



## Dimensione di uno sp. vettoriale

$$\dim \mathbb{R}^n = n$$

è uno spazio senza restrizioni in cui sono contenuti tutti i vettori che hanno  $n$  componenti reali

$$\text{es. } \dim \mathbb{R}^5 = 5$$

è uno spazio senza restrizioni in cui sono contenuti tutti i vettori che hanno 5 componenti reali

## Base canonica di uno sp. vettoriale

In  $\mathbb{R}^n$  le base ha  $n$  vettori

$$B = \{e_1, \dots, e_n\} \quad \text{dove } e_1 = (1, 0, \dots, 0)$$

$$e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$$

$$e_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$$

es. una base di  $\mathbb{R}^3$  è  $B = \{e_1, e_2, e_3\}$  con  $e_1 = (1, 0, 0)$

$$e_2 = (0, 1, 0)$$

$$e_3 = (0, 0, 1)$$

## Base (non canonica) di uno sp. vettoriale

In  $\mathbb{R}^n$  dovrò trovare  $n$  vettori a  $n$  componenti che siano linearmente indipendenti

Dimensione di un sottospazio vettoriale e base

e SOLO in  
questo caso

Nel caso in cui i vincoli siano eq. lineari omogenee  
sulle variabili dei vettori

ad es.  $V = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y - 2z = 0\}$

notiamo che nello spazio  $V$  non ci sono tutti i vettori a 3 componenti appartenenti ad  $\mathbb{R}^3$ , ma solo quelli che verificano una particolare condizione, in questo caso  $x - y - 2z = 0$

Proprio perché il sottospazio ha dei vincoli la sua dimensione non può essere 3! Più vincoli ci sono più la dimensione è ridotta e quindi la base ha meno vettori:

$$\dim V = \text{nº di componenti} - \text{nº di eq. indipendenti}$$

$$\begin{array}{rcl} & = & 3 - 1 \\ & = & 2 \end{array}$$

Una base di  $V$  sarà quindi costituita da 2 vettori a 3 componenti.

Trucchetto per trovare una base:

poiché  $\dim V = 2$  devo scegliere 2 inc. libere ad es.  $y$  e  $z$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = 1y + 2z \\ y = 1y \quad 0 \\ z = 0 \quad 1z \end{array} \right. \Rightarrow \quad v_1 = (1, 1, 0) \quad e \quad v_2 = (2, 0, 1)$$

## Trucchi per determinare se dei vettori sono lin. dip.

1. se un vettore è multiplo di un altro ((1, 2, 3) e (2, 4, 6)), allora i due vettori sono dipendenti
2. se un vettore è la somma di altri due ((1, 2, 3) = (1, 1, 0) + (0, 1, 3)) allora i tre vettori sono dipendenti.
3. se  $n$  vettori sono tutti contenuti in un sottospazio di dimensione minore di  $n$ , allora sono dipendenti ((1, 2, 0), (4, 2, 0), (5, 2, 0) sono contenuti in uno spazio di dimensione 2, dato che la terza coordinata è 0 per tutti e tre, quindi sono contenuti in  $z = 0$ , che ha dimensione  $3 - 1 = 2$ ).

Se vedi al volo uno di questi tre casi, allora puoi concludere che i vettori sono dipendenti.

## Rango

Sia  $A_{m \times n}$  una matrice, a valori in un campo  $K$ . Le seguenti definizioni di rango di  $A$  sono tutte equivalenti:

- Il massimo numero di colonne linearmente indipendenti.
- Il massimo numero di righe linearmente indipendenti.
- La dimensione del sottospazio di  $K^m$  generato dalle colonne di  $A$ .
- La dimensione del sottospazio di  $K^n$  generato dalle righe di  $A$ .
- La dimensione dell'immagine dell'applicazione lineare  $L_A$  da  $K^n$  in  $K^m$  seguente:  
$$L_A : x \mapsto Ax$$
- Il massimo ordine di un minore invertibile di  $A$ .

