

## アクション 素材一覧

### 基礎となる Mapchip

#### キャラクタ

立ち絵  
歩き  
ジャンプ  
壁ずり  
落下  
ジャンプ溜め

#### エフェクト

##### プレイヤーエフェクト

歩行時エフェクト  
ジャンプ時エフェクト  
着地エフェクト  
ステージエフェクト  
障害物エフェクト

#### フォント

Pixel 調のフォント

#### UI

インベントリ  
メニュー

#### サウンド

##### サウンドエフェクト

歩行時 SE  
ジャンプ時 SE  
着地 SE  
壁キック SE  
壁ずり SE  
アイテム取得 SE  
障害物 SE

##### BGM

環境音  
音楽