实现打印"Hello World"

描述: 打开 Unity 项目工程,只修改 if 条件来完成下图的打印效果。

```
Tello Collapse Clear on Play Error Pause

Hello UnityEngine.Debug:Log(Object)

World UnityEngine.Debug:Log(Object)

public class HelloWorld : MonoBehaviour {

// Use this for initialization void Start () {
    Log(); }

void Log() {
    if (/* 修改这里 */) {
        Debug.Log("Hello"); }
    } else {
        Debug.Log("World"); }
}

// Update is called once per frame void Update () {
}
```

要求: 1、只修改 if 条件代码 (注释中的位置)。

- 2、依次打印出"Hello"和"World"。
- 3、至少实现三种方法。