

Geometria

Lez. 1 - 08/03

Insiemi

$$\text{Def: } A = \{1, 3, 5, 7\} \Leftrightarrow \begin{cases} x \mid x \text{ è uno dei primi 4 numeri naturali dispari} \\ 3 \in A \quad A \ni 3 \\ 4 \notin A \quad A \neq 4 \end{cases}$$

\emptyset

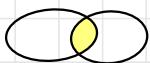
Siano A, B insiemi; allora:

$$A \subseteq B \Leftrightarrow \forall x \in A, x \in B$$

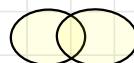
$$A = B \Leftrightarrow A \subseteq B \wedge B \subseteq A$$

$$\text{Prop 1} \Rightarrow \text{Prop 2}$$
 ~~$\text{Prop 1} \Leftarrow \text{Prop 2}$~~

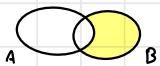
• $A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$



• $A \cup B = \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$



• $B \setminus A = \{x \mid x \in B \wedge x \notin A\}$



Siamo ora $A \neq \emptyset \neq B$

• $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A \wedge b \in B\}$ $\{a, b\} = \{b, a\}$
 $(a, b) \neq (b, a)$ se $a \neq b$ $(a, a) \in \{a\}$

Sia $n \in \mathbb{N}$; una n-pla è nella forma:

• $A_1, A_2, \dots, A_n \quad A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_1 \in A_1, \dots, a_n \in A_n\}$

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\} \quad \mathbb{N}^* = \mathbb{N} \setminus \{0\} = \{1, 2, \dots\}$$

$$\mathbb{Z} = \{0, \pm 1, \pm 2, \dots\}$$

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{n}{m} \mid n \in \mathbb{Z}, m \in \mathbb{N}^* \right\} \quad \text{← oppure } m \in \mathbb{Z} \setminus \{0\}$$

$$\mathbb{R} = \left\{ a.c_1c_2c_3\dots \mid a \in \mathbb{Z} \wedge c_1, c_2, c_3 \in \{0, 1, 2, \dots, 9\} \right\}$$

$$\mathbb{C} = \{\alpha + i\beta \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

Polinomi e Prodotto Cartesiano

DEF $n \in \mathbb{N}^*$, n variabili x_1, x_2, \dots, x_n

- un **termine** è un prodotto di potenze di variabili: $x_1^3 x_4^2$
- un **monomio** è il prodotto di un numero per un termine: $-5 x_1^3 x_4^2$
- un **polinomio** è una somma finita di monomi: $3x_1^3 - 5x_4^2$

$\mathbb{R}[x_1, \dots, x_n] = \{ \text{polinomi in } x_1, \dots, x_n \text{ a coefficienti in } \mathbb{R} \}$

$$P = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i \quad \alpha_i \text{ termini}$$
$$P = x^2 + 2$$

Dalle nozioni di **prodotto cartesiano** discendono due nozioni importanti:

- **relazioni** (di equivalenza);
- **applicazioni**.

$A, B \neq \emptyset$

DEF Una **relazione** o corrispondenza di A in B è un sottoinsieme

$$R \subseteq A \times B \quad \text{cioè } (A, B, R) \quad \text{con } R \subseteq A \times B$$

Esempio:

$$A = \{1, 3, 5, 7\} \quad B = \{x, y, z\}$$

$$R = \{(1, x), (1, y), (5, z), (7, y), (7, z)\}$$

1 $\not\propto$ x 3 $\not\propto$ x

In generale:

$$R \subseteq A \times B, \quad a \in A, b \in B \quad a R b \Leftrightarrow (a, b) \in R$$

DEF Sia $R \subseteq A \times B$ una relazione. La relazione **inversa** di R è

$$R^{-1} = \{(b, a) \mid (a, b) \in R\} \subseteq B \times A$$

Esempio:

$$R^{-1} = \{(x, 1), (y, 1), (z, 3), (y, 7), (z, 7)\}$$

Relazioni d'Equivalenza

$A = B \Rightarrow R \subseteq A \times A$ si dice relazione in A.

R è:

- riflessiva $\Leftrightarrow \forall x \in A, (x, x) \in R \quad [x R x]$
- simmetrica $\Leftrightarrow \forall x, y \in A, (x, y) \in R \Rightarrow (y, x) \in R \quad [x R y \Rightarrow y R x]$
- transitiva $\Leftrightarrow \forall x, y, z \in A, (x, y), (y, z) \in R \Rightarrow (x, z) \in R \quad [x R y, y R z \Rightarrow x R z]$

Esempio:

$$A = \{1, 3, 5, 7\}$$

$$R = \{(1, 1), (1, 3), (3, 1), (1, 5), (5, 1), (3, 5), (5, 3)\}$$

NON è riflessiva $(3, 3) \notin R$

sì è simmetrica

NON è transitiva $(3, 1) \wedge (1, 3) \not\Rightarrow (3, 3)$

DEF Una relazione $R \subseteq A \times A$ si dice d'equivalenza se è riflessiva, simmetrica e transitiva.

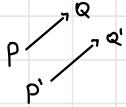
Esempi:

① $R \cup \{(3, 3), (5, 5), (7, 7)\}$

② $A = \mathbb{Z} \times (\mathbb{Z} \setminus \{0\}) \ni (m, n)$

$$R \subseteq A \times A \quad R = \left\{ \left(\frac{m}{n}, \frac{m'}{n'} \right) \mid m n' = m' n \right\} \quad \text{da origine a } \mathbb{Q}$$

③ $A = \{(P, Q) \mid P, Q \text{ punti dello spazio della geometria elementare}\}$



Un vettore applicato è un oggetto univocamente individuato da una direzione, un verso, una lunghezza e da un punto di applicazione.

$$R \subseteq A \times A$$

$$R = \left\{ ((P, Q), (P', Q')) \mid (P, Q), (P', Q') \text{ hanno uguali} \begin{array}{l} \text{direzione} \\ \text{verso} \\ \text{lunghezza} \end{array} \right\}$$

Si tratta di una r. d'eq. detta equipollenza.

Classi d'Equivalenza

Sia $R \subseteq A \times A$ una rel. d'eg.

$a \in A \quad [a]_R \quad [a] = \{x \in A \mid x R a\}$ classi di equivalenza dr. a rispetto a R .

Lemma

(i) $a \in [a]$ DIM $a \in [a] \Leftrightarrow a R a \Leftrightarrow (a, a) \in R$ vero perché R riflessiva

(ii) $b \in [a] \Rightarrow [b] = [a]$

DIM " \subseteq " $x \in [b] \Rightarrow x R b$) $\stackrel{\text{transitività}}{\Rightarrow} x R a \Rightarrow x \in [a]$
hp: $b R a$

" \supseteq " $z \in [a] \Rightarrow z R a$) $\stackrel{\text{trans.}}{\Rightarrow} a R b \stackrel{\text{simm.}}{\Rightarrow} z R b \Rightarrow z \in [b]$
hp: $b R a$

(iii) $a, b \in A, [a] \cap [b] = \emptyset$ opp. $[a] = [b]$

DIM se esiste $y \in [a] \cap [b] \Rightarrow y \in [a] \wedge y \in [b]$

Per (ii) $[a] = [y] = [b] \checkmark$

OSS $A = \bigcup_{a \in A} [a] \quad A/R = \{[a] \mid a \in A\}$ insieme quoziente

Esempi :

① $[1] = \{1, 3, 5\} : [3] = [5]$

$[7] = \{7\}$

$A = [1] \cup [3]$

$A/R = \{[1], [7]\}$

② $A/R = \mathbb{Q}$

③ $A/R = \{\text{vettori liberi o geometrici}\} : \{\overrightarrow{PQ} \mid (P, Q) \text{ vettore applicato}\}$

$P \longrightarrow Q \quad (P, Q) \neq (P', Q')$ vettori applicati diversi

$P' \longrightarrow Q' \quad \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{P'Q'} \quad$ vettore libero

Applicazioni

Dal concetto di relazioni discende la nozione di applicazione.

$A, B \neq \emptyset$

DEF Una relazione $f \subseteq A \times B$ si dice applicazione di A in B e si denota $f: A \rightarrow B$ se:
 $\forall x \in A \exists! y \in B : y = f(x)$, cioè $x \in f y$

Se $X \subseteq A$ $f(X) = \{f(x) \mid x \in X\}$ funzione immagine di X
Se $Y \subseteq B$ $f^{-1}(Y) = \{a \in A \mid f(a) \in Y\}$ contro-immagine di Y

Geometria

Lez. 2 - 10/03

Applicazioni

Sia $f: A \rightarrow B$ un'app.

[A dominio di f ; B codominio di f]

- f si dice **iniettiva** $\Leftrightarrow \forall x, y \in A (x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y))$
oppure $(x = y \Leftarrow f(x) = f(y))$

Esempio:

$$A = \{1, 2, 3\} \quad B = \{x, y\} \quad f: B \rightarrow A$$
$$\begin{array}{l} x \mapsto 1 \\ y \mapsto 2 \end{array}$$



- f si dice **suriettiva** $\Leftrightarrow \forall b \in B, \exists a \in A : f(a) = b$

Esempio:

$$A = \{1, 2, 3\} \quad B = \{x, y\} \quad f: A \rightarrow B$$
$$\begin{array}{l} 1 \mapsto x \\ 2 \mapsto x \\ 3 \mapsto y \end{array}$$



- f si dice **biettiva** o **biunivoca** $\Leftrightarrow f$ è sia iniettiva che suriettiva, cioè:
 $\forall b \in B, \exists! a \in A : f(a) = b$

Esempio:

$$\mathbb{N} \cup \{\circ\} \rightarrow \mathbb{Z}$$
$$a \mapsto \begin{cases} -\frac{a+1}{2}, & \text{se } a \text{ dispari} \\ \frac{a}{2}, & \text{se } a \text{ pari} \end{cases}$$

✓ biettiva.

DEF Si dice che A e B sono due insiemi **equipotenti** se esiste un'app. biettiva $f: A \rightarrow B$ e che A e B hanno la stessa cardinalità o potenza.

$$|A| = |B|$$

$$|\emptyset| = 0$$

$$\mathbb{N}_n = \{1, 2, \dots, n\}$$

$$n \in \mathbb{N}$$

$$|\mathbb{N}_n| = n$$

$$A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$$

$$f: \mathbb{N}_n \rightarrow A$$

$$\begin{array}{l} 1 \mapsto a_1 \\ 2 \mapsto a_2 \\ \vdots \\ n \mapsto a_n \end{array}$$

app. biettiva

$$|\mathbb{N}| = |\mathbb{N} \cup \{\circ\}| = |\mathbb{Z}| = |\mathbb{Q}| < |\mathbb{R}|$$

\aleph_0 aleph-zero

Insieme delle parti

Sia A un insieme. $P(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$ insieme delle parti di A .

$$A = \{1, 2, 3\}$$

$$P(A) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, A\}$$
$$\{1, 2\} \in P(A) \quad \{1, 2\} \subseteq A$$

$|P(A)| = 2^{|A|}$ si può dimostrare per induzione.

$$f: A \rightarrow B$$

$$f = \{(a, b) \mid f(a) = b\} \quad f^{-1} = \{(b, a) \mid f(a) = b\}$$

f^{-1} è un'app. $\Leftrightarrow \forall b \in B, \exists! a \in A : b \underset{\substack{\uparrow \\ f^{-1}}}{\in} f^{-1} a$ cioè $(b, a) \in f^{-1}$
 $\uparrow \downarrow$
 f è biellittica

Funzione composta

Siano $f: A \rightarrow B$, $g: B \rightarrow C$ app.

$$g \circ f : A \xrightarrow{f} B \xrightarrow{g} C$$
$$a \mapsto f(a) \mapsto g(f(a))$$

$$\forall a \in A$$

L'applicazione composta è associativa: $h: C \rightarrow D$ $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$

N.B. $f \circ f \neq f \circ g$ generalmente

$$f: A \rightarrow A \quad f: A \rightarrow A$$

$$\begin{array}{l} 1 \mapsto 2 \\ 2 \mapsto 3 \\ 3 \mapsto 2 \end{array} \quad \begin{array}{l} 1 \mapsto 3 \\ 2 \mapsto 1 \\ 3 \mapsto 2 \end{array}$$

$$g \circ f : A \rightarrow A \rightarrow A$$

$$\begin{array}{l} 1 \mapsto 2 \mapsto 1 \\ 2 \mapsto 3 \mapsto 2 \\ 3 \mapsto 2 \mapsto 1 \end{array}$$

$$f \circ g: A \rightarrow A \rightarrow A$$

$$\begin{array}{l} 1 \mapsto 3 \mapsto 2 \\ 2 \mapsto 1 \mapsto 2 \\ 3 \mapsto 2 \mapsto 3 \end{array}$$

Invertibilità

DEF f si dice invertibile \Leftrightarrow esiste: $f': B \rightarrow A : id_B = f \circ f'$

Quindi, f è invertibile $\Leftrightarrow f$ è biellittica

$$id_A = f' \circ f$$

$$f: A \rightarrow B \text{ biell.} \Leftrightarrow f^{-1}: B \rightarrow A \text{ biell.}$$

Principio d'induzione

$P(n)$ = "affermazione"

$$|A|=n$$

$P(n) = |P(A)|=n$ "ipotesi"

(i) $\exists b \in \mathbb{N}$, $P(b)$ è vera "base di induzione"

(ii) $\forall n \geq b$, $P(n)$ vera $\Rightarrow P(n+1)$ è vera "passo induttivo"

Se (i) e (ii) valgono, allora $P(n)$ vera $\forall n \geq b$

Esempio:

$$(1) b=0 \quad A=\emptyset \quad |A|=0 \\ P(A)=\{\emptyset\} \quad |P(A)|=1=2^0$$

Hp:

$$A_n = \{a_1, a_2, \dots, a_n\} \quad |P(A_n)|=2^n$$

Th:

$$A_{n+1} = \{a_1, a_2, \dots, a_n, a_{n+1}\} \quad |P(A_{n+1})|=2^{n+1}$$

$$P(A_{n+1}) = P(A_n) \cup \left\{ X \cup \{a_{n+1}\} \mid X \in P(A_n) \right\}$$

$$|P(A_{n+1})|=2^n + 2^n = 2^{n+1}$$

Ristrette e Ridotte

$A, B \neq \emptyset \quad f: A \rightarrow B$

$$x \in A \quad f|_X: X \rightarrow B \\ a \mapsto f(a)$$

Esempio:

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^* \\ x \mapsto x+1$$

$$D = \{n \in \mathbb{N} : n \text{ dispari}\}$$

$$P = \{n \in \mathbb{N} : n \text{ pari}\}$$

$$f|_D: D \rightarrow \mathbb{N}^* \\ x \mapsto x+1 \quad \text{ristretta}$$

$$f|_D: D \rightarrow D \\ x \mapsto x+1 \quad \text{NON ammesso}$$

Se $Y \subseteq B$: $f(x) \in Y$ posso ridurne anche il codominio.

Esempio:

$$f: \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \sqrt{x}$$

$$g: \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0} \\ x \mapsto \sqrt{x} \quad \text{ristretta e ridotta}$$

Operazioni

DEF $A, B, C \neq \emptyset$

Un'app. $\perp: A \times B \rightarrow C$ si dice operazione binaria.

Si dice interna se $A = B = C$ $\perp: A \times A \rightarrow A$
 $(a, a') \mapsto \perp(a, a') \quad a \perp a'$

Si dice esterna con operatori in A se $B = C$

$V = \{\vec{PQ} \mid P, Q \text{ punti dello spazio della geometria elementare}\}$
 $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$

$$(\alpha, \vec{PQ}) \mapsto \alpha \cdot \vec{PQ}$$

Ad esempio...

Se $\alpha = 0$, allora $0 \cdot \vec{PQ} = \vec{PP} = 0$

Se $\alpha > 0$, allora $\alpha \cdot \vec{PQ}$ è il vettore libero con direzione inverso uguali a quelli di \vec{PQ} e lunghezza $|\alpha| |\vec{PQ}|$.

Se $\alpha < 0$, allora $\alpha \cdot \vec{PQ}$ è il vettore libero con direzione uguale ma verso opposto a quello di \vec{PQ} e lunghezza $|\alpha| |\vec{PQ}|$.

Geometria

Lez. 3 - 15/03

Operazioni interne: proprietà

Sia \perp un'operazione $A \times A \rightarrow A$.

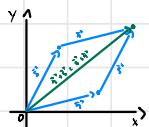
Tale op.:

- è commutativa $\Leftrightarrow \forall a, b \in A \quad a \perp b = b \perp a$
- è associativa $\Leftrightarrow \forall a, b, c \in A \quad a \perp (b \perp c) = (a \perp b) \perp c$
- ammette neutro $\Leftrightarrow \exists e \in A \quad \forall x \in A : x \perp e = x = e \perp x$
- se ammette neutro e , y si dice simmetrico di $x \in A \Leftrightarrow \exists y \in A : x \perp y = e = y \perp x$

Esempio:

$$E(\circ) = \{ (O, P) \mid P \text{ punto dello spazio della geometria elementare} \}$$

La somma tra due vettori gode di tutte le proprietà di cui sopra.



Il neutro altro non è che il vettore nullo, di lunghezza 0.

Il simmetrico di un generico vettore \vec{r} è se stesso, ma con verso opposto, $-\vec{r}$. $(\vec{r} + (-\vec{r})) = 0$

PROP $\perp : A \times A \rightarrow A$

(i) Se \perp ammette el. neutro,
allora esso è unico.

(ii) Se \perp ammette el. neutro e e \perp assoc.,
allora: se $x \in A$ ha simmetrico y ,
 y è unico, non ha altro simmetrico.

(iii) Se \perp ammette el. neutro e e \perp assoc.,
allora: se x e x' hanno simmetrico
 y e y' rispettivamente, allora
 $x \perp x'$ ha simmetrico $y' \perp y$.

DIM

(i) Siano e e e' due elementi neutri.
Allora $e \perp e' = e' \perp e = e$.

(ii) Siano y e z simmetrici di $x \in A$.
 $y = y \perp e = y \perp (x \perp z) =$
 $(y \perp x) \perp z = e \perp z = z$

(iii) $(y \perp y) \perp (x \perp x') = e$
 $(x \perp x') \perp (y \perp y) = e$
 $(y \perp y) \perp (x \perp x') = y \perp (y \perp (x \perp x'))$
 $= y \perp (y \perp x) \perp x' = y \perp x' = e$



Strutture Algebriche

DEF Una struttura algebrica è una n-pla costituita da insiemi non vuoti e operazioni definite su di essi.

Esempi: • $(\text{Hom}(A), \circ)$ • $(\mathbb{V}, \mathbb{R}, \cdot)$ • $(\mathbb{V}, \mathbb{R}, \cdot, +)$

(A, \perp) $\perp : A \times A \rightarrow A$

DEF Si dice gruppo se l'op. \perp è associativa, ammette neutro, e $\forall x \in A$ esiste il simmetrico.

Si dice gruppo abeliano se è anche commutativo.

Esempio:

• $\text{Hom}(A) = \{ f : A \rightarrow A \mid f \text{ pppl.} \}$

$(\text{Hom}(A), \circ)$ non è un gruppo.

• Lo diremo se considero:

$G(A) = \{ f : A \rightarrow A \mid f \text{ biett.} \} \subseteq \text{Hom}(A)$

$(G(A), \circ)$ gruppo non abeliano.

• (\mathbb{R}, \cdot) non è un gruppo, ma $(\mathbb{R} \setminus \{0\}, \cdot)$ è un gruppo abeliano

DEF $K \neq \emptyset$, $+ : K \times K \rightarrow K$ $\cdot : K \times K \rightarrow K$

$(K, +, \cdot)$ si dice campo se:

• $(K, +)$ è un gruppo abeliano, con 0 come neutro;

• $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ è un gruppo abeliano;

• $\forall a, b, c \in K$ $a \cdot (b+c) = ab+ac$ $(a+b) \cdot c = ac+bc$.

Alternativamente, se:

$(K, +, \cdot)$ è un anello unitario, commutativo, ogni el. non nullo ammette simm. rispetto a ·.

$(K, +)$ è un gruppo abeliano, · è assoc. e distr.

Esempio: $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$ $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ $(\mathbb{C}, +, \cdot)$

PROP Siano $a, b \in K$.

$$a \cdot b = 0 \Rightarrow a = 0 \vee b = 0$$

DIM Poniamo $a \neq 0 \Rightarrow \exists a^{-1} : a \cdot a^{-1} = 1$.

$$b = 1 \cdot b = (a \cdot a^{-1})b = a^{-1} \cdot (ab) = a^{-1}(0) = 0$$



$K = \mathbb{Z}_2 = \{0, 1\}$ campo

• $K \times K \rightarrow K$

$$(0, 0) \mapsto 0$$

$$(0, 1) \mapsto 1$$

$$(1, 0) \mapsto 1$$

$$(1, 1) \mapsto 0$$

• $K \times K \rightarrow K$

$$(0, 0) \mapsto 0$$

$$(0, 1) \mapsto 0$$

$$(1, 0) \mapsto 0$$

$$(1, 1) \mapsto 1$$

Spazi Vettoriali

DEF $V \neq \emptyset$ ($K, +, \cdot$) campo

$$+ : V \times V \rightarrow V$$

$$\cdot : K \times V \rightarrow V$$

scalare \times vettore \rightarrow vettore

$(V, K, +, \cdot)$ si dice spazio vettoriale su K : \Leftrightarrow

0. $(V, +)$ gruppo abeliano

1. $\forall \alpha \in K, \forall u, v \in V : \alpha \cdot (u + v) = (\alpha \cdot u) + (\alpha \cdot v)$

2. $\forall \alpha, \beta \in K, \forall u \in V : (\alpha + \beta) \cdot u = (\alpha \cdot u) + (\beta \cdot u)$

3. $\forall \alpha, \beta \in K, \forall u \in V : (\alpha \cdot \beta) \cdot u = \alpha \cdot (\beta \cdot u)$

4. $1 \in K, \forall u \in V : 1 \cdot u = u$
neutro multip.

Esempio:

$$\bullet E(\circ) = \{ (O, P) \mid P \text{ punto dello spazio della geometria elementare} \}$$

+: $E(\circ) \times E(\circ) \rightarrow E(\circ)$ vettori applicati

$\therefore \mathbb{R} \times E(\circ) \rightarrow E(\circ)$

$$\bullet +: V \times V \rightarrow V \text{ vettori liberi}$$

$\therefore \mathbb{R} \times V \rightarrow V$

Sono esempi tipici di due spazi vettoriali su \mathbb{R}

Polinomi su campi

$(K, +, \cdot)$ campo

$$K[x] = \left\{ a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n \mid a_0, \dots, a_n \in K \right\}$$

$p(x)$

$$\text{grado } (p(x)) = \begin{cases} \max \{ i \in \mathbb{N} \mid a_i \neq 0 \}, & \text{se } p(x) \neq 0 \\ -1 \text{ opp. qualsiasi grado, se } p(x) = 0 \end{cases}$$

$$\boxplus : K[x] \times K[x] \rightarrow K[x]$$

$$(3+2x-x^3, -2+x^2+2x^3+x^4) \mapsto 1+2x+x^2+x^3+x^4$$

$$\boxminus : K[x] \times K[x] \rightarrow K[x]$$

$$(3+2x, -2+x^2) \mapsto -6-4x+3x^2+2x^3$$

$(K, +, \cdot)$ campo $n \in \mathbb{N}^*$ $K^n = \underbrace{k \times \dots \times k}_{n \text{ volte}}$

$$\boxplus : K^n \times K^n \rightarrow K^n$$

$$(a_1, \dots, a_n), (b_1, \dots, b_n) \mapsto (a_1+b_1, \dots, a_n+b_n)$$

$$\boxminus : K^n \times K^n \rightarrow K^n$$

$$(\alpha, (a_1, \dots, a_n)) \mapsto (\alpha a_1, \dots, \alpha a_n)$$

PROP (K^n , K , \boxplus , \boxminus) è spazio vettoriale su K .

DIM per $n=2$

0. (K^2, \boxplus) gr. abeliano

comun. $\forall (a_1, a_2), (b_1, b_2) \in K^2$

$$(a_1, a_2) \boxplus (b_1, b_2) = (a_1+b_1, a_2+b_2) = (b_1+a_1, b_2+a_2) = (b_1, b_2) \boxplus (a_1, a_2)$$

assoc. $\forall (a_1, a_2), (b_1, b_2), (c_1, c_2) \in K^2$ Come per la commutatività, scrivere da +.

neutral. $(0, 0) : \forall (a_1, a_2) \in K^2, (a_1, a_2) \boxplus (0, 0) = (a_1, a_2) = (0, 0) \boxplus (a_1, a_2)$

simmet. $\forall (a_1, a_2), \exists (a'_1, a'_2) \in K^2 (a_1, a_2) \boxplus (a'_1, a'_2) = (a_1+a'_1, a_2+a'_2) = (a_1+(-a_1), a_2+(-a_2)) = (0, 0)$

1. $\forall \alpha \in K, \forall (a_1, a_2), (b_1, b_2) \in K^2$

$$\alpha \boxplus ((a_1, a_2) \boxplus (b_1, b_2)) \stackrel{\text{def}}{=} \alpha \boxplus (a_1+b_1, a_2+b_2) \stackrel{\text{def}}{=} (\alpha(a_1+b_1), \alpha(a_2+b_2)) = (\alpha a_1+\alpha b_1, \alpha a_2+\alpha b_2) \stackrel{\text{def}}{=} (\alpha a_1, \alpha a_2) \boxplus (\alpha b_1, \alpha b_2) \stackrel{\text{def}}{=} (\alpha \boxplus (a_1, a_2)) \boxplus (\alpha \boxplus (b_1, b_2))$$

2. $\forall \alpha, \beta \in K, \forall (a_1, a_2) \in K^2$

$$(\alpha+\beta) \boxplus (a_1, a_2) \stackrel{\text{def}}{=} ((\alpha+\beta) \cdot a_1, (\alpha+\beta) \cdot a_2) \stackrel{\text{distr.}}{=} (\alpha a_1+\beta a_1, \alpha a_2+\beta a_2) \stackrel{\text{def}}{=} (\alpha a_1, \alpha a_2) \boxplus (\beta a_1, \beta a_2) = (\alpha \boxplus (a_1, a_2)) \boxplus (\beta \boxplus (a_1, a_2))$$

3. $\forall \alpha, \beta \in K, \forall (a_1, a_2) \in K^2$

$$(\alpha \cdot \beta) \boxplus (a_1, a_2) \stackrel{\text{def}}{=} (\alpha \beta a_1, \alpha \beta a_2) \stackrel{\text{distr.}}{=} \alpha \boxplus (\beta a_1, \beta a_2) \stackrel{\text{def}}{=} \alpha \boxplus (\beta \boxplus (a_1, a_2))$$

4. $1 \in K, \forall (a_1, a_2) \in K^2$

$$1 \boxplus (a_1, a_2) \stackrel{\text{def}}{=} (1 \cdot a_1, 1 \cdot a_2) \stackrel{\text{def}}{=} (a_1, a_2)$$



Geometria

Lez. 4 - 17/03

Spazi Vettoriali: proprietà aritmetiche

PROP

1. $\forall \alpha \in K, \forall u \in V: \alpha u = \underline{0} \Leftrightarrow \alpha = 0 \vee u = \underline{0} :=$ vettore nullo
2. $\forall \alpha \in K, \forall u \in V: -\alpha u = (-\alpha) u = \alpha(-u)$
3. $\forall \alpha, \beta \in K, \forall u \in V \setminus \{\underline{0}\}: \alpha u = \beta u \Rightarrow \alpha = \beta$
4. $\forall \alpha \in K \setminus \{0\}, \forall u, w \in V: \alpha u = \alpha w \Rightarrow u = w$

DIM

1. " \leq " : Caso $\alpha = 0$ "dove"
 $0u = (0+0)u = 0u + 0u \Rightarrow 0u + (-0u) = 0u + (0u + (-0u)) \Rightarrow \underline{0} = 0u + \underline{0} = 0u \Rightarrow \underline{0} = 0u$.

Ragionamento simile per $u = \underline{0}$.

" \Rightarrow " : se $\alpha \neq 0$, $\exists \alpha' \in K$. Allora $\alpha'(\alpha u) = \alpha' \underline{0} \Rightarrow (\alpha' \cdot \alpha) u = \underline{0} \Rightarrow u = \underline{0}$.



2. $\alpha u - \alpha u = \underline{0}$, ovvio.

$$\alpha u + (-\alpha) u = (\alpha + (-\alpha)) u = 0u = \underline{0}$$

$$\alpha u + \alpha(-u) = \alpha(u + (-u)) = \alpha\underline{0} = \underline{0}, \text{ quindi } (-\alpha)u = -\alpha u = \alpha(-u).$$



3. $\alpha u = \beta u, u \neq \underline{0}$

$$\alpha u = \beta u \Rightarrow \alpha u + (-\beta u) = \beta u + (-\beta u) \Rightarrow \alpha u + (-\beta)u = \underline{0} \Rightarrow (\alpha + (-\beta))u = \underline{0} \Rightarrow \alpha + (-\beta) = 0 \Rightarrow \alpha = \beta$$

$u \neq \underline{0}$ per poter

4. $\alpha u = \alpha w, \alpha \neq 0$

$$\alpha u = \alpha w \Rightarrow \alpha u + (-\alpha w) = \alpha w + (-\alpha w) \Rightarrow \alpha u + \alpha(-w) = \underline{0} \Rightarrow \alpha(u + (-w)) = \underline{0} \Rightarrow u + (-w) = \underline{0} \Rightarrow u = w$$



Matrici

Sia $X \neq \emptyset$ e $m, n \in \mathbb{N}^*$

$$A: \{1, \dots, m\} \times \{1, \dots, n\} \rightarrow X$$

$$(i, j) \mapsto A(i, j) = a_{ij} = a_j^i$$

$$(a_j^i) = \begin{pmatrix} a_1^i & a_2^i & \dots & a_n^i \\ a_1^j & a_2^j & \dots & a_n^j \\ \vdots & & \ddots & \\ a_1^n & a_2^n & \dots & a_n^n \end{pmatrix}$$

i posizione della riga
j posizione delle colonne

DEF Un'applicazione di questo tipo si dice **matrice su X di tipo $m \times n$** .

Esempio:

$$X = \{\square, \Delta, \times, 2\} \quad m=3 \quad n=2$$

$$A: \{1, 2, 3\} \times \{1, 2\} \rightarrow X$$

$$(1, 1) \mapsto \Delta \quad (1, 2) \mapsto \times$$

$$(2, 1) \mapsto \square \quad (2, 2) \mapsto \times$$

$$(3, 1) \mapsto 2 \quad (3, 2) \mapsto \times$$

$$\begin{matrix} 1 & 2 \\ \Delta & \times \\ \square & \times \\ 2 & \times \end{matrix}$$

DEF Sia $(K, +, \cdot)$ un campo.

$$m, n \in \mathbb{N}^* \quad M_{m,n}(K) = \{A \mid A \text{ matrice di tipo } m \times n \text{ su } K\}.$$

Se $m=n$, con $M_n(K)$ indichiamo **matrici quadrate**.

+ : $M_{m,n}(K) \times M_{m,n}(K) \rightarrow M_{m,n}(K)$

$$(a_{ij}^i, b_{ij}^i) \mapsto (a_{ij}^i + b_{ij}^i)$$

• : $K \times M_{m,n}(K) \rightarrow M_{m,n}(K)$

$$(\alpha, a_{ij}^i) \mapsto (\alpha a_{ij}^i)$$

$$(M_{m,n}(K), +)$$
 è un gruppo abeliano.

$$\mathbb{O} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

è il neutro.
Il simmetrico ha gli stessi elementi, nelle stesse posizioni, ma opposti.

$$(M_{m,n}(K), K, +, \cdot)$$
 è uno spazio vettoriale su K .

Sottospazio Vettoriale

$$(V, K, +, \cdot)$$

Sia $W \subseteq V$.

W si dice linearmente chiuso : \Leftrightarrow

- $W \neq \emptyset$
- $\forall u, v \in W : u+v \in W$
- $\forall \alpha \in K, \forall u \in W : \alpha u \in W$

Esempio:

$$\begin{aligned} \mathbb{R}^2 & U = \{(\alpha, 0) \mid \alpha \in \mathbb{R}\} \neq \emptyset \\ +: (\alpha, 0) + (\beta, 0) &= (\alpha + \beta, 0) \in U \\ \cdot: (\alpha, 0) \cdot (\beta, 0) &= (\alpha\beta, 0) \in U \end{aligned}$$

Se $W \subseteq V$ è lin. chiuso, allora posso considerare:

$$+_{|W}: W \times W \rightarrow W \quad (u, v) \mapsto u+v \in W$$

$$\cdot_{|W}: K \times W \rightarrow W \quad (\alpha, u) \mapsto \alpha u \in W$$

operazioni ristrette

DEF $(V, K, +, \cdot)$

Un sottospazio vettoriale di V è un sottoinsieme $W \subseteq V$ linearmente chiuso tale che

$(W, K, +_{|W}, \cdot_{|W})$ è uno spazio vettoriale.

