# Parte 10. Geometria dello spazio I

A. Savo – Appunti del Corso di Geometria 2013-14

#### Indice delle sezioni

- 1 Lo spazio vettoriale  $V_O^3$ , 1
- 2 Dipendenza e indipendenza lineare in  $V_O^3$ , 2
- 3 Sistema di riferimento cartesiano, 5
- 4 Equazioni parametriche di una retta, 7
- 5 Equazione cartesiana di un piano, 11
- 6 Intersezione e parallelismo di due piani, 14
- 7 Equazioni cartesiane di una retta, 15
- 8 Parallelismo di una retta e un piano, 17

# 1 Lo spazio vettoriale $V_O^3$

### 1.1 Vettori dello spazio

**Definizione** Un vettore è una coppia ordinata (A, B) di punti dello spazio, che si denota con  $\overrightarrow{AB}$ .

A è detto punto di applicazione e B è detto vertice del vettore. Si estendono ai vettori dello spazio le definizioni già introdotte per i vettori del piano: direzione, verso e modulo. Due vettori dello spazio si dicono equipollenti se hanno stessa direzione, stesso verso e stesso modulo.

Possiamo traslare vettori nel modo usuale:

• dati un vettore  $\overrightarrow{AB}$  e un punto A', esiste un unico punto B' tale che  $\overrightarrow{A'B'}$  è equipollente ad  $\overrightarrow{AB}$ . Il vettore  $\overrightarrow{A'B'}$  si dice traslato di  $\overrightarrow{AB}$  in A'.

### 1.2 Lo spazio vettoriale $V_O^3$

Fissiamo un punto dello spazio O, detto origine, e consideriamo l'insieme dei vettori applicati in O. Tale insieme si denota con  $V_O^3$ . Quindi

$$V_O^3 = \{\overrightarrow{OP}: P \text{ è un punto dello spazio}\}.$$

Esattamente come nel caso dei vettori del piano, possiamo definire:

- la somma di due vettori (con la regola del parallelogramma),
- il prodotto di un vettore per uno scalare.

Risulta allora che tali operazioni verificano gli assiomi di spazio vettoriale. In conclusione,

**Proposizione**  $V_O^3$ , con le operazioni appena introdotte, è uno spazio vettoriale.

# 2 Dipendenza e indipendenza lineare in $V_O^3$

In questa sezione daremo un'interpretazione geometrica della dipendenza e indipendenza lineare di vettori di  $V_O^3$ , e dimostreremo che  $V_O^3$  ha dimensione 3. Richiamiamo in primo luogo alcuni fatti ben noti.

### 2.1 Alcuni fatti elementari

I concetti di *retta* e *piano* sono dati a priori.

- Diremo che i punti  $P_1, \ldots, P_n$  sono allineati se appartengono ad una stessa retta.
- Diremo che i punti  $P_1, \ldots, P_n$  sono *complanari* se appartengono ad uno stesso piano.

Abbiamo le seguenti proprietà.

- a) Per due punti distinti passa una e una sola retta.
- b) Per tre punti non allineati passa uno e un solo piano.

#### In particolare:

- c) due punti sono sempre allineati,
- d) tre punti sono sempre complanari.

#### Inoltre:

- e) per un punto dello spazio passano infinite rette,
- f) per due punti dello spazio passano infiniti piani.

#### Infine

g) se un piano contiene due punti distinti, allora contiene l'intera retta per i due punti.

È chiaro che tre (o più) punti possono essere allineati oppure no, e quattro (o più) punti possono essere complanari oppure no.

#### 2.2 Vettori allineati, vettori complanari

Analogamente al caso del piano, diremo che i vettori  $\overrightarrow{OA}$  e  $\overrightarrow{OB}$  sono allineati (o paralleli) se i punti O, A, B sono allineati.

**Proposizione** a) Due vettori  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  di  $V_O^3$  sono linearmente dipendenti se e solo se sono allineati.

b) Se i vettori  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  non sono allineati, allora esiste un unico piano  $\pi$  contenente sia  $\vec{v}$  che  $\vec{w}$ .

Dimostrazione. a) è immediata dalla definizione di prodotto per uno scalare.

b) Se  $\vec{v} = \overrightarrow{OA}$  e  $\vec{w} = \overrightarrow{OB}$  non sono allineati allora i punti O, A, B non sono allineati : quindi esiste un unico piano  $\pi_0$  passante per O, A, B. È evidente che  $\pi_0$  contiene sia  $\vec{v}$  che  $\vec{w}$ .  $\square$ 

**Proposizione** Supponiamo che  $\pi$  sia un piano dello spazio contenente l'origine, e consideriamo l'insieme di tutti i vettori applicati in O, con vertice in un punto di  $\pi$ :

$$E = \{ \overrightarrow{OP} : P \in \pi \}.$$

Allora E è un sottospazio di  $V_O^3$  di dimensione 2, che si identifica con  $V_O^2$ .

Dimostrazione. La proposizione è più o meno ovvia: comunque, verifichiamo le proprietà di chiusura. È chiaro che il vettore nullo appartiene a E. Se  $\vec{v} = \overrightarrow{OP}$  e  $\vec{w} = \overrightarrow{OQ}$  appartengono a E allora per ipotesi  $P,Q \in \pi$ . Il vettore somma si scrive  $\vec{v} + \vec{w} = \overrightarrow{OR}$  dove R è il vertice del parallelogramma sui lati OP,OQ. Poiché  $O,P,Q \in \pi$ , anche  $R \in \pi$ . Dunque  $\vec{v} + \vec{w} \in E$  ed E è chiuso rispetto alla somma. La chiusura rispetto al prodotto per uno scalare è ovvia. Dunque E è un sottospazio. Da quanto detto è evidente che E si identifica con lo spazio vettoriale  $V_O^2$ : quindi E ha dimensione 2.  $\square$ 

Diremo che i vettori  $\vec{u} = \overrightarrow{OA}, \vec{v} = \overrightarrow{OB}, \vec{w} = \overrightarrow{OC}$  sono *complanari* se i punti 0, A, B, C sono complanari. In tal caso i vettori  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$  sono tutti contenuti in uno stesso piano.

