强化相关的数据表说明

1. 炼器

炼器的成功机率由annealrate和itemeffect两张表决定。

annealrate中记载了炼器基础成功率。左边是炼器的目标等级，右边是对应的基础成功率。例如从+5到+6的基础成功率为0.9。

itemeffect表中记载了当使用特殊物品进行炼器时对成功率的加成。例如使用完璧符对+6的装备炼器，成功率为0.8+0.1=0.9。使用14级超级完璧符对炼器等级13的装备炼器，成功率为0.15+0.35=0.5。

itemeffect中还记载了炼器时使用特殊物品的对应效果。炼器损失等级减少项指炼器失败时具体减少的炼器等级。例如使用完璧符时减少等级为1，超级完璧符时减少等级为0（即不掉等级）。

annealcost中记载了炼器消耗。消耗仅与装备等级和炼器等级有关。消耗为炼器符和虚拟币。

Itemcost中记载了炼器时使用特殊物品的数量消耗。比如如果需要使用中级必成符，从+12升到+13，则需要消耗4个中级必成符。

Itemuselimit中记载了炼器时是否可以使用某个特殊物品。例如+11不可以使用初级必成符。

Equipannel中记载了炼器的具体属性和提升值。

1. 追加

Appendcost中记载了追加消耗。和annealcost中的炼器消耗格式相同。

追加成功率为100%并且也没有特殊道具。

Equipappend中记载了追加的具体属性和提升值。

1. 装备继承

装备继承，相当于把两件装备交换炼器等级和追加等级。

装备继承需要两件不同的装备。两者需要满足门派属性和装备种类相同。

以上属性均可从equip表中查到。装备继承没有消耗。

若两件装备满足以上条件，则可以进行继承，装备继承之后，两件装备的炼器等级和追加等级交换。

特别的是，两件装备经过继承之后均被绑定。

1. 神器进阶

神器进阶需要消耗千华龙筋（物品ID14000018）（要写到配置文档里面，可能会改）。

神器进阶需要一件橙色或红色品质的装备。在equip表中，该橙色或红色品质装备的nextid项（进阶后的装备）为一个装备ID，这个ID就是进阶后的装备ID。如果该ID为0，则该装备不可以进阶。

神器进阶后，装备ID变更为进阶后的装备ID，炼器和追加等级保留。神器进阶消耗的千华龙筋数量由进阶后的装备ID的evolution项（装备携带的千华龙筋数量）减去进阶前装备ID的evolution项得来。

例如75级橙色装备进化到75级红色装备需要3-0=3个千华龙筋。

更新

神器进阶需要额外消耗一件装备。Extraequipid字段记录了神器进阶时所需要额外消耗的装备ID。例如90级橙色进阶90级红色装备，还需要额外消耗75级红色装备1件。

神器进阶有虚拟币消耗。Evolutioncost项记录了神器进阶的虚拟币消耗。

1. 装备拆解

装备拆解需要参考字段evolution和字段disassembly。任何装备都可以进行拆解。

拆解之后装备消失，玩家得到evolution字段对应数量的千华龙筋和disassembly字段对应的灵晶。

1. 套装属性

套装属性表由suits表提供。Suits表中有包含的装备ID一项，里面列举了若干件装备。右边列举了具体的套装属性和触发套装属性所需要装备的套装件数。

1. 炼器奖励

装备在+9，+11，+13，+15的时候会得到炼器奖励。Annealbonus表中配置了炼器奖励的具体内容和值。