È se fosse superflua questa condizione?

Teorema.

$$(V, K, +, \cdot) \quad W \subseteq V$$

W è un sottospazio vettoriale di $V \Leftrightarrow W$ è linearmente chiuso.

DIM " \Rightarrow " ovvia! È nella definizione di sottospazio vettoriale.

" \Leftarrow " Per ipotesi, posso considerare le op. ristrette $+_{|W}$ e $\cdot_{|W}$.

Esse ereditano tutte le proprietà di $+$ e \cdot . Rimane da dimostrare che $0 \in W \Rightarrow \forall u \in W, -u \in W$.

Allora, in quanto W linearmente chiuso, $\forall k \in K, \forall u \in W : \alpha u \in W$.

$$\alpha = 0 \Rightarrow \forall u \in W, \alpha u \in W, \text{ cioè } 0u = 0 \in W.$$

$$\alpha = -1 \Rightarrow \forall u \in W, \alpha u \in W, \text{ cioè } (-1)u = -u \in W.$$



Quindi, è sufficiente l'ipotesi che W sia linearmente chiuso per essere anche sottospazio vettoriale di V .

Esempio.

$$(K[x], K, +, \cdot) \quad n \in \mathbb{N}$$

$$K[x]_n = \{a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n \mid a_n \neq 0\} \quad \text{non linearmente chiuso}$$

$$\begin{array}{rcl} n=3 & 1+2x^3 & + \\ K=\mathbb{R} & \frac{4-2x^3}{5} & \in \mathbb{R}[x]_3 \end{array}$$

Con $K[x]_{\leq n}$ sarebbe linearmente chiuso.

Combinazioni e Chiusure Lineari

DEF ~Con le usuali notazioni~

Sia (u_1, \dots, u_n) una n -pla di vettori di V .

Una combinazione lineare di (u_1, \dots, u_n) è un vettore del tipo:

$$\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n, \text{ dove } (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n$$

Se $\{v_1, \dots, v_n\}$ è un sottoinsieme di n vettori di V , una sua combinazione lineare è una comb. lin. di (v_1, \dots, v_n) .

Esempio:

$$K^3 \quad \{(1, 0, 1), (1, 1, 0)\} = S$$

è vero che il vettore $(2, 1, 1)$ è una comb. lin. di S ?

$$\exists \alpha, \beta \in K : (2, 1, 1) = \alpha(1, 0, 1) + \beta(1, 1, 0) = (\alpha + \beta, \beta, \alpha) \rightarrow \begin{cases} \alpha + \beta = 2 \\ \beta = 1 \\ \alpha = 1 \end{cases}, \quad \checkmark$$

Combinazioni lineari di $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ generano tutte le possibili terne $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$.

DEF $(V, K, +, \cdot) \quad X \subseteq V$

La chiusura lineare di X è:

- se $X = \emptyset$, $\mathcal{L}(X) = \{\emptyset\}$
- se $X \neq \emptyset$, $\mathcal{L}(X) = \{\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t \mid t \in \mathbb{N}^*, \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K \wedge u_1, \dots, u_t \in X\}$

PROP $(V, K, +, \cdot) \quad X \subseteq V$

(1) $X \in \mathcal{L}(X) \quad \mathcal{L}(X)$ è un sottospazio vettoriale

(2) Se W è un sottospazio vettoriale di V tale che $X \subseteq W$, allora $\mathcal{L}(X) \subseteq W$.

DIM

Coming soon



pag. 24!

Sistema di Generatori

DEF $(V, K, +, \cdot)$

Un sottinsieme $S \subseteq V$ si dice sistema di generatori di V $\Leftrightarrow \mathcal{L}(S) = V$,

cioè ogni vettore di V si può esprimere come combinazione lineare dei vettori di S .

Esempio:

$$S = \{(1, 0), (0, 1)\} \quad \mathcal{L}(S) = \mathbb{R}^2$$

$$B = \{(1, 1), (-1, 1), (3, 3)\} \quad \mathcal{L}(B) = \mathbb{R}^2$$

$$\mathcal{L}(V) = V$$

DEF $(V, K, +, \cdot)$

V si dice finitamente generato se ammette un sistema di generatori finito.

Esempio:

$$\mathbb{R}^3 \quad \mathcal{L}((1, 1, 2), (0, -1, 1)) = \{\alpha(1, 1, 2) + \beta(0, -1, 1) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

$K[x]$ **NON** è finitamente generato!

OSS $(V, K, +, \cdot)$

Sia $S = \{u_1, \dots, u_t\}$ un sistema di generatori di V , cioè $\mathcal{L}(S) = V$.

Definiamo adesso $T = S \cup \{u\}$ con $u \notin S$.

T è ancora un sistema di generatori di V .

~È sufficiente moltiplicare u per lo scalone nullo. ~

Geometria

Lez. 5 - 22/03

Chiusure Lineari pt.1

Prima di procedere con la dimostrazione di un'importante proposizione riguardo le chiusure lineari, è bene riportare alla mente di cosa stiamo trattando.

DEF $(V, K, +, \cdot)$ e $X \subseteq V$

La chiusura lineare di X è:

- se $X = \emptyset$, $\mathcal{L}(X) = \{\emptyset\}$
- se $X \neq \emptyset$, $\mathcal{L}(X) = \{\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t \mid t \in \mathbb{N}^*, \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K \text{ e } u_1, \dots, u_t \in X\}$

Si tratta, dunque, di tutte le possibili combinazioni lineari con scalari di K e vettori di X .

PROP $(V, K, +, \cdot)$ $X \subseteq V$

(1) $X \in \mathcal{L}(X) \Rightarrow \mathcal{L}(X)$ è un sottospazio vettoriale

(2) Se W è un sottospazio vettoriale di V tale che $X \subseteq W$, allora $\mathcal{L}(X) \subseteq W$.

DIM

(1) $\forall v \in X, v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t \in \mathcal{L}(X) \Rightarrow X \subseteq \mathcal{L}(X)$

Ora resta da dimostrare che $\mathcal{L}(X)$ sia un sottospazio vettoriale, cioè che sia linearmente chiuso.

Stiamo usando il
ultimo a pag. 20

$\alpha \in \mathcal{L}(X) \Rightarrow \mathcal{L}(X) \neq \emptyset$, banale (basta moltiplicare ogni vettore di X per lo scalare nullo).

$\forall u, u' \in \mathcal{L}(X) : \exists t \in \mathbb{N}^*, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K, \exists u_1, \dots, u_t \in X : u = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t$

$\exists t' \in \mathbb{N}^*, \exists \beta_1, \dots, \beta_{t'} \in K, \exists u'_1, \dots, u'_{t'} \in X : u' = \beta_1 u'_1 + \dots + \beta_{t'} u'_{t'}$

Allora, $u + u' = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t + \beta_1 u'_1 + \dots + \beta_{t'} u'_{t'} \in \mathcal{L}(X) \Rightarrow \mathcal{L}(X)$ stabile rispetto a $+$.

$\forall \beta \in K, \forall u \in \mathcal{L}(X) : \beta \cdot u = \beta(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t) = \beta(\alpha_1 u_1) + \dots + \beta(\alpha_t u_t) \stackrel{!}{=} (\beta \alpha_1) u_1 + \dots + (\beta \alpha_t) u_t \in \mathcal{L}(X)$

$\Rightarrow \mathcal{L}(X)$ stabile rispetto a \cdot , quindi la dimostrazione di (1) è conclusa.

(2) Sia $W \subseteq V$ un sottospazio vettoriale di V .

$\text{Th: } X \subseteq W \Rightarrow \mathcal{L}(X) \subseteq W$, cioè $\forall u \in \mathcal{L}(X), u \in W$.

W è linearmente chiuso per ipotesi.

$u \in \mathcal{L}(X) \Rightarrow \exists t \in \mathbb{N}^*, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K, \exists u_1, \dots, u_t \in X : u = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t$

$u_1 \in X \subseteq W \Rightarrow \alpha_1 u_1 \in W \quad \Rightarrow \quad \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t \in W$, perché W linearmente chiuso.

$u_t \in X \subseteq W \Rightarrow \alpha_t u_t \in W$

E con questo la dimostrazione può essere conclusa.



Chiusure Lineari pt.2

OSS

Adesso possiamo dire che X è un sistema di generatori di $\mathcal{L}(X)$.

Corollario.

Siano $S, T \subseteq V$.

Allora $\mathcal{L}(S) = \mathcal{L}(T) \iff T \in \mathcal{L}(S) \wedge S \in \mathcal{L}(T)$.

DIM

$$\Rightarrow S \in \mathcal{L}(S) = \mathcal{L}(T) \Rightarrow S \in \mathcal{L}(T)$$

$$T \in \mathcal{L}(T) = \mathcal{L}(S) \Rightarrow T \in \mathcal{L}(S)$$

$$\Leftarrow T \in \mathcal{L}(S) \Rightarrow \mathcal{L}(T) \subseteq \mathcal{L}(S) \Rightarrow \mathcal{L}(S) = \mathcal{L}(T)$$

$$\xrightarrow{\text{Dalla Prop (2)}} S \in \mathcal{L}(T) \Rightarrow \mathcal{L}(S) \subseteq \mathcal{L}(T) \quad \blacksquare$$

Esempio:

$$\bullet \mathbb{R}^3 \quad S = \left\{ \begin{pmatrix} 1, 0, 1 \\ u_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0, 1, 1 \\ u_2 \end{pmatrix} \right\} \quad T = \left\{ \begin{pmatrix} 1, 1, 2 \\ v_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2, -1, 1 \\ v_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0, 2, 2 \\ v_3 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\begin{aligned} v_1 &= u_1 + u_2 \\ v_2 &= 2u_1 + (-1)u_2 \\ v_3 &= 2u_2 \end{aligned} \quad \Rightarrow T \in \mathcal{L}(S)$$

$$\begin{aligned} u_2 &= \frac{1}{2}v_3 \\ v_1 &= u_1 + \frac{1}{2}v_3 \Rightarrow u_1 = v_1 - \frac{1}{2}v_3 \end{aligned} \quad \Rightarrow S \in \mathcal{L}(T)$$

Quindi:
 $\mathcal{L}(S) = \mathcal{L}(T) \neq V$

$$\bullet \mathbb{R}^2 \quad B = \left\{ \begin{pmatrix} 1, 0 \\ u_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0, 1 \\ u_2 \end{pmatrix} \right\} \quad T = \left\{ \begin{pmatrix} 2, 1 \\ v_1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\mathcal{L}(B) = \mathbb{R}^2 \quad T \in \mathcal{L}(B) \quad \text{ma} \quad B \notin \mathcal{L}(T) \quad \text{perché } \forall \alpha \in \mathbb{R}: (1, 0) = \alpha(2, 1).$$

Allora $\mathcal{L}(B) \neq \mathcal{L}(T)$

Siano ora $X = \left\{ \begin{pmatrix} 1, 1 \\ w_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0, 1 \\ w_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2, 2 \\ w_3 \end{pmatrix} \right\}$ e $X' = X \cdot \left\{ \begin{pmatrix} 2, 2 \end{pmatrix} \right\}$.

$$\begin{aligned} w_1 &= u_1 + (-u_2) \\ w_2 &= u_2 \end{aligned} \quad \Rightarrow B \in \mathcal{L}(X)$$

$$\begin{aligned} B \in \mathcal{L}(X) \\ X \in \mathcal{L}(B) \end{aligned} \quad \Rightarrow \mathcal{L}(B) = \mathbb{R}^2 = \mathcal{L}(X)$$

Chiaramente, anche $\mathcal{L}(X') = \mathbb{R}^2$

bene \Rightarrow

Linearmente (in)dipendente

DEF $(V, K, +, \cdot)$

Sia (u_1, \dots, u_n) una n -pla di vettori di V . Allora (u_1, \dots, u_n) si dice linearmente dipendente : \Leftrightarrow

esistono n scalari $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ NON tutti nulli: $\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n = 0$.

Altrimenti, (u_1, \dots, u_n) si dice linearmente indipendente.

OSS

Se nella n -pla ci sono due vettori u_1 e u_2 uguali, allora è lin. dipendente.

$$1 \cdot u_1 + (-1)u_2 + 0 \cdot u_3 + \dots + 0 \cdot u_n = 0$$

Se la n -pla ha vettori a due a due distinti, considero l'insieme $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$.

La n -pla è lin. indipendente $\Leftrightarrow (\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0)$.

Il vettore si scrive come comb. lin. nulla dei vettori u_1, \dots, u_n solo mediante scalari nulli.

Esempio:

$K[x] \quad \{1+x, x+x^2\}$ è linearmente indipendente.

$$\alpha, \beta \in K = \mathbb{R}$$

$$\alpha(1+x) + \beta(x+x^2) = 0 \Rightarrow \alpha + (\alpha+\beta)x + \beta x^2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = 0 \\ \alpha + \beta = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

Ma allora $\alpha = \beta = 0$, quindi è lin. indipendente.

- \forall vettori liberi $K = \mathbb{R}$. Siano $u, v \in V - \{0\}$

$\{u, v\}$ lin. dip. $\Rightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ non entrambi nulli: $\alpha u + \beta v = 0$

$$\text{Se } \alpha \neq 0 \Rightarrow \alpha^{-1}(\alpha u + \beta v) = 0 \Rightarrow u + \alpha^{-1}\beta v = 0$$

$$u + (\alpha^{-1}\beta)v = 0 \Rightarrow u = -(\alpha^{-1}\beta)v \Rightarrow u \parallel v$$

Quindi:

$\{u, v\}$ lin. dip. $\Rightarrow u \parallel v$, ma è vera anche l'implicazione inversa \Leftarrow ?

Siano $\hat{u} = \frac{1}{|u|}u$ e $\hat{v} = \frac{1}{|v|}v$ versori rispettivamente di u e v . $\hat{u} \parallel u$ e $\hat{v} \parallel v$ per definizione.

Se $u \parallel v$, allora $\hat{u} \parallel \hat{v}$, quindi $\hat{u} = \pm \hat{v}$

$$\text{Allora } u = |u|\hat{u} = \pm |u|\hat{v} = \pm |u|\frac{1}{|v|}v \Rightarrow u = \frac{\pm |u|}{|v|}v \Rightarrow 1 \cdot u + (-\frac{\pm |u|}{|v|})v = 0 \Rightarrow \{u, v\} \text{ è lin. dipendente}$$

OSS

Sia $X = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$. $0 \in X \Rightarrow X$ è lin. dipendente.

$\{0\}$ è lin. dipendente; $u \neq 0 \Rightarrow \{u\}$ è lin. indipendente.

- \forall vettori liberi $K = \mathbb{R}$

$\forall u, v \in V$, $\{u, v\}$ lin. dip. $\Leftrightarrow u \parallel v$

$\forall u, v, w \in V$, $\{u, v, w\}$ lin. dip. $\Leftrightarrow u, v, w$ sono complanari, cioè si possono disegnare sullo stesso piano.

u, v, w sono complanari.
z, cioè, non lo è.



... e con insiemi infiniti?

DEF $(V, K, +, \cdot)$ $X \subseteq V$ con $|X|$ qualsiasi

X si dice lin. dipendente se esiste un sottinsieme finito $S \subseteq X$ che è lin. dipendente.

X si dice lin. indipendente se per ogni sottinsieme finito $S \subseteq X$, S è lin. indipendente.

Teorema. $(V, K, +, \cdot)$ $X \subseteq V$

$$X \text{ è lin. dipendente} \Leftrightarrow \exists u \in X : \mathcal{L}(X) = \mathcal{L}(X \setminus \{u\})$$

DIM

Caso $|X| \leq 1$ NOTA: $X = \emptyset \Rightarrow X$ è lin. indipendente

$$X = \{u\} \text{ dip.} \Leftrightarrow u = 0 \quad X \setminus \{u\} = \emptyset \quad \mathcal{L}(X) = \{0\} = \mathcal{L}(\emptyset)$$

Caso $|X| \geq 2$

" \Rightarrow " Per ipotesi, esiste un sottinsieme finito $S = \{u_1, \dots, u_t\} \subseteq X$ che è lin. dipendente.

Quindi $\exists \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K$ non tutti nulli: $\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t = 0$

$$\text{Supponiamo } \alpha_t \neq 0. \text{ Allora } \alpha_t' (\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t) = \alpha_t' 0 = 0 \Rightarrow u_1 = -(\alpha_1' \alpha_t) u_2 = \dots = -(\alpha_1' \alpha_t) u_t \in \mathcal{L}(X \setminus \{u_t\})$$

$$\text{Mellora } (X \setminus \{u_t\}) \cup \{u_t\} \subseteq \mathcal{L}(X \setminus \{u_t\}) \stackrel{\text{prop (2)}}{\Rightarrow} \mathcal{L}(X) \subseteq \mathcal{L}(X \setminus \{u_t\}) \rightarrow \text{e banale, quindi } \mathcal{L}(X) = \mathcal{L}(X \setminus \{u_t\})$$

" \Leftarrow " Per ipotesi, $\exists u \in X : \mathcal{L}(X) = \mathcal{L}(X \setminus \{u\})$ quando $u \in \mathcal{L}(X) = \mathcal{L}(X \setminus \{u\})$

$$\Rightarrow \exists u_1, \dots, u_t \in X \setminus \{u\} \quad \exists \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K : u = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t$$

$$\Rightarrow 0 = (-1)u + \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t \Rightarrow \{u, u_1, \dots, u_t\} \subseteq X \text{ è lin. dip.} \Rightarrow X \text{ è lin. dip.}$$



Esempio.

$$K[x] \quad A = \{1+x, 1-x, 2+x, x^2\}$$

$$\alpha(1+x) + \beta(1-x) + \gamma(2+x) + \delta x^2 = 0 \Leftrightarrow (\alpha + \beta + 2\gamma) + (\alpha - \beta + \gamma)x + \delta x^2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = 0 \\ \alpha - \beta + \gamma = 0 \\ \delta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \alpha + \beta + 2\gamma = 0 \\ \alpha - \beta + \gamma = 0 \\ \delta = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = -\frac{3}{2}\gamma \\ \beta = -\frac{1}{2}\gamma \\ \delta = 0 \end{cases} \quad \gamma \in \mathbb{R}$$

$$\text{Se } \gamma = 1 \Rightarrow \alpha = -\frac{3}{2} \wedge \beta = -\frac{1}{2} \Rightarrow (2+x) \cdot 1 = \frac{3}{2}(1+x) + \frac{1}{2}(1-x) + 0x^2 = \frac{3}{2} + \frac{3}{2}x + \frac{1}{2} - \frac{1}{2}x = 2+x.$$

Sia ora $A' = A \setminus \{1+x\}$

A' è tale che:

$$\mathcal{L}(A') = \mathcal{L}(A)$$

N.B.

Avrei potuto scegliere indifferentemente uno qualsiasi tra $\{1+x, 1-x, 2+x\}$.

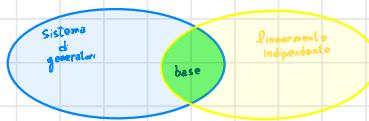
Geometria

Lez. 6 - 24/03

Base di uno Spazio Vettoriale

DEF

Una base di V è un sistema di generatori linearmente indipendente.



Sia $n \in \mathbb{N}^*$ e K^n uno spazio vettoriale numerico.

Sia ora $B = \{(1, 0, \dots, 0), (0, 1, 0, \dots, 0), (0, 0, 1, \dots, 0)\}$ $|B| = n$

Allora B si dice base canonica di K^n .

Similmente, altri esempi di basi canoniche sono:

• $M_{m,n}(K) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \right\}$ base canonica per matrici di tipo $m \times n$;

• $K[x]$ $\{1, x, \dots, x^n\} = \{x^n\}_{n \in \mathbb{N}}$ base canonica per polinomi su un campo;

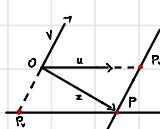
• $K[x]_{\leq r-1}$ $\{1, x, \dots, x^r\}$ base canonica per polinomi su un campo di cardinalità $r+1$;

• \mathbb{V} vettori liberi: $\{u, v, w\}$ con u, v, w non coplanari base canonica per vettori nelle 3 dimensioni.

Proviamo a capire meglio le basi canoniche dei vettori con un esempio a due dimensioni:

$V_H = \{u \in V \mid u \parallel H\}$ è linearmente chiuso. Si tenga presente che H indica il piano.

Siano $u, v \in V_H$, $u \neq v$ $L(u, v) = V_H - \{u, v\}$ base canonica



$$\overrightarrow{OP} \parallel u \Rightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R}: \overrightarrow{OP} = \alpha u$$

$$\overrightarrow{OP} \parallel v \Rightarrow \exists \beta \in \mathbb{R}: \overrightarrow{OP} = \beta v$$

$$z = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OP_u} + \overrightarrow{OP_v} = \alpha u + \beta v$$

In altre parole, se ho due vettori u, v non nulli e non paralleli, posso sempre trovare il modo di scrivere un qualsiasi altro vettore come combinazione lineare di u e v .

Nello spazio a tre dimensioni la situazione è analoga, e la richiesta è che i 3 vettori u, v, w non siano tra loro copiani, cioè - ricordiamo - non si possono disegnare sullo stesso piano.

Basi e Sistemi di generatori

Teorema. $K[x]$ non ha sistemi di generatori finiti.

Cioè, $\forall S \subseteq K[x]: |S| = n \in \mathbb{N} \quad L(S) \neq K[x]$

DIM

$$S = \{p_1(x), \dots, p_n(x)\} \quad d_1 = g(p_1), \dots, d_n = g(p_n) \quad d = \max\{d_1, \dots, d_n\}$$

$$\forall \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K \quad g(\alpha_1 p_1 + \dots + \alpha_n p_n) \leq d$$

Ma allora sicuramente $x^{d+1} \notin L(S)$, ma $x^{d+1} \in K[x]$.

Quindi $L(S) \neq K[x]$, cioè è incluso propriamente.

Teorema.
(di astrazione
di una base)

$(V, K, +, \cdot)$ uno sp. vett. finitamente generato.

Sia $S = \{u_1, \dots, u_n\}$ un suo sistema di generatori finito.

Allora S contiene una base B di V .

DIM

Se S è lin. indipendente, allora abbiamo $B = S$.

Altrimenti, usando il teorema a pag. 27: $\exists u \in S: L(S) = L(S - \{u\})$.

Poniamo $S' = S - \{u\}$. Se supponiamo $u = u_n$, allora $S' = \{u_1, \dots, u_{n-1}\}$. Adesso è sufficiente reiterare

lo stesso ragionamento su S' fino ad ottenere un insieme lin. indipendente. Se S' è \emptyset , allora $V = L(\emptyset) = \{0\}$.

Esempio:

$$\bullet K[x] \quad S = \{1+x, 1-x, 2+x, x^2\} \quad W = L(S) = K[x] \leq 2$$

S è lin. dipendente (vedasi pag. 27).

$S' = S - \{1+x\}$ è lin. indipendente, quindi l'algoritmo termina.

$$\bullet \mathbb{R}^2 \quad S = \{(1,1), (2,2), (2,-1), (1,2)\}$$

$$L(S) = \mathbb{R}^2 \quad \alpha(1,1) + \beta(2,2) + \gamma(2,-1) + \delta(1,2) = (0,0)$$

Considero allora $S' = S - \{(2,2)\}$ e reitero il procedimento.

$$\alpha(1,1) + \beta(2,-1) + \gamma(1,2) = (0,0) \iff \begin{cases} \alpha + 2\beta + \gamma = 0 \\ \alpha - \beta + 2\gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \gamma = 3\beta \\ \alpha = -5\beta \end{cases}$$

S' è ancora lin. indipendente. Infatti: $(2,-1) = 5(1,1) - 3(1,2)$.

Considero allora $S'' = S' - \{(2,-1)\}$

$$S'' \text{ è lin. indipendente? sì. Infatti: } \alpha(1,1) + \beta(1,2) = (0,0) \iff \begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \alpha + 2\beta = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

$$\mathbb{R}^2 = L(S) = L(S') = L(S'') \quad \wedge \quad S'' \text{ lin. indip.} \Rightarrow S'' \text{ è base di } \mathbb{R}^2$$

Steinitz: lemma e conseguenze

Lemma di Steinitz.

Sia $(V, K, +, \cdot)$ uno spazio vettoriale finitamente generato e sia $S = \{u_1, \dots, u_n\}$ un sistema di generatori finito di V , cioè $\mathcal{L}(S) = V$. Se $X = \{v_1, \dots, v_m\}$ è un altro sottoinsieme di V e $|X| = m > n = |S|$, allora X è linearmente dipendente.

DIM

Coming Soon



pag. 36!

Esempio: $\mathbb{R}^2 \quad B = \{(1,0), (0,1)\} \quad X = \{(1,2), (\pi, \sqrt{2}), (100, 12!)\}$
 $|B| = 2 < 3 = |X| \Rightarrow X$ è lin. dipendente

Corollario.

$(V, K, +, \cdot)$ sp. vett. f.g. Sia $S \in V$: $\mathcal{L}(S) = V$. Allora, $T \in V$: T lin. indipendente $\Rightarrow |T| \leq |S|$.

DIM $|T| > |S| \Rightarrow T$ è lin. dipendente, dal lemma di Steinitz.

Ma allora, ricordando una tautologia $[(\varphi \Rightarrow \sigma) \Leftrightarrow (\neg \varphi \Leftarrow \neg \sigma)]$, abbiamo che: $|T| \leq |S| \Leftrightarrow T$ è linearmente indipendente.



N.B. Non si tratta di una doppia implicazione!!

$\mathbb{R}^3 \quad B = \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\} \quad X = \{(1,1,1), (2,2,2)\}$
 $|X| \leq |B|$, ma X è lin. dipendente.

Teorema. (di equipotenza) (di basi)

$(V, K, +, \cdot)$ f.g.

Tutte le basi di V sono equipotenti.

DIM

Esiste un sistema di generatori finito S di V .

Per il teorema di astrazione di una base, esiste una base $B \subseteq S$, quindi finita, di V .

Sia B' un'altra base di V . B' lin. indip. per definizione $\stackrel{\text{def}}{\Rightarrow} |B'| \leq |B|$.

B sistema di generatori: B lin. indip. $\Rightarrow |B| \leq |B'|$.

Ma allora $(|B| \leq |B'|) \wedge (|B'| \leq |B|) \Rightarrow |B| = |B'|$.



Dimensione di uno Spazio Vettoriale

PROP

$(V, K, +, \cdot)$ $X = \{u_1, \dots, u_n\}$ lin. indip. $\subseteq V$.

Se $\exists u \in V : u \notin \mathcal{L}(X)$, allora $X \cup \{u\}$ è lin. indip.

DIM

Per assurdo

$X \cup \{u\}$ è lin. dip. Allora $\exists \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K$ non tutti nulli: $\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n + \alpha u = 0$

$$\alpha \neq 0 \Rightarrow \alpha(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n + \alpha u) = \alpha^2 \cdot 0 = 0 \Rightarrow u = (-\alpha^{-1} \alpha_1) u_1 + \dots + (-\alpha^{-1} \alpha_n) u_n \in \mathcal{L}(X).$$

Ma $u \in \mathcal{L}(X)$ per ipotesi, quindi **IMPOSSIBILE!** Allora $X \cup \{u\}$ deve essere ancora lin. indip.

Esempio :

$$\mathbb{R}^2 \quad X = \{(1,1)\}, \quad \mathcal{L}(X) \neq \mathbb{R}^2 \quad (1,0) \in \mathbb{R}^2 \wedge (1,0) \notin \mathcal{L}(X) \Rightarrow X \cup \{(1,0)\} = \{(1,1), (1,0)\} \text{ è lin. indip.}$$

DEF

$(V, K, +, \cdot)$ g.g.

La dimensione di V è il numero di vettori di una sua **BASE**.

OSS

Se $\dim(V) = n$ e $S = \{u_1, \dots, u_t\} \subseteq V$ è una base, allora $n=t$.

PROP

Se $t=n \wedge (S$ è lin. indip. $\vee S$ è un sist. di gen.) $\Rightarrow S$ è una base.

In altre parole: **Sia $S \subseteq V$ e sia $|S|=n=\dim V$.**

Allora **S è lin. indipendente $\Leftrightarrow S$ è sist. di generatori.**

DIM

" \Rightarrow " Per assurdo S non è sistema di generatori, ovvero $\mathcal{L}(S) \subsetneq V \Rightarrow \exists u \in V : u \notin \mathcal{L}(S)$.

Dalla PROP precedente, ottengo che $S \cup \{u\}$ è lin. indip.

$$|S \cup \{u\}| = n+1 \rightarrow \text{ASSURDO per il corollario al lemma di Steinitz!}$$

" \Leftarrow " Per assurdo S è lin. dipendente $\Rightarrow \exists u \in S : \mathcal{L}(S) = V = \mathcal{L}(S \setminus \{u\})$.

Per il teorema di estrazione di una base, $\exists B \subseteq S \setminus \{u\} : B$ sia una base.

Ma $|B| = |S| - 1 = n-1 \rightarrow \text{ASSURDO di nuovo per il corollario al lemma!}$

Esempio :

$$\bullet \mathbb{R}^2 \quad \forall u, v \in \mathbb{R}^2 \quad \{u, v\} \text{ lin. indip.} \Leftrightarrow \{u, v\} \text{ è una base di } \mathbb{R}^2.$$

$$\bullet \mathbb{R}^3 \quad \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\} \text{ è lin. indip., quindi è anche una base.}$$

$$\bullet \text{Quale dei seguenti sottosinsiemi è una base di } \mathbb{R}[x] \subseteq \mathbb{C} ? \quad B = \{1, x\} \quad \{a_0 + a_1 x \mid a_0, a_1 \in \mathbb{R}\}$$

$$\{\cancel{1+x+2x^2}\} \text{ lin. dip.} \quad \{\cancel{3}, \cancel{2+x}, \cancel{5-x}\} \cancel{\text{ card.}} \quad \{\cancel{2x}, \cancel{x}\} \cancel{\text{ card.}} \quad \{\cancel{0}, \cancel{1+x}\} \text{ lin. dip.} \quad \{1+x, 1-x\} \checkmark$$

Geometria

Lez. 7 - 29/03

Basi e dimensioni

Teorema.
(di completamento
a una base)

$(V, K, +, \cdot)$ Siano $\dim V = n$ e $X = \{u_1, \dots, u_t\}$ lin. ind.

Allora esistono $u_{t+1}, \dots, u_n \in V : X \cup \{u_{t+1}, \dots, u_n\}$ è una base.

DIM

Per il corollario al lemma di Steinitz si ha $t \leq n$.

Se $t = n$, allora X è anche un sistema di generatori, per cui è una base. $\xrightarrow{n=t=n}$

Se $t < n$, allora X non è una base, in particolare non è un sistema di generatori di V : $L(X) \subsetneq V \Rightarrow \exists u_{t+1} \in V \setminus L(X) \Rightarrow X \cup \{u_{t+1}\}$ lin. ind.

Se $|X \cup \{u_{t+1}\}| = n$, allora si tratta di una base di V . Altrimenti, vuol dire che $|X \cup \{u_{t+1}\}| < n$.

Possiamo quindi ripetere il ragionamento fino ad ottenere un sistema di generatori, che è anche lin. ind., e quindi una base.

Esempio :

$$R[x] \leq 2 \quad \dim R[x] = 3 \quad S = \{x+x^2\} \text{ lin. ind.}$$

$$x+1 \notin L(S) \Rightarrow S' = S \cup \{x+1\} \quad |S'| = 2 < 3, \text{ allora continuo.}$$

$$1 \notin L(S') \Rightarrow S'' = S' \cup \{1\} = \{x+x^2, x+1, 1\} \text{ è lin. ind. ed è una base di } R[x] \leq 2.$$

PROP

$$(V, K, +, \cdot) \quad \dim V = n$$

$W \subseteq V$ sottosp. vett. di V :

$$(i) \dim W = 0 \Leftrightarrow W = \{\mathbf{0}\};$$

$$(ii) \dim W \leq \dim V = n;$$

$$(iii) \dim W = \dim V \Leftrightarrow W = V.$$

DIM

(i) " \Rightarrow " Per ipotesi, \emptyset è una base di $W = L(\emptyset) = \{\mathbf{0}\}$.

" \Leftarrow " $W = \{\mathbf{0}\} \quad S = \{\mathbf{0}\} \text{ è lin. dip.} \Rightarrow \mathbf{0} \in L(S) = L(S \cup \{\mathbf{0}\}) = L(\emptyset) \Rightarrow \emptyset \text{ è una base} \Rightarrow \dim \{\mathbf{0}\} = 0$.

(ii) Sia B_W una base di W . Allora B_W è un sottosistema lin. ind. di V $\xrightarrow{\text{definizione di sottosistema lin. ind.}}$ $\Rightarrow \dim W = |B_W| \leq \dim V = n$.

(iii) " \Leftarrow " Banale.

" \Rightarrow " Sia B_W una base di W . Allora $B_W \subseteq V$ lin. ind. $|B_W| = \dim W = \dim V$.

Allora B_W è una base anche di V , cioè: $W = L(B_W) = V$, abbiamo ottenuto la tesi.