## Trucchi per determinare il rango di una matrice

- Il rango di una matrice  $m \times n$  è al più  $\min(m, n)$   
es.  $A_{3 \times 4} \rightarrow r(A) \leq 3$
- Si possono togliere le righe che sono dipendenti dalle altre
- Sposto il minore fondamentale ci consente di calcolarlo più rapidamente

8. Dato uno spazio vettoriale  $(V, +, \cdot)$  e un insieme  $S = \{v_1, \dots, v_t\}$  di vettori di  $V$ , cosa vuol dire che  $S$  è linearmente indipendente? Cosa vuol dire che  $S$  è linearmente dipendente?

Un sottoinsieme  $S$  di uno spazio vettoriale  $V$  è detto linearmente indipendente se i vettori  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_t \in S$  sono linearmente indipendenti, cioè se  $\lambda_1 \bar{v}_1 + \dots + \lambda_t \bar{v}_t = \vec{0}$  se e soltanto se  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_t = 0$ . Altrimenti sarà detto linearmente dipendente.

11. Nello spazio vettoriale  $V$  su  $\mathbb{R}$  dei vettori liberi dello spazio delle geometrie elementare, siano  $u_1$  e  $u_2$  due vettori linearmente indipendenti entrambi di lunghezza 1.

- (i) Posto  $w = u_1 - 2u_2$ , dire se il sistema  $\{u_1, u_2, w\}$  è linearmente indipendente.
- (ii) Esibire un vettore libero che abbia lunghezza 3.
- (iii) I vettori  $u_1$  e  $u_2$  possono essere paralleli?

- Dire se il sistema  $\{u_1, u_2, u_1 - 2u_2\}$  è lin. indipendente

Poss subito dire che essendo  $w$  combinazione lineare di  $u_1$  e  $u_2$  il sistema  $\{u_1, u_2, w\}$  è lin. DIPENDENTE

Altrimenti applicate la definizione:

Se si verifica che  $\alpha u_1 + \beta u_2 + \gamma w = 0 \Leftrightarrow \alpha, \beta, \gamma = 0$  allora i 3 vettori sono lin. INDIP. e  $\{u_1, u_2, w\}$  è lin. INDIP.

$$\alpha u_1 + \beta u_2 + \gamma(u_1 - 2u_2) = 0 \Rightarrow (\alpha + \gamma)u_1 + (\beta - 2\gamma)u_2 = 0$$

$$\begin{cases} \alpha + \gamma = 0 \\ \beta - 2\gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = -\gamma \\ \beta = 2\gamma \end{cases} \Rightarrow \text{i vettori sono lin. NP. e quindi lo è anche il sistema}$$

- Esibire un vettore libero che abbia lunghezza 3

**RICORDA** La lunghezza di un vettore altro non è che il suo modulo

$$|\bar{v}| = |(x, y, z)| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \rightarrow \text{In questo caso es. } v = (3, 0, 0) = \sqrt{3^2 + 0^2 + 0^2} = \sqrt{9}$$

- Dire se i vettori  $u_1$  e  $u_2$  possono essere paralleli

**RICORDA** Due vettori sono paralleli se sono linearmente dipendenti (cioè se sono proporzionali fra loro)

Poiché il testo ci dice che  $u_1$  e  $u_2$  sono lin. indip. sicuramente non sono paralleli

### Esercizio 2

Per quali valori di  $h$  il vettore  $(1, 0, -1)$  è combinazione lineare dei vettori  $(1, 1+h, -h)$ ,  $(h, 0, 0)$ ,  $(0, -1, h)$ ,  $(0, h, -h)$ ?

Consideriamo l'eq. vettoriale

$$\alpha(1, 1+h, -h) + \beta(h, 0, 0) + \gamma(0, -1, h) + \delta(0, h, -h) = (1, 0, -1)$$

Sfruttiamo il th. Rouche-Capelli:

verifichiamo per quali valori di  $h$  il sistema associato all'eq. vettoriale ammette soluzione (cioè avviene quando  $\rho(A) = \rho(A|b)$ )

per il calcolo del rango poiché c'è un parametro è preferibile non usare la riduzione a gradini ma usare il procedimento del minore fondamentale.

