

## OPERAZIONE INTERNA

Sia  $S \neq \emptyset$

$$f: S \times S \rightarrow S$$

## OPERAZIONE ESTERNA

Siano  $S, A \neq \emptyset$

$$\underline{l}: S \times A \rightarrow S$$

Quest'operazione sarà detta "operazione **ESTERNA**" ad  $S$  con dominio di operatori in  $A$ "

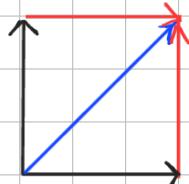
OSS

Tutte le operazioni **INTERNE** sono **ESTERNE** ( $A = S$ )

E<sub>s</sub>.

$$+: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$((a,b), (c,d)) \rightarrow (a+c, b+d)$$



$$\cdot: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$((a,b), c) \rightarrow (a \cdot c, b \cdot c)$$



$\mathbb{R}^m$  ( $m$  intero positivo)

$$\underline{a} = (a_1, a_2, \dots, a_m) \in \mathbb{R}^m$$

$\underline{a}$  è detto vettore numerico di ordine  $m$

### PRODOTTO SCALARE STANDARD

$$\cdot : \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$$

$$a = (a_1, a_2, \dots, a_m) \longrightarrow a_1 b_1 + \dots + a_m b_m$$
$$b = (b_1, b_2, \dots, b_m)$$

Il PRODOTTO SCALARE STANDARD non è un'operazione  
ma INTERNA ma ESTERNA

Ese.

$$m=2 \quad (3,4) \cdot (2,6) = 3 \cdot 2 + 4 \cdot 6 = 6 + 24 = 30$$

### PROPRIETÀ (FORMA BILINEARE DEFINITA POSITIVA)

①  $a \cdot b = b \cdot a$  SIMMETRIA

②  $(h \cdot a + k \cdot b) \cdot c = h(a \cdot c) + k(b \cdot c)$

$$\underline{a} \cdot (h \underline{b} + k \underline{c}) = h(\underline{a} \cdot \underline{b}) + k(\underline{a} \cdot \underline{c})$$
 BILINEARITÀ

③  $\underline{a} \cdot \underline{a} \geq 0 \wedge \underline{a} \cdot \underline{a} = 0 \Leftrightarrow \underline{a} = (0, 0, \dots, 0)$  DEFINITO POSITIVO

OSS

$\underline{a}$  = n-pla, vettore

sse = se e solo se

### MATRICE (in $\mathbb{R}$ )

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

$n$  righe  
 $m$  colonne       $n \times m$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad 3 \times 1 \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \quad 2 \times 3$$

$$A : \{1, 2, \dots, n\} \times \{1, 2, \dots, m\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$A = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1m}, a_{21}, a_{22}, \dots, a_{nm})$$

$M_{n,m}(\mathbb{R})$  è l'INSIEME delle matrici in  $\mathbb{R}$

con  $n$  righe e  $m$  colonne

In alternativa  $M_{n,m}$  o  $\mathbb{R}_{n,m}$

## OPERAZIONI MATRICIALI

### SOMMA

$+ : \mathbb{R}_{n,m} \times \mathbb{R}_{n,m} \rightarrow \mathbb{R}_{n,m}$  (interna)

$$\left( \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & \dots & b_{mm} \end{pmatrix} \right) \rightarrow \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & \dots & a_{1m} + b_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & \dots & a_{mm} + b_{mm} \end{pmatrix}$$

$$a_{ij} + b_{ij} = (a_{ij} + b_{ij})$$

### PRODOTTO

$\cdot : \mathbb{R}_{n,m} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_{n,m}$  (esterna)

$$((a_{ij}), h) \rightarrow (ha_{ij})$$

$$\left( \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, 2 \right) \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \cdot 2 & 2 \cdot 2 \\ 3 \cdot 2 & 4 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 6 & 8 \end{pmatrix}$$

### PRODOTTO RIGA $\times$ COLONNA

$\bullet : \mathbb{R}_{n,m} \times \mathbb{R}_{m,l} \rightarrow \mathbb{R}_{n,l}$

$$((a_{1j}, b_{1j})) \rightarrow (c_{1j})$$

i - esima riga di  $(a_{1j}) = A$

j - esima colonna di  $(b_{1j}) = B$

$$b^j = (b_{1,j}, b_{2,j}, \dots, b_{m,j})$$

$$\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} a_i \bullet b^j = c_{ij}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ x \end{pmatrix} \rightarrow (1, 2, 0) \cdot (0, 1, 2) = 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 + 0 \cdot 2 = (2) \\ (3, 4, 1) \cdot (0, 1, 2) = 3 \cdot 0 + 4 \cdot 1 + 1 \cdot 2 = (6)$$

$$2 \times 3 \quad 3 \times 1 = 2 \times 1$$

$$AB = (a_i \cdot b^j)$$

La matrice risultante avrà il numero di **COLONNE** della seconda e il numero di **RIGHE** della prima

OSS

Per effettuare il prodotto, il numero di **RIGHE** della prima matrice devono essere uguali al numero di **COLONNE** della seconda

### PROPRIETA' DEL PRODOTTO RIGA $\times$ COLONNA

#### DISTRIBUTIVITA'

$$\forall A \in \mathbb{R}_{m,m} \wedge B, C \in \mathbb{R}_{m,q}$$

$$A(B+C) = AB + AC$$

#### DI MOSTRAZIONE

$$A = a_{ij} \quad B = b_{ke} \quad C = c_{op}$$

$$A(B+C) = a_{ij} \underbrace{(b_{ke} + c_{ke})}_{d_{ke}} = (\underline{a_i} \cdot \underline{d^j}) = (\underline{a_i} \cdot (\underline{b^j} + \underline{c^j})) \\ = (\underline{a_i} \cdot \underline{b^j}) + (\underline{a_i} \cdot \underline{c^j}) = AB + AC$$



②  $\forall A, B \in \mathbb{R}_{m,n} \text{ e } \forall C \in \mathbb{R}_{n,q}$

$$(A+B)C = AC + BC$$

③  $AB \neq BA$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\neq$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

OSS

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  è un caso particolare

## MATRICE IDENTICA

È una matrice QUADRATA, la cui DIAGONALE PRINCIPALE è formata da tutti 1, i restanti sono tutti 0

$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  MATRICE IDENTICA DI ORDINE 2

$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  Diagonale principale = 1

OSS

$\forall A \in \mathbb{R}_m$

$$I_m A = A I_m = A$$

(due matrici QUADRATE)

### MATRICI SCALARI

Sono matrici date dal prodotto di una matrice IDENTICA per un numero scalare.

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{MATRICE SCALARE DI ORDINE 3}$$

### OSS

- Tutte le matrici scalari COMMUTANO con matrici dello stesso ordine:  
 $AS = SA$        $S, A$  matrici di ordine  $n$
- I valori diversi da 0 devono essere tutti uguali

### MATRICI DIAGONALI

Sono matrici i cui valori sono tutti nulli al più della diagonale principale

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

### OSS

- GENERALMENTE NON commutano
- La MATRICE SCALARE è una particolare matrice DIAGONALE

4)  $\forall A \in \mathbb{R}_{m,n}, \forall B \in \mathbb{R}_{n,q}, \forall h \in \mathbb{R}$

$$A(hB) = h(AB) = (hA)B$$

### DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo la prima uguaglianza

$$(a_{ij})[h(b_{ij})] = (a_{ij})\underbrace{(hb_{ij})}_{c_{ij}} = (a_i \cdot c^j)$$

$$(a_i \cdot c^j) = (a_i \cdot hb^j) = h(a_i \cdot b^j)$$

5)  $\forall A \in \mathbb{R}_{m,m}, \forall B \in \mathbb{R}_{m,q}, \forall C \in \mathbb{R}_{q,p}$

$$A(BC) = (AB)C \quad \text{ASSOCIAZIVITÀ}$$

### DIMOSTRAZIONE

$D = BC$

$$a_{ij} \cdot d^j = \sum_{k=1}^m (a_{ik} d_{kj}) = \sum_{k=1}^m (a_{ik} \cdot \left( \sum_{l=1}^q (b_{kl} \cdot c_{lj}) \right)) = \sum_{k,l=1}^{m,q} a_{ik} b_{kl} c_{lj}$$

OSS

$R_1 = R$

$R_1 = \text{matrice di ordine 1}$

## MATRICE TRASPOSTA

$t: \mathbb{R}_{m,n} \rightarrow \mathbb{R}_{n,m}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{t} \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

$A \qquad A^t$

$a_i \xrightarrow{t} (a_i)^t = a_j$

## PROPRIETA' DELLE MATRICI TRASPOSTE

$A \in \mathbb{R}_{m,n}, B \in \mathbb{R}_{n,o}$

①  $(AB)^t = B^t A^t$        $A^t = A'$

## DI MOSTRAZIONE

$$D = (AB)^t \quad E = B^t A^t \quad C = AB$$

$$A, B \rightarrow AB \xrightarrow{t} (AB)^t$$

svolgo prodotto e poi trasposizione

$$d_{ij} = c_{ji} = a_{ji} b_{ii} = \sum_{\ell=1}^m a_{j\ell} b_{\ell i} = \sum_{\ell=1}^m a'_{\ell j} b'_{i\ell} = \sum_{\ell=1}^m b'_{i\ell} a'_{\ell j}$$

$$\sum_{\ell=1}^m b'_{i\ell} a'_{\ell j} = b'_{i\cdot} \cdot a'^{ij} = e_{1j}$$

$$\textcircled{2} \quad B^t A^t \neq A^t B^t \quad (\text{in generale})$$

$$(ABC)^t = C^t B^t A^t$$

$$\textcircled{3} \quad (hA + kB)^t = h(A)^t + k(B)^t \quad h, k \in \mathbb{R}$$

$$\text{in generale } (h_1 A_1 + h_2 A_2 + \dots + h_m A_m)^t = h_1 (A_1)^t + \dots + h_m (A_m)^t$$

$$\textcircled{4} \quad (A^t)^t = A$$

## MATRICE A GRADINI

Sono matrici in cui il **NUMERO DI ZERI** che precedono il primo elemento diverso da 0 (**PIVOT**) in ogni riga **AUMENTA** di riga in riga fino ad eventuali righe costituite da soli 0.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 5 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{matrix}$$

OSS

A priva di righe nulle  $\Rightarrow m$  righe  $\leq m$  colonne

OSS

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}_{m,m}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix} \quad \text{e' un' abbreviazione}$$

$a_i$  = tutta la riga con indice (delle righe) i

## OPERAZIONI ELEMENTARI DI RIGA

$$\textcircled{1} E_1^{ij} : \mathbb{R}_{m,m} \rightarrow \mathbb{R}_{m,m} \quad i < j$$

$$A \longrightarrow E_A^{ij}(A) = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_j \\ \underline{a_i} \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$$

La matrice risultante scambia le **RIGHE**  $a_i$  e  $a_j$  di A

$$\textcircled{2} E_2^{h,i} : \mathbb{R}_{m,m} \longrightarrow \mathbb{R}_{m,m} \quad h \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

$$A \longrightarrow E_2^{h,i}(A) = \begin{pmatrix} \underline{a}_1 \\ \vdots \\ h\underline{a}_i \\ \vdots \\ \underline{a}_m \end{pmatrix} \quad \underline{a}_i \rightarrow h\underline{a}_i$$

La matrice risultante ha la  $i$ -esima riga **MOLTIPLICATA** per  $h$

$$\textcircled{3} E_3^{i,j} : \mathbb{R}_{m,m} \longrightarrow \mathbb{R}_{m,m} \quad i \neq j$$

ad  $\underline{a}_j$  **SOSTITUISCE**  $\underline{a}_i + \underline{a}_j$

E<sub>3</sub>

$$E_1^{12} \left[ \begin{pmatrix} 102 \\ 342 \\ 100 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 342 \\ 102 \\ 100 \end{pmatrix} \quad \text{scommiso } 1^{\text{a}} \text{ riga con } 2^{\text{a}} \text{ riga}$$

$$E_2^{31} \left[ \begin{pmatrix} 123 \\ 456 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 369 \\ 456 \end{pmatrix} \quad \text{moltiplico } 3 \text{ per la } 1^{\text{a}} \text{ riga}$$

$$E_3^{12} \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{la } 2^{\text{a}} \text{ riga e' data dalla } 1^{\text{a}} + 2^{\text{a}} \text{ riga}$$

OSS

- Possiamo definire una quarta operazione combinando  $E_2$  ed  $E_3$ :

$$E_i^{R_{ij}} : \mathbb{R}_{m,n} \rightarrow \mathbb{R}_{m,n}$$

$$\underline{a}_j \rightarrow (h\underline{a}_i) + \underline{a}_j$$

moltiplica la  $i$ -esima riga per  $h$

e sostituisco la  $j$ -esima riga con la somma  
tra queste due ( $h\underline{a}_i + \underline{a}_j$ )

- $i \neq j \quad E_1 \not\Rightarrow E_2 \quad | \quad E_1 \Rightarrow E_3 \quad (h=1)$

$$i=j \quad E_1 \Leftrightarrow E_2, E_3$$

### COROLLARIO

Se  $A'$  è una matrice che si può ottenere da  $A$  mediante un numero  
finito di OPERAZIONI ELEMENTARI, allora diremo che

$A$  e  $A'$  sono EQUIVALENTI (per righe)

Es.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_2^{(-2)1}} \begin{pmatrix} -2 & 4 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{E_3^{-12}} \begin{pmatrix} -2 & 4 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

## PROPOSIZIONE

Per ogni matrice esiste una **MATRICE A GRADINI** ad essa EQUIVALENTE

## DIMOSTRAZIONE

Ragioniamo per induzione sul numero di righe

$A \in \mathbb{R}_{n,m}$

•  $n=1$   $A = (a_{11}, a_{12}, a_{13}, \dots, a_{1m})$  E' già a gradini ✓

•  $n > 1$  Se  $A = 0$  e' banale

$$A = \begin{pmatrix} a_{11}, \dots, a_{1m} \\ \vdots \\ a_{n1}, \dots, a_{nm} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}, \dots, a_{1j}, \dots, a_{1m} \\ 0, \dots, a_{2j}, \dots, a_{2m} \\ \vdots \\ 0, \dots, a_{nj}, \dots, a_{nm} \end{pmatrix} \quad a_{1j}^{\exists} \text{ prima colonna non nulla}$$

In  $a_{1j}^{\exists}$  ci sarà almeno un elemento diverso da 0, tramite  $E_1$ , possiamo scambiare  $a_{1j}$  (ipotizzando che sia 0) con la riga in cui  $a_{ij} \neq 0$

A questo punto possiamo supporre  $a_{1j} \neq 0$ .

Per iniziare a "costruire" i gradini dobbiamo annullare tutta la  $a_{ij}^{\exists}$  tranne  $a_{1j}$

Applichiamo  $E_1$ :

$$a_{2j} \rightarrow k a_{1j} + a_{2j} \quad (k = -a_{2j} a_{1j}^{-1})$$

Così facendo  $a_{2j}$  è sicuramente 0

Possiamo iterare le successive righe e colonne ✓

Ese.

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{E}_4^{(-1)12}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{E}_1^{12}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{E}_4^{(-3)23}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$$

$\text{E}_4^{(-1)12}$        $\text{E}_1^{12}$        $\text{E}_4^{(-3)23}$   
(superfluo)

(in questo esempio la prima riga è già ordinata a gradini)

OSS

La forma (a gradini) **NON** è UNICA

## EQUAZIONI LINEARI

Chiamiamo **EQUAZIONE LINEARE** sul campo  $\mathbb{R}$  nelle incognite  $x_1, x_2, \dots, x_n$

un'equazione del tipo:

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b \quad a_i, b \in \mathbb{R}$$

$a_i$  è l' $i$ -esimo COEFFICIENTE dell'incognita  $x_i$

$b$  è il TERMINE NOTO

Ese.

$$2x_1 + 3x_2 = e$$

se  $b=0$  avremo un' EQUAZIONE LINEARE OMOGENEA

## SISTEMA LINEARE di $m$ equazioni in $m$ incognite

$$S \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1m}x_m = b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + \end{cases}$$

il primo pedice indica a quale equazione facciamo riferimento

## SOLUZIONE DEL SISTEMA

La SOLUZIONE DEL SISTEMA è una m-pila  $(y_1, \dots, y_m)$

tal che ciascuna delle equazioni risulta verificata sostituendo ad  $x_i$   $y_i$  ( $S$  sarà l'insieme delle soluzioni di  $S$ )

## SISTEMI COMPATIBILI e INCOMPATIBILI

Se il sistema ammette soluzioni si dice COMPATIBILE, altrimenti INCOMPATIBILE

SISTEMA COMPATIBILE  $\begin{cases} 1 \text{ soluzione} \Rightarrow \text{DETERMINATO} \\ \infty \text{ soluzioni} \Rightarrow \text{INDETERMINATO} \end{cases}$

OSS

TUTTI i sistemi compatibili sono DETERMINATI o INDETERMINATI

## MATRICI COMPLETE e INCOMPLETE

Data un sistema di  $m$  INCognITE in  $m$  equazioni, definiamo

**MATRICE INCOMPLETA** la matrice  $A \in \mathbb{R}^{m,n}$  formata da tutti i coefficienti delle equazioni.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11}, & a_{12}, & \dots, & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}, & \dots, & \dots, & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Se aggiungiamo un'ulteriore matrice formata da tutti i **TERMINI** NOTI parleremo di **MATRICE COMPLETA**

$$A' = \begin{pmatrix} a_{11}, & \dots, & a_{1n}, & b_1 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1}, & \dots, & a_{mn}, & b_m \end{pmatrix} \quad A \in \mathbb{R}^{m, n+1}$$

OSS

Se la matrice ha una particolare forma, anche il sistema avrà la stessa forma

E.

$$\begin{cases} 2x + 3y = 0 \\ 2x - 3y = 0 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 2 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

INCOMPLETA    COMPLETA

Per cercare le soluzioni del sistema possiamo sommare le equazioni:

$$(2x + 3y = 0) + (2x - 3y = 0) = 4x = 0 \Rightarrow x = 0 \Rightarrow y = 0$$

OSS

teoricamente abbiamo applicato E<sub>3</sub> al sistema di equazione

OSS

Ai sistemi di equazioni possiamo applicare tutte le operazioni di riga.

### SISTEMI EQUIVALENTI

Due sistemi si dicono **EQUIVALENTI** se ammettono le stesse soluzioni

Es.

$$S \left\{ \begin{array}{l} 2x+3y=0 \\ 2x-3y=0 \end{array} \right. \text{ e' } \textcolor{red}{EQUIVALENTE} \text{ a } S' \left\{ \begin{array}{l} 2x+3y=0 \\ 4x=0 \end{array} \right.$$

$$\text{Quindi } \overline{S} = \overline{S'}$$

### DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo che  $\overline{S} \subseteq \overline{S'} \wedge \overline{S'} \subseteq \overline{S}$

•  $\overline{S} \subseteq \overline{S'}$

E' banale in quanto basta prendere una qualsiasi soluzione di  $S$  e sarà automaticamente soluzione di  $S'$  ✓

•  $\overline{S'} \subseteq \overline{S}$

Si può dimostrare grazie all'"invertibilità" di  $E_3$  (con  $E_4$ )

E

$$\begin{cases} x=5 \\ x=6 \end{cases} \text{ e' un sistema INCOMPATIBILE}$$

$$\begin{cases} 4x+3y=0 \\ 8x+6y=0 \end{cases} \Leftrightarrow 4x+3y=0 \text{ e' un sistema INDETERMINATO}$$

$$\begin{cases} x+y+z=1 \\ y+z=2 \\ z=3 \\ 0=0 \end{cases} \text{ sistema a GRADINI}$$

### PROPOSIZIONE

Ogni sistema di EQUAZIONI LINEARI è EQUIVALENTE ad un sistema a GRADINI

### DI MOSTRAZIONE

Dimostriamo che le 3 operazioni per riga non influiscono nell'insieme delle soluzioni del sistema lineare:

•  $E_1$ : scambia due righe, la soluzione non cambia ✓

•  $E_2$ :  $\underline{a}_i \rightarrow h\underline{a}_i \quad h \neq 0$

$\underline{Y}$  = soluzione del Sistema

$\underline{Y} = (y_1, \dots, y_n) \in \bar{S}$  ( $n$ -pla di soluzioni)

$$y_1 \cdot a_{i1} + y_2 \cdot a_{i2} + \dots + y_m \cdot a_{im} = b_i$$

$$y_1 \cdot (h a_{i1}) + \dots + y_m \cdot (h a_{im}) = h (y_1 \cdot a_{i1} + \dots + y_m \cdot a_{im}) = h b_i \quad \checkmark$$

Abbiamo dimostrato che le soluzioni sono le medesime ( $\bar{S} \subseteq \bar{S}'$ ), ma non abbiamo dimostrato che non ne sono state aggiunte di nuove ( $\bar{S}' \subseteq \bar{S}$ )

Questo e' dimostrato perch' potremmo invertire  $E_2$  scegliendo

come nuovo  $h$   $h^{-1}$ , quindi tamerebbero alle nostre soluzioni in  $\bar{S}$

OSS

Marco ha dimostrato che le operazioni "E" lasciano le soluzioni immutate grazie alla doppia inclusione, questo per ogni operazione.

$$\bar{S} \subseteq \bar{S}^E \wedge \bar{S}^E \subseteq \bar{S}$$

•  $E_3: \underline{a}_i \rightarrow \underline{a}_i + \underline{a}_j \quad i \neq j$

$$S = \begin{cases} \dots \\ a_{i1}x_1 + \dots + a_{im}x_m = b_i \\ \dots \\ a_{j1}x_1 + \dots + a_{jm}x_m = b_j \\ \dots \end{cases}$$

Sommiamo  $\underline{a}_i$  e  $\underline{a}_j$  e sostituiamola a  $\underline{a}_j$

$$(a_{i1} + a_{j1})x_1 + \dots + (a_{im} + a_{jm})x_m = b_i + b_j \quad (\text{nuova } \underline{a}_j)$$

$a'_{j1}$                              $a'_{jm}$                              $b'_j$

$$S' = \begin{cases} a_{i1}x_1 + \dots + a_{im}x_m = b_i \\ a'_{j1}x_1 + \dots + a'_{jm}x_m = b'_j \end{cases}$$

Verifichiamo a questo punto la doppia inclusione

►  $\overline{S} \subseteq S'$

Prendiamo una soluzione del sistema  $S$ . Per definizione sara' soluzione dell'  $i$ -esima equazione e della  $j$ -esima equazione.

Questo significa che sara' anche soluzione in  $S'$

$\overline{S} \subseteq \overline{S'}$

►  $\overline{S'} \subseteq \overline{S}$

Possiamo invertire  $E_3$  nel seguente modo ricordando che  $E_3$  effettua la somma di due righe

$$S' \xrightarrow{E_2^{-1,i}} S'' \xrightarrow{E_3^{1,j}} S''' \xrightarrow{E_2^{-1,i}} S$$

Grazie a quanto dimostrato prima possiamo dire che :

$$\overline{S'} = \overline{S''} \subseteq \overline{S'''} = \overline{S} \quad \text{quindi} \quad \overline{S'} \subseteq \overline{S} \quad \checkmark$$

E.s.

$$S \left\{ \begin{array}{l} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 = 4 \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 9 \end{array} \right. \quad \left( \begin{array}{cccc} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 4 \\ 2 & 2 & 2 & 9 \end{array} \right) \text{ completa}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 - x_3 = 3 \\ 2x_3 = 1 \end{array} \right.$$

Dalla matrice a gradini è banale trovare una soluzione del sistema

OSS

Grazie alla dimostrazione possiamo ridurre a **GRADINI** la matrice **COMPLETA** associata ad un sistema di equazioni per poi trovare facilmente le soluzioni

OSS

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 1 \\ 0 = 0 \\ 2x_1 + 2x_2 = 2 \end{array} \right. \quad \Rightarrow \quad x_1 + x_2 = 1$$

In questo caso possiamo effettuare due semplificazioni:

- Elidere l'equazione  $0=0$  (sempre valida)

Elidere la terza equazione in quanto possiamo sommare l'inverso della prima ( $E_4^{(-1)13}$ ) due volte e ottenere  $0=0$

## SOLUZIONI DI UN SISTEMA LINEARE

$m$  = numero di equazioni

$n$  = numero di incognite

$m=1$ ,  $n=1$

$$a_{11}x_1 = b_1$$

$a_{11} = b_1 = 0$   
 $a_{11} \neq 0$   
 $a_{11} = 0 \text{ e } b_1 \neq 0$

$$\overline{S} = \mathbb{R}$$

INDETERMINATO

$$x_1 = a_{11}^{-1} b_1$$

DETERMINATO

$\exists$  SOLUZIONI

INCOMPATIBILE

$m=1$ ,  $n > 1$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

•  $a_{11} = a_{12} = \dots = a_{1n} = b_1 = 0$

$$\overline{S} = \mathbb{R}^n$$

INDETERMINATO

•  $a_{11} = a_{12} = \dots = a_{1n} = 0 \text{ e } b_1 \neq 0$

$$\overline{S} = \emptyset$$

INCOMPATIBILE

•  $\exists a_{1i} \neq 0$

$$a_{11}x_1 = b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - \dots - a_{1n}x_n$$

Per ogni  $n-1$ -pla di valori  $y_2, \dots, y_m$  per  $x_2, \dots, x_n$

$\exists! y_1 : (y_2, \dots, y_m)$  sia soluzione

Diremo che il sistema ammette  $\infty^{n-1}$  **SOLUZIONI**

$m > 1$

$$S = \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1m}x_m = b_1 \\ \dots \\ a_{mm}x_1 + \dots + a_{mm}x_m = b_m \end{cases}$$

① Per comodità trasformiamo il nostro sistema nel suo equivalente a **GRADINI**  $S'$  (dimostrato)

② Dopo la riduzione possiamo eliminare le equazioni **IDENTICHE**  $0=0$

③ A questo punto avremo  $P$  equazioni **NON** identiche

( $P = n^{\circ}$  di Pivot della matrice **COMPLETA** di  $S'$ )

Dopo la riduzione e l'eliminazione delle equazioni identiche  
formiamo il nostro sistema  $S''$  che è ancora **EQUIVALENTE** a  $S$

Andiamo a vedere i vari casi che ci si possono presentare in  $S''$

• Esiste un'equazione " $0 = b_{ij}$ " con  $b_{ij} \neq 0$

$S''$  è **INCOMPATIBILE**

● **NON** esiste un'equazione del tipo  $0 = b_{1,j}$   $b_{1,j} \neq 0$

Questo implica che la matrice **INCOMPLETA** del nostro sistema

**NON** ha righe **NULLE**.

**RICORDA:** Se una matrice a gradini non ha righe nulle

allora il numero di righe è minore del numero di colonne

Nel nostro caso:

il  $m^o$  di Pivot di  $S''$  ( $= m^o$  di **EQUAZIONI**)  $\leq m^o$  **INCognITE**

quindi  $m \leq n$ .

A questo punto abbiamo due casi:

$$m = n$$

$$S = \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{nn}x_n = b_{nn} \end{cases}$$

tutti gli elementi della  
**DIAGONALE PRINCIPALE** sono  
**NON nulli**:

Quindi possiamo dedurre che  $x_n = b_{nn} / a_{nn}$

Trovata  $x_n$  possiamo ricavare tutti i valori delle equazioni

precedenti andando a sostituire (sono **UNICI** i valori)

Se **DETERMINATO**

$$\overline{S} = \left\{ (y_1, \dots, y_m) \mid y_m = b_m a_{mm}^{-1}, \dots \right\}$$

$m < n$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1i}x_i + \dots + a_{1n}x_n = b_1 & a_{11} = 0 \\ & \dots \\ & a_{1i} = \text{PIVOT} \end{cases}$$

Prendiamo l'indice di colonna del PIVOT di ogni equazione

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} 1x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 0x_4 = b_1 \\ \dots \\ x_1 x_2 x_3 x_4 \end{matrix}$$

Matrice INCOMPLETA associata

Ci sarà sicuramente almeno una variabile "mancante" perché non "sulta" (in questo caso  $x_3$ ).

Porto questa variabile al secondo membro

(per ogni equazione, per ogni variabile mancante)

$$1x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 0x_4 = b_1 \rightarrow x_1 + 2x_2 = b_1 - 3x_3$$

.....

Possiamo (a fini dimostrativi) rinominare le variabili in ordine crescente:

$$x_1 + x_2 + x_4 = x_3 \rightarrow x_1 + x_2 + x_3 = x_4$$

CAMBIA SOLO IL NOME

Abbiamo  $p$  righe

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \dots + a_{1p}x_p = b_p - a_{1p+1}x_{p+1} - \dots - a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{pp}x_p = b_p - a_{pp+1}x_{p+1} - \dots - a_{pn}x_n \end{array} \right. \quad p=m$$

A questo punto il caso è analogo a quello precedente, possiamo ricavare le soluzioni del sistema.

