



Claudio Arbib  
Università di L'Aquila

# Ricerca Operativa

Il metodo del simplesso:  
descrizione geometrica

# Sommario

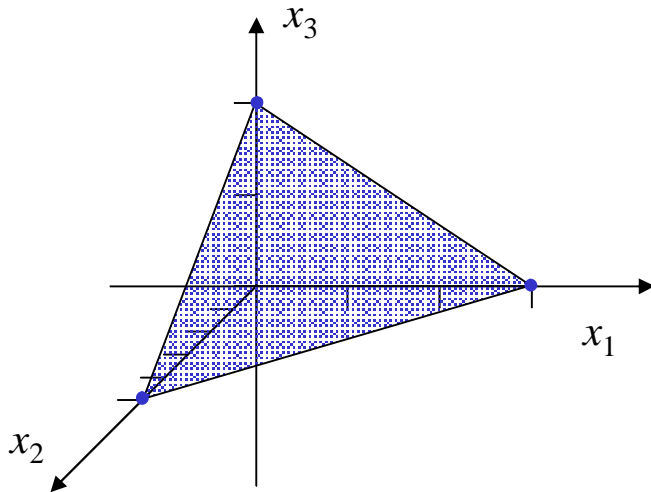
- Esempio 1
- Esempio 2
- Esempio 3: base degenera
- Esempio 4: base non ammissibile

# Esempio 1

Consideriamo il **problema di PL in forma standard**

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad & \min \quad 3x_1 + 5x_2 - x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

dove quindi  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^1$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{1 \times 3}$ , ed evidentemente  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 1$ .



Il poliedro del problema P  
è un **triangolo** con vertici  
 $(3, 0, 0)$ ,  $(0, 5, 0)$  e  $(0, 0, 2)$

# Esempio 1

Consideriamo il **problema di PL in forma standard**

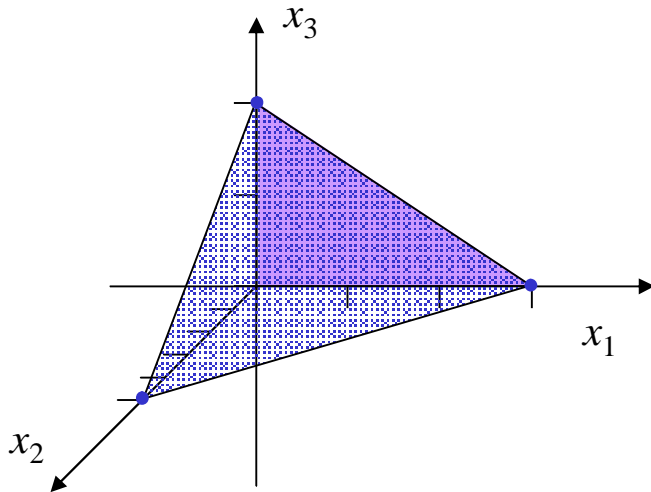
$$\begin{aligned} \text{P:} \quad \min \quad & 3x_1 + 5x_2 - x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

dove quindi  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^1$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{1 \times 3}$ , ed evidentemente  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 1$ .

Per  $B = \{2\}$  la sottomatrice  $\mathbf{A}_B = [6]$  è chiaramente non singolare, dunque  $B$  è una base per  $P$ . Premoltiplicando l'equazione del

problema per  $\mathbf{A}_B^{-1} = [1/6]$ , ricavando  $x_2$  ed eliminandola si ricava il problema equivalente

$$\begin{aligned} \text{P':} \quad \min \quad & -16/3 x_1 - 27/2 x_3 + 25 \\ & 5/3 x_1 + 5/2 x_3 \leq 5 \\ & x_1, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$



Il poliedro di  $P'$  è un triangolo di vertici  $(0, 0)$ ,  $(3, 0)$  e  $(0, 2)$ .

