

○ Контакты ○

+79136745378

dr.art-47@yandex.ru

https://github.com/ UniqueNickname/

Telegram - @uniquenickname13

○ Навыки ○

JavaScript

TypeScrips

Vuejs (v2, v3)

Nuxtjs (v2, v3)

Vite

Webpack

Svelte

Jest

КОЧУРА ИВАН АЛЕКСАНДРОВИЧ

Front-end разработчик • Омск

личная информация

Гражданство: Российская Федерация

Образование: Высшее неполное Дата рождения: 1 августа 1999

ОПЫТ РАБОТЫ

Front-end разработчик

WineStyle

февраль 2022 - март 2022

Компания WineStyle занимается продажей элитных вин и прочих товаров. Мы командой разрабатывали новый интернет магазин с нуля. Проект на Nuxt 3 с postcss.

В основном разрабатывал библиотеку компонентов в соответствии с Atomic Design:

- Множество простых компонентов;
- Карусель. Компонент в slot принимает любое количество элементов, но внутри отрендерится только определённое количество, указанное в props. При пролистывании элементов вправо рендерятся отсутствующие элементы.;
- Карточка товара. Компонент бывает в двух вариантах и двух размерах. При переключении вида (grid, list) или изменении размера экрана не меняется HTML. При этом элементы карточки меняются местами. Реализовано с помощью css grid. .

Front-end разработчик

Спички

март 2021 - ноябрь 2021

Спички - стартап по генерации озвучки для статей. Работал на проекте Retell.cc. Владельцы новостных сайтов подключают их к нашей системе, наш сервер парсит RSS и генерирует озвучку. Пользователи могут подключить к своим сайтам интеграционные скрипты, которые добавят плеер. Плеер служит для воспроизведения сгенерированных статей и сбора статистики.

Весь front-end разрабатывался лично мной:

- интерфейс админ панели;
- виджеты на svelte и vue 3;
- скрипты для интеграции виджетов на сайты пользователей;
- интеграция с CMS Ghost;
- кастомный SSR для проекта на основе vite;
- плагины с виджетами для vue и react;
- тесты для бизнес-логики и vue компонентов .

Front-end разработчик

Кварк

июнь 2020 - март 2021

Кварк - аутсорс компания. В основном работал на проекте medzona.com (Nuxt.js v2, Vuex).

Обязанности:

- разработка пользовательского интерфейса в команде;
- внесение исправлений в проекты, на которых ранее не работал (меня перекидывали на чужие проекты починить баги и нужно было крайне быстро освоиться на незнакомом проекте) .

◆ ОБРАЗОВАНИЕ

Омский государственный университет

Факультет: Информационных технологий и компьютерных систем (ФИТиКС)

Специальность: Информационные системы и технологии (ИСТ)

• ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Занятия в свободное время: Фитнес, видеоигры

Личные качества:

- Отсутствие вредных привычек;
- Самостоятельность т.к. в компании Спички весь front-end на мне, многие решения принимались лично мной;
- Инициативность предлагал множество решений по улучшению UI и UX;
- Быстрая обучаемость часто приходилось переключаться между технологиями. Уже поработал и с vue 3, писал плагин для webpack с поддержкой v4 и v5, быстро изучил svelte, писал библиотеки для npm, плагины для vue и react.