



L'utente può fare accesso da dispositivi diversi. Il sistema deve riconoscere il dispositivo tramite una componente che si interfaccia con l'OS del dispositivo (fisso o mobile) e riconosce il tipo del dispositivo e la connessione usata. In questo modo P-net sa esattamente quale versione caricare per adeguarsi alle caratteristiche del dispositivo da cui viene fatto l'accesso e favorire anche una navigazione agevole e veloce.

Si può notare dall'activity diagram che a seconda del dispositivo abbiamo 2 versioni di P-net ovvero per dispositivi mobili con connessione "lenta" ovvero gprs/2G carichiamo la versione più "leggera" e scarna possibile del nostro sistema, per dispositivi con connessione umts/3G o più veloce carichiamo una versione più completa e in un certo senso "pesante". Analogamente ci comportiamo nel caso in cui abbiamo a che fare con dispositivi fissi ovvero pc o notebook. Diciamo notebook come dispositivo fisso (anche se potrebbe connettersi con chiavetta con connessione umts, hsdpa, ecc.) per semplicità perchè teniamo conto nel caricamento delle pagine e dunque di P-net sul dispositivo anche delle caratteristiche del dispositivo ad esempio uno smartphone avrà un processore o un acceleratore grafico con potenza molto minore oltre ad una memoria limitata rispetto un notebook o a un pc fisso e quindi adeguiamo P-net anche a queste caratteristiche.

Classifichiamo dunque sotto la voce connessione adsl veloce anche le connessioni da notebook fatte con chiavette e dunque come se si stesse usando un cellulare umts/3G, hsdpa, ecc. e carichiamo la versione di P-net std.