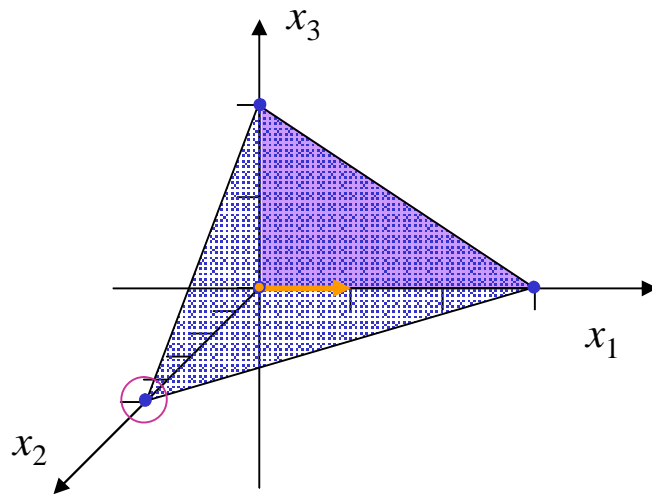
# Esempio 1

La soluzione associata alla base  $B = \{2\}$  corrisponde

- nel poliedro di P, al vertice  $(0, 5, 0)$ ;
- nel poliedro di P', al vertice  $(0, 0)$ .

In entrambi i problemi il suo valore è 25.

Poiché il coefficiente (di costo ridotto) della  $x_1$  nel problema P' è  $< 0$ , il vettore  $(1, 0)$  rappresenta una **direzione di miglioramento** per P'.



Premoltiplicando l'equazione del problema per  $\mathbf{A}_B^{-1} = [1/6]$ , ricavando  $x_2$  ed eliminandola si ricava il problema equivalente

$$\begin{aligned} \text{P': } \min \quad & -16/3 x_1 - 27/2 x_3 + 25 \\ & 5/3 x_1 + 5/2 x_3 \leq 5 \\ & x_1, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Il poliedro di P' è un triangolo di vertici  $(0, 0)$ ,  $(3, 0)$  e  $(0, 2)$ .

# Esempio 1

La soluzione associata alla base  $B = \{2\}$  corrisponde

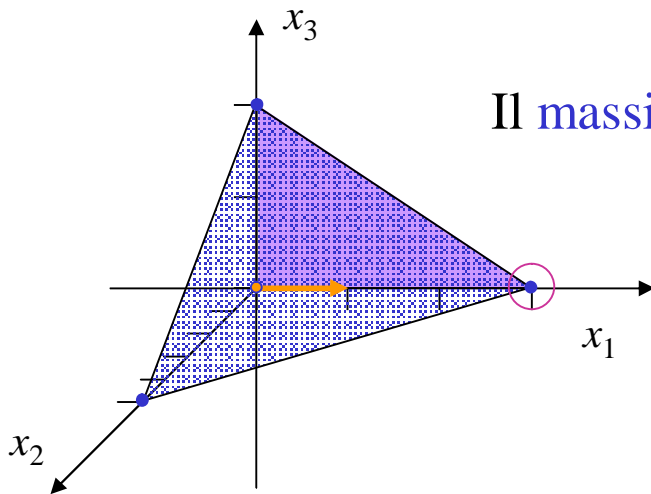
- nel poliedro di P, al vertice  $(0, 5, 0)$ ;
- nel poliedro di P', al vertice  $(0, 0)$ .

In entrambi i problemi il suo valore è 25.

Poiché il coefficiente (di costo ridotto) della  $x_1$  nel problema P' è  $< 0$ , il vettore  $(1, 0)$  rappresenta una **direzione di miglioramento** per P'.

Infatti la soluzione  $(x_1, x_3) = (0, 0) + \lambda(1, 0)$  è ammissibile per P' purché  $\lambda \in [0, 3]$ .

Il **massimo miglioramento** si ottiene scegliendo  $\lambda = 3$ , cioè portandosi nel vertice  **$(3, 0)$** .



$$\begin{aligned} \text{P': } \min \quad & -\frac{16}{3}x_1 - \frac{27}{2}x_3 + 25 \\ & \frac{5}{3}x_1 + \frac{5}{2}x_3 \leq 5 \\ & x_1, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

La corrispondente nuova soluzione di base di P è  **$(3, 0, 0)$** .