Per ogni scelta di  $(x_{p+1}, \dots, x_n)$  ha una sola soluzione

$$S' = \left\{ \left( \underbrace{\dots, x_{p+1}, a \dots, x_n}_{\text{funtione delle altre}} \right) \mid x_{p+1}, x_{p+2}, \dots, x_n \in \mathbb{R} \right\}$$

OSS

Nel caso della dimostrazione, troviamo le soluzioni di  $S'$  e non di  $S$  perché abbiamo "ordinato" le variabili. Teoricamente andrebbero riconvertite alle variabili originali



E.s.

$$\textcircled{1} \quad S \begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 = 4 \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 9 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 4 \\ 2 & 2 & 2 & 9 \end{pmatrix} \text{ MATRICE COMPLETA}$$

Effettuiamo la riduzione a gradini

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_3 = 1 \\ 2x_2 - 3x_3 = 1 \\ 2x_3 = 1 \end{cases} \quad \text{caso } m=n$$

$$\textcircled{2} \quad S \begin{cases} 2x_1 + x_2 = 4 \\ x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 2 \\ x_1 + -x_3 + x_4 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

L'ultima riga corrisponde a  $0=2$  IMP! e INCOMPATIBILE

$$\textcircled{3} \quad \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ x_3 + x_4 = 1 \\ x_3 = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \underline{2} & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & \underline{0} & \underline{1} & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \underline{0} & \underline{1} & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

manca  $x_2$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ x_3 + x_4 = 1 \\ x_3 = 3 \end{cases} \quad m < n$$

Porto  $x_2$  a destra in ogni equazione ove possibile

$$\begin{cases} 2x_1 + x_3 - x_4 = 1+x_2 & c_1 \\ x_3 + x_4 = 1 & c_2 \\ x_4 = 3 & c_3 \end{cases}$$

$$x_4 = 3, \quad x_3 = 1 - x_4 = c_2 - c_3 = -2 \quad \text{troviamo } x_1$$

$$x_1 = \frac{c_1 - x_3 + x_4}{2} = \frac{c_1 - (c_2 - c_3) + c_3}{2} = \frac{c_1 - c_2 + 2c_3}{2}$$

$$x_1 = \frac{1+x_2 - 1 + 2 \cdot 3}{2} = \frac{x_2 + 6}{2} = \frac{x_2}{2} + 3 = \frac{h}{2} + 3 \quad \text{minimo } x_2 \text{ per comodità.}$$

$$\overline{S} = \left\{ \left( \frac{h}{2} + 3, h, -2, 3 \right) \mid h \in \mathbb{R}^1 \right\}$$

$x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4$

Sia  $i$  = numero di variabili elettorie ( $h$ )

Il sistema ha  $\infty^i$  soluzioni

$$\textcircled{(4)} \quad \begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 + x_5 = 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 2 \\ 4x_1 + 4x_2 + 2x_3 - 2x_4 + 2x_5 = 2 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & -1 & 0 & 2 \\ 4 & 4 & 2 & -2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

mancano  $x_2, x_4, x_5$

$$\begin{cases} x_1 + x_3 = 2 - x_2 + x_4 \\ -x_3 = -3 - x_4 - x_5 \end{cases}$$

ho portato a destra le incognite "mancanti"

$$x_4 = h, \quad x_5 = k, \quad x_2 = i$$

$$x_3 = 3 + h + k$$

$$x_1 = -3 - \cancel{h} - k + 2 - i + \cancel{h} = -1 - h - i$$

$$\overline{S} = \left\{ (-1 - h - i, i, 3 + h + k, h, k) \mid i, h, k \in \mathbb{R} \right\}$$

$\infty^3$  soluzioni

## SISTEMI OMOGENEI

Sono sistemi in cui tutti i termini noti 0

E' sempre **COMPATIBILE**, perché ammette come soluzione banale

$x_1, \dots, x_m = 0$ , ma non per forza è **DETERMINATO**

## NOTAZIONE PER SISTEMI LINEARI

Possiamo scrivere in forma **MATRICIALE** tutti i sistemi di equazioni:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = AX$$

$$AX = B$$

B = matrice dei termini noti

# SPAZI VETTORIALI

## SPAZI VETTORIALI

Sia  $V$  un insieme non vuoto con operazione interna + ed esterna •.

$$+: V \times V \rightarrow V$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times V \rightarrow V$$

$(V, +, \cdot)$  è detto **SPAZIO VETTORIALE** sul campo  $\mathbb{R}$  se:

- $(V, +)$  è un **GRUPPO ABELIANO**

- $\forall h, k \in \mathbb{R}, \underline{v} \in V$

$$(h\underline{k})\underline{v} = h(\underline{k}\underline{v})$$

- $\forall \underline{v} \in V$

$$1\underline{v} = \underline{v}$$

- **DISTRIBUTIVA'** rispetto + in  $\mathbb{R}$

$$\forall h, k \in \mathbb{R} \quad \forall \underline{v} \in V$$

$$(\underline{h+k})\underline{v} = \underline{h}\underline{v} + \underline{k}\underline{v}$$

- **DISTRIBUTIVA'** rispetto + in  $V$

$$\forall h \in \mathbb{R} \quad \forall \underline{v}, \underline{w} \in V$$

$$h(\underline{v} + \underline{w}) = \underline{h}\underline{v} + \underline{h}\underline{w}$$

Diremo che

- Gli elementi di  $V$  sono **VECTORI**
- Gli elementi di  $\mathbb{R}$  sono **SCALARI**

### PROPOSIZIONE

Sia  $(V, +, \cdot)$  uno spazio vettoriale in  $\mathbb{R}$ , allora:

- $\exists!$  neutro rispetto a  $+ \quad (0)$

### DIMOSTRAZIONE

P.a.  $\underline{v}_0$  e  $\underline{w}_0$  sono neutrini

$$\underline{v}_0 = \underline{v}_0 + \underline{w}_0 = \underline{w}_0$$

- $\forall \underline{v} \in V \quad \exists!$  opposto di  $\underline{v} \quad (\underline{v})$

### DIMOSTRAZIONE

P.a.  $\underline{v}'$  e  $\underline{v}''$  opposti di  $\underline{v}$

$$\underline{v}' = \underline{v} + 0 = \underline{v}'(\underline{v} + \underline{v}'') = (\underline{v}' + \underline{v}) + \underline{v}'' = 0 + \underline{v}'' = \underline{v}''$$

### OSS

- $\underline{v} - \underline{w}$  è abbreviazione di  $\underline{v} + (-\underline{w})$
- vettore nullo:  $\underline{0}$
- l'opposto di  $\underline{0}$  è  $\underline{0}$

## ESEMPI DI SPAZI VETTORIALI

①  $(\mathbb{R}^m, +, \cdot)$

$$+ : \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$$

$$(v_i, w_i) \rightarrow (v_i + w_i)$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$$

$$(h, v) \rightarrow (hv_1, hv_2, \dots)$$

②  $(\mathbb{R}_{mn}, +, \cdot)$

$$+ : \mathbb{R}_{mn} \times \mathbb{R}_{mn} \rightarrow \mathbb{R}_{mn}$$

$$(a_{ij}, b_{ij}) \rightarrow (a_{ij} + b_{ij})$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}_{mn} \rightarrow \mathbb{R}_{mn}$$

$$(h, a_{ij}) \rightarrow (ha_{ij})$$

③ Spazio vettoriale dei **POLINOMI** ad una indeterminata  $x$  sul campo  $\mathbb{R}$

$(\mathbb{R}[x], +, \cdot)$

$$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$$

$$(h, a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n) \rightarrow ha_0 + \dots + ha_nx^n$$

$$+ : \mathbb{R}[x] \times \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$$

$$(a_0 + \dots + a_nx^n, b_0 + \dots + b_mx^m) \rightarrow (a_0b_0 + (a_1+b_m)x_1 + b_{m+1}x^{m+1} + \dots + b_mx^m) \quad m \leq n$$

## PRINCIPIO D' IDENTITA' DEI POLINOMI

$$a_0 + \dots + a_m x^m = b_0 + \dots + b_m x^m \iff m=m \wedge a_0 = b_0, \dots, a_m = b_m$$

OSS

•  $\delta(q[x]) , \delta(p[x]) \leq m \Rightarrow \delta(q[x] + p[x]) \leq m$

•  $\delta(q[x]) = m , h \in \mathbb{R} \Rightarrow \delta(hq[x]) = m$

+ e • sono BEN DEFINITE :

$$+ : \mathbb{R}[x] \times \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$$

(3,5)  $\mathbb{R}_n[x], +, \cdot$

(4) Spazio della GEOMETRIA EUCLIDEA S (pieno  $S^n$ )

Sia O un punto di tale spazio

  $\overrightarrow{OA}$  : SEGMENTO ORIENTATO di estremi O e A

OSS

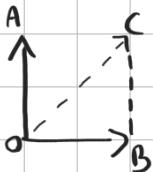
Per parlare del **MODULO** dei vettori dobbiamo fissare un' unità di misura.

$$S_0 = \left\{ \overrightarrow{OA} \mid A \in S \right\} \quad (\text{insieme dei segmenti orientati di estremo } O)$$

### REGOLA DEL PARALLELOGRAMMA

$$\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB} \in S_0$$

$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OC}$$



$\overrightarrow{BC}$  è **EQUIPOLLENTE** ad  $\overrightarrow{OA}$  (stesso verso, direzione, modulo)

### SOMMA E PRODOTTO

$$+: S_0 \times S_0 \rightarrow S_0$$

$$\cdot: \mathbb{R} \times S_0 \rightarrow S_0$$

$$(h, \overrightarrow{OA}) \rightarrow \overrightarrow{hOA}$$

•  $h > 0$ , moltiplica il modulo di  $\overrightarrow{OA}$  e lo moltiplico per  $h$

•  $h < 0$ , cambio verso e moltiplica il modulo di  $\overrightarrow{OA}$  e lo moltiplico per  $|h|$

•  $h = 0$ , ottengo il vettore nullo

$(S_0, +, \cdot)$  e' lo **SPAZIO VETTORIALE** dei vettori geometrici applicati in un punto

$\overrightarrow{00}$  e' elemento **NEUTRO**

L'opposto di  $\overrightarrow{OA}$  e' un vettore che ha stesso modulo e direzione, ma verso opposto.

## ⑤ Spazio vettoriale dei vettori geometrici **LIBERI** (o ordinari)

OSS

L'**EQUIPOLLENZA** e' una **RELAZIONE D'EQUIVALENZA**

Consideriamo la classe d'equivalenza di  $\overrightarrow{AB}$

$$[\overrightarrow{AB}] = \left\{ \overrightarrow{CB} \mid \overrightarrow{CB} \text{ e' equipollente a } \overrightarrow{AB} \right\}$$

$[\overrightarrow{AB}]$  e' un **VETTORE GEOMETRICO LIBERO**

$V = \left\{ [\overrightarrow{AB}] \mid A, B \in S \right\}$  e' l'**INSIEME QUOTIENTE**

$(V, +, \cdot)$  e' uno spazio vettoriale

OSS

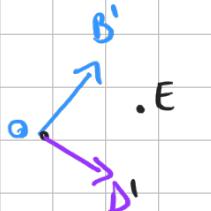
$(V_{\pi}, +, \cdot)$  e' lo spazio vettoriale con sistema l'insieme quoziante dei vettori geometrici liberi sul **PIANO  $\pi$**

$$+: \mathcal{V} \times \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{V}$$

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} := \overrightarrow{OE} = [\overrightarrow{OE}]$$



Posso traslare i vettori ovunque nello spazio  
(per il concetto di classe)



$$\overrightarrow{OB'} \equiv \overrightarrow{AB} \quad \overrightarrow{OD'} \equiv \overrightarrow{CD}$$

+ e' **BEN DEFINITA**

Diremo che + di  $S_0$  e' **COMPATIBILE** rispetto all' equipollenza

$$\cdot: \mathbb{R} \times \mathcal{V} \rightarrow \mathcal{V}$$

$$(h, [\overrightarrow{AB}]) \rightarrow [\overrightarrow{hAB}]$$

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow \overrightarrow{hAB} = \overrightarrow{hCD}$$

OSS

- Si applicano le stesse regole di prodotto in  $S_0$ , considerando ovviamente la **CLASSE D'EQUIPOLLENZA** del vettore

- Si applicano le stesse proprietà (distributività) di  $S_0$ .

$(V, +, \circ)$  e' uno spazio vettoriale

$$[\overrightarrow{OO}] = \underline{0} \quad \text{vettore nullo}$$

$$\overrightarrow{AB} = [\overrightarrow{AB}] \Rightarrow -\overrightarrow{AB} = [-\overrightarrow{AB}]$$

## PROPRIETA' DEGLI SPAZI VETTORIALI

Sia  $V$  uno spazio vettoriale su  $\mathbb{R}$

①  $\forall \underline{v}, \underline{w}, \underline{z} \in V$

$$\underline{v} + \underline{w} = \underline{z} \Rightarrow \underline{v} = \underline{z} - \underline{w}$$

②  $\underline{v} + \underline{w} = \underline{w} \Rightarrow \underline{v} = \underline{w} - \underline{w} = \underline{0}$

③  $0 \cdot \underline{v} = \underline{0} = h \cdot \underline{0} \quad \forall h \in \mathbb{R}$

### DIMOSTRAZIONE

$$0 \cdot \underline{v} = \underline{0}$$

$$0\underline{v} = (0+0)\underline{v} = 0\underline{v} + 0\underline{v} = \underline{0} \quad (\text{per la prop. } ②)$$

$$h \cdot \underline{0} = \underline{0}$$

$$h \cdot \underline{0} = h(\underline{0} + \underline{0}) = h \cdot \underline{0} + h \cdot \underline{0} = h \cdot \underline{0} = \underline{0} \quad (\text{per la prop. } ②)$$

④  $h \cdot \underline{v} = \underline{0} \Leftrightarrow h=0 \vee \underline{v} = \underline{0}$

### DIMOSTRAZIONE

•  $\Leftarrow$

Dimostrato per la prop. ③

•  $\Rightarrow$

Sia  $h \neq 0$

$h\underline{v} = \underline{0}$  moltiplico per l'inverso di  $h$

$(h^{-1})h\underline{v} = (h^{-1})\underline{0}$  sfrutto l'associatività

$(h^{-1}h)\underline{v} = \underline{0} \Rightarrow 1.\underline{v} = \underline{0} \Rightarrow \underline{v} = \underline{0}$

⑤  $\forall h \in \mathbb{R}, \forall \underline{v} \in V$

$$h(-\underline{v}) = - (h\underline{v}) = (-h)\underline{v}$$

### DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo che  $h(-\underline{v}) + (h\underline{v}) = \underline{0}$

metto  $h$  in evidenza

$$h(\underline{v} + (-\underline{v})) = h(\underline{0}) = \underline{0}$$

Analogamente si dimostra la seconda uguaglianza (con  $\underline{v}$  in evidenza)

⑥  $(-1)\underline{v} = -\underline{v}$

$$(-h)(-\underline{v}) = h\underline{v}$$

### DIMOSTRAZIONE

●  $(-1)\underline{v} = - (1\underline{v}) = -\underline{v}$

●  $(-h)(-\underline{v}) = - [h(-\underline{v})] = - [-h\underline{v}] = h\underline{v}$

## ⑦ PROPRIETÀ ASSOCIAITIVA GENERALIZZATA

$$(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) + \underline{v}_3 = \underline{v}_1 + (\underline{v}_2 + \underline{v}_3)$$

si può generalizzare con  $n$  vettori sommando due a due

OSS

Ne oleniva che possiamo rimuovere le parentesi

## ⑧ PROPRIETA' COMMUTATIVA GENERALIZZATA

$$V + \cancel{W} = \cancel{W} + V$$

Si puo' generalizzare per n vettori

## ⑨ PROPRIETA' DISTRIBUTIVA GENERALIZZATA

$$(h_1 + \dots + h_n) \vee = h_1 \vee + \dots + h_n \vee$$

## DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo con il 1° principio d'induzione:

- Base d'induzione  $m=2$  vera (assioma)
  - Supponiamo vera per  $m \geq 2 \Rightarrow m+1$

$$(h_1 + \dots + h_m + h_{m+1}) \cdot v = (h_1 + \dots + h_m) \cdot v + h_{m+1} \cdot v$$

Vera per  
ipotesi

Vera per  
definizione

L'uguaglianza è verificata ✓

## COMBINAZIONE LINEARE

$$\forall h_1, \dots, h_m \in \mathbb{R}, \forall v_1, \dots, v_m \in V$$

$\underline{v} = h_1 v_1 + \dots + h_m v_m$  è detta COMBINAZIONE LINEARE

dei vettori  $\underline{v}_i$  mediante gli scalari  $h_i$ :

Eso.

$$\mathbb{R}^3 \quad (3,0,1) = 3(1,0,0) + 1(0,0,1)$$

Combinazione lineare di  $(1,0,0)$  e  $(0,0,1)$  mediante 3 e 1

OSS

L'ordine è rilevante

## VETTORI PROPORZIONALI

$v, w \in V$  si dicono PROPORZIONALI se  $\exists h \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$  tale che

$$v = h w$$

Eso.

$$\mathbb{R}[x] \quad 3x+3 = 3(x+1) \quad i due membri sono proporzionali$$

$$3 \in \mathbb{R}_{\geq 1} \quad \underline{0} = 0 \cdot 3 \quad \times \quad 0 \in \mathbb{R}$$

$$\underline{0} = 1 \cdot \underline{0} \quad \checkmark \quad \underline{0} \in \mathbb{V}$$

OSS

La proporzionalità è una relazione d'equivalenza

### PARTI CHIUSE

Sia  $(V, +, \cdot)$  uno spazio vettoriale,  $H \subseteq V$  ( $H \neq \emptyset$ ) e' detto **CHIUSO** rispetto alla moltiplicazione per uno scalare se:

$$\forall h \in \mathbb{R}, \forall v \in H \quad h v \in H$$

$$+_{|H} : H \times H \rightarrow H$$

$$(v, w) \rightarrow v + w$$

Se consideriamo + ristretto ad  $H$ , + è bene definita

### SOTTOSPAZI VETTORIALI

Sia  $(V, +, \cdot)$  uno spazio vettoriale,  $H \subseteq V$  ( $H \neq \emptyset$ ),

Se  $H$  è chiusa rispetto a  $\cdot$ ,  $(H, +, \cdot)$  è detto **SOTTOSPAZIO VETTOIALE**

$$H \leq V$$

$H$  SOTTOSPAZIO DI  $V$

OSS

SOTOSPAZIO  $\Rightarrow$  SOTTINSIEME



Ese:  $\emptyset$

### ESEMPI DI SOTOSPAZI VETTORIALI

#### ① SOTOSPAZI BANALI

$$\{0\}, \mathbb{V}$$

②  $\{(0,0,0)\}$  in  $\mathbb{R}^3$

③ in  $\mathbb{R}^2$

$$H = \{(x,y) \mid x=y\}$$

•  $H \neq \emptyset$  ✓

•  $\forall v, w \in H \quad v + w \in H$

$$(x,y) + (z,t) = (x+z, y+t)$$

sappiamo che  $x=y$  e  $z=t$  ma quindi la somma e' banale

•  $\forall h \in \mathbb{R}, \forall v \in H \Rightarrow hv \in H$

$$h(x,y) = (hx, hy) \quad hx = hy \quad \checkmark$$

OSS

Per verificare se un insieme è un sottospazio vettoriale

possiamo vedere l'equazione che definisce gli elementi:

GENERALMENTE se l'equazione è lineare e omogenea

potrebbe essere

$$\textcircled{5} \quad H = \left\{ \begin{pmatrix} ab \\ cd \end{pmatrix} \in \mathbb{R}_2 \mid \begin{pmatrix} ab \\ cd \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 11 \\ 01 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ 01 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} ab \\ cd \end{pmatrix} \right\}$$

$$\downarrow$$

$$\begin{pmatrix} a & a+b \\ c & c+d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c & b+d \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} a=a+c \\ a+b=b+d \\ c=c \\ c+d=d \end{array}$$

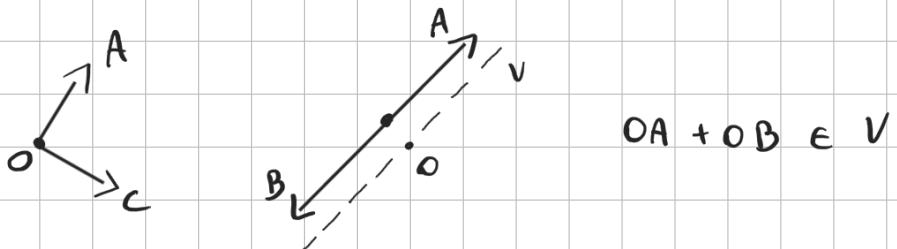
$$\begin{cases} c+d=d \Rightarrow c=0 \\ a+b=b+d \Rightarrow a=d \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & a \end{pmatrix}$$

$H = \left\{ \begin{pmatrix} ab \\ 0a \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$  è sottospazio di  $\mathbb{R}^2$

•  $\begin{pmatrix} ab \\ 0a \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a' b' \\ 0a' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+a' & b+b' \\ 0 & a+a' \end{pmatrix} \in H \quad \checkmark$

•  $\lambda \begin{pmatrix} ab \\ 0a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a & \lambda b \\ 0 & \lambda a \end{pmatrix} \in H \quad \checkmark$

## ⑥ SPAZIO DEI VETTORI GEOMETRICI APPLICATI IN O



La retta  $V$  è SOTOSPAZIO VETORIALE

OSS

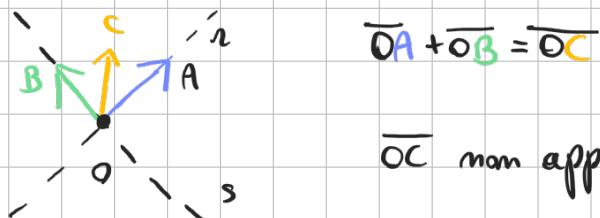
Anche il piano  $\pi$  è SOTOSPAZIO VETORIALE

OSS

L'UNIONE di sottospazi vettoriali in genere NON è un sottospazio

Ese.

1) l'unione di due rette



$\overline{OC}$  non appartiene né a  $r$  né a  $s$  (sottospazi)

$$2) \mathbb{R}_2 \quad H_1 = \{(x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\} \quad H_2 = \{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$$

$$H_1, H_2 \subseteq \mathbb{R}^2 \text{ ma } H_1 \cup H_2 \not\subseteq \mathbb{R}^2$$

perché non è chiusa rispetto alla SOMMA

## PROPRIETÀ DEI SOTOSPAZI VETTORIALI

①  $W \subseteq V$

$\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_m \in W$  Sappiamo che

$$\underline{w}_1 + \underline{w}_2 \in W \Rightarrow (\underline{w}_1 + \underline{w}_2) + \underline{w}_3 \in W \Rightarrow \dots \Rightarrow \underline{w}_1 + \dots + \underline{w}_m \in W$$

$$h_1, \dots, h_m \Rightarrow h_1 \underline{w}_1, \dots, h_m \underline{w}_m \in W \quad h \text{ scalare}$$

$$\Rightarrow \underline{h}_1 \underline{w}_1 + \dots + \underline{h}_m \underline{w}_m \in W$$

$W$  contiene ogni COMBINAZIONE LINEARE dei suoi elementi

② Sia " $\ell$ " FAMIGLIA (insieme) di sottospazi di  $V$

l' INTERSEZIONE

$\cap L \leq V$  e' sottospazio di  $V$

$L \in \ell$

### DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo che sono verificate le 3 condizioni:

- L'intersezione non è mai vuota perché l'elemento neutro è sempre contenuto ✓

$$\bullet \forall v, w \in \cap_{L \in \ell} L \Rightarrow v \in L \text{ e } w \in L \quad \forall L \in \ell$$

$$\Rightarrow v + w \in L \quad \forall L \in \ell \Rightarrow v + w \in \cap_{L \in \ell} L \quad \checkmark$$

- Analogamente vale per il prodotto ✓

### SOTOSPAZIO GENERATO

Siano  $H, K \leq V$

l' INTERSEZIONE di tutti i sottospazi  $L$  di  $V$  che contengono  $H \cup K$  è il più piccolo sottospazio che contiene sia  $H$  che  $K$   
ed è detto SOTOSPAZIO GENERATO

Lo indicheremo con

$$\langle H, K \rangle = \langle H \cup K \rangle = H + K = \{ \underline{h+k} \mid \underline{h} \in H, \underline{k} \in K \}$$

### DIMOSTRAZIONE

► Dimostriamo anzitutto che  $\langle H, K \rangle$  è sottospazio

- $\underline{0} = \underline{h+0} \quad \begin{matrix} h \in H \\ \epsilon K \end{matrix}$  il neutro appartiene ad entrambi gli insiem  
e può essere scritto come somma (per definizione)

- $\underline{w}, \underline{w}_1 \in H + K \Rightarrow \exists \underline{h} \in H, \underline{k} \in K \mid \underline{w} = \underline{h+k}$   
 $\exists \underline{h}_1 \in H, \underline{k}_1 \in K \mid \underline{w}_1 = \underline{h}_1 + \underline{k}_1$

$$\underline{w} + \underline{w}_1 = (\underline{h+k}) + (\underline{h}_1 + \underline{k}_1) = (\underline{h} + \underline{h}_1) + (\underline{k} + \underline{k}_1) \in H + K$$

- Analogamente vale il prodotto

► Dimostriamo ora che  $H \subseteq H + K$  e  $K \subseteq H + K$

- $\underline{h} \in H \Rightarrow \underline{h} = \underline{h+0} \in H + K \Rightarrow H \subseteq H + K$

- Analogamente vale per  $K \subseteq H + K$

► Dimostriamo ora che è il più piccolo

• Preso un sottospazio  $L \subseteq V | H \cup K \subseteq L$

$$\forall \underline{h} \in H, \underline{k} \in K \Rightarrow \underline{h}, \underline{k} \in L \Rightarrow \underline{h} + \underline{k} \in L \Rightarrow H + K \subseteq L$$

Ma se  $H + K$  è contenuto in qualsiasi  $L$  sottospazio che contiene  $H \cup K$ , allora  $H + K$  sarà sottospazio ed è verificata l'uguaglianza di sottospazio **GENERATO**

$$\langle H, K \rangle = \left\{ \underline{h} + \underline{k} \mid h \in H, k \in K \right\}$$

E.s.

$$H_1 = \left\{ (x, 0) \mid x \in \mathbb{R} \right\}$$

$$H_2 = \left\{ (0, y) \mid y \in \mathbb{R} \right\}$$

$$H_1 + H_2 = \left\{ (x, 0) + (0, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \right\}$$

$$H_1 + H_2 \subseteq \mathbb{R}^2 \text{ e } (x, y) \in \mathbb{R}^2$$

$$(x, y) = (x, 0) + (0, y) \in H_1 + H_2$$
$$\in H_1 \quad \in H_2$$

$$H_1 + H_2 = \mathbb{R}^2$$

OSS

• Generalizzando risulta che:

$$H_1, \dots, H_m \quad \langle H_1, \dots, H_m \rangle = H_1 + \dots + H_m = \left\{ \underline{h}_1 + \dots + \underline{h}_m \mid h_i \in H_i \right\}$$

•  $H \leq V \Rightarrow \langle H \rangle = H$

•  $v_1, \dots, v_m \in V$

$$\langle v_1, \dots, v_m \rangle = \left\{ h_1 v_1 + \dots + h_m v_m \mid h_i \in \mathbb{R} \right\}$$

risulta essere l'insieme di tutte le possibili **COMBINAZIONI LINEARI**

### SOMMA DI SPAZI VETTORIALI

$H_1, H_2 \leq V$   $H_1 + H_2$  è detto sottospazio **SOMMA** di  $H_1$  e  $H_2$

### SOMMA DIRETTA

$H_1, H_2 \leq V$

se  $H_1 \cap H_2 = \{\underline{0}\}$  la somma sarà detta **SOMMA DIRETTA**

$H_1 \oplus H_2$

E.s.

$$H_1 = \left\{ (x, 0) \mid x \in \mathbb{R} \right\} \quad H_2 = \left\{ (0, x) \mid x \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\mathbb{R}^2 = H_1 + H_2 \quad H_1 \cap H_2 = \{(0, 0)\}$$

$$\mathbb{R}^2 = H_1 \oplus H_2 \quad \mathbb{R}^2 \text{ è SOMMA DIRETTA di } H_1 \text{ e } H_2$$

## SOTOSPAZI COMPLEMENTARI e SUPPLEMENTARI

Siamo  $H_1, H_2 \leq V$

sono detti **SUPPLEMENTARI** se  $V = H_1 + H_2$

sono detti **COMPLEMENTARI** se  $V = H_1 \oplus H_2$

OSS

Generalizzando la **SOMMA DIRETTA** avremo:

$H_1, \dots, H_m \leq V$  sono in somma diretta se

$$H_i \cap \langle H_j \mid j \neq i \rangle = \{0\}$$

$$H_1 \cap \langle H_2, \dots, H_m \rangle = \{0\}$$

$$H_2 \cap \langle H_1, H_3, \dots, H_m \rangle = \{0\}$$

Ese.