Basi Ordinate

PROP $(V, K, +, \cdot)$ $\dim V = n$

Sia $B = (e_1, \dots, e_n)$ una base ORDINATA di V . Allora:

$\forall u \in V, \exists !(x_1, \dots, x_n) \in K^n : u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$

DEF Si dice che gli scalari x_1, \dots, x_n sono le componenti di un vettore in B e che (x_1, \dots, x_n) è la n-pla delle componenti di u in B .

DIM Per ipotesi, i vettori e_1, \dots, e_n formano una base di V , quindi in particolare formano un sistema di generatori:

$\forall u \in V \exists x_1, \dots, x_n \in K : u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n \quad (x_1, \dots, x_n) \in K^n$

Sia $(y_1, \dots, y_n) \in K^n : u = y_1 e_1 + \dots + y_n e_n$, procedo a sottrazione. Ottengo:

$$0 = u - u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n - y_1 e_1 - \dots - y_n e_n \stackrel{\text{molti in evidenza}}{=} \boxed{x_1 - y_1} e_1 + \dots + \boxed{x_n - y_n} e_n$$

$$\begin{cases} x_1 - y_1 = 0 \\ \vdots \\ x_n - y_n = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = y_1 \\ \vdots \\ x_n = y_n \end{cases}, \text{ come volevamo dimostrare.}$$



Esempio :

$\mathbb{R}^2 \quad B((1,1), (1,-1))$ è una base ordinata di \mathbb{R}^2 .

- Determinare le componenti di $u = (5, -3)$ in B .

$$\begin{aligned} (5, -3) &= x_1(1,1) + x_2(1, -1) = (x_1 + x_2, x_1 - x_2). \\ \begin{cases} 5 = x_1 + x_2 \\ -3 = x_1 - x_2 \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} x_1 = 4 \\ x_2 = 1 \end{cases} \quad \text{Quindi } (x_1, x_2) = (4, 1). \end{aligned}$$

- Determinare le componenti di $u = (a_1, a_2)$ in B .

$$\begin{aligned} (a_1, a_2) &= x_1(1,1) + x_2(1, -1) = (x_1 + x_2, x_1 - x_2) \\ \begin{cases} x_1 + x_2 = a_1 \\ x_1 - x_2 = a_2 \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{a_1 + a_2}{2} \\ x_2 = \frac{a_1 - a_2}{2} \end{cases} \quad \text{Quindi } (a_1, a_2) = \left(\frac{a_1 + a_2}{2}\right)(1,1) + \left(\frac{a_1 - a_2}{2}\right)(1, -1) \end{aligned}$$

PROP $(V, K, +, \cdot)$ $\dim V = n \quad B = (e_1, \dots, e_n)$ base ordinata

L'applicazione $\Phi_B : V \rightarrow K^n$ tale che $u \mapsto (x_1, \dots, x_n)$ [ad ogni vettore associa le sue componenti in B]

è biettiva e, in particolare, se tratta di un isomorfismo associato a B .

Esempio :

$V = \mathbb{R}[x]_{\leq 1} \quad \dim V = 2 \quad B = (1+n, 1-n)$

$$\begin{aligned} a_0 + a_1 n &= x_1(1+n) + x_2(1-n) = x_1 + x_2 + x_1 n - x_2 n = (x_1 + x_2)1 + (x_1 - x_2)n \\ \begin{cases} a_0 = x_1 + x_2 \\ a_1 = x_1 - x_2 \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{a_0 + a_1}{2} \\ x_2 = \frac{a_0 - a_1}{2} \end{cases} \quad \text{Quindi } \Phi_B : a_0 a_1 \times \mathbb{R}[x]_{\leq 1} \mapsto \left(\frac{a_0 + a_1}{2}, \frac{a_0 - a_1}{2}\right) \in \mathbb{R}^2 \end{aligned}$$

Per ora, limitiamoci a dimostrare che l'applicazione è biettiva.

→ Proseguì

Riferimento

PROP Φ_B è biettiva.

DIM

inoltre: Siano $u, v \in V$, $u \neq v$. Toss: $(x_1, \dots, x_n) = \Phi_B(u) \neq \Phi_B(v) = (y_1, \dots, y_n)$

Per assurdo $\Phi_B(u) = \Phi_B(v) \Rightarrow (x_1, \dots, x_n) = (y_1, \dots, y_n)$

$$u = x_1e_1 + \dots + x_ne_n = y_1e_1 + \dots + y_ne_n = v \rightarrow \text{assurdo!}$$

Sarebbe: Sia $(x_1, \dots, x_n) \in k^n$. Basta osservare che se $u = x_1e_1 + \dots + x_ne_n \in V$ allora $\Phi_B(u) = (x_1, \dots, x_n)$.



OSS

Nei polinomi su un campo: $\mathbb{R}[x] \leq r$, $B = (\underbrace{1, x, \dots, x^r}_{\Phi_B})$

$$a_0 + a_1x + \dots + a_rx^r \xrightarrow{\Phi_B} (a_0, a_1, \dots, a_r).$$

Similmente, per matrici: $M_{m,n}(k)$, $B = \left(\begin{smallmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \end{smallmatrix} \right), \dots, \left(\begin{smallmatrix} 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \end{smallmatrix} \right)$

$$\left(\begin{smallmatrix} a'_1 & a'_2 & \dots & a'_n \\ a''_1 & a''_2 & \dots & a''_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \end{smallmatrix} \right) \xrightarrow{\Phi_B} (a'_1, a'_2, \dots, a''_1, a''_2, \dots, a''_n).$$

Tali basi ordinate vengono definite come **RIFERIMENTO**.

Steinitz: dimostrazione

Prima di dimostrare il lemma, riportiamo alla mente l'enunciato:

Lemma di Steinitz.

Sia $(V, K, +, \cdot)$ uno spazio vettoriale finitamente generato e sia

$S = \{u_1, \dots, u_n\}$ un sistema di generatori finito di V , cioè $\mathcal{L}(S) = V$.

Se $X = \{v_1, \dots, v_m\}$ è un altro sottoinsieme di V e $|X| = m > n = |S|$, allora X è linearmente dipendente.

DIM Supponiamo $\subseteq X$, altrimenti banale.

$$\mathcal{L}(S) = V \Rightarrow \exists \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K: v_1 = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n \quad v_1 \neq 0 \Rightarrow \exists \lambda_i \neq 0, \text{ supponiamo } \lambda_1 \neq 0.$$

$$\text{Allora } \exists \lambda'_1 \in K, \text{ quindi } \lambda'_1 v_1 = (\lambda'_1 \lambda_1) u_1 + \dots + (\lambda'_1 \lambda_n) u_n \Rightarrow u_1 = \lambda'_1 v_1 - (\lambda'_1 \lambda_1) u_1 - \dots - (\lambda'_1 \lambda_n) u_n \in \mathcal{L}(v_1, u_2, \dots, u_n).$$

$$u_1, \dots, u_n \in \mathcal{L}(v_1, u_2, \dots, u_n) \subseteq V \Rightarrow V = \mathcal{L}(u_1, u_2, \dots, u_n) \subseteq \mathcal{L}(v_1, u_2, \dots, u_n) \subseteq V.$$

Allora $S' = \{v_1, u_2, \dots, u_n\}$ è ancora un sistema di generatori di V . Procedo con $v_2 \in X$:

$$\exists \beta_1, \dots, \beta_n \in K: v_2 = \beta_1 v_1 + \beta_2 u_2 + \dots + \beta_n u_n \quad \text{(1)} \quad \text{Se } \beta_2 = \dots = \beta_n = 0, \text{ allora } v_2 - \beta_1 v_1 \Rightarrow \{v_1, v_2\} \text{ lin. dip.} \Rightarrow X \text{ è lin. dip.}$$

(2) Altrimenti, $\exists \beta_2 \neq 0$ con $i \geq 2$, ad esempio $\beta_2 \neq 0$, allora $\exists \beta'_2 \in K$, quindi:

$$\beta'_2 v_2 = (\beta'_2 \beta_1) v_1 + (\beta'_2 \beta_2) u_2 + \dots + (\beta'_2 \beta_n) u_n \Rightarrow u_2 = \beta'_2 v_2 - (\beta'_2 \beta_1) v_1 - (\beta'_2 \beta_3) u_3 - \dots - (\beta'_2 \beta_n) u_n \in \mathcal{L}(v_1, v_2, u_3, \dots, u_n)$$

$$\Rightarrow V = \mathcal{L}(S') \subseteq \mathcal{L}(v_1, v_2, u_3, \dots, u_n) \subseteq V, \text{ ma allora } S'' = \{v_1, v_2, u_3, \dots, u_n\} \Rightarrow \mathcal{L}(S'') = V.$$

Restando il ragionamento, trascriviamo la dipendenza come nel caso (1) oppure $\mathcal{L}(v_1, \dots, v_m) = V \Rightarrow v_{m+1}, \dots, v_m$ dato che $m > n$ per ipotesi.

Geometria

Lez. 8 - 31/03

Sottospazi Vettoriali: unione ed intersezione

PROP $(V, K, +, \cdot)$ $p \in N^*$

Siano W_1, W_2, \dots, W_p sottospazi vettoriali di V .

$W_1 \cap W_2 \cap \dots \cap W_p$ è ancora un sottosp. vettoriale.

DIM $\varnothing \in W_1 \cap \dots \cap W_p$, banale.

$$\forall u, v \in W_1 \cap \dots \cap W_p \Rightarrow u, v \in W_i, \forall i \in \{1, \dots, p\}$$

$$\Rightarrow u+v \in W_i, \forall i \in \{1, \dots, p\} \Rightarrow u+v \in W_1 \cap \dots \cap W_p$$

$$\forall \alpha \in K, \forall u \in W_1 \cap \dots \cap W_p \Rightarrow \alpha \cdot u \in W_i, \forall i \in \{1, \dots, p\} \Rightarrow \alpha \cdot u \in W_1 \cap \dots \cap W_p$$

$W_1 \cap \dots \cap W_p$ è linearmente chiuso $\Rightarrow W_1 \cap \dots \cap W_p$ è un sottosp. vett. di V .

Esempio :

$$\mathbb{R}^3 \quad U = \mathcal{L}((1, 0, 1), (0, 0, 1)) \quad \dim U = 2 \quad W = \mathcal{L}((0, 1, 0), (1, 1, 0)) \quad \dim W = 2$$

$$u \in U \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in K: u = \alpha(1, 0, 1) + \beta(0, 0, 1) = (\alpha, 0, \alpha\beta) \quad w \in W \Leftrightarrow \exists \gamma, \delta \in K: w = \gamma(0, 1, 0) + \delta(1, 1, 0) = (\delta, \gamma + \delta, \delta)$$

$$v \in U \cap W \Leftrightarrow v \in U \wedge v \in W \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta, \gamma, \delta \in K: v = (\alpha, 0, \alpha\beta) = (\delta, \gamma + \delta, \delta) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = \delta \\ \alpha\beta = \gamma + \delta \\ \alpha\beta = \delta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \gamma = -\delta \\ \alpha = -\alpha\beta \end{cases} \Rightarrow \beta = -1$$

$$v = \begin{pmatrix} \alpha(1, 0, 1) + \beta(0, 0, 1) \\ \alpha(0, 1, 0) + \delta(1, 1, 0) \end{pmatrix} = \alpha(1, 0, 1) - \alpha(0, 0, 1) = \alpha(1, 0, 0)$$

$$U \cap W = \mathcal{L}((1, 0, 0)).$$

OSS

La prop. di cui si è discusso sopra **NON** vale se scambio \cap con \cup .

PROP $(V, K, +, \cdot)$ $p \in N^*$

Siano W_1, W_2, \dots, W_p sottospazi vettoriali di V .

$W_1 \cup W_2 \cup \dots \cup W_p$ non è generalmente un sottosp. vettoriale, ma la chiusura lineare

della loro unione si è, in particolare, equivale al **sottospazio somma** così definito:

$$W_1 + W_2 + \dots + W_p = \{ w_1 + w_2 + \dots + w_p \mid w_i \in W_1 \cap \dots \cap W_p \}$$

DIM

Notiamo immediatamente che $W_1 + \dots + W_p$ è diverso dal nullo e stabile rispetto alle operazioni per come è stato definito.

Dato che è linearmente chiuso, è anche un sottospazio vettoriale. Non resta che escludere che $\mathcal{L}(W_1 \cup \dots \cup W_p) = W_1 + \dots + W_p$.

" \subseteq ": ricordiamo che $W_1 \cup \dots \cup W_p \subseteq W_1 + \dots + W_p \Rightarrow \mathcal{L}(W_1 \cup \dots \cup W_p) \subseteq W_1 + \dots + W_p$.

$$W_1 \in \mathcal{L}(W_1) \Rightarrow w_1 = w_1 + \underbrace{\underline{\alpha} + \dots + \underline{\alpha}}_{p \text{ volte}} ; \quad W_2 \in \mathcal{L}(W_2) \Rightarrow w_2 = \underline{\alpha} + w_2 + \underline{\alpha} + \dots + \underline{\alpha} \quad \text{etc...} \quad W_p \in \mathcal{L}(W_p) \Rightarrow w_p = \underline{\alpha} + \dots + \underline{\alpha} + w_p$$

" \supseteq ": $u \in W_1 + \dots + W_p \Rightarrow \exists w_1 \in W_1, \dots, w_p \in W_p : u = w_1 + \dots + w_p \in \mathcal{L}(W_1 \cup \dots \cup W_p)$,

così u è combinazione lineare di vettori che appartengono a $W_1 \cup \dots \cup W_p$.



Grassmann e Somma diretta

Relazione di Grassmann.

$$(V, K, +, \cdot) \quad W_1, W_2 \text{ sottosp. vett. di } V, \dim W_1 = r \quad \dim W_2 = s \\ \dim(W_1 + W_2) = \dim W_1 + \dim W_2 - \dim(W_1 \cap W_2).$$

Nell'esempio precedente, in \mathbb{R}^3 , abbiamo osservato come $\dim U = 2 = \dim W \neq \dim(U \cap W) = 1$.

DEF

$$W_1, W_2 \subseteq V$$

$W_1 + W_2$ si dice somma diretta e si scrive $W_1 \oplus W_2$ se $W_1 \cap W_2 = \{\underline{0}\}$.

Si dice anche che $W_1 + W_2$ sono linearmente indipendenti.

$$p \in \mathbb{N}^k \quad W_1, W_2, \dots, W_p \subseteq V$$

$W_1 + W_2 + \dots + W_p$ si dice somma diretta e si scrive $W_1 \oplus W_2 \oplus \dots \oplus W_p$ se:

- $W_1 \cap (W_2 + \dots + W_p) = \{\underline{0}\}$;
- $W_2 \cap (W_1 + W_3 + \dots + W_p) = \{\underline{0}\}$;
⋮
- $W_p \cap (W_1 + \dots + W_{p-1}) = \{\underline{0}\}$.

PROP

$$W_1, \dots, W_p \subseteq V \text{ sottosp. vett.}$$

$$\dim W_1 = n_1 \quad B_1 = \{e_1, \dots, e_{n_1}\}, \dots, \quad \dim W_p = n_p \quad B_p = \{e_{p_1}, \dots, e_{p_{n_p}}\}$$

Se $W_1 + \dots + W_p = W_1 \oplus \dots \oplus W_p$, allora $(e_1, \dots, e_{n_1}, \dots, e_{p_1}, \dots, e_{p_{n_p}})$ è lin. indipendente
ed è una base di $W_1 \oplus \dots \oplus W_p$.

t-uple $t = n_1 + \dots + n_p$

DIM

Procediamo per induzione. Per $p=1$, la proposizione è banalmente vera. Supponiamo valga per $(p-1)$ e verifichiamo per p .

$$\alpha_{11} l_{11} + \dots + \alpha_{1n_1} l_{1n_1} + \alpha_{21} l_{21} + \dots + \alpha_{2n_2} l_{2n_2} + \dots + \alpha_{p1} l_{p1} + \dots + \alpha_{pn_p} l_{pn_p} = \underline{0} \iff$$

$$\alpha_{11} l_{11} + \dots + \alpha_{1n_1} l_{1n_1} = -\alpha_{21} l_{21} - \dots - \alpha_{2n_2} l_{2n_2} - \dots - \alpha_{p1} l_{p1} - \dots - \alpha_{pn_p} l_{pn_p} = \underline{0} \iff \alpha_{11} = \dots = \alpha_{1n_1} = 0.$$

Per induzione, la proposizione è vera per $p-1$ sp. vett., ossia $(e_1, \dots, e_{n_1}, \dots, e_{p_1}, \dots, e_{p_{n_p}})$ è lin. indipendente
e per ipotesi di induzione $\alpha_{11} = \dots = \alpha_{1n_1} = \dots = \alpha_{p_1} = \dots = \alpha_{pn_p} = 0$.



Geometria

Lez. 9 - 05/04

Sottospazio somma

Si ricorda la definizione di "sottospazio somma", presente a pag. 38.

PROP $(V, K, +, \cdot)$ $p \in \mathbb{N}^*$

Siano W_1, W_2, \dots, W_p sottospazi vettoriali di V .

$W_1 \cup W_2 \cup \dots \cup W_p$ non è generalmente un sottosp. vettoriale, ma la chiusura lineare della loro unione si \circ , in particolare, equivale al sottospazio somma così definito:

$$W_1 + W_2 + \dots + W_p = \{ w_1 + w_2 + \dots + w_p \mid w_i \in W_i \wedge w_p \in W_p \}$$

Si intende ora dimostrare quanto segue:

PROP $W_i = \mathcal{L}(S_i) \quad \forall i \in \{1, \dots, p\}$

Allora il sottospazio somma è uguale a $\mathcal{L}(S_1 \cup \dots \cup S_p)$.

DIM $\mathcal{L}(S_1 \cup \dots \cup S_p) \subseteq \mathcal{L}(W_1 \cup \dots \cup W_p)$

$$\begin{array}{c} S_1 \subseteq W_1 \\ \vdots \\ S_p \subseteq W_p \end{array} \Rightarrow S_1 \cup \dots \cup S_p \subseteq W_1 \cup \dots \cup W_p \Rightarrow \mathcal{L}(S_1 \cup \dots \cup S_p) \subseteq \mathcal{L}(W_1 \cup \dots \cup W_p).$$

$$u \in \mathcal{L}(W_1 \cup \dots \cup W_p) \Rightarrow \exists w_1 \in W_1, \dots, \exists w_p \in W_p: u = w_1 + \dots + w_p$$

$$w_i \in W_i = \mathcal{L}(S_i) \Rightarrow \exists t_i \in \mathbb{N}^*, \exists u'_1, \dots, u'_{t_i} \in S_i, \exists \beta'_1, \dots, \beta'_{t_i} \in K: w_i = \beta'_1 u'_1 + \dots + \beta'_{t_i} u'_{t_i}$$

$$w_p \in W_p = \mathcal{L}(S_p) \Rightarrow \exists t_p \in \mathbb{N}^*, \exists u^1, \dots, u^p \in S_p, \exists \beta^1, \dots, \beta^p \in K: w_p = \beta^1 u^1 + \dots + \beta^p u^p$$

$$\Rightarrow u = \underbrace{\beta'_1 u'_1 + \dots + \beta'_{t_i} u'_{t_i}}_{\in \mathcal{L}(S_i)} + \dots + \underbrace{\beta^1 u^1 + \dots + \beta^p u^p}_{\in \mathcal{L}(S_p)} \in \mathcal{L}(S_1 \cup \dots \cup S_p). \quad \blacksquare$$

Trasformazioni lineari

$\Phi_B : u \in V \mapsto (x_1, \dots, x_n) \in K^n$.

[pag. 35 - 36]

Abbiamo già visto che tale applicazione è biettiva. ↗

OSS

Φ_B gode delle seguenti proprietà.

$$(1) \forall u, v \in V \quad \Phi_B(u+v) = \Phi_B(u) + \Phi_B(v),$$

$$(2) \forall u \in V, \forall \lambda \in K \quad \Phi_B(\lambda u) = \lambda \Phi_B(u).$$

DIM

$$(1) \quad u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n; \quad v = y_1 e_1 + \dots + y_n e_n \quad \Phi_B(u) = (x_1, \dots, x_n), \quad \Phi_B(v) = (y_1, \dots, y_n)$$

$$u+v = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n + y_1 e_1 + \dots + y_n e_n = \underbrace{(x_1+y_1)}_{\in K} e_1 + \dots + \underbrace{(x_n+y_n)}_{\in K} e_n \Rightarrow \Phi_B(u+v) = (x_1+y_1, \dots, x_n+y_n) = (x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = \Phi_B(u) + \Phi_B(v)$$

$$(2) \quad \lambda u = \lambda(x_1 e_1 + \dots + x_n e_n) = (\lambda x_1) e_1 + \dots + (\lambda x_n) e_n \Rightarrow \Phi_B(\lambda u) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n) = \lambda(x_1, \dots, x_n) = \lambda \Phi_B(u). \quad \blacksquare$$

DEF

$(V, K, +, \cdot) \quad (W, K', +, \cdot) \quad K \subseteq K'$ ma per semplicità $K = K'$

$T: V \rightarrow W$ si dice applicazione o trasformazione lineare se:

$$(1) \forall u, v \in V, T(u+v) = T(u) + T(v)$$

$$(2) \forall u \in V, \forall \lambda \in K, T(\lambda u) = \lambda T(u)$$

Inoltre:

- Se T è iniettiva si dice monomorfismo;
- Se T è suriettiva si dice epimorfismo;
- Se T è biettiva si dice isomorfismo; ↗ è proprio il caso di Φ_B !!
- Se $V = W$, T si dice endomorfismo;
- Se $V = W$ e T biettiva, T si dice automorfismo.

Esempio :

$$\bullet \quad V, W \quad K \quad V \ni v \quad W \ni w \quad \text{e rispettivi vettori nulli}$$

$$f: V \rightarrow W : u \mapsto \underline{w}_W$$

$$\forall u, v \in V, f(u+v) = \underline{w}_W = \underline{w}_W + \underline{w}_W = f(u) + f(v) \quad \checkmark$$

$$\forall u \in V, \forall \alpha \in K, f(\alpha u) = \underline{w}_W = \alpha \underline{w}_W = \alpha f(u) \quad \checkmark \quad \text{Allora } f \text{ è un'app. lineare.}$$

$$\bullet \quad \text{Sia ora } g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ tale da } V(a_1, a_2) \in \mathbb{R}^2 : g((a_1, a_2)) = (2, 3, -4) \in \mathbb{R}^3.$$

$$g(3, -1) = (2, 3, -7) = g(6, -2) = g(2(3, -1)) \neq 2g(3, -1) = 2(2, 3, -7) = (4, 6, -14).$$

g non rispetta la prop (2) (né neanche la (1) in realtà), quindi non è un'app. lineare.

Trasformazioni lineari: proprietà

$T: V \rightarrow W$ tras. lineare

$$(i) T(\varnothing_V) = \varnothing_W$$

$$\underline{\text{DIM}} \quad T(\varnothing_V) = T(\varnothing \cdot \varnothing_V) \stackrel{(2)}{=} \varnothing \cdot T(\varnothing_V) = \varnothing_W. \quad \blacksquare$$

N.B. Condizione necessaria ma NON sufficiente!!

Infatti:

Sia $f: \mathbb{R}^{x \leq 2} \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$a_0 + a_1 x + a_2 x^2 \mapsto (a_0, a_1, a_2)$$

$$f(1+x+2x^2) = (1, 2).$$

$f(0) = (0, 0)$ banalmente,

ma f non è una trasformazione lineare.

$$\underline{f(z(1+x+2x^2))} = f(z+2x+4x^2) = (4, 4) \quad \text{non} \quad (2, 4) = z(1, 2) = \underline{z f(1+x+2x^2)}.$$

$$(ii) \forall t \in \mathbb{N}^*, \forall u_1, \dots, u_t \in V, \forall \alpha_1, \dots, \alpha_t \in K:$$

$$T(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t) = \alpha_1 T(u_1) + \dots + \alpha_t T(u_t)$$

$$\underline{\text{DIM}} \quad \text{Per induzione. } t=1 \text{ banale. } T(\alpha_1 u_1) = \alpha_1 T(u_1)$$

$$t \geq 1 \quad (t-1) \Rightarrow T(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_{t-1} u_{t-1}) + (\alpha_t u_t) \stackrel{(1)}{=}$$

$$= T(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_{t-1} u_{t-1}) + T(\alpha_t u_t)$$

"per ip. dimostrato" "per ip. dimostrato"

$\alpha_1 T(u_1) + \dots + \alpha_{t-1} T(u_{t-1}) + \alpha_t T(u_t)$, come volevamo dimostrare. \blacksquare

Si dice che T conserva le combinazioni lineari.

PROP $T: V \rightarrow W$ app. lineare

Se (u_1, \dots, u_n) è una n-pila di vettori di V lin. dipendente, allora anche

$(T(u_1), \dots, T(u_n)) \in W$ è lin. dipendente. NON posso dire nulla se la n-pila di V è indipendente.

DIM

Per ipotesi, $\exists \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K$ NON tutti nulli: $\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n = \varnothing_V$.

$$T(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n) \stackrel{(1)}{=} T(\varnothing_V) = \varnothing_W.$$

$\alpha_1 T(u_1) + \dots + \alpha_n T(u_n)$, dove -ricordiamo- gli scalari non sono tutti nulli.

Allora necessariamente anche la n-pila $(T(u_1), \dots, T(u_n))$ è lin. dipendente. \blacksquare

Esempio:

- $T: (\alpha_1, \alpha_2) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (\alpha_1, 0) \in \mathbb{R}^2$ app. lineare
 $((0, 1), (0, 2))$ è lin. dip. $\Rightarrow (T(0, 1), T(0, 2)) = ((0, 0), (0, 0))$ è lin. dip.

- $g: (\alpha_1, \alpha_2) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (\alpha_1, -\alpha_2, 0) \in \mathbb{R}^3$ app. lineare

$((2, 1), (1, 0))$ è lin. indip., ma $(g(2, 1), g(1, 0)) = ((1, 0), (1, 0))$ è lin. dip.

Per quest'ultimo esempio, è bene notare l'importanza di parlare di una n-pila, e non di un insieme.

Infatti se considerassimo l'insieme $\{(1, 0), (1, 0)\}$, sarebbe lin. indipendente!!

Non si cade nel tranello: $\{(1, 0), (1, 0)\} = \{(1, 0)\}$, che è chiaramente lin. indip.



Applicazioni lineari e Kernel pt.1

$T: V \rightarrow W$ app. lineare

PROP Sia $U \subseteq V$ un sottosp. vett.. Allora $T(U)$ è un sottosp. vett. di W .

DIM $\Omega_W = T(\Omega_V) \subseteq T(U) \Rightarrow T(U) \neq \emptyset$.

$$u^*, v^* \in T(U) = \{T(u) \mid u \in U\} \Rightarrow \exists u, v \in U: T(u) = u^* \wedge T(v) = v^*$$

$$u^* + v^* = T(u) + T(v) \stackrel{(1)}{=} T(u+v) \in T(U).$$

Fixiamo ora $\lambda \in K$.

$$\lambda u^* = \lambda T(u) \stackrel{(2)}{=} T(\underbrace{\lambda u}_{\in U}) \in T(U). \quad \blacksquare$$

Ma allora, per quanto appena detto, $\text{Im } T = \{T(u) \mid u \in V\} = T(V)$ è un sottosp. vett. di W .

PROP $S \subseteq V : U = \mathcal{L}(S)$. Allora $T(U) = \mathcal{L}(T(S))$.

DIM " \supseteq " $S \subseteq U \Rightarrow T(S) \subseteq T(U) \Rightarrow \mathcal{L}(T(S)) \subseteq T(U)$. per le prop precedente

" \subseteq " $w \in T(U) \Rightarrow \exists u \in U = \mathcal{L}(S) : T(u) = w$

$$w \in \mathcal{L}(S) \Rightarrow \exists n \in \mathbb{N}, \exists u_1, \dots, u_n \in S, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K: w = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n \Rightarrow$$

$$\Rightarrow T(u) = T(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n) \stackrel{(3)}{=} \underbrace{\alpha_1 T(u_1)}_{\in \mathcal{L}(T(S))} + \dots + \underbrace{\alpha_n T(u_n)}_{\in \mathcal{L}(T(S))} \in \mathcal{L}(T(S)).$$

Esempio:

$$f: (\alpha_1, \alpha_2) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (\alpha_1 - \alpha_2, \alpha_1 + \alpha_2) \in \mathbb{R}^2 \text{ app. lineare}$$

$$\text{Im } f = f(\mathbb{R}^2) = \mathcal{L}(f((1,0), f(0,1)))$$

$$\mathbb{R}^2 = \mathcal{L}((1,0), (0,1)) \Rightarrow f(\mathbb{R}^2) = \mathcal{L}((1,0), (-1,1)) \stackrel{\text{dim dip}}{=} \mathcal{L}((1,1)).$$

DEF $\text{Ker } T = \{u \in V \mid T(u) = \Omega_W\}$ si dice **nucleo o kernel** di T .

Esempio:

Con la stessa app. f dell'esempio precedente:

$$\text{Ker } f = \{(\alpha_1, \alpha_2) \in \mathbb{R}^2 : f(\alpha_1, \alpha_2) = (0,0)\}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha_1 - \alpha_2 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 = 0 \end{array} \right. \Rightarrow (\alpha_1, \alpha_2) \in \text{Ker } f \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2$$

$$\text{Quindi } \text{Ker } f = \{(\alpha_1, \alpha_2) \in \mathbb{R}^2 \mid \alpha_1 = \alpha_2\} = \mathcal{L}((1,1)) \quad \text{e unico che } \text{Ker } f = \text{Im } f$$

Applicazioni lineari e Kernel pt.2

OSS

T è suriettiva $\Leftrightarrow \text{Im } T = W$.

T è iniettiva $\Leftrightarrow \text{Ker } T = \{0\}$.

DIM

T suriettiva $\Leftrightarrow \text{Im } T = W$ già noto.

Dimostriamo allora l'altra osservazione.

" \Rightarrow " $u \in V \setminus \{0\}$

$$u \neq 0 \stackrel{T \text{ iniettiva}}{\Rightarrow} T(u) \neq T(0) = 0_W \Rightarrow u \notin \text{Ker } T.$$

" \Leftarrow " $u, v \in V : T(u) = T(v) \stackrel{\text{Cn}}{=} T(u) - T(v) = 0_W \Rightarrow$

$$\Rightarrow u - v \in \text{Ker } T = \{0\} \Rightarrow u - v = 0 \Rightarrow u = v, \text{ cioè } T \text{ è iniettiva.} \quad \blacksquare$$

PROP

$T: V \rightarrow W$ app. lineare

Se T è iniettiva, $\forall (u_1, \dots, u_n)$ n-pla di vettori di V lin. indipendente, allora anche $(T(u_1), \dots, T(u_n)) \in W$ è lin. indipendente.

DIM

Siano $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in k$: $\alpha_1 T(u_1) + \dots + \alpha_n T(u_n) = 0_W$

$$T(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n) \stackrel{\text{Cn per (1)}}{\Rightarrow} \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n \in \text{Ker } T \stackrel{\text{T iniettiva}}{=} \{0\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n = 0 \stackrel{(u_1, \dots, u_n) \text{ lin. indp.}}{\Rightarrow} \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0, \text{ come volevamo dimostrare.} \quad \blacksquare$$

Geometria

Lez. 10 - 12/04

Applicazioni lineari pt. 3

Teorema.
(dell'equazione
dimensionale)

$(V, K, +, \cdot)$ f.g., $\dim V = n$, $(W, K, +, \cdot)$

Sia $T: V \rightarrow W$ app. lineare. Allora $\dim V = \dim \text{Ker } T + \dim \text{Im } T$.

$$V = \mathcal{L}(S) \quad \dim T = \dim \text{Im } T = \dim \mathcal{L}(T(S))$$

DIM

NEIN! Senza dimostrazione!

Teorema.
(fondamentale delle
app. lineari)

$(V, K, +, \cdot)$, $(W, K, +, \cdot)$ $B = \{u_1, \dots, u_n\}$ base di V .

Sia $\varphi: u_i \in B \mapsto \varphi(u_i) \in W$

Allora $\exists! T: V \rightarrow W$ app. lineare tale che $\forall i \in \{1, \dots, n\}$, $T(u_i) = \varphi(u_i)$.