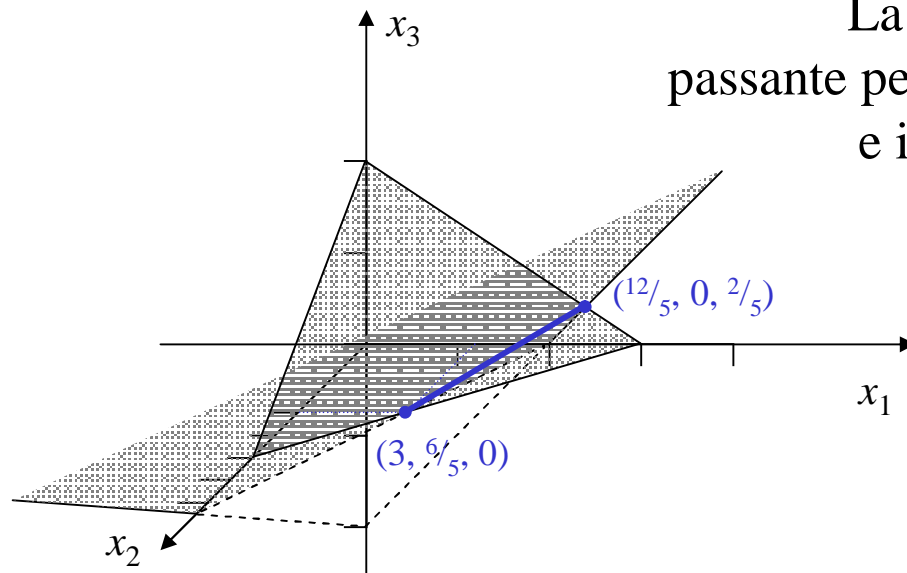
# Esempio 2

Modifichiamo il problema cambiando obiettivo e aggiungendo un'equazione:

$$\begin{aligned} \text{P: } \min \quad & 5x_1 + 3x_2 - x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & 15x_1 + 4x_2 - 15x_3 = 30 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Si ha quindi  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$ ,  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 2$ .

La nuova equazione rappresenta un piano passante per i punti  $(0, 0, -2)$ ,  $(0, 15/2, 0)$ ,  $(2, 0, 0)$  e intersecante il poliedro dell'Esempio 1.



Il poliedro del problema P è ora un segmento di estremi (vertici)  $(12/5, 0, 2/5)$  e  $(3, 6/5, 0)$

# Esempio 2

Modifichiamo il problema **cambiando obiettivo** e **aggiungendo un'equazione**:

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad \min \quad & 5x_1 + 3x_2 - x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & 15x_1 + 4x_2 - 15x_3 = 30 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Si ha quindi  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$ ,  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 2$ .

Per  $B = \{1, 2\}$  la sottomatrice

$$\mathbf{A}_B = \begin{pmatrix} 10 & 6 \\ 15 & 4 \end{pmatrix}$$

è non singolare: dunque  $B$  è una **base** per P.

In particolare,  $\det(\mathbf{A}_B) = -50$ , e

$$\mathbf{A}_B^{-1} = -\frac{1}{50} \begin{pmatrix} 4 & -6 \\ -15 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2/25 & 3/25 \\ 3/10 & -1/5 \end{pmatrix}$$



# Esempio 2

Premoltiplicando il sistema di equazioni per  $\mathbf{A}_B^{-1}$  si ottiene il problema

