

LÓGICA MATEMÁTICA

Professora: Izabel Cristina



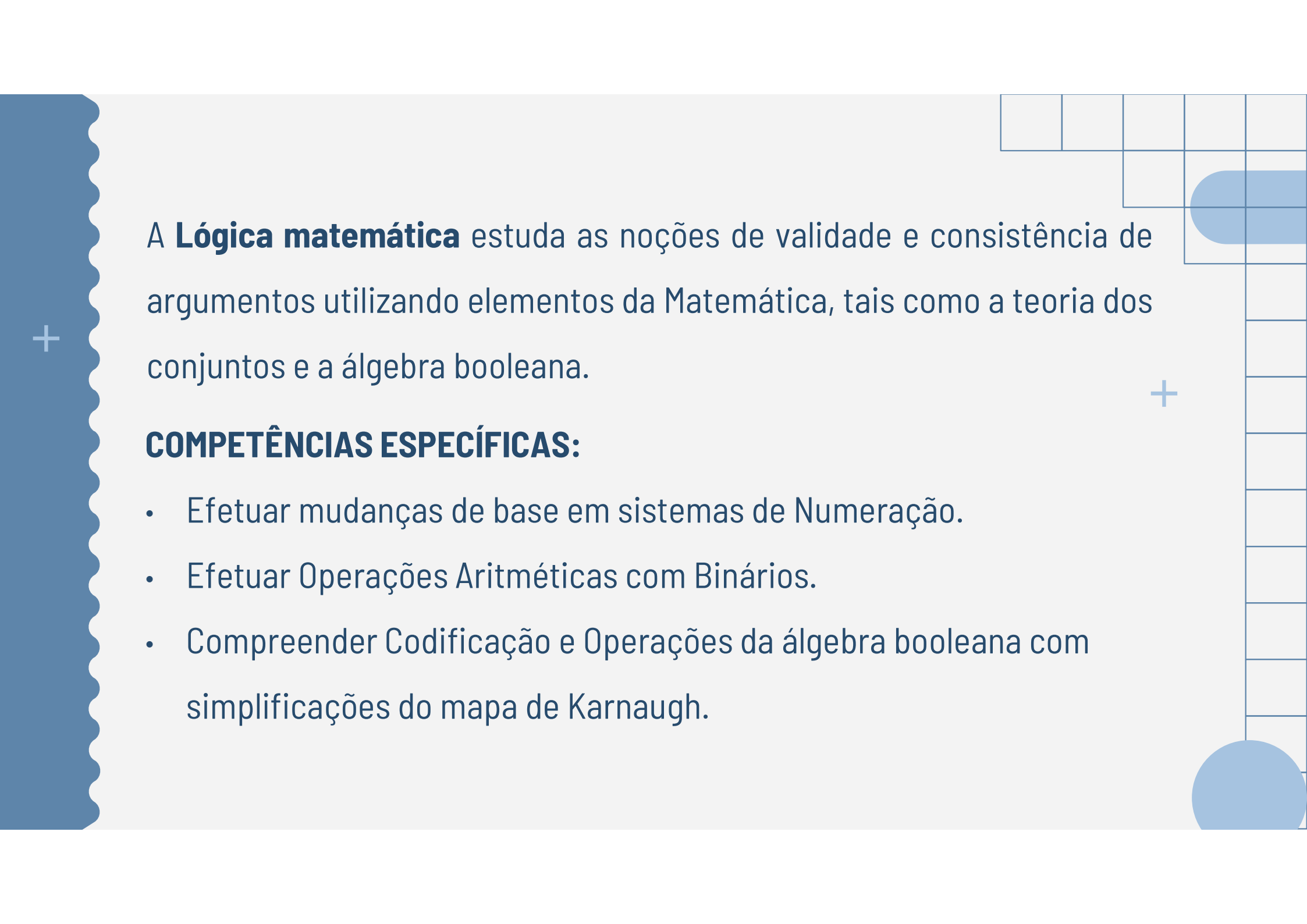


+

**“A matemática pura é, à
sua maneira, a poesia das
ideias lógicas.”**

Albert Einstein





A **Lógica matemática** estuda as noções de validade e consistência de argumentos utilizando elementos da Matemática, tais como a teoria dos conjuntos e a álgebra booleana.