1)  $H_1 = \{(x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$  A due a due sono in somma diretta ma

$H_2 = \{(0, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$  **NON** sono in somma diretta perché

$$H_3 = \{(x, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

$$H_3 \cap \langle H_1, H_2 \rangle = H_3 \cap \mathbb{R}^2 = H_3 \neq \{(0, 0)\}$$

$$2) H_1 = \{(x, 0, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

$$H_2 = \{(0, x, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

$$H_3 = \{(0, 0, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

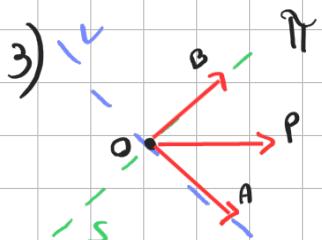
$$H_1 \oplus H_2 \oplus H_3 \Rightarrow H_1 \cap \langle H_2, H_3 \rangle = \{\underline{0}\}$$

$$\langle H_2, H_3 \rangle = H_2 + H_3 = \{(0, x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$H_1 \cap \langle H_2, H_3 \rangle = \{(0, 0, 0)\} = \{\underline{0}\} \quad \checkmark$$

Analogamente vale per  $H_2 \cap \langle H_1, H_3 \rangle$  e  $H_3 \cap \langle H_1, H_2 \rangle$

$H_1, H_2$  e  $H_3$  sono in somma diretta



3)  $\langle v, s \rangle = v + s$  e tutto  $\pi$  perché ogni vettore appartenente a  $\pi$  può essere scritto come somma di vettori che giacciono su  $v$  ed  $s$

$$v \cap s = \overrightarrow{00} \quad \checkmark \Rightarrow v \oplus s$$

(Ricorda,  $\pi$  spazio,  $s, v$  sottospazi)

## DIPENDENZA e INDEPENDENZA LINEARE

Sia  $V$  uno spazio vettoriale

$v_1, \dots, v_m \in V$  sono detti **DIPENDENTI** se e solo se

$$\exists h_1, \dots, h_m \in \mathbb{R} \mid h_1 v_1 + \dots + h_m v_m = \underline{0}$$

$$(h_1, \dots, h_m) \neq (0, \dots, 0)$$

altrimenti i vettori saranno detti **INDIPENDENTI**

$$(h_1 v_1 + \dots + h_m v_m = \underline{0} \Rightarrow h_1 = \dots = h_m = 0)$$

Ese.

●  $(1, 0), (0, 1) \in \mathbb{R}^2$

$$h_1(1, 0) + h_2(0, 1) = (0, 0) \Rightarrow h_1 = 0 \wedge h_2 = 0$$

Sono **INDIPENDENTI**

●  $(0, 0), (1, 0) \in \mathbb{R}^2$

$$3 \cdot (0, 0) + 0 \cdot (1, 0) = (0, 0)$$

Sono **DIPENDENTI** ( $3 \neq 0$ )

OSS

► Se tra i vettori figura il vettore **NEUTRO** saranno **DIPENDENTI**

► Se i due vettori sono PROPORTIONALI sono DIPENDENTI

●  $(1,0), (2,0)$      $-2(1,0) + (2,0) = (0,0)$     DIPENDENTI

### VETTORE DIPENDENTE

$\underline{v}$  DIPENDE da  $v_1, \dots, v_m \Leftrightarrow \underline{v}$  è COMBINAZIONE LINEARE

dei  $v_i \Rightarrow \exists h_1, \dots, h_m \in \mathbb{R} \mid \underline{v} = h_1 v_1 + \dots + h_m v_m$

OSS

●  $\underline{v}_i$  DIPENDE sempre da qualunque sistema  $v_1, \dots, v_m$

$$v_i = 0 \cdot v_1 + \dots + 0 \cdot v_i$$

●  $\underline{v}_i$  DIPENDE da  $v_1, \dots, v_m$  perche' possiamo scrivere:

$$\underline{v}_i = 0 \cdot v_1 + \dots + 1 \cdot v_i + 0 \cdot v_{i+1} + \dots + 0 \cdot v_m$$

Ogni vettore dipende dal sistema a quale appartiene

●  $\underline{v}$  dipende da  $v_1, \dots, v_m$      $\left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \underline{v}$  dipende da  $w_1, \dots, w_m$   
 $v_i$  dipende da  $w_1, \dots, w_m$

$$\exists h_i \in \mathbb{R} \mid \underline{v} = h_1 v_1 + \dots + h_m v_m$$

$$\exists k_{ij} \in \mathbb{R} \mid v_i = k_{i1} w_1 + \dots + k_{im} w_m$$

$$\underline{v} = h_1 (k_{11} w_1 + \dots + k_{1m} w_m) + \dots + h_m (k_{m1} w_1 + \dots + k_{mm} w_m) =$$

$$= c_1 \underline{w}_1 + \dots + c_m \underline{w}_m$$

•  $\underline{v}, \underline{w}$  dipendono da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \Rightarrow \underline{v} + \underline{w}$  **DIPENDE** da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$

$$\underline{v} = h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_m \underline{v}_m$$

$$\Rightarrow \underline{v} + \underline{w} = (h_1 + k_1) \underline{v}_1 + \dots + (h_m + k_m) \underline{v}_m$$

$$\underline{w} = k_1 \underline{v}_1 + \dots + k_m \underline{v}_m$$

## PROPOSIZIONE

Sia  $\langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle = \left\{ h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_m \underline{v}_m \mid h_i \in \mathbb{R} \right\}$  allora

$\underline{v}$  dipende da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \Leftrightarrow \underline{v} \in \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle$

## DI MOSTRAZIONE

Dimostriamo che  $H = \left\{ h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_m \underline{v}_m \mid h_i \in \mathbb{R} \right\} = \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle$

Dimostriamo che  $H$  e' sottospazio:

- $\underline{0}$  dipende da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \Rightarrow \underline{0} \in H \quad (H \neq \emptyset)$
- $\underline{v}, \underline{w}$  dipendono da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \Rightarrow \underline{v} + \underline{w}$  e  $\underline{v} \cdot \underline{w}$  dipendono da  $H$

Sappiamo che tutti i  $\underline{v}_i$  dipendono da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$ , quindi  $H$  contiene tutti i  $\underline{v}_i$

A questo punto dobbiamo dimostrare che  $H$  sia il più piccolo

Fissiamo  $W \leq V$  e  $\underline{v}_i \in W \Rightarrow H \leq W$  perché  $H$  contiene tutti i  $\underline{v}_i$

Siccome questo vale per ogni  $W$ ,  $H$  è il più piccolo sottospazio.

## OSS

$$W_1 = \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle$$

$$\Rightarrow W_1 + W_2 = \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m, w_1, \dots, w_n \rangle$$

$$W_2 = \langle \underline{w}_1, \dots, \underline{w}_n \rangle$$

## DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo la doppia inclusione

- Per definizione  $W_1 + W_2 = \{a+b \mid a \in W_1 \text{ e } b \in W_2\}$   
 $= W_1 \cup W_2 = \langle v_1, \dots, v_m \rangle \cup \langle w_1, \dots, w_m \rangle$   
 $= W_1 + W_2 \supseteq \langle v_1, \dots, v_m, w_1, \dots, w_m \rangle \quad (\text{banale})$

Alessso dimostriamo l'altra inclusione

- $v \in W_1 + W_2 \Rightarrow v = a + b \mid a = h_1 v_1 + \dots + h_m v_m \text{ e } b = k_1 w_1 + \dots + k_m w_m$   
 $v = h_1 v_1 + \dots + h_m v_m + k_1 w_1 + \dots + k_m w_m \in \langle v_1, \dots, v_m, w_1, \dots, w_m \rangle$   
per la prop. precedente

Quindi  $W_1 + W_2 \subseteq \langle v_1, \dots, v_m, w_1, \dots, w_m \rangle$

## OSS

- $W = \langle \langle v_1, \dots, v_m \rangle, \langle w_1, \dots, w_m \rangle \rangle = \langle v_1, \dots, v_m, w_1, \dots, w_m \rangle$
- $\langle v, v, 0, w \rangle = \langle v, w \rangle$

## DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo la doppia implicazione

- $v \text{ e } w$  dipendono banalmente da  $\langle v, v, 0, w \rangle$

$$\langle v, w \rangle \leq \langle v, v, 0, w \rangle$$

● Possiamo dimostrare che ogni vettore di  $\langle \underline{v}, \underline{v}, \underline{o}, \underline{w} \rangle$  dipende da  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle$

►  $\underline{v}$  dipende da  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle$

►  $\underline{o}$  dipende da tutti i sistemi

►  $\underline{w}$  dipende da  $\langle \underline{v}, \underline{w} \rangle$

Quindi:

$$\langle \underline{v}, \underline{v}, \underline{o}, \underline{w} \rangle \supseteq \langle \underline{v}, \underline{w} \rangle \quad \checkmark$$

## SISTEMI DI VETTORI EQUIVALENTI

Due sistemi di vettori sono detti EQUIVALENTI

se i vettori dei due sistemi dipendono gli uni dagli altri

$$\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \quad \underline{v}_i \text{ dipende da } \underline{w}_1, \dots, \underline{w}_m$$

$$\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_m \quad \underline{w}_j \text{ dipende da } \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$$

OSS

Due sistemi di vettori sono detti EQUIVALENTI se GENERANO

lo stesso sottospazio

E.

●  $\langle (0,1), (1,0) \rangle, \langle (1,1), (1,0) \rangle$

$$(1,1) = (1,0) + (0,1)$$

$$(0,1) = (1,1) - (1,0)$$

$$\bullet \langle (0,1), (0,2), (0,0) \rangle = \{ (0,x) \mid x \in \mathbb{R} \}$$

$$\bullet \langle \{ v \in \mathbb{R} \mid v \text{ intero pari} \} \rangle = H$$

ogni oggetto di  $H$  puo' essere scritto come combinazione lineare:

$$1 \in H : v = v \cdot 1 \Rightarrow \mathbb{R} \subseteq H \Rightarrow \mathbb{R} = H$$

Tutti gli spazi definiti in  $\mathbb{R}$  hanno come sottospazio generato  $\mathbb{R}$

## SISTEMI DIPENDENTI

Sia  $V$  spazio vettoriale

$$v_1, \dots, v_m \in V \quad (m \geq 2)$$

$v_1, \dots, v_m$  e' **DIPENDENTE**  $\Leftrightarrow \exists i \mid v_i$  dipende dai rimanenti

## Dimostrazione

$\Rightarrow$

$$\exists h_1, \dots, h_m \in \mathbb{R} \mid h_1 v_1 + \dots + h_m v_m = 0$$

$$h_1 \neq 0 \mid h_1 v_1 = -(h_2 v_2 + \dots + h_m v_m)$$

$$v_1 = (-h_1^{-1} h_2) v_2 + \dots + (-h_1^{-1} h_m) v_m$$

$$v_1 \in \langle v_2, \dots, v_m \rangle$$

$\Leftarrow$

$$\exists i \mid v_i \text{ dipende da } v_1, \dots, v_{i-1}, v_{i+1}, \dots, v_m$$

Supponiamo che  $v_i$  dipende dai rimanenti

$$\exists h_1, \dots, h_m \in \mathbb{R} \mid \underline{v}_1 = h_1 \underline{v}_2 + \dots + h_m \underline{v}_m$$

$$1 \cdot \underline{v}_1 - h_2 \underline{v}_2 - \dots - h_m \underline{v}_m = \underline{0}$$

$$(1, 0, \dots, 0) \neq (0, 0, \dots, 0)$$

Il sistema è dipendente

OSS

Un Sistema è linearmente **INDIPENDENTE**  $\Leftrightarrow$

nessun  $\underline{v}_i$  dipende dai rimanenti

Altri casi di dipendenza lineare ( $n$  numero di vettori)

•  $m=1$ :  $\underline{v}_1$  è dipendente  $\Leftrightarrow \underline{v}_1 = \underline{0}$  ( $b \cdot \underline{v}_1 = 0 \Leftrightarrow b=0$  con  $\underline{v} \neq \underline{0}$ )  
 $\underline{v}_1$  è indipendente  $\Leftrightarrow \underline{v}_1 \neq \underline{0}$

•  $m=2$ :  $\underline{v}_1, \underline{v}_2 \neq \underline{0}$  e' dipendente  $\Leftrightarrow \underline{v}_1$  dipende da  $\underline{v}_2$  (o viceversa)  
 $\underline{v}_1, \underline{v}_2 \neq \underline{0}$  e' indipendente  $\Leftrightarrow \underline{v}_1$  e  $\underline{v}_2$  sono **PROPORTIONALI**

E.s.

Possiamo verificare la dipendenza di un sistema in due modi:

Possiamo verificare che ogni vettore dipenda dai restanti oppure  
verificare che dipenda dall' unità

•  $(1, 0, 0), (1, 2, 3), (0, 0, 1)$  sono dipendenti?

$$h_1(1,0,0) + h_2(1,1,3) + h_3(0,0,1) = (0,0,0)$$

$$(h_1+h_2, 2h_2, 3h_2+h_3) = (0,0,0)$$

$$\begin{cases} h_1+h_2=0 \\ 2h_2=0 \\ 3h_2+h_3=0 \end{cases} \quad \begin{cases} h_1=0 \\ h_2=0 \\ h_3=0 \end{cases} \quad \text{e' INDIPENDENTE}$$

●  $(4,1,4), (4,1,3)$

Non sono proporzionali  $\Rightarrow$  sono indipendenti.

●  $(1,0,0), (1,3,0), (3,4,4)$

$(1,0,0)$  dipende da: restanti?

$$(1,0,0) = h(1,3,0) + k(3,4,4)$$

$h=0, k=0 \Rightarrow$  e' indipendente

●  $(1, -\frac{1}{2}, 0), (4, 3, 1), (1, 2, \frac{1}{2})$

$$(4, 3, 1) = 2 \cdot (1, -\frac{1}{2}, 0) + 2(1, 2, \frac{1}{2})$$

OSS

La forma (gli scalari) per un sistema dipende **NON** e' unica

- $(1,0,1), (1,1,0), (0,0,1)$

$$x(1,0,1) + y(1,1,0) + z(0,0,1) = (0,0,0)$$

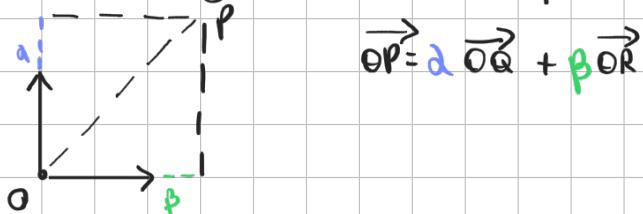
$$\begin{cases} x+y=0 \\ y=0 \\ x+z=0 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ sistema a gradini} \Rightarrow \text{indipendenti}$$

- Spazio dei vettori geometrici applicati in O

$\vec{OP}$  e  $\vec{OQ}$  sono dipendenti ( $\Rightarrow$  sono proporzionali)

$\Rightarrow$  giacciono sulla stessa retta

Tre vettori geometrici sono dipendenti ( $\Rightarrow$  giacciono sullo stesso piano)



- $v, v, w_1, \dots, w_m$  è sempre dipendente

$$1 \cdot v + (-1) \cdot v + 0 \cdot w_1 + \dots + 0 \cdot w_m$$

- $v_1, \dots, v_n, w_1, \dots, w_m$

$$\underbrace{\hspace{1cm}}_{\Downarrow} \quad \underbrace{\hspace{1cm}}_{\Updownarrow}$$

DIPENDENTE  $\Rightarrow$  DIPENDENTE

(Fisso gli h da m a m = 0)

- $v_1, \dots, v_n, w_1, \dots, w_m$

$$\underbrace{\hspace{1cm}}_{\Updownarrow} \quad \underbrace{\hspace{1cm}}_{\Updownarrow}$$

INDIPENDENTE  $\Rightarrow$  INDIPENDENTE

## PROPOSIZIONE

Sia  $V$  spazio vettoriale e  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  INDEPENDENTI

Ogni  $\underline{v}$  che DIPENDE da  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  vi dipende in modo UNICO

$$\begin{aligned}\underline{v} &= h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_m \underline{v}_m \\ &= k_1 \underline{v}_1 + \dots + k_m \underline{v}_m\end{aligned}\Rightarrow h_1 = k_1, \dots, h_m = k_m$$

## DIMOSTRAZIONE

$$h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_m \underline{v}_m = k_1 \underline{v}_1 + \dots + k_m \underline{v}_m$$

$$(h_1 - k_1) \underline{v}_1 + \dots + (h_m - k_m) \underline{v}_m = \underline{0}$$

Essendo i vettori INDEPENDENTI  $\Rightarrow h_i - k_i = 0 \Rightarrow h_i = k_i$

## PROPOSIZIONE

Sia  $V$  uno spazio vettoriale, siamo  $H$  e  $K$  sottospazi di  $V$  tali che  $H \cap K = \{0\}$ .

Presi  $\underline{h} \in H$  e  $\underline{k} \in K$  (diversi da  $0$ ) allora

$\underline{h}, \underline{k}$  formano un sistema **INDEPENDENTE**

## DI MOSTRAZIONE

Per assurdo siamo  $\underline{h} \in K$  non siamo indipendenti

$$\exists \alpha, \beta \in \mathbb{R} \mid (\alpha, \beta) \neq (0, 0)$$

Supponiamo  $\alpha \neq 0$

$$\alpha \underline{h} + \beta \underline{k} = 0 \Rightarrow \underline{h} = (-\frac{1}{\alpha} \beta) \underline{k} \neq 0 \quad (\text{per ipotesi})$$

$\underline{h} \in H$  per ipotesi, ma vediamo che puo' essere scritto come uno scalare per  $\underline{k}$ , quindi sicuramente appartenere a  $K$ , quindi  $\underline{h} \in H \cap K$

Per ipotesi  $\underline{h} \neq 0$  e  $H \cap K = \{0\}$  **ASSURDO!**

## GENERALIZZAZIONE

Sia  $V$  uno spazio vettoriale

Siamo  $H_1, \dots, H_m \leq V$ ,  $v_i \in H_i \neq 0$

Il sistema  $v_1, \dots, v_m$  e' **INDEPENDENTE**

## DI MOSTRAZIONE

Per assurdo siamo  $v_1, \dots, v_m$  dipendenti:

$$\exists h_i \in \mathbb{R} \mid h_1 v_1 + \dots + h_m v_m = \underline{0} \quad \text{con } (h_1, \dots, h_m) \neq (0, \dots, 0)$$

Supponiamo  $h_1 \neq 0$

$$v_1 = (-h_1^{-1} h_2) v_2 + \dots + (-h_1^{-1} h_m) v_m \in H_1 \cap (H_2 + \dots + H_m) = \{0\} \quad (\text{somma diretta})$$

ma  $v_1 \neq \underline{0}$  per ipotesi **ASSURDO!**

E.s.

$$H_1 = \{(0, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

$\Rightarrow (0,1), (1,0)$  sono indipendenti

$$H_2 = \{(x,0) \mid x \in \mathbb{R}\}$$

$$H_3 = \langle (1,1) \rangle$$

Per dimostrare che  $H_3$  **NON** è in somma diretta possiamo confutare la tesi della prop. precedente

Prendi 3 oggetti appartenenti a 3 sottospazi di  $\mathbb{R}^2$

questi devono formare un sistema **INDIPENDENTE**

Se prendiamo  $(0,1), (1,0), (1,1)$  abbiamo che:

$$1 \cdot (0,1) + (-1)(1,0) + (-1)(1,1) = (\underline{0}, \underline{0}) \quad \text{sistema DIPENDENTE}$$

## PROPOSIZIONE

Sia  $v \in H_1 + H_2$

$$\exists! v_1 \in H_1, v_2 \in H_2 \mid v = v_1 + v_2$$

## DI MOSTRAZIONE

Per assurdo, siamo

$$v = v_1 + v_2 = v'_1 + v'_2 \Rightarrow (v_1 - v'_1) + (v_2 - v'_2) = \underline{0}$$
$$\in H_1 \quad \in H_2$$

ma se  $v_1 - v'_1 \neq \underline{0} \Rightarrow$  ASSURDO! allora  $v_1 = v'_1$  e  $v_2 = v'_2$

Ne deriva che la scrittura è unica.

## OSS

Viceversa,

$$\forall v \in H_1 + H_2 \text{ e } \exists! v_1 \in H_1, v_2 \in H_2 \mid v = v_1 + v_2 \Rightarrow H_1 \cap H_2 = \{\underline{0}\}$$

## DI MOSTRAZIONE

$$v \in H_1 \cap H_2 \Rightarrow v = \underbrace{v}_{H_1} + \underbrace{\underline{0}}_{H_2} = \underline{0} + \underbrace{v}_{H_2} \Rightarrow v = \underline{0} \text{ e } \underline{0} = v \Rightarrow H_1 \cap H_2 = \{\underline{0}\}$$

## PROPOSIZIONE (inversa)

Sia  $V$  uno spazio vettoriale, siamo  $H_1, H_2 \subseteq V$

$$H_1 \cap H_2 = \{0\} \Leftrightarrow \forall v \in H_1 + H_2 \quad \exists! \underline{h}_1 \in H_1, \underline{h}_2 \in H_2 \mid v = \underline{h}_1 + \underline{h}_2$$

## GENERALIZZAZIONE

$H_1, \dots, H_m$  sono in somma diretta  $\Leftrightarrow$

$$\forall v \in H_1 + \dots + H_m, \exists! \underline{h}_i \in H_i \mid v = \underline{h}_1 + \dots + \underline{h}_m$$

## DI MOSTRAZIONE

$\Rightarrow$  già dimostrato

$\Leftarrow$

$$v \in H_1 \cap (H_2 + \dots + H_m) \quad (\text{somma diretta})$$

$$\exists \underline{h}_i \in H_i \quad (i \geq 2) \mid v = \underline{h}_2 + \dots + \underline{h}_m$$

$$v = \underbrace{v}_{H_1} + \underbrace{0}_{H_2} + \dots + \underbrace{0}_{H_m} = \underbrace{0}_{H_1} + v = \underbrace{0}_{H_1} + \underbrace{\underline{h}_2}_{H_2} + \dots + \underbrace{\underline{h}_m}_{H_m} \Rightarrow v = 0$$

## PROPOSIZIONE

Siamo  $v_1, \dots, v_m$  INDIPENDENTI e  $v \in V$  NON DIPENDE da  $v_i \Rightarrow$

$\Rightarrow v_1, \dots, v_m, v$  sono INDIPENDENTI

## DI MOSTRAZIONE

$$h_1 v_1 + \dots + h_m v_m + \cancel{R} v = 0$$

Analizziamo due casi :

•  $\underline{h} \neq 0 \Rightarrow \underline{v} = (-h^{-1}h_1)\underline{v}_1 + \dots + (-h^{-1}h_m)\underline{v}_m$

**ASSURDO!** perché  $\underline{v}$  NON è DIPENDENTE

•  $\underline{h} = 0 \Rightarrow h_1\underline{v}_1 + \dots + h_m\underline{v}_m = 0 \Rightarrow h_1 = h_2 = \dots = h_m = 0 \Rightarrow$  INDIPENDENTE

### COROLLARIO

$$\left. \begin{array}{l} \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \text{ (INDIPENDENTE)} \\ \underline{v} \in V \\ \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m, \underline{v} \text{ DIPENDENTE} \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{v} \text{ DIPENDE da } \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$$

E.s.

$(1,2,0), (3,2,0), (0,0,1)$  vediamo se il sistema è DIPENDENTE

$(1,2,0), (3,2,0)$  non sono proporzionali  $\Rightarrow$  INDIPENDENTI

$(0,0,1)$  NON DIPENDE (per la terza coordinata)

Il sistema è INDIPENDENTE

### SPAZIO VETTORIALE FINITAMENTE GENERABILE

V spazio vettoriale è detto FINITAMENTE GENERABILE se

$$\exists \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \in V \mid V = \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle$$

$\langle v_1, \dots, v_m \rangle$  è detto sistema GENERATORE.

### OSS

Ogni elemento di  $V$  si scrive come combinazione lineare di elementi  $v_1, \dots, v_m$

### BASE

Un sistema di generatori INDIPENDENTE è detto BASE

### RIFERIMENTO

Una base ORDINATA è detta RIFERIMENTO

$e_1, \dots, e_n$  base  $\Rightarrow (e_1, e_2, \dots, e_n)$  riferimento

$(e_2, e_1, \dots, e_n)$  riferimento

---

Eso.

• in  $\mathbb{R}^2$

cerchiamo una BASE, quindi:

► un sistema di generatori = vettori che danno come sottospazio  $\mathbb{R}^2$

quindi ogni oggetto di  $\mathbb{R}^2$  può essere scritto come combinazione lineare dei due vettori

► indipendente: nessuno dei vettori puo' essere scritto come combinazione lineare dell' altro

Prendiamo  $(1,0), (0,1)$ .

$$(x,y) = h(1,0) + k(0,1)$$

●  $(1,0), (2,0)$  e' un sistema di generatori di  $\mathbb{R}^2$ ?

No, perché le combinazioni lineari saranno tutte del tipo  $(x,0)$  quindi  $(0,1) \in \langle (1,0), (2,0) \rangle$

●  $(1,0), (1,1)$  e' un sistema di generatori di  $\mathbb{R}^2$ ?

$$(x,y) = h(1,0) + k(1,1)$$

$$\begin{cases} h+k = x \\ k = y \end{cases}$$
 deve ammettere soluzione

$$\left( \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & y \end{array} \right)$$
 gradini  $2 \times 2 \Rightarrow \exists!$  soluzione  $\forall (x,y) \in \mathbb{R}^2$

Essendo unica la soluzione, sono anche indipendenti

●  $\langle (1,0), (0,1), (2,-1) \rangle = \mathbb{R}^2$  ?

Sappiamo che  $\langle (1,0), (0,1) \rangle = \mathbb{R}^2$  sono DIPENDENTI

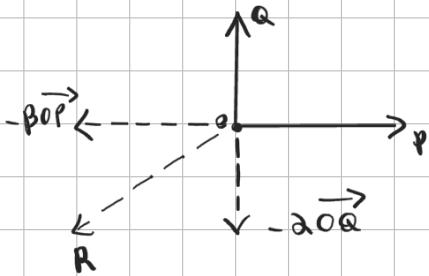
- $\mathbb{R}^3, (1,0,0), (0,2,0), (0,0,-1), (0,0,0)$

$$(x, y, z) = h_1(1, 0, 0) + h_2(0, 2, 0) + h_3(0, 0, -1) + h_4(0, 0, 0)$$

$$\begin{cases} h_1 = x \\ 2h_2 = y \\ -h_3 = z \end{cases} \text{ soluzione unica} \Rightarrow \text{INDIPENDENTE}$$

- $\mathbb{R}^n, (1,0,\dots,0), (0,1,\dots,0), \dots, (0,\dots,0,1)$  è una base

- Spazio vettoriale dei vettori geometrici applicati in 0



E' FINITAMENTE GENERABILE perché qualsiasi vettore applicato in 0 (ad esempio  $\overrightarrow{OR}$ ), esistono  $\alpha, \beta$  tali che

$$\beta \overrightarrow{OP} + \alpha \overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OR}$$

- $\mathbb{R}_m[x]$ , è finitamente generabile? Sì

con tutti i polinomi  $1, x, \dots, x^m$

- $\mathbb{R}[x]$  (grado libero) NON è finitamente generabile

$$\exists p_1(x), \dots, p_m(x) \mid \mathbb{R}[x] = \langle p_i(x) \rangle$$

$$\mathbb{R}[x] = \left\{ a_0 + a_1 x + \dots + a_m x^m \mid a_i \in \mathbb{R} \right\}$$

Se così fosse esisterebbe un grado massimo **ASSURDO!**

•  $\mathbb{R}_{2,3}$

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  generano una base

•  $\mathbb{R}_{n,m}$  vale lo stesso ragionamento

• In  $\mathbb{R}^2$

$(1,0)$  genera un sistema **INDIPENDENTE** ma **NON** una base

• In  $\mathbb{R}$

1 è base, (1) matrice è riferimento

2 è base, ----

---

### PROPOSIZIONE

Sia  $V \neq \{0\}$  spazio vettoriale **FINITAMENTE GENERATO**,  
 $V$  ammette **BASI**

### DI MOSTRAZIONE

Sia  $v_1, \dots, v_m$  sistema di generatori

Se sono indipendenti e' banale.

Ipotizziamo siano dipendenti:

$\exists v_i | v_i$  dipende dai rimanenti

ipotizziamo  $v_i$  dipendente dal sistema

$\langle v_2, \dots, v_m \rangle$  e' ancora generatore.

se non e' indipendente itero i passaggi finche' non trovo  
un sistema indipendente che sara' la nostra base.