$$P: \quad \min \quad 5x_1 + 3x_2 - 2x_3$$

$$x_1 - 3x_3 = 6/5$$

$$x_2 + 15/2 x_3 = 3$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

base ammissibile

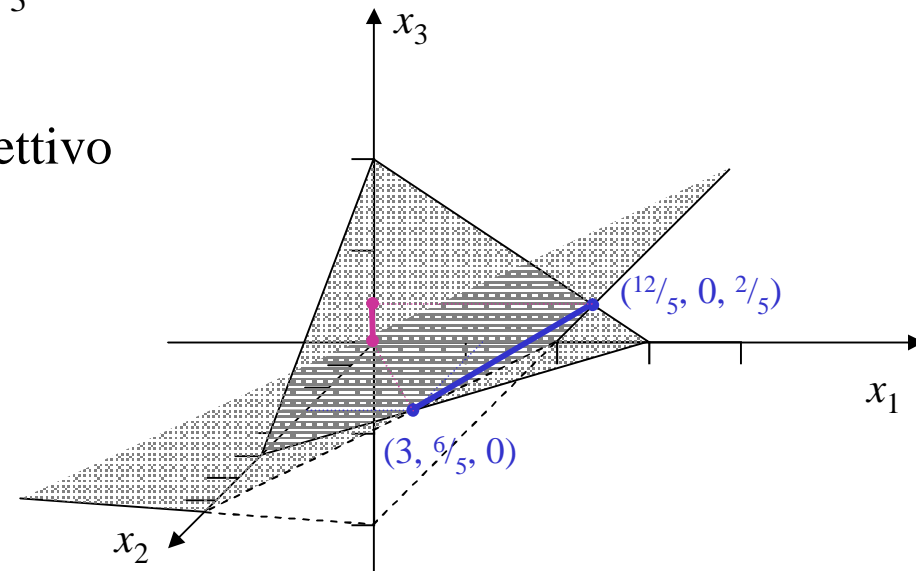
Eliminando  $x_1$  e  $x_2$  dalla funzione obiettivo si ha il problema equivalente in  $\mathbb{R}^1$ :

$$P': \quad \min \quad 15 - 17x_3$$

$$x_3 \geq -2/5$$

$$x_3 \leq 2/5$$

$$x_3 \geq 0$$



Il poliedro di  $P'$  ha per vertici i punti  $x_3 = 2/5$  e  $x_3 = 0$ , che corrispondono ai vertici  $(12/5, 0, 2/5)$  e  $(3, 6/5, 0)$  del poliedro di  $P$  (soluzioni di base).

# Esempio 2

Il costo ridotto di  $x_3$  è  $< 0$ . Dunque il versore  $\mathbf{d} = (0, 0, 1)$  costituisce una direzione di miglioramento per il problema  $P'$ .

La soluzione di  $P$  associata a  $B$  è  $\mathbf{x} = (3, 6/5, 0)$ . Osserviamo che  $\mathbf{d}$  non è una direzione di miglioramento per  $P$ , in quanto  $\mathbf{x} + \lambda \mathbf{d} \notin$  al poliedro di  $P$  per  $\lambda > 0$ .

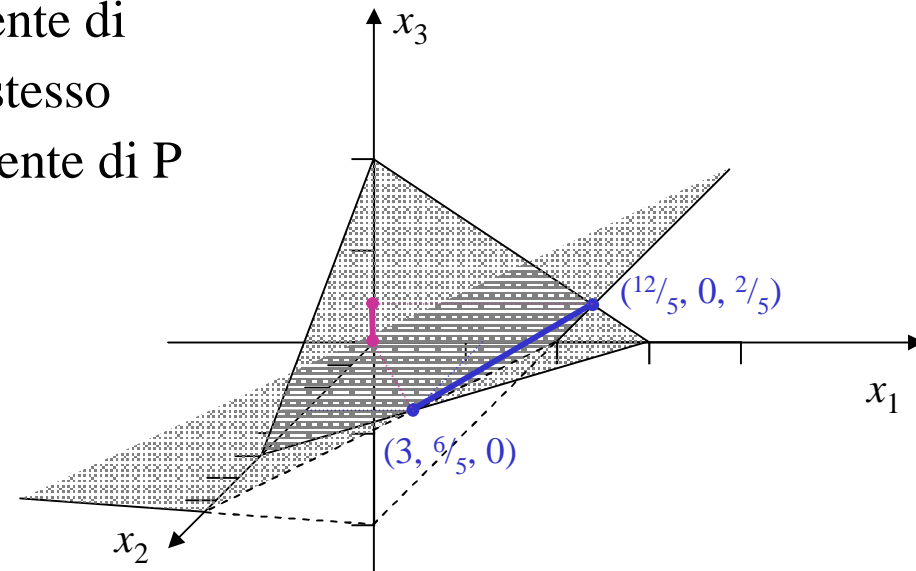
Tuttavia un'operazione di pivot consente di portare  $x_3$  in base al valore  $2/5$ , e allo stesso tempo di aggiornare la soluzione corrente di  $P$  da  $(3, 6/5, 0)$  a  $(12/5, 0, 2/5)$ .

