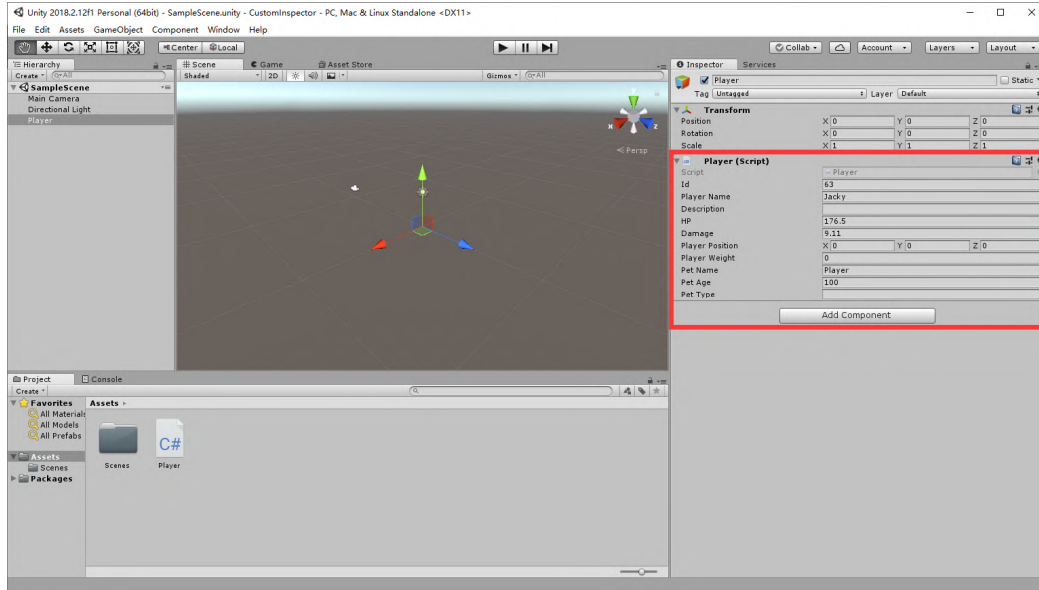


Unity Editor 自定义 Inspector

描述：打开“project”文件夹下的工程，选中“Player”游戏对象。(如图所示)



通过 Editor 编程，自定义 Player 脚本组件的 Inspector 显示

要求：1、至少用 5 种 Editor 提供的控件进行绘制。

2、Inspector 中添加一个按钮，点击血量回复到 255。

课程范围：https://www.paws3d.com/course/unity_tool_basic/