和系统进行物品兑换都走这个表（竞技场兑换，灵晶兑换，商城等）。

1. 限购逻辑

限购需要满足AND关系。即每日、每周、每月和终生限购次数都有剩余的时候才可以购买。

1. 绑定逻辑

绑定逻辑和一般绑定逻辑相同。读取物品本身的绑定逻辑和商城的绑定逻辑，取两者中value较小的一个。