UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE MÉXICO

INGENIERÍA DE SOFTWARE

ARQUITECTURA DE SISTEMAS DE SOFTWARE

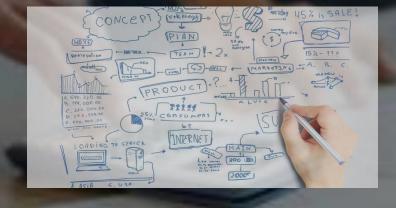


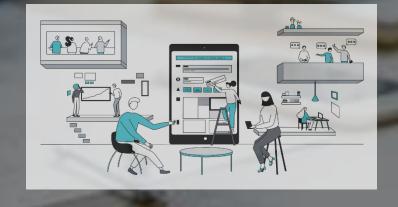


LA ARQUITECTURA

NOS PERMITE ...







REDUCIR LOS RIESGOS ANALIZAR LA
EFECTIVIDAD
DEL DISEÑO

CONSIDERAR

ALTERNATIVAS

ARQUITECTÓNICAS

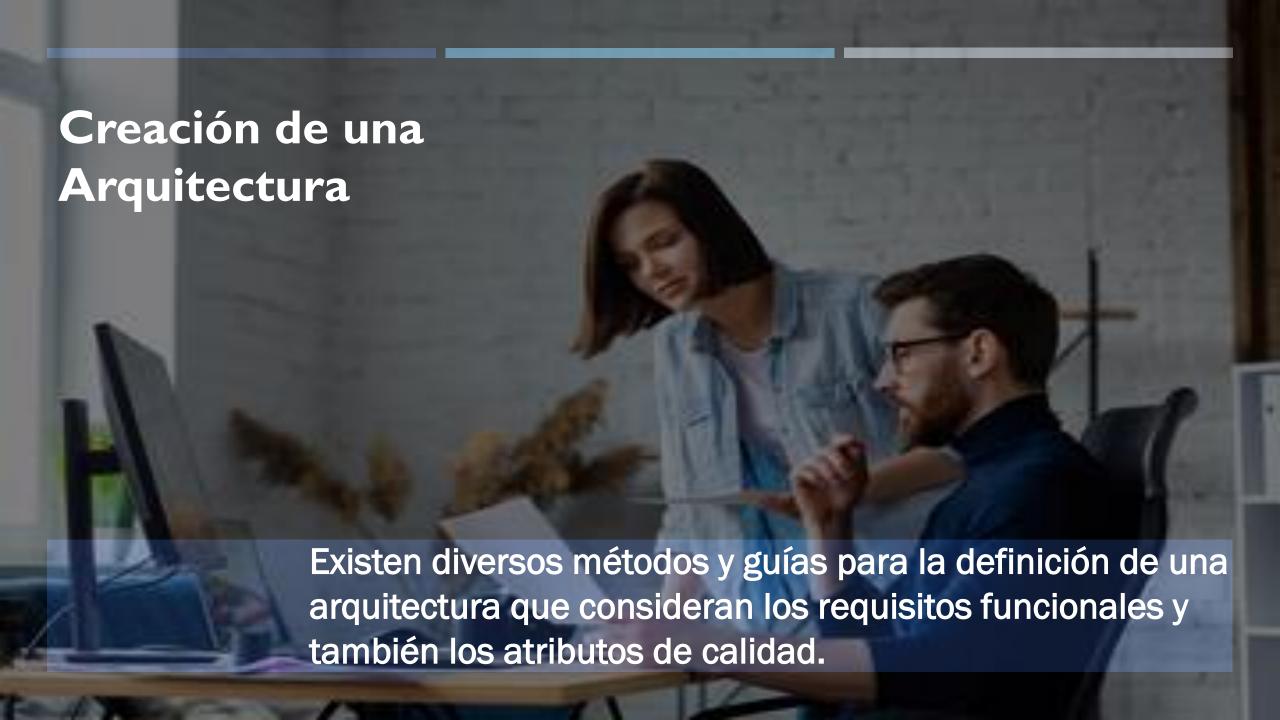
PARA CREAR UN SISTEMA DE INFORMACIÓN ES NECESARIO HACER QUE TODOS SUS COMPONENTES TRABAJEN CORRECTAMENTE, CON EL OBJETO DE BRINDAR UNA INFORMACIÓN COMPLETA Y FIABLE AL TIEMPO QUE SATISFACE LAS NECESIDADES DE LOS USUARIOS.

