

# Sprint Report #3



## UnisaEAT

Riferimento	
Versione	1.0
Data	08/01/2022
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	Amideo Salvatore e Vidoni Alice
Approvato da	

## Sommario

<b>Revision History .....</b>	<b>2</b>
<b>Team Composition.....</b>	<b>3</b>
<b>1. Introduzione .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Sprint Information .....</b>	<b>4</b>
<b>3. Sprint Backlog .....</b>	<b>4</b>
<b>4. Sprint Burn-Down Chart .....</b>	<b>6</b>
<b>5. Sprint Retrospective .....</b>	<b>6</b>

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
02/01/2022	0.1	Prima stesura	Salvatore Amideo Alice Vidoni
05/01/2022	0.2	Aggiunto backlog, retrospective e Burn-Down Chart	Salvatore Amideo Alice Vidoni
08/01/2022	1.0	Revisione Finale	Salvatore Amideo Alice Vidoni

## Team Composition

Ruolo	Nome	Posizione	Contatti
Sponsor	Filomena Ferrucci	Sponsor	<a href="mailto:fferrucci@unisa.it">fferrucci@unisa.it</a>
Project Manager	Alice Vidoni	Project Manager	<a href="mailto:a.vidoni@studenti.unisa.it">a.vidoni@studenti.unisa.it</a>
Project Manager	Salvatore Amideo	Project Manager	<a href="mailto:s.amideo@studenti.unisa.it">s.amideo@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Alessandro Cavaliere	Team Member	<a href="mailto:a.cavaliere41@studenti.unisa.it">a.cavaliere41@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Alessio Salzano	Team Member	<a href="mailto:a.salzano32@studenti.unisa.it">a.salzano32@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Carmine Citro	Team Member	<a href="mailto:c.citro23@studenti.unisa.it">c.citro23@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Claudio Buono	Team Member	<a href="mailto:c.buono20@studenti.unisa.it">c.buono20@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Gerardo Sessa	Team Member	<a href="mailto:g.sessa56@studenti.unisa.it">g.sessa56@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Maria Rosaria Salzano	Team Member	<a href="mailto:m.giudice12@studenti.unisa.it">m.giudice12@studenti.unisa.it</a>
Team Member	Nicola Cappello	Team Member	<a href="mailto:n.cappello@studenti.unisa.it">n.cappello@studenti.unisa.it</a>

# Sprint Report #3 (SR3) del Progetto UnisaEAT

## 1. Introduzione

Nel presente documento si andranno ad illustrare informazioni riguardanti uno specifico sprint.

