家族数据表说明和数值相关

1、家族基本信息

家族基本信息在familyinfo中可以查到。Xml中配置了开启家族功能等级，宣言长度，公告长度和最大家族等级信息。Xlsx中配置了对应每个家族等级，最大成员数目，升级改家族所需建设度，和打开这一级家族商店所需要的资金。

家族商店会在mall表里面配置每一级家族商店所售卖的物品。初始家族商店等级为1。表中配置的资金和需求家族等级等等信息都是升到下一级所需的信息。Mall表家族页签之中有开启所需家族等级配置，用来对应不同等级的家族商店。只有族长升级了家族商店之后，mall中对应的售卖项才会激活在家族商店中。

2、家族职位

家族职位信息在familyjob中可以查到。Xlsx中配置了每个等级对应的家族职位上限。

3、家族被动

家族被动技能目前只做一些直接增加一条属性百分比的技能。Familypassive中配置了一个被动技能每级增加的属性，玩家学习该级技能所需要消耗的帮贡，族长升级该技能所需要消耗的家族资金，升级该技能所需要的家族等级。家族技能效果中，激活了高等级的项之后低等级的项就失去效果。

4、家族boss

家族boss表为boss.xlsx。1级升级即激活家族boss功能。表中记录了该级升级所需经验，家族等级，该等级对应的monsterid等。家族boss升级需要家族等级和族长等级。

5、boss喂养

Boss喂养为表格bossfeed.xlsx。这一块不做vip处理。普通玩家和vip玩家每日喂养次数相同。喂养消耗虚拟币和元宝，表格中配置了喂养消耗、每日喂养次数和喂养收获。

6、烧香

烧香在表格pray中配置。表中配置了烧香方式名称，获得的收益和烧香消耗、每日限制。