**Teorema** Tre vettori di  $V_O^3$  sono linearmente dipendenti se e solo se sono complanari.

Dimostrazione. Supponiamo che  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  siano linearmente dipendenti. Allora uno di essi è combinazione lineare degli altri, e possiamo supporre che

$$\vec{v}_3 = a\vec{v}_1 + b\vec{v}_2$$
.

Ora, se  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  sono allineati, allora anche  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  sono allineati, e sono in particolare complanari. Se  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  non sono allineati, allora esiste un unico piano  $\pi$  contenente entrambi

i vettori. Dunque  $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in E$ , dove  $E = \{\overrightarrow{OP} : P \in \pi\}$ . Poiché E è un sottospazio di  $V_O^3$ , esso contiene tutte le combinazioni lineari di  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$ : quindi contiene anche  $v_3$ , e  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  appartengono tutti al piano  $\pi$ .

Viceversa, supponiamo che  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  siano complanari, tutti contenuti in un piano  $\pi$ . Allora  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \in E$ , dove E è il sottospazio di  $V_O^3$  formato dai vettori con vertice sul piano  $\pi$ . Per la proposizione, E ha dimensione 2 dunque  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  sono linearmente dipendenti.  $\square$ 

Dimostreremo ora che  $V_O^3$  ha dimensione 3. Osserviamo innanzitutto che nello spazio esiste sempre una terna di vettori  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ , tutti di modulo unitario, e a due a due ortogonali (diremo allora che la terna  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  è ortonormale ). Infatti, fissiamo un piano  $\pi$  per l'origine, e consideriamo una base ortonormale  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  di  $\pi$ . Prendiamo ora un vettore  $\vec{e}_3$  di modulo unitario sulla retta per l'origine perpendicolare a  $\pi$ : è evidente che la terna  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  è ortonormale.

**Proposizione** a) Lo spazio vettoriale  $V_O^3$  ha dimensione 3.

b) Una terna di vettori di  $V_O^3$  è una base se e solo se i vettori che la compongono non sono complanari.

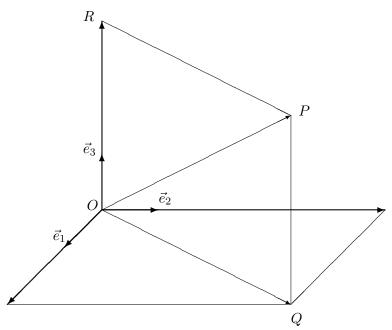
Dimostrazione. a) Per dimostrare che la dimensione di  $V_O^3$  è tre basta trovare una base formata da tre vettori. Fissiamo una terna ortonormale  $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$ . È chiaro che questi vettori non sono complanari, dunque sono linearmente indipendenti. Dimostriamo che  $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$  formano una base: per fare ciò, basta dimostrare che essi generano  $V_O^3$ .

Dato un vettore  $\vec{v} = \overrightarrow{OP}$ , consideriamo il punto Q, piede della perpendicolare condotta da P al piano  $\pi$  contenente  $\vec{e_1}, \vec{e_2}$  (vedi Figura 1). Se  $\overrightarrow{OR}$  è il traslato di  $\overrightarrow{QP}$  nell'origine, allora, per la regola del parallelogramma:

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR},$$

inoltre  $\overrightarrow{OQ}$  e  $\overrightarrow{OR}$  sono ortogonali fra loro. Ora è chiaro che  $\overrightarrow{OQ}$  sta sul piano contenente  $\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}$ , dunque è combinazione lineare  $\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}$ , e  $\overrightarrow{OR}$  sta sulla retta contenente  $\overrightarrow{e_3}$ , dunque è un multiplo di  $\overrightarrow{e_3}$ . Di conseguenza,  $\overrightarrow{OP}$  sara' combinazione lineare di  $\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \overrightarrow{e_3}$ .

b) Dalle proprietà generali degli spazi vettoriali, e dalla parte a), sappiamo che tre vettori di  $V_O^3$  formano una base se e solo se sono linearmente indipendenti, quindi, per il teorema, se e solo se non sono complanari.  $\square$ 



$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OQ} + \overrightarrow{OR}$$
$$= x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$$

Figura 1:  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  è una base di  $V_O^3$ 

## 3 Sistema di riferimento cartesiano

Un sistema di riferimento cartesiano nello spazio consiste nella scelta di un punto O, detto origine, e di una base ortonormale di  $V_O^3$ . Dato un punto P, possiamo scrivere in modo unico

$$\overrightarrow{OP} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$$

e le coordinate del punto P saranno, per definizione, le coordinate di  $\overrightarrow{OP}$ . Scriveremo semplicemente

