

アクション 仕様

- ジャンプ (A)
ジャンプの強弱はスペース押し時間で可変
- 壁キック (A)
回数は制限なし
- 壁ずり (A)
壁ずりは一定時間で解除される
- 横移動 (A)
- アイテム取得・選別 (A)
指定ボタンで取得、荷物がいっぱいなら交換または獲らない
アイテムを置く
- 障害物 (B)
障害物による足止め
- 区画ごとのカメラ移動 (A)
- 画面端はループして反対側から出現 (C)
- 制限時間 (A)
3～5 分間
- 荷物 (A)
容量 3 個
増えるごとに落下速度上昇 (C)
増えるごとにジャンプの高さ減少 (C)

※ペナルティは落下で初期位置に戻る (A)