Matrice incompleta

$$A = \begin{pmatrix} 1 & h & 0 & 0 \\ 1+h & 0 & -1 & h \\ -h & 0 & h & -h \end{pmatrix}$$

Matrice completa

$$(A|b) = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & h & 0 & 0 & 1 \\ 1+h & 0 & -1 & h & 0 \\ -h & 0 & h & -h & -1 \end{array} \right)$$

$$\det \begin{vmatrix} -1 & h \\ h & -h \end{vmatrix} = [(-1)(-h)] - [h \cdot h] = h - h^2 = h(1-h) \neq 0 \Leftrightarrow h \neq 0, 1$$

[Se  $\det \neq 0$  allora il rango è massimo]  
[se la sottomatrice è ord. 2x2  $\Rightarrow$  il rango sarà 2]

$$\det \begin{vmatrix} h & 0 & 0 \\ 0 & -1 & h \\ 0 & h & -h \end{vmatrix} = h \cdot \det \begin{vmatrix} -1 & h \\ h & -h \end{vmatrix} = h \cdot [(-1)(-h)] - [h \cdot h] \\ = h(h - h^2) = h^2(1-h) \\ = h^2(1-h) \neq 0 \Leftrightarrow h \neq 0, 1$$

Quindi per  $h \neq 0, 1$

- la matrice A ha rango massimo pari a  $p(A) = 3$
- poiché A è una sottomatrice di  $A|b$  allora anche  $p(A|b)$  deve essere necessariamente pari a 3

**NOTA** Poiché il rango (3) è inferiore al n° di incognite (4 incognite) il sistema ammette infinite soluzioni

$\Rightarrow$  se  $h \neq 0, 1$  il vettore  $(1, 0, -1)$  sarà comb. lineare dei vettori dati

A questo punto si deve analizzare anche ciò che succede per  $h=0$  e  $h=1$

• Per  $h=0$  la matrice associata al sistema diventa

$$(A|b) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{cases} 1\alpha = 1 \\ 1\alpha - 1y = 0 \\ 0 = -1 \rightarrow \text{Imp.} \end{cases}$$

Poiché l'ultima eq. è impossibile, per  $h=0$  il sistema LSLW ammette soluzioni e quindi il vettore  $(1, 0, -1)$  LSLW è comb. lineare dei vettori dati

In alternativa applico Rouché-Capelli (riducendo la matrice)

$$(A|b) = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow$$

$$p(A) = 2 \quad p(A|b) = 3$$

essendo

$$-R_1 + R_2 \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow$$

$p(A) < p(A|b)$  il sistema non ammette soluzione

Per  $b = 1$  la matrice associata al sistema diventa

$$(A|b) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right)$$

per il calcolo del rango sfrutto il minore fondamentale

$$\det \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right) = 1 \cdot 0 - 1[2 \cdot 1 - (-1)(-1)] + 0 \cdot 0 \\ = -1 \neq 0 \Rightarrow \det \neq 0 \Rightarrow p = 3$$

in questo caso è proprio il rango max

pertanto  $p(A) = p(A|b) = 3$  e il sistema ammette infinite soluzioni  
perciò il vettore  $(1, 0, -1)$  è comb. lineare dei vettori dati

2. Determinare la dimensione e una base di ciascuno dei seguenti sottospazi vettoriali di  $\mathbb{R}^5$ :

2.1  $L((7, -5, 1, 2, 5), (4, -3, 5, 25, 3), (4, -7, -3, -21, 7), (-3, 2, -4, -1, -2))$ ;

2.2  $L((1, 2, 0, -1, 1), (1, 1, 0, -1, 0), (1, 0, 0, -1, -1), (1, 1, 1, 1, 1))$ ;

2.3  $L((0, 1, 0, 0, 0), (1, 0, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1, 0))$ .

