

**Título:** Teoria dos Jogos aplicada ao BitTorrent: o universo hacker saúda John Nash

**Palestrante:** Prof. Luiz Amâncio (UNIRIO) e Maximiliano Faria (UNIRIO)

**Data e localização:** 14/10/14, às 20:00, no auditório Prof. Tércio Pacitti.

**Resumo:** O lendário John Nash, um dos expoentes da Matemática do século XX, foi laureado com o Prêmio de Ciências Econômicas em Memória de Alfred Nobel de 1994 por seu trabalho em Teoria dos Jogos. Já o BitTorrent, desenvolvido pelo norte-americano Bram Cohen em 2001, é uma tecnologia que permite o compartilhamento de praticamente qualquer arquivo pela internet, sendo especialmente utilizado para a distribuição de vídeos, músicas e softwares. Nesta palestra mostraremos como conceitos básicos de Teoria dos Jogos podem ser aplicados ao BitTorrent.

**Título:** Empreendedorismo e Inovação

**Palestrante:** Prof. Dr. José Ricardo Cereja (UNIRIO)

**Data e localização:** 14/10/14, às 17:00, no auditório PPGI.

**Resumo:** Empreendedorismo e Inovação são os temas do momento. No entanto, com tanta informação circulando a respeito, pouca gente sabe, de fato, o que significam estes termos, que tipo de implicação este assunto tem no dia-a-dia das pessoas e como tirar proveito das oportunidades para transformá-las em negócio. Neste bate-papo, serão apresentados conceitos, cases e técnicas para o alcance dos melhores resultados em Empreendedorismo e Inovação.

**Título:** Dificuldade Adaptativa em Jogos – Considerando jogadores casuais e hardcore

**Palestrante:** Bruno Baère (Tecgraf)

**Data e localização:** 14/10/14, às 18:00, no auditório PPGI.

**Resumo:** Para tornar o jogo mais interessante para o jogador, é possível usar técnicas de inteligência artificial para prover uma dificuldade compatível com seu nível de habilidade. Na última década, houve uma popularização dos jogos eletrônicos, ampliando o espectro de jogadores. Essa ampliação trouxe novos desafios para a indústria de jogos, necessitando ser considerada essa divisão entre jogadores casuais e hardcore devido aos seus interesses e habilidades. Apresentamos os resultados de nossa pesquisa no uso de adaptatividade dinâmica de dificuldade em um jogo no estilo shoot'em up, levando em conta as diferenças entre jogadores casuais e hardcore.

**Título:** User Experience Design como vantagem competitiva

**Palestrante:** Horácio Soares (Acesso Digital)

**Data e localização:** 14/10/14, às 20:00, no auditório Prof. Tércio Pacitti.

**Resumo:** É grande a demanda por projetos Web e maior ainda os desafios de desenvolver sistemas/sites com qualidade, que satisfaçam as expectativas e necessidades dos usuários, assim como os objetivos e metas das empresas. Como projetar soluções Web/Mobile dentro de um universo tão rico em possibilidades e com novos e desafiadores paradigmas? “A maioria das pessoas acredita que *User Experience* é somente encontrar a melhor solução para os seus usuários – mas não é. UX trata sobre definir o problema que precisa ser resolvido (o porquê), definir para quem esse problema precisa ser resolvido (o quem), e definir o caminho que deve ser percorrido para resolvê-lo (o como).” Venha descobrir nessa palestra o que é *User Experience Design* e como a experiência do usuário pode melhorar a qualidade dos sites/sistemas desenvolvidos.

**Título:** Ruby on Rails

**Palestrantes:** João Mello (UNIRIO) e Matheus Charif (UNIRIO)

**Data e localização:** 14/10/14 e 15/10/14, das 18:00 às 22:00, no lab. 2.

**Resumo:** Este minicurso tem como objetivo introduzir programadores e curiosos à linguagem Ruby e ao framework Rails. O evento será de dois dias: no primeiro dia será apresentada a linguagem Ruby e será discutido como o Rails e outros frameworks fazem a sua "Mágica"; no segundo dia será utilizado o framework Rails para criar uma pequena aplicação web.

**Título:** Desenvolvimento de Jogos em Java Desktop

**Palestrante:** Yuri Pourre (UNIRIO)

**Data e localização:** de 14/10/14 a 17/10/14, das 18:00 às 20:00, no lab. 3.

**Resumo:** Este minicurso tem como objetivo introduzir o participante na criação de jogos 2D utilizando Java Desktop.

**Título:** Github

**Palestrante:** Felipe Arruda (UNIRIO)

**Data e localização:** 14/10/14 das 20:00 às 22:00 no lab. 3.

**Resumo:** O Github é atualmente a maior rede social de projetos colaborativos. O participante deste minicurso irá ter a oportunidade de entender o funcionamento desta rede e de aprender noções de controle de versionamento.