COMPETÊNCIAS ESPECÍFICAS:

- Efetuar mudanças de base em sistemas de Numeração.
- Efetuar Operações Aritméticas com Binários.
- Compreender Codificação e Operações da álgebra booleana com simplificações do mapa de Karnaugh.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

01

Introdução à Lógica Matemática

- Proposição (simples e composta).
- Princípios lógicos.
- Operações lógicas sobre proposições (negação, conjunção, disjunção, disjunção exclusiva, condicional, bicondicional).
- Tabela verdades; tautologia, contradição, contingência.
- Implicação e Equivalência Lógica.

02

Sistemas Numéricos

- Introdução às Bases Numéricas.
- Conversão de base.
- Base hexadecimal e octal.
- Base Binária.
- Operações.



03

Álgebra Booleana

- Características da álgebra booleana.
- Portas Lógicas e Simbologias (AND/OR/NOT).
- Circuitos Lógicos.

04

Simplificação de Circuitos Lógicos

- Simplificação algébrica de circuitos lógicos
- Mapa de Karnaugh

METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO

A frequência mínima obrigatória corresponde a **75%** da carga horária prevista.

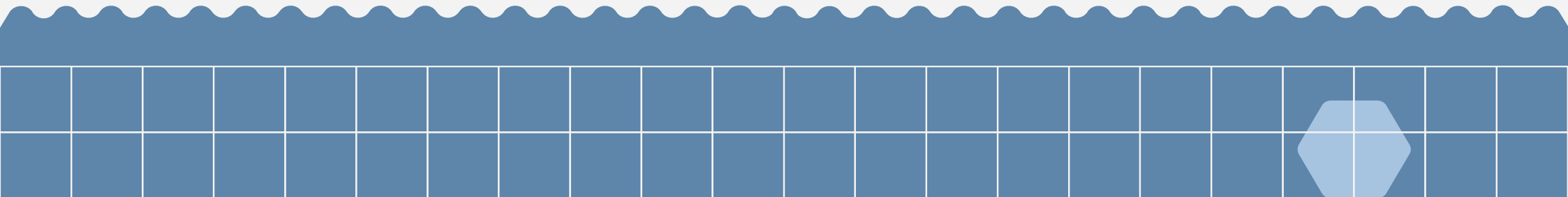
Média Parcial maior ou igual a **7,0** (sete) => **APROVADO**

Média Parcial menor a **7,0** (sete) ou maior ou igual a **4,0** (quatro) => **AVALIAÇÃO FINAL**

Média Parcial menor a **4,0** (quatro) => **REPROVADO**

*Da média aritmética simples feita entre a **Média Parcial** e a **Avaliação Final** tem-se a **MÉDIA FINAL**:*

- Média Final maior ou igual a **5,0** (cinco) => **APROVADO**
- Média Final menor a **5,0** (cinco) => **REPROVADO**