2.1) Calcoliamo il rango della matrice associata ai vettori del sottospazio, in quanto la dim del sottospazio è pari al rango

$$A = \begin{pmatrix} 7 & -5 & 1 & 2 & 5 \\ 4 & -3 & 5 & 25 & 3 \\ 4 & -7 & -3 & -21 & 7 \\ -3 & 2 & -4 & -1 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow -\frac{4}{7}R_1 + R_2 \begin{pmatrix} 7 & -5 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & -\frac{1}{7} & \frac{31}{7} & \frac{167}{7} & \frac{1}{7} \\ -\frac{4}{7}R_1 + R_3 & 0 & -\frac{29}{7} & -\frac{25}{7} & -\frac{155}{7} & \frac{29}{7} \\ +\frac{3}{7}R_1 + R_4 & 0 & -\frac{1}{7} & -\frac{25}{7} & -\frac{1}{7} & \frac{1}{7} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 7 & -5 & 1 & 2 & 5 \\ 0 & -\frac{29}{7} & -\frac{25}{7} & -\frac{155}{7} & \frac{29}{7} \\ 0 & -\frac{1}{7} & \frac{31}{7} & \frac{167}{7} & \frac{1}{7} \\ 0 & -\frac{1}{7} & -\frac{25}{7} & -\frac{1}{7} & \frac{1}{7} \end{pmatrix} \Rightarrow \dots \Rightarrow$$

alle fine trovate 4 pivot  
il rango della matrice è 4  
la dimensione del sottosp. è 4

Una base sarà determinata da 4 vettori a 5 comp. lin. indip.

$$\beta = \{\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3, \underline{v}_4\}$$

(vanno bene i vettori non nulli che si ottengono dalla riduzione a gradini  $\rightarrow$  basta prendere le righe non nulli)

2.2

$$L((1, 2, 0, -1, 1), (1, 1, 0, -1, 0), (1, 0, 0, -1, -1), (1, 1, 1, 1, 1));$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} -R_1 + R_2 \\ -R_1 + R_3 \\ -R_1 + R_4 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{l} -2R_2 + R_3 \\ -R_2 + R_4 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

I pivot sono 3 perciò il rango della matrice è 3  
di conseguenza la dimensione del sottospazio è 3  
Una base sarà costituita da 3 vettori (a 5 componenti)  
lin indipendenti :  $B = \{\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3\}$

[per le base valgono bene i vettori  $\text{LOW NULLI}$  che si ottengono andando a portare a gradini]

2.3

$$L((0, 1, 0, 0, 0), (1, 0, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1, 0)).$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} -R_2 + R_3 \end{array} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} -R_1 + R_3 \end{array} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} R_2 \\ R_1 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il rango della matrice è 2  
=> la dim del sottospazio è 2

Una base sarà costituita da 2 vettori a 5 componenti lin indip. fse los

$$B = \{\underline{v}_1, \underline{v}_2\} \quad \text{es. } B = \{(1, 0, 1, 1, 0), (0, 1, 0, 0, 0)\}$$

3. Determinare una base e la dimensione di quelli tra i seguenti sottoinsiemi che risultano essere sottospazi (si conviene che il vuoto sia una base dello spazio vettoriale nullo  $\{0\}$ ):

3.1  $T = \{(1, 1, 1), (0, 0, 0), (2, 2, 2)\} \subseteq \mathbb{R}^3$

3.2  $U = L(\{(1, 1, 0, -1), (0, 2, -3, 1), (-2, 0, -3, 3), (0, 0, 0, 0)\}) \subseteq \mathbb{R}^4$

3.3  $Z = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \mid x_1^2 + x_2^2 = 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$

3.1  $T$  è un sottospazio? NO

Poiché ci sono vettori non nulli  $[(1, 1, 1), (2, 2, 2)]$  dovrebbero anche esserci tutti i vettori a loro proporzionali affinché ci sia la chiusura delle op. di somma e prodotto per uno scalare  $\Rightarrow$  e quindi dovebbesserci infiniti vettori, cose che non accade