Dalla tabella

0	0	-17	-15
1	0	-3	$6/5$
0	1	$15/2$	3

si passa infatti alla tabella (ottima)

0	$34/15$	0	$-41/5$
1	$6/15$	0	$12/5$
0	$2/15$	1	$2/5$



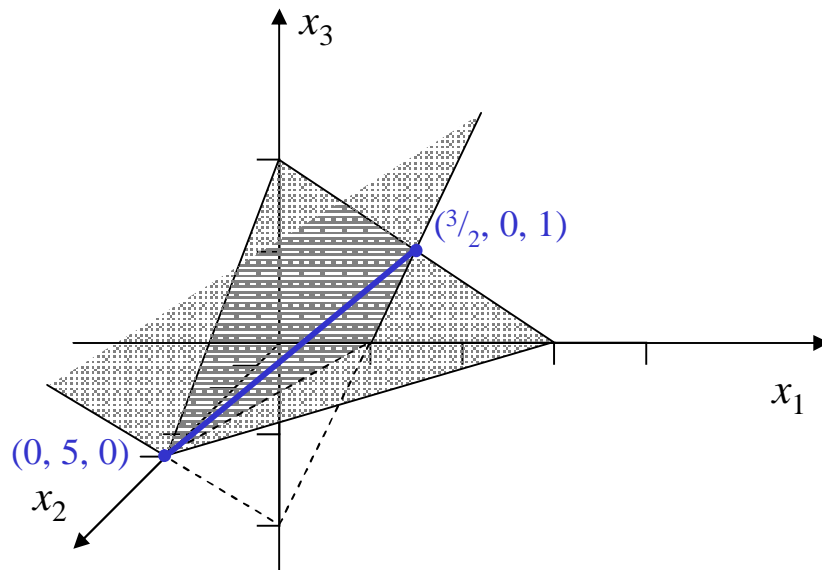
# Esempio 3

Consideriamo ora il **problema di PL in forma standard**

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad \max \quad & 3x_1 + 5x_2 - 2x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & 10x_1 + 2x_2 - 5x_3 = 10 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

dove quindi  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$ , e ancora  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 2$ .

Stavolta il poliedro dell'Esempio 1 è intersecato da un piano passante per i punti  $(0, 0, -2)$ ,  $(0, 15/2, 0)$ ,  $(2, 0, 0)$ .



Il poliedro del problema P è quindi un segmento di estremi (vertici)  $(0, 5, 0)$  e  $(3/2, 0, 1)$

# Esempio 3

Consideriamo ora il **problema di PL in forma standard**

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad & \max \quad 3x_1 + 5x_2 - 2x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & 10x_1 + 2x_2 - 5x_3 = 10 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

dove quindi  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$ , e ancora  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 2$ .

Per  $B = \{1, 2\}$  la sottomatrice

$$\mathbf{A}_B = \begin{pmatrix} 10 & 6 \\ 10 & 2 \end{pmatrix}$$

è chiaramente non singolare: dunque  $B$  è una base per P.