AVALIAÇÕES



Avaliação 1

03/04



Avaliação 2

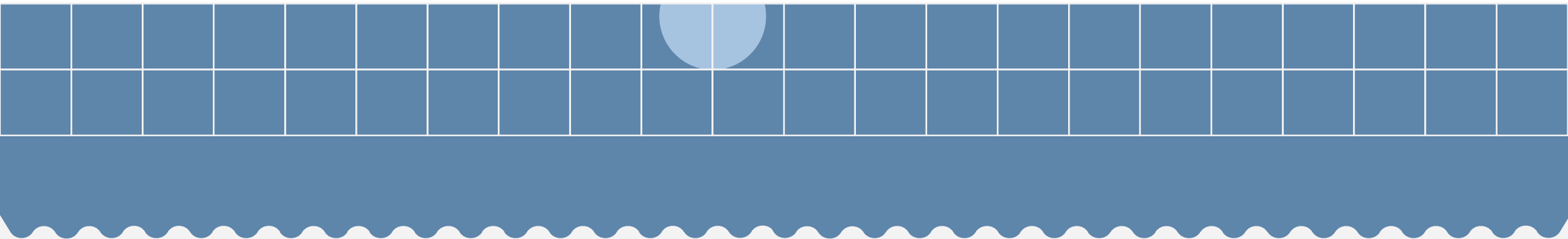
05/06



Avaliação Final

26/06

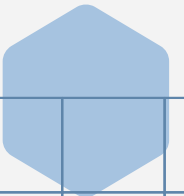



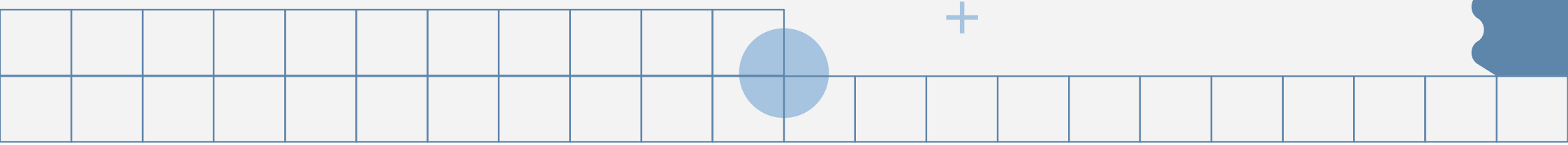




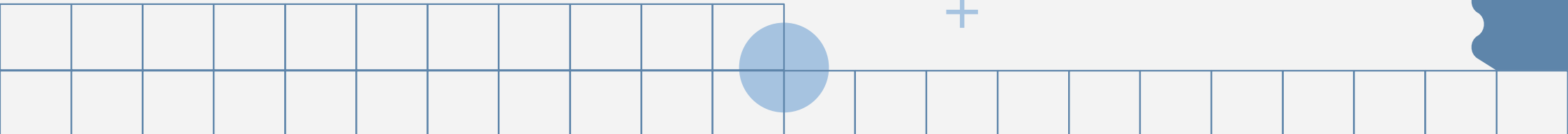
+

Sistemas Numéricos

+



- 
- São **sistemas de notação** usados para representar quantidades abstratas denominadas **números**.
 - Um **sistema numérico** é definido pela base que utiliza.
 - A **base** é o número de símbolos diferentes, ou algarismos, necessários para representar um número qualquer, dos infinitos possíveis no sistema.
- 
- 

- 
- O **sistema de numeração decimal** é uma padronização matemática que utiliza os algarismos de **0 a 9 associados a potências de 10** para representar os números.
 - A origem desse sistema remonta à **China e à Índia do século IV d.C.**, com posterior disseminação por comerciantes árabes. Desde então, o **sistema indo-arábico**, como ficou conhecido, passou por modificações e aprimoramentos, até alcançar o formato atual.
- 

HINDU 300 a.C	-	=	≡	५	७	६	७	५	७	
HINDU 500 d.C	७	७	३	४	५	(७	^	७	0
ÁRABE 900 d.C	1	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	0
ÁRABE (ESPANHA) 1000 d.C	1	٢	٣	٤	٥	٦	٧	٨	٩	0
ITALIANO 1400 d.C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
ATUAL	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0