3.2

$$U = L(\{(1, 1, 0, -1), (0, 2, -3, 1), (-2, 0, -3, 3), (0, 0, 0, 0)\}) \subseteq \mathbb{R}^4$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ -2 & 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{LR_1+R_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 2 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \bullet \\ \bullet \\ \rightarrow \text{DIP} \\ \rightarrow \text{DIP} \end{matrix}$$

poiché il n° di righe lin. indip. è 2

il rango della matrice è 2, così come la dimensione del sottospazio

Una base sarà costituita da 2 vettori a 4 componenti  $B = \{\underline{v}_1, \underline{v}_2\}$   
es.  $B = \{(1, 1, 0, -1), (0, 2, -3, 1)\}$  es.  $B = \{(1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0)\}$

3.3  $Z = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \mid x_1^2 + x_2^2 = 0\} \subseteq \mathbb{R}^2$

Anch'è se c'è il quadrato  $Z$  è un sottosp. vettoriale poiché gli unici valori soluzione dell'equazione  $x_1^2 + x_2^2 = 0$  sono  $x_1 = x_2 = 0$

$\Rightarrow Z$  coincide col sottospazio banale  $Z = \{(0, 0)\}$

la dimensione è chiaramente 0 e una base coincide proprio con l'insieme vuoto

Risoluzione di sistemi di eq. lineari (mediante riduzione a gredini)

1) I  $\begin{cases} 2x - y = -1 \\ 4x - 2y = -2 \end{cases}$  esercitaz. precedente  
II  $\begin{cases} 6x - 3y = -5 \end{cases}$

Mi accorgo subito che II=2I perciò posso toglierla dal sistema

Mi accorgo che il sistema è impossibile

$$\begin{cases} 2x - y = -1 \\ 6x - 3y = -5 \end{cases} \Rightarrow 3 \cdot \begin{cases} 2x - y = -1 \\ 6x - 3y = -5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 6x - 3y = -3 \\ 6x - 3y = -5 \end{cases} \Rightarrow \text{imp.}$$

3)  $\begin{cases} 3x + 2y + 5z = -1 \\ x + y + z = -4 \\ 5x + 4y + 7z = -9 \end{cases}$  esercitaz. precedente

Scriviamo la matrice completa associata al sistema  
e la riduciamo a scale

$$(A|b) = \left( \begin{array}{ccc|c} 3 & 2 & 5 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & -4 \\ 5 & 4 & 7 & -9 \end{array} \right) \Rightarrow R_2 \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & -4 \\ 3 & 2 & 5 & -1 \\ 5 & 4 & 7 & -9 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & -4 \\ 3 & 2 & 5 & -1 \\ 5 & 4 & 7 & -9 \end{array} \right) \Rightarrow -3R_1 + R_2 \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 2 & 11 \\ 5 & 4 & 7 & -9 \end{array} \right)$$

$$-5R_1 + R_3 \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 2 & 11 \\ 0 & -1 & 2 & 11 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 2 & 11 \\ 0 & -1 & 2 & 11 \end{array} \right) \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 2 & 11 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

la matrice completa ha il pivot, perciò il rango è 2 (<sup>inferiore</sup><sub>al m° incognite</sub>)  
e il sistema lineare diventa

$$\begin{cases} x + y + z = -4 \\ -y + 2z = 11 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 15 - 3z \\ y = 2z - 11 \\ z = z \end{cases}$$

il sistema ammette infinite soluzioni  
che dipendono da  $z$ , il che non ci sorprende  
dato che il rango della matrice è inferiore  
al n° di incognite

Ancora sui sistemi di eq. lineari

1) 
$$\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x - 2z = -1 \\ x + y + z = 1 \end{cases}$$

Scriviamo la matrice completa associata al sistema  
e la riduciamo a scale

2) I  $\begin{cases} 2x - y + z = 0 \\ x + y = 1 \\ 3x + z = 1 \end{cases}$

II  $\Rightarrow \begin{cases} 2x - y + z = 0 \\ x + y = 1 \\ 3x + z = 1 \end{cases}$

III

IV

$$3) \begin{cases} x + y + z + t - \omega = -1 \\ 2x + y - 2t = 0 \\ x + 2z - t = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y + z = \omega - t - 1 \\ 2x + y = 2t \\ x + 2z = t \end{cases}$$