In particolare,  $\det(\mathbf{A}_B) = -40$ , e

$$\mathbf{A}_B^{-1} = -\frac{1}{40} \begin{pmatrix} 2 & -6 \\ -10 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/20 & 3/20 \\ 1/4 & -1/4 \end{pmatrix}$$

# Esempio 3

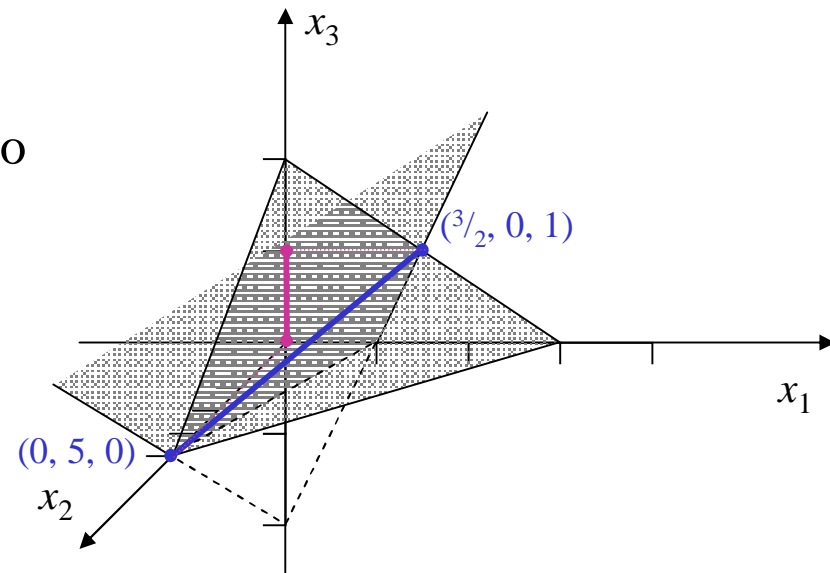
Premoltiplicando il sistema di equazioni per  $\mathbf{A}_B^{-1}$  si ottiene il problema

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad & \max \quad 3x_1 + 5x_2 - 2x_3 \\ & x_1 - \frac{3}{2}x_3 = 0 \\ & x_2 + 5x_3 = 5 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

base ammissibile  
ma degenerare

Eliminando  $x_1$  e  $x_2$  dalla funzione obiettivo  
si ha il problema equivalente in  $\mathbb{R}^1$ :

$$\begin{aligned} \text{P':} \quad & \max \quad 25 - \frac{45}{2}x_3 \\ & x_3 \geq 0 \\ & x_3 \leq 1 \\ & x_3 \geq 0 \end{aligned}$$



Il poliedro di P' ha per vertici i punti  $x_3 = 0$  e  $x_3 = 1$ , che corrispondono ai vertici  $(0, 5, 0)$  e  $(\frac{3}{2}, 0, 1)$  del poliedro di P (soluzioni di base).

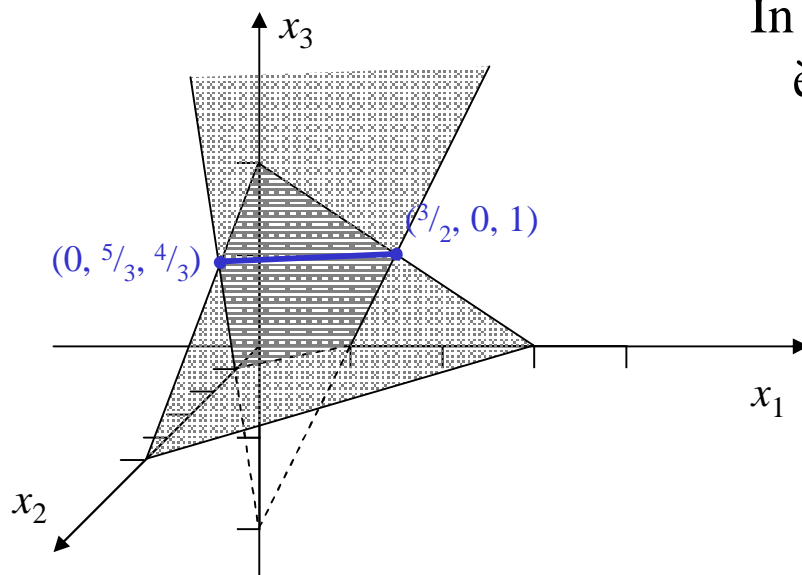
# Esempio 4

Consideriamo infine il **problema di PL in forma standard**

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad & \max \quad 3x_1 + 5x_2 - x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & 2x_1 + 2x_2 - x_3 = 2 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

dove come sempre  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$ ,  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 2$ .

