

The Movie Market

Lea con atención

Este test permite comprobar el grado de usabilidad de la aplicación desarrollada. La aplicación permite el alquiler y la compra de películas para su posterior visionado en streaming.

A continuación, se listan las tareas a realizar utilizando la aplicación.

Tareas a realizar:

- **Tarea 1:** Inicia sesión en la aplicación con el usuario *test* y la contraseña *test1234*.
- **Tarea 2:** Una vez en la pagina de inicio, navegue hasta la pagina 3.
- **Tarea 3:** Añade una película a la lista de favoritos.
- **Tarea 4:** Intenta acceder a una película para visualizar la información de la misma.
- **Tarea 5:** Alquila una película.
- **Tarea 6:** Navega al apartado de Categorías y accede a una película de acción.
- **Tarea 7:** Compra una película.
- **Tarea 8:** Navega al apartado Mi cuenta y visualiza los datos de la película que has alquilado.
- **Tarea 9:** Elimina una película de tu lista de favoritos.
- **Tarea 10:** Visualiza 1 minuto de una película que hayas comprado.
- **Tarea 11:** Visualiza 1 minuto de una película que hayas alquilado.

Cuestionario evaluación de usabilidad

Reparto de roles:

- **Líder:**
- **Facilitador:**
- **Ordenador:**
- **Tomador de notas:**

Nivel informático del usuario: **Bajo** **Medio** **Alto**

☐ ☐ ☐

Tarea	Tiempo	Nº Errores	Tiempo recuperación de errores	Nº Clicks	Nº de paginas visitadas
Tarea 1					
Tarea 2					
Tarea 3					
Tarea 4					
Tarea 5					
Tarea 6					
Tarea 7					
Tarea 8					
Tarea 9					
Tarea 10					
Tarea 11					

Medición de Efectividad

- **Número de tareas completadas:**
- **Número de tareas completadas en el primer intento:**
- **Número de veces que el usuario solicita ayuda:**

Medición de Satisfacción:

- ¿El usuario recomendaría a un compañero de profesión este prototipo?
- Adjetivos positivos o negativos del usuario acerca del prototipo
- Número de veces que el usuario expresa satisfacción o insatisfacción:

Cuestionario Post-Test:

- ¿Cree que este prototipo podría llegar a sustituir a las aplicaciones actuales de streaming?
- ¿Ha podido realizar de manera intuitiva todas las tareas propuestas?
- ¿Qué aspectos cree que podríamos mejorar para conseguir una mayor eficiencia de nuestro prototipo?
- ¿Le ha parecido útil el prototipo planteado?