## OSS

Da ogni sistema di GENERATORI si puo' estrarre una BASE

E.s.

$(1,0), (2,0), (3,4), (5,6), (1,1)$  generatore di  $\mathbb{R}^2$

Possiamo elidere  $(2,0)$  perche' dipende da  $(1,0)$  (sono proporzionali)

Possiamo elidere  $(3,4), (5,6)$  perche' dipendono dal sistema

$(1,0), (1,1)$  e' una base.

## LEMMA DI STEINITZ

Sia  $V$  uno Spazio vettoriale e siano  $v_1, \dots, v_m$  INDIPENDENTI E

$\in \langle w_1, \dots, w_m \rangle$ , allora  $m \geq m$

## COROLLARIO

Sia  $V \neq \{\underline{0}\}$  Spazio vettoriale, tutte la basi hanno lo stesso  
ordine (DIMENSIONE di  $V$ )

## DIMOSTRAZIONE

Sono  $v_1, \dots, v_m$  e  $w_1, \dots, w_m$  due basi

$v_1, \dots, v_m$  e un sistema indipendente e contenuto in  $V = \langle w_1, \dots, w_m \rangle$

Per il lemma di Steinitz

$$m \geq m$$

Viceversa

$\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  è un sistema indipendente e contenuto in  $V = \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n \rangle$

Per Steinitz

$$m \geq m$$

Allora  $m = m$

OSS

► Il Sottospazio generato dal vuoto è  $\{\underline{0}\}$  (deve contenere l'elemento neutro)

►  $\{\underline{0}\}$  ha come base  $\emptyset$

PROPOSIZIONE

Sia  $V$  spazio vettoriale, sia  $\dim(V)$  la cardinalità di una base :

•  $V = \{\underline{0}\} \Rightarrow \dim(V) = 0$

•  $V$  **NON** finitamente generato  $\Rightarrow \dim(V) = \infty$

E.s.

$$\dim(\mathbb{R}[x]) = \infty, \quad \dim(\mathbb{R}_n[x]) = n+1$$

## OSS

Si utilizza  $V_m$  per indicare che  $V$  è spazio vettoriale di dimensione  $m$  e non nullo

## PROPOSIZIONE

Sia  $V \neq \{0\}$  e  $\dim(V) = m$ , allora:

①  $v_1, \dots, v_m$  indipendenti  $\Rightarrow m \leq m$

## DIMOSTRAZIONE

Sia  $e_1, \dots, e_m$  base di  $V_m$

$v_1, \dots, v_m$  indipendenti  $\in \langle e_1, \dots, e_m \rangle = V_m$

Per Steinitz  $m \leq m$

②  $v_1, \dots, v_m$  indipendente  $\Rightarrow v_1, \dots, v_m$  è una BASE

## DIMOSTRAZIONE

Verifichiamo  $v_1, \dots, v_m$  sia un sistema di generatori

Per assurdo  $\langle v_1, \dots, v_m \rangle \subsetneq V$

$\exists v \in V \mid \langle v_1, \dots, v_m \rangle \Rightarrow v$  non dipende da  $v_1, \dots, v_m$

allora abbiamo un sistema  $\langle v_1, \dots, v_m, v \rangle$  di cardinalità  $m+1$ ,

**ASSURDO!** per Steinitz

③  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  generatori  $\Rightarrow \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  e' una base

### DIMOSTRAZIONE

Se non fossero indipendenti, potremmo rimuovere i vettori e avere ancora un sistema di generatori. Allora avremo una base di cardinalita'  $< m$  **ASSURDO!** (Steinitz)

### ④ COMPLETAMENTO DI UN SISTEMA INDIPENDENTE AD UNA BASE

$\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m$  indipendenti  $\Rightarrow \exists \underline{w}_{m+1}, \dots, \underline{w}_m \mid \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m, \underline{w}_{m+1}, \dots, \underline{w}_m$  base

### DIMOSTRAZIONE

●  $m = m$

Verificato per il punto ②

●  $m < m$

$m < m \Rightarrow \langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle < V$  (tutte le basi hanno cardinalita'  $m$ )

$\exists \underline{w}_{m+1} \in V \mid \underline{w}_{m+1}$  non dipende da  $\langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \rangle$

Sappiamo che  $\langle \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m, \underline{w}_{m+1} \rangle$  e' indipendente a sua volta

Se e' una base avremo terminato, se non lo e' posso

iterare i passaggi fino a un massimo di  $m$  vettori

Es.

in  $\mathbb{R}^3$

$\langle(1,0,0)\rangle \subset \mathbb{R}^3$

Bprendiamo un vettore che appartenga a  $\mathbb{R}^3$  ma non a  $\langle(1,0,0)\rangle$

$(2,3,4) \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow (1,0,0), (2,3,4)$  sono indipendenti:

**NON** sono una base perché devono essere 3 (dimensione)

(sappiamo che  $\langle(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\rangle$  è una base)

$(0,0,1) \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow (1,0,0), (2,3,4), (0,0,1)$  sono indipendenti:

Questi formano una base

### PROPOSIZIONE

Sia  $V$  spazio vettoriale per  $v_1, \dots, v_n$  sono equivalenti:

- ① È una **BASE** (dimensione  $n$ )
- ② È massimale rispetto all' **INDIPENDENZA**
- ③ È minimale rispetto all' essere un **SISTEMA DI GENERATORI**
- ④ È un sistema indipendente di cardinalità **MASSIMA**
- ⑤ È un sistema di generatori di cardinalità **MINIMA**

## DIMOSTRAZIONE

①  $\Rightarrow$  ②

$v_1, \dots, v_m, w_1, \dots, w_m$  è dipendente perché la cardinalità  
di una base è il massimo numero di  
vettori indipendenti individuabili.

base

②  $\Rightarrow$  ①

$v_1, \dots, v_m$  massimale indipendente

Se non c'è una base, potremo aggiungere altri vettori indipendenti per  
ottenere una base, ma c'è ASSURDO perché per ipotesi il sistema è  
massimale indipendente

①  $\Rightarrow$  ④

Il numero di vettori indipendenti è al più la dimensione  
di V. Per ipotesi la dimensione è n quindi c'è verificata  
l'implicazione.

④  $\Rightarrow$  ①

Per lo stesso motivo di ②  $\Rightarrow$  ①

①  $\Rightarrow$  ③

Se non fosse minimale generatore possiamo togliere un vettore  
dal sistema per ottenere una base di cardinalità n-1

**ASSURDO!** perché tutte le basi hanno la stessa cardinalità, e il sistema per ipotesi è una base (con cardinalità  $n$ )

⑤  $\Rightarrow$  ①

Analogo di ③  $\Rightarrow$  ①

### PROPOSIZIONE

Sia  $W \subset V_m$  spazio vettoriale, allora

①  $W$  è **FINITAMENTE GENERABILE** e  $\dim(W) < m$

②  $\dim(W) = m \iff W = V_m$

### DIMOSTRAZIONE ①

Dimostriamo che  $W$  è finitamente generato

Per assurdo  $W$  non è finitamente generato

$\exists \underline{w}_1 \in W \mid W \neq \langle \underline{w}_1 \rangle$  (non è f.g.)

$\exists \underline{w}_2 \in W \mid \underline{w}_1, \underline{w}_2$  sono indipendenti e  $W \neq \langle \underline{w}_1, \underline{w}_2 \rangle$

Possiamo iterare questi passaggi all'infinito, ma sappiamo

che essendo la  $\dim(V) = m$  e i vettori  $\underline{w}_i$  indipendenti,

il numero massimo di vettori indipendenti dovrebbe essere al più  $m$

**ASSURDO!**

## OSS

Preso una base di  $W$ ,  $\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_m$ , saranno indipendenti anche in  $V$

$$\Rightarrow m \leq n$$

## DIMOSTRAZIONE ②

$\Leftarrow$

e' banale

$\Rightarrow$

Se  $\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_n$  è base di  $W$ , significa che è un sistema indipendente di cardinalità  $n$  in  $V$ , il sistema sarà per quindi una base di  $V$

## COROLLARIO

Siano  $W, Z \leq V_n$ , allora

$$\bullet W \leq Z \Rightarrow \dim(W) \leq \dim(Z)$$

$$\bullet W \leq Z \text{ e } \dim(W) = \dim(Z) \Rightarrow W = Z$$

E.s.

$$1) \langle (1,0,0), (0,1,0) \rangle, \langle (0,1,0), (0,0,1) \rangle$$

hanno entrambi dimensione 2 ma non sono contenuti l'uno nell'altro

2) Esistono infiniti sottospazi con stessa dimensione ma distinti

$$\langle (0,1) \rangle, \langle (1,1) \rangle, \langle (2,1) \rangle \dots$$

3) In  $\mathbb{R}^4$

$$(2, 3, 0, 1), (1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, 0)$$

Sappiamo che non formano una base perché ogni base in  $\mathbb{R}^4$  ha dimensione 4.

Il vettore che daremo aggiungere è ad esempio  $(0, 0, 1, 0)$ .

In questo modo  $\langle (2, 3, 0, 1), (1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0) \rangle$  è base

↳  $H_1, \dots, H_m \leq V$  in somma diretta

$$\Rightarrow \dim(H_1 \oplus \dots \oplus H_m) = \dim(H_1) + \dots + \dim(H_m)$$

Nel primo esempio non sono in somma diretta (abbiamo  $(0, 1, 0)$  in comune), e la dimensione non risulta essere la somma delle singole dimensioni









## PROPOSIZIONE

$H_1, \dots, H_m \subseteq V$  in somma diretta

$$\dim(H_1 \oplus \dots \oplus H_m) = \dim H_1 + \dots + \dim H_m$$

## DIMOSTRAZIONE

Sia  $\underline{e}_{is}$  la base g-aria dell'i-esimo spazio vettoriale

$\underline{e}_{11}, \dots, \underline{e}_{1m_1}$  base di  $H_1$

$\dots$   
 $\underline{e}_{m1}, \dots, \underline{e}_{mm_m}$  base di  $H_m$

Dimostriamo che l'unione delle basi è base del sottospazio somma  
di  $H_1 \oplus \dots \oplus H_m$ :

• È sicuramente un sistema di generatori perché essendo contenute  
tutte le n basi formalmente esisteranno degli  $h \in \mathbb{R}$  tali che  
ogni spazio  $H_i$  è generabile

• Dimostriamo che sono indipendenti:

$$h_{11} \underline{e}_{11} + \dots + h_{1m_1} \underline{e}_{1m_1} + \dots + h_{m1} \underline{e}_{m1} + \dots + h_{mm_m} \underline{e}_{mm_m}$$
$$\in H_2 \oplus \dots \oplus H_m$$

Isolo la base di  $H_1$

$$h_{11} \underline{e}_{11} + \dots + h_{1m_1} \underline{e}_{1m_1} = -h_{m1} \underline{e}_{m1} - \dots - h_{mm_m} \underline{e}_{mm_m}$$

Abbiamo un oggetto scritto in due modi:

Un modo  $\in H_1$  e un modo  $\in (H_2 + \dots + H_m)$

L'oggetto  $\in H_1 \cap (H_2 \oplus \dots \oplus H_m)$  che per definizione di somma diretta =  $\{0\}$

$$\Rightarrow h_{11} \in_{H_1} + \dots + h_{1m_1} \in_{H_m} = 0$$

Ma essendo una base sono indipendenti, ne deriva che

$$h_{11} = \dots = h_{1m_1} = 0$$

Ma questo ragionamento si puo' applicare ad ogni sottospazio  $H_i$

Quindi tutti i vettori sono indipendenti, la base e verificata ✓

Ese.

$(1,0,0), (2,3,1), (1,0,1)$  sono indipendenti di  $\mathbb{R}^3$

Ogni vettore di  $\mathbb{R}^3$  puo' essere scritto in un UNICO modo come

combinazione lineare dei 3 vettori perch $e$  l'indipendenza

lineare implica l'unicita' di scrittura. Allora possiamo scrivere  $\mathbb{R}^3$

come somma diretta dei 3 sottospazi:

$\langle (1,0,0) \rangle \oplus \langle (2,3,1) \rangle \oplus \langle (1,0,1) \rangle$  e' equivalente a

$\langle (1,0,0), (2,3,1) \rangle \oplus \langle (1,0,1) \rangle$

## RELAZIONE DI GRASSMAN

Siamo  $H, K \subseteq V_n$

$$\dim(H) + \dim(K) = \dim(H+K) + \dim(H \cap K)$$

## DI MOSTRAZIONE

Escludiamo il caso in cui  $H \cap K = \{0\}$  altrimenti sono in somma diretta (già dimostrato)

$$\dim(H \cap K) = t \geq 1$$

$\exists e_1, \dots, e_t$  base di  $H \cap K$

Complettiamo la base in  $H$  e  $K$

$e_1, \dots, e_t$ ,  $h_{t+1}, \dots, h_n$  base di  $H$

$e_1, \dots, e_t$ ,  $k_{t+1}, \dots, k_s$  base di  $K$

Uniamo le basi

$e_1, \dots, e_t$ ,  $h_{t+1}, \dots, h_n$ ,  $k_{t+1}, \dots, k_s$   $\Rightarrow$  sono  $n+t-s$  oggetti

$$r = \dim(H), s = \dim(K)$$

$$r+s-t = \dim(H) + \dim(K) - \dim(H \cap K)$$

Dimostriamo che quest'uguaglianza equivale a  $\dim(H+K)$

Dimostriamo che il nostro oggetto è una base:

● Sistema di generatori:

$$v \in H+K \Rightarrow \exists \underline{h} \in H, \underline{k} \in K \mid v = \underline{h} + \underline{k}$$

$\underline{h}$  è combinazione lineare di  $\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t$ ,  $\underline{h}_{t+1}, \dots, \underline{h}_n$

$\underline{k}$  è combinazione lineare di  $\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t$ ,  $\underline{k}_{t+1}, \dots, \underline{k}_s$

Ne deriva, per definizione di combinazione lineare, che

$v$  è combinazione lineare di  $\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t$ ,  $\underline{h}_{t+1}, \dots, \underline{h}_n$ ,  $\underline{k}_{t+1}, \dots, \underline{k}_s$

● Sistema indipendente:

poniamo  $a$  coefficiente dei vettori  $\in H$  e  $b$  coefficiente dei vettori  $\in K$

$$a_1 \underline{e}_1 + \dots + a_t \underline{e}_t + a_{t+1} \underline{h}_{t+1} + \dots + a_n \underline{h}_n + b_{t+1} \underline{k}_{t+1} + \dots + b_s \underline{k}_s = \underline{0}$$

Isole i vettori di  $K$

$$a_1 \underline{e}_1 + \dots + a_t \underline{e}_t + a_{t+1} \underline{h}_{t+1} + \dots + a_n \underline{h}_n = -b_{t+1} \underline{k}_{t+1} - \dots - b_s \underline{k}_s$$

Abbiamo un oggetto che appartiene a  $H$  e  $K$ , quindi

$$x \in H \cap K = \langle \underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t \rangle$$

Possiamo quindi scrivere il nostro oggetto  $x$  nel seguente modo

$$x = c_1 \underline{e}_1 + \dots + c_t \underline{e}_t$$

Ma ricordiamo che il nostro oggetto poteva essere anche scritto come

$$x = -b_{t+1} \underline{k}_{t+1} - \dots - b_s \underline{k}_s$$

Allora posso egualare le due espressioni:

$$c_1 \underline{e}_1 + \dots + c_t \underline{e}_t + b_{t+1} \underline{k}_{t+1} + \dots + b_s \underline{k}_s = 0$$

Essendo indipendenti  $c_1 = \dots = c_t = b_{t+1} = \dots = b_s = 0$

avendo scoperto che i  $b_i = 0$  posso dire che

$$a_1 \underline{e}_1 + \dots + a_t \underline{e}_t + a_{t+1} \underline{h}_{t+1} + \dots + a_n \underline{h}_n = 0$$

Essendo indipendenti  $a_1 = \dots = a_n = 0$

Es.

$$\begin{array}{cc} H & K \\ \mathbb{R}_2[x] & \langle 1, x \rangle + \langle 1, x^2 \rangle \\ \text{dim } 2 & \text{dim } 2 \end{array}$$

Sappiamo che  $\langle 1, x \rangle \cap \langle 1, x^2 \rangle = \langle 1 \rangle$   
 $\text{dim } 1$

$$\text{dim}(H+K) = 2 + 2 - 1 = \text{dim}(\mathbb{R}_2[x]) = 3$$

Se non è possibile individuare l'elemento comune si può generalizzare un elemento di  $H$  e uno di  $K$  e li egualio. Ne risulterà un sistema che ci darà le caratteristiche che caratterizzano l'elemento neutro, potendolo così individuare

## COMPONENTI IN UN RIFERIMENTO

Sia  $V_m$  spazio vettoriale e  $R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m)$  RIFERIMENTO

$$\forall \underline{v} \in V_m \exists! h_1, \dots, h_m \in \mathbb{R} \mid \underline{v} = h_1 \underline{e}_1 + \dots + h_m \underline{e}_m$$

$(h_1, \dots, h_m)$  è detta m-plo di COMPONENTI nel riferimento R

E.s.

$$I_m \subset \mathbb{R}_{2,1}$$

$$R = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \text{ dato } \underline{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ le componenti in } R \text{ sono } (3, 5)$$

$$R' = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \text{ dato } \underline{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ le componenti in } R' \text{ sono } (5, 3)$$

## COMPONENTI IN R → COMPONENTI IN R'

$$R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m) \rightarrow R' = (\underline{e}'_1, \dots, \underline{e}'_m)$$

$$\underline{e}_1 = a_{11} \underline{e}'_1 + \dots + a_{1m} \underline{e}'_m$$

...

$$\underline{e}_m = a_{m1} \underline{e}'_1 + \dots + a_{mm} \underline{e}'_m$$

Preso  $\underline{v} \in V_m$  sappiamo che avrà delle componenti

•  $(x_1, \dots, x_m)$  in R (che conosciamo)

•  $(x'_1, \dots, x'_m)$  in R' (che vogliamo conoscere)

def. di componenti

$$\underline{v} = x_1 \underline{e}_1 + \dots + x_m \underline{e}_m = (x_1 a_{11} + \dots + x_m a_{m1}) \underline{e}'_1 + \dots + (x_1 a_{1m} + \dots + x_m a_{mm}) \underline{e}'_m$$

$$= x'_1 \underline{e}'_1 + \dots + x'_m \underline{e}'_m$$

Per l'unicità di scrittura i coefficienti devono essere uguali

$$x'_1 = x_1 a_{11} + \dots + x_m a_{m1}$$

---

$$x'_m = x_1 a_{1m} + \dots + x_m a_{mm}$$

### FORMULE DI PASSAGGIO

Attraverso le FORMULE DI PASSAGGIO abbiamo trovato la relazione tra le componenti nel vecchio riferimento ( $x_i$ ) e quelli nel nuovo ( $x'_i$ ) tramite i coefficienti da esplicitare

(a)

MATRICE

$$A = (a_{ij})$$

COMPONENTI

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$$

COMPONENTI'

$$x' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix} \Rightarrow x' = Ax$$



prodotto righe x colonne

E.s.

In  $\mathbb{R}^3$

$$R = ((1, 4, 1), (1, 5, 0), (2, 5, -1))$$

$$R' = ((1, 0, -1), (0, 2, 1), (2, 3, -2))$$

Dobbiamo anzitutto trovare come i vettori di  $R$  si esprimono

in  $\mathbb{R}^1$  (i coefficienti "a"):

$$(1, 4, 1) = 1 \cdot (1, 0, -1) + 2(0, 2, 1) + 0(2, 3, -2)$$

$$(1, 5, 0) = -1(1, 0, -1) + 1(0, 2, 1) + 1(2, 3, -2)$$

$$(2, 5, -1) = 0(1, 0, -1) + 1(0, 2, 1) + 1(2, 3, -2)$$

Adesso applichiamo le formule di passaggio

$$\begin{cases} x_1' = 1x_1 - 1x_2 + 0x_3 \\ x_2' = 2x_1 + 1x_2 + 1x_3 \\ x_3' = 0x_1 + 1x_2 + 1x_3 \end{cases}$$

Il vettore  $(-3, 2, 4)$  (ad esempio) ha come componenti in  $\mathbb{R}$

$$(-3, 2, 4) = 3(1, 4, 1) + 2(1, 5, 0) - 4(2, 5, -1)$$

Nel nuovo riferimento saranno:

$$x_1' = x_1 - x_2 = 3 - 2 = 1$$

$$x_2' = 2x_1 + x_2 + x_3 = 2 \cdot 3 + 2 - 4 = 4$$

$$x_3' = x_2 + x_3 = 2 - 4 = -2$$

$$(-3, 2, 4) = 1 \cdot (1, 0, -1) + 4(0, 2, 1) - 2(2, 3, -2)$$

## RIFERIMENTI CANONICI

- $\mathbb{R}^n \quad (1,0,\dots,0), \dots, (0,\dots,0,1)$

- $\mathbb{R}_m[x] \quad 1, x, x^2, \dots, x^m$

- $\mathbb{R}_{2,3} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

- Analogamente per  $\mathbb{R}_{n,m}$

Ese.

$$H = \langle (1,0,1,2), (-1,2,3,0), (3,-2,-1,4), (2,4,6,0) \rangle \leq \mathbb{R}^4$$

Cerchiamo una base per  $H$

- Notiamo che 2 vettori sono proporzionali (quindi dipendenti), ne possiamo rimuovere uno (ad esempio  $(2,4,6,0)$ )

Notiamo anche che:

$$(3,-2,-1,4) = 2(1,0,1,2) - 1(-1,2,3,0) \text{ quindi e' dipendente}$$

La nostra base di  $H$  e':  $\langle (1,0,1,2), (-1,2,3,0) \rangle$

OSS

Tutti i sistemi di ordine 2 sono una base

- Un altro metodo puo' essere costruire la matrice a gradini:

$$\left( \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 & 4 \\ -2 & 4 & 6 & 0 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Leftrightarrow \text{NON SONO PROPORZIONALI}$$

Le operazioni elementari di riga **NON** modificano il sottospazio generato dalle righe

OSS

La  $\dim(H)$  e' pari al numero di pivot di un sistema a gradini equivalente

Scoperta cosi' la  $\dim(H)$  ci bastera' prendere 2 vettori indipendenti e questi sicuramente formeranno una base.

Le  $m$  righe della matrice a gradini formeranno una base per la matrice di partenza

## COROLLARIO

Due matrici a gradini di una data hanno lo stesso numero di pivot.

## MATRICE COMPLEMENTARE

Sia  $A$  una matrice,  $a_{ij} \in A$

$A_{(ij)}$ ,  $A_{(i,j)}$  è MATRICE COMPLEMENTARE di  $a_{ij}$  se

$$A_{(i,j)} = A \setminus i\text{-riga}, j\text{-colonna}$$

$A_{(mn)}$  complementare di  $a_{mn}$  sarà

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

## COMPLEMENTO ALGEBRICO

Sia  $A$  una matrice,  $a_{ij} \in A$

Diciamo **COMPLEMENTO ALGEBRICO** di  $a_{ij}$

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{(ij)}$$

dove  $\det A_{(ij)}$  è il **DETERMINANTE** di  $A_{(ij)}$

## OSS

$$\det(x) = x \quad x \in \mathbb{R}$$

## SVILUPPO DEL DETERMINANTE

Sia  $a_{ij}$  e  $A$  e  $A_{ij}$  il suo complemento algebrico, allora

$$\begin{array}{l} a_{11}A_{11} + \dots + a_{1m}A_{1m} \\ \dots \\ a_{m1}A_{m1} + \dots + a_{mm}A_{mm} \end{array} = \det A = \begin{array}{l} a_{11}A_{11} + \dots + a_{m1}A_{m1} \\ \dots \\ a_{1m}A_{1m} + \dots + a_{mm}A_{mm} \end{array}$$

**SVILUPPO RISPETTO LE RIGHE**

**SVILUPPO RISPETTO LE COLONNE**

Ese.

$$\bullet \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = aA_{11} + bA_{12} = ad - bc$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = 1 \cdot 4 + 2 \cdot (-3) = -2$$

$$\bullet \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot A_{33} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = 1 \cdot (1 \cdot 0 - 6) = -6$$

## REGOLA DI SORRUS

Sia  $A$  una matrice  $3 \times 3$ .

Duplichiamo le prime 2 colonne. Il **DETERMINANTE** sarà.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|cc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32} \end{array} \right)$$

$$\det = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22}a_{13} + a_{32}a_{23}a_{11} + a_{33}a_{21}a_{12}$$

OSS

Se una matrice ha una riga / colonna nulla, il suo determinante è 0.

## PROPRIETA' DEL DETERMINANTE

①  $\det A = \det A^t$

### DI MOSTRAZIONE

Ragioniamo per induzione sull'ordine di A

Base d'induzione:

$$\left| \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \right| = ad - bc \quad \left| \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \right| = ad - bc$$

Applichiamo l'ipotesi induttiva:

$$\det A = \sum a_{1i} A_{1i}$$
$$\det A^t = \sum a'_{ii} A_{ii}^t \quad A_{ii}^t = (A_{1i})^t$$

② Se una riga dipende dalle rimanenti  $\Rightarrow \det = 0$

OSS

Se  $\det \neq 0 \Rightarrow$  le righe sono indipendenti

### ③ TEOREMA DI CAUCHY-BINET

$A, B \in \mathbb{R}_m$

$$\det(AB) = \det A \cdot \det B$$

E.s.

$$\left| \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 7 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 2 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 7 \end{pmatrix} \right| = 0$$

### ④ $h \in \mathbb{R}$ , $A \in \mathbb{R}_m$

Se moltiplichiamo una riga / colonna per  $h$ , Il determinante

sara'

$$\det A \cdot h$$

### ⑤ Scambiando 2 righe / colonne il determinante cambia segno

E.s.

$$\left| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \right| = 1 \cdot 1 - 2 \cdot 1 = -1 \quad \left| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \right| = 2 \cdot 1 - 1 \cdot 1 = 1$$

### ⑥ Se aggiungo ad una riga / colonna un multiplo di un'altra il determinante **NON** cambia

E.s.

$$\left| \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \right| = 1 \left| \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right| + 2 \left| \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right| + 1 \left| \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right| = 1 \left| \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right| = 0$$

$$\left| \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \right| = 2 \left| \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \right| = 0 \quad (\text{seconda riga} = \text{prima riga} \times 2)$$

⑤ Sia  $A$  una matrice e  $D$  la matrice a gradini equivalente ad  $A$

$$|A| \neq 0 \iff |D| \neq 0$$

### MATRICE INVERTIBILE

Sia  $A \in \mathbb{R}^m_m$ ,  $A$  è detta **INVERTIBILE** se e solo se

$$\exists B \in \mathbb{R}^m_m \mid AB = I_m = BA$$

$I_m$  è la matrice **IDENTICA**

$B$  è detta **INVERSA** di  $A$

### PROPOSIZIONE

Una matrice  $A$  è **INVERTIBILE** se e solo se  $|A| \neq 0$

Essa si può calcolare:

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1m} \\ \vdots & \ddots & A_{mm} \end{pmatrix}$$

matrice trasposta dei componenti algebrici

E.s.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad \det A = 4 - 6 = -2 \Rightarrow A \text{ è invertibile}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

### COROLLARIO

Siamo  $A, B \in \mathbb{R}_m^m$  e  $AB = I_m$

$A, B$  sono invertibili e  $B = A^{-1}$

### DI MOSTRAZIONE

Applichiamo Cauchy-Binet

$\det(AB) = \det(I_m) = 1 \Rightarrow \det A \neq 0 \neq \det B$

Quindi  $A$  e  $B$  sono invertibili ( $\det \neq 0$ )

$$AB = I_m \Rightarrow (AB)B^{-1} = I_m B^{-1} \Rightarrow A = B^{-1}$$

### RANGO DI RIGA

Sei  $A \in \mathbb{R}_{m,m}$

Definiamo **RANGO DI RIGA** la dimensione del sottospazio generato dalle righe

## RANGO DI COLONNA

Sia  $A \in \mathbb{R}^{n,m}$

Definiamo **RANGO DI COLONNA** la dimensione del sottospazio generato dalle colonne

OSS

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow r_2(A) = 0 = r_c(A)$$

## MINORE DI ORDINE H

Sia  $A \in \mathbb{R}^{n,m}$

Si  $h \in \mathbb{R} | 0 < h \leq \min\{3, 4\}$

Scelti  $h$  indici di riga e  $h$  indici di colonna, eliminiamo le restanti righe, colonne.

La matrice risultante  $A'$  è  $\mathbb{R}_h^h$  e' detta matrice

## MINORE DI ORDINE h

E.s.

