# **Commandes V2.0**

## **Commande Create Jump**

ID de Commande : 0x0

### **Description:**

Créer une commande de saut avec l'identifiant donné. Cette commande est utilisée pour créer une commande de saut qui peut être utilisée plus tard.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	ID	Identifiant unique pour la commande de saut

# **Commande Open**

ID de Commande: 0x1

#### **Description:**

Ouvrir un fichier.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	String	Filename	Le nom du fichier à ouvrir
2	Integer	Mode	Le mode d'ouverture du fichier (0 pour lecture, 1 pour écriture, 2 pour les deux)

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
3	Register	Result Register	Le registre pour stocker le descripteur de fichier

## **Commande Create Ptr**

ID de Commande : 0x2

### **Description:**

Créer un pointeur vers un emplacement mémoire.

! Attention, cette commande écrasera le registre r10 et r11 pendant l'exécution !

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	Size	Taille de la mémoire à allouer (doit être entre 1 et 4096 octets)
2	Register	Result Register	Registre pour stocker le pointeur

#### **Commande Read**

ID de Commande: 0x3

### **Description:**

Lire depuis un descripteur de fichier dans un pointeur.

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	Size	Le nombre d'octets à lire
2	Register	File Descriptor Location	Le registre contenant le descripteur de fichier
3	Register	Buffer Location	Le registre contenant le pointeur vers le tampon où les données seront lues

## **Commande Set Value**

ID de Commande : 0x5

## **Description:**

Définir une valeur dans un registre.

### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	Value	La valeur à définir dans le registre
2	Register	Register	Le registre pour stocker la valeur

# **Commande Add Value**

ID de Commande : 0x6

#### **Description:**

Ajouter une valeur à un registre.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	BigInt	Value	La valeur à ajouter au registre
2	Register	Register	Le registre auquel ajouter la valeur

#### **Commande Add True Label**

ID de Commande: 0x7

#### **Description:**

Ajouter une étiquette vers laquelle sauter si une condition est vraie.

! Important : Vous devez avoir appelé la CreateJumpCommand avant cette commande. !

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	ID	L'ID de la commande de saut

### **Commande Add False Label**

ID de Commande: 0x8

#### **Description:**

Ajouter une étiquette vers laquelle sauter si une condition est fausse.

! Important : Vous devez avoir appelé la CreateJumpCommand avant cette commande. !

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	ID	ĽID de la commande de saut

# **Commande Compare Register**

ID de Commande : 0x9

#### **Description:**

Saute vers une étiquette selon la comparaison de deux registres et une condition.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	ID	L'ID de la commande de saut
2	Register	Register 1	Premier registre pour la comparaison
3	Register	Register 2	Deuxième registre pour la comparaison
4	JumpCondition	Condition	La condition pour la comparaison

# **Commande Set Loop Counter**

ID de Commande : 0xA

### **Description:**

Définir le compteur de boucle.

### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	Value	La valeur à définir pour le compteur de boucle

# **Commande Set Loop Counter From Register**

ID de Commande : 0xAA

#### **Description:**

Définir le compteur de boucle.

### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Register	Value	Le registre contenant la valeur à définir pour le compteur de boucle

## **Commande XOR Value**

ID de Commande: 0xB

#### **Description:**

Effectuer un XOR d'une valeur avec un registre.

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	BigInt	Key	La valeur à XOR avec le registre
2	Register	Register	Le registre avec lequel effectuer le XOR

# **Commande XOR From Register**

ID de Commande: 0xBB

## **Description:**

Effectuer un XOR d'un registre avec un registre.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Register	Key	Le registre contenant la clé à XOR
2	Register	Register	Le registre avec lequel effectuer le XOR

# **Commande Create String**

ID de Commande : 0xC

### **Description:**

Créer une chaîne de caractères dans la section de données et la charger dans un registre.

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	String	String	La chaîne à créer dans la section de données
2	Register	Register	Le registre dans lequel charger le pointeur de la chaîne
3	Integer	ID	Identifiant unique pour la chaîne

# **Commande Load From Buffer**

ID de Commande : 0xD

## **Description:**

Charger 8 octets dans un registre.

## **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Register	Buffer Location	Le registre contenant le pointeur du tampon
2	Integer	Offset	Le décalage dans le tampon à partir duquel lire

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
3	Register	Register	Le registre dans lequel charger la valeur

# **Commande Iterate Loop**

ID de Commande: 0xE

### **Description:**

Itérer la boucle avec l'identifiant donné.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	ID	L'ID de la boucle

# **Commande Loop Start**

ID de Commande : 0xF

## **Description:**

Ajouter une étiquette vers laquelle boucler.

#### **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Integer	ID	Identifiant unique pour la boucle

# **Commande Print (WIP)**

ID de Commande: 0x99

# **Description:**

Commande d'affichage. Actuellement affiche seulement par le pouvoir de l'imagination.

## **Arguments:**

Index d'Argument	Туре	Nom	Description
1	Register	Register	Le registre que vous voulez éventuellement afficher quand la fonction fonctionnera