

Unity Editor 扩展 Menu

描述：自行创建一个空的游戏项目，通过 Editor 编程扩展 Unity 的 Menu 菜单。

要求：1、在原有的菜单项下添加新的菜单项（例如 Window 下创建菜单项）。

2、菜单栏下创建新的菜单项。

3、添加菜单分割线。

4、创建多级菜单。

5、为菜单添加禁用功能。

课程范围：https://www.paws3d.com/course/unity_tool_basic/