$$P = (x, y, z).$$

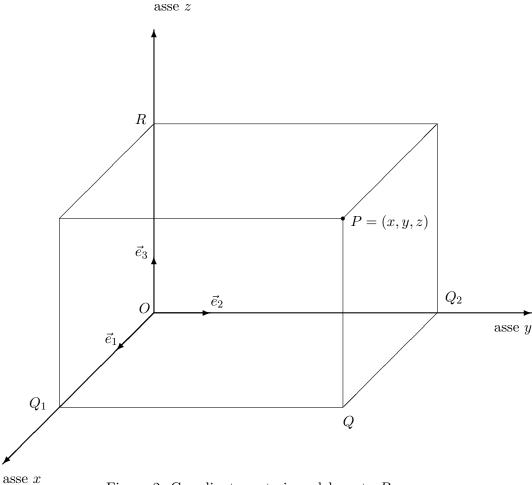


Figura 2: Coordinate cartesiane del punto P

Quindi ogni punto dello spazio si rappresenta con una terna di numeri. L'origine ha coordinate (0,0,0). Dalla figura abbiamo che

$$x = ascissa \text{ di } P = d(Q_1, O)$$
  
 $y = ordinata \text{ di } P = d(Q_2, O)$   
 $z = quota \text{ di } P = d(R, O)$ 

con l'avvertenza che le distanze sono prese con il segno + o -, a seconda che il punto  $Q_1,Q_2,R$  segua (rispettivamente, preceda) l'origine rispetto al verso dell'asse corrispondente. (Il punto P nella figura ha tutte le coordinate positive).

Abbiamo tre piani coordinati:

- il piano xy, descritto dall' equazione z = 0,
- il piano xz, descritto dall' equazione y = 0,
- il piano yz, descritto dall' equazione x = 0.

Ovviamente gli assi coordinati sono:

- l'asse x, descritto dalle equazioni y = z = 0,
- l'asse y, descritto dalle equazioni x = z = 0,
- l'asse z, descritto dalle equazioni x = y = 0.

Ad esempio, il punto (2,0,-1) appartiene al piano xz, mentre (0,3,0) appartiene all'asse y. Vedremo poi che ogni piano dello spazio si rappresenta con un'equazione del tipo ax + by + cz + d = 0.

#### 3.1 Coordinate di un vettore applicato in un punto qualunque

D'ora in poi supporremo di aver fissato nello spazio un sistema di riferimento cartesiano con origine O e base ortonormale  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ . Ogni vettore applicato nell'origine è quindi individuato dalla terna delle sue coordinate.

Come nel caso del piano, vogliamo ora attribuire coordinate ad un vettore applicato in un punto qualunque dello spazio.

• Dato il vettore  $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$  applicato nel punto A, le coordinate di  $\vec{v}$  sono poste per definizione uguali alle coordinate del vettore  $\vec{v}_0$ , traslato di  $\vec{v}$  nell'origine.

Poiché  $\vec{v}_0 = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$  le coordinate di  $\vec{v}$  sono date dalla differenza B - A. In altre parole

• Se  $A = (x_1, y_1, z_1)$  e  $B = (x_2, y_2, z_2)$  allora le coordinate del vettore  $\overrightarrow{AB}$  sono

$$(x_2-x_1,y_2-y_1,z_2-z_1).$$

Dalla definizione è chiaro che

- due vettori sono equipollenti se e solo se hanno coordinate uguali,
- due vettori sono paralleli se e solo se hanno coordinate proporzionali.

Un vettore è identificato dal suo punto di applicazione e dalle sue coordinate. La scrittura

$$\overrightarrow{AB} = (l, m, n)$$

indica l'unico vettore di coordinate (l, m, n) applicato in A: esso unisce il punto di applicazione  $A = (x_0, y_0, z_0)$  con il punto  $B = (x_0 + l, y_0 + m, z_0 + n)$ .

# 4 Equazioni parametriche di una retta

Vogliamo descrivere una retta con delle equazioni. Una retta dello spazio è determinata da

- un suo punto
- una direzione.

La direzione è specificata da un qualunque vettore parallelo alla retta, che chiameremo  $vettore\ direttore\ di\ r.$  Le coordinate di un vettore direttore sono dette  $parametri\ direttori\ di\ r.$ 

Procedendo come nel caso del piano, otteniamo equazioni parametriche di una retta.

**Proposizione** Una retta del piano si rappresenta con equazioni, dette parametriche, del tipo:

$$\begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \\ z = z_0 + nt \end{cases}$$

dove t è il parametro,  $(x_0, y_0, z_0)$  sono le coordinate di un punto della retta, e (l, m, n) sono i parametri direttori della retta.

Esempio La retta di equazioni parametriche  $r: \begin{cases} x=3t \\ y=1-t \end{cases}$  passa per il punto  $P_0= (0,1,2)$  e ha parametri direttori (3,-1,2), dunque è parallela al vettore  $\vec{v}=3\vec{e}_1-\vec{e}_2+2\vec{e}_3$ .

Rette parallele hanno vettori direttori paralleli; d'altra parte, vettori paralleli hanno coordinate proporzionali. Otteniamo immediatamente:

**Proposizione** Due rette sono parallele se e solo se hanno parametri direttori proporzionali.

**Esempio** Scrivere equazioni parametriche della retta r' passante per (1,2,-1) e parallela alla retta r:  $\begin{cases} x=3t\\ y=1-t\\ z=2+2t \end{cases}$ 

Soluzione. Basta prendere i parametri direttori di r' uguali a quelli di r, e imporre che per t=0 la retta passi per (1,2,-1). Otteniamo le equazioni parametriche

$$r': \begin{cases} x = 1 + 3t \\ y = 2 - t \\ z = -1 + 2t \end{cases}$$

#### 4.1 Retta per due punti

Siano  $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$  e  $P_2 = (x_2, y_2, z_2)$  due punti distinti. Vogliamo scrivere equazioni parametriche della retta per  $P_1, P_2$ . Ora il vettore  $\overrightarrow{P_1P_2}$  è parallelo alla retta, dunque i parametri direttori della retta cercata saranno proporzionali alle coordinate del vettore, cioè alla terna  $P_2 - P_1$ . Esplicitamente:

