1. Язык- англ
2. Шрифт- Inter
3. Звуки раскиданы в папке.
4. Ориентация - вертикальная
5. В нижней части экрана там где всяческие радары, это звуки (по типу радио). Нажимаешь на радар (сделать их в кнопках, может подсветить как-то) и проигрывается звук. Всего 13 звуков. Лежит в папки звуки.
6. Для дальнейшей игры на главном меню нужно поставить ставку, стрелками (icon\_7, icon\_8).
7. На панели icon\_1 нажимаешь старт и запускаешь игру (При нажатии на старт проигрывается звук - start).
8. Так же на панели icon\_1, нажимаешь на info и выходит правило игры.(Make your choice before the flight! Control the plane's altitude during flight. If all goes smoothly, you win)
9. В игре самолет будет подниматься в верх по кривой, а внутри него будут крутиться шестеренки. Желательно сделать чтобы кривая сама поднималась вместе с самолетом. (как на видео)
10. И нужно угадать и нажать вовремя на кнопку, где написано будет высота (icon\_5) при нажатии на нее проигрывается звук (CASH OUT).
    1. Слева экрана цифры - это коэффициент. Если пользователь угадал или нет, на следующем экране выходит фон и подложка, либо там где капитан выиграл, либо там где проиграл.
11. Ниже кнопка плей, при нажатии возвращаешься в главное меню, если выиграл в верхней части прибавляется сумма milles , как на примере 100. И дальше для новой игры нужно снова ставить ставку. (для примера игры оставила видео в папке контент - video\_primer)

