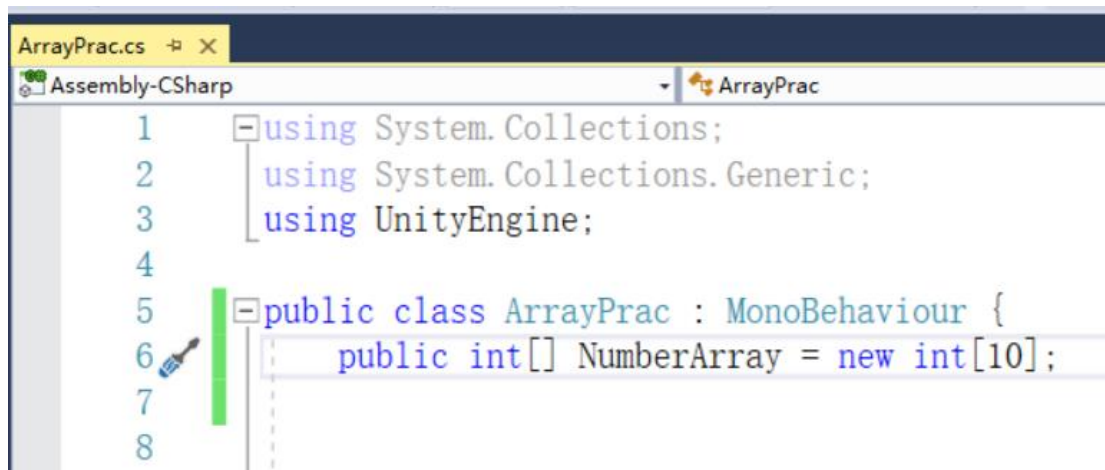


数组操作

描述：打开 Unity 项目，在 2D 场景中设计适合的 UI，对代码文件“ArrayPrac.cs”中的数组“NumberArray”所有元素进行显示，并且可以对该数组进行实时修改，并能够实现排序功能。（如图所示）



```
1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4
5  public class ArrayPrac : MonoBehaviour {
6      public int[] NumberArray = new int[10];
7
8  }
```

要求：

1. 设计 UI，实时显示当前数组的所有元素。
2. 设计 UI，可以随时修改数组的元素。
3. 添加“排序”按钮，点击后对数组元素进行排序。（附加要求：排序可以尽可能多的方法去实现。比如冒泡排序，按钮可以命名为“冒泡排序”）

课程范围：<https://www.paws3d.com/course/csbasic/>
<https://www.paws3d.com/liveqa/0420alexcodinginterview/>
<https://www.paws3d.com/course/ugui/>