**Proposizione** I parametri direttori della retta per  $P_1 = (x_1, y_1, z_1)$  e  $P_2 = (x_2, y_2, z_2)$  sono proporzionali alla terna:

$$\begin{cases} l = x_2 - x_1 \\ m = y_2 - y_1 \\ n = z_2 - z_1 \end{cases}$$

**Esempio** Scriviamo equazioni parametriche della retta passante per i punti  $P_1 = (1, 2, 4)$  e  $P_2 = (2, 1, 0)$ . Possiamo prendere come parametri direttori l = 1, m = -1, n = -4; poiché r passa per (1, 2, 4) otteniamo le equazioni

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 - t \\ z = 4 - 4t \end{cases}$$

### 4.2 Condizione di allineamento di tre punti

**Proposizione** I punti  $P_1 = (x_1, y_1, z_1), P_2 = (x_2, y_2, z_2), P_3 = (x_3, y_3, z_3)$  sono allineati se e solo se

$$\operatorname{rk} \begin{pmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{pmatrix} \le 1.$$

Dimostrazione. Come nel caso del piano, basta osservare che i punti sono allineati se e

solo se i vettori  $\overrightarrow{P_1P_2}$ ,  $\overrightarrow{P_1P_3}$ , applicati in  $P_1$ , sono allineati, dunque linearmente dipendenti. Prendendo le rispettive coordinate, si ha l'asserto.  $\square$ 

**Esempio** Stabilire se i punti  $P_1 = (0, 1, 1), P_2 = (2, 0, 2), P_3 = (4, -1, 3)$  sono allineati.

Soluzione. Si ha

$$\operatorname{rk}\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1\\ 4 & -2 & 2 \end{pmatrix} = 1$$

dunque i tre punti sono allineati. Trovare le equazioni parametriche della retta che li contiene.

#### 4.3 Intersezione di due rette

Illustriamo il problema con due esempi.

**Esempio** Stabilire se le rette r :  $\begin{cases} x=1+2t \\ y=1 \\ z=2+3t \end{cases}$  e  $r'=\begin{cases} x=t \\ y=t \\ z=3-t \end{cases}$  si intersecano, e

determinare le coordinate dell'eventuale punto d'intersezione.

Soluzione. Notiamo innanzitutto che i parametri che descrivono le due rette sono fra loro indipendenti, dunque per determinare l'intersezione dobbiamo adottare parametri diversi, diciamo t e s:

$$r: \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 \\ z = 2 + 3t \end{cases}, \quad r' = \begin{cases} x = s \\ y = s \\ z = 3 - s \end{cases}.$$

A questo punto uguagliamo le due espressioni per ottenere:

$$\begin{cases} 1+2t=s\\ 1=s\\ 2+3t=3-s \end{cases}$$

cha ammette l'unica soluzione s=1, t=0. Dunque le rette si incontrano nel punto (1,1,2) ottenuto per t=0 dalle equazioni di r e per s=1 da quelle di s.  $\square$ 

**Esempio** Stabilire se le rette r:  $\begin{cases} x=t \\ y=1 \text{ e } r'= \begin{cases} x=0 \\ y=t \text{ si intersecano, e determinare le} \\ z=3 \end{cases}$  coordinate dell'eventuale punto d'intersezione.

Soluzione. Cambiamo il nome dei parametri:  $r: \begin{cases} x=t \\ y=1 \ , r': \\ z=0 \end{cases}$   $\begin{cases} x=0 \\ y=s \ . \end{cases}$  Uguagliando le coordinate otteniamo però un sistema incompatibile (z=0,z=3) dunque r e r' non si intersecano.  $\square$ 

Osservazione Nel piano due rette distinte o sono parallele oppure si incontrano in un punto. Nello spazio questo non è più vero, come è dimostrato da quest'ultimo esempio: infatti, le rette r e r' sono ovviamente distinte, ma non sono né incidenti né parallele (i parametri direttori sono proporzionali, rispettivamente, alle terne (1,0,0) e (0,1,0)).

In effetti, le due rette non possono essere contenute in uno stesso piano, sono cioè sghembe. Diremo che due rette dello spazio sono:

- complanari, se sono contenute in uno stesso piano,
- sghembe, se non sono complanari.

Esercizio Dimostrare che due rette incidenti sono contenute in un unico piano (dunque sono complanari).

Soluzione. Siano r,r' le due rette. Se le rette coincidono, l'asserzione è ovvia. Se non coincidono, le rette si incontrano in un unico punto P. Prendiamo ora un punto  $A \neq P$  sulla retta r e un punto  $B \neq P$  sulla retta r'. I punti A, B, P non sono allineati, dunque individuano un unico piano  $\pi$ . Ora  $\pi$  contiene due punti distinti di r (cioè P e A), dunque contiene tutta la retta r. Per un motivo analogo  $\pi$  contiene anche r' e si ha dunque la tesi.  $\square$ 

D'altra parte, osserviamo che due rette dello spazio sono parallele se e solo se coincidono, oppure sono complanari e non hanno punti comuni.

In conclusione abbiamo la seguente

**Proposizione** Due rette sono complanari se e solo se sono incidenti oppure sono parallele.

Per contrapposizione:

Proposizione Due rette sono squembe se e solo se non sono nè incidenti nè parallele.