**Título:** Técnicas de invasão de Segurança e privacidade pessoal na grande rede

**Palestrante:** José Carlos de Albuquerque (CEFET)

**Data e localização:** 15/10/14 das 20:00 às 22:00 no lab. 3.

**Resumo:** A gama de dispositivos com acesso as redes vem aumentando diariamente com uma rapidez que torna praticamente impossível acompanhar todas as atualizações. Além disso, esses dispositivos estão se tornando cada vez mais portáteis e pessoais. Essa convergência para dispositivos pessoais nos proporciona um sem fim de facilitadores para disseminação de informações, trocas de mensagens, fotos e vídeos porém nem tudo que geramos ou recebemos de informação queremos compartilhar com terceiros, mas até onde essas informações pessoais realmente estão seguras? Algumas técnicas relativamente simples que podem ser adotadas para conseguir esse compartilhamento involuntário de dados pessoais e como tentar se proteger dessas situações serão apresentadas nesta palestra.

**Título:** Computação em larga escala: implementando algoritmos Map-Reduce com Hadoop

**Palestrante:** Prof. Márcio Barros (UNIRIO)

**Data e localização:** 15/10/14 das 18:00 às 20:00 no auditório do PPGI.

**Resumo:** Esta palestra vai apresentar o modelo de programação Map/Reduce (MR) e sua implementação no projeto Hadoop, da Apache Foundation. O modelo MR permite quebrar tarefas computacionais longas em partes que podem ser executadas de modo coordenado e em paralelo em diversos computadores, reduzindo assim o tempo para produção do resultado. Este modelo é amplamente utilizado em sites de busca e sites que usam recomendação de produtos, entre outros. Hadoop é a implementação mais conhecida do modelo MR e está disponível em diversos provedores de plataformas computacionais, como a Amazon, Microsoft e Google.

**Título:** Pesquisa em Big Data Aplicada ao Domínio de Óleo e Gás

**Palestrante:** Prof. Ângelo Ciarlini (UNIRIO/EMC)

**Data e localização:** 15/10/14 das 20:00 às 22:00 no auditório do PPGI.

**Resumo:** O crescimento exponencial do volume de dados gerados por pessoas e por máquinas cria oportunidades para as empresas que antes eram consideradas impensáveis. No entanto, é preciso ser capaz de processar e analisar informações eficientemente de modo a aproveitar essas oportunidades enquanto são úteis. Nessa palestra, discorreremos sobre os desafios que o contexto de Big Data nos apresenta, em especial no domínio de Óleo & Gás onde vimos trabalhando. O domínio de Óleo & Gás classicamente sempre foi uma área na qual o tratamento de grandes massas de dados foi necessário, mas atualmente o tratamento de Big Data vem se tornando de fundamental importância para o negócio. Diante do fato de que as reservas de Óleo & Gás de fácil exploração já foram descobertas, a necessidade de exploração em condições mais difíceis torna-se uma tendência. Isso leva a maior incerteza, exigindo maior levantamento de dados, maior número de simulações e um gerenciamento eficiente do ciclo de vida dos dados. Os riscos de exploração levam também a um maior nível de automação, com quantidade e variedade muito grande de sensores gerando dados continuamente. A análise preditiva com base nesses dados é peça

chave para aumentar a produção e reduzir custos. Por outro lado, é necessário conhecer o domínio de modo a desenvolver as técnicas eficientes para armazenar e movimentar essas grandes massas de dados, bem como para processá-las, gerenciá-las e fazer predição com base nelas. Apresentaremos as abordagens de pesquisa que vêm sendo adotadas no Centro de Pesquisas da EMC no Rio de Janeiro para resolver as principais questões de Big Data nesse contexto. Discutiremos também a experiência de pesquisa em conjunto entre a EMC, academia e parceiros.

**Título:** Mercado de trabalho em TI e empreendedorismo

**Palestrante:** Danton Coelho (StartupGrind e Y55) e Sylvestre Mergulhao (HE Labs)

**Data e localização:** 16/10/14, das 16:00 às 18:00, no auditório Prof. Tércio Pacitti.

**Resumo:** A palestra abordará as questões relacionadas às atuais oportunidades para empreender em tecnologia bem como o panorama do mercado de trabalho na área de tecnologia da informação.