DIM

Idea di dimostrazione:

è sufficiente osservare che l'unica app. lineare che soddisfa la prop. richiesta è:

$$\forall u \in V, \exists! (u_1, \dots, u_n) \in K^n : u = x_1 u_1 + \dots + x_n u_n$$

$$\Phi_B: u \in V \mapsto (x_1, \dots, x_n) \in K^n \quad T(u) = T(x_1 u_1 + \dots + x_n u_n) = x_1 T(u_1) + \dots + x_n T(u_n) = x_1 \varphi(u_1) + \dots + x_n \varphi(u_n) \quad \checkmark$$

Esempio:

\mathbb{R}^2 Determinare una app. lineare di \mathbb{R}^2 in \mathbb{R}^2 tale che $(3, -1) \in \text{Ker } T$ e $(2, 4) \in \text{Im } T$.

$$\varphi: \begin{cases} (3, -1) \mapsto (0, 0) \\ (2, z) \mapsto (z, 4) \end{cases} \quad \{(3, -1), (2, z)\} \text{ base di } \mathbb{R}^2$$

$$\begin{cases} a_1, a_2 \\ a_1 = 3x_1 + 2x_2 \\ a_2 = -x_1 + 2x_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{a_1 - 2a_2}{3} \\ x_2 = \frac{2a_1 - a_2}{3} \end{cases}$$

$$(a_1, a_2) = \left(\frac{2}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_2\right)(3, -1) + \left(\frac{4}{3}a_1 + \frac{2}{3}a_2\right)(2, z) = \left(\frac{6}{3}a_1 - \frac{2}{3}a_2 + \frac{3}{3}a_2 + \frac{2}{3}a_2, -\frac{2}{3}a_1 + \frac{4}{3}a_1 + \frac{2}{3}a_2 + \frac{6}{3}a_2\right) = (a_1, a_2) \quad \checkmark$$

$$T((a_1, a_2)) = \left(\frac{2}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_2\right)(0, 0) + \left(\frac{4}{3}a_1 + \frac{2}{3}a_2\right)(2, 4)$$

Esercizio:

$$T: \mathbb{R}[x] \leq 2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad a_0 + a_1 x + a_2 x^2 \mapsto (a_0 + 2a_1, a_1 - a_2, a_0 + 2a_2)$$
$$\text{Ker } T = \{a_0 + a_1 x + a_2 x^2 \mid a_0 + 2a_1 = 0, a_1 - a_2 = 0, a_0 + 2a_2 = 0\} = \mathcal{L}_{\mathbb{R}^3}(0, 0, 0)$$
$$\begin{cases} a_0 + 2a_1 = 0 \\ a_1 - a_2 = 0 \\ a_0 + 2a_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_0 = 2a_1 \\ a_1 = a_2 \\ a_0 = -2a_2 \end{cases}$$

$$a_0 + a_1 x + a_2 x^2 \in \text{Ker } T \Leftrightarrow a_1 = a_2, a_0 = -2a_2 \quad \text{ossia } a_0 + a_1 x + a_2 x^2 = -2a_2 + a_2 x + a_2 x^2$$

$$\text{Ker } T = \{-2a_2 + a_2 x + a_2 x^2 \mid a_2 \in \mathbb{R}\} = \{a_2(-2 + x + x^2) \mid a_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}(-2 + x + x^2)$$

$$B_{\text{Ker } T} = \{-2 + x + x^2\} \quad \dim \text{Ker } T = 1 \quad \dim \text{Ker } T + \dim \text{Im } T = \dim \mathbb{R}[x] \leq 2 \Rightarrow \dim \text{Im } T = 2$$

$$\text{Im } T = T(\mathbb{R}[x] \leq 2) = T(\mathcal{L}(1, x, x^2)) = \mathcal{L}(T(1), T(x), T(x^2)) = \mathcal{L}((1, 0, 0), (2, 1, 0), (0, -1, 1)) \quad \text{dim. dip.}$$

$$B_{\text{Im } T} = \{(1, 0, 0), (2, 1, 0)\}$$

Applicazioni lineari e Matrici

PROP $T: V \rightarrow W$ isomorfismo $S \subseteq V$
 S è lin. indip. $\Leftrightarrow T(S)$ è lin. indip.

DIM " \Rightarrow " T è iniettiva, per cui conserva le lineari indipendenze.

" \Leftarrow " $T^{-1}: W \rightarrow V$ è un isomorfismo. Allora $S = T^{-1}(T(S))$ è lin. indip. Sei $S = \{v_1, \dots, v_t\}$
 $T^{-1}(T(S)) = T^{-1}(\{T(v_1), \dots, T(v_t)\}) = \{T^{-1}(T(v_1)), \dots, T^{-1}(T(v_t))\} = \{v_1, \dots, v_t\}$

Esempio:

$$(V, K, +, \cdot) \quad \dim V = n \quad B = (x_1, \dots, x_n) \quad \Phi_B: V \rightarrow K^n \quad u \mapsto (x_1, \dots, x_n) \quad u = x_1 x_1 + \dots + x_n x_n$$

$$V = \mathbb{R}_{(x_1, x_2, x_3)} \quad B = (1, x, x^2, x^3)$$

$$S = \left\{ 3-2x+4x^3, 4+x-x^2, 2-3x+x^2+4x^3 \right\} \quad \text{è lin. ind.?}$$

$$(3, -2, 0, 4) \quad (1, 1, -1, 0) \quad (2, -3, 1, 4)$$

$$S \text{ è lin. ind.} \Leftrightarrow \{(3, -2, 0, 4), (1, 1, -1, 0), (2, -3, 1, 4)\} \text{ è lin. ind.}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} a_1 = (3, -2, 0, 4) \\ a_2 = (1, 1, -1, 0) \\ a_3 = (2, -3, 1, 0) \end{array} \quad \begin{array}{l} a_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \\ a_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \\ a_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array} \quad \begin{array}{l} a_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \\ a_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} \\ a_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{array} \equiv (4, 0, 4)$$

N.B. Sia $A = \begin{pmatrix} a'_1 & a'_2 & \dots & a'_n \end{pmatrix} \in M_{m \times n}(K)$

La trasposta di A è la matrice che si ottiene invertendo righe e colonne
e si indica con A^t .

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ -2 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & 1 \\ 4 & 0 & 4 \end{pmatrix} \in M_{4 \times 3}(\mathbb{R})$$

Rango e Matrici ridotte a scalini

DEF $A \in M_{m \times n}(K)$

Il rango di A è la dimensione dello spazio vettoriale generato dalle colonne di A :
 $\mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) \subseteq K^m$

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$\dim \mathcal{L}((2, 0, 1), (0, 1, 0), (1, 0, 1)) = 3 = \text{rango}(A) = \dim \mathcal{L}((2, 0, 0), (0, 1, 0), (1, 0, 1)).$$

Theorema.

$A \in M_{m \times n}(K)$

$$\dim \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) = \text{rango}(A) = \text{rango}(\hat{A}) = \dim \mathcal{L}(a'_1, \dots, a'_n).$$

~~Dim~~

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$

Nessuna dim.



$$\dim \mathcal{L}((2, 0, 0), (0, 0, 1), (0, 0, 2), (1, 1, 2)) = \text{rango}(A) = \text{rango}(\hat{A}) = \dim \mathcal{L}((2, 0, 0), (0, 0, 1), (0, 0, 2), (2, 1, 2)) = 2.$$

DEF

$A \in M_{m \times n}(K)$

A si dice **ridotta a scalini** (\circ a gradini) : \Leftrightarrow

(i) a_i è una riga nulla di $A \Rightarrow$ tutte le righe successive sono nulle;

(ii) il primo elemento da sinistra non nullo si dice **pivot** e deve stare più a sinistra dei pivot delle righe successive.

Inoltre, A si dice **completamente ridotta a gradini** se è vero anche che:

(iii) i pivot sono tutti uguali a 1;

(iv) gli elementi sopra a tutti i pivot sono nulli.

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 3 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ non è a gradini, ma posso renderla tale invertendo $a^1 \leftrightarrow a^3$

$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 3 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 3 & 3 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A'$ è ridotta a gradini, ma non completamente. Nei riguardi sono indicati i pivot delle rispettive righe.

PROP $A \in M_{m \times n}(K)$, A è ridotta a gradini $\Rightarrow \text{rango}(A) = k$, dove k è il numero di pivot.

DIM

Per induzione

$$\text{Se } \# \text{pivot} = k. \quad A = \begin{pmatrix} \square & \square & \dots & \square \\ 0 & \square & \dots & \square \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}_{k \times n \text{ simile}}$$

Se $k=0$ allora A è la matrice nulla, quindi $\text{rango}(A)=0$. Suppongo ora vero $k-1$ è privo per k .

$$A = \begin{pmatrix} \square & \square & \dots & \square \\ 0 & \square & \dots & \square \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}_{k \times n \text{ simile}} \quad \# \text{pivot } B = k-1 = \text{rango}(B) \text{ ossia } \{a^1, \dots, a^k\} \text{ è lin. indip.}$$

Ma sicuramente $a^i \notin \mathcal{L}(a^1, \dots, a^{k-1})$ in quanto il pivot di a^i è necessariamente diverso da 0 e non può essere ottenuto come comb. lin. di scelte che moltiplicano zero.

Ma allora l'insieme formato da $\{a^1, a^2, \dots, a^k\}$ è ancora lin. indip., così $\text{rango}(A) = \text{rango}(B)+1 = k-1+1 = k$.

Operazioni o trasformazioni elementari (di riga)

$A \in M_{m \times n}(K)$

I $i, k \in \{1, \dots, m\}$: $a^i \leftrightarrow a^k$

II $i \in \{1, \dots, m\}, \lambda \in K \setminus \{0\}$: $a^i \rightarrow \lambda a^i$

III $i, k \in \{1, \dots, m\}, \lambda \in K \setminus \{0\}$: $a^i \rightarrow a^i + \lambda a^k$

Queste operazioni sono tali che anche se le righe della matrice cambiano, non cambia lo spazio vettoriale generato dalla loro chiusura lineare.

NON vale lo stesso per le colonne.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad a^1 \leftrightarrow a^2$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad c^2 \rightarrow c^2 + (-1)a^1$$

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad a^2 \rightarrow a^2 + (-1)a^1$$

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad h^1 \rightarrow h^1 + h^2$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$F = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad g^2 - g^3 \rightarrow g^2$$

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad i^1 \rightarrow i^1 - i^2$$

Potremmo indietro, basterebbe fare $b^2 \leftarrow b^1$. Adesso $b^2 \rightarrow \lambda b^2$, dove $\lambda = \frac{1}{2}$

Anche queste operazioni sono reversibili clamorosamente. Adesso $d^4 \rightarrow d^4 + (-1)d^1$

$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ è finalmente ridotta a scolini, ma continuiamo. Adesso $g^3 \rightarrow \frac{1}{3}g^3$

Verde di C/1

Metodo di riduzione di Gauss

, utile per risolvere sistemi di equazioni velocemente.

Vediamolo, a titolo informativo, un po' più nel dettaglio.

$$A = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_j & \dots & a_n \\ a_1 & a_2 & \dots & a_j & \dots & a_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_1 & a_2 & \dots & a_j & \dots & a_n \end{pmatrix} \in M_{m \times n}(K)$$

J indice della prima colonna non nulla, K indice della riga su cui c'è il primo elemento non nullo della colonna J

$a^i \leftrightarrow a^k \quad \forall i \in \{2, \dots, m\} \quad a^i \rightarrow a^i + \left(\frac{a_j^i}{a_j^j}\right) a^j$

$\underbrace{a_j^i}_{a_j^i + a_k^i a_j^j = 0} \Rightarrow a_k^i = -\frac{a_j^i}{a_j^j} \rightarrow$ Creo colonne di tutti zero sotto J e poi
il periodo alternanzante nelle sotto-matrici

Esempio :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad a^1 \leftrightarrow a^2 \quad J=1 \quad K=3 \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$a^2 \rightarrow a^2 + \left(-\frac{a_1^2}{a_1^1}\right) a^1$$

$$- \left(\frac{a_1^2}{a_1^1}\right) a^1$$

Geometria

Lez. II - 14/04

Sistemi di Equazioni

DEF $(K, +, \cdot)$ campo

$$x_1, \dots, x_n \in K \quad a_1, \dots, a_n, b \in K \quad a_1 x_1 + \dots + a_n x_n - b = 0.$$

Una soluzione di questa equazione lineare è una n -pla $(\bar{y}_1, \dots, \bar{y}_n) \in K^n$ di scalari che

sostituiti ordinatamente alle variabili soddisfano l'equazione, ossia: $a_1 \bar{y}_1 + \dots + a_n \bar{y}_n - b = 0$

Un sistema di m equazioni lineari in n incognite sul campo K è una m -pla di equazioni lineari:

$$\sum: \begin{cases} a'_1 x_1 + \dots + a'_n x_n = b_1 \\ \vdots \\ a'^m x_1 + \dots + a'^n x_n = b_m \end{cases} \quad S_1 \quad \dots \quad S_m \quad \text{Insieme delle soluzioni: } S = S_1 \cap \dots \cap S_m.$$

Una soluzione di \sum è una soluzione di ciascuna equazione di \sum :

$$(y_1, \dots, y_n) \in K^n : \forall i \in \{1, \dots, m\} : a'_i y_1 + \dots + a'_n y_n = b_i.$$

$A = \begin{pmatrix} a'_1 & \dots & a'_n \\ a''_1 & \dots & a''_n \end{pmatrix}$ matrice dei coefficienti o prima matrice o matrice incompleta

$C = \begin{pmatrix} a'_1 & \dots & a'_n & b_1 \\ a''_1 & \dots & a''_n & b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a'^m & \dots & a'^n & b_m \end{pmatrix}$ matrice completa o seconda matrice

Esempio :

$$\begin{aligned} n=3 \quad K=\mathbb{R} \quad & \left\{ \begin{array}{l} -x_1 + 2x_2 = 4 \\ x_1 + x_2 - 4x_3 = 0 \\ A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -4 \end{pmatrix} \end{array} \right. \\ & C = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & -4 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

DEF Siano \sum e \sum' due sistemi lineari in n incognite su K .

\sum e \sum' sono equivalenti se hanno le stesse soluzioni. $S = S'$.

Un sistema lineare \sum si dice compatibile se il suo insieme delle soluzioni $S \neq \emptyset$. Altrimenti si dice incompatibile.

Esempio :

$$\bullet \quad n=2 \quad K=\mathbb{R} \quad \sum: \begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ 2x_1 + 2x_2 = 0 \end{cases} \quad \text{incompatibile!} \quad 2(x_1 + x_2) = 2 \cdot 3 = 6 \neq 0$$

$$\bullet \quad n=4 \quad K=\mathbb{R} \quad \sum: \begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 = 1 \\ -x_1 + x_3 - x_4 = 0 \\ x_1 = -x_2 + 2x_3 + 1 \\ x_2 = x_3 - x_4 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ 1 & 1 & -2 & 0 & :1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & :0 \\ \hline x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & \end{pmatrix} \quad \text{Variabile libera}$$

SOSTITUZIONE A RITRACCIO

$$S = \{(x_3 + x_4 + 1, x_3 - x_4, x_3, x_4) \mid x_3, x_4 \in \mathbb{R}\}$$

Alternativamente:

$$\begin{aligned} a^2 \rightarrow -a^2 & \quad (1 \ 1 \ -2 \ 0 \ :1) \quad a^1 \rightarrow a^1 - a^2 \quad (1 \ 0 \ -1 \ -1 \ :1) \\ (0 \ 1 \ 1 \ -1 \ :0) & \quad \text{RIDOTTO COMPLETAMENTE} \quad \text{cioè} \quad \begin{cases} x_1 = x_2 + x_3 + x_4 + 1 \\ x_2 = x_3 - x_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 + x_3 + x_4 + 1 \\ x_2 = x_3 - x_4 \end{cases} \end{aligned}$$

Trasformare i sistemi di equazioni

Teorema. Sia \sum un sistema lineare di m equazioni in n incognite su K .
 e sia C la sua matrice completa. Se effettuiamo su C un numero finito di operazioni elementari, otteniamo una matrice C' tale che il sistema lineare \sum che ha C' come matrice completa è equivalente a \sum .

DIM $\sum : \begin{cases} a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n = b_1 \\ \vdots \\ a'_mx_1 + \dots + a'_nx_n = b_m \end{cases} \quad \left(\begin{matrix} a'_1 & \dots & a'_n & b_1 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a'_m & \dots & a'_n & b_m \end{matrix} \right)$

(I) $i, k \in \{1, \dots, m\}$ $a^i \leftrightarrow a^k$

$$\sum : \begin{cases} a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b_i = 0 \\ \vdots \\ a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b_k = 0 \end{cases}$$

$$\sum : \begin{cases} a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b_k = 0 \\ \vdots \\ a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b_i = 0 \end{cases}$$

Le equazioni sono le stesse $S = S'$



(II)

$$i \in \{1, \dots, m\} \quad \lambda \in K \setminus \{0\}, \quad a^i \rightarrow \lambda a^i \quad \downarrow \text{d'equazione}$$

$$\sum : \begin{cases} a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - \lambda b_i = 0 \\ \vdots \\ a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b_i = 0 \end{cases}$$

$$y = (y_1, \dots, y_n) \in S \Rightarrow \varrho_1(y) = 0, \dots, \varrho_i(y) = 0, \dots, \varrho_n(y) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \varrho_1(y) = 0, \dots, \lambda \varrho_i(y) = \lambda \cdot 0 = 0, \dots, \varrho_n(y) = 0 \iff (y_1, \dots, y_n) \in S'$$



(III)

$$i, k \in \{1, \dots, m\}, \quad \alpha \in K, \quad a^i \rightarrow a^i + \alpha a^k$$

$$\sum : \begin{cases} (a'_1 + \alpha a^k)x_1 + \dots + (a'_n + \alpha a^k)x_n - (b_i + \alpha b_k) = 0 \\ \vdots \\ a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b_k = 0 \end{cases}$$

$$y = (y_1, \dots, y_n) \in S \Rightarrow$$

$$\varrho_1(y) = 0, \dots, \varrho_i(y) = 0, \dots, \varrho_n(y) = 0 \Rightarrow \varrho_1(y) = 0, \dots, \underbrace{\varrho_i(y) + \alpha \varrho_k(y)}_{=0} = 0, \dots, \varrho_n(y) = 0 \iff (y_1, \dots, y_n) \in S'$$



Esempio :

$$\sum : \begin{cases} x_1 + x_2 - 2x_3 = 1 \\ -x_1 - x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \quad \left(\begin{matrix} 1 & 1 & -2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{matrix} \right) \quad a^2 \rightarrow a^2 + a^1 \quad \left(\begin{matrix} 1 & x_1 & x_2 & x_3 \\ 1 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{matrix} \right) \quad \sum : \begin{cases} x_1 = -x_2 - 2 + 1 = -x_2 - 1 \\ x_3 = -1 \end{cases}$$

$$S = S' = \{(-x_2 - 1, x_2, -1) \mid x_2 \in \mathbb{R}\} \quad \text{Si dice che il sistema ha } \text{infinte soluzioni,} \text{ dato l'imp dipende dal numero di var libere.}$$

$$a^2 \rightarrow -a^2 \quad \left(\begin{matrix} 1 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{matrix} \right) \quad a^1 \rightarrow a^1 + 2a^2 \quad \left(\begin{matrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{matrix} \right) \quad \sum : \begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \Rightarrow x_1 = -x_2 + 1 \\ x_3 = 1 \end{cases}$$

Notiamo che $\underline{0} \notin S = \{(-x_2 - 1, x_2, -1) \mid x_2 \in \mathbb{R}\} \subseteq \mathbb{R}^3$ quindi S **non** è un sottosp.vett. di \mathbb{R}^3 .

Metodo Gauss-Jordan



Il metodo Gauss-Jordan per risolvere un sistema di equazioni consiste di due step:

- (1) riduzione a gradini della matrice completa;
- (2) (i) sostituzione a ritroso delle variabili che corrispondono ai pivot (non libere);
oppure
(ii) riduzione completa a gradini della matrice completa.

Infine, si scrive l'insieme S .

Esempio:

$$\sum: \begin{cases} -2x_2 + 2x_3 + x_4 - x_5 = 1 \\ -x_1 + x_2 - 2x_3 - x_4 + x_5 = 0 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_4 + 2x_5 = -3 \\ -x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 - x_5 = 2 \end{cases}$$

$$C = \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & -2 & 2 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -2 & 1 & -3 \\ -1 & -2 & 1 & 1 & -1 & 2 \end{array} \right) \quad C^1 \leftrightarrow C^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} -1 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -2 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & -1 & 2 \end{array} \right) \quad C^3 \rightarrow C^3 + C^1 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} -1 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -2 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & -1 & 2 \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -2 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad C^4 \rightarrow C^4 + C^3 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & -2 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \text{ridotta a scalini. Procediamo con (ii)}$$

$$\begin{aligned} C^1 &\rightarrow -C^1 \\ C^2 &\rightarrow -\frac{1}{2}C^2 \\ C^3 &\rightarrow -\frac{1}{3}C^3 \end{aligned} \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{aligned} C^2 &\rightarrow C^2 + \frac{1}{2}C^1 \\ C^3 &\rightarrow C^3 + C^1 \end{aligned} \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad C^1 \rightarrow C^1 + C^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 0 & -2 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = C'$$

$$\sum: \begin{cases} x_1 + x_3 = -1 \\ x_2 + x_3 = 0 \\ x_4 - x_5 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -x_3 - 1 \\ x_2 = -x_3 \\ x_4 = x_5 + 1 \end{cases} \quad S = S^1 = \left\{ (-x_3 - 1, -x_3, x_3, x_5 + 1, x_5) \mid x_3, x_5 \in \mathbb{R} \right\} \in \mathbb{R}^5$$

$$\begin{aligned} r_4 &\rightarrow r_4 - \frac{3}{2}r_2 \\ (0, -3, 3, 2, -2, 2) - \frac{3}{2}(0, -2, 2, 1, -1, 1) &= \\ (0, 0, -3+3, 3-3, 2-\frac{3}{2}, -2+\frac{3}{2}, 2-\frac{3}{2}) &= \\ (0, 0, 0, 0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}). \end{aligned}$$

Prodotto righe per colonne

DEF $A \in M_{m \times n}(K)$ $B \in M_{p \times q}(K)$

La coppia di matrici (A, B) si dice **conformabile** se $n=p$, ossia il numero di colonne della prima matrice A è uguale al numero di righe della seconda matrice B .

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ -2 & 5 & -2 \end{pmatrix} \quad (A, B) \text{ è conformabile, ma } (B, A) \text{ no.}$$

Prodotto scalare numerico, o standard, o canonico, o naturale su K^n .

$$s: ((a_1, \dots, a_n), (b_1, \dots, b_n)) \in K^n \times K^n \mapsto a_1 b_1 + \dots + a_n b_n \in K.$$

Esempio:

$$\mathbb{R}^4 \quad s((3, 1, -2, 1), (-1, 3, 1, 1)) = -2 + 3 - 2 + 1 = -1$$

DEF Sia (A, B) una coppia conformabile, $A \in M_{m \times n}(K)$, $B \in M_{n \times q}(K)$.

Allora il prodotto righe per colonne è:

$$AB = \begin{pmatrix} a'_1 b_1 & a'_1 b_2 & \dots & a'_1 b_q \\ a'_2 b_1 & a'_2 b_2 & \dots & a'_2 b_q \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a'_m b_1 & a'_m b_2 & \dots & a'_m b_q \end{pmatrix} \in M_{m \times q}(K)$$

Esempio :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 1 \\ -2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} a'_1 b_1 & a'_1 b_2 \\ a'_2 b_1 & a'_2 b_2 \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$$

$$a'_1 b_1 = (2, -3, 4)(-1, 0, 2) = -2 + 0 + 8 = 6$$

$$a'_1 b_2 = (2, -3, 4)(1, 1, -2) = 2 - 3 - 8 = -9$$

$$a'_2 b_1 = (0, 1, 2)(-1, 0, 2) = 0 + 0 + 4 = 4$$

$$a'_2 b_2 = (0, 1, 2)(1, 1, -2) = 0 + 1 - 4 = -3$$

$$AB = \begin{pmatrix} 6 & -9 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}$$

Anche BA è conformabile, ma $AB \neq BA \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$. L'operazione **non** è commutativa.

Proprietà (no dim):

(1) $A \in M_{m \times n}(K)$ $B \in M_{n \times q}(K)$ $C \in M_{q \times t}(K)$

$$(AB)C = A(BC) \in M_{m \times t}(K)$$

(2) $A, B \in M_{m \times n}(K)$ $C \in M_{n \times q}(K)$

$$(A+B)C = AC + BC$$

Gruppo lineare generale

Prodotto regolare per colonne $\circ: M_n(K) \times M_n(K) \rightarrow M_n(K)$

$(M_n(K), \circ)$ struttura algebrica $I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$ matrice identica elemento neutro
 $Gl_n(K) = \{A \in M_n(K) \mid \exists B \in M_n(K) : AB = BA = I_n\} \quad B = A^{-1} \quad I_n^{-1} = I_n$

$(Gl_n(K), \circ)$ è un gruppo non abiliano gruppo lineare generale di ordine n su K

$$\sum: \begin{cases} a_1^1 x_1 + \dots + a_n^1 x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_1^m x_1 + \dots + a_n^m x_n = b_m \end{cases} \quad A = \begin{pmatrix} a_1^1 & \dots & a_n^1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_1^m & \dots & a_n^m \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$\sum: AX = b$ forma matriciale

PROP $\sum: AX = 0$ So insieme delle soluzioni $\subseteq K^n$

Allora So è un sottospazio vettoriale di K^n .

DIM Proviamo che So è linearmente chiuso.

• $0 \in So$ banale $\Rightarrow So \neq \emptyset$ ✓

• $y = (y_1, \dots, y_n), z = (z_1, \dots, z_n) \in So \quad \text{Th: } y+z \in So$

$$\Rightarrow A \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = 0 \wedge A \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow A \left[\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} \right] \stackrel{(2)}{=} A \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} + A \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_n \end{pmatrix} = 0 + 0 = 0. \quad \checkmark$$

• $\alpha \in K \quad \text{Th: } \alpha y \in So$

$$A \left[\alpha \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right] = \alpha \left[A \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right] = \alpha \cdot 0 = 0. \quad \checkmark$$

Teorema.

(di Rouché-Capelli)

$$\sum: AX = b \quad (A, b) = C = (A : b)$$

$$\sum \text{ è compatibile} \Leftrightarrow \text{rango}(A) = \text{rango}(C).$$

DIM

Prima o poi...



in realtà si vede prossima pagina ☺

Geometria

Lez. 12 - 19/04

Matrici e Rouché-Capelli

Teorema.
(di Rouché-Capelli)

$$\sum: \begin{cases} A\vec{x} = \vec{b} \\ \text{è compatibile} \Leftrightarrow \text{rango}(A) = \text{rango}(C) \end{cases} \quad C = (A, \vec{b}) = (A : \vec{b})$$

DIM

$$\sum: \left\{ \begin{array}{l} a_1^1 x_1 + a_1^2 x_2 + \dots + a_1^n x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_m^1 x_1 + a_m^2 x_2 + \dots + a_m^n x_n = b_m \end{array} \right.$$

$$\text{Cioè } x_1 \begin{pmatrix} a_1^1 \\ a_2^1 \\ \vdots \\ a_m^1 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} a_1^2 \\ a_2^2 \\ \vdots \\ a_m^2 \end{pmatrix} + \dots + x_n \begin{pmatrix} a_1^n \\ a_2^n \\ \vdots \\ a_m^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \leftarrow \text{ ho messo in} \\ \text{evidenza le x} \end{matrix}$$

$$\sum \text{ è compatibile} \Leftrightarrow \exists (\tilde{x}_1, \dots, \tilde{x}_n) \in K^n : A \begin{pmatrix} \tilde{x}_1 \\ \vdots \\ \tilde{x}_n \end{pmatrix} = \vec{b} \Leftrightarrow \vec{b} \in \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) \Leftrightarrow \text{rango}(A) = \text{rango}(C).$$

Procediamo dimostrando l'ultima doppia-implicazione:

$$\Rightarrow \vec{b} \in \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) \Rightarrow \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n, \vec{b}) \stackrel{\text{def}}{=} \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \text{rango}(C) = \dim \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n, \vec{b}) = \dim \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) = \text{rango}(A).$$

$$\Leftarrow \dim \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n, \vec{b}) = \dim \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) \quad \begin{matrix} \text{per definizione} \\ \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n, \vec{b}) \supseteq \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n) \end{matrix} \Rightarrow \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n, \vec{b}) = \mathcal{L}(a_1, \dots, a_n). \quad \blacksquare$$

PROP $A \in M_{m \times n}(K)$

$$\sum: A\vec{x} = \vec{0} \quad S_0 \subseteq K^n \text{ sottosp. vett.} \quad C = (A, \vec{0})$$

$$\tilde{T}_A: K^n \rightarrow K^m \quad (x_1, \dots, x_n) \mapsto A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ è un'app. lineare}$$

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 5 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \in M_{2 \times 3}(\mathbb{R})$$

$$\tilde{T}_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad (x_1, x_2, x_3) \mapsto \begin{pmatrix} t(A(x_1)) \\ t(A(x_2)) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x_1 + 3x_2 + 5x_3 \\ x_1 - x_3 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{T}_A((x_1, x_2, x_3)) = (-2x_1 + 3x_2 + 5x_3, x_1 - x_3).$$

$$B = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

$$\tilde{T}_A((1, 0, 0)) = (-2, 1) \quad \tilde{T}_A((0, 1, 0)) = (3, 0) \quad \tilde{T}_A((0, 0, 1)) = (5, -1)$$

$$\dim \tilde{T}_A = \mathcal{L}(a_1, a_2, a_3) \Rightarrow \dim \text{Im } \tilde{T}_A = \text{rango}(A) \quad \dim \mathbb{R}^3 = \dim \text{Im } \tilde{T}_A + \dim \text{Ker } \tilde{T}_A$$

Scrivere sottosp. vett. come sistemi omogenei

OSS

$\Sigma_0: AX = 0 \quad S_0 = \text{Ker } \tilde{A} \Rightarrow \dim S_0 = n - \text{range}(A)$, dove n è il numero di incognite.

Esempio:

$$\bullet \Sigma_0: \begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 + 2x_4 + x_5 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 + x_4 - x_5 = 0 \\ x_1 + 2x_3 - x_4 - 2x_5 = 0 \end{cases} \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & -1 & -2 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} a^1 \rightarrow a^1 - 2a^2 \\ a^3 \rightarrow a^3 - a^2 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & -3 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & -3 & -3 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} a^2 \rightarrow a^2 - a^3 \\ a^3 \rightarrow a^3 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & -3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \text{riduco completamente:} \\ a^2 \rightarrow -a^2$$

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^1 \rightarrow a^1 - a^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{cases} x_4 = -2\bar{x}_3 + \bar{x}_5 + 2\bar{x}_6 \\ x_5 = \bar{x}_5 \\ x_6 = \bar{x}_5 \end{cases} \quad \text{indica che le ultime parametrizzate} \\ S_0 = \{(-2\bar{x}_3 + \bar{x}_5 + 2\bar{x}_6, 3\bar{x}_5, -3\bar{x}_5 - 3\bar{x}_6, \bar{x}_5, \bar{x}_5, \bar{x}_5) \mid \bar{x}_5 \in \mathbb{R}\}$$

Metto in evidenza: $\bar{x}_3(-2, 3, 1, 0, 0) + \bar{x}_4(1, -3, 0, 1, 0) + \bar{x}_5(2, -3, 0, 0, 1) \Rightarrow S_0 = \mathcal{L}((-2, 3, 1, 0, 0), (1, -3, 0, 1, 0), (2, -3, 0, 0, 1))$

$\dim S_0 = n - \text{range}(A) = 5 - 2 = 3 = \text{num di variabili libere.}$

$\begin{array}{l} \text{1 soluz.} \\ \text{sono lin. indip.} \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$

$$\bullet \Sigma_0: \begin{cases} x_2 - x_3 + 2x_4 - x_5 = 0 \\ x_1 + 2x_3 + x_4 - x_5 = 0 \\ x_1 + 3x_2 + 3x_3 + 3x_4 + x_5 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 + 3x_3 + x_4 - x_5 = 0 \end{cases} \quad 5 \text{ incognite, } K = \mathbb{R}$$

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^1 \rightarrow a^1 - a^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^3 \rightarrow a^3 - a^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^2 \rightarrow a^2 - a^3 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^3 \rightarrow -a^3 \\ a^4 \rightarrow a^4 - 2a^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^2 \rightarrow -a^2 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^2 \rightarrow -a^2 \\ a^5 \rightarrow a^5 - 2a^3 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^3 \rightarrow -a^3 \quad \left(\begin{array}{ccccc|c} 0 & 1 & -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad a^3 \rightarrow -a^3$$

$$S_0 = \{(-3\bar{x}_3 + 4\bar{x}_5, \bar{x}_5 - 3\bar{x}_6, \bar{x}_3, \frac{4}{3}\bar{x}_5, \bar{x}_5) \mid \bar{x}_3, \bar{x}_5 \in \mathbb{R}\}$$

$$\begin{array}{l} \bar{x}_1 = (-3, 1, 0, 0, 0) \\ \bar{x}_2 = (4, \frac{1}{3}, 0, \frac{4}{3}, 1) \end{array} \Rightarrow S_0 = \mathcal{L}((-3, 1, 0, 0, 0), (4, \frac{1}{3}, 0, \frac{4}{3}, 1))$$

$\dim S_0 = n - \text{range}(A) = 5 - 3 = 2$

Teorema.

Sia $W \subseteq K^n$ un sottospazio vettoriale.

Allora $\exists \Sigma_0: AX = 0$ tale che $S_0 = W$.

