

Metodo delle due fasi

- ▶ Il problema artificiale
- ▶ la fase I del Simplexso
- ▶ esempi

rif. Fi 3.2.5;

Problema artificiale

Dato un problema in forma standard $\min\{\mathbf{c}^T \mathbf{x} : \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$,
con $\mathbf{b} \geq \mathbf{0}$, definiamo *problema artificiale*:

$$w = \min \sum_{i=1}^m y_i$$

s.t.

$$\mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{I}\mathbf{y} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x}, \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$$

le variabili \mathbf{y} sono dette *artificiali*.

Esempio

$$\min 3x_1 + 4x_2 + 6x_3$$

s.t.

$$x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 1$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 = 2$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$\min y_1 + y_2$$

s.t.

$$x_1 + 3x_2 + 4x_3 + y_1 = 1$$

$$2x_1 + x_2 + 3x_3 + y_2 = 2$$

$$x_1, x_2, x_3, y_1, y_2 \geq 0$$

da cui il tableau:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 3 | 4 | 1 | 0 | 1 |
| 2 | 1 | 3 | 0 | 1 | 2 |

sottraendo alla riga 0 le altre:

| | | | | | | |
|----|----|----|---|---|----|-------|
| -3 | -4 | -7 | 0 | 0 | -3 | |
| 1 | 3 | 4 | 1 | 0 | 1 | y_1 |
| 2 | 1 | 3 | 0 | 1 | 2 | y_2 |

forma canonica

Fase I

Possiamo quindi risolvere il problema artificiale col Metodo del Simplex, ottenendo la soluzione $(\mathbf{x}^*, \mathbf{y}^*)$ di valore w^* . Sono possibili 2 casi:

- ▶ $w^* > 0$ non esiste una soluzione del prob. artificiale con $y_i = 0, i = 1, \dots, m$, quindi il sistema $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ non ammette soluzione: il problema originale è inammissibile
- ▶ $w^* = 0$ quindi $\mathbf{y} = \mathbf{0}$ e \mathbf{x}^* è sol. ammissibile del problema originale.

2 sottocasi per il tableau ottimo:

- (a) tutte le variabili artificiali sono fuori base
- (b) esiste una variabile y_h in base

Caso 2a: variabili artificiali fuori base

- ▶ eliminando le colonne corrispondenti alle var. artificiali il tableau ^[fix] è in forma canonica risp. a una base _{funzione obiettivo}
- ▶ sostituire la f.o. artificiale con quella originaria, portare la riga 0 in forma canonica
- ▶ applicare il Metodo del Simplexso (Fase II)

Esempio (continua)

scegliamo la var. entrante x_3 e $t = \arg \min\{1/4, 2/3\} = 1 \implies$ var. uscente y_1

| | | | | | |
|----|----|----|---|---|----|
| -3 | -4 | -7 | 0 | 0 | -3 |
| 1 | 3 | 4 | 1 | 0 | 1 |
| 2 | 1 | 3 | 0 | 1 | 2 |

PIVOT

$(t = 1, 3)$

\implies

| | | | | | |
|------|------|---|------|---|------|
| -5/4 | 5/4 | 0 | 7/4 | 0 | -5/4 |
| 1/4 | 3/4 | 1 | 1/4 | 0 | 1/4 |
| 5/4 | -5/4 | 0 | -3/4 | 1 | 5/4 |

scegliamo la var. entrante x_1 e $t = \arg \min\{1, 1\} = 2 \implies$ var. uscente y_2

PIVOT
 $(t = 2, 1)$
 \Rightarrow

| | | | | | | |
|---|----|---|--------|--------|---|-------|
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | |
| 0 | 1 | 1 | $2/5$ | $-1/4$ | 0 | x_3 |
| 1 | -1 | 0 | $-3/5$ | $4/5$ | 1 | x_1 |

soluzione ottima
 $(1, 0, 0, 0, 0)$ di valore 0

Esempio (continua)

le variabili y_1, y_2 sono fuori base, quindi eliminiamo le corrisp. colonne e ripristiniamo la f.o. originaria

| | | | | |
|---|----|---|---|-------|
| 3 | 4 | 6 | 0 | |
| 0 | 1 | 1 | 0 | x_3 |
| 1 | -1 | 0 | 1 | x_1 |

mettiamo in forma canonica sommando alla riga 0 le righe 1 e 2 moltiplicate per -6 e -3 risp.

| | | | | |
|---|----|---|----|-------|
| 0 | 1 | 0 | -3 | |
| 0 | 1 | 1 | 0 | x_3 |
| 1 | -1 | 0 | 1 | x_1 |

Riga#0 - (6 x Riga#1) - (3 x Riga#2)

Prendiamo 6 e 3 perché le righe 1 e 2, rispettivamente, hanno in base x_3 ed x_1 , e la riga 0 alla colonna x_3 vale 6 e alla colonna x_1 vale 3.