## 5 Equazione cartesiana di un piano

### 5.1 Condizione di complanarità di quattro punti

Sappiamo che quattro punti del piano possono essere complanari oppure no. Dati  $P_1 = (x_1, y_1, z_1), P_2 = (x_2, y_2, z_2), P_3 = (x_3, y_3, z_3), P_4 = (x_4, y_4, z_4)$  essi sono complanari se e solo se i tre vettori (applicati nel punto  $P_1$ ):

$$\overrightarrow{P_1P_2}, \overrightarrow{P_1P_3}, \overrightarrow{P_1P_4}$$

sono complanari, cioè linearmente dipendenti. Questo avverra' se e solo se le coordinate dei tre vettori, cioè le terne  $P_2 - P_1$ ,  $P_3 - P_1$ ,  $P_4 - P_1$ , sono vettori linearmente dipendenti di  $\mathbf{R}^3$ . Dunque abbiamo:

**Proposizione** I punti  $P_1 = (x_1, y_1, z_1), P_2 = (x_2, y_2, z_2), P_3 = (x_3, y_3, z_3), P_4 = (x_4, y_4, z_4)$  sono complanari se e solo se

$$\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

#### 5.2 Equazione cartesiana di un piano

**Proposizione** a) Un piano  $\pi$  dello spazio si rappresenta con un'equazione del tipo:

$$ax + by + cz + d = 0$$
,  $con(a, b, c) \neq (0, 0, 0)$ ,

detta equazione cartesiana di  $\pi$ .

b) L'equazione cartesiana del piano per i tre punti non allineati  $P_1 = (x_1, y_1, z_1), P_2 = (x_2, y_2, z_2), P_3 = (x_3, y_3, z_3)$  è data da:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Dimostrazione. Dimostriamo prima la parte b). Sia P = (x, y, z) il punto generico dello spazio. Allora  $P \in \pi$  se e solo se i quattro punti  $P_1, P_2, P_3, P$  sono complanari; dalla condizione di complanarita' otteniamo (riordinando le righe) l'annullarsi del determinante in b). Ora per ipotesi si ha:

$$\operatorname{rk}\begin{pmatrix} x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{pmatrix}=2,$$

poiche'  $P_1, P_2, P_3$  non sono allineati. Dunque almeno uno dei minori di ordine due della matrice è non nullo. Sviluppando il determinante lungo la prima riga, l'equazione diventa:

$$ax + by + cz + d = 0$$

con almeno uno fra a, b, c non nullo. Questo dimostra la parte a).  $\square$ 

• Si puo' dimostrare anche il viceversa: le soluzioni di un'equazione del tipo ax + by + cz + d = 0, con a, b, c non tutti nulli, individuano un unico piano dello spazio.

**Esempio** Sono dati i punti  $P_1 = (1, 2, 1), P_2 = (0, 1, 3), P_3 = (1, -1, 2)$ . Verificare che i tre punti non sono allineati, e trovare l'equazione cartesiana dell'unico piano che li contiene.

Soluzione. Le coordinate di  $\overrightarrow{P_1P_2}$  sono (-1,-1,2) mentre quelle di  $\overrightarrow{P_1P_3}$  sono (0,-3,1). Ora

$$\operatorname{rk}\begin{pmatrix} -1 & -1 & 2\\ 0 & -3 & 1 \end{pmatrix} = 2,$$

dunque i punti non sono allineati. L'equazione del piano è dunque:

$$\begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-1 \\ -1 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 1 \end{vmatrix} = 0,$$

che diventa 5x + y + 3z - 10 = 0.  $\square$ 

Esempio Abbiamo visto che le rette r:  $\begin{cases} x=1+2t\\ y=1 & \text{e } r'=\\ z=2+3t \end{cases}$  si intersecano z=3-t

nel punto  $P_0 = (1, 1, 2)$ : quindi sono complanari, contenute in un unico piano  $\pi$ .

Vogliamo determinare l'equazione del piano  $\pi$ .

Per fare ciò, è sufficiente trovare un punto  $P \neq P_0$  sulla retta r, e un punto  $Q \neq P_0$  sulla retta r': il piano  $\pi$  sarà quello passante per  $P_0$ , P e Q. Il punto P si può ottenere ponendo t = 1 nelle equazioni parametriche di r:

$$P = (3, 1, 5).$$

Il punto Q si può ottenere ponendo ad esempio t=0 nelle equazioni parametriche di r:

$$Q = (0, 0, 3).$$

L'equazione del piano  $\pi$  sarà dunque

$$\begin{vmatrix} x-1 & y-1 & z-2 \\ 2 & 0 & 3 \\ -1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 0,$$

ovvero

$$\pi: 3x - 5y - 2z + 6 = 0.$$

In effetti, si verifica che  $\pi$  contiene il punto generico di r, che ha coordinate (1+2t,1,2+3t) con  $t \in \mathbf{R}$ , e contiene anche il punto generico della retta r', che ha coordinate (t,t,3-t) con  $t \in \mathbf{R}$ .  $\square$ 

#### 5.3 Forme particolari

Abbiamo già osservato che i tre *piani coordinati* sono definiti dalle equazioni: x = 0 (piano yz), y = 0 (piano xz), z = 0 (piano xy).

Abbiamo immediatamente che

• se d = 0 il piano passa per l'origine.

**Esempio** Il piano  $\pi: x - y + 2z = 0$  passa per l'origine.

Esempio L'equazione 2y - z = 0 non contiene la variabile x, ed è soddisfatta da tutte le terne del tipo (x,0,0): dunque il piano  $\pi:2y-z=0$  contiene tutti i punti dell'asse x. Più in generale:

• se a=d=0 il piano contiene l'asse x. Discutere i casi analoghi (b=d=0 etc.)

### 6 Intersezione e parallelismo di due piani

I piani  $\pi$  e  $\pi'$  si dicono paralleli se coincidono oppure non hanno punti in comune.