+

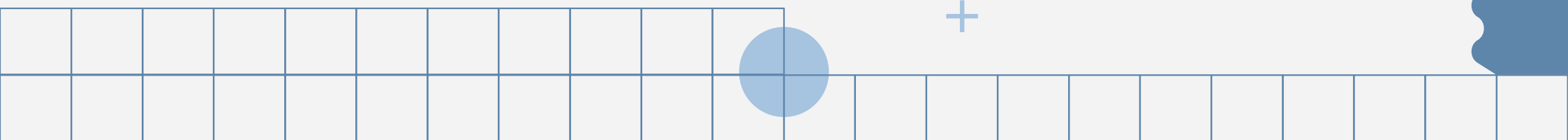
+



- O **sistema de numeração decimal é posicional**, ou seja, que a localização de cada algarismo estabelece seu valor.
- Um exemplo disso são os números **12** e **21**: ambos são formados pelos mesmos algarismos (**1 e 2**), porém seus significados são distintos, uma vez que a posição de cada algarismo é diferente nos dois casos.

$$12 = 1 \cdot 10^1 + 2 \cdot 10^0$$

$$21 = 2 \cdot 10^1 + 1 \cdot 10^0$$



5 3 9₁₀

$$9 \cdot 10^0 = 9 \cdot 1 = 9$$

$$3 \cdot 10^1 = 3 \cdot 10 = 30$$

$$5 \cdot 10^2 = 5 \cdot 100 = 500$$

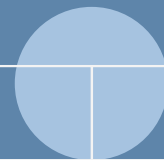
+

539₁₀

O número **539** o dígito **5** representa **500** ou 5 centenas, o dígito **3** representa **30** ou 3 dezenas e o dígito **9** representa **9** unidades. Essa nomenclatura (**centena**, **dezena**, **unidade**) é dada justamente por causa dos pesos que as potências de **10** fornecem a cada algarismo



Decomponha o número **1.347** e indique o significado de cada algarismo em relação à ordem.




$$1.347 = 1 \cdot 10^3 + 3 \cdot 10^2 + 4 \cdot 10^1 + 7 \cdot 10^0$$

O algarismo **1** representa **uma unidade de milhar** (mil).



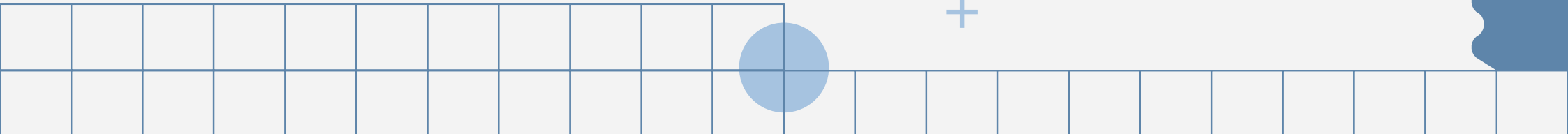
O algarismo **3** representa **três centenas** (trezentos).


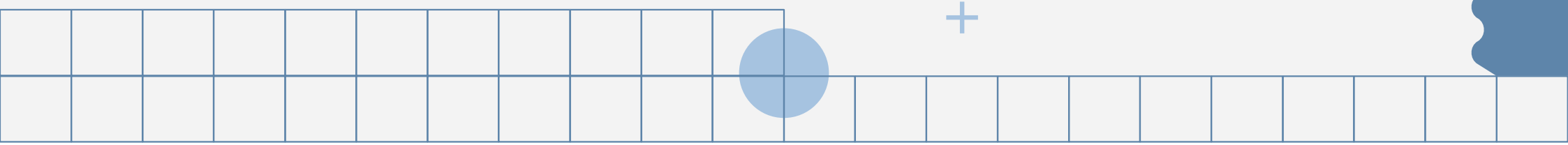
O algarismo **4** representa **quatro dezenas** (quarenta).


