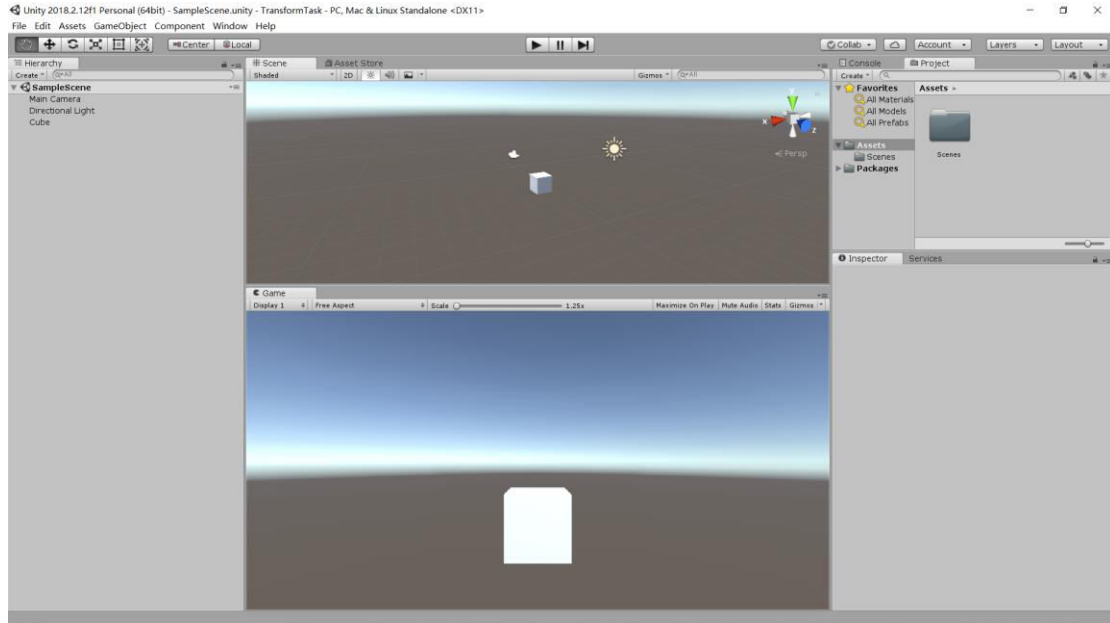


游戏对象的三维变换

描述：实现通过键盘输入控制场景中 Cube 的移动、旋转、缩放。



要求：1、按下键盘“WASD”键控制立方体前后左右运动，“QE”控制上下运动。

2、按下键盘“1，2，3”键分别控制立方体绕本地坐标系 X、Y、Z 轴方向旋转。

3、按下键盘“Ctrl”和“Alt”分别控制立方体的放大与缩小。

课程范围：<https://www.paws3d.com/course/unityscript/>