•  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 5 & 6 & 2 \end{pmatrix} \quad 0 < 2 \leq \{3, 4\} \quad h=2$

scelgo come indici di riga 1,2 e come indici di colonna 1,4

elimino quindi la 3<sup>a</sup> riga e 2<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup> colonna

la matrice minore di ordine 2 sara'

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

•  $\rightarrow \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad h=1$

A (1; 2 ←) colonne scelte  
↑  
righe scelte

## DETERMINANTE DI UN MINORE

Essendo il minore una matrice quadrata, possiamo individuare il suo determinante

$$|A|_{(i_1, \dots, i_r; j_1, \dots, j_r)}$$

## MINORE DI ORDINE MASSIMO

Sia  $A \in \mathbb{R}_{n,m}$

Definiamo un minore **DI ORDINE MASSIMO** se il  
se l'ordine del minore è:

$$|A| = \min \{n, m\}$$

Es.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad A(1,2; 1,2) \quad \text{minore di ordine massimo}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

## OSS

Se  $A$  è una matrice **QUADRATA**, il minore di ordine massimo è la matrice stessa.

## ORLATO DI UN MINORE

Sia  $A \in \mathbb{R}_{n,m}$

Supponiamo  $A(i_1, \dots, i_h; j_1, \dots, j_r)$  con  $h < \{m, n\}$

$\exists \bar{i} \neq i_1, \dots, i_h \leq \min \{m, n\}$  indice di RIGA

$\exists \bar{j} \neq j_1, \dots, j_r \leq \min \{m, n\}$  indice di COLONNA

Definiremo ORLATO del minore, il minore

$$A(i_1, \dots, i_h, \bar{i}; j_1, \dots, j_r, \bar{j})$$

OSS

- l'ordine degli indici in parentesi e' irrelevante
- l'indice per l'orlato puo' essere maggiore o minore degli indici del minore scelto in precedenza

E.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \pi \\ 4 & 5 & 6 & 0 \\ 7 & 8 & 9 & 5 \end{pmatrix} \quad A(2,3;1,4) \rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 7 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{MINORE}$$

$$A(\cancel{1}, \cancel{2}, 3; 1, 2, 4) \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & \pi \\ 4 & 5 & 0 \\ 7 & 8 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{MINORE ORLATO}$$

## FONDAMENTALE

Sia  $A$  una matrice.

Un suo minore si dice **FONDAMENTALE** se

- Il suo determinante  $\neq 0$
- Il determinante di ogni orlato è  $= 0$

## OSS

- **NON** ci sono **SEMPRE** fondamentali.

E.  $A = 0$

- Se **NON** posso costituire orlati (e il suo determinante  $\neq 0$ ) sarà un minore **FONDAMENTALE**

E.s.

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 3 & 7 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad |A|(3,5) = 1 \neq 0 \quad \text{parto da un minore } 1 \times 1$$

Controlliamo i possibili orlati

righe: 1, 2

colonne: 1, 2, 3, 4

$$|A|(1,2,3; 1,3,5) = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 7 \\ 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 7 - 6 \neq 0$$

Questo è un orlato di ordine massimo. Non potendo più orlare  
siamo sicuri che sia un **FONDAMENTALE**

### OSS

- Un minore di ordine **MASSIMO** con  $|A|=0$  è sicuramente un **FONDAMENTALE** perché non possiamo orlare
- I **FONDAMENTALI** hanno stesso **ORDINE**
- Se  $A \neq 0$  **SICURAMENTE** esiste un minore **FONDAMENTALE**

### TEOREMA DEGLI ORLATI

Sia  $A \in \mathbb{R}_{n,m}$  e  $A(i_1, \dots, i_k; j_1, \dots, j_r)$  minore fondamentale  
 $\Rightarrow$  le righe  $i_1, \dots, i_k$  formano una **BASE** del sottospazio  
 generato dalle righe

Analogamente vale per le colonne.

Es.

$$\begin{matrix} & 1 & 1 & 1 \\ - \left( \begin{array}{cccc} 2 & 0 & 1 & 3 & 7 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \end{matrix}$$

$A(1,2,3;1,3,5)$  minore fondamentale

$\langle (2,0,1,3,7), (1,0,0,0,0), (3,1,1,1,1) \rangle \quad \dim = 3$

$\langle (2,1,3), (1,0,1), (7,0,1) \rangle \quad \dim 3$

### COROLLARIO

Il range di riga = range di colonna = **RANGO** di  $A \ r(A)$

$r(A) = \text{nº di pivot di una matrice a gradini equivalente per righe}$

### COROLLARIO

TUTTI i minori **FONDAMENTALI** hanno lo stesso **ORDINE**

### COROLLARIO

$A \in \mathbb{R}_m$

$|A| \neq 0 \iff$  le righe / colonne sono **INDIPENDENTI**

### OSS

$|A| = 0 \iff$  le righe / colonne sono dipendenti

## DI MOSTRAZIONE

$\Rightarrow$

$|A| \neq 0 \Rightarrow$  righe indipendenti per ipotesi

questo già lo sappiamo

$\Leftarrow$

Per ipotesi le righe sono indipendenti  $\Rightarrow r(A) = m$

perché il rango (di riga) è la dimensione del sottospazio generato, se sono indipendenti sarà il numero di righe  $m$ .

Prendiamo un minore fondamentale di  $A$ , ma essendo  $A$  quadrata sarà  $A$  stesso (unico minore di ordine  $n$ ).

Per il **TEOREMA DEGLI ORLATI**  $|A| \neq 0$

E.s.

Calcolare una base di:

$$\langle (1, 2, 0, 0), (5, 2, 3, 4), (1, 0, 0, 0), (6, 4, 3, 4), (0, 0, 0, 0), (\pi, 0, 0, 0) \rangle$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 5 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 4 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \pi & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$|A| \left( \begin{matrix} 1, 2 \\ 1, 2 \end{matrix} \right) \neq 0$$

$$\text{Oltremmo con } |A| \left( \begin{matrix} 1, 2, 3 \\ 1, 2, 3 \end{matrix} \right) \neq 0$$

Trovato questo nuovo minore  $3 \times 3$ , si può verificare che tutti gli altri orlati sono 0

## CRITERI DI COMPATIBILITÀ

Dato un sistema di equazioni lineari:

- ① S è **COMPATIBILE**  $\Leftrightarrow$  la colonna dei termini noti  
e' **COMBINAZIONE LINEARE** della **MATRICE INCOMPLETA**

$$S = \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1m}x_m = c_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mm}x_m = c_m \end{cases} = \text{matrice } AX = C$$

↑  
termini noti

$$C = A_1x_1 + \dots + A_mx_m = \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}x_1 + \dots + \begin{pmatrix} a_{1m} \\ \vdots \\ a_{mm} \end{pmatrix}x_m$$

C è **COMBINAZIONE LINEARE** di A

- ② TEOREMA DI ROUCHI-CAPELLI

S è **COMPATIBILE**  $\Leftrightarrow$  la matrice **COMPLETA** e quella **INCOMPLETA** hanno lo stesso **RANGO**

## DIMOSTRAZIONE

$\Leftarrow$

$$r = r(A) = r(A')$$

$A$  = matrice COMPLETA     $A'$  = matrice INCOMPLETA

Prendiamo  $r$  colonne INDIPENDENTI di  $A \Rightarrow$

$\Rightarrow$  sono INDIPENDENTI anche in  $A'$

Per definizione di rango, queste  $r$  colonne di  $A$  generano una BASE per  $A'$ . Questo implica che la colonna  $c$  si scrive come combinazione lineare di  $A$  e  $x$ .

Per il 1° criterio di compatibilità,  $S$  è COMPATIBILE

$\Rightarrow$

Supponiamo  $S$  COMPATIBILE e  $r$  rango di  $A$

Prendiamo  $r$  colonne INDIPENDENTI di  $A$

Prendiamo il sottospazio generato da TUTTE le colonne di  $A$

$$V = \langle \underline{a^1}, \dots, \underline{a^n} \rangle$$

Essendo  $S$  compatibile, per il 1° criterio di compatibilità

$C$  è combinazione lineare delle altre colonne.

Ma quindi il sottospazio generato dalle colonne di  $A$

è uguale al sottospazio generato dalle colonne di  $A'$   
 (perche' possiamo escludere C essendo dipendente)

E.

- Verifichiamo che il sistema e' compatibile

$$\begin{cases} 2x+y+z=4 \\ x-2y+2z=1 \\ 3x+y+z=5 \end{cases} \quad \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & -2 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 5 \end{array} \right)$$

Partiamo da  $A(1,1)$  e andiamo

$$(2) \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \text{la matrice incompleta e'} \\ \text{minore fondamentale con rango 3} \end{matrix}$$

$\det = -3$

$\det = 12$

sarà minore fondamentale anche dell'incompleta (perche'  
 non posso andare)

Hanno stesso rango  $\Rightarrow$  il sistema e' **COMPATIBILE** per  
 Rouché-Capelli

● Determinare  $h$  tale che il sistema è compatibile

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & h \\ 1 & -2 & 2 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 2 & 1 & h & 4 \\ 1 & -2 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Partiamo da  $A(1,1)$  e andiamo

$$2 \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow A \quad |A| = -4 + 6 + h - (-6h + 1 + h) = 7h - 3$$

$|A|=0 \Leftrightarrow h = \frac{3}{7} \Rightarrow r(A) = 2$  perché la matrice  $2 \times 2$  è minore fondamentale

► per  $h \neq \frac{3}{7}$   $r(A) = 3$  ed è massimo  $\Rightarrow r(A') = 3$

Il sistema è compatibile

► per  $h = \frac{3}{7}$   $r(A) = 2$  e  $r(A') = 3$  perché possiamo orlare la matrice  $2 \times 2$  con la 4<sup>a</sup> colonna anziché la 3<sup>a</sup>

$$\left| \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 1 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \right| \det \neq 0$$

quindi il sistema è INCOMPATIBILE









## CALCOLO DELLE SOLUZIONI DI UN SISTEMA COMPATIBILE

$$S = \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = c_1 \\ \dots \\ \dots a_{mn}x_m = c_m \end{cases}$$

Calcoliamo il minore fondamentale di A (che lo sarà anche per A')

Eliminiamo le righe al di fuori del minore fondamentale (perché sono dipendenti).

Resteranno solo righe indipendenti con  $m^{\circ}$  equazioni  $\leq m^{\circ}$  incognite

Anzitutto a vedere i possibili casi

$n$  equazioni =  $n$  incognite

La matrice completa è quadrata. Le righe sono indipendenti,

Il determinante  $|A| \neq 0$  e possiamo dire che

$$AX = C \Leftrightarrow X = A^{-1}C$$

Il sistema è quindi **DETERMINATO**

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & \dots & A_{mm} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_m \end{pmatrix}$$

$$x_1 = \frac{c_1 A_{11} + c_2 A_{21} + \dots + c_m A_{m1}}{|A|}$$

Pur sostituire questa nostra soluzione usiamo una matrice auxiliaria

tale che la prima colonna è la colonna C e il resto della matrice è uguale ad A meno la prima colonna.

$$B_1 = \begin{pmatrix} C_1 + a_{12} + \dots + a_{1n} \\ \vdots \\ C_n + a_{n2} + \dots + a_{nn} \end{pmatrix}$$

Calcolando il determinante rispetto la prima colonna mettiamo che i complementi algebrici di  $B_1$  sono uguali a quelli di A (perché eliminiamo la prima colonna), il determinante è quindi:

$$|B_1| = c_1 A_{11} + c_2 A_{21} + \dots + c_n A_{n1}$$

ma questo è il numeratore della nostra  $x_1$ , quindi

$$x_1 = \frac{|B_1|}{|A|} \quad \text{questa è detta REGOLA DI CRAMER}$$

in generale

$$x_m = \frac{|B_m|}{|A|}$$

Eso.

$$S = \begin{cases} x+y+z=4 \\ x-y+z=2 \\ x+y-3z=0 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{pmatrix} \quad \det A = 8$$

$$x_1 = \frac{1}{8} \left| \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \right| = \frac{16}{8} = 2$$

$$x_2 = \frac{1}{8} \left| \begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -3 \end{pmatrix} \right| = \frac{8}{8} = 1$$

$$\overline{S} = \{(2, 1, 1)\}$$

$$x_2 = \frac{1}{8} \left| \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \right| = \frac{8}{8} = 1$$

②  $m^o$  equazioni <  $m^o$  incognite

Prendiamo un esempio il seguente sistema

$$S = \begin{cases} 2x+y+z+2t=0 \\ x+y+z+t=0 \end{cases}$$

Prendiamo un minore fondamentale

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Portiamo le incognite fuori dal minore fondamentale a destra

$$\begin{cases} 2x+y = -z-2t \\ x+y = -z-t \end{cases}$$

E fissiamo le incognite escluse

$$\begin{cases} 2x+y = c_1 \\ x+y = c_2 \end{cases}$$

Le righe sono sicuramente indipendenti, posso applicare CRAMER

$$x = c_1 - c_2 \quad y = 2c_2 - c_1$$

Sostituiamo nel sistema

$$x = c_1 - c_2 = -2 - 2t + 2 + t = -t$$

$$y = 2c_2 - c_1 = 2(-2-t) + 2 + 2t = -2$$

finite t e z avremo come sistema di soluzioni:

$$\bar{S} = \{(-t, -2, z, t) \mid z, t \in \mathbb{R}\}$$

$\bar{S}$  e' indeterminato con  $\infty^2$  soluzioni

### PROPRIETA' DEI SISTEMI OMogenei

$$S: AX=0$$

sistema omogeneo

①  $\bar{S} \subseteq \mathbb{R}^m$  (sottospazio vettoriale)

### DIMOSTRAZIONE

Dobbiamo dimostrare che:

●  $\bar{S} \neq \emptyset$

●  $+ \circ$  sono chiuse in  $\bar{S}$

►  $\bar{S}$  ammette la soluzione banale  $(0, \dots, 0) \in \bar{S}$

► Siamo  $y_1, y_2 \in \bar{S}$

Sappiamo che  $Ay_1 = 0$  e  $Ay_2 = 0$

$$A(y_1 + y_2) = Ay_1 + Ay_2 = 0 + 0 = 0 \quad y_1 + y_2 \in \bar{S} \quad \text{la somma e' chiusa.}$$

$$\lambda \in \mathbb{R} \mid A(\lambda y_1) = \lambda(Ay_1) = 0 \quad \text{il prodotto e' chiuso}$$

### TROVARE UNA BASE DI $\bar{S}$

Consideriamo lo stesso caso visto prima, quindi esplicitato nel minore e isolate le colonne

$$\begin{cases} 2x + y = -2 - 2t \\ x + y = -2 - t \end{cases} \quad \bar{S} = \left\{ \begin{pmatrix} 2(z,t) \\ z,t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \beta(z,t) \\ z,t \end{pmatrix} \mid z,t \in \mathbb{R} \right\}$$

Prendiamo dei valori arbitrari di  $z, t$

$$z=1, t=0 \rightarrow \underline{\underline{(2(1,0), \beta(1,0), 1, 0)}}$$

$$z=0, t=1 \rightarrow \underline{\underline{(2(0,1), \beta(0,1), 0, 1)}}$$

I due vettori soluzione sono **INDIPENDENTI**

Verifichiamo che formano una base, quindi:

$\forall (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}, \bar{t}) \in \bar{S}$ , la soluzione e' combinazione lineare di

$$\underline{\underline{(2(1,0), \beta(1,0), 1, 0)}}, \underline{\underline{(2(0,1), \beta(0,1), 0, 1)}}$$

Quindi in particolare

$$(\alpha(\bar{z}, \bar{t}), \beta(\bar{z}, \bar{t}), \bar{z}, \bar{t}) = (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}, \bar{t}) \text{ soluzioni generalizzate}$$

Per Cramer  $\exists!$  soluzione di  $\begin{cases} 2x+y=-\bar{z}-2\bar{t} \\ x+y=-\bar{z}-\bar{t} \end{cases}$

Notiamo che le due matrici soluzione generiche hanno i valori

esterni di un ipotetico minore fondamentale uguali

Ma se per cramer questi sono definiti unicamente, e la prima matrice ha i primi due valori che dipendono dagli altri due, allora  $\bar{x}$  e  $\bar{y}$  devono pur forza coincidere con questi.

$$\alpha(\bar{z}, \bar{t}) = \bar{x}, \beta(\bar{z}, \bar{t}) = \bar{y}$$

Ma noi vogliamo dimostrare la lineare dipendenza quindi:

$$\bar{z}(\alpha(1,0), \beta(1,0), \bar{z}, \bar{t}) + \bar{t}(\alpha(0,1), \beta(0,1), 0, 1) = (0, 0, \bar{z}, \bar{t}) \in \bar{S}$$

Ma essendo l'unicità del minore fondamentale per cramer, i due

- sono proprio  $\bar{x}$  e  $\bar{y}$

## RELAZIONE TRA SISTEMA GENERALE ED OMogeneo ASSOCIATO

Sia  $S: Ax = C$  il sistema **Generale** e

$S_0: Ax = 0$  l' **omogeneo** associato

Fissato  $y \in \overline{S}$

$$\textcircled{1} \quad \forall z \in \overline{S} \quad \exists z_0 \in \overline{S}_0 \mid z = y + z_0$$

$$\textcircled{2} \quad \forall z_0 \in \overline{S}_0 \mid y + z_0 \in \overline{S}$$

### DIMOSTRAZIONE

$$\textcircled{2} \quad A(y+z_0) = AY + AZ_0 = C + 0 = C \Rightarrow y + z_0 \in \overline{S} \quad \text{e' soluzione} \checkmark$$

↗ definizione di omogeneo

$$\textcircled{1} \quad \text{Sia } z \in \overline{S}$$

$$A(z-y) = AZ - AY = C - C = 0 \Rightarrow z - y \in S_0$$

$$z = y + (z-y)$$

E.s.

$$S: \begin{cases} 2x+y+2+2t=1 \\ x+y+2+t=1 \end{cases}$$

$$S_0: \begin{cases} 2x+y+2+2t=0 \\ x+y+2+t=0 \end{cases}$$

$$\overline{S}_0 = \langle (0, -1, 1, 0), (-1, 0, 0, 1) \rangle$$

$$\text{Fisso } z=0 \text{ e } t=0 \quad (\text{a scelta})$$

$$Y \in \bar{S} : \begin{cases} 2x+y=1 \\ x+y=1 \end{cases} \Rightarrow x=0, y=1$$

$$Y = (0, 1, 0, 0) \in \bar{S} \quad \bar{S} = (0, 1, 0, 0) + \bar{S}_0$$

$n$  incognite,  $n-1$  equazioni

$$S: \begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n = 0 \\ \dots \\ + a_{n-1,n}x_n = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \\ a_{n-1,n} & & \end{pmatrix} \quad r(A) = n-1 \quad (\text{range max})$$

Sappiamo che  $\dim S = 1$  perché fuori dal minore fondamentale possiamo partire solo un'incognita

Dobbiamo trovare solo **UNA** soluzione non nulla

Prendiamo i minori di  $A$  di ordine  $n-1$ , che saranno  $n$ .

(e ne sarà almeno uno il cui determinante diverso da 0 (perché abbiamo  $r(A) = n-1$  quindi il minore fondamentale ha ordine  $n-1$

per il teorema degli orlati, quindi il minore dove esistere)

Quindi  $\exists \lambda_i = \det(A_{ii}) \mid \lambda \neq 0$

Consideriamo la  $n$ -pla dei determinanti dei minori

$(\lambda_1, -\lambda_2, \dots, (-1)^{n-1} \lambda_n) \in \bar{S}$  (il segno cambia per definizione di det)

Siamo sicuri che ci sarà un  $\lambda_i \neq 0$ , verifichiamo che la  $n$ -pla sia soluzione.

Consideriamo una matrice quadrata

$C_1 = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n-1,1} & \dots & a_{n-1,m} \\ a_{nn} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}$  duplico la 1<sup>a</sup> riga e l'aggiungo sopra  $\det C_1 = 0$

Sviluppiamo il determinante rispetto alla prima riga

$$\lambda_1 a_{11} - \lambda_2 a_{12} + \dots + (-1)^{n-1} \lambda_n a_{1m} = 0$$

se consideriamo  $\lambda_i = x_i$  abbiamo proprio la prima equazione del sistema di partenza

E.s.

$$S: \begin{cases} 2x + 2y + 3z = 0 \\ 2x + y + 4z = 0 \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

Sono equazioni indipendenti perché non proporzionali

$$\bar{S} = \left\langle \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 4 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \right\rangle$$

## APPPLICAZIONI LINEARI

Sono  $V$  e  $V'$  spazi vettoriali

L'applicazione  $f: V \rightarrow V'$  è detta **LINEARE** se

$$\textcircled{1} \quad \forall v, w \in V \quad f(v+w) = f(v) + f(w)$$

$$\textcircled{2} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall v \in V \quad f(\lambda v) = \lambda f(v)$$

Sono anche dette AUTOMORFISMI

Se  $V = V'$   $\rightarrow$  ENDOMORFISMO

Se  $f$  è INIETTIVA  $\rightarrow$  MONOMORFISMO

" SURGETTIVA  $\rightarrow$  EPIMORFISMO

" ISOMORFISMO BIETTIVO  $\rightarrow$  AUTOMORFISMO (endomorfismo biettivo)

E.s.

①  $f: V \rightarrow V$  endomorfismo NULLO  
 $v \rightarrow 0$

②  $f: (x, y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow (x, x+y, y) \in \mathbb{R}^3$

verifichiamo la linearità

•  $f((x, y) + (x', y')) = f((x+x'), (y+y')) = (x+x', x+x'+y+y', y+y')$

$$f(x+y) + f(x'+y') = (x, x+y, y) + (x', x'+y'+y') = (x+x', x+x'+y+y', y+y')$$

•  $f(\lambda(x+y)) = \lambda f(x+y)$  ✓

E' iniettiva?

$$(x, y) \neq (x', y') \Rightarrow f(x, y) \neq f(x', y')$$

è iniettiva, **NON** è suriettiva (E.  $(1, 0, 1)$ )

è un **MONOMORFISMO**

$$\textcircled{3} \quad f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \rightarrow x$$

e lineare, suriettiva, non iniettiva, e' un **EPIFISMO**

$$\textcircled{4} \quad i: V \rightarrow V \quad \text{IDENTITA'}$$

$$v \rightarrow v$$

$$\textcircled{5} \quad f: \mathbb{R}_{2 \times 3} \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \text{e isomorfismo}$$

$$ax^2 + bx + c \rightarrow (a, b, c)$$

$$\textcircled{6} \quad f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad \text{non e' lineare}$$

$$x \rightarrow x^2$$

$$\textcircled{7} \quad A \in \mathbb{R}_{m,n}$$

$$f: x \in \mathbb{R}^m \rightarrow Ax \in \mathbb{R}^n$$

$$f(x_1 + x_2) = A(x_1 + x_2) = AX_1 + AX_2 = f(x_1) + f(x_2)$$

Ese,

$$f(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$
$$= \begin{pmatrix} 3x + y + 2z \\ 2x + z \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{8} \quad f: ax^2 + bx + c \in \mathbb{R}_{2 \times 3} \rightarrow 2ax + b \in \mathbb{R}_{2 \times 1}$$

$$\textcircled{3} \begin{pmatrix} ab \\ cd \end{pmatrix} \in \mathbb{R}_2 \rightarrow \begin{pmatrix} 11 \\ ab \end{pmatrix} \in \mathbb{R}_2$$

### PROPOSIZIONE

Sia  $f: V \rightarrow V'$  LINEARE

$$\forall h, k \in \mathbb{R}, \forall \underline{v}, \underline{w} \in V$$

$$\textcircled{1} f(h\underline{v} + k\underline{w}) = h f(\underline{v}) + k f(\underline{w})$$

$$\textcircled{2} f(\underline{0}_V) = \underline{0}_{V'}$$

$$\textcircled{3} f(h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_m \underline{v}_m) = h_1 f(\underline{v}_1) +$$

$$\textcircled{4} f(-\underline{v}) = -f(\underline{v})$$

### DIMOSTRAZIONE

$$\textcircled{1} f(h\underline{v} + k\underline{w}) = f(h\underline{v}) + f(k\underline{w}) = h f(\underline{v}) + k f(\underline{w})$$

$$\textcircled{2} f(\underline{0}) = f(\underline{0} + \underline{0}) = f(\underline{0}) + f(\underline{0}) \Rightarrow f(\underline{0}) = \underline{0}$$

\textcircled{3} Si dimostra per induzione.

Sia la base dimostrata il punto \textcircled{1}.

Sia  $P(n)$  vera, dimostriamo  $P(n+1)$

$$f(h_1 \underline{v}_1 + \dots + h_{n+1} \underline{v}_{n+1}) = h_1 f(\underline{v}_1) + \dots + h_{n+1} f(\underline{v}_{n+1})$$

$$\textcircled{4} \quad f(-v) = f(-1 \cdot v) = -1 f(v) = -f(v)$$

### PROPOSIZIONE

Sia  $f: V \rightarrow V'$  lineare

\textcircled{1}  $v_1, \dots, v_t \in V$  dipendenti  $\Rightarrow f(v_1), \dots, f(v_t)$  dipendenti in  $V'$

$f$  CONSERVA la linearità

### DI MOSTRAZIONE

$\exists h_i \in \mathbb{R}$  non tutti nulli  $| h_1 v_1 + \dots + h_t v_t = 0$

$$f(h_1 v_1 + \dots + h_t v_t) = f(0) = 0$$

Allora  $h_1 f(v_1) + \dots + h_t f(v_t)$  sono INDEPENDENTI

\textcircled{2}  $v \in \langle s \rangle \Rightarrow f(v) \in \langle f(s) \rangle$

### DI MOSTRAZIONE

$$v = h_1 s_1 + \dots + h_m s_m \quad \text{con} \quad S = \{s_1, \dots, s_m\}$$

$$f(v) = h_1 f(s_1) + \dots + h_m f(s_m)$$

$$f(v) \in \langle f(s_1) + \dots + f(s_m) \rangle = \langle f(s) \rangle$$

E.s.

$$f: (x, y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow x \in \mathbb{R}$$

$$(1, 0) \rightarrow 1$$

$$(1, 1) \rightarrow$$

OSS

L' INDEPENDENZA non si conserva

$$\textcircled{3} \quad W \subset V \Rightarrow f(W) \subset V'$$

### DIMOSTRAZIONE

$$W \neq \emptyset \text{ (sottospazio)} \Rightarrow f(W) \neq \emptyset$$

Verifichiamo la stabilità rispetto alla somma (e prodotto)

$$v', w' \in f(W) \Rightarrow \exists v, w \in W \mid f(v) = v' \wedge f(w) = w'$$

$$v' + w' = f(v) + f(w) = f(v + w) \quad v + w \in W$$

Analogamente vale per il prodotto

$$\textcircled{4} \quad W = \langle w_1, \dots, w_m \rangle \Rightarrow f(W) = \langle f(w_1), \dots, f(w_m) \rangle$$

### DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo la doppia inclusione

$$\bullet \quad w_i \in W \Rightarrow f(w_i) \in f(W) \Rightarrow \langle f(w_1), \dots, f(w_m) \rangle \subseteq f(W)$$

generatori di  $W$

$$\bullet \quad w' \in f(W) \Rightarrow \exists w \in W \mid w' = f(w)$$

Per definizione di generatore

$$\exists h_i \in \mathbb{R} \mid w = h_1 w_1 + \dots + h_m w_m \quad \text{applichiamo } f \text{ ambo i membri}$$

$$\underline{w}' = h_1 f(w_1) + \dots + h_m f(w_m)$$

$\underline{w}'$  e' combinazione lineare delle  $f(w_i)$ , quindi

$$\underline{w}' \leq \langle f(w_1), \dots, f(w_m) \rangle \quad (\text{possiamo ignorare gli } h)$$

## KER e Im f

Sia  $f: V \rightarrow V'$  lineare definiamo gli insiemi

$$\bullet \text{Im } f = f(V) = \{f(v) \mid v \in V\}$$

$$\bullet \text{Ker } f = \{v \in V \mid f(v) = \underline{0}\}$$

## DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo che  $\text{Ker } f$  e' sottospazio vettoriale del dominio

$$\bullet \text{Ker } f \neq \emptyset \text{ perche' } \underline{0} \in \text{Ker } f$$

$$\bullet \underline{v}, \underline{w} \in \text{Ker } f \Rightarrow \underline{v} + \underline{w} \in \text{Ker } f$$

$$f(\underline{v}) = \underline{0} = f(\underline{w}) \Rightarrow f(\underline{v} + \underline{w}) = f(\underline{v}) + f(\underline{w}) = \underline{0} + \underline{0} = \underline{0} \quad \checkmark$$

$$\bullet \lambda \in \mathbb{R}$$

$$f(\lambda \underline{v}) = \lambda f(\underline{v}) = \lambda \cdot \underline{0} = \underline{0} \quad \checkmark$$

## PROPOSIZIONE

Sia  $f: V \rightarrow V'$  lineare

$V$  finitamente generato e  $e_1, \dots, e_n$  base  $\Rightarrow \text{Im } f = \langle f(e_1), \dots, f(e_n) \rangle$

