

Commandes V1.0

Commande Open

ID de Commande : 0x1

Description :

Ouvrir un fichier.

Arguments :

Index d'Argument	Type	Nom	Description
1	String	Filename	Le nom du fichier à ouvrir
2	Integer	Mode	Le mode d'ouverture du fichier (0 pour lecture, 1 pour écriture, 2 pour les deux)
3	Register	Result Register	Le registre pour stocker le descripteur de fichier

Commande Create Ptr

ID de Commande : 0x2

Description :

Créer un pointeur vers un emplacement mémoire.

! Attention, cette commande écrase le registre r10 et r11 !

Arguments :

Index d'Argument	Type	Nom	Description
1	Integer	Size	Taille de la mémoire à allouer (doit être entre 1 et 4096 octets)
2	Register	Result Register	Registre pour stocker le pointeur

Commande Read

ID de Commande : 0x3

Description :

Lire depuis un descripteur de fichier dans un pointeur.

Arguments :

Index d'Argument	Type	Nom	Description
1	Integer	Size	Le nombre d'octets à lire
2	Register	File Descriptor Location	Le registre contenant le descripteur de fichier
3	Register	Buffer Location	Le registre contenant le pointeur vers le tampon où les données seront lues

Commande Print

ID de Commande : 0x4

Description :

Afficher une chaîne de caractères dans la console.

Arguments :

Index d'Argument	Type	Nom	Description
1	Integer	Size	Taille de la chaîne à afficher
2	Register	Buffer Location	Registre contenant le pointeur vers le tampon avec les données de la chaîne