

CLup Project

Progetto realizzato in `python` che si pone come obiettivo la creazione di un sistema di prenotazioni online presso i negozi per potersi mettere in coda comodamente da casa senza creare affollamenti davanti ai negozi.

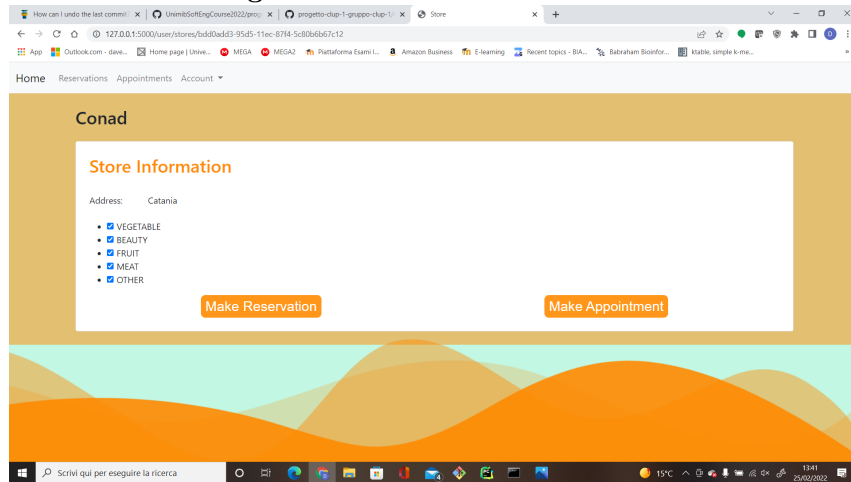
Setup e First Run

0. Clonare il repository di questo progetto:
 - `git clone https://github.com/UnimibSoftEngCourse2022/progetto-clup-1-gruppo-clup-1`
1. Installazione `env` (l'ambiente virtuale di `python`):
 - Entrare nella cartella del progetto da linea di comando.
 - lanciare il comando: `python -m venv env` (oppure usare `py` al posto di `python` a seconda dell'installazione effettuata)
2. Attivazione `env`:
 - su Windows lanciare il comando `env/Scripts/activate.bat` altrimenti su Linux lanciare il comando `source env/bin/activate`
3. Installazione del requirements file:
 - lanciare il comando `pip install -r requirements.txt`
4. Lanciare il server:
 - su Windows lanciare il comando `run_flask.bat` altrimenti su Linux lanciare il comando `./run_flask.sh`
 - aprire nel browser l'indirizzo `http://127.0.0.1:5000/`
5. Inizializzazione dati dal database:
 - aprire nel browser l'indirizzo `http://127.0.0.1:5000/init`

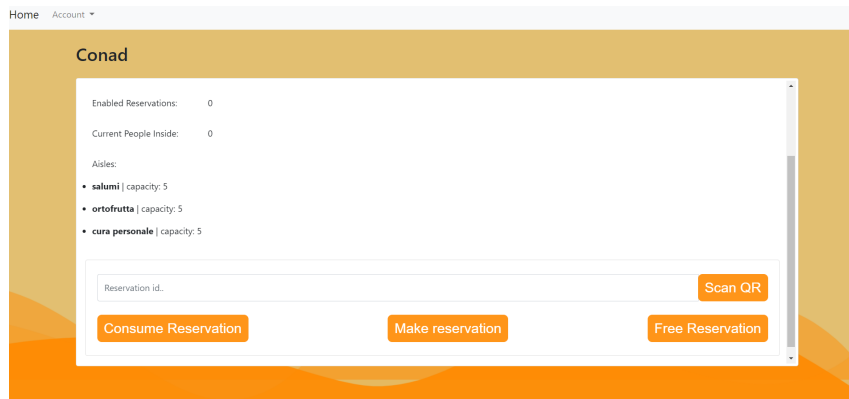
Esempio di uso tipico: effettuare una reservation

1. Dalla home page schiacciare il pulsante **get Started** per accedere alla pagina di login.
2. Aperta la pagina login si potrà registrare un nuovo utente facendo click sul link **signup**.
3. Selezionare campo **user**.
4. A questo punto registrarsi inserendo la propria e-mail e la password ed effettuare l'accesso con le credenziali appena registrate.
5. Una volta effettuato l'accesso selezionare lo store **Conad**.
6. Effettuare poi una prenotazione attraverso il pulsante **make reservation**.
7. Al momento della `make reservation` verrà inviata automaticamente un e-mail contenente il qrcode relativo alla prenotazione appena effettuata.

8. A questo punto bisognerà effettuare il logout cliccando sul campo **Account** e successivamente **logout** direttamente dalla navbar.



9. Dalla pagina di login effettuare nuovamente l'accesso ma con le seguenti credenziali:
- admin2@example.clup.com
 - password
10. Effettuato il login come admin si potrà così scansionare il qr code delle reservation attraverso il pulsante **scan qr**.
11. Una volta dato accesso alla camera del dispositivo si potrà così scansionare il qrcode appena ricevuto via posta elettronica.
12. Premendo il tasto **consume reservation** si potrà notare così che lo user precedentemente in fila sarà inserito nel negozio.
13. In conclusione premere il tasto **free reervation** per registrare l'uscita del cliente dal negozio così liberando un posto.



Documentazione

La documentazione del progetto si trova nella cartella doc sotto la root del progetto.

Contributo

Il contributo per la realizzazione di questo progetto è stato dato da:

- Davide Monti
- Riccardo Frigerio
- Davide Soldati
- Mattia Napoli