DIM

Sia $\dim W = h \quad B_W = \{w_1, \dots, w_h\} \subseteq K^n$

$$w_1 = (a_1^1, a_2^1, \dots, a_n^1) \quad \text{range} \left(\begin{array}{cccc|c} a_1^1 & \dots & a_1^h & x_1 \\ a_2^1 & \dots & a_2^h & x_2 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_n^1 & \dots & a_n^h & x_n \end{array} \right) = h$$

$w_h = (a_1^h, a_2^h, \dots, a_n^h)$ ha range h

$(x_1, \dots, x_n) \in K^n: (x_1, \dots, x_n) \in W \Leftrightarrow (x_1, \dots, x_n) \in \mathcal{L}(w_1, \dots, w_h)$. Riduco a gradini:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} p_1^1 & \dots & p_1^h & x_1 & b_1 \\ 0 & p_2^2 & \dots & p_2^h & x_2 & b_2 \\ 0 & 0 & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & p_h^h & x_h & b_h \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \sum_{i=1}^h b_i a_{ii} & = 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \sum_{i=1}^h b_i a_{hi} & = 0 \end{array} \right) \quad \leftarrow \text{questo si è il sistema trivieto}$$



Rappresentazione Cartesiana e Parametrica

Proviamo quello appena discusso con qualche esempio che speriamo possa essere chiarificatore.

Esempio:

- $W \subseteq \mathbb{R}^4 \quad W = \mathcal{L}((1, 0, 1, 1), (2, 1, 2, 3)) \quad \dim W = 2$

$$\text{range} \begin{pmatrix} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 1 & 2 & x_3 \\ 0 & 1 & x_4 \end{pmatrix} = 2 \quad \begin{array}{l} a_1^2 \rightarrow a_1^2 - a_2^2 \\ a_3^2 \rightarrow a_3^2 - a_4^2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 0 & 0 & x_3 - x_4 \\ 0 & 1 & x_4 - x_3 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} a_1^2 \rightarrow a_1^2 - a_2^2 \\ a_3^2 \rightarrow a_3^2 - a_4^2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 0 & 0 & x_3 - x_4 \\ 0 & 0 & x_4 - x_3 = 0 \end{pmatrix}$$

- $W = \mathcal{L}((2, 1, 0, 3, 1), (2, -1, 1, 4, 0)) \subseteq \mathbb{R}^5 \quad \dim W = 2$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 3 & 4 & x_3 \\ 1 & 0 & x_4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{per comodita'}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & x_1 \\ 2 & 2 & x_2 \\ 0 & 1 & x_3 \\ 3 & 4 & x_4 \\ 1 & 0 & x_5 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} a_1^2 \rightarrow a_1^2 - a_2^2 \\ a_3^2 \rightarrow a_3^2 - 3a_1^2 \\ a_4^2 \rightarrow a_4^2 - a_1^2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & x_1 \\ 0 & 4 & x_2 - 2x_1 \\ 0 & 1 & x_3 \\ 0 & 7 & x_4 - 3x_1 \\ 0 & 1 & x_5 - x_1 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} a_2^2 \rightarrow a_2^2 - x_1^2 \\ a_4^2 \rightarrow a_4^2 - 4a_1^2 \\ a_5^2 \rightarrow a_5^2 - 4a_1^2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & x_1 \\ 0 & 0 & x_2 - 2x_1 - 4x_4 \\ 0 & 0 & x_3 - 2x_1 - 4x_3 = 0 \\ 0 & 0 & x_4 - x_1 - 4x_4 = 0 \\ 0 & 0 & x_5 - x_1 - x_5 = 0 \end{pmatrix}$$

OSS

$(V, K, +, \cdot) \quad \dim V = n \quad U \subseteq V \text{ sottosp. vett. di } V, \quad \dim U = h \quad B_V = (e_1, \dots, e_n)$

$\Phi_B: V \rightarrow K^n \quad \Phi_B(U) = W \subseteq K^n \text{ sottosp. vett.}$

$W = S_0 \sum_{\alpha: AX=0} \text{ rappresentazione cartesiana di } U \text{ nella base } B.$

Esempio :

$V = \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \quad B = (1, x, x^2)$

$U = \mathcal{L}(1-x) \quad \dim U = 1 \quad 1-x = 1 \cdot 1 + (-1)x + 0x^2$

$\Phi_B: \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \Phi_B(U) = \mathcal{L}(\Phi_B(1-x)) = \mathcal{L}((1, -1, 0)) = W.$

$$\begin{pmatrix} 1 & x & x^2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{a_2^2 \rightarrow a_2^2 + a_1^2} \begin{pmatrix} 1 & x & x^2 \\ 0 & x+1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

DEF

Se alle incognite vengono assegnate variabili parametrizzate, si parla di rappresentazione parametrica.

$w_1 = (a'_1, a'_2, \dots, a'_n), \dots, w_h = (a'_1, a'_2, \dots, a'_n)$

$(x_1, \dots, x_n) \in W = \mathcal{L}(w_1, \dots, w_h) \iff \exists t_1, \dots, t_h \in K: (x_1, \dots, x_n) = t_1(a'_1, a'_2, \dots, a'_n) + \dots + t_h(a'_1, a'_2, \dots, a'_n).$

$\iff \begin{cases} x_1 = a'_1 t_1 + \dots + a'_n t_h \\ x_2 = a'_2 t_1 + \dots + a'_n t_h \\ \vdots \\ x_n = a'_n t_1 + \dots + a'_n t_h \end{cases} \quad t_i \text{ parametri } \in K \quad \text{Nell'esempio precedente: } \begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = -t \\ x_3 = 0 \end{cases}$

Teorema.
(di Cramer)

$\sum A X = b \quad A \in M_n(K) \quad \text{qui il prodotto righe per colonne}$

è un'operazione utile

Se $A \in \text{GL}_n(K)$, ovvero al gruppo delle matrici invertibili, allora $|S| = 1$.

DIM

Per ipotesi: $\exists A': AA' = I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$

$AX = b \Rightarrow A'(AX) = A'b \xrightarrow{\text{moltiplicazione}} (A'A)X = A'b \Rightarrow X = A'b$

Geometria

Lez. 13 - 26/04

Determinante di una matrice

- DEF $A \in M_n(K)$, $n \in \mathbb{N}$ K campo $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$
- (1) A è simmetrica : $\Leftrightarrow \forall i, j \in \{1, \dots, n\}, a_{ij} = a_{ji}$, quindi $A = A^T$;
 - (2) A è triangolare inferiore (\circ superiore) : $\Leftrightarrow \forall i, j \in \{1, \dots, n\}, j > i \Rightarrow a_{ij} = 0$ ($a_{ii} = 0$);
 - (3) A è diagonale : $\Leftrightarrow \forall i, j \in \{1, \dots, n\}, i \neq j \Rightarrow a_{ij} = 0$;
 - (4) A è antisimmetrica : $\Leftrightarrow \forall i, j \in \{1, \dots, n\}, a_{ij} = -a_{ji}$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & -2 & 3 \\ 2 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(1) inf (2) sup (3) (4)

Gli elementi sulla diagonale sono sicuramente pari a zero. Perché?

Siano ora $\mathbb{N}_n^* = \{1, \dots, n\}$ e $P_n = \{f: \mathbb{N}_n^* \rightarrow \mathbb{N}_n^* \mid f \text{ biiettiva}\}$

$n=1 \Rightarrow \text{id}: \{1\} \rightarrow \{1\}$

$n=3 \Rightarrow$

$n=2 \Rightarrow \text{id}: \begin{matrix} 1 \mapsto 1 \\ 2 \mapsto 2 \end{matrix}, f_1: \begin{matrix} 1 \mapsto 2 \\ 2 \mapsto 1 \end{matrix}$

$$f_0: \begin{matrix} 1 \mapsto 1 \\ 2 \mapsto 2 \\ 3 \mapsto 3 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 1 \mapsto 1 \\ 2 \mapsto 3 \\ 3 \mapsto 2 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 1 \mapsto 3 \\ 2 \mapsto 2 \\ 3 \mapsto 1 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 1 \mapsto 2 \\ 2 \mapsto 1 \\ 3 \mapsto 3 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 1 \mapsto 3 \\ 2 \mapsto 1 \\ 3 \mapsto 2 \end{matrix}$$

OSS

Se f deve essere biiettiva,
allora ci sono $n!$ modi
di costruire l'applicazione.

Infatti:

$$\left. \begin{array}{l} 1 \mapsto f(1) \\ 2 \mapsto f(2) \\ \vdots \\ n-1 \mapsto f(n-1) \\ n \mapsto f(n) \end{array} \right\} \begin{array}{l} n \text{ possibili scelte} \\ " \\ " \\ " \\ " \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} n! \text{ scelte} \end{array} \right\}$$

DEF Diciamo che $f \in P_n$ ha un' inversione : $\Leftrightarrow \exists i, k \in \{1, \dots, n\} : i < k \wedge f(i) > f(k)$.

$\underline{\text{Segno}}(f) = \begin{cases} 1, & \text{se } f \text{ ha } \# \text{ inversioni dispari} \\ -1, & \text{altrimenti} \end{cases}$

Nell'esempio $n=3$,

f_0 non ha inversioni, f_1 ne ha una, f_2 tre,

f_3 ha una inversione, f_4 ne ha due, f_5 due.

Possiamo, dunque, dare la definizione formale di determinante di una matrice :

DEF $\det: A \in M_n(K) \mapsto \det(A) \in K$

$$\det(A) = \left(\sum_{f \in P_n} \text{segno}(f) a_{f(1)}^{i_1} a_{f(2)}^{i_2} a_{f(3)}^{i_3} \dots a_{f(n)}^{i_n} \right)$$

$|A|$

NB
Non utilizzate se non siamo
certi essere per qualche cosa.

Esempio :

• Poniamo $n=2$. Allora $A = (a_{ij})$ $|A| = a_{11}$.

Se $A = (-3)$, $|A| = -3$

• Poniamo $n=2$. $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow |A| = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21} = -\pi + 6$$

• Se $n=3$, $|A| = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{12} a_{21} a_{33}$

Modi per determinare il determinante

(determinante di determinante)

Per matrici 3×3 , è possibile applicare la regola di Sarrus:

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ $|A| = 2+3+0-6-4-0 = -5$.

Proprietà: $A \in M_n(K)$

- $\det(A) = \det(A^t)$;
- Se $B \in M_n(K)$ è la matrice ottenuta da A mediante un'operazione elementare:
 - (i) del primo tipo: $a_i \leftrightarrow a_j$, allora $|B| = -|A|$;
 - (ii) del secondo tipo: $a_i \rightarrow \lambda a_i$, allora $|B| = \lambda |A|$;
 - (iii) del terzo tipo: $a_i \rightarrow a_i + \lambda a_j$, allora $|B| = |A|$.

OSS

Se B è ottenuta da A mediante op. elementari, allora $|A| \neq 0 \Leftrightarrow |B| \neq 0$.

DEF

Cancelando la riga e la colonna su cui sta l'elemento a_{ij} ottengo una sottomatrice quadrata di ordine $n-1$, che diamo con M_{ij}^k e chiamiamo minore complementare di a_{ij}^k .

$$[M_{ij}^k] \quad A_{ij}^k = (-1)^{i+j} [M_{ij}^k] \text{ complemento algebrico di } a_{ij}^k.$$

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ $a_{21}^3 = -6$ $M_{21}^3 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ $|M_{21}^3| = 2$ $A_{21}^3 = (-1)^{2+1} \cdot 2 = -2$.

Teorema di Laplace.

$A \in M_n(K)$ $n \in \mathbb{N}$ K campo

- $\forall k \in \{1, \dots, n\}$, $|A| = a_{1k}^k A_{1k}^k + a_{2k}^k A_{2k}^k + \dots + a_{nk}^k A_{nk}^k$
- $\forall j \in \{1, \dots, n\}$, $|A| = a_{j1}^1 A_{j1}^1 + a_{j2}^2 A_{j2}^2 + \dots + a_{jn}^n A_{jn}^n$

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ $k=1$ (sotto non attuale)

$$M_{11}' = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \quad M_{21}' = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad M_{31}' = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A_{11}' = (-1)^1 |M_{11}'| = -1 \quad A_{21}' = (-1)^2 |M_{21}'| = -3 \quad A_{31}' = (-1)^3 |M_{31}'| = -3 \quad \Rightarrow \quad |A| = 2(-1) + (-1)(-3) + 2(-3) = -5.$$

Binet e Laplace

PROP Sia $B \in M_n(K)$ triangolare. Allora $|B| = b_1^1, b_2^2, \dots, b_n^n$.

DIM

Per induzione:

$$B = \begin{pmatrix} b_1^1 & & & \\ 0 & b_2^2 & & \\ 0 & 0 & b_3^3 & \\ \vdots & \vdots & \ddots & b_n^n \end{pmatrix}$$

$n=1 \quad B = (b_1^1) \quad |B| = b_1^1, \checkmark$
 $n+1 \Rightarrow n \quad |B'| = b_2^2, b_3^3, \dots, b_n^n$ per ipotesi.
 $B \in M_n(K)$

Applichiamo il Teorema di Laplace sviluppando $|B|$ rispetto alla prima colonna: $j=1$.

$$|B| = b_1^1, B'_1 + 0 + \dots + 0 = b_1^1, |B'|_{(n-1)} = b_2^2, b_3^3, \dots, b_n^n. \quad \blacksquare$$

Esempio:

- $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 7 \\ 0 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad |B| = 2 \cdot 3 \cdot 5 = 30$
- $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 7 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad |B| = 0$

Corollario.

Sia B una matrice a gradini ottenuta da $A \in M_n(K)$.

$|A| \neq 0 \Leftrightarrow |B| \neq 0 \Leftrightarrow n = \# \text{pivot } B \Leftrightarrow \text{range}(B) = n = \text{range}(A)$.

Inoltre, possiamo osservare che $|A|=0 \Leftrightarrow \text{range}(A) < n$.

Esempio:

$A_t = \begin{pmatrix} t & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & t \end{pmatrix}$ per quali valori di t la matrice A ha range massimo?

$$|A_t| = -st + t + 0 - 6 - 0 - 0 \neq 0 \Rightarrow -st + t \neq 0 \Rightarrow t \neq 0 \Leftrightarrow \text{range}(A_t) = 3.$$

Teorema di Binet.

$$A, B \in M_n(K) \quad |AB| \in M_n(K) \quad |AB| = |A||B|$$

Secondo teorema di Laplace.

$$\forall k, h \in \{1, \dots, n\}, \quad k \neq h \Rightarrow a_k^k A_1^h + \dots + a_k^h A_h^k = 0$$

\leftarrow tolgo la riga della k

$$\forall j, l \in \{1, \dots, n\}, \quad j \neq l \Rightarrow a_j^j A_l^j + \dots + a_l^j A_j^l = 0$$

\leftarrow tolgo la colonna della l

Teorema generalizzato di Laplace.

$$\forall k, h \in \{1, \dots, n\}, \quad a_k^h A_1^h + \dots + a_n^h A_n^h = S_h^k |A|$$

$$S_k^h = \begin{cases} 1 & \text{se } h=k \\ 0 & \text{se } h \neq k \end{cases}$$

simbolo di Kronecker

$$\forall j, l \in \{1, \dots, n\}, \quad a_j^j A_l^j + \dots + a_l^j A_j^l = S_l^j |A|$$

Invertibilità

Prima di procedere, ricordiamo: $A \in M_n(K)$ è invertibile $\Leftrightarrow \exists B = A^{-1} \in M_n(K) : AB = I_n = BA$

Teorema.

Sia $A \in M_n(K)$. Allora:

$$\exists A^{-1} \Leftrightarrow |A| \neq 0.$$

DIM

" \Rightarrow "

$$AA^{-1} = I_n \quad |AA^{-1}| = |A||A^{-1}| = |I_n| = 1 \quad \xrightarrow{|I_n|=1} |A| \neq 0.$$

" \Leftarrow "

$$A^{\#} = \begin{pmatrix} A_1 & A_2 & \dots & A_n \\ A_1' & A_2' & \dots & A_n' \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_1'' & A_2'' & \dots & A_n'' \end{pmatrix} \quad \text{Tr: } A^{-1} = \frac{1}{|A|} A^{\#}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 & \dots & A_n \\ A_1' & A_2' & \dots & A_n' \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_1'' & A_2'' & \dots & A_n'' \end{pmatrix} \quad \text{Tr: (1) } AB = |A|I_n \quad (2) BA = |A|I_n$$

Uso del teorema generalizzato di Laplace: per esempio, $(a'_1, a'_2, \dots, a'_n)(A^2_1, A^2_2, \dots, A^2_n) = a'_1 A^2_1 + a'_2 A^2_2 + \dots + a'_n A^2_n = S'_1 |A| = 0$.

$$AB = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 & \dots & A_n \\ A_1' & A_2' & \dots & A_n' \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_1'' & A_2'' & \dots & A_n'' \end{pmatrix} = I_n$$

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \quad |A| = 2+3+0 \cdot (-4)-0 = -5 \neq 0.$$

$$A'_1 = (-1)^2 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -1 \quad A'_2 = (-1)^3 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -3 \quad A'_3 = (-1)^4 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -3$$

$$A''_1 = (-1)^3 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -3 \quad A''_2 = (-1)^5 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -4 \quad A''_3 = (-1)^6 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$$A^3_1 = (-1)^4 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -1 \quad A^3_2 = (-1)^5 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 2 \quad A^3_3 = (-1)^6 \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 2$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-5} \begin{pmatrix} -1 & -3 & -1 \\ -3 & 1 & 2 \\ 2 & -4 & -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/5 & 3/5 & 1/5 \\ 3/5 & -1/5 & -2/5 \\ -2/5 & 4/5 & 1/5 \end{pmatrix} = B$$

È possibile controllare se i calcoli sono giusti. Ad esempio, $(a'_1, a'_2, a'_3)(b'_1, b'_2, b'_3) = (2, -1, 2)(\frac{1}{5}, \frac{3}{5}, \frac{1}{5}) = \frac{2}{5} - \frac{3}{5} + \frac{6}{5} = \frac{5}{5} = 1$ ✓

Geometria

Lez. 14 - 28/04

Orlati di una matrice

DEF $A \in M_{m,n}(K)$ $A = \begin{pmatrix} a'_1 & a'_2 & \dots & a'_n \\ a''_1 & a''_2 & \dots & a''_n \end{pmatrix}$

Una sottomatrice quadrata di A sarà detta un "minore di A ".

Se un minore M di A ha ordine $k < \min\{m, n\}$, possiamo individuare un minore M' di A

di ordine $k+1$ di cui M è sottomatrice. Allora M' si dice orlato di M in A .

Esempio: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$M = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ deve necessariamente prendere le colonne (la seconda e la quarta) e le righe (la prima e la terza)

ha ordine $2 < \min\{3, 4\} = 3$ su cui vi sono gli elementi di M . Per M' , posso scegliere 1^a o 3^a colonna, e 2^a riga. Ad esempio, $M' = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$

Teorema degli orlati (o di Kronecker).

$A \in M_{m,n}(K)$

Rango di A è uguale a $k \leq \min\{m, n\} \iff$

\exists minore M di ordine k : $|M| \neq 0$ e:

- $k = \min\{m, n\} \vee$
- $k < \min\{m, n\}$ e tutti gli orlati di M hanno determinante nulla.

Ricordiamo:

Sia $B \in M_n(K)$. Abbiamo visto che $\text{rango}(B) = n \iff |B| \neq 0$.

... ancora una volta senza dim

Esempio:

- $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ Sceglio $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ $|M| = 2 \neq 0$. Provo quindi $k=2$.

Prendo 3^a riga e 3^a colonna. $M' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ $|M'| = -1 + 4 + 0 - 0 - 1 - 2 = 0$

Prendo 4^a riga e 3^a colonna. $M'' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ $|M''| = -1 + 2 + 0 - 0 - 0 - 2 = -1 \neq 0$. Allora provo $k=3$.

Prendo 3^a riga (unica rimasta) e 1^a colonna. $M''' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ Notiamo che 3^a riga = 2^a riga - 1^a riga. Stesso discorso per l'eventuale M''' .

Ma allora $|M'''| = 0 = |M''| \Rightarrow \text{rango}(A) = k = 3$.

- $\mathbb{R}^3 W = \mathcal{L}((1, -2, 1)) \quad \dim W = 1$

$$(x_1, x_2, x_3) \in W \iff \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} = 1 \iff |M| = |(1, -2, 1)| = 0 \quad \& \quad |M'| = |(1, x_3)| = 0 \iff |M''| = |(x_2, x_3)| = 0 \iff \begin{cases} x_2 + 2x_3 = 0 \\ -2x_2 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x_2 = -1/2 x_3 \\ x_2 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = -1/2 x_3 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = x_3 \end{cases}$$

- $V = \mathbb{R}(x) \leq 4 \quad \dim V = 5 \quad W = \mathcal{L}(1+x, 1-x+x^2, x^2-x^4) \quad B = (1, x, x^2, x^3, x^4)$

$$\Phi_B(1+x) = (1, 1, 0, 0, 0) \quad \Phi_B(1-x+x^2) = (1, -1, 0, 1, 0) \quad \Phi_B(x^2-x^4) = (0, 0, 1, 0, -1) \quad U = \Phi_B(W) = \mathcal{L}((1, 1, 0, 0, 0), (1, -1, 0, 1, 0), (0, 0, 1, 0, -1))$$

Trovò una rappresentazione cartesiana di U , lo chiamerò anche rappresentazione cartesiana di $W = \Phi_B^{-1}(U)$ in B .

$$\begin{aligned} \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & x_1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & x_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & x_4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & x_5 \end{pmatrix} = 3 \iff M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = -1 - 1 = -2 \neq 0 \quad \& \quad |M| = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & x_1 \\ 1 & -1 & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & 1 & x_3 \\ 0 & 0 & 0 & x_4 \end{pmatrix} = 0 \quad \& \quad |M'| = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & x_1 \\ 1 & -1 & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & 1 & x_3 \\ 0 & 0 & 0 & x_5 \end{pmatrix} = 0 \iff \\ \iff |M'| = (-1)^6 \cdot 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = -x_4 + x_1 + x_2 - x_4 \quad \& \quad |M''| = (-1)^6 \cdot 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + (-1)^3 \cdot (-1) \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (-1)^4 \left(x_3 \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} + x_5 \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) = -2x_5 - 2x_3. \end{aligned}$$

Matrici associate

Ricordiamo:

$$A \in M_{m,n}(K) \quad T_A: (x_1, \dots, x_n) \in K^n \mapsto A\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in K^m \text{ è un'app. lineare}$$

$$\text{Im } T_A = \{ (a_1, \dots, a_m) \} \quad \dim \text{Im } T_A = \text{range}(A) \quad \text{Ker } T_A: A\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0 \quad \dim \text{Ker } T_A = n - \text{range}(A)$$

$$V, W \text{ campo } K \quad \dim V = n, \dim W = m \quad T: V \rightarrow W \text{ app. lineare}$$

$$B = (e_1, \dots, e_n) \quad B' = (e'_1, \dots, e'_m) \quad T(e_1) \equiv_{B'} (a'_1, \dots, a'_m), \dots, T(e_n) \equiv_{B'} (a'_n, \dots, a'_m)$$

Teor.: $V \in V$, considera $u \equiv_B (x_1, \dots, x_n) = \Phi_B(u)$ e $T(u) \equiv_{B'} (y_1, \dots, y_m) = \Phi_{B'}(T(u))$
 Allora: $\exists! A \in M_{m,n}(K)$ tale che: $A\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$ rappresentazione di T in B e B'

DEF A si dice **matrice associata a T in B e B'** : $A = M_{BB'}(T)$

$$\begin{aligned} \text{DIM} \quad A &= \begin{pmatrix} a'_1 & \dots & a'_n \\ a''_1 & \dots & a''_n \\ \vdots & & \vdots \\ a''_m & \dots & a''_n \end{pmatrix} \quad u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n \\ T(u) &= T(x_1 e_1 + \dots + x_n e_n) = x_1 T(e_1) + \dots + x_n T(e_n) = x_1 (a'_1 e'_1 + \dots + a'_m e'_m) + \dots + x_n (a'_1 e'_1 + \dots + a'_m e'_m) = \\ &= a'_1 x_1 e'_1 + \dots + a'_m x_1 e'_m + \dots + a'_1 x_n e'_1 + \dots + a'_m x_n e'_m = (a'_1 x_1 + \dots + a'_m x_n) e'_1 + \dots + (a'_1 x_1 + \dots + a'_m x_n) e'_m \Rightarrow \\ &\Rightarrow \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a'_1 x_1 + \dots + a'_m x_n \\ a''_1 x_1 + \dots + a''_m x_n \end{pmatrix} = A\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{«abbiamo dimostrato che tutto } A \text{ esiste, ora manca da dimostrare l'unicità!} \\ \text{Sei } B \in M_{m,n}(K) : B\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b'_1 & \dots & b'_n \\ b''_1 & \dots & b''_n \end{pmatrix} \\ u = e_1 \equiv_B (1, 0, \dots, 0) \quad T(e_1) \equiv_{B'} (a'_1, \dots, a'_m) \\ \vdots \\ e_n \equiv_B (0, 0, \dots, 1) \quad T(e_n) \equiv_{B'} (a'_n, \dots, a''_n) \\ b'_1 = B\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = e_1, \dots, b'_n = B\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = e_n \Rightarrow B = A. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Esempio:

$$T: (a, b) \in \mathbb{R}^2 \mapsto a+b+(a-b)x+(2a+b)x^2 \in \mathbb{R}[x] \leq 2 \text{ app. lineare}$$

$$B = ((1, 1), (1, -1)) \quad \Phi_B: (a, b) \in \mathbb{R}^2 \mapsto \left(\frac{1}{2}a + \frac{1}{2}b, \frac{1}{2}a - \frac{1}{2}b\right) \in \mathbb{R}^2 \quad \leftarrow$$

$$B' = ((1, x, x^2)) \quad \Phi_{B'}: a_0 + a_1 x + a_2 x^2 \in \mathbb{R}[x] \leq 2 \mapsto (a_0, a_1, a_2) \in \mathbb{R}^3 \quad \text{← basi canoniche, prendi i coefficienti}$$

$$T((1, 1)) = 2+3x^2 \equiv_{B'} (2, 0, 3)$$

$$T((1, -1)) = 2+x^2 \equiv_B (0, 2, 1) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \text{componente delle immagini} \\ \text{dei vettori di } B \text{ in } B' \end{matrix}$$

OSS

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{T} & W \\ \Phi_B \downarrow & & \downarrow \Phi_{B'} \\ K^n & \xrightarrow{\tilde{T}} & K^m \end{array} \quad \begin{aligned} (x_1, \dots, x_n) \in K^n \\ \Phi_B^{-1}(x_1, \dots, x_n) = u \quad u \equiv_B (x_1, \dots, x_n) \\ T(\Phi_B^{-1}(x_1, \dots, x_n)) = T(u) \\ \Phi_{B'}(T(\Phi_B^{-1}(x_1, \dots, x_n))) = \underbrace{\Phi_{B'}(T(u))}_{\Phi_{B'} \circ T \circ \Phi_B^{-1} = \tilde{T}_A} = (y_1, \dots, y_m) = A\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Geometria

Lez. 15 - 03/05

Matrici di passaggio

Continuiamo il discorso sulle matrici associate introdotto nella pagina precedente, usando le stesse notazioni.

Possiamo distinguere due casi:

(1) $\text{id}_V : V \xrightarrow[B]{B} V$ $P = M_{BB}(\text{id}_V) \in \text{Gl}_n(K)$ matrice di passaggio da B a \bar{B} .

$$u \in V \quad (x_1, \dots, x_n) = \Phi_B(u) \quad (\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n) = \Phi_{\bar{B}}(u) = \Phi_{\bar{B}}(\text{id}_V(u)).$$

(2) $T : V \xrightarrow[B]{B} V$ endomorfismo $A = M_B(T)$

Esempio:

(1) $V = M_2(\mathbb{R})$ $\text{id}_V : V \rightarrow V$

$$B = \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$\bar{B} = \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Phi_B : \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R}) \mapsto (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$$

$$\Phi_B : \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R}) \mapsto (b, a, c-a, d-b-c+a) \in \mathbb{R}^4$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right) = (0, 0, 1, -1)$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = (1, 0, 0, -1)$$

$$\Phi_{\bar{B}}\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) = (0, 0, 0, 1)$$

$$P\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{pmatrix}\right) \Rightarrow (P^{-1}P)\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = P^{-1}\left(\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{pmatrix}\right) = P^{-1}\left(\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{pmatrix}\right) \quad P^{-1} = M_{\bar{B}B}(\text{id}_V)$$

OSS

• $T : V \xrightarrow[B]{B} W$ isomorfismo

$$A = M_{BB}(T) \quad \exists A' : A'^{-1} = M_{B'B}(T^{-1})$$

• $T : V \xrightarrow[B]{B} W$ $T' : W \xrightarrow[B]{B} U$

$$A = M_{BB}(T) \quad A' = M_{B'B}(T') \quad A'A = M_{BB'}(T' \circ T)$$

Esempio:

(2) $T : (a, b) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (a+b, a-b) \in \mathbb{R}^2$

$$B = ((1, 1), (1, 0)) \quad \Phi_B : (a, b) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (b, a-b) \in \mathbb{R}^2$$

$$(a, b) = x_1(1, 1) + x_2(1, 0) \Rightarrow (a, b) = (x_1+x_2, x_1) \Rightarrow \begin{cases} a = x_1+x_2 \\ b = x_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = b \\ x_2 = a-b \end{cases}$$

$$T((1, 1)) = (0, 2) \equiv_B (2, -2) \quad T((1, 0)) = (1, 1) \equiv_B (1, 0) \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$u \in \mathbb{R}^2, u \equiv_B (x_1, x_2) \quad T(u) \equiv_B (y_1, y_2) \quad A\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right)$$

$$u \in V, u \equiv_B (x_1, \dots, x_n)$$

$$T(u) \equiv_B (y_1, \dots, y_n)$$

$$A\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}\right)$$

$$u \equiv_{\bar{B}} (\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n)$$

$$T(u) \equiv_{\bar{B}} (\bar{y}_1, \dots, \bar{y}_n)$$

$$\bar{A}\left(\begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \vdots \\ \bar{x}_n \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} \bar{y}_1 \\ \vdots \\ \bar{y}_n \end{pmatrix}\right)$$

Per scrivere che P è
la matrice di passaggio

$$\bar{A}P\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}\right) = P\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}\right) \Rightarrow (P^{-1}\bar{A}P)\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}\right)$$

OSS

$T : V \xrightarrow[B]{B} V$ endom. $\dim V = n$

$$A = M_B(T) \quad \bar{A} = M_{\bar{B}}(T) \Rightarrow \exists P \in \text{Gl}_n(K) : A = P^{-1}\bar{A}P.$$

$$\text{Vale anche il viceversa: } Q = P^{-1} \Rightarrow \bar{A} = Q^{-1}AQ.$$

Matrici simili

DEF $A, \bar{A} \in M_n(K)$

A e \bar{A} sono simili: $\Leftrightarrow \exists P \in GL_n(K): A = P^{-1} \bar{A} P$

OSS

Per definizione, A è simile a sé, infatti è sufficiente considerare $P = I_n$.

Esempio:

$$T: (a, b) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (2a+b, 2b) \quad B = ((1, 0), (0, 1)) \quad \bar{B} = ((1, 1), (-1, 1))$$

$$T((1, 0)) = (2, 0)$$

$$T((0, 1)) = (1, 2)$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$T((1, 1)) = (3, 2) \underset{B}{=} \begin{pmatrix} \frac{3}{2}, -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$T((-1, 1)) = (-1, 2) \underset{B}{=} \begin{pmatrix} \frac{1}{2}, \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2}, \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2}, \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

$$Q = M_{BB}(M_R)$$

$$(1, 1) \underset{B}{=} (1, 1)$$

$$(-1, 1) \underset{B}{=} (-1, 1)$$

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P = Q^{-1} = \frac{Q^*}{|Q|} = \frac{\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}}{1 \cdot 2} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

$$A = P^{-1} \bar{A} P \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{3}{2}, \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2}, \frac{3}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

Autovalori, Autovettori e Autospazi

DEF $T: V \rightarrow V$ endomorfismo $\forall \lambda \in K \quad U_\lambda = \{u \in V \mid T(u) = \lambda u\}$ $\overset{T(\varrho_v) = \varrho_v = \lambda \cdot \varrho_v}{\checkmark}$

$\lambda \in K$ si dice **autovalore** di T se $\{\varrho_v\} \subseteq U_\lambda$ e i vettori **NON** nulli di U_λ si dicono **autovettori di autovalore λ** .

PROP U_λ è sottospazio vettoriale.