**Título:** Novas ondas tecnológicas e a Incubadora de Empresas como instrumento para a inovação

**Palestrante:** Profas. Branca Terra (UERJ) e Mariza Almeida (UNIRIO)

**Data e localização:** 16/10/14, das 18:00 às 20:00, no auditório Prof. Tércio Pacitti.

**Resumo:** Você sabe a relação entre as empresas Google, Genetech, HP, Bug Agentes Biológicos, Yahoo, Pipeway e Nanoluminal? Todas elas surgiram a partir de pesquisas originadas na universidade, sendo que algumas delas receberam apoio de estruturas chamadas incubadoras de empresas. Observa-se que as novas tecnologias impactam a produção de bens/serviços e a criação de novas empresas, muitas das quais oriundas de pesquisas. Para facilitar este processo surgiram as incubadoras de empresas, que atualmente são um fenômeno mundial, existindo cerca de 7.000 em todos os continentes. Se você está curioso em saber mais sobre inovação, empreendedorismo ou interessado em criar um empreendimento venha assistir esta palestra, onde também será apresentada a proposta da Incubadora Tecnológica de Empresas da Unirio.

Para maiores informações entrar em contato: [incubadora@unirio.br](mailto:incubadora@unirio.br)

Endereço: Av.Pasteur, 458, Prédio IBIO/CCET, sala 405N, Urca.

### Lançamento de Livros

**Data e localização:** 16/10/14, às 20:00, no auditório Prof. Tércio Pacitti.

- 1) Do email ao Facebook: uma perspectiva evolucionista sobre os meios de conversação da internet
  - **Autores:** MSc. Leandro Dantas Calvão, Prof.Dr. Mariano Pimentel (UNIRIO) e Prof.Dr. Hugo Fuks (PUC-RIO)
  - **Resumo:** Este livro discute a evolução dos meios de conversação da internet: email, lista de discussão, fórum de discussão, mensageiro instantâneo, bate-papo, SMS, mensagens em grupo, blog, microblog, videoconferência, videochamada, audiochamada e audioconferência. Foi feita uma analogia com a evolução dos seres vivos: é como se os sistemas fossem seres vivos, a cultura fosse o ambiente onde os sistemas vivem, e os usuários fossem os recursos pelos quais competem os sistemas de uma determinada espécie.
  - Para mais informação: <<https://www.facebook.com/meiosdeconversacao>>
  - Livro editado no formato de eBook, distribuído pela Amazon: <<http://tinyurl.com/kqwprnh>>
- 2) Gestão de Pessoas nas Organizações Contemporâneas
  - **Autores:** Prof. Dr. José Ricardo Cereja (UNIRIO), Prof. Dr. Sergio Bastos (Consultor) e Msc. Hugo Motta (IBM)
  - **Resumo:** Este livro apresenta uma visão global e atual sobre o tema, abordando a relação entre a gestão de pessoas e a estratégia das organizações sob uma perspectiva integrada que considera a dinâmica instável do fator humano dentro da organização. Neste sentido, a obra propõe um novo modelo de Gestão de Pessoas que contempla diversos fatores que fazem parte do dia-a-dia das empresas no mundo hoje.

**Título:** Beauty Technology: Transformando o Corpo numa Plataforma de Interação.

**Palestrante:** Dra. Katia Vega (PUC-RIO).

**Data e localização:** 16/10/14, às 20:30, no auditório Prof. Tércio Pacitti.

**Resumo:** Poderia um simples piscar de olho ligar a luz? Já imaginou ter tecnologia nas unhas para não precisar de um cartão para abrir a porta ou pagar o metrô? Katia Vega é Beauty Tech Designer e postdoutoranda do Departamento de Informática da PUC-Rio. Inspirada pela computação invisível, ela propõe um modo novo de interação. A chamada “Beauty Technology” é um paradigma de wearable computing que oculta tecnologia em produtos de beleza aplicados na pele, unhas ou cabelos, transformando a superfície do corpo numa plataforma interativa. De esta forma, cada movimento, como o piscar, sorriso, elevar a sobrecelha, fechar os lábios ou mover os dedos, são interfaces de entrada para múltiplos devices. Na apresentação, serão exploradas diversas aplicações da Beauty Technology, já exibidas em diversas mostras e exposições, como ‘Conductive Makeup’, ‘Beauty Tech Nails’, ‘FX e-makeup’ e ‘Hairware’. Para mais informação: [katiavega.com](http://katiavega.com)