

## **Opis fabuły gry SURVIVAL**

### **Projekt UnityProjekt**

#### **1.Opis gry.**

Gra jednoosobowa (single player).

Gra polega na przeżyciu jak najdłuższego czasu w świecie gry.

Gra nie musi się zakończyć.

Plansza gry generowana (nieskończona).

Występują przeciwnicy (AI).

Współczynniki ograniczają czas trwania gry.

#### **2.Wstęp**

"Budzisz się po środku lasu dookoła nie widać żadnego śladu cywilizacji ... w oddali szłyszysz wycie wilków ... do głowy przychodzi ci tylko jedno 'Muszę przetrwać'."

#### **3.Rozgrywka**

Gracz może mieć następujące akcje:

atakuj

zbuduj ognisko

spij

podnies przedmiot

Gracz może w każdej chwili zapisać stan gry.

#### **4.Cel gry**

Celem gry jest jak najdłuższe przeżycie w świecie gry.