DIM $\varrho_v \in U_\lambda \Rightarrow U_\lambda \neq \emptyset$ Proveremo che è linearmente chiuso

$$u, v \in U_\lambda \Rightarrow T(u) = \lambda u, T(v) = \lambda v \Rightarrow T(u+v) = T(u) + T(v) = \lambda u + \lambda v = \lambda(u+v) \quad \checkmark$$

$$\alpha \in K, u \in U_\lambda \Rightarrow T(\alpha u) = \alpha T(u) = \alpha(\lambda u) = (\alpha \lambda)u = (\lambda \alpha)u = \lambda(\alpha u) \quad \checkmark$$

DEF Se $\lambda \in K$ è **autovalore**, U_λ si dice **autospazio di autovalore λ** .

PROP λ e λ' autovalori di T $\lambda \neq \lambda'$

$$\text{Allora } U_\lambda + U_{\lambda'} = U_\lambda \oplus U_{\lambda'}.$$

DIM $u \in U_\lambda \cap U_{\lambda'} \Rightarrow u \in U_\lambda \wedge u \in U_{\lambda'} \Rightarrow \lambda u = T(u) = \lambda' u \Rightarrow$

$$\Rightarrow \lambda u - \lambda' u = 0 \Rightarrow (\lambda - \lambda')u = 0 \Rightarrow u = 0, \text{ cioè la somma è diretta}$$

✓ o per ipotesi



Esempio:

$$T: \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$$

$$\begin{aligned} t &\mapsto t+x \\ x &\mapsto t-x \\ x^2 &\mapsto -3x^2 \end{aligned}$$

$$x^2 \in U_3 \quad \checkmark$$

Caratterizzazione degli autovettori

PROP $T: V \rightarrow V$ B base di V $A = M_B(T)$

(i) $\forall \lambda \in K, \lambda$ è autovettore di $T \Leftrightarrow |A - \lambda I_n| = 0$.

(ii) $\forall \lambda \in K, \Phi_B(U_\lambda)$ è l'insieme delle soluzioni di $(A - \lambda I_n)X = 0$.

DEF Se λ è autovettore, i vettori di $\Phi_B(U_\lambda)$ si dicono componenti dei suoi autovettori.

DIM

(i) $u \in V = \{x_1, \dots, x_n\}$ $\Phi_B(T(u)) = \Phi_B(\lambda u) = \lambda \Phi_B(u) = \lambda(x_1, \dots, x_n)$

$\lambda \in K$ autovettore di $T \Leftrightarrow \exists u \in V, \{ \neq 0 \} \Leftrightarrow \exists u \in V, \{ \neq 0 \} : T(u) = \lambda u \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow \exists (x_1, \dots, x_n) \in K^n, \{ \neq 0 \} : A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} - \lambda I_n \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0, \text{ cioè } (A - \lambda I_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow |A - \lambda I_n| = 0$

$\exists (x_1, \dots, x_n) \in K^n, \{ \neq 0 \} : (A - \lambda I_n) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = 0$

Insieme delle soluzioni $S \neq \{ \neq 0 \} \Leftrightarrow \text{range}(A - \lambda I_n) < n \Leftrightarrow |A - \lambda I_n| = 0$

(ii) No dim

Esempio:

• $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ 3 è autovettore ed è unico.

• $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 2, -1, 1 sono autovettori e ciascuno genera un spazio di dimensione 1.

• $T: \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$ $B = (1, x, x^2)$ $A = M_B(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$T(t) = (1+0 \cdot x + 2 \cdot x^2) = 1+2x^2$$

$$T(x) = 0 \cdot t + 1 \cdot x + (-t) \cdot x^2 = x - x^2$$

$$T(x^2) = -t \cdot t + (-t) \cdot x + (-t) \cdot x^2 = -t - x - x^2$$

$\forall \lambda \in K, \lambda$ è autovettore di $T \Leftrightarrow |A - \lambda I_3| = 0$ equazioni caratteristiche

polinomio caratteristico

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix}$$

$$\left| \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} \right| = (1-\lambda)^2(-1-\lambda) + 2(1-\lambda)(-1-\lambda) = (1-\lambda)[(1-\lambda)(-1-\lambda) + 2(-1)] = (1-\lambda)(-1+\lambda^2+\lambda) = \lambda^2(1-\lambda)$$

$$\lambda^2(1-\lambda) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \quad U_0: (A - 0 I_3)X = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ x_1 - x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 = x_2 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

polinomio caratteristico

$$\lambda = 1$$

$$U_1: (A - 1 I_3)X = 0 \Rightarrow \begin{cases} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{cases} X = 0 \Rightarrow \begin{cases} -x_3 = 0 \\ x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 2x_2 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\dim U_1 = 3 - 2 = 1$$

$$\Phi_B(U_0) = \mathcal{L}((1, 1, 1)) \Rightarrow U_0 = \mathcal{L}(1+x+x^2)$$

$$\Phi_B(U_1) = \mathcal{L}((1, 2, 0)) \Rightarrow U_1 = \mathcal{L}(1+2x)$$

$$U_0 + U_1 = U_0 \oplus U_1 = \mathcal{L}(1+x+x^2, 1+2x) \subseteq \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$$

Molteplicità e radici

DEF K $p(x) \in K[x]$

$b \in K$ si dice radice (o soluzione) di $p(x)$ $\Leftrightarrow p(b) = 0$. Sia b radice di $p(x)$. Allora, la molteplicità algebrica di b è il massimo numero intero h : $\exists q(x) \in K[x]: p(x) = q(x)(x-b)^h$.

Cioè, quante volte $(x-b)$ divide $p(x)$.

PROP $T: V \rightarrow V$, $\bar{\lambda}$ autovalore di T .

Allora $\text{mg}(\bar{\lambda}) \geq \dim U_{\bar{\lambda}} = \dim U_{\bar{\lambda}} \geq 1$

DIM NO!

Sono sfinitoooooooo... 01:05, 09/05/2023

PROP Con le stesse notazioni di sempre:

$$A = M_B(T) \wedge \bar{A} = M_{\bar{B}}(T) \Rightarrow |A - \lambda I_n| = |\bar{A} - \lambda I_n|$$

DIM $A = P^{-1} \bar{A} P$

$$|A - \lambda I_n| = |P^{-1} \bar{A} P - \lambda P^{-1} I_n P| = |P^{-1} (\bar{A} - \lambda I_n) P| = \prod_{i=1}^n |\bar{A} - \lambda I_i| \prod_{i=1}^n |P| = |P| |\bar{A} - \lambda I_n| = |\bar{A} - \lambda I_n|. \blacksquare$$

できました!
おやすみ

Geometria

Lez. 16 - 05/05

Ancora autovalori, App. diagonalizzabili

PROP $T: V \rightarrow V$ endomorfismo

$\lambda_1, \dots, \lambda_t$ autovalori di T a due a due distinti.

$v_1 \in U_{\lambda_1} \setminus \{0\}, \dots, v_t \in U_{\lambda_t} \setminus \{0\} \Rightarrow \{v_1, \dots, v_t\}$ lin. indipendente.

DIM

Per induzione

$t=1 \quad v_1 \neq 0 \Rightarrow \{v_1\}$ lin. indip.

$[t \geq 1, t-1 \Rightarrow t]$ Siano $\alpha_1, \dots, \alpha_t \in K$: $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t, v_{t+1} + \alpha_{t+1} v_{t+1} = 0$.

$$(1) \quad 0 = T(0) = T(\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t, v_{t+1} + \alpha_{t+1} v_{t+1}) = \alpha_1 T(v_1) + \dots + \alpha_t T(v_t) + \alpha_{t+1} T(v_{t+1}) = \alpha_1 \lambda_1 v_1 + \dots + \alpha_t \lambda_t v_t + \alpha_{t+1} \lambda_{t+1} v_{t+1} = 0$$

$$(2) \quad \lambda_t (\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t, v_{t+1} + \alpha_{t+1} v_{t+1}) = \lambda_t 0 = 0$$

$$\text{Da } (2) - (1) \text{ otengo: } \alpha_1 (\lambda_1 - \lambda_t) v_1 + \dots + \alpha_{t-1} (\lambda_{t-1} - \lambda_t) v_{t-1} = 0 \quad \xrightarrow{\substack{\text{per ip. di induzione} \\ \alpha_1 \neq 0}} \quad \begin{cases} \alpha_1 (\lambda_1 - \lambda_t) = 0 \\ \vdots \\ \alpha_{t-1} (\lambda_{t-1} - \lambda_t) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 0 \\ \vdots \\ \alpha_{t-1} = 0 \end{cases}$$

$$\text{Ma allora } \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t, v_{t+1} + \alpha_{t+1} v_{t+1} = 0 \cdot v_1 + \dots + 0 \cdot v_{t-1} + \alpha_t v_t = 0 \Rightarrow \alpha_t v_t = 0 \Rightarrow \alpha_t = 0. \quad \blacksquare$$

Corollario.

$T: V \rightarrow V$ endomorfismo Siano $\lambda_1, \dots, \lambda_t \in K$ autovalori a due a due distinti:

$$\text{Allora, } U_{\lambda_1} + \dots + U_{\lambda_t} = U_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus U_{\lambda_t}$$

DIM

Tesi: $\forall i \in \{1, \dots, t\}, U_{\lambda_i} \cap (U_{\lambda_1} + \dots + U_{\lambda_{i-1}} + U_{\lambda_{i+1}} + \dots + U_{\lambda_t}) = 0$

Poniamo $i=1$. Gli altri casi sono del tutto analoghi.

$$u \in U_{\lambda_1} \cap (U_{\lambda_2} + \dots + U_{\lambda_t}) \Rightarrow u \in U_{\lambda_1} \wedge u \in U_{\lambda_2} + \dots + U_{\lambda_t} \Rightarrow u \in U_{\lambda_1} \wedge \exists u_2 \in U_{\lambda_2}, \dots, u_t \in U_{\lambda_t}: u = u_2 + \dots + u_t \Rightarrow$$

$$\Rightarrow u - u_2 - \dots - u_t = 0 \Rightarrow u = 0, u_2 = \dots = u_t = 0 \quad \text{dalla PROP precedente}$$

(altrimenti, u, u_2, \dots, u_t dovrebbero essere lin. indip, impossibile per la presenza di coefficienti non nulli). \blacksquare

DEF $T: V \rightarrow V$ endomorfismo

T si dice diagonalizzabile : $\Leftrightarrow \exists \bar{B}$ base di $V: \bar{A} = M_{\bar{B}}(T)$ è diagonale $\bar{A} = \begin{pmatrix} \ddots & & & 0 \\ & \ddots & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \ddots \end{pmatrix}$

Cioè, se una qualsiasi sua matrice associata è simile a una matrice diagonale.

DEF $A \in M_n(K)$

A è diagonalizzabile : $\Leftrightarrow A$ è simile a una matrice diagonale, ossia: $\exists P \in \text{GL}_n(K): A = P^{-1} \bar{A} P$,

oppure, $Q = P^{-1} \Rightarrow Q^{-1} A Q = \bar{A}$ (dove \bar{A} è una matrice diagonale).

Q è detta matrice che diagonalizza A.

Quindi: T è diagonalizzabile : $\Leftrightarrow T$ ha una matrice associata diagonale \Leftrightarrow

\Leftrightarrow ogni sua matrice associata è diagonalizzabile.

Teorema Spettrale



Teorema spettrale.

$T: V \rightarrow V$ endomorfismo $\dim V = n$ K campo, $B = (v_1, \dots, v_n)$ base di V , $A = M_B(T)$.

Sono del tutto equivalenti tra loro:

(a) A è diagonalizzabile



(b) $\exists B$ base di V costituita da autovettori (base spettrale)

(c) $\lambda_1, \dots, \lambda_t$ autovalori di T , $\sum_{i=1}^t \operatorname{mg}(\lambda_i) = n$

(d) $\lambda_1, \dots, \lambda_t$ autovalori di T , $U_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus U_{\lambda_t} = V$

(e) $\lambda_1, \dots, \lambda_t$ autovalori di T , (i) $\sum_{i=1}^t \operatorname{ma}(\lambda_i) = n$ ^ (ii) $\forall i \in \{1, \dots, t\}$, $\operatorname{ma}(\lambda_i) = \operatorname{mg}(\lambda_i)$



DIM

(a) \Leftrightarrow (b) T è diagonale $\Leftrightarrow \exists$ base spettrale di V

\Leftarrow Per ipotesi $\exists \bar{B} = (\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n)$ base di V tale che $\bar{A} = M_{\bar{B}}(T) = \begin{pmatrix} \bar{\lambda}_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \bar{\lambda}_n \end{pmatrix}$ diagonale.

Quindi $T(\bar{v}_i) = \bar{v}_1 \bar{\lambda}_1 + \dots + \bar{v}_n \bar{\lambda}_n = \bar{v}_i \bar{\lambda}_i \Rightarrow \bar{v}_i$ è autovettore di autovалore $\bar{\lambda}_i$.

$T(\bar{v}_n) = 0 \bar{v}_1 + 0 \bar{v}_2 + \dots + \bar{v}_n \bar{\lambda}_n = \bar{v}_n \bar{\lambda}_n \Rightarrow \bar{v}_n$ è autovettore di autovалore $\bar{\lambda}_n$.

Ma allora \bar{B} è base spettrale.

(b) \Rightarrow (c) Se $\bar{B} = (\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n)$ è base spettrale, allora $T(\bar{v}_i) = \lambda_{j_1} \bar{v}_1, \dots, T(\bar{v}_n) = \lambda_{j_n} \bar{v}_n$, con $\lambda_{j_1}, \dots, \lambda_{j_n} \in \{\lambda_1, \dots, \lambda_t\}$ e quindi $\bar{A} = M_{\bar{B}}(T) = \begin{pmatrix} \bar{\lambda}_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \bar{\lambda}_n \end{pmatrix}$ è diagonale



(b) \Rightarrow (c) $\exists \bar{B}$ base spettrale $\Rightarrow \sum_{i=1}^t \operatorname{mg}(\lambda_i) = n$

Riordiniamo i vettori di \bar{B} in modo che quelli relativi allo stesso autovалore siano vicini:

$$\bar{B} = \left(\begin{array}{cccc} v_1 & v_2 & \dots & v_t \\ u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1t} \\ u_{21} & u_{22} & \dots & u_{2t} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ u_{t1} & u_{t2} & \dots & u_{tt} \end{array} \right) \quad \begin{matrix} r_1 + r_2 + \dots + r_t = n \\ \text{La somma degli indici per il di sotto} \end{matrix}$$

$$n \geq \dim U_{\lambda_1} + \dots + \dim U_{\lambda_t} \geq r_1 + \dots + r_t = n \Rightarrow n = \dim U_{\lambda_1} + \dots + \dim U_{\lambda_t}$$

(c) \Rightarrow (d) $\sum_{i=1}^t \operatorname{mg}(\lambda_i) = n \Rightarrow U_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus U_{\lambda_t} = V$

Sappiamo che $\dim U_{\lambda_1} + \dots + \dim U_{\lambda_t} = \dim U_{\lambda_1} + \dots + \dim U_{\lambda_t} = n$. Ma allora è immediato $U_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus U_{\lambda_t} = V$.



(d) \Rightarrow (b) Per ipotesi $U_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus U_{\lambda_t} = V$

Siano B_{λ_i} base di $U_{\lambda_1}, \dots, B_{\lambda_t}$ base di U_{λ_t} , allora $\bar{B} = B_{\lambda_1} \cup \dots \cup B_{\lambda_t}$ è base di V ed è costituita da autovettori.

Teorema Spettrale: tipici esercizi

Esempio:

- $T: V \rightarrow V$, campo \mathbb{R} , $\dim V = 3$, $B = (e_1, e_2, e_3)$

$$A = M_B(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}. A \text{ è diagonalizzabile?}$$

$$|A - \lambda I_3| = \left| \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right| = (-\lambda)^2(-\lambda) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0$$

$$U_0: AX = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 + x_3 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \quad S = \{(x_1, -x_2, x_3) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}((1, -1, 0)) = \Phi_B(U_0) \Rightarrow U_0 = \Phi_B^{-1}(S) = \mathcal{L}(\underbrace{(1, -1, 0)}_{B_0})$$

Quindi $\dim U_0 = 1$. **N.B.** In realtà, è esattamente il risultato che aspettavamo, in quanto vale SEMPRE: $\text{mg}(\lambda) \geq \text{mg}_>(\lambda) \geq 1$.

$$U_1: \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} X = 0 \Rightarrow \{x_3 = 0\} \quad S = \{(x_1, x_2, 0) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}((1, 0, 0), (0, 1, 0)) = \Phi_B(U_1) \Rightarrow U_1 = \mathcal{L}(\underbrace{(1, 0, 0)}_{B_1})$$

Come ci aspettiamo: $U_0 + U_1 = U_0 \oplus U_1 = \mathcal{L}((1, 0, 0), (0, 1, 0))$ $B_0 \cup B_1$ è base di $U_0 \oplus U_1$.

$$\dim(U_0 \oplus U_1) = 3 \Rightarrow U_0 \oplus U_1 = V$$

Allora $\bar{B} = (e_1, e_2, -e_1, -e_2 + e_3)$ è una base spettrale

$$Q = M_{BB}(\text{id}_V) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ è la matrice di diagonalizzazione } Q^T A Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \bar{A}, \text{ oppure}$$

$$\bar{B} = (-e_1, -e_2 + e_3, e_1, e_2) \quad \bar{Q} = M_{BB}(\text{id}_V) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \bar{Q}^T A \bar{Q} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \bar{A}, \quad T \text{ è diagonalizzabile.}$$

- $T: V \rightarrow V$ $\dim V = 3$ $B = (e_1, e_2, e_3)$ $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$$|A - \lambda I_3| = \left| \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right| = \lambda^2(1-\lambda) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \vee \lambda = 1$$

$$U_0: AX = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

$$S = \{(0, x_2, 0) \mid x_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}(0, 1, 0) = \Phi_B(U_0) \Rightarrow U_0 = \Phi_B^{-1}(S) = \mathcal{L}(e_2) \Rightarrow \dim U_0 = 1, \text{ allora } T \text{ non è diagonalizzabile.}$$

Inoltre,endo senza calcolo U_1 , sa che $\dim U_0 \oplus \dim U_1 = 2 \times 3 = \dim V \Rightarrow U_0 \oplus U_1 \neq V$.

- $T: \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}[x]_{\leq 2}$ $B = (1, x, x^2)$ $A = M_B(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$|A - \lambda I_3| = \left| \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} \right| = (1-\lambda)(-1)^2 \left| \begin{pmatrix} 1-\lambda & 0 \\ 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} \right| + (-1)(-1)^1 \left| \begin{pmatrix} 0 & 1-\lambda \\ 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} \right| = (1-\lambda)[(1-\lambda)(-1-\lambda)] + 2(-1) = (1-\lambda)[\lambda^2 - 1 - \lambda^2] = (1-\lambda)\lambda^2.$$

$$\Rightarrow |A - \lambda I_3| = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0 \vee \lambda = 1,$$

$$U_0 = \text{Ker } T: AX = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 \\ x_2 = x_3 \\ x_3 = 0 \end{cases} \quad S = \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}(1, 1, 0) = \Phi_B(U_0) \Rightarrow U_0 = \Phi_B^{-1}(S) = \mathcal{L}(1+x+x^2).$$

$\dim U_0 = 1 \Rightarrow T$ non è diagonalizzabile (inoltre, dato che $U_0 = \text{Ker } T$, T non è neanche invertibile).

$$U_1: \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} X = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \quad S = \{(x_1, 2x_2, 0) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}(1, 2, 0) = \Phi_B(U_1) \Rightarrow U_1 = \Phi_B^{-1}(S) = \mathcal{L}(1+2x)$$

$\dim U_0 \oplus U_1 = 2 + 1 = \dim \mathbb{R}[x]_{\leq 2} \Rightarrow$ Non esiste una base spettrale

Ruffini

Teorema. Sia $p(x) \in K[x]$ e sia $b \in K$.

$$\text{Allora, } b \text{ è radice di } p(x) : \Leftrightarrow \exists q(x) \in K[x] : p(x) = q(x)(x-b).$$

Esempio :

- $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad B = \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\} \quad A = M_B(T) = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix}$

$$|A - \lambda I_3| = \begin{pmatrix} 4-\lambda & 2 & 2 \\ 2 & 2-\lambda & 2 \\ 2 & 2 & 4-\lambda \end{pmatrix} = (4-\lambda)^3 + 8 + 8 - 4(4-\lambda) - 4(4-\lambda) - 4(4-\lambda) = -\lambda^3 + (2\lambda)^2 - 36\lambda + 32 = 0 \Leftrightarrow ?$$

Applico Ruffini e noto che se $\lambda = 2$, allora $-2^3 + (2\cdot 2)^2 - 36\cdot 2 + 32 = 0$, cioè 2 è radice del mio polinomio.

$$\begin{array}{r|rrr} & -1 & 12 & -36 & 32 \\ \hline 2 & -2 & 20 & -32 & \\ \hline & -1 & 10 & -16 & \end{array} \Rightarrow -\lambda^3 + (2\lambda)^2 - 36\lambda + 32 = (-\lambda^2 + 10\lambda - 16)(\lambda - 2) = (\lambda - 8)(\lambda - 2)^2 = 0 \Leftrightarrow \lambda = 8 \vee \lambda = 2.$$

$$U_2: \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} x = 0 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_3 = -x_1 - x_2 \end{array} \right. \Rightarrow \text{B base canonica} \Rightarrow \Phi_B \text{ è bielliva}$$

$$S = \{(x_1, x_2, -x_1 - x_2) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}((1, 0, -1), (0, 1, -1)) = \Phi_B(U_2) \Rightarrow U_2 = \Phi_B^{-1}(S) = \mathcal{L}((1, 0, -1), (0, 1, -1)).$$

Supponiamo qui che $\dim U_2 + \dim V_8 = \dim U_2 \oplus \dim V_8 = 3 = \dim \mathbb{R}^3$, quindi T è diagonalizzabile, ma per semplice calcolo V_8

$$U_8: \begin{pmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \quad \xrightarrow{\text{e' l'eq. di } U_8} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{e' l'eq. di } U_8} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{e' l'eq. di } U_8} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_1 = 2x_2 + x_3 = 0 \\ x_2 = x_3 \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_1 = x_3 = x_2 \\ x_2 = x_3 \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow S = \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\} = \mathcal{L}((1, 1, 1)) = \Phi_B(V_8) = U_8 \text{ perche' } \Phi_B \text{ bielliva.}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad Q^{-1}AQ = \begin{pmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{prova per credere!}$$

Geometria

Lez. 17 - 10/05

Prodotto scalare

DEF $V \in \mathbb{R}$ $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ $\quad \langle u, v \rangle \mapsto \langle u, v \rangle$

Si dice prodotto scalare su V : $\langle \cdot, \cdot \rangle$

- è simmetrico: $\forall u, v \in V, \langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$
- è bilineare: $\forall u, v, w \in V, \langle u, v+w \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u, w \rangle$ e $\forall u, v \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \langle u, \lambda v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle$
- è definito positivo: $\forall u \in V, \langle u, u \rangle \geq 0$

In tal caso, la coppia $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ viene chiamata spazio vettoriale euclideo.

OSS $\forall u \in V, \langle \underline{u}, u \rangle \geq 0$. Infatti: $\langle \underline{u}, u \rangle = \langle \underline{0} \cdot \underline{u}, u \rangle = 0 \cdot \langle \underline{u}, u \rangle = 0$.

Ecco alcuni esempi di spazi vettoriali euclidiani:

- (a) $V = \mathbb{R}^n$ $\langle \cdot, \cdot \rangle : ((a_1, \dots, a_n), (b_1, \dots, b_n)) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \mapsto a_1 b_1 + \dots + a_n b_n \in \mathbb{R}$
- (b) $V = \mathbb{R}^2$ $\langle \cdot, \cdot \rangle : ((a_1, a_2), (b_1, b_2)) \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \mapsto a_1 b_1 + a_2 b_2 \in \mathbb{R}$
- (c) $V = M_2(\mathbb{R})$ $\langle \cdot, \cdot \rangle : \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R}) \times M_2(\mathbb{R}) \mapsto a a' + b b' + c c' + d d' \in \mathbb{R}$
- (d) $V = \mathbb{V}_{\text{vettori liberi}}$ $\langle \cdot, \cdot \rangle : (u, v) \in V \times V \mapsto |u| |v| \cos \hat{uv} \in \mathbb{R}$

Vi ricorda nulla?
Prodotto righe per colonne, pag. 55

DEF $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ sp. vett. euclideo

$\forall u \in V$, definiamo come lunghezza o norma: $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$.

OSS Notiamo che, andando così definito, funziona per i vettori liberi. Infatti:

$$\forall u \in V, \|u\| = \sqrt{|u| |u| \cos \hat{uu}} = \sqrt{|u|^2} = |u|$$

Inoltre, $\forall u \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R} : \|\lambda u\| = \sqrt{\langle \lambda u, \lambda u \rangle} = \sqrt{\lambda^2 \langle u, u \rangle} = |\lambda| \|u\|$.

Esempio:

$$\mathbb{R}^2 \quad u = (-2, 1)$$

$$v = (2, -3)$$

$$\|u\|_{(1)} = \sqrt{(-2)^2 + (1)^2} = \sqrt{5}$$

$$\|v\|_{(1)} = \sqrt{2^2 + (-3)^2} = \sqrt{13}$$

$$\|u\|_{(2)} = \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5}$$

$$\|v\|_{(2)} = \sqrt{13}$$

Schwarz e Pitagora

Disegualanza di Schwarz.

$$\forall u, v \in V, | \langle u, v \rangle | \leq \|u\| \|v\|.$$

DIM

Se $u=0$ o $v=0$, la proposizione è banalmente vera, $0 \leq 0$. ✓

Allora suppongo $u, v \neq 0$.

$$\begin{aligned} \beta \in \mathbb{R}, 0 &\leq \langle u + \beta v, u + \beta v \rangle = \langle u + \beta v, u \rangle + \langle u + \beta v, \beta v \rangle = \langle u, u \rangle + \langle \beta v, u \rangle + \langle u, \beta v \rangle + \langle \beta v, \beta v \rangle = \\ &= \|u\|^2 + 2\beta \langle u, v \rangle + \beta^2 \|v\|^2 \geq 0 \\ -2\langle u, v \rangle + \frac{\sqrt{\langle u, v \rangle^2 - 4\|u\|^2\|v\|^2}}{2\|v\|^2} &\leq 0 \end{aligned}$$



$$\Rightarrow \langle u, v \rangle^2 - \|u\|^2\|v\|^2 \leq 0 \Rightarrow \langle u, v \rangle^2 \leq \|u\|^2\|v\|^2 \Rightarrow |\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|. \quad \blacksquare$$

Notiamo che, per quanto dimostrato: $\frac{|\langle u, v \rangle|}{\|u\| \|v\|} \leq 1$, cioè $-1 \leq \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|} \leq 1$

DEF

Sia $\cos: \varphi \in [0, \pi] \mapsto \cos \varphi \in [-1, 1]$.

Allora $\exists! \varphi \in [0, \pi]: \cos \varphi = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|}$. Definiamo φ come angolo.

OSS

Come per la lunghezza: $\forall u, v \in V \cos \varphi = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|} = \frac{\|u\| \|v\| \cos \hat{u}v}{\|u\| \|v\|}$.

DEF

$\forall u, v \in V$, u e v sono ortogonali $\Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0$. Si denota come $u \perp v$.

Teorema di Pitagora.

$$\forall u, v \in V, u \perp v \Leftrightarrow \|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$



DIM

$$\|u+v\|^2 = \langle u+v, u+v \rangle = \|u\|^2 + 2\langle u, v \rangle + \|v\|^2.$$

Ma allora basta osservare che $\|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0$, cioè se $u \perp v$ per definizione. \blacksquare

Basi ortonormali

PROP Siano v_1, \dots, v_t vettori non nulli di V a due a due ortogonali, ossia
 $\forall i, j \in \{1, \dots, t\}, i \neq j \Rightarrow \langle v_i, v_j \rangle = 0$. Allora, v_1, \dots, v_t sono lin. indipendenti.

DIM Siano $\alpha_1, \dots, \alpha_t \in \mathbb{R}$: $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t = 0$ $\text{Tr. } \alpha_1 = \dots = \alpha_t = 0$.

$$0 = \langle v_1, 0 \rangle = \langle v_1, \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_t v_t \rangle = \alpha_1 \overset{\circ}{\langle} v_1, v_1 \overset{\circ}{\rangle} + \dots + \alpha_t \overset{\circ}{\langle} v_1, v_t \overset{\circ}{\rangle} \Rightarrow \alpha_1 = 0$$

Ritengo lo stesso ragionamento per i rimanenti vettori ed otengo: $\alpha_2 = \dots = \alpha_t = 0$, cioè la tesi.

DEF Sia $u \in V$. Se $\|u\| = 1$, allora u si dice versore. Sia $B = (u_1, \dots, u_n)$ una base di V .
 B si dice ortogonale se i suoi vettori sono a due a due ortogonali.
 B si dice ortonormale se è ortogonale e i suoi vettori sono versori.

OSS $\forall v \in V: v \neq 0 \wedge \|v\| \neq 1$, versore $\hat{v} = \frac{1}{\|v\|} v$.

Esempio:

$\mathbb{R}^2 \leftarrow \rightarrow$ prodotto scalare numerico

$$B = ((1, 1), (-1, 1)) \quad (1, 1) \cdot (-1, 1) = -1 + 1 = 0. \quad \leftarrow \text{base ortogonale}$$

$$\|(1, 1)\| = \sqrt{2} = \|\langle -1, 1 \rangle\| \quad B' = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right), \left(\frac{-1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \quad \leftarrow \text{base ortonormale} \rightarrow B = ((1, 0), (0, 1))$$

PROP $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ spazio euclideo $K = \mathbb{R}$ $B = (e_1, \dots, e_n)$ ortonormale

(1) $\forall u \in V$, sia $\Phi_B(u) = (x_1, \dots, x_n)$. Allora, $\forall i \in \{1, \dots, n\}$, $x_i = \langle u, e_i \rangle$.

(2) $\forall u, v \in V$, siano $(x_1, \dots, x_n) = \Phi_B(u)$ e $(y_1, \dots, y_n) = \Phi_B(v)$. Allora, $\langle u, v \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$.

DIM

(1) $u = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$.

$$\langle u, e_i \rangle = \langle x_1 e_1 + \dots + x_n e_n, e_i \rangle = x_1 \overset{\circ}{\langle} e_1, e_i \overset{\circ}{\rangle} + \dots + x_n \overset{\circ}{\langle} e_n, e_i \overset{\circ}{\rangle} = x_i \|\mathbf{e}_i\|^2 = x_i.$$

Procedo identico per i e_j $j \in \{2, \dots, n\}$.

(2) Per semplicità, imponiamo $n=2$. Quando: $u = x_1 e_1 + x_2 e_2$, $v = y_1 e_1 + y_2 e_2$.

$$\begin{aligned} \langle u, v \rangle &= \langle x_1 e_1 + x_2 e_2, y_1 e_1 + y_2 e_2 \rangle = \langle x_1 e_1, y_1 e_1 \rangle + \langle x_1 e_1, y_2 e_2 \rangle + \langle x_2 e_2, y_1 e_1 \rangle + \langle x_2 e_2, y_2 e_2 \rangle = \\ &= x_1 y_1 \overset{\text{def}}{\langle} e_1, e_1 \overset{\circ}{\rangle} + x_1 y_2 \overset{\circ}{\langle} e_1, e_2 \overset{\circ}{\rangle} + x_2 y_1 \overset{\circ}{\langle} e_2, e_1 \overset{\circ}{\rangle} + x_2 y_2 \overset{\text{def}}{\langle} e_2, e_2 \overset{\circ}{\rangle} = x_1 y_1 + x_2 y_2. \end{aligned} \quad \boxed{\checkmark}$$

Esempio: (da quello precedente)

$$B = \left(\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right), \left(\frac{-1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \right) \quad \text{Siano } u \equiv_B (3, -5), \text{ cioè } u = 3 \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) - 5 \left(\frac{-1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \quad \text{e } v \equiv_B (1, 2), \text{ cioè } v = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) + 2 \left(\frac{-1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right).$$

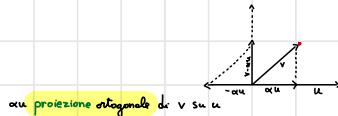
Allora $\langle u, v \rangle = 3 \cdot 1 - 5 \cdot 2 = -7$. Provare per credere

Gram-Schmidt

$(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ $\dim V = n$ $B = (u_1, \dots, u_n)$ base di V .

Il metodo di Gram-Schmidt è un algoritmo che trasforma B in una base ortogonale.

Vediamo il caso $n=2$.



$v + (-\alpha u)$ è ortogonale a u .

Impongo $\langle v - \alpha u, u \rangle = 0$.

$$0 = \langle v - \alpha u, u \rangle = \langle v, u \rangle - \alpha \langle u, u \rangle \Rightarrow \langle v, u \rangle = \alpha \langle u, u \rangle \Rightarrow \alpha = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|^2}.$$

Allora il vettore che sto cercando è: $v - \alpha u = v - \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|^2} u$.

