltre che il numero di armate con cui si desidera sferrare l'attacco; a questo punto, bisogna concedere al difensore la possibilità di scegliere con quante armate intende difendersi.

COMBATTIMENTI

Seleziona sulla mappa lo stato attaccante, lo stato difensore e scegli con quante armate attaccare. Poi, fai scegliere al difensore con quante armate difendersi.

Attaccante: Italia

Numero armate attaccante


Difensore:




Numero armate difensore


☒ ☐

Per dare il via al combattimento si deve premere la spunta di conferma, la quale porterà all'apertura di una finestra contenente l'esito del combattimento.


In caso di conquista, al giocatore attaccante è chiesto di selezionare il numero di armate da spostare nello stato conquistato.

 **ESITO COMBATTIMENTO**

Tiri attaccante:   

Tiri difensore: 

L'attaccante perde 0 armate mentre il difensore perde 1 armate

 Complimenti! Hai conquistato lo stato

Scegli quante truppe spostare

5

SPOSTA ARMATE

Spostamento strategico

Per iniziare uno spostamento è sufficiente premere il pulsante **INIZIA SPOSTAMENTO**, dopodiché sarà necessario selezionare sulla mappa gli stati di partenza e di arrivo, ed il numero di armate che si desidera spostare.

Per confermare lo spostamento sarà sufficiente premere sul pulsante a forma di spunta.

SPOSTAMENTO STRATEGICO



Seleziona sulla mappa lo stato di partenza e quello di arrivo

Stato di partenza: Italia

Stato di arrivo: Lettonia

Armata da spostare

2

Fine turno

Per terminare il turno e cedere il controllo al giocatore successivo è sufficiente premere il pulsante **TERMINA TURNO**.

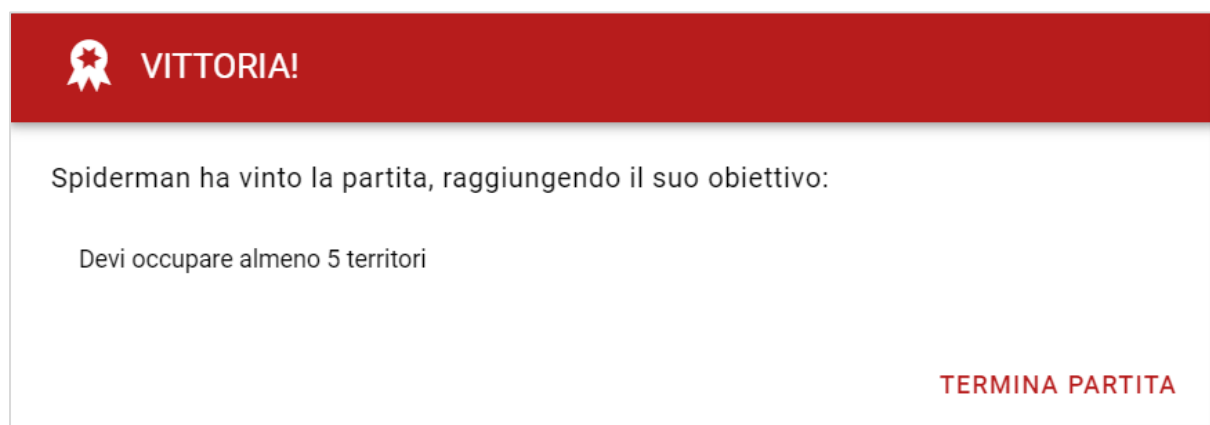
Verrà dunque mostrato un messaggio, contenente l'indicazione su chi è il prossimo giocatore attivo e che comunica se è stata pescata o meno una carta territorio dal giocatore che ha appena terminato il turno.



Fine partita

La partita termina automaticamente quando un giocatore raggiunge il proprio obiettivo, con un messaggio che ne annuncia la vittoria.

Per terminare in anticipo la partita è possibile, in qualsiasi momento, premere il pulsante **CHIUDI PARTITA** in alto a destra.



Inserisci mappa

Per iniziare l'inserimento di una nuova mappa è necessario premere il pulsante **INSERISCI MAPPA** in alto a destra; la mappa andrà inserita nella sua versione completa.

Nella schermata aperta è dunque richiesto di inserire le informazioni generali della mappa (nome, descrizione, numero minimo e massimo di giocatori) e di crearne la struttura (formata da continenti, stati e confini).

È possibile inserire, uno ad uno, i continenti, gli stati ed i confini tra stati premendo il pulsante **INSERISCI** presente accanto alla relativa tabella. Inoltre, utilizzando il pulsante a forma di cestino nella terza colonna di ogni tabella si può eliminare un elemento della mappa (per eliminare un continente è prima necessario eliminare tutti gli stati che gli appartengono).

Sulla destra viene mostrata un'anteprima della mappa di gioco, aggiornata in tempo reale man mano che la mappa viene modificata.

Una volta inserita correttamente la mappa è sufficiente premere il pulsante **SALVA** in alto a destra per aggiungere la mappa a quelle disponibili ed eventualmente giocarci.

INSERIMENTO NUOVA MAPPA

Informazioni Generali

Nome mappa: New York City
Descrizione mappa: La mappa rappresenta la città di New York

Numero minimo giocatori: 2
Numero massimo giocatori: 6

Devi inserire un numero di continenti compreso fra 4 e 8. Inoltre, ogni continente può contenere da 4 a 12 stati e tutti gli stati della mappa devono essere fra loro collegati.

Continenti

Nome	Armata bonus	Operazioni
Manhattan	6	
Brooklyn	3	
The Bronx	7	
Queens	4	

Rows per page: 5 1-4 of 4

Stati

INSERISCI

Anteprima mappa

Aggiungi nuovo continente

Nome: Staten Island
Armata bonus: 2

ANNULLA OK

SALVA