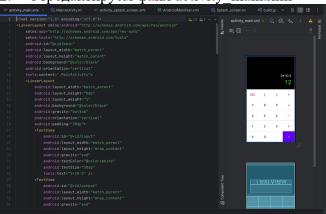
Практика: Практика 9. Практическая работа Калькулятор

Кто работал: Наглов Виктор Ис221

## Ход работы:

Открываем документ и приступаем к выполнению.

Отредактируем файл activity main.xml



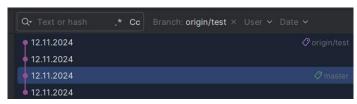
Теперь отредактируем MainActivity

```
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.app.compat.app.AppCompatActivity
import androidx.app.compat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.ViewCompat
import cone.example.calkulator.databinding.dctivityMainBinding
import cone.example.calkulator.databinding.dctivityMainBinding
import net.objecthunter.exp4j.ExpressionBullder
class MainActivity: AppCompatActivity() {
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        binding: ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentVise(binding.root)

        ViseCompat.setChapplyWindowInsetsListener(findViseWyld(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars : insets.gelInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.botton)
            insets 'setOnApplyWindowInsetsListener'
    }
                                                     binding.buttonBracketLeft.setOnClickListener {
   addToInputText( value: "(")
```

Создаем в GitHub новый приватный репозиторий, загружаем на него нашу работу, создаем новую ветку test и через Pull Recuest делаем так чтобы между ними не было разницы.





5. Создаем файл для заставки, редактируем код и проверяем работоспособность





При запуске нас сначала встречает заставка, которая радует наш глаз всего пару секунд, после чего происходит переход на само приложение