Esempio:

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : ((a_1, a_2), (b_1, b_2)) \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \mapsto a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + a_4 b_4 \in \mathbb{R}$$

$$B = ((1, 0), (0, 1)) \quad \langle (1, 0), (0, 1) \rangle = 2 \cdot 0 + 0 + 0 + 0 = 1 \neq 0.$$

$$v' = v - \frac{\langle v, u_1 \rangle}{\|u_1\|^2} u_1 = (0, 1) - \frac{1}{2} (1, 0) = \left(-\frac{1}{2}, 1\right) \quad \text{Allora, } B' = ((1, 0), \left(-\frac{1}{2}, 1\right)) \text{ è base ortogonale.}$$

$$\|u_1\|^2 = \langle u_1, u_1 \rangle = 2 \cdot 0 + 0 + 0 + 0 = 2 \quad \|v'\| = \sqrt{\frac{1}{2} + \frac{1}{4}} = \sqrt{\frac{3}{2}} \quad \text{Quindi, } B'' = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} (1, 0), \sqrt{\frac{1}{2}} \left(-\frac{1}{2}, 1\right)\right) \text{ è orthonormale.}$$

L'algoritmo è il seguente: $B = (u_1, \dots, u_n)$ base di $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$

- $v_1 = u_1$
- $v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$
- $v_3 = u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2$
- ⋮
- $v_n = u_n - \sum_{i=1}^{n-1} \frac{\langle u_n, v_i \rangle}{\|v_i\|^2} v_i$

$B' = (v_1, \dots, v_n)$ ortogonale.

$B'' = \left(\frac{1}{\|v_1\|} v_1, \dots, \frac{1}{\|v_n\|} v_n\right)$ orthonormale.

Esempio:

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R} \text{ prodotto scalare numerico}$$

$$B = ((1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 0, 1)) \text{ base di } \mathbb{R}^3$$

$$v_1 = u_1 = (1, 1, 0) \quad \|v_1\|^2 = 2 \Rightarrow \|v_1\| = \sqrt{2}.$$

$$v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 = (1, 0, 1) - \frac{1}{2} (1, 1, 0) = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right), \quad \|v_2\|^2 = \frac{3}{2} \Rightarrow \|v_2\| = \sqrt{\frac{3}{2}}.$$

$$v_3 = u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2 = (0, 0, 1) - \frac{2}{3} \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right) = \left(-\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right), \quad \|v_3\|^2 = \frac{1}{3} \Rightarrow \|v_3\| = \sqrt{\frac{1}{3}}.$$

$$B' = ((1, 1, 0), \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\right), \left(-\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)) \text{ è ortogonale.}$$

... e quella orthonormale? A voi i calcoli!

Geometria

Lez. 18 - 12/05

Prodotto vettoriale

DEF $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ $K = \mathbb{R}$ $\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ $\dim V = n$
 $B = (e_1, \dots, e_n)$ e $\bar{B} = (\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_n)$ base ortonormale di V .
 $A = M_{\bar{B}\bar{B}}(\text{id}_V) \in M_n(\mathbb{R})$ \leftarrow matrice di passaggio pag 10
 A è ortogonale: $\Leftrightarrow A^{-1} = {}^t A$ $\begin{matrix} \text{Componente di } e_j \text{ in } \bar{B} \\ \downarrow \quad \downarrow \end{matrix}$
 $M_{\bar{B}\bar{B}}(\mathbb{R}) = \begin{pmatrix} \ddots & & \\ & \ddots & \\ & & \ddots \end{pmatrix}$.

Osserviamo anche che A è ortogonale $\Rightarrow |A| = 1$, ma non il viceversa. $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = 1$ ma non è ortogonale

DEF $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ $\boxed{\dim V = 3}$ B base di V

(V, B) spazio euclideo orientato

B base di V si dice concorde con B se $|M_{BB}(\text{id}_V)| > 0$.

Siano poi $u, v \in V$.

Il prodotto vettoriale $u \times v$ è uguale a z se $\{u, v\}$ è lin. dip., altrimenti è l'unico vettore tale che:

$(u, v, u \times v)$ è concorde con B . $|u \times v| = \|u\| \|v\| \sin \hat{u}v$ $u \times v$ è ortogonale a u e a v $\sin \hat{u}v = \sqrt{1 - \cos^2 \hat{u}v}$

PROP $u, v \in V$, spazio euclideo di dimensione 3.

$\{u, v\}$ lin. indip., \bar{B} ortonormale e $u \equiv_{\bar{B}} (x_1, x_2, x_3)$, $v \equiv_{\bar{B}} (y_1, y_2, y_3)$.

Allora $u \times v \equiv_{\bar{B}} \left(\begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \right)$.

N.B. Il prodotto vettoriale è anti-commutativo: $u \times v = -v \times u$.

DEF $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ $K = \mathbb{R}$ $\dim V = n$ $S = \{u_1, \dots, u_t\} \subseteq V$ e $U = \mathcal{L}(S)$.

Il complemento ortogonale di U è: ${}^\perp U := \{v \in V : \langle v, u \rangle = 0, \forall u \in U\}$.

Esempio:

Sia U la chiusura lineare di due vettori lin. indip.



Allora sono ortogonali ad U tutti i vettori

proportionali a w , cioè: ${}^\perp U = \mathcal{L}(w)$.

Complemento Ortogonale

PROP $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ $\dim V = n$ $U = \mathcal{L}(u_1, \dots, u_t) \subseteq V$

(1) ${}^\perp U = \{v \in V : \langle v, u \rangle = 0, \forall u \in \{u_1, \dots, u_t\}\}$;

(2) ${}^\perp U$ è un sottospazio vettoriale ;

(3) a) $U, W \subseteq V$ sottosp. vett. : $U \subseteq W \Rightarrow {}^\perp U \supseteq {}^\perp W$;

b) ${}^\perp({}^\perp U) = U$;

(4) $U + {}^\perp U = U \oplus {}^\perp U = V$, quindi $\dim {}^\perp U = n - \dim U$.

DIM

(1) " \subseteq " banale

" \supseteq " $w \in \{v \in V : \langle v, u \rangle = 0, \forall u \in \{u_1, \dots, u_t\}\}$ $\Rightarrow \langle w, u \rangle = 0, \forall u \in U$

$u \in U \Rightarrow \exists \alpha_1, \dots, \alpha_t \in \mathbb{R} : u = \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t \Rightarrow \langle w, u \rangle = \langle w, \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_t u_t \rangle = \alpha_1 \langle w, u_1 \rangle + \dots + \alpha_t \langle w, u_t \rangle = 0$. \checkmark

(2) $w, w' \in {}^\perp U$. Proviamo che è stabile risp. + e \cdot .

$\begin{aligned} & \text{risp.} \\ & \langle w + w', u \rangle = \langle w, u \rangle + \langle w', u \rangle = 0 + 0 = 0. \quad \checkmark \\ & \langle \lambda w, u \rangle = \lambda \langle w, u \rangle = \lambda \cdot 0 = 0. \quad \checkmark \end{aligned}$

(3) a) $w \in {}^\perp W \Rightarrow \forall w \in W, \langle w, w \rangle = 0 \Rightarrow \forall u \in U, \langle w, u \rangle = 0$, cioè $U \subseteq W \Rightarrow \forall w \in {}^\perp W, w \in {}^\perp U$, quindi ${}^\perp W \subseteq {}^\perp U$. \checkmark

b) Sappiamo che, per definizione, $u \in U \Rightarrow \forall w \in {}^\perp U, \langle u, w \rangle = 0$; $u \in {}^\perp({}^\perp U) \Rightarrow \forall w \in {}^\perp({}^\perp U), \langle u, w \rangle = 0$. \leftarrow si noti che qui $U \neq {}^\perp(U)$
sono differenti nello stesso punto

Inoltre da (2) sappiamo che ${}^\perp({}^\perp U)$ è sottosp. vett. di V , mentre U lo è per ipotesi. Ma allora ${}^\perp({}^\perp U) = U$ NECESSARIAMENTE. \checkmark

(4) $\text{Th } U \cap {}^\perp U = \{\mathbf{0}\}$ basta osservare che: $\forall u \in V, \langle u, u \rangle = 0 \Rightarrow u = \mathbf{0}$.

Sia B_U una base ortonomale di U . Completiamo B_U ad una base B di V .

$B_U = \{v_1, \dots, v_t\}$ $B = \{v_1, \dots, v_t, v_{t+1}, \dots, v_n\}$

Rendiamo B una base ortogonale mediante il metodo di Gram-Schmidt.

$\tilde{B} = \{v_1, \dots, v_t, w_{t+1}, \dots, w_n\}$ $w_{t+1}, \dots, w_n \in {}^\perp U$ $\wedge \{w_{t+1}, \dots, w_n\}$ è lin. indip. $\Rightarrow \mathcal{L}(w_{t+1}, \dots, w_n) = {}^\perp U$. \checkmark

Spazio affine euclideo

DEF

Uno spazio affine è una terna costituita da E insieme, i cui elementi sono detti punti.

\vec{E} spazio vettoriale

$$\pi : (P, Q) \in E \times E \mapsto \pi((P, Q)) = \overrightarrow{PQ} \in \vec{E}$$



π deve soddisfare le seguenti proprietà:

(1) $\forall A \in E, \forall u \in \vec{E}, \exists ! X \in E : \overrightarrow{AX} = u$

(2) $\forall P, Q, R \in E, \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR}$

Se \vec{E} è uno sp.vett. euclideo, allora la terna (\vec{E}, E, π) è detta spazio (affine) euclideo.

PROP

Uno spazio affine euclideo (\vec{E}, E, π) gode delle seguenti proprietà:

$$\overrightarrow{PQ} = \underline{0} \Leftrightarrow P = Q$$

$$\bullet -\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{QP}$$

DIM

$$\text{"\Leftarrow"} \quad \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QP} \stackrel{\text{hp}}{=} \overrightarrow{PP} \xrightarrow{\text{1}} \overrightarrow{PP} + \cancel{\overrightarrow{PP}} = \cancel{\overrightarrow{PP}} \Rightarrow \overrightarrow{PP} = \underline{0} \quad \checkmark$$

$$\text{"\Rightarrow"} \quad \text{Per hp. } \overrightarrow{PQ} = \underline{0} \quad \text{e, per quanto appena dimostrato, } \overrightarrow{PP} = \underline{0}.$$

$$\text{Dalla proprietà (1) ottengo che } Q = X = P \Rightarrow P = Q. \quad \checkmark$$

$$\bullet \quad \overline{-\overrightarrow{PQ}} = \overrightarrow{QP}$$

$$\underline{0} = \overrightarrow{PP} \stackrel{\text{2}}{=} \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QP} \Rightarrow \underline{0} = \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QP} \Rightarrow -\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{QP}. \quad \blacksquare$$

Esempio:

$$\vec{E} \text{ sp. vettoriale} \quad E = \vec{E} \quad \pi_{\vec{E}} : (v, w) \in \vec{E} \times \vec{E} \mapsto w - v \in \vec{E} \quad \text{a ciò che avviene tipicamente quando disegnano su } \mathbb{R}^2$$

$(\vec{E}, E, \pi_{\vec{E}})$ spazio affine euclideo.

Riferimento cartesiano

DEF $(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ spazio affine (euclideo), con $\dim \vec{E} = n$.

Diciamo che $\dim \mathcal{E} := \dim \vec{E} = n$.

Un riferimento cartesiano di \mathcal{E} è una coppia $R = (O, B)$ costituita da un punto $O \in \mathcal{E}$ e da una base ordinata (ortonormale) di \vec{E} .

Le coordinate di un punto $P \in \mathcal{E}$ in R sono le componenti del vettore \overrightarrow{OP} in B : $P \equiv_R (x_1, \dots, x_n) = \Phi_B(\overrightarrow{OP})$.

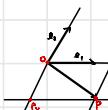
origine del riferimento

Esempio :

- $n=2 \quad \vec{E} \quad B = (e_1, e_2)$



oppure anche



$$\begin{aligned} \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{\alpha} + \overrightarrow{\beta} &= \overrightarrow{OP} \\ \alpha, \beta &\in B \\ P &\equiv_R (\alpha, \beta) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} |\overrightarrow{OP}| &= |\alpha| \\ |\alpha| &= |\beta| \Rightarrow \\ |\overrightarrow{OP}| &= |\beta| \end{aligned}$$

- $(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi) \quad \dim \mathcal{E} = 3 \quad K = \mathbb{R}$

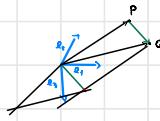
$R = (O, B) \quad O \equiv_R \Phi_B(\overrightarrow{OB}) = \Phi_B(O) = (0, 0, 0)$

$P \equiv_R (3, -2, 1) = \Phi_B(\overrightarrow{OP}) \quad Q \equiv_R (2, 0, 4) = \Phi_B(\overrightarrow{OQ})$

$\Phi_B(\overrightarrow{PQ}) = ?$

"

$(2, 0, 4) - (3, -2, 1) = (-1, 2, 3)$



$$\begin{aligned} \overrightarrow{PQ} &= \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} = -\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP} \\ \Rightarrow \Phi_B(\overrightarrow{PQ}) &= \Phi_B(\overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP}) = \Phi_B(\overrightarrow{OQ}) - \Phi_B(\overrightarrow{OP}). \end{aligned}$$

PROP $(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ spazio affine euclideo $R = (O, B) \quad \dim \mathcal{E} = n$

$P, Q \in \mathcal{E}, \quad P \equiv_R (x_1, \dots, x_n) \quad Q \equiv_R (y_1, \dots, y_n)$

$\text{Allora } \Phi_B(\overrightarrow{PQ}) = (y_1 - x_1, \dots, y_n - x_n).$

Esempio:

$(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi) \quad \dim \mathcal{E} = 3 \quad K = \mathbb{R} \quad R = (O, B)$

$X \equiv_R (x_1, x_2, x_3)$

$\overrightarrow{TX} \equiv_B (x_1 + 3, x_2 - 7, x_3 - 4) = (3, -2, 5) \Rightarrow X \equiv_R (0, 5, 9)$

Ricordiamo che $\exists! X \in \mathcal{E}: \overrightarrow{TX} = u$.

$T \equiv_R (-3, 7, 4) \quad \text{coordinate di } T \text{ in } R \quad u \equiv_B (3, -2, 5) \quad \text{componenti di } u \text{ in } B$

Geometria

Lez. 19 - 19/05

Sottospazio affine euclideo

Ricordiamo:

$$(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi) \quad \pi : (P, Q) \in \mathcal{E} \times \mathcal{E} \mapsto \pi((P, Q)) = \vec{PQ} \in \vec{\mathcal{E}}$$

$$(1) \forall A \in \mathcal{E}, \forall u \in \vec{\mathcal{E}}, \exists! X \in \mathcal{E}: \vec{AX} = u$$

$$(2) \forall P, Q, R \in \mathcal{E}, \vec{PQ} + \vec{QR} = \vec{PR}$$

Esempio:

$$\mathcal{E} = \vec{E} \quad \pi : (v, w) \in \vec{E} \times \vec{E} \mapsto w - v \in \vec{\mathcal{E}}$$

$$u \text{ vettore di } \vec{E} \quad v = A \text{ punto di } \mathcal{E} \in \vec{E} \quad \text{Qual è l'unico punto } X \text{ tale che: } \pi(A, X) = u?$$

$$\pi(A, X) = X - A = X - v \Rightarrow u = X - v \Rightarrow X = u + v$$

$$\vec{PQ} = Q - P \quad \vec{QR} = R - Q \quad \vec{Q} - P + R - \cancel{Q} = R - P = \vec{PR}$$

DEF $H \subseteq E$ si dice sottospazio (affine) euclideo : \Leftrightarrow

$$\pi_{H \times H} : H \times H \rightarrow \pi(H \times H) =: \vec{H} \text{ è sottosp. vett. di } \vec{E}$$

$$\bullet \forall A \in H, \forall u \in \vec{H}, \exists! X \in H: \vec{AX} = u$$

N.B.

La prop (2) non è richiesta,
ma vale ancora!

Esempio:

$$\bullet H = v \cdot \{Q\}$$



$$\vec{PQ} \in \vec{H}, \text{ mentre } \vec{PQ} = \alpha \vec{PQ}. \quad \text{Se } \vec{H} \text{ è sp. vett., allora } \vec{L}(\vec{PQ}) \in \vec{H}$$

Inoltre, se due punti: $A, B \in H$, allora necessariamente $\vec{AB} \in \vec{H}$.

$$\bullet \text{ Su un piano la situazione è la seguente: } \angle \vec{v} \vec{w} \quad \vec{H} = \vec{L}(u, v).$$

$$\bullet \text{ Pongo } H = \{P\}, \text{ un punto solo. Allora: } (P, P) \in H \times H \mapsto \vec{PP} \in \vec{H}.$$

• Con l'esempio precedente:

$$\mathcal{E} = \vec{E} \quad \pi : (v, w) \in \vec{E} \times \vec{E} \mapsto w - v \in \vec{\mathcal{E}}$$

$$H \subseteq E \quad \vec{H} = \{w - v \mid w, v \in H\} \text{ sottosp. vett. } \Rightarrow \vec{H} = \{w - v \mid w \in H\} \quad v \in H$$

$$w - v = w - v_0 + v_0 - v \quad H = \{v_0 + u \mid u \in \vec{H}\} = v_0 + \vec{H} \text{ traslato, laterale}$$

Varietà lineare

DEF $(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ $P_0 \in \mathcal{E}$, U sottosp. di \vec{E}

La varietà lineare per P_0 e parallela a U è l'insieme di punti:

$$P_0 + U = (P_0, U) = \{Q \in \mathcal{E} \mid \overrightarrow{P_0 Q} \in U\}$$

Esempio:

$$P_0 + \mathcal{L}(u) = \{Q \in \mathcal{E} \mid \overrightarrow{P_0 Q} \in \mathcal{L}(u)\}$$



PROP

(i) Una varietà lineare è un sottosp. (affine) euclideo

(ii) Un sottospazio euclideo è una varietà lineare

Ci limiteremo a dimostrare la (ii)



DIM

$$(\vec{H}, H, \pi_{H \times H}) \quad \text{Tr. } \forall P_0 \in H, H = (P_0, \vec{H})$$

$$\stackrel{\text{e}}{\Rightarrow} Q \in H \Rightarrow \overrightarrow{P_0 Q} \in \vec{H} \Rightarrow Q \in (P_0, H)$$

$$\stackrel{\text{e}}{\Rightarrow} Q \in (P_0, H) \Rightarrow \overrightarrow{P_0 Q} \in \vec{H} \quad \exists! X \in H: \overrightarrow{P_0 X} = u \Rightarrow Q \in H$$



Teorema. $(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ $\dim \mathcal{E} = n$ $R = (O, B)$ $H = (P_0, \vec{H})$

Esiste un sistema lineare $\Sigma: AX = b$ il cui insieme delle soluzioni coincide con l'insieme dei vettori delle coordinate dei punti di H .

DEF

$$\Sigma: AX = b \text{ si dice rappresentazione di } H \text{ in } R.$$

DIM

$$P_0 \equiv_R (a_1, \dots, a_n) \quad Q \in H \Leftrightarrow \overrightarrow{P_0 Q} \in \vec{H} \Leftrightarrow \underbrace{\Phi_B(\overrightarrow{P_0 Q})}_{\Phi_B(\vec{P_0 Q}) = (x_1 - a_1, \dots, x_n - a_n)} \in \underbrace{\Phi_B(\vec{H})}_{\Phi_B(\vec{H}) = K^n} \Leftrightarrow \exists A X = O: S_o = \Phi_B(\vec{H}).$$

$$\Phi_B(\overrightarrow{P_0 Q}) = (x_1 - a_1, \dots, x_n - a_n) \quad A \begin{pmatrix} x_1 - a_1 \\ \vdots \\ x_n - a_n \end{pmatrix} = O \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} - A \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = O \Leftrightarrow A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

questo è $\Sigma: AX = b$.



È bene sapere che vale anche il viceversa:

$\forall \Sigma: AX = b$ compatibile, esiste un sottosp. euclideo H tale che le soluzioni di Σ sono tutte e sole le coordinate dei punti di H . $\vec{H}: AX = O \quad \dim H = \dim \vec{H} = n - \text{rango}(A)$

Esempio:

$$\dim \mathcal{E} = 3 \quad R(O, B) \quad P_0 \equiv_R (0, 4, 2) \quad U = \mathcal{L}(u(1, 0, 3), v(0, 1, 0)) = \vec{H}$$

$$H = (P_0, U) \quad Q \equiv_R (x_1, x_2, x_3)$$

$$Q \in H \Leftrightarrow \overrightarrow{P_0 Q} \in U \Leftrightarrow (x_1 - 0, x_2 - 4, x_3 - 2) \in \Phi_B(\mathcal{L}(u, v)) = \mathcal{L}(\Phi_B(u), \Phi_B(v)) = \mathcal{L}((1, 0, 3), (0, 1, 0)) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 - 0 \\ 0 & 1 & x_2 - 4 \\ 0 & 0 & x_3 - 2 \end{pmatrix} = 2 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & 0 & x_1 - 0 \\ 0 & 1 & x_2 - 4 \\ 0 & 0 & x_3 - 2 \end{vmatrix} = 0 \quad \begin{matrix} \text{rango} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \\ \text{dunque} \\ \text{dimostrato} \end{matrix} \quad \begin{vmatrix} 1 & 0 & x_1 - 0 \\ 0 & 1 & x_2 - 4 \\ 0 & 0 & x_3 - 2 \end{vmatrix} = x_3 - 2 - 3x_2$$

$$H: -3x_2 + x_3 - 2 = 0$$

$$U = \vec{H}: -3x_2 + x_3 = 0$$

Spazi paralleli, rette sghembe

DEF

Un sottosp. euclideo di dim $n-1$ si dice **iperpiano**.

Siano H, H' sottosp. euclidi. $H \neq H'$ sono paralleli : $\Leftrightarrow \vec{H} \subseteq \vec{H}' \vee \vec{H} \supseteq \vec{H}'$ e si denotano: $H \parallel H'$.

Due rette $r \neq r'$ si dicono **sghembe** : $\Leftrightarrow r \cap r' = \emptyset \wedge r \nparallel r'$.

Esempio :

- $\dim E = 3 \quad R(O, B) \quad P_0 \in_R (1, 0, 3) \quad U = \mathcal{L}(u(1, 2, 3)) \quad r = (P_0, U) \quad U = \vec{r}$

$$Q \in_R (x_1, x_2, x_3) \in r \Leftrightarrow \vec{P_0 Q} \in \mathcal{L}(u(1, 2, 3)) \Leftrightarrow (x_1 - 1, x_2, x_3 - 3) \in \mathcal{L}(u) = \mathcal{L}(u(1, 2, 3)) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \text{range} \begin{pmatrix} 1 & x_1 - 1 \\ 0 & x_2 \\ 0 & x_3 - 3 \end{pmatrix} = 1 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & x_1 - 1 \\ 0 & x_2 \end{vmatrix} = 0 \wedge \begin{vmatrix} 1 & x_1 - 1 \\ 0 & x_3 - 3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 2 = 0 \\ x_2 - 3x_3 + 3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{r} : \begin{cases} -2x_1 + x_2 = 0 \\ -3x_1 + x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\text{In alternativa: } \exists t \in \mathbb{R} : (x_1 - 1, x_2, x_3 - 3) = t(1, 2, 3) \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 1+t \\ x_2 = 2t \\ x_3 = 3+3t \end{cases} \text{ rapp parametrica di } r$$

~ Come funziona la rapp parametrica? ~

Sei r : $\begin{cases} x_1 = 1+t \\ x_2 = 2t \\ x_3 = 3+3t \end{cases} \quad \dim E = 3$

componenti del vettore diagonale \vec{r}

Quindi: $P_0 \in_R (-1, 2, 1) \rightarrow \vec{r} = \mathcal{L}(u(-1, 2, 1))$. Se avessi $\mathcal{L}(u)$, allora r : $\begin{cases} x_1 = 1+t \\ x_2 = 2t \\ x_3 = 3+3t \end{cases}$

- $\dim E = 2 \quad R = (O, B) \quad P_0 \in_R (-1, 3) \quad r = \mathcal{L}(u(-1, 4)) \quad r = (P_0, r)$

$$Q \in_R (x_1, x_2) \in r \Leftrightarrow \vec{P_0 Q} \in r \Leftrightarrow (x_1 + 1, x_2 - 3) \in \mathcal{L}((-1, 4)) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \text{range} \begin{pmatrix} 1 & x_1 + 1 \\ 0 & x_2 - 3 \end{pmatrix} = 1 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1 & x_1 + 1 \\ 0 & x_2 - 3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -x_2 + 3 - 4x_1 - 28 = 0 \Leftrightarrow 4x_1 + x_2 + 25 = 0$$

$$\begin{cases} x_1 = -1-t \\ x_2 = 3+4t \end{cases} \quad r: 4x_1 + x_2 + 25 = 0 \quad \vec{r}: 4x_1 + x_2 = 0$$

nella S: $S \parallel r \wedge R(2, 4) \in S \quad S: 4x_1 + x_2 + k = 0 \Rightarrow k = -12 \quad S: 4x_1 + x_2 - 12 = 0$

- $\dim E = 3 \quad R = (O, B) \quad r: \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ x_2 - 2x_3 = 2 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Trovare un piano } H: r \parallel H, R(1, 0, -1) \in H$

$$\vec{r}: \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = 2x_3 \end{cases} \quad \vec{r} = \mathcal{L}(u(1, 2, 1))$$

Sia allora $\vec{H} = \mathcal{L}(u(1, 2, 1), v(1, 0, 0))$

$$Q(x_1, x_2, x_3) \in E \quad Q \in H \Leftrightarrow \vec{RQ} \in \vec{H} \Leftrightarrow \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}: (x_1 - 1, x_2, x_3 + 1) = \alpha(1, 2, 1) + \beta(1, 0, 0).$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = 1 + \alpha + \beta \\ x_2 = 2\alpha \\ x_3 = -1 + \alpha \end{cases} \quad \text{range} \begin{pmatrix} x_1 - 1 & x_2 & x_3 + 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} = 2 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_1 - 1 & x_2 & x_3 + 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_2 & x_3 + 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = x_2 - 2x_3 - 2 = 0$$

Questa è la rappresentazione parametrica di H

Geometria

Lez. 20 - 24/05

Lo spazio euclideo pt. 1

• Retta su un piano

$$\dim E = 2 \quad R = (O, B)$$

$$r: ax + by - c = 0$$

$$r': a'x + b'y - c' = 0$$

$$r \cap r': \begin{cases} ax + by - c = 0 \\ a'x + b'y - c' = 0 \end{cases}$$

$$C = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$$

$$r \cap r' \neq \emptyset \iff \text{range}(A) = \text{range}(C) \quad [1 \leq \text{range}(A) \leq \text{range}(C) \leq 2]$$

$$\overrightarrow{r \cap r'}: \begin{cases} ax + by = 0 \\ a'x + b'y = 0 \end{cases}$$

Ho tre possibili casi:

(I) $\text{range}(A) = \text{range}(C) = 2$

In tal caso, $\emptyset \neq r \cap r' = P(x, y), r \neq r' (r \neq r')$. Le rette sono **incidenti** in un punto.

(II) $1 = \text{range}(A) < \text{range}(C) = 2$

$\Rightarrow \vec{r} = \vec{r}',$ quindi $r \parallel r'$ e $r \cap r' = \emptyset$. Le rette sono **parallele**.

(III) $1 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$

Allora $r = r'$. Si tratta dunque della stessa retta.

PROP $\dim E = n \quad \leftarrow$ non è necessario che si parli di un piano, rimane valido anche per spazi di 3, 4, 5... dimensioni

$r \neq r'$ sghembe $\Leftrightarrow r \neq r'$ non sono complanari.

DIM

"=>" Già noto per quanto appena verificato nei 3 possibili casi.

"<=" Per assurdo siamo $r \neq r'$ non sghembe.

$$r \neq r' \text{ sghembe} \Leftrightarrow r \cap r' = \emptyset \wedge r \neq r', \text{ da cui: } r \neq r' \text{ non sghembe} \Leftrightarrow r \cap r' \neq \emptyset \vee r \parallel r'$$

$$(1) \quad \cancel{\vec{r} \neq \vec{r}'} \quad H = (P, L(u, u))$$

$$(2) \quad \frac{\begin{matrix} x_1 = x_2 \\ x_1 = x_2 \end{matrix}}{x_1 = x_2} \quad \{u, u'\} \text{ lin. dip.} \quad H = (P, L(u, \bar{P}u))$$

In entrambi i soli possibili casi, $r \neq r'$ giacciono sullo stesso piano, quindi sono complanari. \blacksquare

Esercizio: $\dim E = 3 \quad R = (O, B)$ $r: \begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = 1 \\ x_1 + 2x_2 = 0 \end{cases}$ $r': \begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_3 = \frac{1}{2}x_2 \\ x_1 = -2x_2 \end{cases}$

• Determinare la retta $r': r' \parallel r \wedge P(2, -1, 2) \in r'$.

$$r' = L(u(-4, 2, 3)) \quad r': \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}x_2 - 4t \\ x_2 = -2x_1 \\ x_3 = 2 + 3t \end{cases}$$

• Determinare il piano che contiene $r \neq r'$.

$$P \in r: \begin{cases} x_3 = \frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{2} \\ x_1 = -2x_2 \end{cases} \quad P(-2, 1, 2) \in r \quad H = (P, L(u(-4, 2, 3)), \bar{P}u) \quad \bar{P}u = (4, -2, 0)$$

$$\begin{vmatrix} x_1 - 2 & x_2 + 1 & x_3 - 2 \\ -4 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \text{dall'equazione che ne deriva trovo } H.$$

Lo spazio euclideo pt. 2

• Rette in uno spazio

$$\dim E = 3 \quad R = (O, B)$$

$$\begin{cases} ax+by+cz=d \\ rx+sy+tz=d' \\ \alpha x+\beta y+\gamma z=\delta \\ \alpha' x+\beta' y+\gamma' z=\delta' \end{cases}$$

N.B. Essendo in uno spazio, ho bisogno di due equazioni per designare una retta!

$$r \cap r': \left\{ \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ \dots \end{array} \right.$$

$$C = \left(\begin{array}{c|ccccc} & a & b & c & d \\ \hline r & a & b & c & d \\ r' & a' & b' & c' & d' \\ \hline & \alpha & \beta & \gamma & \delta \end{array} \right) \quad [2 \leq \text{range}(A) \leq \text{range}(C) \leq 4]$$

Stavolta, ho 4 possibili casi:

$$(I) \quad 2 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$$

$$\Rightarrow r = r'$$

$$(II) \quad 2 = \text{range}(A) < \text{range}(C) = 3$$

$$\Rightarrow r \cap r' = \emptyset, \quad r \parallel r'$$

$$(III) \quad 3 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$$

$$\Rightarrow \emptyset \neq r \cap r' = P$$

$$(IV) \quad 3 = \text{range}(A) < \text{range}(C) = 4$$

$$\Rightarrow r \circ r' \text{ sghembe}$$

• Piani e rette in uno spazio

$$\dim E = 3 \quad R = (O, B)$$

$$\begin{cases} ax+by+cz=d \\ rx+sy+tz=d' \\ \alpha x+\beta y+\gamma z=\delta \\ \alpha' x+\beta' y+\gamma' z=\delta' \end{cases}$$

$$H: \alpha x+\beta y+\gamma z=\delta \quad r \cap H: \left\{ \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ \dots \end{array} \right.$$

$$C = \left(\begin{array}{c|ccccc} & a & b & c & d \\ \hline r & a & b & c & d \\ H & \alpha & \beta & \gamma & \delta \\ r' & a' & b' & c' & d' \\ \hline & \alpha' & \beta' & \gamma' & \delta' \end{array} \right)$$

$$[2 \leq \text{range}(A) \leq \text{range}(C) \leq 3]$$

Sono nuovamente 3 i possibili casi:

$$(I) \quad 2 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$$

$$\Rightarrow r \subseteq H, \quad r \text{ giace sul piano}$$

$$(II) \quad 2 = \text{range}(A) < \text{range}(C) = 3$$

$$\Rightarrow r \cap H = \emptyset, \quad r \in H^* \quad (\text{quindi } r \parallel H)$$

$$(III) \quad 3 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$$

$$\Rightarrow \emptyset \neq r \cap H = P$$

• Piani in uno spazio

$$\dim E = 3 \quad R = (O, B)$$

$$H: \alpha x+\beta y+\gamma z=\delta$$

$$H': \alpha' x+\beta' y+\gamma' z=\delta'$$

$$H \cap H': \left\{ \begin{array}{l} \dots \\ \dots \\ \dots \end{array} \right.$$

$$C = \left(\begin{array}{c|ccccc} & a & b & c & d \\ \hline H & a & b & c & d \\ H' & \alpha' & \beta' & \gamma' & \delta' \end{array} \right)$$

$$[1 \leq \text{range}(A) \leq \text{range}(C) \leq 2]$$

Ancora una volta, 3 possibili casi:

$$(I) \quad 1 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$$

$$\Rightarrow H = H'$$

$$(II) \quad 1 = \text{range}(A) < \text{range}(C) = 2$$

$$\Rightarrow H \cap H' = \emptyset, \quad H \parallel H'$$

$$(III) \quad 2 = \text{range}(A) = \text{range}(C)$$

$$\Rightarrow H \cap H' = \text{retta}$$

riservatamente, è una cosa del genere,
ma sullo spazio infinito

Ortogonalità tra rette e piani

DEF $\dim E = n \quad R = (O, B)$, con B ortonormale

$$r, r' \text{ rette} \quad \vec{r} = \mathcal{L}(u) \quad \vec{r}' = \mathcal{L}(u')$$

r e r' sono ortogonali : $\Leftrightarrow \langle u, u' \rangle = 0 \Leftrightarrow u \perp u' \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{u}' \Leftrightarrow \vec{r} \perp \vec{r}'$.