eseguiamo quindi la FASE II: $\mathbf{c} \geq \mathbf{0} \implies (1, 0, 0)$ è soluzione ottima

Caso 2b: variabile y_h in base

essendo $w^* = 0$ deve essere $y_h^* = 0$, quindi abbiamo un caso degenere. Se $h = B(i)$, si ha:

| x_1 | \cdots | x_j | \cdots | x_n | y_1 | \cdots | y_h | \cdots | y_n | | |
|----------------|----------|----------------|----------|----------------|-------|----------|----------|----------|-------|---|-------|
| | | | | | | | 0 | | | 0 | $-w$ |
| | | \vdots | | | | | \vdots | | | | |
| | | | | | | | 0 | | | | |
| \bar{a}_{i1} | | \bar{a}_{ih} | | \bar{a}_{in} | | | 1 | | | 0 | y_h |
| | | | | | | | 0 | | | | |
| | | \vdots | | | | | \vdots | | | | |
| | | | | | | | 0 | | | | |

Caso 2b: variabile y_h in base

- se esiste un $\bar{a}_{ij} \neq 0$, eseguiamo $PIVOT(i, j)$ in modo da far uscire y_h dalla base.

- ▶ possiamo farlo anche se $\bar{a}_{ij} < 0$ in quanto $\bar{b}_i = 0$, quindi rimane $\bar{\mathbf{b}} \geq \mathbf{0}$
- ▶ il valore $w = w^*$ non cambia

ripetendo il procedimento per tutte le var artificiali in base ci si riconduce al caso (2a).

- se invece tutti i valori $\bar{a}_{i1}, \dots, \bar{a}_{in}$ sono nulli, eliminando le var. artificiali si ottiene una riga del tableau tutta nulla, cioè la corrispondente equazione era ottenibile come combinazione lineare delle altre e può essere eliminata ($\equiv \mathbf{A}$ non ha rango m)

Esempio

$$\min 7x_1 - 3x_2 - 6x_3$$

s.t.

$$3x_1 - 4x_2 - 2x_3 = 3$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 1$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

$$\min y_1 + y_2$$

s.t.

$$3x_1 - 4x_2 - 2x_3 = \overset{\text{[fix]} + y_1}{3}$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = \overset{\text{[fix]} + y_2}{1}$$

$$x_1, x_2, x_3, y_1, y_2 \geq 0$$

da cui il tableau:

| | | | | | |
|---|----|----|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 3 | -4 | -2 | 1 | 0 | 3 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |

sottraendo alla riga 0 le altre:

| | | | | | |
|----|----|----|---|---|----|
| -4 | 3 | 1 | 0 | 0 | -4 |
| 3 | -4 | -2 | 1 | 0 | 3 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |

y_1
 y_2

forma canonica

Esempio

scegliamo la var. entrante x_1 e $t = \arg \min\{1, 1\} = 2 \implies$ var. uscente y_2

| | | | | | |
|----|----|----|---|---|----|
| -4 | 3 | 1 | 0 | 0 | -4 |
| 3 | -4 | -2 | 1 | 0 | 3 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |

$$\begin{array}{l} PIVOT \\ (t = 2, 1) \\ \implies \end{array}$$
$$\begin{array}{ccccc|c} 0 & 7 & 5 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & -7 & -5 & 1 & -3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \quad \begin{array}{l} y_1 \\ x_1 \end{array}$$

OSS. la var artificiale y_1 rimane in base nel tableau ottimo del problema artificiale. Eseguiamo quindi un nuovo pivot:

$$\begin{array}{l} \text{PIVOT} \\ (t = 1, 3) \\ \implies \end{array} \quad \begin{array}{|cccc|c} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 7/5 & 1 & -1/5 & 3/5 & 0 \\ 1 & -2/5 & 0 & 1/5 & -2/5 & 1 \end{array} \quad \begin{array}{l} y_1 \text{ [fix]} \times 3 \\ x_1 \end{array}$$

tutte le var. artificiali sono fuori base

Esempio

eliminiamo le var. artificiali e ripristiniamo la funzione obiettivo originaria:

| | | | |
|---|--------|----|---|
| 7 | -3 | -6 | 0 |
| 0 | $7/5$ | 1 | 0 |
| 1 | $-2/5$ | 0 | 1 |

in forma
canonica



| | | | |
|--------------|--------|---|----|
| [fix] $41/5$ | | | |
| 0 | $28/5$ | 0 | -7 |
| 0 | $7/5$ | 1 | 0 |
| 1 | $-2/5$ | 0 | 1 |

Inizia FASE II:

STOP: (1, 0, 0) soluzione ottima

Sull'operazione di forma canonica sul tableau finale,
vedi pagina 7.