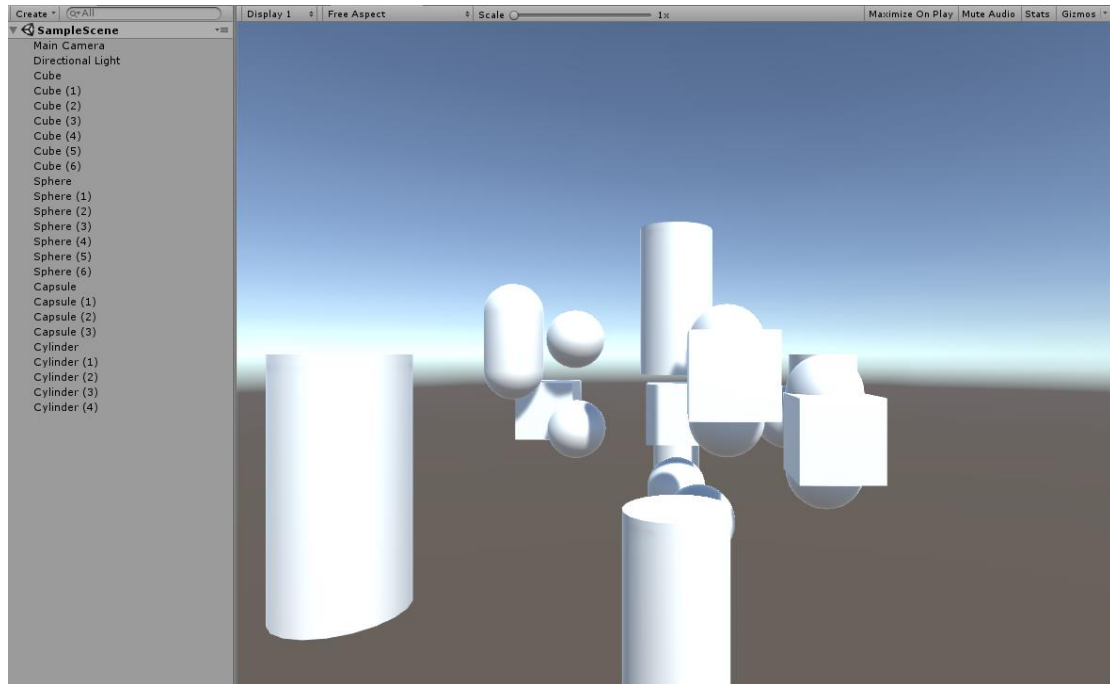


射击场景中的游戏对象

描述：运行游戏，通过点击鼠标左键，消灭场景中的游戏对象。（如图所示）



要求：鼠标点击场景中的游戏对象，击中后游戏对象消失。

课程范围：<https://www.paws3d.com/course/unityscript/>