LOS SIETE PRINCIPALES COMPONENTES SON:

COMPONENTES DE LA

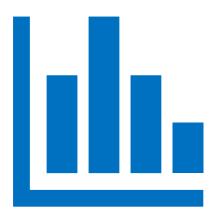


ARQUITECTURA DE SOFTWARE





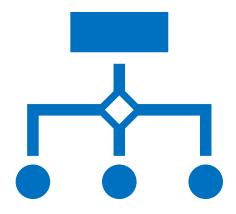
Centrada en Datos



Se enfoca en el almacenamiento de datos al que tienen acceso otros componentes

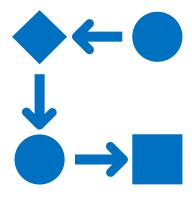
Se basa en un almacenamiento central y los componentes tienen acceso a él.

Arquitectura de Flujo de Datos



Se utiliza cuando hay transformaciones en secuencia sobre los datos

Llamadas y Retorno



Se basa en una comunicación de llamadas y retornos entre módulos

Se divide en arquitectura de programa principal y sub programas y Llamadas a Procedimientos Remotos

Basado en el modelo Cliente - Servidor

Orientación a Objetos



Los componentes de un sistema son datos y operaciones encapsulados y se comunican a través del paso de mensajes.

Arquitectura en Capas



Se tienen varias capas, cada capa se comunica con las capas inferiores o superiores a través del paso de información y servicios.

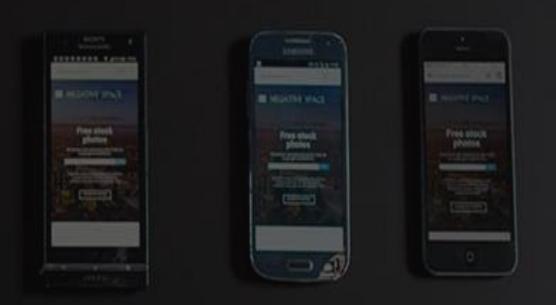




LA ARQUITECTURA EN TRES CAPAS ES UN TIPO DE ARQUITECTURA USADA EN LA GRAN MAYORÍA DE SISTEMAS.

SE SUELE USAR EN SISTEMAS QUE IMPLEMENTAN UN MODELO DE NEGOCIO.





NORMALMENTE CONSISTE EN UNA INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO, LA CUAL DEBE TENER LA CARACTERÍSTICA DE SER AMIGABLE, ENTENDIBLE Y FÁCIL DE USAR PARA EL USUARIO.

CAPA DE NEGOCIO,

CONSISTE EN LA APLICACIÓN O LÓGICA DE EMPRESA, ES AQUÍ DONDE SE ESTABLECEN TODAS LAS REGLAS QUE DEBEN CUMPLIRSE. LA CAPA INTERMEDIA (LÓGICA DE APLICACIÓN) ES BÁSICAMENTE EL CÓDIGO AL QUE RECURRE LA CAPA DE PRESENTACIÓN PARA RECUPERAR LOS DATOS DESEADOS.



LA ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN ES LA DISCIPLINA ENCARGADA DE ESTRUCTURAR, ORGANIZAR Y ETIQUETAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN LOS ENTORNOS DE INFORMACIÓN PARA FACILITAR SU BÚSQUEDA Y RECUPERACIÓN, Y MEJORAR ASÍ LA UTILIDAD Y EL APROVECHAMIENTO POR PARTE DEL USUARIO FINAL.

ARQUITECTURA DE TRES CAPAS



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE MÉXICO

INGENIERÍA DE SOFTWARE

ARQUITECTURA DE SISTEMAS DE SOFTWARE