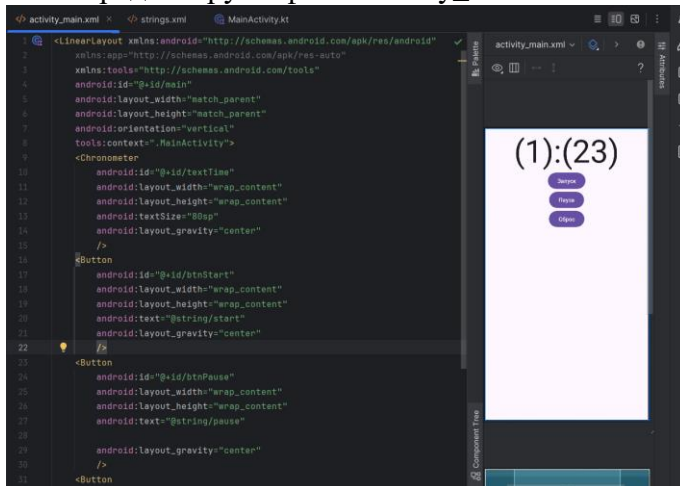


Практика: Практика 6. Практическая работа Приложение секундомер

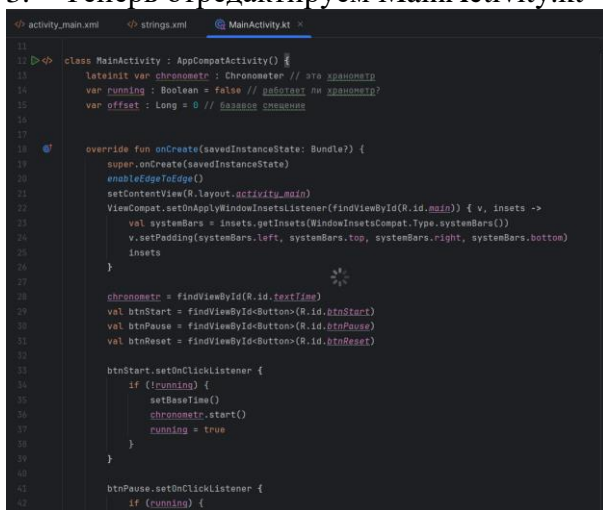
Кто работал: Наглов Виктор Ис221

Ход работы:

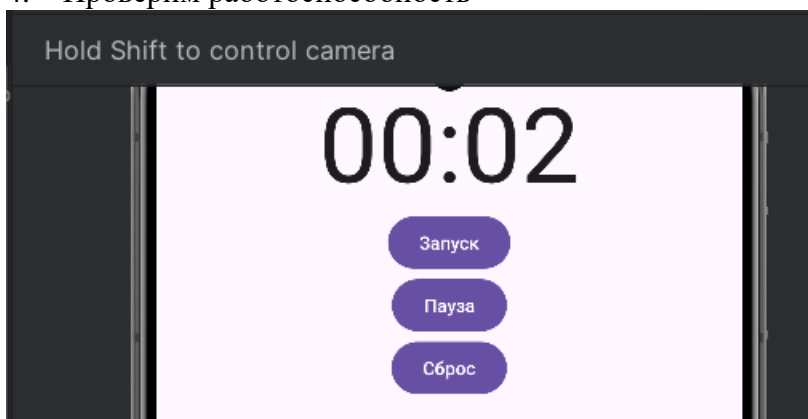
1. Открываем документ и приступаем к выполнению.
2. Отредактируем файл activity_main.xml

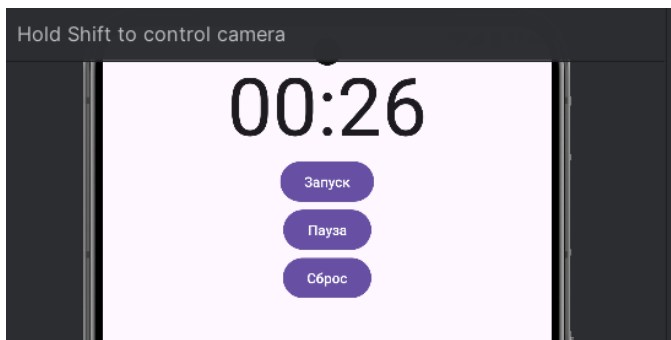


3. Теперь отредактируем MainActivity.kt



4. Проверим работоспособность





Как видим таймер идет, кнопки паузы и сброса также работают

5. Добавим задний фон и изменим цвет кнопок

