



[SM_001]

Questo state-machine model illustra le transizioni del sistema alla richiesta di accesso da parte di un utente. Lo stato iniziale appunto è rappresentato dal riconoscimento del tipo dispositivo e connessione utilizzata (tramite l'apposito modulo che si interfaccia con l'OS del dispositivo), tutti gli altri stati sono finali. Carpitati questi 2 requisiti fondamentali il sistema carica la versione più adatta al suo dispositivo. Se si fa l'accesso da un dispositivo mobile (cellulare, pda, smartphone) è caricata la versione più "leggera" possibile per favorire anche le connessioni lente

tramite mobile-phone. Nel caso in cui la connessione con il dispositivo e dunque l'interfacciamento con esso da parte del riconoscitore dispositivo fallisca si ripete l'operazione e quindi si cicla sullo stesso stato (ovviamente non si genera un loop infinito, secondo i req il tempo max entro il quale può avvenire il nuovo tentativo di connessione è 20 sec.)