

Proposta para Orientação de Projeto

Objetivo do Documento

Este guia tem como finalidade apresentar uma proposta com todas as orientações necessárias para o desenvolvimento do projeto de um aplicativo web ou mobile no contexto da disciplina. Inclui as instruções para a Entrega Preliminar, Final e Apresentação e os requisitos técnicos obrigatórios do Produto Mínimo Viável (MVP).

Tema livre: Os grupos terão liberdade para escolher o tema do aplicativo (ex: saúde, educação, e-commerce, gestão de tarefas etc.), desde que atendam aos requisitos mínimos propostos neste guia.

Requisitos Técnicos Mínimos do MVP

Mesmo com tema livre, todos os grupos deverão desenvolver um Produto Mínimo Viável que atenda obrigatoriamente aos seguintes critérios técnicos:

Requisitos Técnicos Obrigatórios

- Persistência de Dados: banco de dados relacional ou não relacional (MySQL, PostgreSQL, Firebase, ...).
 - Autenticação de Usuários: sistema de login com perfis diferenciados.
 - Interface Responsiva: compatível com dispositivos móveis e desktop.
 - Padrões de Acessibilidade: contraste adequado, navegação via teclado, uso de ARIA, etc.
 - Boas Práticas de Desenvolvimento: código limpo, modular, versionado com Git e uso de frameworks/libraries apropriadas.
 - Documentação Básica no Repositório: README com instruções de uso, tecnologias utilizadas, funcionalidades e link do sistema.
 - Funcionalidade CRUD: pelo menos uma entidade com operações de Criar, Ler, Atualizar e Deletar.
 - Validação de Dados: no front-end e back-end.
-

Avaliação do projeto


- **Entrega Preliminar (10 pontos):** Avaliada mediante a entrega do documento com a proposta inicial do projeto.
- **Entrega Final (20 pontos):** Nota distribuída com base nas entregas realizadas ao longo das sprints e lançada mediante a entrega do documento atualizado com as tecnologias utilizadas e propostas de melhorias.
- **Apresentação (20 pontos):** Avaliação da apresentação final do projeto, incluindo a demonstração da aplicação e a disponibilização do link do repositório no GitHub.

2. Roman's Persona Template (Quadro de Modelo de Persona)

- Persona: nome fictício e descrição breve;
- Detalhes: comportamentos, motivações e dores;
- Objetivo: o que a persona espera alcançar com o produto.

ROMAN'S PERSONA TEMPLATE

romanpichler

 Foto e nome	 Detalhes	 Objetivo
<p>Qual é a aparência da persona? Qual o nome dela? Algum estereótipo? Escolha uma imagem e um nome verossímil e realista</p>	<p>Quais são as características e comportamentos relevantes da persona? dados demográficos, como idade, sexo, ocupação e renda; dados psicográficos, como estilo de vida, classe social e personalidade; e atributos comportamentais, como padrões de utilização, atitudes e fidelidade a marca. Liste apenas detalhes relevantes.</p>	<p>Qual problema a persona deseja resolver ou qual benefício a persona procura? Por que a persona iria querer usar ou comprar o produto?</p>

www.romanpichler.com
Template version 5/4/17

Traduzido e adaptado por Anderson Hummel

This work is licensed under a Creative Commons
Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License



3. Escopo do Produto

- O que o produto é / não é
- O que o produto faz / não faz

4. Funcionalidades Baseadas nas Personas (*Sugestão para levantar as funcionalidades*)

- Narrativa com o problema do usuário;
- Como o produto irá solucionar o problema;
- Lista de funcionalidades essenciais para resolver o problema.
- Critérios de sucesso (como saber que o problema foi resolvido);

5. Descrição Detalhada das Funcionalidades

- Título da Funcionalidade
- User Story (Ex: “Como [persona], quero [ação] para [benefício]”)
- Mockup da tela (pode ser rascunho ou feito em Figma, Canva etc.)
- Critérios de Aceitação

- Mensagens de Erro previstas

6. Proposta de Entregas por Sprint

- Divisão de funcionalidades por sprint
- Criação de um Sprint Backlog para cada uma
- Estimativas de prioridades
- Prazo de entrega de cada sprint

Itens Obrigatórios da Entrega Final

Após a entrega de todas as sprints, a Entrega Final deverá ser um documento atualizado com:

7. As tecnologias utilizadas no desenvolvimento do projeto

- Descrever quais linguagens, frameworks, bibliotecas, banco de dados e serviços foram empregados no front-end, back-end e deploy da aplicação.

8. Propostas de melhorias a serem implementadas futuramente

- Apontar sugestões de aprimoramento, novas funcionalidades, ajustes técnicos ou melhorias de usabilidade que poderiam ser incorporadas em versões futuras do produto.