Esempio

•  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$(x, y, z) \rightarrow (x, y)$$

$$\begin{array}{ccc} & f & \\ (1, 0, 0) & \rightarrow & (1, 0) \\ (0, 1, 0) & \rightarrow & (0, 1) \\ (0, 0, 1) & \rightarrow & (0, 0) \end{array}$$

basi di  $\mathbb{R}^3$  basi di  $\text{Im } f$

$$\text{Ker } f = \{(0, 0, x) \mid x \in \mathbb{R}\} \quad \dim(\text{Ker } f) = 1$$

•  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

$$(x, y) \rightarrow xy$$

**NON** è lineare, non vengono le prop. precedenti

•  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$(x, y) \rightarrow (x, x+y, y)$$

$$\text{Ker } f = \{(x, y) \in V \mid (x, x+y, y) = (0, 0, 0)\} = \{(0, 0)\}$$

$$\text{Im } f = \left\{ (u, v, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \exists (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid f(x, y) = (u, v, z) \right\}$$

$$\left\{ (x, x+y, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \right\}$$

Possiamo applicare la proposizione e applicare  $f$  ad un sistema di basi di  $f$

$$\begin{aligned}(1,0) &\rightarrow (1,1,0) \\ (0,1) &\rightarrow (0,1,1)\end{aligned}$$

$$\text{Im } f = \{(1,1,0), (0,1,1)\}$$

- $A \in \mathbb{R}_{n,m}$

$$F_A : x \in \mathbb{R}^m \rightarrow Ax \in \mathbb{R}^n$$

$AX = 0$  è un sistema di equazioni lineari

In questo caso il  $\text{Ker } f$  è dato dalle soluzioni del sistema omogeneo.

$$\text{Im } F_A = \left\langle A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

immagini delle basi

## PROPOSIZIONE

Sia  $f: V \rightarrow V'$

- $f$  è **SURGETTIVA**  $\Leftrightarrow \text{Im } f = V'$
- $f$  è **INIETTIVA**  $\Leftrightarrow \text{Ker } f = \{\mathbf{0}\}$

## DIMOSTRAZIONE

● Ovvia

●  $\Rightarrow$

$$\underline{0} \in \text{Ker } f \Rightarrow \{\underline{0}\} \subseteq \text{Ker } f$$

$$\underline{v} \in \text{Ker } f \Rightarrow f(\underline{v}) = \underline{0} \quad f \text{ e' iniettiva e } f(\underline{0}) = \underline{0} \Rightarrow \underline{v} = \underline{0}$$

quindi  $\text{Ker } f = \{\underline{0}\}$  ✓

$\Leftarrow$

$$f(\underline{v}) = f(\underline{w}) \Rightarrow f(\underline{v}) - f(\underline{w}) = \underline{0}$$

$$f(\underline{v} - \underline{w}) = \underline{0} \Rightarrow \underline{v} - \underline{w} = \underline{0} \Rightarrow \underline{v} = \underline{w}$$

## PREPOSIZIONE

Sia  $f: V \rightarrow V'$  un MONOMORFISMO (lineare e iniettiva)

$\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \in V$  indipendente  $\Rightarrow f(\underline{v}_1), \dots, f(\underline{v}_m)$  INDIPENDENTI

## DIMOSTRAZIONE

$$h_1 f(\underline{v}_1) + \dots + h_m f(\underline{v}_m) = \underline{0}$$

Dobbiamo dimostrare che tutti gli  $h_i = 0$  (lineare indipendenza)

$$h_1 f(v_1) + \dots + h_m f(v_m) = f(h_1 v_1 + \dots + h_m v_m) = 0 \Rightarrow h_1 v_1 + \dots + h_m v_m \in \text{Ker } f$$

Ma sappiamo che nel nostro caso  $\text{Ker } f = \{0\} \Rightarrow h_1 v_1 + \dots + h_m v_m = 0$

Essendo i vettori indipendenti  $\Rightarrow h_1, \dots, h_m = 0 \quad \checkmark$

### TEOREMA

Sia  $f: V_m \rightarrow V$  lineare

$$\dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f = \dim V = m$$

### DIMOSTRAZIONE

Analizziamo prima alcuni casi particolari e poi quello generale

- $\text{Ker } f = V_m \Rightarrow f$  è l'app. nulla  $\Rightarrow m+0=m$

- $\text{Ker } f = \{0\} \Rightarrow f$  è iniettiva

$e_1, \dots, e_n$  base di  $V \Rightarrow f(e_1, \dots, e_m)$  base di  $\text{Im } f$

$$0+m=m \quad \checkmark$$

- $\{0\} \subset \text{Ker } f \subset V_m$

Prendiamo  $v_1, \dots, v_t$  base di  $\text{Ker } f$

Complettiamo propriamente la base:

$v_1, \dots, v_t, v_{t+1}, \dots, v_m$  base di  $V_m$

Proviamo che  $f(v_{t+1}), \dots, f(v_m)$  è base di  $\text{Im } f$ :

Per trovare una base di  $\text{Im } f$  possiamo applicare  $f$  ad una base di  $V_m$

$$\text{Im } f = \langle f(v_1), \dots, f(v_t), f(v_{t+1}), \dots, f(v_m) \rangle$$

ma  $f(v_1), \dots, f(v_t) = 0$  ( $\text{Ker } f$ ) quindi possiamo escluderli:

$$\text{Im } f = \langle f(v_{t+1}), \dots, f(v_m) \rangle$$

Dobbiamo dimostrare che perciò siano indipendenti:

$$h_{t+1}f(v_{t+1}) + \dots + h_m f(v_m) = 0 \quad \text{possiamo riscrivere come}$$

$$f(h_{t+1}v_{t+1} + \dots + h_m v_m) = 0 \Rightarrow h_{t+1}v_{t+1} + \dots + h_m v_m \in \text{Ker } f$$

Possiamo scrivere il nostro vettore come combinazione lineare della base del  $\text{Ker } f$

$$\exists h_1, \dots, h_t \in \mathbb{R} \mid$$

$$h_{t+1}v_{t+1} + \dots + h_m v_m = h_1v_1 + \dots + h_tv_t \Rightarrow$$

$$h_{t+1}v_{t+1} + \dots + h_m v_m - h_1v_1 - \dots - h_tv_t = 0$$

Essendo i vettori una base per  $V_m$  sono indipendenti:

$$h_1, \dots, h_m = 0$$

## ISOMORFISMO COORDINATO

Sia  $V_m$  spazio vettoriale e  $R = (e_1, \dots, e_m)$  un riferimento

$$C_R: V = h_1 e_1 + \dots + h_m e_m \in V_m \rightarrow (h_1, \dots, h_m) \in \mathbb{R}^m$$

$C_R$  è detto ISOMORFISMO COORDINATO

L'applicazione è ben definita per l'unicità di scrittura ed è lineare

E' INIETTIVA?

$$\text{Ker } C_R = \left\{ v \in V_m \mid C_R(v) = (0, \dots, 0) \right\} = \{0\} \quad \checkmark$$

E' SURIETTIVA?

$$\text{Im } C_R = \langle C_R(e_1), \dots, C_R(e_m) \rangle \quad \text{per come è definita}$$

$$\text{Im } C_R = \langle (1, 0, \dots, 0), \dots, (0, \dots, 0, 1) \rangle = \mathbb{R}^m \quad \checkmark$$

## TEOREMA

Ogni spazio vettoriale finitamente generato di dimensione  $m$

è ISOMORFO ad  $\mathbb{R}^m$

## PROPOSIZIONE

Sia  $f: V \rightarrow V'$  un ISOMORFISMO LINEARE

allora  $f^{-1}: V' \rightarrow V$  è un ISOMORFISMO

## DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo che  $f^{-1}$  (che esiste perché  $f$  è suriettiva) è lineare

$$\bullet \underline{v}', \underline{w}' \in V' \Rightarrow f^{-1}(\underline{v}' + \underline{w}') = f^{-1}(\underline{v}') + f^{-1}(\underline{w}')$$

$$\exists \underline{v}, \underline{w} \in V \mid \underline{v}' = f(\underline{v}) \quad \& \quad \underline{w}' = f(\underline{w})$$

$$f^{-1}(\underline{v}' + \underline{w}') = f^{-1}(f(\underline{v}) + f(\underline{w})) = f^{-1}(f(\underline{v} + \underline{w})) = \underline{v} + \underline{w} = f^{-1}(\underline{v}') + f^{-1}(\underline{w}') \quad \checkmark$$

$$\bullet \lambda \in \mathbb{R}$$

$$f^{-1}(\lambda \underline{v}') = f^{-1}(\lambda f(\underline{v})) = f^{-1}(f(\lambda \underline{v})) = \lambda \underline{v} = \lambda f^{-1}(\underline{v}') \quad \checkmark$$

## COROLLARIO

Sia  $f: V \rightarrow V'$  un ISOMORFISMO. Allora:

$$\textcircled{1} \quad \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \text{ INDEPENDENTI} \Leftrightarrow f(\underline{v}_1), \dots, f(\underline{v}_m) \text{ INDEPENDENTI}$$

$$\textcircled{2} \quad \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_m \text{ DEPENDENTI} \Leftrightarrow f(\underline{v}_1), \dots, f(\underline{v}_m) \text{ DEPENDENTI}$$

③ Sia  $W$  sottospazio di  $V$

Sia  $\underline{w}_1, \dots, \underline{w}_n$  base di  $W \Leftrightarrow f(\underline{w}_1), \dots, f(\underline{w}_n)$  base di  $f(W)$

Questi corollari sfruttano tutti il fatto che se  $f$  è un isomorfismo allora anche  $f^{-1}$  è un isomorfismo

E.s.

$$\mathbb{R}_{\leq 3}[x] \quad W = \langle x^2 + 2x, x - 1, 2x^2 + 3x, x^2 + 3x - 2 \rangle$$

$$\mathbb{R}_3[x] \quad f(W) = \langle (1, 2, 0), (0, 1, -1), (2, 3, 0), (-1, 3, -2) \rangle$$

( $f$  è l'isomorfismo coordinato)

Vedendo cercare una base di  $W$ , possiamo trovare una base di  $f(W)$  e applicare  $f^{-1}$ .

$$\left( \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \end{array} \right) \text{ trovo il minore fondamentale e avrò la base}$$

### APPLICAZIONI NOTE

Sia  $f: V \rightarrow V_m$  lineare, è detta **NOTA** quando sono noti i corrispondenti dei vettori di una base

## DIMOSTRAZIONE

Sia  $e_1, \dots, e_m$  una base di  $V_m$  e siano note le immagini  $f(e_1), \dots, f(e_m) \Rightarrow \exists v \in V_m \mid f(v) = f(h_1 e_1 + \dots + h_m e_m) = h_1 f(e_1) + \dots + h_m f(e_m)$

$$= h_1 f(v_1) + \dots + h_m f(v_m) \quad \checkmark$$

## MATRICE ASSOCIATA AD $f$ NEI RIFERIMENTI $R$ ed $R'$

Sia  $f: V_m \rightarrow V_m$  lineare

sia  $R = (e_1, \dots, e_m)$  **RIFERIMENTO** di  $V_m$  e

$R' = (e'_1, \dots, e'_m)$  **RIFERIMENTO** di  $V_m$

$$f(e_1) = a_{11} e'_1 + a_{21} e'_2 + \dots + a_{m1} e'_m$$

$$f(e_m) = a_{1m} e'_1 + a_{2m} e'_2 + \dots + a_{mm} e'_m$$

Definiamo **MATRICE ASSOCIATA AD  $f$  NEI RIFERIMENTI  $R$  ed  $R'$**

la matrice dei coefficienti delle immagini del riferimento  $R$ .

$$M_{RR'}(f)$$

- Se  $V_m = V_m$  (endomorfismo) sceglieremo lo stesso riferimento
- $R = R'$  allora  $M_R(f)$  è **QUADRATA**

$$M_{RR'}(f) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \color{purple}{a_{m2}} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix}$$

Applichiamo al riferimento  $R$  la  $f$  e i coefficienti risultanti verranno poste sulle  $m$  righe ed  $n$  colonne

### PROPRIETA' DI $M_{RR'}(f)$

Sia  $v \in V_m$ ,  $X$  insieme delle componenti di  $v$  in  $R$

$X'$  insieme delle componenti di  $f(v)$  in  $R'$

$$X' = M_{RR'}(f) X$$

$X'$  e  $X$  sono COLONNE

### DIMOSTRAZIONE

$$X' = (x'_1, \dots, x'_m) \in \mathbb{R}^m$$

$$X = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$

le indichiamo come righe ma sono COLONNE

$v = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$  applichiamo  $f \Rightarrow$

$$\Rightarrow f(v) = x_1 f(e_1) + \dots + x_n f(e_n)$$

ma  $f(e_i) = a_{1i} e'_1 + \dots + a_{mi} e'_m$  e di conseguenza

$$f(v) = (x_1 a_{11} + \dots + x_n a_{1n}) e'_1 + \dots + (x_1 a_{m1} + \dots + x_n a_{mn}) e'_m$$

Per l' unità di scrittura  $(x_1 a_{11} + \dots + x_m a_{1m}) = x'_1$  e  
 $(x_1 a_{m1} + \dots + x_m a_{mm}) = x'_m$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 a_{11} + \dots + a_{1m} x_m \\ \vdots \\ x_1 a_{m1} + \dots + a_{mm} x_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_m \end{pmatrix}$$

OSS

Si puo' dimostrare che se  $A \in \mathbb{R}_{m \times n} \mid x' = Ax$

$$X = C_{\mathbb{R}}(v) \text{ e } X' = C_{\mathbb{R}^n}(f(v)) \quad \forall v \Rightarrow A = M_{\mathbb{R}^n}^{C_{\mathbb{R}}}(f)$$

E.s.

•  $f: (x,y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow (2x-3y, -x+y, 0) \in \mathbb{R}^3$

$$R = ((1,1), (2,-1)) \quad R' = ((0,0,1), (1,0,1), (0,1,0))$$

Applichiamo f ai vettori del riferimento

$f(1,1) = (-1,0,0)$  esprimendolo come combinazione lineare dei riferimenti del codominio

$$(-1,0,0) = 0 \cdot (0,1,1) - 1(1,0,1) + 1(0,0,1)$$

$$f(2, -1) = (7, -3, 0) = \underline{-3}(0, 1, 1) + \underline{7}(1, 0, 1) - \underline{4}(0, 0, 1)$$

$$M_{RR'}(f) = \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ -1 & 7 \\ 1 & -4 \end{pmatrix}$$

Prendiamo un vettore di  $\mathbb{R}^2$  e ne troviamo le componenti:

$$(3, 0) = 1 \cdot (1, 1) + 1 \cdot (2, -1) \Rightarrow c_R((3, 0)) = (1, 1)$$

$$\begin{pmatrix} 0 & -3 \\ -1 & 7 \\ 1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$f(3, 0) = \underline{-3}(0, 1, 1)$$

$$+ \underline{6}(1, 0, 1)$$

$$+ \underline{3}(0, 0, 1)$$

Quel è  $\text{Ker } f$ ?

$$v \in \text{Ker } f \Leftrightarrow c_R(f(v)) = (0, \dots, 0) \Leftrightarrow AX = 0$$

Dopo che risolviamo  $AX = 0$  ----

$$\text{Ker } f = \left\{ v \in V \mid c_R(v) \text{ e' soluzione di } AX = 0 \right\}$$

•  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  lineare rappresentata da

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \text{ nei riferimenti } R = \begin{pmatrix} (1, 0, 1) \\ (1, 1, 0) \\ (0, 1, 1) \end{pmatrix} \text{ e } R' = \begin{pmatrix} (0, 5) \\ (-1, 1) \end{pmatrix}$$

Generalizziamo un vettore di  $\mathbb{R}^3$  come combinazione lineare di  $R$

$$(x, y, z) = x_1(1, 0, 1) + x_2(1, 1, 0) + x_3(0, 1, 1)$$

andiamo a trovare le **COMPONENTI**

$$C_{R'}(f(x, y, z)) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + 2x_2 + 4x_3 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 \end{pmatrix}$$

$$f(x, y, z) = (x_1 + 2x_2 + 4x_3)(0, 5) + (2x_1 + 3x_2 + x_3)(-1, 1)$$

► Troviamo il  $\text{Ker } f$

$$AX=0 \iff \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{risolviamo il sistema ...}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0 \\ -x_2 - 7x_3 = 0 \end{array} \right. \quad \text{riduco a gradini e prendo il minore fondamentale ...}$$

$$S = \{(10a, -7a, a) \mid a \in \mathbb{R}\} = \langle (10, -7, 1) \rangle$$

Questo non è il  $\text{Ker}$  di  $f$  finale, è il sottospazio delle componenti degli oggetti del  $\text{Ker}$

$$\text{Ker } f = \left\{ 10a \begin{pmatrix} 1, 0, 1 \end{pmatrix} - 7a \begin{pmatrix} 1, 1, 0 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 0, 1, 1 \end{pmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$= \left\{ (3a, -6a, 11a) \mid a \in \mathbb{R} \right\} = \langle (3, -6, 11) \rangle$$

•  $A \in \mathbb{R}_{m \times n}$

$$F_A: X \in \mathbb{R}^m \rightarrow AX \in \mathbb{R}^m \quad AX = X^t$$

$R_{\text{NATURALE}}$  di  $\mathbb{R}^m$  e  $R'_{\text{NAT.}}$  di  $\mathbb{R}^m$

$R_{\text{NAT}} = \text{base canonica ordinata}$

$$M_{R_{\text{NAT}} R'_{\text{NAT}}} (F_A) = A \quad \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} \quad \dots$$

↑                      ↑  
1° vettore    1° colonna  
di  $R_{\text{NAT}}$

OSS

Il vettore delle componenti nel riferimento naturale è  
esso stesso

E.

$$(2, 0) = 2 \cdot (1, 0) + 0 \cdot (0, 1)$$

*rif. canonico*

## PROPOSIZIONE

La matrice di PASSAGGIO da  $R$  a  $R'$  e' INVERTIBILE

## DIMOSTRAZIONE

Si ricordi che la matrice di passaggio da  $R$  a  $R'$  e' data dalle componenti di  $R$  in  $R'$  come COLONNE

$$R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m)$$

$$A = \begin{pmatrix} C_{R'}(\underline{e}_1) & \cdots & C_{R'}(\underline{e}_m) \\ \vdots & & \vdots \end{pmatrix}$$

e' QUADRATA

$\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m$  sono INDIPENDENTI

La coordinazione  $(C_{R'})$  e' un ISOMORFISMO, quindi anche le sue immagini sono indipendenti.

Le COLONNE di  $A$  sono indipendenti,  $A$  e' quadrata  $\Rightarrow$

$\Rightarrow r(A)$  e' MASSIMO  $\Rightarrow \det(A) \neq 0$  (teorema degli orlati)  $\Rightarrow$

$\Rightarrow A$  e' INVERTIBILE

## OSS

L'inversa di  $A$  e' la matrice di passaggio da  $R' \rightarrow R$

## COROLLARIO

Se  $P$  e' MATRICE DI PASSAGGIO da  $R \rightarrow R'$  allora

$P^{-1}$  e' di passaggio da  $R' \rightarrow R$

## DIMOSTRAZIONE

Sappiamo che  $X' = P X \Rightarrow P^{-1} X' = X$  ? con  $X = C_R(v)$  e  $X' = C_{R'}(v)$

I riferimenti sono  $R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_n)$ ,  $R' = (\underline{e}'_1, \dots, \underline{e}'_n)$

La matrice di passaggio  $R' \rightarrow R$  e' data (per colonne)

dalle componenti di  $R'$  in  $R$ , quindi :

$$\begin{aligned} \underline{e}'_1 &= x_{11} \underline{e}_1 + \dots + x_{n1} \underline{e}_n \\ \dots &\\ \underline{e}'_n &= x_{1n} \underline{e}_1 + \dots + x_{nn} \underline{e}_n \end{aligned} \quad \rightarrow \quad B = \begin{pmatrix} x_{11} & \dots & x_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & & x_{nn} \end{pmatrix}$$

Le componenti di  $\underline{e}'_1$  in  $R$  sono messe in prima colonna di  $B$ , se consideriamo per' le componenti in  $R'$  saranno benalmente  $(1, 0, \dots, 0)$  (in colonna)

Possiamo dire che

$$P \begin{pmatrix} x_{11} \\ \vdots \\ x_{n1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_{11} \\ \vdots \\ x_{n1} \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ 0 & \ddots & \\ 0 & & 0 \end{pmatrix} = 1^{\text{a}} \text{ colonna di } P^{-1} = \begin{pmatrix} x_{11} \\ \vdots \\ x_{m1} \end{pmatrix} = 1^{\text{a}} \text{ colonna di } B$$

Così via per tutte le colonne, abbiamo dimostrato che  $P^{-1}$  è matrice di passaggio da  $R' \rightarrow R$

### MATRICI SIMILI

Siamo  $A, A' \in \mathbb{R}_n$ , esse si dicono **SIMILI** se e solo se

$$\exists P \mid \det(P) \neq 0 \wedge P^{-1}AP = A'$$

La similitudine è una RELAZIONE D'EQUIVALENZA

### DIMOSTRAZIONE

Dimostriamo che è una relazione d'equivalenza, quindi sia:

- **RIFLESSIVA**

$$A \sim A$$

Possiamo prendere come matrice  $P$  la matrice identica

- **SIMMETRICA**

$$A \sim A' \Rightarrow A' \sim A$$

Sappiamo che  $\exists P \mid P^{-1}AP = A'$

Moltiplichiamo entrambi i membri per  $P e P^{-1}$

~~$P(P^T A P)P^{-1} = P A' P^{-1}$~~  associatività del prodotto righe x colonne

$$A = P A' P^{-1} = (P^{-1})^{-1} A' P^{-1}$$

E' soddisfatta prendendo come matrice  $P = P^{-1}$

### ● TRANSITIVA

$$A \sim B \wedge B \sim C \Rightarrow A \sim C$$

Sappiamo che

$$\exists P \mid P^{-1} A P = B$$

$$\exists P_1 \mid P_1^{-1} B P_1 = C$$

sostituisco nella 2<sup>a</sup> espressione la 1<sup>a</sup>

$$C = P_1^{-1} (P^{-1} A P) P_1 = (P_1^{-1} P^{-1}) A (P P_1) = (P P_1)^{-1} A (P P_1)$$

SCAMBIO LE MATRICI

La matrice  $P P_1$  ha  $\det \neq 0$  per il teorema di Cauchy-Binet

Quindi  $A \sim C$

### TEOREMA

Sia  $f: V_m \rightarrow V_m$  un ENDOMORFISMO,  $R$  e  $R'$  riferimenti di  $V_m$

$$A = M_R(f) \sim M_{R'}(f) = A'$$

con  $M_R(f)$  matrice associata ad  $f$  nel riferimento  $R$

## DIOSTRAZIONE

Sia  $P$  di passaggio  $R \rightarrow R'$  e  $v \in V_m$

Riconosciamo (per comodità) e ricordiamo che:

$$x = C_R(v), \quad x' = C_{R'}(v), \quad y = C_R(f(v)), \quad y' = C_{R'}(f(v))$$

$$x' = Px, \quad y' = Py, \quad y = Ax, \quad y' = A'x'$$

Allora poniamo dedurre che  $Py = A'Px \Rightarrow y = \underbrace{P^{-1}A'P}_{Z} x$

Questa matrice  $Z$  ha la proprietà che, qualora moltiplichiamo  
a destra per le componenti di un certo vettore ( $x = C_R(v)$ )  
otteniamo le componenti dell'immagine dello stesso vettore.

Ma quindi per definizione  $Z$  è la matrice **ASSOCIATA**,  
che è unica, quindi è uguale alla matrice associata  
ad  $f$  nel riferimento  $R$  ( $A = M_R(f)$ ):

$$P^{-1}A'P = A \Rightarrow A \sim A'$$

## POLINOMIO CARATTERISTICO

Sia  $A \in \mathbb{R}_m^m$

il polinomio dato da  $\det(A - tI_m)$ , dove  $t$  è un'incognita,  
è detto **POLINOMIO CARATTERISTICO** di  $A$

Si osservi che

$$A - tI_m = \begin{pmatrix} a_{11} - t & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} - t & \dots & \\ \dots & & & a_{mm} - t \end{pmatrix}$$

L'equazione  $\det(A - tI_m) = 0$  è detta **EQUAZIONE CARATTERISTICA**

### LEMMA

Matrici **SIMILI** hanno lo stesso **POLINOMIO CARATTERISTICO**

### DIMOSTRAZIONE

Siamo  $A \sim A' \Rightarrow \exists P$  invertibile |  $A' = P^{-1}AP$

$$\det(A' - tI_m) = \det(P^{-1}AP - tI_m) =$$

Si noti che  $I_m$  (matrice identica) =  $P^{-1}P$  e sostituiamo

$$= \det(P^{-1}AP - tP^{-1}P) = \det[P^{-1}(A - tI_m)P] = \text{reinterviso } I_m \text{ (inopportuno)}$$

Per il teorema di Cauchy-Binet possiamo scrivere:

$$= \det(P^{-1}) \det(A - t) \det(P)$$

Essendo questi numeri reali possiamo applicare la commutatività

$$= \det(P^{-1}) \det(P) \det(A - t) = \det(A - t)$$

$\det(P^{-1})$  inverso di  $\det(P)$

## POLINOMIO CARATTERISTICO DI UN ENDOMORFISMO

Sia  $f: V_n \rightarrow V_n$  un endomorfismo,  $R$  riferimento e  $A = M_R(f)$

Il polinomio caratteristico di  $f$  è quello di  $A$

OSS

- Il polinomio di  $f$  è **BEN DEFINITO** (non dipende da  $R$  scelto) perché cambiando  $R$  le matrici associate continuano ad essere **SIMILI** tra loro (teorema) e quindi hanno lo stesso polinomio caratteristico (lemma)
- L'equazione caratteristica di  $f$  è quella di  $A$

E.s.

$$f: (x,y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow (x+3y, -x-2y) \in \mathbb{R}^2$$

$$R_{NAT} = ((1,0), (0,1))$$

$$\begin{aligned} f(1,0) &= (1,-1) = 1 \cdot (1,0) - 1 \cdot (0,1) \\ f(0,1) &= (3,-2) = 3(1,0) - 2(0,1) \end{aligned} \quad \begin{matrix} > M_R(f) \\ \text{(per colonne)} \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = M_R(f) \quad , \text{ troviamo il polinomio caratteristico}$$

$$\begin{vmatrix} 1-t & 3 \\ -1 & -2-t \end{vmatrix} = (1-t)(-2-t) + 3 = -2 - t + 2t + t^2 + 3 = t^2 + t + 1$$

## ENDOMORFISMO DIAGONALIZZABILE

Sia  $f: V_m \rightarrow V_m$  e' detto **DIAGONALIZZABILE** se

$\exists R \in H_R(f)$  e' diagonale

## MATRICE DIAGONALIZZABILE

$A \in \mathbb{R}_m$  e' detto **DIAGONALIZZABILE** se e' simile ad una matrice diagonale

## PROPOSIZIONE

Sia  $f: V_m \rightarrow V_m$  un **ENDOMORFISMO DIAGONALIZZABILE**  $\Rightarrow$

$\Rightarrow$  ogni matrice associata ad  $f$  e' **DIAGONALIZZABILE**

## Dimostrazione

Per ipotesi  $\exists R \in H_R(f)$  e' diagonale

$\forall R'$  r.p. di  $V_m$

$H_{R'}(f) \sim H_R(f) \Rightarrow H_{R'}(f)$  e' **DIAGONALIZZABILE**

## PROPOSIZIONE

Sia  $f: V_m \rightarrow V_m$  un endomorfismo,  $R$  riferimento e  $M_R(f)$  diagonalizzabile  $\Rightarrow f$  è **DIAGONALIZZABILE**

## Dimostrazione

Sia  $A = M_R(f)$  simile a una diagonale, quindi:

$\exists P$  invertibile |  $P^{-1}AP = D$  e  $D$  diagonale

$$R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m)$$

$$\begin{aligned} x_1 &= C_R(\underline{e}_1) = (1, 0, \dots, 0) \\ &\dots \\ x_m &= C_R(\underline{e}_m) = (0, 0, \dots, 0, 1) \end{aligned} \quad \text{sono indipendenti}$$

Sia  $F_p: X \in \mathbb{R}^m \rightarrow pX \in \mathbb{R}^m$  un isomorfismo

Se applichiamo  $F_p$  ai vettori  $x_1, \dots, x_m$  avremo ancora un insieme di vettori indipendenti  $pX_1, \dots, pX_m$

Date queste immagini, calcoliamo la **CONTROIMMAGINE**

dell'isomorfismo coordinato per ricavarci i vettori che hanno come componenti nel riferimento  $R$  proprio  $pX_i$  (che è un vettore  $m$ -pla colonna)

$$C_R^{-1}(pX_i) = \underline{e}_i$$

Questi  $n$  vettori ricavati dalla controimmagine sono ancora indipendenti, ed essendo in la dimensione del dominio allora  $(\underline{e}'_1, \dots, \underline{e}'_n)$  è una base (valendo un riferimento  $R'$ )

Troviamo adesso la matrice di passaggio da  $R' \rightarrow R$ :

ricordiamo che  $R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_n)$  e  $R' = (\underline{e}'_1, \dots, \underline{e}'_n)$

e le matrici a loro associate sono  $A$  e  $A'$

Vogliamo dimostrare che  $P^{-1}AP = A'$ , la matrice di passaggio si costituisce per colonne con le componenti del vecchio riferimento (in questo caso  $R'$ ) nel nuovo ( $R$ ).