**Teorema** Dati i piani  $\pi: ax + by + cz + d = 0$  e  $\pi': a'x + b'y + c'z + d' = 0$ , consideriamo la matrice:  $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$ . Allora

- a) I piani  $\pi$ ,  $\pi'$  sono paralleli se e solo se rkA = 1.
- b) I piani  $\pi, \pi'$  si incontrano in una retta se e solo se  $\operatorname{rk} A = 2$ .

Dimostrazione. I punti comuni a  $\pi, \pi'$  si ottengono risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

Sia  $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$  la matrice dei coefficienti e A' la matrice completa. Se rkA = 2

allora anche rkA'=2: il sistema è compatibile e ammette  $\infty^1$  soluzioni. È allora evidente che in tal caso l'intersezione è una retta.

Supponiamo ora  $\mathrm{rk}A=1$ . Se  $\mathrm{rk}A'=1$  allora il sistema è compatibile e ammette  $\infty^2$  soluzioni: i piani sono coincidenti. Se invece  $\mathrm{rk}A'=2$  allora il sistema è incompatibile, e i piani sono paralleli e distinti.  $\square$ 

In conclusione, i due piani sono paralleli se e solo se i rispettivi coefficienti sono proporzionali (o uguali):

$$(a',b',c') = k(a,b,c)$$

per qualche  $k \neq 0$ .

**Esempio** I piani  $\pi : x - y + 2z + 2 = 0$  e  $\pi' : 2x - 2y + 4z + 1 = 0$  sono paralleli.

Notiamo che possiamo riscrivere  $\pi': x-y+2z+\frac{1}{2}=0$  e dunque  $\pi$  e  $\pi'$  differiscono solo per il termine noto. Questo è sempre vero:

• Le equazioni cartesiane di due piani paralleli possono ridursi a differire solo per il termine noto.

**Esempio** Il piano generico parallelo a  $\pi: x-y+2z+2=0$  ha equazione x-y+2z+k=0, dove  $k \in \mathbf{R}$ , detta equazione del fascio di piani paralleli a  $\pi$ .

In generale, fissato un piano  $\pi: ax+by+cz+d=0$ , il fascio di piani paralleli a  $\pi$  ha equazione:

$$ax + by + cz + k = 0$$
,

dove  $k \in \mathbf{R}$ . Otteniamo cosi'  $\infty^1$  piani, tutti paralleli fra loro.

**Esempio** Determinare l'equazione cartesiana del piano passante per (1, -1, 2) e parallelo al piano  $\pi : x + 3y - z + 5 = 0$ .

Soluzione. Scriviamo l'equazione del fascio di piani paralleli a  $\pi$ :

$$x + 3y - z + k = 0.$$

Imponiamo ora il passaggio per il punto (1,-1,2) e otteniamo -4+k=0 cioè k=4. Dunque il piano cercato ha equazione x+3y-z+4=0.  $\square$ 

# 7 Equazioni cartesiane di una retta

Abbiamo visto che due piani non paralleli si incontrano in una retta. Viceversa, una retta è sempre intersezione di due piani non paralleli (in infiniti modi). Abbiamo quindi la seguente

**Proposizione** Una retta si può rappresentare come intersezione di due piani non paralleli:

$$r: \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

dove rk  $\begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$ . Le equazioni di tale rappresentazione sono dette equazioni cartesiane della retta r.

Dunque abbiamo due modi per rappresentare una retta:

- con equazioni parametriche,
- con equazioni cartesiane.

Per passare dalle equazioni parametriche alle equazioni cartesiane si elimina il parametro; mentre per passare dalle equazioni cartesiane alle equazioni parametriche si risolve il sistema.

Esempio È data la retta  $r: \begin{cases} x-y-z+2=0 \\ x+y+3z=0 \end{cases}$ .

- a) Scrivere le equazioni parametriche di r e calcolare i suoi parametri direttori.
- b) Trovare equazioni parametriche ed equazioni cartesiane della retta r' parallela a r e passante per l'origine.

Soluzione. a) Si verifica che i piani che definiscono r non sono paralleli. Risolvendo il sistema otteniamo  $\infty^1$  soluzioni:

$$\begin{cases} x = -1 - t \\ y = 1 - 2t \\ z = t \end{cases}$$

con parametro  $t \in \mathbf{R}$ , che dànno le equazioni parametriche cercate. I parametri direttori di r sono proporzionali a (l, m, n) = (-1, -2, 1) o anche a (1, 2, -1).

b) Le equazioni parametriche di r' sono date da r' :  $\begin{cases} x=t \\ y=2t \text{ . Eliminiamo il parametro} \\ z=-t \end{cases}$ 

t per ottenere le equazioni cartesiane:

$$r': \begin{cases} x+z=0\\ 2x-y=0 \end{cases}.$$

### 7.1 Parametri direttori di una retta assegnata con equazioni cartesiane

Sia r una retta descritta con equazioni cartesiane:

$$r: \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

Proposizione I parametri direttori di r sono proporzionali alla terna dei minori di ordine

due (presi a segni alterni) della matrice dei coefficienti  $A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$ , precisamente:

$$l = \begin{vmatrix} b & c \\ b' & c' \end{vmatrix}, \quad m = - \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix}, \quad n = \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}. \tag{1}$$

Dimostrazione. Osserviamo che la retta  $r_0$ , parallela a r e passante per l'origine, ha equazioni cartesiane:

$$r_0: \begin{cases} ax + by + cz = 0 \\ a'x + b'y + c'z = 0. \end{cases}$$

Se Q è un punto di  $r_0$  diverso dall'origine, allora un vettore direttore di r sarà  $\overrightarrow{OQ}$ , e possiamo prendere come parametri direttori proprio le coordinate di Q. A questo punto basta osservare che in effetti la terna Q = (l, m, n) definita in (1) è una soluzione non nulla del sistema che definisce  $r_0$ .  $\square$ 