In questo caso il poliedro dell'Esempio 1 è intersecato da un piano passante per i punti  $(0, 0, -2)$ ,  $(0, 15/2, 0)$ ,  $(2, 0, 0)$ .



Il poliedro del problema P è un segmento di estremi (vertici)  $(0, 5/3, 4/3)$  e  $(3/2, 0, 1)$

# Esempio 4

Consideriamo infine il **problema di PL in forma standard**

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad & \max \quad 3x_1 + 5x_2 - x_3 \\ & 10x_1 + 6x_2 + 15x_3 = 30 \\ & 2x_1 + 2x_2 - x_3 = 2 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

dove come sempre  $\mathbf{c}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^3$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$ ,  $\text{rg}(\mathbf{A}) = 2$ .

Per  $B = \{1, 2\}$  la sottomatrice

$$\mathbf{A}_B = \begin{pmatrix} 10 & 6 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

è chiaramente non singolare: dunque  $B$  è una base per P.

In particolare,  $\det(\mathbf{A}_B) = 8$ , e

$$\mathbf{A}_B^{-1} = \frac{1}{8} \begin{pmatrix} 2 & -6 \\ -2 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/4 & -3/4 \\ -1/4 & 5/4 \end{pmatrix}$$

# Esempio 4

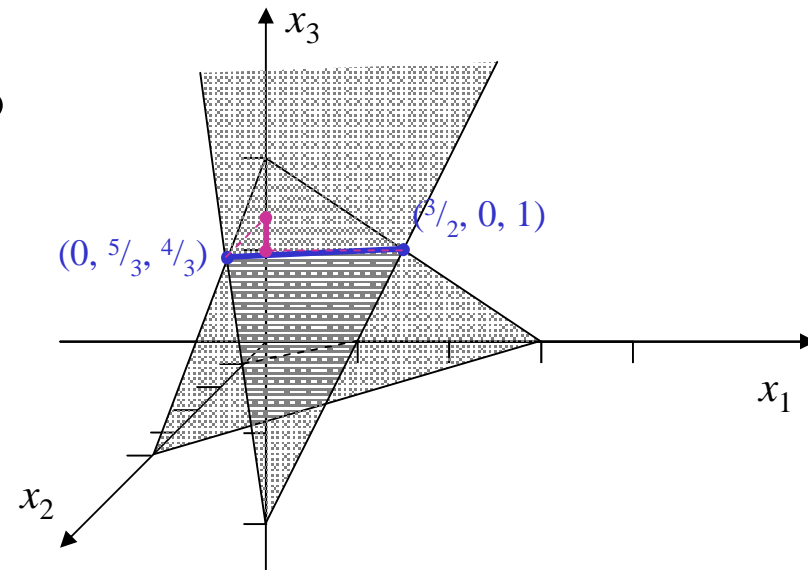
Premoltiplicando il sistema di equazioni per  $\mathbf{A}_B^{-1}$  si ottiene il problema

$$\begin{aligned} \text{P:} \quad & \max \quad 3x_1 + 5x_2 - 2x_3 \\ & x_1 + \frac{9}{2}x_3 = 6 \\ & x_2 - 5x_3 = -5 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

base non ammissibile

Eliminando  $x_1$  e  $x_2$  dalla funzione obiettivo si ha il problema equivalente in  $\mathbb{R}^1$ :

$$\begin{aligned} \text{P':} \quad & \max \quad 7 - 2x_3 \\ & x_3 \leq \frac{4}{3} \\ & x_3 \geq 1 \\ & x_3 \geq 0 \end{aligned}$$



Il poliedro di P' ha per vertici i punti  $x_3 = \frac{4}{3}$  e  $x_3 = 1$ , che corrispondono ai vertici (soluzioni di base)  $(0, \frac{5}{3}, \frac{4}{3})$  e  $(\frac{3}{2}, 0, 1)$  del poliedro di P.