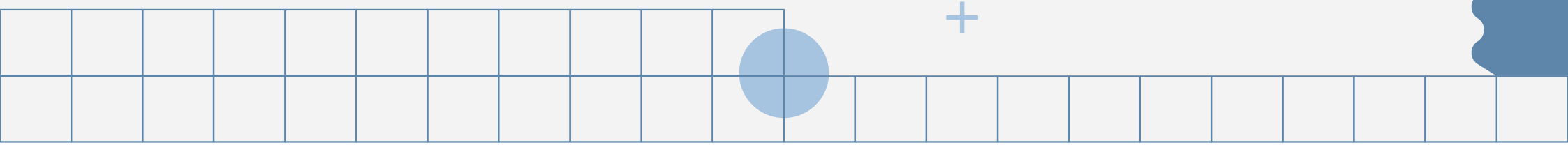
O algarismo **7** representa **sete unidades**.


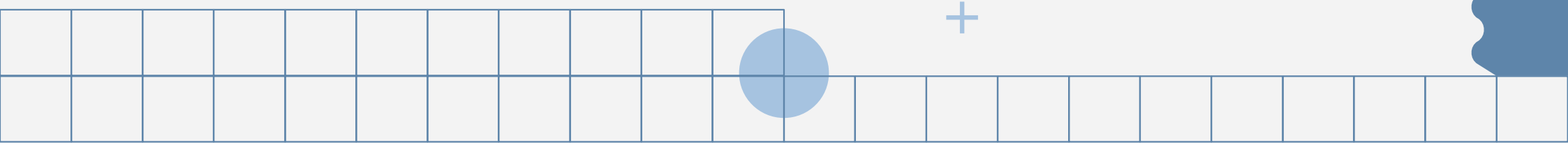
A escrita por extenso do número **1.347** é **mil trezentos e quarenta e sete**.



- 
- 
- No **sistema binário**, existem somente dois símbolos possíveis: **0** e **1**.
 - Com somente esses **dois algarismos** podemos representar qualquer quantidade que também pode ser representada em decimal ou em qualquer outro sistema de numeração.
 - A diferença é que o sistema binário vai utilizar um **maior número de dígitos** para representar um valor.
- 

- 
- O termo **dígito binário** (*binary digit*) normalmente é abreviado para o termo **bit**. Nesse sistema o valor posicional também é válido, então cada **bit** tem um valor próprio expresso como uma **potência de 2**.
 - A criação do sistema de numeração binária é atribuída ao matemático **alemão Leibniz**.
 - É um importante sistema de numeração, utilizado na tecnologia dos computadores.
- 

- 
- O **sistema binário** é base para a Álgebra Booleana, que permite fazer operações lógicas e aritméticas usando apenas dois dígitos ou dois estados (sim e não, falso e verdadeiro, 1 ou 0, ligado e desligado).
 - Toda a eletrônica digital e computação estão baseadas no **sistema binário**, representando os circuitos eletrônicos digitais (portas lógicas).
 - Os programas de computadores são codificados sob forma **binária** e armazenados nas mídias (memórias, discos, etc) sob esse formato.
- 

- 
- Para converter um **número decimal** no seu equivalente **binário**, devemos fazer sucessivas *divisões* sobre a **base**, que é **2**, até que não seja mais possível dividir. Em seguida, construímos o número binário com o último quociente e com o resto.
 - Para converter um **número binário** em **decimal** pegamos cada um dos seus dígitos e o *multiplicamos* pela **base**, que é **2**, elevado à potência correspondente de acordo com a sua posição e, em seguida somamos os resultados.
- 

