

Stan aplikacji na datę 26.04.2018

Dokument uzupełniający plik:

"<https://github.com/UnityProjekt/UnityProjekt/blob/master/Dokumenty/Stan%20Projektu%2015.04.2018.pdf>"

1. Postęp prac.

- 1.1 Prace graficzne.
 - 1.1.1. Zamiana modelu drzewa.
 - 1.1.2. Prace nad ikonami do przycisków menu.
- 1.2 Prace z poziomu kodu aplikacji.
 - 1.2.1. Generowanie drzew.
 - 1.2.2. Logika gry Hp postaci (Zmniejszanie i zwiększanie po upływie czasu).
- 1.3 Prace nad dokumentacją.
 - 1.3.1. Dokumentacja postępu prac

2. Podsumowanie.

Prace nad aplikacją na chwile obecną przechodzą zgodnie z terminarzem.
Postęp jest równoważny 10% prac nad projektem.