

Opis stanu projektu na dzień 15.04.2018

1. Zadania wykonane.

Opis zadań wykonanych przez członków zespołu.
Zostały one zatwierdzone przez team lidera.

2. Zadania niewykonane.

Lista zadań do wykonania w celu dostarczenia gotowego produktu.
Lista może ulec zmianie w zależności od wymagań "produkt ownera".

3. Zadania planowane.

Lista zadań planowanych w najbliższym terminie do rozliczenia z produkt ownerem.

4. Raport o postępie prac.

Lista postępu prac w postaci opisu porównawczego prac wykonanych oraz prac niewykonanych.

5. Podsumowanie postępu prac.

Opis postępu zespołu w porównaniu do całości projektu.

1. Prace wykonane.

- 1.1 Utworzenie projektu.
- 1.2 Utworzenie repozytorium projektowego.
- 1.3 Utworzenie grupy projektowej na Trello.
- 1.4 Utworzenie projektu na platformie github.
- 1.5 Dodanie projektu do repozytorium zdalnego.
- 1.6 Dodanie zespołu do projektu na githubie.
- 1.7 Dodanie zespołu do grupy na platformie trello.
- 1.8 Utworzenie grafiki projektowej.
 - 1.8.1. Postaci.
 - 1.8.2. Menu głównego.
 - 1.8.3. Textury gry.
 - 1.8.4. Textury drzew.
- 1.9 Implementacja grafiki do projektu gry.
- 1.10 Utworzenie mechaniki gry.
 - 1.10.1 Klasa Postaci w grze.
 - 1.10.2 Poruszanie się postaci w grze.
 - 1.10.3 Generowanie textury podłoża.
 - 1.10.4 Generowanie drzew.
 - 1.10.5 Implementacja przycisków menu.
 - 1.10.6 Implementacja przycisków w grze.
- 1.11 Implementacja mechaniki do projektu.
- 1.12 Utworzenie wstępnej dokumentacji do projektu.
 - 1.12.1 Protokół założycielski projektu.
 - 1.12.2 Opis fabuły.
 - 1.12.3 Kosztorys.
 - 1.12.4 Specyfikacja wymagań.
 - 1.12.5 Wstępny harmonogram.
 - 1.12.6 Reprezentacja graficzna gry.
 - 1.12.7 Stan projektu.

2.Zadania niewykonane.

- 2.1 Część z mechaniki gry.
 - 2.1.1. Implementacja i utworzenie obiektów NPC (królik,wilk).
 - 2.1.2. Implementacja zachowań NPC.
 - 2.1.3. Implementacja zdrowia gracza.
 - 2.1.4. Mechanizm obniżania poziomu zdrowia gracza.
 - 2.1.5. Mechanizm zakończenia gry.
 - 2.1.6. Mechanizm Nawigacji gry.
 - 2.1.7. Mechanizm ogniska w grze.
 - 2.1.8. Mechanizm przywracania zdrowia gracza w grze.
- 2.2 Część z grafiki gry.
 - 2.2.1. Grafika ogniska.
 - 2.2.2. Grafika przycisków nawigacyjnych menu.
 - 2.2.3. Grafika przycisków w grze.
 - 2.2.4. Grafika poziomu życia postaci w grze.
 - 2.2.5. Grafika postaci NPC.
 - 2.2.6. Grafika poruszania się NPC.
 - 2.2.7. Poprawa modeli drzew w grze.
- 2.3 Część z dokumentacji gry.
 - 2.3.1. Dokumentacja projektu utworzonego.
 - 2.3.2. Dokumentacja wersji beta gry.
 - 2.3.3. Dokumentacja graficzna projektu.

3.Zadania planowane.

- 3.1 Team Lider
 - 3.1.1. Uzupełnianie dokumentacji
 - 3.1.2. Otrzymanie feedbacku.
 - 3.1.3. Przekazanie zatwierdzonych zmian produkt ownerowi.
 - 3.1.4. Wyznaczenie prac dla Teamu.
- 3.2 Grafik
 - 3.2.1. Utworzenie grafiki dla NPC.
- 3.3 Programista nr1.
 - 3.3.1. Mechanizm zdrowia gracza w grze.
- 3.4 Programista nr 2.
 - 3.4.1. Implementacja NPC w grze.

4.Raport o postępie prac.

- 4.1 Porównanie graficzne.
 - 4.1.1.1. Zadania wykonane 4.
 - 4.1.1.2. Zadania nie wykonane 7.
- 4.2 Porównanie implementacyjne i programistyczne.
 - 4.2.1. Zadania wykonane 6.
 - 4.2.2. Zadania niewykonane 8.
- 4.3 Porównanie dokumentacyjne.
 - 4.3.1. Zadania wykonane 7.
 - 4.3.2. Zadania niewykonane 3.

5.Podsumowanie postępu prac.

Prace nad projektem postępują z minimalnym opóźnieniem. Nie stanowi to żadnego problemu w całości prac nad projektem. Zadania wykonane były bardziej czasochłonne oraz trudniejsze w implementacji. Wziąwszy pod uwagę czas na naukę technologii oraz zapoznawanie się z nowymi narzędziami jest to całkiem dobry wynik. Prace estymuję się na ok 40% wykonane.