**Esempio** Scrivere equazioni parametriche della retta r' passante per  $P_0 = (1, -1, 2)$  e parallela alla retta

$$r: \begin{cases} x-y+z=0\\ 3x+y+5=0 \end{cases}.$$

Soluzione. I parametri direttori di r si ottengono dai minori della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

e sono proporzionali a (-1,3,4). La retta cercata ha equazioni parametriche

$$r': \begin{cases} x = 1 - t \\ y = -1 + 3t \\ z = 2 + 4t \end{cases}$$

### 8 Parallelismo di una retta e un piano

Data una retta r e un piano  $\pi$  abbiamo tre possibilità:

- $r \in \pi$  si incontrano in un punto: diremo allora che sono *incidenti*.
- $r \in \pi$  non hanno intersezione.
- r è interamente contenuta in  $\pi$ .

Negli ultimi due casi, diremo che la retta r è parallela al piano  $\pi$ .

È chiaro che, se r è parallela a  $\pi$  e se  $\pi$  contiene un punto di r allora  $\pi$  contiene l'intera retta r.

**Proposizione** Il piano  $\pi: ax + by + cz + d = 0$  e la retta r di parametri direttori (l, m, n) sono paralleli se e solo se:

$$al + bm + cn = 0.$$

• Nell'equazione di un piano  $\pi: ax+by+cz+d=0$  la terna (a,b,c) è detta la terna dei parametri di giacitura del piano. Dunque la proposizione puo' essere riformulata come segue.

**Proposizione** Un piano di parametri di giacitura (a,b,c) e una retta di parametri direttori (l,m,n) sono paralleli se e solo se

$$al + bm + cn = 0.$$

Dimostrazione. Sia  $r_0$  la retta parallela a r passante per l'origine, e sia  $\pi_0$  il piano parallelo a  $\pi$  passante per l'origine. Allora r è parallela a  $\pi$  se e solo se  $r_0$  è contenuta in  $\pi_0$ . Dalla definizione di parametri direttori, sappiamo che il punto (l, m, n) appartiene a  $r_0$ ; d'altra parte, l'equazione del piano  $\pi_0$  è data da ax + by + cz = 0. Dunque  $r_0 \subseteq \pi_0$  se e solo se  $(l, m, n) \in \pi$ , cioè se e solo se al + bm + cn = 0.  $\square$ 

Esempio Stabilire se la retta r :  $\begin{cases} x=t \\ y=2+t \text{ e il piano } \pi: x-3y+z=0 \text{ sono paralleli o} \\ z=1 \end{cases}$ 

incidenti.

Soluzione. I parametri direttori di r sono (1,1,0) mentre i parametri di giacitura di  $\pi$  sono (1,-3,1). La condizione di parallelismo al+bm+cn=0 non è verificata dunque retta e piano si incontrano in un punto. Per trovare il punto, basta sostituire le equazioni parametriche della retta nell'equazione del piano e si osserva che la retta incontra il piano per il valore  $t=-\frac{5}{2}$ . Dunque il punto d'intersezione ha coordinate  $(-\frac{5}{2},-\frac{1}{2},1)$ .  $\square$ 

#### 8.1 Fascio di piani di asse una retta

Data una retta in equazioni cartesiane

$$r: \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$$

il piano generico contenente r ha equazione:

$$\pi: h(ax + by + cz + d) + k(a'x + b'y + c'z + d') = 0,$$

con h, k parametri reali, non entrambi nulli. L'espressione è anche detta fascio di piani di asse r.

Osservazione Data una retta r e un punto P non appartenente a r, esiste uno ed un solo piano contenente r e P.

Infatti, siano A e B due punti distinti di r. Siccome A, B e P non sono allineati, esiste uno ed un solo piano passante per A, B, P. Tale piano contiene sia r che P.

**Esempio** Determinare l'equazione cartesiana dell'unico piano passante per il punto P=(1,1,1) e contenente la retta  $r:\begin{cases} x+y-1=0\\ 3x+y-z=0 \end{cases}$ .

Soluzione. L'equazione del fascio di piani di asse r è: h(x+y-1)+k(3x+y-z)=0. Imponiamo il passaggio per P=(1,1,1) e otteniamo la condizione:

$$h + 3k = 0.$$

Possiamo dunque prendere k=1 e di conseguenza h=-3. Il piano cercato è dunque:

$$2y + z - 3 = 0$$
.

Sembrerebbe che il problema ammetta piu' di una soluzione. In realta' non e' cosi', poiche' prendendo un'altra soluzione h=-3k con  $k\neq 0$  avremmo ottenuto il piano 2ky+kz-3k=0 che coincide con il piano trovato in precedenza (basta dividere per k ambo i membri).

In effetti, potevamo scrivere il fascio di piani di asse r nella  $forma\ ridotta$ :

$$x + y - 1 + k(3x + y - z) = 0$$
,

che ha il vantaggio di dipendere dal solo parametro k. L'unico problema è che nel fascio ridotto manca un piano, precisamente 3x + y - z = 0: infatti tale piano non si ottiene per alcun valore di  $k \in \mathbf{R}$ .

Quindi si poteva procedere anche nel modo seguente: si cerca la soluzione fra i piani del fascio ridotto; se non la troviamo, significa che il piano cercato è quello che manca.

Infine, per risolvere il problema si poteva procedere anche nel modo seguente. Scegliamo due punti su r, ad esempio A=(1,0,3), B=(0,1,1). Il piano cercato è l'unico contenente A,B,P, e ha equazione 2y+z-3=0.