## 2. Sprint Information

**Data inizio:** 03/01/2022

**Data fine:** 10/01/2022

**Story points totali:** 22

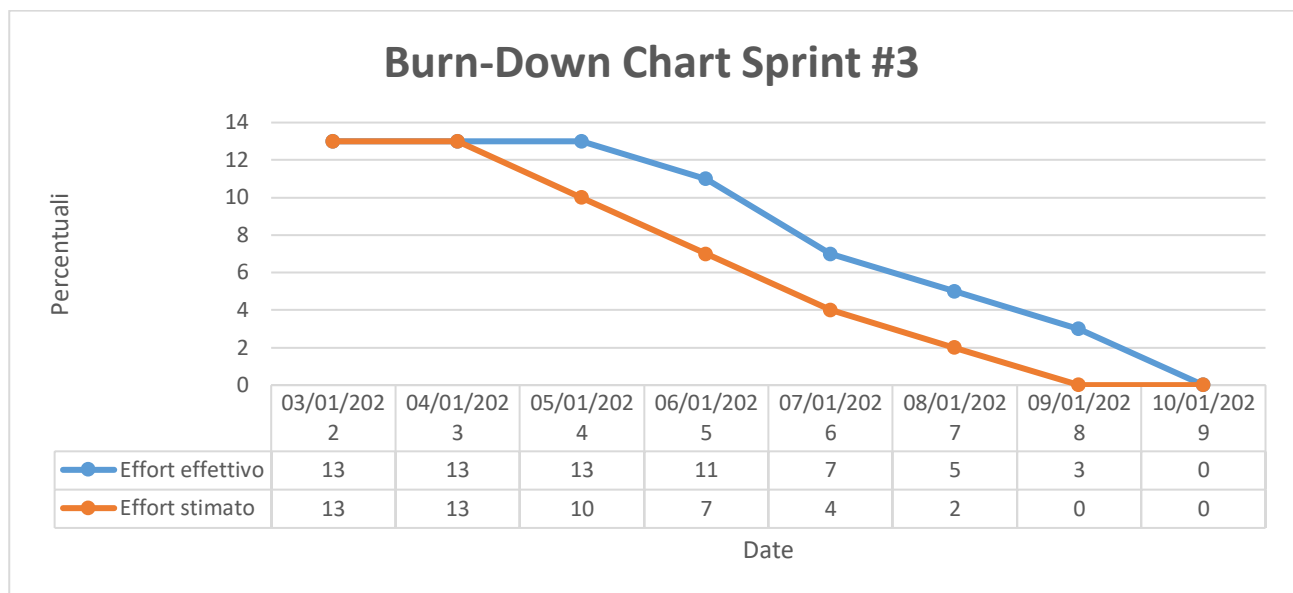
**Story points per team member:** 3,1

## 3. Sprint Backlog

Sprint Backlog 03/01/2022 – 10/01/2022					
Task ID	Nome task	Descrizione	Stima	Priorità	Status
RF_GM_3	Modifica menu	L'operatore potrà modificare il menu e i pasti, in base alla disponibilità nella sede (terminato, disponibile, in esaurimento)	2	2	Complete
RF_GF_3	Modifica domanda in FAQ	Il personale ADISU potrà modificare una domanda in FAQ	2	2	Complete
RF_GC_1	Creazione Chat	Il cliente potrà generare una nuova chat	2	1	Complete
RF_GC_2	Invio Messaggio	Il cliente e il personale ADISU potranno inviare messaggi tramite il sistema di messaggistica	2	1	Complete

RF_GC_3	Visualizza Chat	Il cliente e il personale ADISU potranno visualizzare le chat e il loro contenuto tramite il sistema di messaggistica	1	1	Complete
RF_GC_4	Rimozione Messaggio	Il cliente e il personale ADISU potranno rimuovere un messaggio dalla chat	1	1	Complete
RF_GC_5	Ricezione Messaggio	Il cliente e il personale ADISU potranno ricevere messaggi tramite il sistema di messaggistica	1	1	Complete
RF_GC_6	Modifica Messaggio	Il cliente e il personale ADISU potranno modificare i messaggi nella chat	1	1	Complete
RF_GTP_1	Compilazione ticket	Il cliente, l'operatore e il personale ADISU potranno compilare un ticket	2	1	Complete
RF_GTP_2	Visualizzazione lista di ticket	L'admin potrà visualizzare una lista di ticket	1	1	Complete
RF_GTP_3	Risoluzione ticket	L'admin potrà risolvere un ticket	2	1	Complete
RF_GN_1	Ricezione di una notifica	Il cliente, l'operatore e il personale ADISU potranno ricevere una notifica	1	2	Complete
RF_GN_2	Visualizzazione elenco notifiche	Il cliente, l'operatore e il personale ADISU potranno visualizzare una lista di notifiche	1	2	Complete
RF_GN_3	Rimozione notifica	Il cliente, l'operatore e il personale ADISU potranno rimuovere una notifica	2	2	Complete
RF_GN_4	Generazione notifica	L'admin potrà inviare una notifica	1	2	Complete

## 4. Sprint Burn-Down Chart



## 5. Sprint Retrospective

Il terzo sprint si è concluso con l'effettivo esaurimento del backlog. Ciò ha sancito la conclusione del sistema UnisaEAT nella sua prima versione. I PM/Scrum Master hanno organizzato una sessione per sancire la fine del sistema. Ulteriori modifiche saranno assegnate a singoli sviluppatori e valutate caso per caso, in particolare per quanto concerne il raffinamento della grafica a front-end. L'ultimo Sprint è stato caratterizzato da un maggior livello di stress dovuto all'avvicinarsi delle scadenze e agli altri impegni degli studenti. Ciò nonostante, il progetto è stato completato e consegnato per l'ultima review. Ulteriori riunioni riguardanti analisi post-mortem saranno organizzate nella restante settimana.