

Unity 实现对游戏对象的增删改查工具

描述：通过 Unity Editor 编程，创建一个 Editor Window，窗口的功能为对场景的游戏对象增删改查。本次作业没有起始项目与最终效果图。

- 要求：
- 1、创建空的 Unity 项目。
 - 2、创建 Editor Window 窗口。
 - 3、实现增加游戏对象到场景的功能。
 - 4、实现删除场景中的游戏对象的功能。
 - 5、实现修改场景中的游戏对象的功能。
 - 6、实现查询游戏对象的功能。
 - 7、工具的布局和实现的逻辑完全自由发挥。

课程范围：<https://www.paws3d.com/course/unityeditorlive/>