

## 6月7日作业

使用 PBR Metallic 金属工作流成练习制作材质

请使用老师提供的所有 Texture（纹理）（请导入 Mats\_Task.untypackage 获取纹理素材）以及《PBR 金属工作流参照图》在 Unity 中完成以下材质效果的制作和调试。