Convertendo de binário para decimal

1 1 1 0₂

$0 \cdot 2^0 = 1 \cdot 1 = 0$

$1 \cdot 2^1 = 1 \cdot 2 = 2$

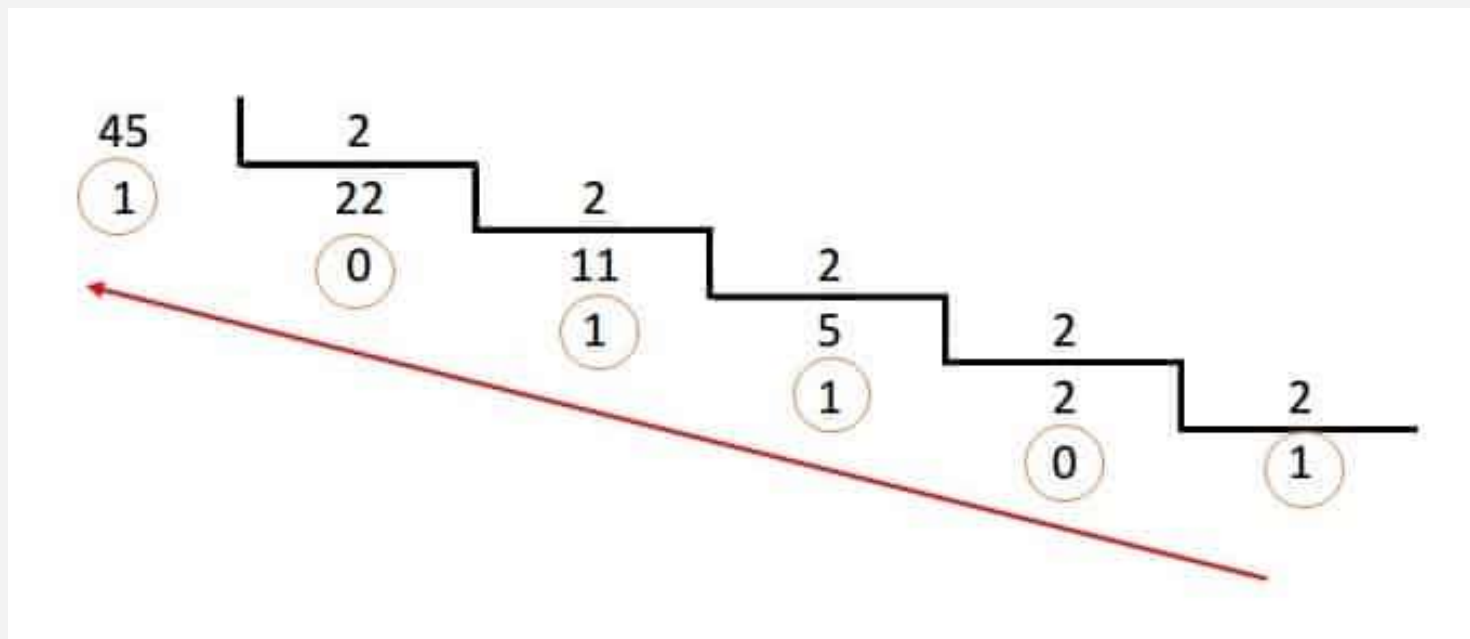
$1 \cdot 2^2 = 1 \cdot 4 = 4$

$1 \cdot 2^3 = 1 \cdot 8 = 8$

+

14₁₀

Convertendo de decimal para binário



A leitura do resultado é feita do último quociente para o primeiro resto. Sendo assim, o resultado da conversão do **número 45** para binário é: **1011012**.

Convertendo de decimal para binário

Valor		351-256=	95	95-64=	31	31-16=	15-8=	7-4=	3-2=	1-1=0
Peso	$2^9 = 512$	$2^8 = 256$	$2^7 = 128$	$2^6 = 64$	$2^5 = 32$	$2^4 = 16$	$2^3 = 8$	$2^2 = 4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$
Saída		1	0	1	0	1	1	1	1	1

Novamente chegamos ao resultado:

$$351_{10} = 101011111_2$$

Nesse método, precisamos verificar se é possível subtrair o valor do número pelo peso da casa, caso positivo, acrescenta **1** (um) a saída e o resto da subtração é enviada para a próxima casa. Se o número é menor que o peso da casa, acrescenta **0** (zero) para a saída e continua o mesmo número no valor da próxima casa.



+

OBRIGADO!

+

