

Sheet1

<b>DATA</b>	<b>Lukasz Kapelanczyk</b>	<b>Przemek Rogala</b>	<b>Wojtek Kandziak</b>
8.03.2018 CW 1		Interfejs Wejsciowy	Klasy Obiektow
15.03.2018 CW 2		Oprogramowanie mapy	Oprogramowanie ruchu postaci
22.03.2018 CW 3		Zastosowanie grafiki	Oprogramowanie logiki gry
29.03.2018 CW 4		Interakcje Postaci	Testy i raportowanie
5.04.2018 Pomoc i koordynacja		Budowanie Gry	Debuggowanie
12.04.2018 Pomoc i koordynacja		Zabezpieczanie Gry	Testowanie Gry
19.04.2018 Pomoc i koordynacja		Oprogramowanie Animacji	Animacje Interakcji
26.04.2018 Pomoc i koordynacja			
3.05.2018 Pomoc i koordynacja			
10.05.2018 Pomoc i koordynacja			
17.05.2018 Pomoc i koordynacja			
24.05.2018 Pomoc i koordynacja			
31.05.2018 Pomoc i koordynacja			
7.06.2018 Pomoc i koordynacja			

Izamen na czynnosci

**Alexandra Piekarz**

Grafika Postaci

Grafika powierzchni

Grafika Menu

Grafika Środowiska

Hotfixy Grafiki

Animowanie Ruchu