Esempio Determinare l'equazione cartesiana del piano contenente la retta  $r_1: \begin{cases} x+y-1=0\\ 3x+y-z=0 \end{cases}$ 

e parallelo alla retta 
$$r_2$$
 : 
$$\begin{cases} x - y + 3 = 0 \\ z + 4 = 0 \end{cases}$$

Soluzione. Primo metodo. Scriviamo l'equazione del fascio ridotto di piani di asse  $r_1$ , cioè x + y - 1 + k(3x + y - z) = 0. L'equazione si scrive anche cosi':

$$\pi: (1+3k)x + (1+k)y - kz - 1 = 0.$$

Si trova facilmente che i parametri direttori di  $r_2$  sono proporzionali a (-1, -1, 0) ovvero a (l, m, n) = (1, 1, 0). Dobbiamo ora imporre che il piano del fascio  $\pi$  sia parallelo a  $r_2$ :

$$1 + 3k + 1 + k = 0$$
,

da cui  $k=-\frac{1}{2}$ . Sostituendo, troviamo che il piano cercato è

$$x - y - z + 2 = 0.$$

Secondo metodo. Partiamo dall'equazione generica di un piano ax + by + cz + d = 0, e determiniamo i coefficienti a, b, c e il termine noto d.

- 1. Prendiamo due punti di  $r_1$ , ad esempio A = (1,0,3) e B = (0,1,1).
- 2. Imponiamo che A appartenga al piano: a + 3c + d = 0
- 2. Imponiamo che B appartenga al piano: b+c+d=0
- 3. Imponiamo che il piano sia parallelo a  $r_2$  (di parametri direttori (1,1,0)): a+b=0.

Dunque a, b, c, d sono soluzione del sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} a+3c+d=0\\ b+c+d=0\\ a+b=0 \end{cases}$$

Il sistema ammette  $\infty^1$  soluzioni, tutte proporzionali alla soluzione

$$\begin{cases} a = 1 \\ b = -1 \\ c = -1 \\ d = 2 \end{cases}$$

e il piano cercato è x-y-z+2=0.  $\square$ 

#### 8.2 Stella di piani di centro un punto

L'insieme di tutti i piani passanti per un punto  $P_0$  è detto la stella di piani di centro  $P_0$ . Si vede subito che un piano di tale insieme ha equazione del tipo

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0.$$

con  $a, b, c \in \mathbf{R}$ . In particolare, ci sono  $\infty^2$  piani passanti per un punto dato (la terna (a, b, c) può essere alterata per un fattore di proporzionalità non nullo).

### 8.3 Piano parallelo a due direzioni

Supponiamo ora di fissare due rette dello spazio r, r', e un punto  $P_0$ .

Osservazione Se le rette r, r' non sono parallele, allora esiste un unico piano parallelo a entrambe le rette e passante per  $P_0$ .

Infatti, siano  $r_0$  e  $r'_0$  le rette per l'origine parallele, rispettivamente, a r e r'. Allora  $r_0, r'_0$  sono incidenti nell'origine, e definiscono un piano  $\pi_0$  che le contiene entrambe. Ora il piano  $\pi$  parallelo a  $\pi_0$  e passante per  $P_0$  soddisfa chiaramente i requisiti.

**Proposizione** Siano date le rette r, r' non parallele, di parametri direttori (l, m, n), (l', m', n'), rispettivamente. Allora il piano per  $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$  parallelo a r e r' ha equazione

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ l & m & n \\ l' & m' & n' \end{vmatrix} = 0.$$

Dimostrazione. I vettori  $\vec{v}, \vec{w}$  di coordinate (l, m, n) e (l', m', n'), applicati in  $P_0$ , sono

entrambi contenuti in  $\pi$ . Se P=(x,y,z) è un punto di  $\pi$  anche il vettore  $\overrightarrow{P_0P}$  è contenuto in  $\pi$ . I tre vettori  $\overrightarrow{v},\overrightarrow{w},\overrightarrow{P_0P}$  sono dunque complanari, e di conseguenza linearmente dipendenti. Le coordinate di tali vettori dovranno essere linearmente dipendenti, e quindi

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ l & m & n \\ l' & m' & n' \end{vmatrix} = 0.$$

**Esempio** Trovare l'equazione del piano passante per  $P_0 = (1, 0, 0)$  e parallelo a entrambe

le rette 
$$r: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = -2 + t \text{ e } r' = \begin{cases} x - 2z = 0 \\ y = 0 \end{cases}.$$

Soluzione. I parametri direttori di r si ottengono immediatamente: (l, m, n) = (1, 1, 2). Quelli di r' sono (2, 0, 1) dunque l'equazione del piano cercato è:

$$\begin{vmatrix} x - 1 & y & z \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0,$$

cioè 
$$x + 3y - 2z - 1 = 0$$
.

 $Metodo\ alternativo.$  Partiamo dal piano generico ax+by+cz+d=0.

- 1. Imponiamo il passaggio per  $P_0: a+d=0$ .
- 2. Imponiamo il parallelismo alla retta r: a+b+2c=0.
- 3. Imponiamo il parallelismo alla retta r': 2a + c = 0.

Il piano si ottiene risolvendo il sistema  $\begin{cases} a+d=0\\ a+b+2c=0 \text{ che ha } \infty^1 \text{ soluzioni } a=-t,b=2a+c=0 \end{cases}$ 

-3t, c=2t, d=t, con  $t\in \mathbf{R}$ , tutte proporzionali alla soluzione a=1, b=3, c=-2, d=-1 dunque il piano cercato è

$$x + 3y - 2z - 1 = 0.$$