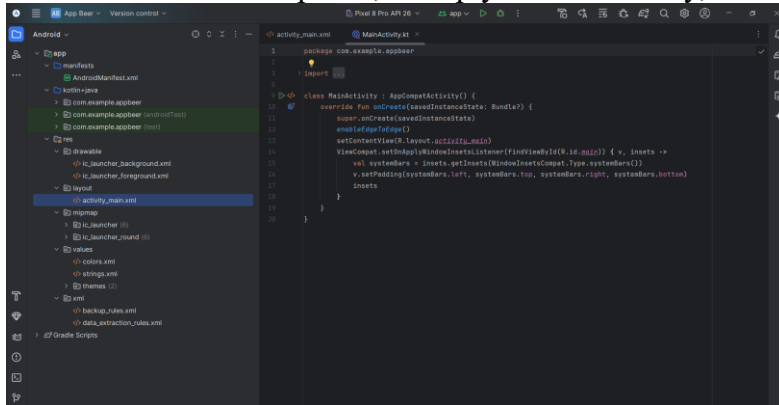


Практика: Практика 4. AppBeer

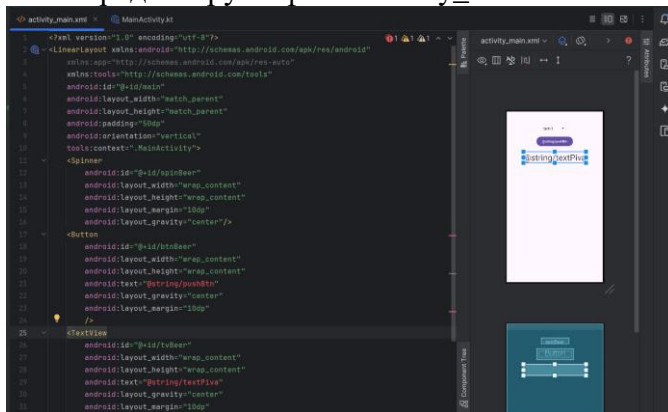
Кто работал: Наглов Виктор Ис221

Ход работы:

1. Открываем документ и приступаем к выполнению.
2. Создаем новый проект, с Empty Views Activity, назовем его App Beer

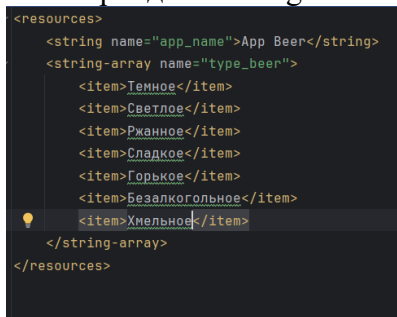


- ### 3. Отредактируем файл activity_main.xml



Ошибки имеются т.к. мы изменили только `activity_main.xml` без изменения `strings.xml`

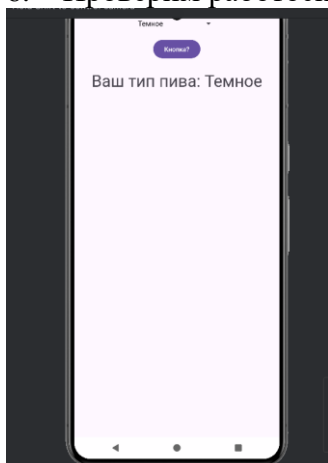
- #### 4. Перейдем в strings.xml и добавим новые значения



5. Впишем в Spinner значение `android:entries` для считывания значений

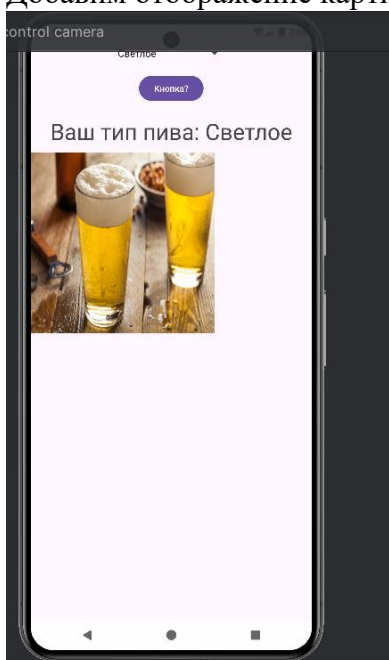


6. Проверим работоспособность



7. Добавим немного от себя.

Добавим отображение картинки в зависимости от типа пива



- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.