Esempio :

$$\dim E = 3 \quad r: \begin{cases} x_1 = 2 + t \\ x_2 = -u + t \\ x_3 = 5 + t \end{cases}$$

Determinare una retta r' ortogonale a r .

$$\vec{r} = \mathcal{L}(u(3, -1, 1)) \quad u(2', m, n): \langle u, u' \rangle = 0 \quad \text{Prodotto scalare membro a membro: } 3l' - m + n' = 0 \Rightarrow u'(1, 3, 0) \text{ è soluzione.}$$

$$r': \begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = 3t \\ x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{N.B. Si tratta di UNA DELLE possibili soluzioni.}$$

PROP $H: a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b, \quad \vec{H}: a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$

Allora $\vec{H}' = \mathcal{L}(w(a_1, \dots, a_n))$.

DIM Ricordiamo $\dim \vec{H}' = n - \dim \vec{H} = 1$. $\text{Tr} \quad \forall u \in \vec{H}', \langle u, w \rangle = 0$

$$u(y_1, \dots, y_n) \in \vec{H}' \Leftrightarrow a_1y_1 + \dots + a_ny_n = 0$$

$$\stackrel{\text{il fondamentale lo ha}}{\text{B sia ortonormale}} \quad (a_1, \dots, a_n)(y_1, \dots, y_n) = \langle w, u \rangle. \quad \blacksquare$$

Esempio:

$$\dim E = 2 \quad r: -3x + 2y = c \quad w(-3, 2) \perp r$$

$$\vec{r}: -3x + 2y = 0 \quad u(2, 3) \in \vec{r} \quad \text{NON si confondono } u \neq w.$$

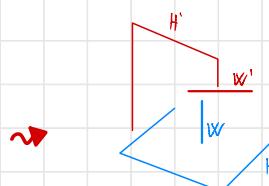
DEF $\dim E = n \quad R = (O, B)$, con B ortonormale

r retta, $H: a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b$

$r \perp H : \Leftrightarrow \vec{r} = \vec{H}' = \mathcal{L}(w(a_1, \dots, a_n))$.

Sia ora $H': a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n = b'$.

$H \perp H' : \Leftrightarrow w \perp w'$, dove $w(a_1, \dots, a_n)$ e $w'(a'_1, \dots, a'_n)$.



Ortogonalità e fasci di piani

Esempio:

- $\dim E = 3, R = (O, B)$ $H: -3x_1 + x_2 + 2x_3 = 1$ $\vec{H}: -3x_1 + x_2 + 2x_3 = 0$ $\vec{H}: \mathbb{L}(w(-3, 1, 2))$

Rappresentare la retta r ortogonale ad H e passante per $P(-2, 4, 1)$.

$$\pi \perp H \Leftrightarrow \vec{\pi} = \vec{H}^\perp = \mathbb{L}(w(-3, 1, 2)),$$

$$\begin{cases} x_1 = -2 \\ x_2 = 4 \\ x_3 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 - 2 \\ x_3 = 1 \\ x_2 = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 + 3x_2 = 10 \\ -2x_2 + x_3 = -3 \end{cases}$$

- $\dim E = 3, R = (O, B)$

$$\begin{matrix} \begin{cases} -x_1 + 3x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 - x_3 = 0 \end{cases} & \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{a}^2 \rightarrow a^2 + a^1} \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \text{ da cui: } \begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = 1/3 \end{cases} \text{ oppure: } \begin{cases} x_2 = t \\ x_3 = t/3 \end{cases} \end{matrix}$$

$$S = \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_i \in \mathbb{R}\} = \{(t, 1/3, t) \mid t \in \mathbb{R}\} = \mathbb{L}(u(1, 0, 1)) \quad P(0, 1/3, 0) \in r$$

- $\dim E = 3, R = (O, B)$ $H: x_1 - 4x_2 + 2x_3 = 1 \quad w(1, -4, 2)$ vettore ortogonale ad H

Rappresentare un piano ortogonale ad H passante per $P(3, 1, -3)$.

$$H: a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b^1 \quad w(a_1, a_2, a_3)$$

$$H^\perp \perp H \Leftrightarrow w^\perp \perp w \Leftrightarrow \langle w, w^\perp \rangle = 0 \Leftrightarrow (1, -4, 2)(a_1, a_2, a_3) = a_1 - 4a_2 + 2a_3 = 0.$$

$$w(0, 1, 2) \quad H: x_2 + 2x_3 = b^1 \quad \text{oppure} \quad w(2, 1, 1) \quad H: 2x_1 + x_2 + x_3 = b^1$$

$$P \in H^\perp \Rightarrow 1 - 6 = b^1 \Rightarrow b^1 = -5 \quad P \in H^\perp \Rightarrow 6 + 1 - 3 = b^1 \Rightarrow b^1 = 4$$

DEF $\dim E = 3, R = (O, B)$ $H: ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$.

Il fascio improprio determinato da H è l'insieme di tutti i piani di E paralleli ad H .

Si denota con: $\mathcal{F}_H: ax_1 + bx_2 + cx_3 = k, \forall k \in \mathbb{R}$.

Invece, sia π : $\begin{cases} ax_1 + bx_2 + cx_3 = d \\ dx_1 + ex_2 + fx_3 = g \end{cases}$.

Il fascio proprio di asse π è l'insieme di tutti i piani di E che contengono π ; si denota con \mathcal{F}_π .

Si può dimostrare che un piano appartiene a $\mathcal{F}_\pi \Leftrightarrow$ è rappresentato da un'equazione del tipo:

$$\lambda(ax_1 + bx_2 + cx_3 - d) + \mu(dx_1 + ex_2 + fx_3 - g) = 0.$$

Esempio:

$$\dim E = 3, R = (O, B) \quad \pi: \begin{cases} x_1 - x_2 - x_3 = -1 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \quad P(0, 0, -1) \notin \pi.$$

Determinare il piano $H: P \in H \wedge \pi \in H$.

$$(1) \quad H: \lambda(x_1 - x_2 - x_3) + \mu(2x_1 + x_2 - x_3) = 0.$$



$$(2) \quad P \in H \Rightarrow \lambda(0 - 0 + 1) + \mu(0 + 0 + 1) = 0 \Rightarrow \mu = -2\lambda. \quad \text{Allora: } H: x_1 - x_2 - x_3 + 1 - 4x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 0 \Rightarrow H: -3x_1 - 3x_2 + x_3 + 1 = 0.$$

$$(2) \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{a}^2 \rightarrow a^2 + 2a^1} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{a}^2 \rightarrow \frac{1}{3}a^2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{a}^2 \rightarrow a^2 + a^1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -\frac{2}{3}x_2 - \frac{1}{3} \\ x_3 = \frac{2}{3}x_2 + \frac{1}{3} \end{cases}$$

$$S = \left\{ \left(\frac{2}{3}x_2 - \frac{1}{3}, x_2, \frac{2}{3}x_2 + \frac{1}{3} \right) \mid x_2 \in \mathbb{R} \right\} \quad Q(-1/3, 2/3, 0) \quad u(2/3, -1/3, 1) \quad Q(1/3, 1/3, 1) \quad \overline{QP}(1/3, -2/3, -1)$$

$$\vec{H} = \mathbb{L}(u, \overline{QP}) \quad H = (P, \vec{H}) \quad \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ 0 & 1 & \frac{1}{3} \\ 0 & -1 & -\frac{1}{3} \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \frac{1}{3}x_1 + \frac{1}{3}x_2 - \frac{4}{3}x_3 = \frac{1}{3}x_1 + \frac{1}{3}x_2 + \frac{2}{3}x_3 + \frac{1}{3}x_2 - \frac{1}{3}x_3 - \frac{1}{3} = 0.$$

$$\text{Quindi: } H: x_1 + x_2 - \frac{1}{3}x_3 - \frac{1}{3} = 0.$$

N.B. Lo fatto che i due risultati siano tra loro proporzionali ci assicura della loro correttezza. (come aveva detto per le coordinate dei vettori non propri)

Geometria

Lez. 21 - 26/05

Distanza

DEF (\vec{E}, E, π) $\pi: E \times E \rightarrow \vec{E}$ $R = (O, B)$, B ortonormale

Siano $P, Q \in E$. Allora la distanza tra P e Q è $\|\overrightarrow{PQ}\|$ e si denota con $d(P, Q)$.

OSS

L'ordine dei punti **NON** ha importanza:

$$d(P, Q) = \|\overrightarrow{PQ}\| = \|\overrightarrow{QP}\| = |1-1| \|\overrightarrow{QP}\| = \|\overrightarrow{QP}\| = d(Q, P).$$

Inoltre, $d(P, Q) \geq 0$ necessariamente, per definizione.

Esempio:

$$\dim E = 3 \quad P(3, -5, 2) \quad Q(0, 1, -4)$$

$$\overrightarrow{PQ}(-3, 6, -6) \Rightarrow d(P, Q) = \|\overrightarrow{PQ}\| = \sqrt{\overrightarrow{PQ} \cdot \overrightarrow{PQ}} = \sqrt{(-3, 6, -6) \cdot (-3, 6, -6)} = \sqrt{81} = 9.$$

DEF $X, Y \subseteq E$ sottoinsiemi:

$$d(X, Y) = \inf \{d(P, Q) \mid P \in X, Q \in Y\} \in \mathbb{R}.$$

N.B. Si considera l'estremo inf perché non è detto che vi sia il minimo!

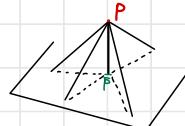
Sia H un iperpiano. $H: a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b$. Sia $P \in E$. Allora.

- $P \in H \Rightarrow d(P, H) = 0$. per il teorema di Pitagora

- $P \notin H \Rightarrow d(P, H) = d(P, \bar{P})$, dove

$\bar{P} = H \cap \pi$ $\wedge \pi$ ortogonale ad H e $P \in \pi$.

proiezione ortogonale di P in H



Notiamo che \bar{P} risulta essere un "cateto", mentre gli altri vettori sono "ipotenuse".

Esempio:

$$\dim E = 3 \quad H: x_1 - 3x_2 - x_3 = 1 \quad P(1, 0, 1) \in H \quad d(P, H) = ?$$

$$\pi \text{ retta: } \pi \perp H \wedge P \in \pi \quad \begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = s \\ x_3 = r \end{cases} \quad P_n(t, s, r) \in \pi \quad \forall t, s, r \in \mathbb{R}$$

$$P_n \in H \Leftrightarrow (t, s, r) - (1, 0, 1) = (t-1, s, r-1) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow \frac{t-1}{1} = \frac{s}{0} = \frac{r-1}{1}$$

$$\bar{P}(t, s, r) \text{, cioè } \bar{P}(1, 0, 1) \quad \text{da cui: } \overrightarrow{P\bar{P}}(\frac{1}{11}, -\frac{3}{11}, -\frac{1}{11})$$

$$d(P, H) = d(P, \bar{P}) = \|\overrightarrow{P\bar{P}}\| = \sqrt{\frac{1}{11^2} + \frac{9}{11^2} + \frac{1}{11^2}} = \frac{1}{\sqrt{11}}$$

$$d(P, H) = \frac{|1 - 3 \cdot 0 - 1 - 1|}{\sqrt{1^2 + (-3)^2 + (-1)^2}} = \frac{1}{\sqrt{11}}$$

Generalizziamo l'esempio:

$$H: a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b \quad P(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n)$$

$$\pi: \begin{cases} x_1 = \bar{x}_1 + a_1t \\ x_2 = \bar{x}_2 + a_2t \\ \vdots \\ x_n = \bar{x}_n + a_nt \end{cases} \quad \bar{P} = \mathcal{L}(w^T(a_1, \dots, a_n)) = \perp \vec{H}$$

$$n \in H: a_1(\bar{x}_1 + a_1t) + \dots + a_n(\bar{x}_n + a_nt) = b \Leftrightarrow (a_1^2 + \dots + a_n^2)t = b - a_1\bar{x}_1 - \dots - a_n\bar{x}_n \Leftrightarrow t = \frac{b - a_1\bar{x}_1 - \dots - a_n\bar{x}_n}{a_1^2 + \dots + a_n^2}$$

$$\bar{P}(\bar{x}_1 + a_1t, \dots, \bar{x}_n + a_nt)$$

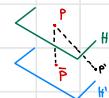
$$d(P, H) = d(P, \bar{P}) = \|\overrightarrow{P\bar{P}}\| = \sqrt{a_1^2t^2 + \dots + a_n^2t^2} = |t| \sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2} = \frac{|b - a_1\bar{x}_1 - \dots - a_n\bar{x}_n|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} = \frac{|a_1\bar{x}_1 + \dots + a_n\bar{x}_n - b|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}}$$

Distanza pt.2

$$H: a_1x_1 + \dots + a_nx_n - b = 0, \quad H': a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b' = 0, \quad H \cap H': \begin{cases} a_1x_1 + \dots + a_nx_n - b = 0 \\ a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n - b' = 0 \end{cases}$$

$H \cap H' \neq \emptyset \Rightarrow d(H, H') = 0$ c'è almeno un punto in cui si toccano

$$H \cap H' = \emptyset \Rightarrow d(H, H') = \inf \{d(P, P') \mid P \in H, P' \in H'\} = \inf \{d(P, \bar{P}) \mid P \in H, \bar{P} \text{ proiezione ortog. di } P \text{ in } H\}$$



PROP $\forall P \in H, d(P, \bar{P}) = d(P, H')$ è costante.

Esempio :

DIM $H // H' \Rightarrow \bar{H} = \bar{H}' : a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$.

$$\text{Allora: } H: a_1x_1 + \dots + a_nx_n - \bar{b} = 0.$$

$$\forall P \in H, P(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n), a_1\bar{x}_1 + \dots + a_n\bar{x}_n - b = 0 \Rightarrow b = a_1\bar{x}_1 + \dots + a_n\bar{x}_n.$$

$$d(P, H') = \frac{|a_1\bar{x}_1 + \dots + a_n\bar{x}_n - \bar{b}|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} = \frac{|b - \bar{b}|}{\sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}} \quad \forall P \in H \quad \blacksquare$$

$$\dim E = 3 \quad R = (O, B)$$

$$H: 2x_1 + x_2 - x_3 + 1 = 0 \quad W(2, 1, -1) \quad \bar{b} = -1$$

$$H': 4x_1 + 2x_2 - 2x_3 - 7 = 0 \quad W(4, 2, -2) \quad \bar{b}' = 7$$

$$W // W' \Rightarrow \bar{H} = \bar{H}' \quad H': 2x_1 + x_2 - x_3 - 3 = 0 \quad \bar{b} = -3$$

$$d(H, H') = \frac{|-1 - (-3)|}{\sqrt{4+4+4}} = \frac{3\sqrt{2}}{\sqrt{12}}$$

$(\bar{E}, E, \pi) \quad \dim E = 2$

I sottosp. euclidei sono i punti, le rette ed \bar{E} stesso.

Qui, dunque, sappiamo calcolare la distanza tra i possibili sottospazi.

$(\bar{E}, E, \pi) \quad \dim E = 3$

I sottosp. euclidei sono i punti, le rette, i piani ed \bar{E} stesso.

* distanza di una retta da un iperpiano (= piano in questo caso)

$$\pi \text{ retta: } \begin{cases} a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b \\ a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b' \end{cases}$$

$$\pi \cap H = \begin{cases} P \Rightarrow d(\pi, H) = 0 \\ \emptyset \Rightarrow d(\pi, H) = ? \end{cases}$$

$$H \text{ piano: } a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = \beta$$

Sia H' iperpiano: $H // H' \wedge \pi \in H'$. Questo iperpiano esiste, infatti: $\pi // H \Rightarrow \pi \subseteq \bar{H} = \bar{H}' \quad P \in \pi, H' = (P, \bar{H}')$

$\forall P \in H', d(P, H)$ è costante. Allora, $\forall P \in \pi \subseteq H', d(P, H)$ è costante: $d(P, H') = d(\pi, H')$

In conclusione: $d(\pi, H) = d(P, H) \quad \forall P \in \pi$.



Esempio :

$$\dim E = 3 \quad R = (O, B)$$

$$H: -x_1 + 3x_2 + 2x_3 - 5 = 0$$

$$\pi: \begin{cases} x_1 + t \\ x_2 + t \\ x_3 = t \end{cases} \quad \bar{P} = \int_{t=0}^1 (a(t, t, t))$$

$$\bar{H}: -x_1 + 3x_2 + 2x_3 - 5 = 0 \Rightarrow \pi \subseteq \bar{H} \Rightarrow \pi // H \quad O(0,0,0) \in \pi \wedge O \notin H \Rightarrow \pi \not\subseteq H$$

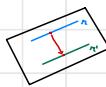
$$d(\pi, H) = d(P, H) \quad \forall P \in \pi \quad O \in \pi \quad d(O, H) = \frac{|-5|}{\sqrt{1+9+4}} = \frac{5}{\sqrt{14}}.$$

Distanza pt.3

$(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ $\dim \mathcal{E} = 3$

- distanza tra rette $n \neq n'$:

$$(1) n \cap n' \neq \emptyset \Rightarrow d(n, n') = 0$$



$$(2) n \parallel n' \wedge n \neq n' \Rightarrow n \text{ e } n' \text{ complanari}$$

$$\forall P \in n, d(P, n') \text{ è costante. } d(n, n') = d(P, n') \quad \forall P \in n. \text{ Fissi } P.$$

Allora considero H iperpiano: $H \perp n \wedge P \in H$.



$$n' \cap H = \bar{P} \text{ proiezione ortog. di } P \text{ su } n'. \quad d(n, n') = d(P, n') = d(P, \bar{P})$$

Esempio: $\dim \mathcal{E} = 3$

$$n: \begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = -t \\ x_3 = 3-t \end{cases} \quad n': \begin{cases} x_1 = 2t \\ x_2 = 4t \\ x_3 = 1+2t \end{cases} \quad n \parallel n', \text{ infatti: } \bar{n} = L(u(1, 2, -1)) \quad , \quad \bar{n}' = L(v(2, 4, -2)) \quad v = 2u$$

$$P(0, 0, 1) \in n' \quad d(n, n') = d(n, P) \quad H: H \perp n, P \in H$$

$$H \perp n \Rightarrow H: x_1 + 2x_2 - x_3 - k = 0 \quad P \in H \Rightarrow -1 - k = 0 \Rightarrow k = -1 \quad \text{Allora } H: x_1 + 2x_2 - x_3 + 1 = 0$$

$$\bar{P} = n \cap H: P_n \in n, P_n(t+1, -1+2t, 3-t) \in H \Leftrightarrow (t+1) + 2(-1+2t) - (3-t) + 1 = 0 \Leftrightarrow 6t - 3 = 0 \Leftrightarrow t = \frac{1}{2}$$

$$\bar{P}(t + \frac{1}{2}, -1 + 2 \cdot \frac{1}{2}, 3 - \frac{1}{2}) \quad \bar{P}\left(\frac{3}{2}, 0, \frac{5}{2}\right) \quad d(n, n') = d(\bar{P}, P) = \|\bar{P}P'\| = \sqrt{\frac{9}{4} + \frac{9}{4}} = \sqrt{\frac{18}{4}} = \frac{3}{2}$$

- $n \text{ e } n'$ sghembo

Prossima
pagina



(qui, lo spazio qui sotto **NON** era sufficiente \ominus)

Distanza pt.4

Teorema della perpendicolare.

$$(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi) \quad n = \dim E = 3 \quad R = (O, B), \quad B \text{ otton.}$$

Siamo n e n' due rette non parallele. Allora esiste un'unica retta s :

$$s \perp n, \quad s \perp n' \quad \wedge \quad s \cap n = P, \quad s \cap n' = P'. \quad \text{In particolare: } d(n, n') = d(P, P').$$

DIM

$$\begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \\ z = z_0 + nt \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + l't \\ y = y_0 + m't \\ z = z_0 + n't \end{cases}$$



$$P_n(x_0 + lt, y_0 + mt, z_0 + nt)$$

$$\vec{n} = \vec{L}(u(l, m, n))$$

$$P_{n'}(x_0 + l't, y_0 + m't, z_0 + n't)$$

$$\vec{n}' = \vec{L}(u'(l', m', n')) \quad n \neq n' \Rightarrow u \neq u'$$

Se la retta s esiste, deve passare per un punto tipo P_n e uno tipo $P_{n'}$ e quindi $\overrightarrow{P_n P_{n'}} \in \vec{s}^{\perp} \in \vec{\pi}^{\perp}$, da cui $\overrightarrow{P_n P_{n'}} \perp u$, ossia:

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{P_n P_{n'}}, u \rangle = 0 \\ \langle \overrightarrow{P_n P_{n'}}, u' \rangle = 0 \end{cases} \quad \overrightarrow{P_n P_{n'}}(x'_0 + l't' - x_0 - lt, y'_0 + m't' - y_0 - mt, z'_0 + n't' - z_0 - nt) = 0$$

$$\begin{cases} l(x'_0 + l't' - x_0 - lt) + m(y'_0 + m't' - y_0 - mt) + n(z'_0 + n't' - z_0 - nt) = 0 \\ l'(x'_0 + l't' - x_0 - lt) + m'(y'_0 + m't' - y_0 - mt) + n'(z'_0 + n't' - z_0 - nt) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} & \begin{cases} l(l'm + mn + nn')t' - (l^2 + m^2 + n^2)t + \dots = 0 \\ (l^2 + m^2 + n^2)t' - (l'm + mn + nn')t + \dots = 0 \end{cases} \quad A(u, u') = -\|u\|^2 \\ & |A| = -\langle u, u' \rangle^2 + \|u\|^2 \|u'\|^2 \end{aligned}$$

Ricordiamo le diseguaglianze di Schurz: $|\langle u, u' \rangle| \leq \|u\| \|u'\| \quad \langle u, u' \rangle^2 \leq \|u\|^2 \|u'\|^2 \quad \Rightarrow \{u, u'\} \text{ lin. dip.}$

Abbiamo $|A| = 0 \iff \langle u, u' \rangle^2 = \|u\|^2 \|u'\|^2 \iff \{u, u'\} \text{ lin. dip. IMPOSSIBILE perché } n \neq n'.$

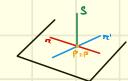
Allora, deve essere $|A| \neq 0$. Per il teorema di Gramm: $\exists (\vec{E}, \mathcal{E}) \in \mathbb{R}^2$ che soddisfa il sistema $(*)$.

Sia P il punto di n determinato dal valore \vec{t} per il parametro t . Sia P' il punto di n' determinato dal valore \vec{t}' per il parametro t' .

La retta s ($s \perp n \wedge s \perp n'$) passante per P e P' è la retta cercata e $d(n, n') = d(P, P')$.



OSS



È necessario dire che $s \perp n, s \perp n'$
per il caso di rette incidenti.

Esempio: $\dim E = 3 \quad R = (O, B)$

$$\begin{cases} x = 3z - t \\ z = \frac{1}{2}t + \frac{1}{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = i + t \\ y = z \\ z = i - t \end{cases}$$

n e n' si fondono

$$\vec{n} = \vec{L}(u(-1, 1, 1))$$

$$\vec{n}' = \vec{L}(u(1, 2, -1))$$

$$P_n\left(\frac{3}{2}z - t, z, \frac{1}{2}t + \frac{1}{2}\right) \quad P_n\left(i + t, z, i - t\right)$$

$$\overrightarrow{P_n P_{n'}}\left(\frac{3}{2}z - t, z, \frac{1}{2}t + \frac{1}{2}\right)$$

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{P_n P_{n'}}, u \rangle = 0 \\ \langle \overrightarrow{P_n P_{n'}}, u' \rangle = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -t - \frac{3}{2}z + t - z + \frac{1}{2}t - i + \frac{1}{2}t - i = 0 \\ i + t - \frac{3}{2}z + t - z + \frac{1}{2}t - i - \frac{1}{2}t - i + t' = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -3t + i = 0 \\ 6t' - 5z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = \frac{i}{3} \\ t' = \frac{5z}{6} \end{cases}$$

$$P\left(\frac{3}{2}z - \frac{i}{3}, z, \frac{1}{2}t + \frac{1}{2}\right) \quad P\left(\frac{7}{6}, \frac{5}{6}, \frac{1}{3}\right)$$

$$\overrightarrow{P P'}\left(\frac{3}{12}, 0, \frac{3}{12}\right) \quad \overrightarrow{P P'}\left(\frac{1}{4}, 0, \frac{1}{4}\right)$$

$$\begin{cases} x = \frac{7}{6} \\ y = \frac{5}{6} \\ z = \frac{1}{3} + \frac{1}{4}t \end{cases}$$

$$P'\left(\frac{1}{12}, \frac{5}{6}, \frac{4}{12}\right) \quad P'\left(\frac{1}{12}, \frac{5}{6}, \frac{4}{12}\right)$$

$$d(n, n') = \|\overrightarrow{P P'}\| = \sqrt{\frac{1}{144} + \frac{1}{36}} = \sqrt{\frac{1}{144}} = \frac{1}{12}$$

È possibile determinare un piano H : $H \parallel n \wedge H \parallel n'$?

Scoprirete, nella prossima puntata!

Geometria

Lez. 22 - 31/05

Cambio base e riferimento

$$(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi) \quad R = (O, B)$$

$$R' = (O', B')$$

$P \in \mathcal{E}$

$$P_{\Xi_R} \Phi_B(\overrightarrow{OP}) = (x_1, \dots, x_n)$$

$$P_{\Xi_{R'}} \Phi_{B'}(\overrightarrow{OP}) = (y_1, \dots, y_n)$$

Che relazione c'è tra $\Phi_B(\overrightarrow{OP})$ e $\Phi_{B'}(\overrightarrow{OP})$?

N.B. $\overrightarrow{OP} \neq \overrightarrow{O'P'}$

$$u \in \vec{E} \quad \Phi_B(u) = (x_1, \dots, x_n) \quad \Phi_{B'}(u) = (x'_1, \dots, x'_n)$$

$$\exists A \in GL_n(K) : \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix} \quad A = M_{BB'}(\text{id}_{\vec{E}})$$

Regola del parallelogramma
Coordinate di O in R'

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{O'O} + \overrightarrow{O'P} \Rightarrow \Phi_B(\overrightarrow{OP}) = \Phi_B(\overrightarrow{O'O}) + \Phi_B(\overrightarrow{O'P}) \Rightarrow \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix} + \Phi_{B'}(\overrightarrow{O'O}).$$

Graficamente, si sta dicendo quanto segue:



Esempio :

$$\dim \mathcal{E} = 2 \quad K = \mathbb{R} \quad O, O' \in \mathcal{E} \quad B = (x_1, x_2) \quad B' = (x'_1 = x_1 + 3x_2, x'_2 = 2x_1 - x_2)$$

$$R = (O, B) \quad R' = (O', B') \quad O' \equiv_R (z_1, z_2) = \Phi_B(\overrightarrow{OO'})$$

$$M = M_{BB'}(\text{id}_{\vec{E}}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$$

$$M' = A = \begin{pmatrix} y_1 & z_2 \\ z_1 & -y_2 \end{pmatrix} \quad \text{un abbaco facile}$$

$$\Phi_B(\overrightarrow{O'O}) = \Phi_B(-\overrightarrow{OO'}) = -\Phi_B(\overrightarrow{OO'}) = -A \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4/7 \\ 5/7 \end{pmatrix}$$

$$\text{Dalla relazione precedente ottengo: } \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \Phi_B(\overrightarrow{O'O}) \Rightarrow \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/7 & 2/7 \\ 3/7 & -1/7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4/7 \\ 5/7 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} y_1 = 1/7 x_1 + 2/7 x_2 - 4/7 \\ y_2 = 3/7 x_1 - 1/7 x_2 - 5/7 \end{cases}$$

Punto medio, asse, circonferenza

DEF $(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ $R = (\mathcal{O}, \vec{B})$ \vec{B} base ortonormale

Siano $A, B \in \mathcal{E}$. Allora $\exists! M \in \mathcal{E} : \vec{AM} = \vec{MB}$, e M si dice punto medio del segmento AB .

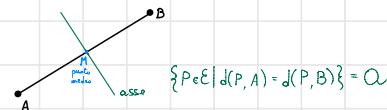
L'insieme dei punti equidistanti da A e B si chiama asse del segmento AB .

$$A \equiv_R (a_1, \dots, a_n)$$

$$B \equiv_R (b_1, \dots, b_n)$$

$$M \equiv_R (\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n)$$

$$\vec{AM} = \vec{MB} \Leftrightarrow \Phi_B(\vec{AM}) = \Phi_B(\vec{MB}) \Leftrightarrow (\bar{x}_1 - a_1, \dots, \bar{x}_n - a_n) = (b_1 - \bar{x}_1, \dots, b_n - \bar{x}_n) \Leftrightarrow \begin{cases} \bar{x}_1 - a_1 = b_1 - \bar{x}_1 \\ \vdots \\ \bar{x}_n - a_n = b_n - \bar{x}_n \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \bar{x}_1 = \frac{a_1 + b_1}{2} \\ \vdots \\ \bar{x}_n = \frac{a_n + b_n}{2} \end{cases}$$



Esempio: $\dim \mathcal{E} = 3$ $R = (\mathcal{O}, \vec{B})$ $A(-3, 2, 5)$, $B(1, 7, 3)$ $\Rightarrow M(-1, 9/2, 4)$

$$P \equiv_R (x_1, \dots, x_n)$$

$$P \in O \Leftrightarrow \|\vec{PA}\| = \|\vec{PB}\| \Leftrightarrow \|\vec{PA}\|^2 = \|\vec{PB}\|^2 \Leftrightarrow \langle \vec{PA}, \vec{PA} \rangle = \langle \vec{PB}, \vec{PB} \rangle \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (a_1 - x_1, \dots, a_n - x_n)(a_1 - x_1, \dots, a_n - x_n) = (b_1 - x_1, \dots, b_n - x_n)(b_1 - x_1, \dots, b_n - x_n) \Leftrightarrow (a_1 - x_1)^2 + \dots + (a_n - x_n)^2 = (b_1 - x_1)^2 + \dots + (b_n - x_n)^2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow a_1^2 + \cancel{x_1^2} - 2a_1x_1 + \dots + a_n^2 + \cancel{x_n^2} - 2a_nx_n = b_1^2 + \cancel{x_1^2} - 2b_1x_1 + \dots + b_n^2 + \cancel{x_n^2} - 2b_nx_n \Leftrightarrow \cancel{(b_1 - a_1)x_1} + \dots + \cancel{(b_n - a_n)x_n} + \underbrace{(a_1^2 - b_1^2 + \dots + a_n^2 - b_n^2)}_z = 0$$

vettore direzionale della retta per A e B $w(b_1 - a_1, \dots, b_n - a_n)$

termine noto

Verifichiamo che $M \in O$:

$M\left(\frac{a_1 + b_1}{2}, \dots, \frac{a_n + b_n}{2}\right)$ sostituendo le coordinate di M nella x ed otengo:

$$z(b_1 - a_1)\frac{a_1 + b_1}{2} + \dots + z(b_n - a_n)\frac{a_n + b_n}{2} + a_1^2 - b_1^2 + \dots + a_n^2 - b_n^2 = 0 \Leftrightarrow b_1^2 - a_1^2 + \dots + b_n^2 - a_n^2 + a_1^2 - b_1^2 + \dots + a_n^2 - b_n^2 = 0 \quad \checkmark$$

Proviamo, infine, a descrivere una circonferenza:

$(\vec{E}, \mathcal{E}, \pi)$ $\dim \mathcal{E} = 2$ $R = (\mathcal{O}, \vec{B})$

$$C \equiv_R (c_1, c_2) \quad r > 0 \quad P \equiv_R (x_1, x_2)$$

$$\{P \in \mathcal{E} | d(C, P) = r\} = \ell \quad P \in \ell \Leftrightarrow 0 < \|\vec{CP}\| = r \Leftrightarrow \|\vec{CP}\|^2 = r^2 \Leftrightarrow (x_1 - c_1)^2 + (x_2 - c_2)^2 = r^2.$$

Graficamente, si presenta così:



Executive producer:
Miranda Pasquale
(non ha fatto un cazzo e
porta denaro ordine)

Co-writer:

♂ (Dota Luigi)

Beta-Tester:



Donnarumma Francesco

...ecco, correttore di tipo

Elena Riccardo

Mennillo Vincenzo

... e delle menti creative di me
medesimo... è tutto gente!

Special thanks to everyone.

E ricordate, il modo migliore di ringraziare del lavoro svolto è superare l'esame.

The End