Vogliamo quindi trovare  $C_R(\underline{e}'_i)$  ma prima abbiamo visto che

$C_{R'}^{-1}(P\underline{x}_i) = \underline{e}'_i$  quindi applicando  $C_R$  ambo i membri avremo

$C_R(\underline{e}'_i) = P\underline{x}_i$  ma  $P\underline{x}_i$  restituisce l' $i$ -esima colonna di  $P$

Quindi gli  $n$  vettori  $\underline{e}'_1, \dots, \underline{e}'_n$  generano i vettori  $x_i$  che in colonna formano proprio la matrice di passaggio quindi  $P^{-1}AP = A'$

### COROLLARIO

$f: V_m \rightarrow V_n$  endorfismo diagonalizzabile  $\Leftrightarrow M_R(f)$  è diagonalizz.

E.s.

•  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$   $F_A = X \in \mathbb{R}^3 \rightarrow AX \in \mathbb{R}^3$

$F_A$  è diagonalizzabile perché preso  $R_{NAT}$  (che è diagonale)

$M_{R_{NAT}}(F_A) = A$  e  $A$  è diagonale

•  $\text{id}_V$  (endomorfismo identico) è diagonalizzabile perché

$$\forall R \quad M_R(\text{id}_V) = I_m$$

•  $0_V$  (endomorfismo nullo) è diagonalizzabile perché

$$\forall R \quad M_R(0_V) = \text{matrice nulla} \quad (\text{quindi diagonale})$$

### AUTOVETTORE

$f: V_m \rightarrow V_m$  endomorfismo

$v \in V_m$  è un **AUTOVETTORE** di **AUTOVALORE**  $\lambda \in \mathbb{R} \iff$

•  $v \neq 0$

•  $f(v) = \lambda \cdot v$

### PROPOSIZIONE

Se  $v$  è un autovettore di autovalori  $\lambda_1$  e  $\lambda_2 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2$

## DIMOSTRAZIONE

$$f(\underline{v}) = \lambda_1 \underline{v} = \lambda_2 \underline{v} \Rightarrow (\lambda_1 - \lambda_2) \underline{v} = \underline{0}$$

ma  $\underline{v}$  è un autovettore  $\Rightarrow \underline{v} \neq \underline{0} \Rightarrow \lambda_1 - \lambda_2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2$



## TEOREMA

$f: V_m \rightarrow V_m$  è **DIAGONALIZZABILE**  $\Leftrightarrow \exists$  base di **AUTOVETTORI**

## DIMOSTRAZIONE

$\Rightarrow$

Per definizione di diagonalizzabile

$$\exists R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m) \mid M_R(f) = \begin{pmatrix} a_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & a_m \end{pmatrix}$$

$$f(\underline{e}_1) = a_1 \underline{e}_1 + 0 \cdot \underline{e}_2 + \dots + 0 \cdot \underline{e}_m = a_1 \underline{e}_1$$

$$f(\underline{e}_m) = 0 \cdot \underline{e}_1 + 0 \cdot \underline{e}_2 + \dots + a_m \underline{e}_m = a_m \underline{e}_m$$

$\underline{e}_i$  è un autovettore per definizione.

Quindi la base di autovettori è proprio il riferimento R

$\Leftarrow$

Supponiamo  $R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_m) \mid \underline{e}_i$  autovettore

Per definizione  $\exists \lambda_i \in \mathbb{R} \mid f(\underline{e}_i) = \lambda_i \underline{e}_i$

La matrice associata  $M_R(f)$  sarà:

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \lambda_2 & \vdots \\ 0 & \cdots & \lambda_m \end{pmatrix} \text{ le componenti dell'} i^{\text{esimo}} \text{ autovettore sono tutti } 0 \text{ tranne } \lambda_i$$

## PROPOSIZIONE

Sia  $f: V_n \rightarrow V_n$  un endomorfismo,  $R = (e_1, \dots, e_n)$ ,  $A = H_R(f)$

•  $h$  è AUTOVALORE  $\Leftrightarrow \det(A - hI_m) = 0$

•  $v$  è AUTOVETTORE di autovalore  $h \Leftrightarrow$

$C_R(v)$  è soluzione non banale di  $(A - hI_m)X = 0$

↑  
colonna

## DIMOSTRAZIONE

Per definizione di autovalore  $h \Rightarrow \exists v \neq 0 \mid f(v) = hv$

Sia  $Z = C_R(v) \neq 0$

$f(v)$  sottopunto di matrice si ottiene grazie alla matrice associata ( $A$ ):

$$AZ = hZ \Rightarrow A2 - hI_m Z = 0 \Rightarrow (A - hI_m)Z = 0$$

$h$  è autovalore se  $Z \neq 0$  e  $(A - hI_m)Z = 0$  ha soluzioni

Sappiamo che un sistema omogeneo ha  $0, 1 o \infty$  soluzioni

La nostra espressione ammette almeno 2 soluzioni:

una è quella banale e l'altra è quella con  $Z$  per la quale  $h$  è autovalore  $\Rightarrow$  Il sistema ha  $\infty$  soluzioni

La matrice  $(A - hI_m)$  è quadrata (sistema di  $n$  equazioni in  $n$  incognite), se il suo rango fosse massimo avrebbe 1 sola soluzione

Il rango non è massimo quindi il suo determinante = 0  
 (altrimenti sarebbe un minore fondamentale)

Per dimostrare la parte sugli autovettori le deduzioni sono già date dalla parte precedente.

E.s.

$$f: (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \rightarrow (-y, x, z) \in \mathbb{R}^3$$

$$R = \langle (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \rangle$$

$$M_R(f) = \begin{pmatrix} x & y & z \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A$$

calcoliamo il polinomio caratteristico

$$p(f) = \det \begin{pmatrix} -t & -1 & 0 \\ 1 & -t & 0 \\ 0 & 0 & 1-t \end{pmatrix} = (1-t)[t^2 + 1] \quad \text{la soluzione a } t=1$$

*sviluppa rispetto alla riga / colonna con più 0*

1 è un autovалore

cerchiamo gli autovettori risolvendo  $(A - hI_m)X = 0$

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -x - y = 0 \\ x - y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = y = 0$$

$\{(0, 0, z) \mid z \in \mathbb{R}\}$  sono gli autovettori

## AUTOSPAZIO RELATIVO AD $f$

Sia  $h$  autovalore di  $f: V_m \rightarrow V_m$

$$V(h) = \left\{ \underline{v} \in V_m \mid f(\underline{v}) = h\underline{v} \right\}$$
 e detto **AUTOSPAZIO RELATIVO AD  $f$**

## PROPRIETA' DELL' AUTOSPAZIO RELATIVO AD $f$

①  $V(h) \subseteq V_m$  e  $\dim V(h) \geq 1$

### DIMOSTRAZIONE

•  $h$  è autovalore  $\Rightarrow \exists \underline{v} \neq \underline{0} \mid \underline{v} \in V(h)$  quindi  $\dim V(h) \geq 1$

Dimostriamo che  $V(h) \subseteq V_m$  con la chiusura di somma e prodotto

•  $\underline{v}, \underline{w} \in V(h) \Rightarrow f(\underline{v}) = h\underline{v}$  e  $f(\underline{w}) = h\underline{w}$

$$f(\underline{v} + \underline{w}) = f(\underline{v}) + f(\underline{w}) = h\underline{v} + h\underline{w} = h(\underline{v} + \underline{w})$$

•  $f(\lambda \underline{v}) = \lambda f(\underline{v}) = \lambda h \underline{v} = f(\lambda \underline{v})$

$f$  è lineare

②  $V(h) \cong \left\{ \underline{x} \mid (A - hI_m)\underline{x} = \underline{0} \right\} = \overline{S}$

$V(h)$  è ISOMORFO all' insieme delle soluzioni di  $(A - hI_m)\underline{x} = \underline{0}$

## DIOSTRAZIONE

Si dimostra semplicemente grazie alla coordinazione associata, registrando il dominio a  $V(h)$ .

$$\underline{v} \in V(h) \rightarrow C_R(\underline{v}) \in \bar{S}$$

Così facendo la coordinazione avviene solo sulle componenti che andranno (per la prop precedente) in  $\bar{S}$ .

Viceversa se l'elemento di  $S$  è  $0$  va banalmente in  $V(h)$ , altrimenti è un autovettore e quindi esistono le componenti in  $\bar{S}$ .

Per studiare l'autospazio basta studiare l'insieme delle soluzioni.

$$③ V(h) \cap V(k) = \{0\} \quad h = k$$

## DIOSTRAZIONE

$$\underline{v} \in V(h) \cap V(k) \Rightarrow f(\underline{v}) = h\underline{v} \text{ e } f(\underline{v}) = k\underline{v}$$

$$h\underline{v} = k\underline{v} \rightarrow h\underline{v} - k\underline{v} = \underline{0} \rightarrow \underline{v}(h - k) = \underline{0} \quad \underline{v} \neq \underline{0} \Rightarrow h = k$$

$$④ V(h_1), V(h_2), \dots, V(h_t) \text{ sono in SOMMA DIRETTA}$$

## DI MOSTRAZIONE

Ragioniamo per induzione sul numero di autospazi

- La base (per 2 autospazi) già è stata dimostrata
- Dimostriamo che

$$\underline{v} \in V(h_1) \cap \langle V(h_2), \dots, V(h_t) \rangle = \underline{0}$$

Per ipotesi d'induzione  $\langle V(h_2), \dots, V(h_t) \rangle \Rightarrow V(h_2) \oplus \dots \oplus V(h_t)$

$$f(v) = h_1 \underline{v}$$

$$\underline{v} = \underline{v}_2 + \dots + \underline{v}_t$$

$$\begin{aligned} f(v) &= f(\underline{v}_2 + \dots + \underline{v}_t) = h_2 \underline{v}_2 + \dots + h_t \underline{v}_t \\ &= h_1 (\underline{v}_2 + \dots + \underline{v}_t) = h_1 \underline{v}_2 + \dots + h_1 \underline{v}_t \end{aligned}$$

Essendo un somma diretta, l'espressione è univoca, quindi

$$h_2 = h_1, h_3 = h_1, \dots, h_t = h_1$$

Questa contraddizione ci dice che  $v = \underline{0}$

⑤  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_t$  autovettori di autovalori DISTINTI sono INDEPENDENTI

## DI MOSTRAZIONE

Per assurdo siano i  $v_i$  dipendenti

Sia  $v_i$  autovettore di autovalore  $h_i$

$v_1 \in \langle v_2, \dots, v_t \rangle$  ( $v_1$  dipende da  $\langle v_2, \dots, v_t \rangle$ )

Quindi  $v_1 \in V(\lambda_1) \cap \langle V(\lambda_{i \neq 1}) \rangle \neq \{0\}$  ASSURDO!

### COROLLARIO

Se l' EQUAZIONE CARATTERISTICA di  $f$  ha  $n$  RADICI reali e distinte

$\Rightarrow f$  (endomorfismo) è DIAGONALIZZABILE

### DI MOSTRAZIONE

$n$  radici reali  $\Rightarrow \exists n$  autovettori =  $\lambda_1, \dots, \lambda_m$

(ogni radice abbiamo visto essere un autovettore)

gli  $n$  autovettori sono associati a  $n$  autovettori  $v_1, \dots, v_n$ .

Questi vettori abbiamo dimostrato essere indipendenti

e sono tanti quanti la dimensione del dominio  $\Rightarrow$  formano una base

Il nostro endomorfismo ammette una base di autovettori  $\Rightarrow$

$\Rightarrow$  l' endomorfismo è DIAGONALIZZABILE

### OSS

Non vale l' implicazione inversa

E.

•  $\text{id}_{\mathbb{R}^2} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  è diagonalizzabile

$$(1-t)(1-t) = 0 \Rightarrow t=1 \text{ soluzione} \quad (\dim \mathbb{R}^2 \neq 1)$$

### MOLTEPLICITA' ALGEBRICA

Sia  $p(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n = 0$  un polinomio, in  $\mathbb{C}$  ha sempre al più  $n$  soluzioni.

Si può fattorizzare in  $\mathbb{C}$  come  $p(x) = (x-\alpha_1)^{m_{\alpha_1}} \cdot \dots \cdot (x-\alpha_t)^{m_{\alpha_t}}$

Gli esponenti  $m_{\alpha_1}, \dots, m_{\alpha_t}$  sono detti **MOLTEPLICITA' ALGEBRICA**

### DELLA RADICE $\alpha_t$

In particolare varia sempre  $t \leq n$  e  $m_{\alpha_1} + \dots + m_{\alpha_t} = n$  (grado di  $p(x)$ )

E.s.

$$\bullet x^2 + 1 = (x-2)(x+i) \underset{x=-i}{\overset{x=i}{<}} \quad m_a = 1$$

$$\bullet (x+1)(x-1)(x-1) = (x^2 - 1)(x-1) = x^3 - x^2 - x + 1 \\ = (x+1)^1(x-1)^2$$

$$\text{radice } 1 : m_a(1) = 2$$

$$2+1=3$$

$$\text{radice } -1 : m_a(-1) = 1$$

## MOLTEPLICITA' GEOMETRICA

$\dim V(h)$  e' detta MOLTEPLICITA' GEOMETRICA di  $h$  ( $m_g(h)$ )

OSS

Per  $h$  autovalore:  $m_a(h) = m_g(h)$  in  $\det(A - tI_m) = 0$

## PROPOSIZIONE

$$m_g(h) \leq m_a(h)$$

## DIOSTRAZIONE

Prendiamo una base per  $V(h) = \underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t$  ( $m_g(h)=t$ )

Complettiamo ad una base di  $V_m = \underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t, \underline{e}_{t+1}, \dots, \underline{e}_m$

$$R = (\underline{e}_1, \dots, \underline{e}_t, \underline{e}_{t+1}, \dots, \underline{e}_m)$$

Scriviamo la matrice associata.

Si noti che  $f(\underline{e}_i) = h \underline{e}_i$ , quindi:

*don't care*

$$A = H_R(f) = \begin{pmatrix} h & 0 & \times & \times \\ 0 & h & \times & \times \\ 0 & 0 & \times & \times \end{pmatrix}$$

*t colonne*

il polinomio caratteristico sera':

$$|A - \lambda I_n| = (\lambda - \lambda)^t \det [ \dots ]$$

Questo è un polinomio, di soluzione  $\lambda$  con  $m_a(\lambda) \geq t = m_g(\lambda)$   
( $m_a(\lambda)$  sarà sicuramente  $\geq t$  perché già abbiamo  $t$  come esponente)

### COROLLARIO

$$m_a(\lambda) = 1 \Rightarrow m_g(\lambda) = 1$$

### DI MOSTRAZIONE

$$m_g(\lambda) \geq 1 \quad \wedge \quad m_g(\lambda) \leq m_a(\lambda) = 1 \quad \Rightarrow \quad m_g(\lambda) = 1$$

## TEOREMA

Sia  $f: V_n \rightarrow V_n$  un endomorfismo, e' **DIAGONALIZZABILE**  $\Leftrightarrow$

- Il polinomio caratteristico ha tutte le radici in  $\mathbb{R}$
- $\forall$  radice  $h \quad m_\alpha(h) = m_g(h)$

## DIMOSTRAZIONE

$\Rightarrow$

Per teorema  $\exists R = (e_1, \dots, e_m)$  autovettori

Consideriamo gli autovettori in base agli autovalori

(che non sono per forza tutti distinti):

$$\langle e_1, \dots, e_{i_1} \rangle \leq V(\lambda_1) \quad \text{perche' hanno autovalore } \lambda_1$$

$$\langle e_{i_m}, \dots, e_{i_m} \rangle \leq V(\lambda_m)$$

$$V(\lambda_1) \oplus \dots \oplus V(\lambda_m) = V_n$$

Essendo i sottospazi in somma diretta, possiamo dedurre  
che vi e' un'ugualanza tra i sottospazi generati  
e i  $V(\lambda_i)$ , altrimenti se fossero contenuti strettamente  
la somma diretta sarebbe contenuta strettamente.

Consideriamo la molteplicità geometrica degli autospazi:

$$m_g(\lambda_1) = i_1$$

$$m_g(\lambda_m) = m - m$$

È uguale al numero di elementi nei sottospazi costruiti perché formano tutti una base, essendo indipendenti e generatori.

Ricaviamoci ora il polinomio caratteristico:

$$M_R(f_R) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_m \\ & & & \lambda_m \end{pmatrix}$$

Il polinomio caratteristico è

$$\det = (\lambda_1 - x)^{i_1} \cdot \cdots \cdot (\lambda_m - x)^{m-m}$$

$$m_a(\lambda_1) = i_1$$

Notiamo quindi che il polinomio ha tutte le radici in  $\mathbb{R}$

$$(\lambda_i \text{ e' in } \mathbb{R}) \text{ e } m_a(\lambda_i) = m_g(\lambda_i)$$

$\Leftarrow$

Abbiamo visto che in  $\mathbb{C}$  possiamo decomporne ogni polinomio (e quindi anche quello caratteristico):

$$p(x) = (x - \lambda_1)^{m_1} \cdot \dots \cdot (x - \lambda_t)^{m_t}$$

ovviamente il grado del polinomio  $m = m_1 + \dots + m_t$

In particolare, per ipotesi

$$m_1 = m_g(\lambda_1)$$

$$m_t = m_g(\lambda_t)$$

$$\dim(V(\lambda_t) \oplus \dots \oplus V(\lambda_t)) = \dim V(\lambda_1) + \dots + \dim V(\lambda_t) \\ = m_1 + \dots + m_t = M$$

ma quindi  $V(\lambda_1) \oplus \dots \oplus V(\lambda_t) = V_n$  perché è un sottospazio con stessa dimensione dello sp.vett.  $V_n$

Possiamo ottenere una base di  $V$  dall'unione delle basi dei  $V(\lambda_i)$ . Ma quindi  $V$  ammette una base di autovettori  $\Rightarrow$   
 $\Rightarrow$  è diagonalizzabile

Ese.  $f: (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \rightarrow (3x, 3z, 3y) \in \mathbb{R}^3$

E' diagonalizzabile?

Prendiamo come riferimento quello matutale

$M_R(f) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$  polinomio caratteristico

$$\left| \begin{pmatrix} 3-t & 0 & 0 \\ 0 & -t & 3 \\ 0 & 3 & -t \end{pmatrix} \right| = (3-t) [ -t(-t) - 3 \cdot 3 ] = t = \begin{cases} 3 \\ -3 \end{cases} \text{ RADICI}$$

Verifichiamo che  $\forall h \quad m_\alpha(h) = m_\beta(h)$ :

- $m_\alpha(-3) = 1 \Rightarrow m_\beta(-3) = 1 \rightarrow$  già verificato
- $m_\alpha(3) = 2$

$$V(3): (A - 3I_3)x = 0 \Rightarrow \begin{cases} -3y - 3z = 0 \\ 3y - 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow y = z \quad x \text{ varia}$$

$\bar{S} = \{(x, y, z) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$  sarà uguale a una base di  $\bar{S}$

nel nostro caso  $\bar{S} = \langle (0, 1, 1), (1, 0, 0) \rangle$  quindi  $\dim(V(3)) = 2$

$$\bullet V(-3): \begin{cases} 6x = 0 \\ 3y + 3z = 0 \\ 3y + 3z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -z \end{cases} \quad \left. \right\} \text{SUPERFLUO}$$

$$\bar{S} = \{(0, y, -y) \mid y \in \mathbb{R}\} = \langle (0, 1, -1) \rangle$$

Una base di autovettori ad esempio sarà  $\langle (0,1,-1), (1,0,0), (0,1,1) \rangle$

## DIAGONALIZZAZIONE MATRICIALE

Sia  $A \in \mathbb{R}^m$

$A$  è **DIAGONALIZZABILE**  $\Leftrightarrow F_A$  è **DIAGONALIZZABILE**

RICORDA

$$F_A: X \in \mathbb{R}^m \rightarrow AX \in \mathbb{R}^m$$

## AUTOVETTORE

Sia  $Y \in \mathbb{R}^m \neq 0 \mid AY = h Y$

$Y$  è l' **AUTOVETTORE** di **AUTOVALORE**  $h$

$V(h) = \{x \in \mathbb{R}^m \mid AX = hX\}$  è l' **AUTOSPAZIO**

OSS

$A$  diagonaliz.  $\Rightarrow F_A$  diagonaliz.  $\Rightarrow \exists R$  di autovettori per  $F_A$

Primi due riferimenti  $R$  (di autovettori) e  $R_{NAT}$

$M_R(F_A) \sim M_{R_{NAT}}(F_A)$  perché sono due matrici associate a due

riferimenti dello stesso endomorfismo.

Se  $A = H_R(F_A)$  e  $D = H_{R_{NAT}}(F_A)$ , essere simili significa:

$\exists P$  di passaggio da  $R \rightarrow R_{NAT}$  |  $P^{-1}AP = D$

(deduzione della dimostrazione di matrici simili)

$$P = \begin{pmatrix} & & & \\ \downarrow & & & \\ & & & \\ e_1 & e_m & & \end{pmatrix} \quad e_1 = a_{11}(1, 0, \dots, 0) + \dots + a_{m1}(0, 0, \dots, 1) \\ \vdots \\ e_m = a_{1m}(1, 0, \dots, 0) + \dots + a_{mm}(0, 0, \dots, 1)$$

$D$  risulta essere la matrice degli **AUTOVALORI** nell'ordine

E.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{E' diagonalizzabile?}$$

Calcolo direttamente il polinomio caratteristico associato ad  $A$

perche'  $A = H_{R_{NAT}}(F_A)$  e per determinare il pol. charat. ci

basta prendere una qualunque matrice associata, scegiamo

$A$  stessa e  $R = R_{NAT}$

$$\left| \begin{pmatrix} 2-t & 3 & 0 \\ 2 & 1-t & 0 \\ 0 & 0 & 4-t \end{pmatrix} \right| = (4-t)(t^2 - 3t - 4) \rightarrow t = \begin{cases} 4 \\ -1 \end{cases}$$

$$m_a(4) = 2 \quad m_a(-1) = 1 = m_g(-1)$$

● Per  $t = 4$

$$\begin{cases} -2x + 3y = 0 \\ 2x - 3y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = \frac{3}{2}y \quad V(4) = \left\{ \left( \frac{3}{2}y, y, z \right) \mid y, z \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\langle \left( \frac{3}{2}, 1, 0 \right), (0, 0, 1) \right\rangle$$

● Per  $t = -1$

$$V(-1) : \begin{cases} 3x + 3y = 0 \\ 2x + 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad S = \left\{ (x, -x, 0) \mid x \in \mathbb{R} \right\}$$

Quale matrice realizza la diagonalizzabilità?

$$P = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{matrice diagonale risultante}$$

$\uparrow$   
autovettori nell'ordine di P

(i primi due sono autovettori di 4, il terzo di -1)

## PRODOTTO DIRETTO ESTERNO

Siamo  $V, W$  spazi vettoriali e

$$V \times W = \{(\underline{v}, \underline{w}) \mid \underline{v} \in V, \underline{w} \in W\}$$

Definiamo una somma interna e un prodotto esterno

$$+ : (V \times W) \times (V \times W) \rightarrow V \times W$$

$$((\underline{v}, \underline{w}), (\underline{v}', \underline{w}')) \rightarrow (\underline{v} + \underline{v}', \underline{w} + \underline{w}')$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times (V \times W) \rightarrow V \times W$$

$$(\lambda, (\underline{v}, \underline{w})) \rightarrow (\lambda \underline{v}, \lambda \underline{w})$$

$(V \times W, +, \cdot)$  è spazio vettoriale

- Il neutro è  $(\underline{0}, \underline{0})$

- L'opposto di  $(\underline{v}, \underline{w})$  è  $(-\underline{v}, -\underline{w})$

- $H = \{(\underline{0}, \underline{w}) \mid \underline{w} \in W\}$ ,  $K = \{(\underline{v}, \underline{0}) \mid \underline{v} \in V\}$

$$H \cap K = \{(\underline{0}, \underline{0})\} \Rightarrow V \times W = H \oplus K$$

in particolare  $K \cong V$  e  $H \cong W$  con le applicazioni

$$\underline{v} \in V \rightarrow (\underline{v}, \underline{0}) \quad \underline{w} \in W \rightarrow (\underline{0}, \underline{w})$$

$$\dim(V \times W) = \dim(H) + \dim(K) = \dim(V) + \dim(W)$$

Ej.

$$\mathbb{R}_2 \times \mathbb{R}_{3,1}$$

$$\left( x^2 + x, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right) + \left( 1, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \left( x^2 + x + 1, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$

$$\left( 0, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \text{ e' neutro} \quad e^{-} \left( 1, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \left( -1, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

## PIANO

Consideriamo il **PIANO** ovvero lo spazio dei vettori geometrici liberi, composto da **CLASSI DI EQUIPOLLENZA**.

## CRITERI DI PARALLELISMO

Siamo  $\underline{a} = \overrightarrow{AB}$  e  $\underline{b} = \overrightarrow{CD}$  vettori non nulli

$\underline{a} \parallel \underline{b} \Leftrightarrow AB$  e  $CD$  sono segmenti paralleli

Questo è un criterio algebrico, geometricamente avremo:

Fissato  $O$  rappresentanti di  $\underline{a}$  (punti applicati in  $O$ )

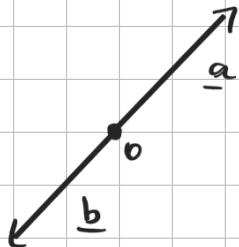
$a \parallel b \Leftrightarrow OA'$  e  $OB'$  sono paralleli

$\Leftrightarrow OA'$  e  $OB'$  giacciono sulla stessa retta

$\Leftrightarrow OA'$  e  $OB'$  sono proporzionali

$\Leftrightarrow \underline{a}$  e  $\underline{b}$  sono proporzionali

$\Leftrightarrow \underline{a}$  e  $\underline{b}$  sono **DIPENDENTI**



## OSS

Per definizione il vettore nullo è parallelo a tutti i vettori.

