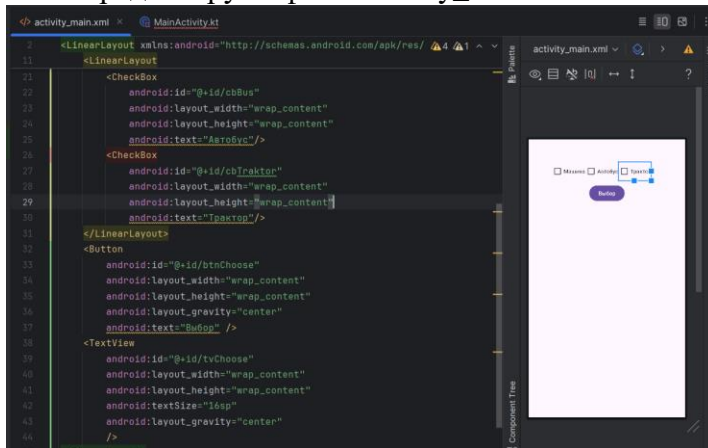


Практика: Практика 5. Практическая работа CheckBox

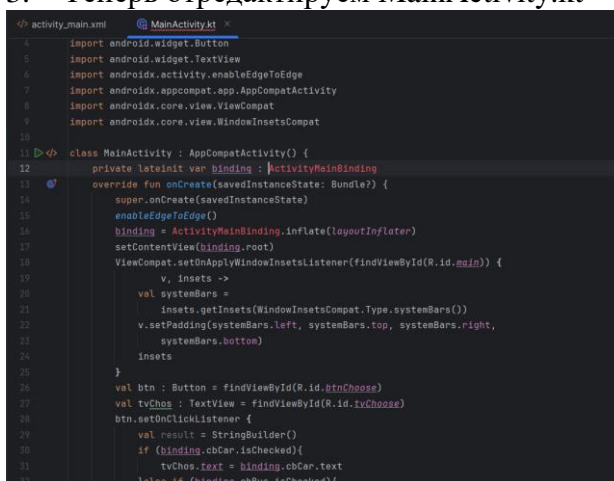
Кто работал: Наглов Виктор Ис221

Ход работы:

1. Открываем документ и приступаем к выполнению.
2. Отредактируем файл activity_main.xml



3. Теперь отредактируем MainActivity.kt

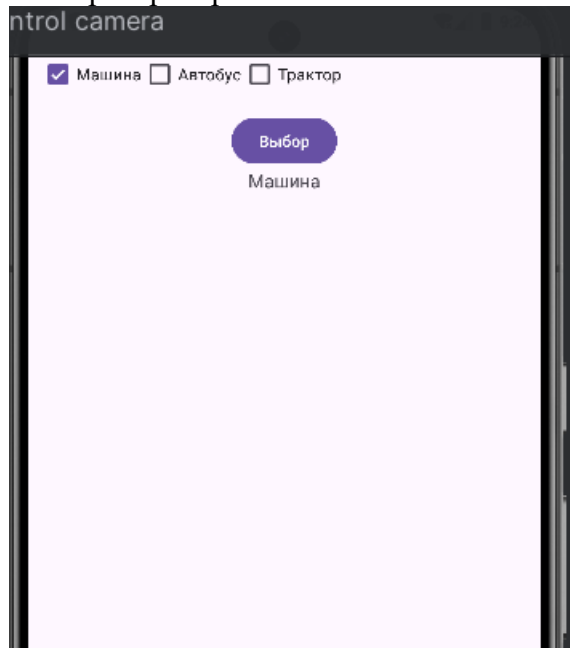


Как видим ActivityMainBinding вызывает ошибку, чтобы ее решить нужно добавить строку: `import com.example.myapplication2.databinding.ActivityMainBinding`

А также в файле build.gradle.kts добавить следующий текст:

```
buildFeatures{  
    dataBinding = true  
    viewBinding = true  
}
```

4. Проверим работоспособность:



Как видим все работает.

5. Вопрос: Как работает isChecked()?

```
btn.setOnClickListener {  
    val result = StringBuilder()  
    if (binding.cbCar.isChecked){  
        tvChos.text = binding.cbCar.text  
    }else if (binding.cbBus.isChecked){  
        tvChos.text = binding.cbBus.text  
    }  
}
```

В данном коде при нажатии кнопки у нас начинается проверка 2-х вариантов. Если у нас нажат один из флажков, то в зависимости от выбранного флажка выводится необходимое значение. Например если установим флажок “Машина”, то `binding.cbCar` будет являться “Помеченной”, а следовательно условие выполняется и у нас показывается текст “Машина”

6. Добавим немного от себя.

Изначально нам дается еще на выбор и трактор, добавим его, а также если выбрано несколько флажков, то соответственно и выводится несколько слов.

