

О Контакты О

+79136745378

dr.art-47@yandex.ru

https://github.com/ UniqueNickname/

Telegram - @uniquenickname13

○ Навыки ○

JavaScript (ES6+)

TypeScript

HTML5 & CSS3 (SCSS/PostCSS, Tailwind CSS)

Vue.js (2, 3) / Nuxt.js (2, 3)

State Management: Vuex, Pinia

React.js / Next.js

Build Tools: Vite, Webpack

Testing: Jest, Vitest, Testing Library

Version Control: Git, GitHub

Analytics: Yandex.Metrika

API: REST, GraphQL

Architecture & Patterns: Clean
Architecture, FSD

Docker, CI/CD

Documentation: Histoire

КОЧУРА ИВАН АЛЕКСАНДРОВИЧ

Front-end разработчик • Омск

личная информация

Гражданство: Российская Федерация

Образование: Высшее неполное Дата рождения: 1 августа 1999

• ОПЫТ РАБОТЫ

Front-end разработчик

Shkulev Holding (Интернет технологии)

март 2022 - настоящее время

Компания занимается разработкой и поддержкой более 80 региональных новостных сайтов (ГП) и более 20 тематических порталов (ТЭП), включая NGS, E1, Fontanka, maxim.ru, psychologies.ru и woman.ru;

Поработал в разных командах над большим спектром задач:

- В составе UX Теат участвовал в редизайне главной страницы и ключевых блоков (левой и правой колонок) в едином монорепозитории с конфигурируемой структурой под нужды городских порталов, используя Vue 2, Vuex и принципы Clean Architecture;
- В Core Team, будучи одним из двух фронтенд-разработчиков, занимался разработкой страницы статьи с множеством контентных блоков и внедрил большую часть аналитики Яндекс Метрики; участвовал в создании единого монорепозитория для городских и тематических порталов на основе архитектуры FSD;
- B Content Team расширил админ-панель для журналистов и редакторов: реализовал новые инструменты для редактора статей и полностью переписал систему авторизации;
- В Monetization Team полностью переписал существующий редактор рекламных конфигураций в админке на обновлённый стек технологий (миграция с Vue 2 и Vuex на Vue 3 и Pinia) и расширил набор утилит для упрощённой работы с формами;
- В составе Pogonline Team, будучи единственным фронтенд-разработчиком, поддерживаю существующий репозиторий проекта pogovorim.online на React.js и Next.js, одновременно ведётся переписывание всего проекта по новым макетам на Vue 3

Front-end разработчик

WineStyle

февраль 2022 - март 2022

Компания WineStyle занимается продажей элитных вин и прочих товаров. Мы командой разрабатывали новый интернет магазин с нуля. Проект на Nuxt 3 с postcss.

В основном разрабатывал библиотеку компонентов в соответствии с Atomic Design:

- Множество простых компонентов;
- Карусель. Компонент в slot принимает любое количество элементов, но внутри отрендерится только определённое количество, указанное в props. При пролистывании элементов вправо рендерятся отсутствующие элементы.;
- Карточка товара. Компонент бывает в двух вариантах и двух размерах. При переключении вида (grid, list) или изменении размера экрана не меняется HTML. При этом элементы карточки меняются местами. Реализовано с помощью css grid. .

Front-end разработчик

Спички

март 2021 - ноябрь 2021

Спички - стартап по генерации озвучки для статей. Работал на проекте Retell.cc. Владельцы новостных сайтов подключают их к нашей системе, наш сервер парсит RSS и генерирует озвучку. Пользователи могут подключить к своим сайтам интеграционные скрипты, которые

добавят плеер. Плеер служит для воспроизведения сгенерированных статей и сбора статистики.

Весь front-end разрабатывался лично мной:

- интерфейс админ панели;
- виджеты на svelte и vue 3;
- скрипты для интеграции виджетов на сайты пользователей;
- интеграция с CMS Ghost;
- кастомный SSR для проекта на основе vite;
- плагины с виджетами для vue и react;
- тесты для бизнес-логики и vue компонентов .

Front-end разработчик

Кварк

июнь 2020 - март 2021

Кварк - аутсорс компания.

Обязанности:

- Разработка medzona.com, внесение новых фич, настройка мультиязычности;
- Оперативно погружался в чужие кодовые базы для анализа и устранения критических багов, обеспечивая стабильность и качество релизов. .

◆ ОБРАЗОВАНИЕ

Омский государственный университет

Факультет: Информационных технологий и компьютерных систем (ФИТиКС)

Специальность: Информационные системы и технологии (ИСТ)

• ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Занятия в свободное время: Регулярно занимаюсь фитнесом для поддержания энергии и увлекаюсь видеоиграми

Личные качества:

- Ответственность и самодисциплина полностью курирую фронтенд-часть проекта, принимая решения от архитектуры до деталей UI;
- Проактивность генерирую и внедряю идеи по улучшению интерфейсов и пользовательского опыта;
- Гибкость и скорость погружения в задачу часто приходилось работать над разными проектами на разных стэках, благодаря чему научился быстро осваивать новые кодовые базы и контексты и сразу эффективно в них работать..