Sia  $V$  lo spazio,  $a, b, c \in V$  e preso un punto  $O$

siamo  $\underline{a} = \overline{OA}$   $\underline{b} = \overline{OB}$   $\underline{c} = \overline{OC}$

$$\begin{aligned}\underline{a}, \underline{b}, \underline{c} \text{ sono dipendenti} &\Leftrightarrow \underline{a} = h\underline{b} + k\underline{c} \quad h, k \in \mathbb{R} \\ &\Leftrightarrow OA = hOB + kOC\end{aligned}$$

Da questa relazione abbiamo due possibilità:

- Se  $O, B, C$  sono **ALLINEATI**  $\Rightarrow \exists$  retta per cui passa  $A$
- Se  $O, B, C$  **NON** sono allineati  $\Rightarrow \exists!$  piano per  $O, B, C$

Nella prima ipotesi, ricordar che per una retta passano infiniti piani. Quindi

$\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}$  sono dipendenti  $\Leftrightarrow OA, OB, OC$  sono contenuti nello stesso piano

### DEFINIZIONE

Siamo  $\underline{a} = \overline{OP}$ ,  $\underline{b} = \overline{OQ}$   $\in V$  non nulli e preso  $O$

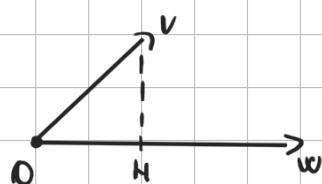
l'**ANGolo**  $a^b$  è la misura in radienti dell'angolo convesso ( $\leq 180^\circ$ ) formato da  $OP$  e  $OQ$

### PRODOTTO SCALARE STANDARD

Siamo  $v, w \in \mathbb{R}$ , il prodotto  $v \cdot w$  è

•  $= 0$  se  $v = 0$  o  $w = 0$

•  $= |v| \cdot |w| \cdot \cos(v^w) = |w| |OH|$



## PROPRIETA'

### ① SIMMETRIA

$$\underline{v}^T \underline{w} = \underline{w}^T \underline{v}$$

### ② BILINEARITA'

$$(\lambda \underline{u} + \mu \underline{v}) \cdot \underline{w} = \lambda (\underline{u} \cdot \underline{w}) + \mu (\underline{v} \cdot \underline{w})$$

### ③ DEFINITO POSITIVO

$$\forall \underline{v} \in \mathcal{V}, \underline{v} \cdot \underline{v} \geq 0$$

$$\underline{v} \cdot \underline{v} = 0 \Leftrightarrow \underline{v} = 0$$

OSS

$$\underline{v} \cdot \underline{v} = |\underline{v}|^2 \Rightarrow |\underline{v}| = \sqrt{\underline{v} \cdot \underline{v}}$$

VERSORO = vettore di lunghezza unitaria

VERSORO DI UNA RETTA ORIENTATA

è un versore parallelo a una retta data

VETTORI PERPENDICOLARI

$$\underline{a} = \overline{AB} \text{ e } \underline{b} = \overline{CD} \neq 0 \text{ in } \mathcal{V}$$

$$\underline{a} \perp \underline{b} \Leftrightarrow CD \perp AB$$

Finato 0

$$\underline{a} \perp \underline{b} \Leftrightarrow \underline{OA} \perp \underline{OB} \Leftrightarrow \theta = \underline{a}^\wedge \underline{b} = \frac{\pi}{2} \Leftrightarrow \cos \theta = 0 \Leftrightarrow \underline{a} \cdot \underline{b} = 0$$

OSS

$$\dim V_2 = 2, \quad \dim V = 3$$

### RIFERIMENTO ORTONORMALE

E' un riferimento i cui vettori sono 2 a 2 ortogonali e tutti VERSORI

$$R_n = (\underline{v}, \underline{w}) \text{ con } \underline{v} \cdot \underline{w} = 0 \quad R = (\underline{v}, \underline{w}, \underline{u}) \text{ con } \underline{v} \cdot \underline{u} = 0 \dots$$

### PROPOSIZIONE

Siamo  $\underline{a}, \underline{b} \in V_n$ ,  $\underline{a} = a_1 \underline{v} + a_2 \underline{w}$ ,  $\underline{b} = b_1 \underline{v} + b_2 \underline{w}$  allora

$$\underline{a} \cdot \underline{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 = (a_1, a_2) \cdot (b_1, b_2)$$

con  $R_n = (\underline{v}, \underline{w})$   
 $a_i, b_i$  sono COMPONENTI

### Dimostrazione

$$\text{Sia } \underline{a} \cdot \underline{b} = (a_1 \underline{v} + a_2 \underline{w}) \cdot (b_1 \underline{v} + b_2 \underline{w})$$

Applichiamo la bilinearita'

$$a_1 b_1 (\underline{v} \cdot \underline{v}) + a_1 b_2 (\underline{v} \cdot \underline{w}) + a_2 b_1 (\underline{w} \cdot \underline{v}) + a_2 b_2 (\underline{w} \cdot \underline{w})$$

$$= a_1 b_1 + a_2 b_2$$

## COROLLARIO

$$|\underline{v}| = \sqrt{\underline{v} \cdot \underline{v}} = \sqrt{a^2 + b^2} \quad C_R(v) = (a, b)$$

$$|\underline{v}| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \quad C_R(v) = (a, b, c)$$

## RIF. CARTESIANO ORTOGONALE MONOMETRICO

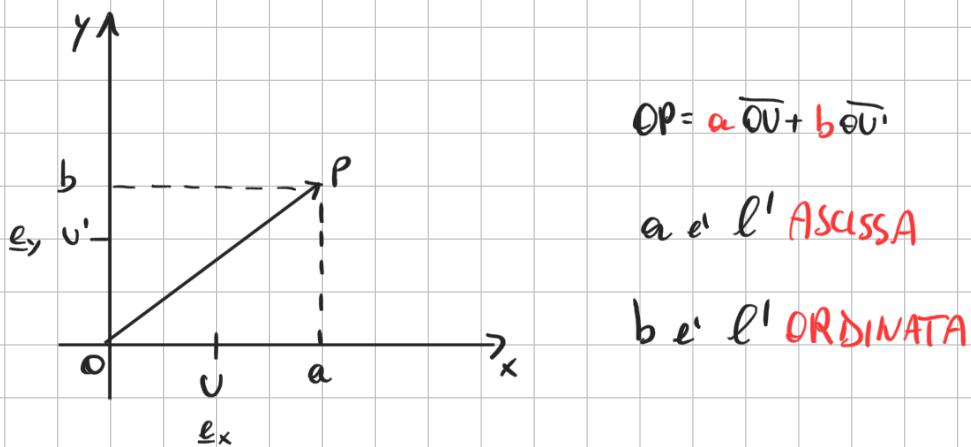
E' un riferimento del tipo

$$R = (O, (\underline{e}_x, \underline{e}_y)) \quad \text{in cui}$$

O e l' **ORIGINE** e  $(\underline{e}_x, \underline{e}_y)$  e' un riferimento ortonomale del piano

Se  $\overline{OV} = \underline{e}_x$  e  $\overline{OV'} = \underline{e}_y$ ,  $V, V'$  sono **PUNTI UNITARI**

le rette che passano per  $OV$  e  $OV'$  sono **ASSI COORDINATI**  
 $\downarrow$   $\downarrow$   
 asse  $x$  asse  $y$



$P(a, b)$  e  $a, b$  sono **UNICHE** per l'unicità di scrittura

$$O(0,0), V(1,0), V'(0,1)$$

$$\overline{OO} = 0 \cdot \overline{OV} + 0 \cdot \overline{OV'}$$

## PROPOSIZIONE

Siamo  $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$

Le componenti di  $\overline{AB}$  sono  $x_2 - x_1$  e  $y_2 - y_1$

## DIMOSTRAZIONE

Si osservi anzitutto che  $\overline{OA} + \overline{AB} = \overline{OB} \rightarrow \overline{AB} = \overline{OB} - \overline{OA}$

Applichiamo l'isomorfismo coordinato all'espressione

Generalizziamo le componenti di  $\overline{AB}$  a  $(x, y)$ .

$$(x, y) = (x_2, y_2) - (x_1, y_1) = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

## OSS

$$\overline{OP}(a, b) \equiv P(a, b)$$

perché le coordinate di  $OP$  e' come se fossero  $(a-0, b-0)$

## PROPOSIZIONE

Siamo  $v(v_x, v_y)$  e  $w(w_x, w_y) \neq 0$

$$\cos v^w = \frac{v \cdot w}{\|v\| \|w\|} = \frac{v_x w_x + v_y w_y}{\sqrt{v_x^2 + v_y^2} \cdot \sqrt{w_x^2 + w_y^2}}$$

$$\cos v^e_x = \frac{v_x}{\sqrt{v_x^2 + v_y^2}} \quad \cos v^e_y = \frac{v_y}{\sqrt{v_x^2 + v_y^2}}$$

## CAMBIO DI RIFERIMENTO

Siano  $R = (O, (e_x, e_y))$ ,  $R' = (O', (e'_x, e'_y))$

due riferimenti cartesiani ortogonali monometrici (da ora r.c.o.m.)

Vediamo come passare dalle coordinate in  $R$  a quelle in  $R'$

$R \quad R'$

$$P = (x, y) \quad (x', y')$$

$$O = (0, 0) \quad (c_1, c_2)$$

$$\overline{OP} = (x, y) \quad (x' - c_1, y' - c_2)$$

### RICORDA

Le COORDINATE del punto  $P$  sono le COMPONENTI

del vettore  $\overline{OP}$

Sia B la MATRICE DI PASSAGGIO, moltiplicando  $B$  a destra per la colonna delle componenti di un vettore nel "vecchio" riferimento, otteniamo la colonna delle componenti nel nuovo riferimento

$$\begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' - c_1 \\ y' - c_2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x' - c_1 = b_{11}x + b_{12}y \\ y' - c_2 = b_{21}x + b_{22}y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x' = b_{11}x + b_{12}y + c_1 \\ y' = b_{21}x + b_{22}y + c_2 \end{cases}$$

FORMULE DI PASSAGGIO

## PRODOTTO VETTORIALE nello spazio

Sia  $R = (0, R_v = (\underline{e}_x, \underline{e}_y, \underline{e}_z))$  r.c.o.m. di  $V$  spazio (**NON** piano)

Siano i nostri vettori:

$$\underline{v} (v_x, v_y, v_z) = v_x \underline{e}_x + v_y \underline{e}_y + v_z \underline{e}_z$$

$$\underline{w} (w_x, w_y, w_z) = w_x \underline{e}_x + w_y \underline{e}_y + w_z \underline{e}_z$$

componenti

Il **PRODOTTO VETORIALE** è dato dal determinante della "matrice" (si applica come fosse una matrice ma non lo è) sviluppato rispetto la prima riga:

$$\underline{v} \times \underline{w} = \begin{vmatrix} \underline{e}_x & \underline{e}_y & \underline{e}_z \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{vmatrix} = (v_y w_z - w_y v_z) \underline{e}_x - (v_x w_z - v_z w_x) \underline{e}_y + (v_x w_y - w_x v_y) \underline{e}_z$$

Ese.

$$\underline{v} = (1, 0, 1) \quad \underline{w} = (2, 2, 0)$$

La "matrice" sarà:

$$\begin{vmatrix} \underline{e}_x & \underline{e}_y & \underline{e}_z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \end{vmatrix}$$

$$\underline{v} \times \underline{w} = \left( \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \right) = (-2, 2, 2)$$

## PROPRIETA'

$$\textcircled{1} \quad (\underline{v} \times \underline{w}) \cdot \underline{v} = 0 \quad , \quad (\underline{v} \times \underline{w}) \cdot \underline{w} = 0$$

### DIM

Svolgiamo i calcoli

$$\begin{aligned} & [(v_y w_z - w_y v_z) e_x - (v_x w_z - v_z w_x) e_y + (v_x w_y - v_y w_x) e_z] \cdot \underline{v} = \\ & = v_y w_z \cancel{v_x} - w_y v_z \cancel{v_x} - v_x \cancel{w_z} v_y + v_z w_x \cancel{v_y} + v_x w_y \cancel{v_z} - w_x v_y \cancel{v_z} \\ & = 0 \end{aligned}$$

### OSS

Il prodotto vettoriale è sempre **PERPENDICOLARE** ai vettori del prodotto stesso

$$\textcircled{2} \quad \underline{v} \times \underline{w} = 0 \iff \underline{v} \text{ e } \underline{w} \text{ sono DIPENDENTI}$$
$$\iff \underline{v} \parallel \underline{w}$$

### DIM

le componenti del prodotto vettoriale sono date dai determinanti di ordine 2 della matrice:

$$\begin{pmatrix} v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{ogni minore di ordine 2 dove avere } \det=0 \\ (\text{così il det della matrice del prodotto sarà 0}) \end{array}$$

Il rango sarà 1 (minore fond. ha ordine 1)  $\Rightarrow \underline{v} \text{ e } \underline{w} \text{ sono dipendenti}$

$$③ \underline{v} \times \underline{w} = - \underline{w} \times \underline{v}$$

DIH

Per le proprietà del determinante, scombinando due righe (componenti dei vettori  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$ ) il determinante avrà segno opposto

$$④ \underline{e}_x \times \underline{e}_y = \underline{e}_z \quad \underline{e}_y \times \underline{e}_z = \underline{e}_x \quad \underline{e}_z \times \underline{e}_x = \underline{e}_y$$

DIH

le componenti sono:

$$\underline{e}_x = (1, 0, 0)$$

$$\underline{e}_y = (0, 1, 0)$$

$$\underline{e}_z = (0, 0, 1)$$

$$(1, 0, 0) \times (0, 1, 0) = \begin{vmatrix} e_x & e_y & e_z \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, 1)$$

## RAPPRESENTABILITÀ

Sia  $X$  un insieme di punti del piano, è RAPPRESENTABILE

$\Leftrightarrow$  Esiste un sistema di equazioni  $S_T$  in 2 incognite (ed eventuali parametri  $T$ ) tale che

$P \in X \Leftrightarrow \exists \bar{T} \mid \text{le coordinate di } P \text{ nel riferimento } \in \bar{S}_{\bar{T}}$

( $P$  appartiene ai punti del piano se esistono dei valori dei parametri tali che le coordinate di  $P$  nel riferimento appartenono all'insieme delle soluzioni)

### RAPPRESENTAZIONE DI UN PIANO (parametrica)

Sia  $\Pi$  un **PIANO** dello spazio. Allora  $\Pi$  è rappresentato da un sistema monometrico a coefficienti reali del tipo

$$\begin{cases} x = x_0 + l s + l' t \\ y = y_0 + m s + m' t \\ z = z_0 + n s + n' t \end{cases}$$

con  $(l, m, n)$  e  $(l', m', n')$  **REALI** INDIPENDENTI ed  $s, t$  **PARAMETRI** reali

$x, y$  e  $z$  saranno soluzioni se esistono dei valori per  $s, t$  tali che

Il sistema è soddisfatto

### DIMOSTRAZIONE

Sia  $A(x_0, y_0, z_0) \in \Pi$

Siamo  $\underline{v} (l, m, n)$   $\underline{v}' (l', m', n')$  vettori liberi indipendenti // a  $\Pi$

OSS

Un piano è definito da 3 punti oppure un punto e due rette che ne scandiscono le direzioni.

$P \in \pi \Leftrightarrow \overline{AP}, v, v'$  applicati nello stesso punto A sono

COMPLANARI

$\Leftrightarrow \overline{AP}, v, v'$  sono DIPENDENTI ( $v$  e  $v'$  indipendenti)

$\Leftrightarrow \overline{AP} \in \langle v, v' \rangle$  ( $\overline{AP}$  dipende da  $v, v'$ )

Quest'ultima espressione, in termini di componenti, equivale a:

(Applicando la coordinazione associata)

$$(x - x_0, y - y_0, z - z_0) \in \langle (l, m, n), (l', m', n') \rangle$$

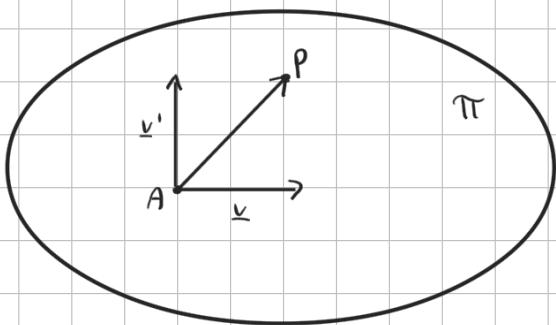
COORDINATE DI P - COORDINATE DI A

Quindi questa tema può essere scritta come combinazione lineare

di  $(l, m, n), (l', m', n')$ . Questo significa che

$$\exists t, s \in \mathbb{R} \mid \begin{cases} x - x_0 = sl + tl' \\ y - y_0 = sm + sm' \\ z - z_0 = sn + sn' \end{cases}$$

ovvero è RAPPRESENTABILE



OSS

Ogni sistema del tipo  $\begin{cases} x = x_0 + l_s + l't \\ y = y_0 + m_s + m't \\ z = z_0 + n_s + n't \end{cases}$  rappresenta un piano

### RAPPRESENTAZIONE CARTESIANA

Il piano  $\pi$  è rappresentato da un'equazione del tipo

$$ax + by + cz + d = 0$$

con  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$  e  $\underline{w}(a, b, c) \perp \pi$

### DI MOSTRAZIONE

Ragioniamo come prima, sviluppando come determinante e non come combinazione lineare il fatto che sono dipendenti:

$$P \in \pi \Leftrightarrow \underline{v}, \underline{v}' \text{ e } \overline{\alpha P} \text{ dipendenti} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ l & m & n \\ l' & m' & n' \end{vmatrix} = 0$$

Sviluppiamo il determinante rispetto la 1<sup>a</sup> riga

$$\underbrace{(mn' - m'n)}_a(x - x_0) + \underbrace{(l'm - l'm')}_b(y - y_0) + \underbrace{(lm' - l'm)}_c(z - z_0) = 0$$

$$(ax - ax_0) + (by - by_0) + (cz - cz_0) = 0 \quad \text{se } d = -ax_0 - by_0 - cz_0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow ax + by + cz + d = 0$$

Abbiamo verificato la forma, dobbiamo ora dimostrare che  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$  e  $\underline{w}(a, b, c) \perp \pi$ .

- Si noti che  $a, b, c$  sono le componenti del prodotto vettoriale tra  $v$  e  $v'$ . Questi non sono paralleli  $\Rightarrow$  sono dipendenti  $\Rightarrow$   $\Rightarrow (a, b, c) \neq (0, 0, 0)$  (perché equivalgono al vettore nullo)
- Il prodotto vettoriale è perpendicolare ai due vettori, quindi:  
 $\underline{w}(a, b, c) \perp (l, m, n)$  e  $\underline{w}(a, b, c) \perp (l', m', n')$   
ne consegue banalmente che  $\underline{w}(a, b, c) \perp \pi$

### PROPOSIZIONE

Ogni equazione del tipo  $ax + by + cz + d = 0$  con  $(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$  rappresenta un piano  $\pi$  ortogonale a  $(a, b, c)$

### DIMOSTRAZIONE

Mi trovo 2 vettori ortogonali a  $(a, b, c)$  indipendenti:

$$v \cdot (a, b, c) = 0 \Rightarrow S: av_x + bv_y + cv_z = 0$$

ipotizziamo  $a \neq 0$  e cerchiamo la soluzione del sistema:

$$v_x = -\frac{1}{a} (bv_y + cv_z) \quad \bar{S} = \left\{ \left( -\frac{1}{a} (bv_y + cv_z), v_y, v_z \right) \mid v_y, v_z \in \mathbb{R} \right\}$$

La  $\dim \bar{S} = 2$  quindi posso estrarre 2 vettori.

Traendo  $\pi'$  parallelo a questi 2 vettori che sono perpendicolari ad  $(a, b, c)$   $\Rightarrow \pi' \perp (a, b, c)$

Rappresento  $\pi$ :

Fisso  $A(x_0, y_0, z_0) \in \pi$  e soluzione di  $ax+by+cz+d=0$

$$\pi': a'x + b'y + c'z + d' = 0 \text{ con } (a', b', c') \perp \pi' \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (a', b', c') \perp (a, b, c) \Leftrightarrow Kax + Kby + Kcz + d' = 0 \text{ con } K \neq 0$$

Vogliamo che  $Kax + Kby + Kcz + d' = ax + by + cz + d$

Dividiamo l'equazione per  $K$ :

$$ax + by + cz + \frac{d'}{K} = 0$$

Ricordiamo che le coordinate di  $A$  soddisfano  $ax+by+cz=0$

$$\text{ma anche } ax + by + cz + \frac{d'}{K} = 0$$

Questo significa che necessariamente  $\frac{d'}{K} = d \Rightarrow d' = dk$

Le due espressioni sono equivalenti

OSS

Due equazioni che rappresentano lo stesso piano sono **PROPORTIONALI**  
e viceversa.

E.

● Come si rappresenta tutto lo spazio?

$0=0$  (sistema sempre verificato)

● Come si rappresenta il  $\emptyset$ ?

$0 \neq 0$  (mai verificato)

●  $\Pi$  per  $A(4,3,-2)$  e  $\Pi \parallel v(1,-1,0), v'(2,1,3)$

$$\begin{cases} x = 4 + t \\ y = 3 - t \\ z = -2 + 3t \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} x-4 & y-3 & z+2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = x+y-z-9=0$$

●  $x=0$  piano passante per  $y=z$

$y=0$  piano passante per  $x=z$

$z=0$  piano passante per  $xy$

## RAPPRESENTAZIONE DELLA RETTA NEL PIANO

In **RETTA** si rappresenta mediante un sistema parametrico:

$$\begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \end{cases} \quad (l, m) \neq (0, 0) \text{ e } t \text{ parametro}$$

## DIMOSTRAZIONE

Prendo un punto  $A(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$  e  $\underline{v} = (l, m) \parallel \mathbb{R}$  vettore direzione con  $(l, m) \neq (0, 0)$

$$P \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \overline{AP} \parallel \underline{v} \Leftrightarrow \overline{AP} \text{ e } \underline{v} \text{ sono dipendenti}$$

$\overset{\text{C.R.}}{\Leftrightarrow} (x - x_0, y - y_0), (l, m) \text{ dipendenti}$

$$\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R}: \begin{cases} x - x_0 = tl \\ y - y_0 = tm \end{cases}$$

## RAPPRESENTAZIONE ORDINARIA

Mettiamo a matrice le componenti e calcoliamo il determinante ( $= 0$  perché dipendenti)

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 \\ l & m \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow m(x - x_0) - l(y - y_0) = 0$$

Siamo  $m = a$ ,  $-l = b$ ,  $c = ly_0 - mx_0$  abbiamo la forma

$$ax+by+c=0 \quad \text{con } (a,b) \neq (0,0)$$

e il vettore  $(-b, a) \parallel \underline{v}$  (perché  $(-b, a) = (l, m)$ )

OSS

Viceversa

● Ogni sistema  $\begin{cases} x = x_0 + sl \\ y = y_0 + sm \end{cases}$

rappresenta la retta che passa per  $(x_0, y_0)$  e  $\parallel \underline{v}(l, m)$

Il parametro  $s$  indica di quanto si sposta il nostro vettore dal punto  $(x_0, y_0)$  sulla retta  $r$

●  $ax+by+c=0$  con  $(a, b) \neq (0, 0)$  rappresenta una retta  $\parallel (-b, a)$ :

$a'x+b'y'+c'=0$  passa per  $A(x_0, y_0)$  soluzione di  $ax+by+c=0$

$$\left. \begin{array}{l} (-b', a') \parallel (-b, a) \\ (x_0, y_0) \text{ soluzione} \end{array} \right\} \begin{array}{l} a' = ka \\ b' = kb \\ c' = kc \end{array}$$

OSS

Due equazioni ordinarie rappresentano lo stesso vettore  $\Leftrightarrow$

sono proporzionali ( $k \neq 0$ )

## PARAMETRI DIRETTORI

Sia  $v(l, m) \parallel r$ ,  $(l, m)$  sono detti **PARAMETRI DIRETTORI**

Sono ben definiti a meno di un fattore di proporzionalità non nullo.

## RETTA PASSANTE PER DUE PUNTI

Sia  $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2) \in \mathbb{R}$

$\overline{AB} \parallel r$  passante per  $A$  e  $B$

$$r : \begin{cases} x = x_1 + (x_2 - x_1)t \\ y = y_1 + (y_2 - y_1)t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - x_1 = (x_2 - x_1)t \\ y - y_1 = (y_2 - y_1)t \end{cases}$$

i vettori di coordinate  $(x-x_1, y-y_1)$  e  $(x_2-x_1, y_2-y_1)$  sono proporzionali quindi

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (x-x_1)(y_2-y_1) = (y-y_1)(x_2-x_1)$$

e quindi se  $y_2-y_1 \neq 0 \neq x_2-x_1 \Rightarrow \frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1}$   
la retta non è parallela agli assi

Questa forma è detta dei **RAPPORTI UGUALI**

## FORMA ESPlicita DI UNA RETTA

Sia  $ax+by+c=0$  una retta  $r$

- Passa per  $(0,0) \Leftrightarrow c=0$
- Se  $b \neq 0 \Rightarrow y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$  e  $-\frac{a}{b} = m$  e  $-\frac{c}{b} = q$

$y = mx + q$  e' detta **FORMA ESPlicita**

$m$  e' il **COEFFICIENTE ANGOLARE**

### COSENI DIRETTORI

Sia  $\nu$  una retta orientata e  $\nu \parallel r$

$\cos(\underline{e}_x \wedge \nu)$  e  $\cos(\underline{e}_y \wedge \nu)$  ( $\underline{e}_x$  = asse ascisse  $\underline{e}_y$  = asse ordinate)

Sono detti **COSENI DIRETTORI**

Sia  $ax + by + c = 0$  la nostra retta,  $\nu(-b, a) \parallel r$

$$\bullet \cos(\underline{e}_x \wedge \nu) = \pm \frac{b}{\sqrt{a^2+b^2}}$$

$\pm$  a seconda che  $(-b, a)$  sia

$$\bullet \cos(\underline{e}_y \wedge \nu) = \pm \frac{a}{\sqrt{a^2+b^2}}$$

concorde o discorde

### RETTE PARALLELE

Due rette  $r, r'$  sono **PARALLELE**  $\Leftrightarrow r \cap r' = \emptyset$  o  $r = r'$

• Siamo  $\nu(l, m) \parallel r$  e  $\nu(l', m') \parallel r'$

$r \parallel r' \Leftrightarrow (l, m), (l', m')$  sono proporzionali

•  $\gamma: ax+by+c=0 \quad (-b, a) \parallel \gamma$

$\gamma': a'x+b'y+c'=0 \quad (-b', a') \parallel \gamma'$

$$\gamma \parallel \gamma' \Leftrightarrow (-b, a) \text{ prop. a } (-b', a') \Leftrightarrow (a, b) \text{ prop. a } (a', b')$$

A questo punto abbiamo 2 possibilità:

► Se  $(a, b, c)$  è prop. a  $(a', b', c')$   $\Rightarrow \gamma = \gamma'$

► Se  $(a, b, c)$  **NON** prop. a  $(a', b', c')$   $\Rightarrow \gamma \cap \gamma' = \emptyset$

### DIMOSTRAZIONE

$$\begin{cases} ax+by+c=0 & \text{con } (a, b) \sim (a', b') \text{ e } (a, b, c) \propto (a', b', c') \\ a'x+b'y+c'=0 \end{cases}$$

La matrice incompleta ha rango 1 (sono proporzionali), quella completa ha rango 2. Per Rouché-Capelli il sistema è

**INCOMPATIBILE**  $\Rightarrow \gamma \cap \gamma' = \emptyset$

### DISTANZA TRA DUE INSIEMI del piano

Siamo  $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2) \in \mathbb{P}$

$$d(A, B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = |\overline{AB}|$$

e la **DISTANZA** tra A e B

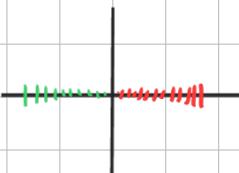
## DISTANZA TRA DUE SOTTINSIEMI del piano

Siamo  $S, T \subseteq \mathbb{P}$

$$\text{dist}(S, T) = \inf \left\{ d(P, Q) \mid P \in S, Q \in T \right\} \geq 0$$

E.s.

$$\bullet X = \left\{ \left( -\frac{1}{m}, 0 \right) \mid m \in \mathbb{N} \right\}$$



$$Y = \left\{ \left( \frac{1}{m}, 0 \right) \mid m \in \mathbb{N} \right\}$$

$$\text{dist}(x, y) = 0$$

$$\bullet X \cap Y \neq \emptyset \Rightarrow \text{dist}(x, y) = 0$$

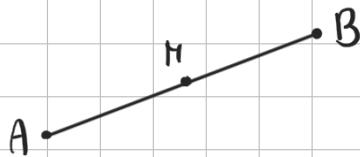
$$\exists P \in X \cap Y \quad d(P, P) = 0$$

## PUNTO MEDIO DI UN SEGMENTO

Siamo  $A(x_1, y_1) \neq B(x_2, y_2) \in \mathbb{P}$

$H(x_H, y_H)$  è detto **PUNTO MEDIO** e si trova alla stessa da

$A$  a  $B$



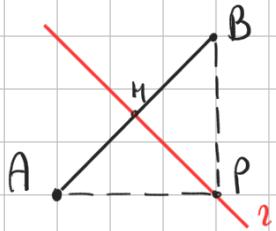
$$\overline{AH} = \overline{HB} \stackrel{C_R}{\Rightarrow} (x_H - x_1, y_H - y_1) = (x_2 - x_H, y_2 - y_H)$$

Per trovare le coordinate di M risolvo il sistema :

$$\begin{cases} x_M = \frac{x_1 + x_2}{2} \\ y_M = \frac{y_1 + y_2}{2} \end{cases}$$

### ASSE DEL SEGMENTO

$P(x,y)$  è il luogo geometrico dei punti equidistanti da A e B



$$P \in \gamma \Leftrightarrow d(AP) = d(BP)$$

$$(x - x_1)^2 + (y - y_1)^2 = (x - x_2)^2 + (y - y_2)^2$$

$$2(x_2 - x_1)x + 2(y_2 - y_1)y + x_1^2 + y_1^2 - x_2^2 - y_2^2 = 0$$

Se  $\overline{AB} (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$  allora  $(y_1 - y_2, x_2 - x_1) \parallel \gamma$

$$(a, b) \quad (-b, a) \rightarrow \text{vettore parallelo alla retta}$$

$$-ab + ab = 0 \Rightarrow \gamma \perp \overline{AB}$$

prodotto scalare tra i 2

### RAPPRESENTAZIONE ORDINARIA RETTA NELLO SPAZIO

$$\pi \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases} \quad (a, b, c) \times (a', b', c')$$

$$\pi' \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases} \quad (\text{i primi non sono paralleli})$$

La matrice incompleta ha rango 2 quindi l'omogeneo associato ha  $\infty^1$  soluzioni.

Le soluzioni si scriveranno:

$(x_0, y_0, z_0) + \langle (l, m, n) \rangle \rightarrow$  l' INTERSEZIONE di due piani  
non paralleli è una RETTA

$(x_0, y_0, z_0)$  è soluzione delle due equazioni

$(l, m, n)$  è soluzione dell'omogeneo associato.

$$\dim(\bar{S}) = 1$$

