

**Cognome:** \_\_\_\_\_  
**Nome:** \_\_\_\_\_  
**Matricola:** \_\_\_\_\_

**Domanda 1**

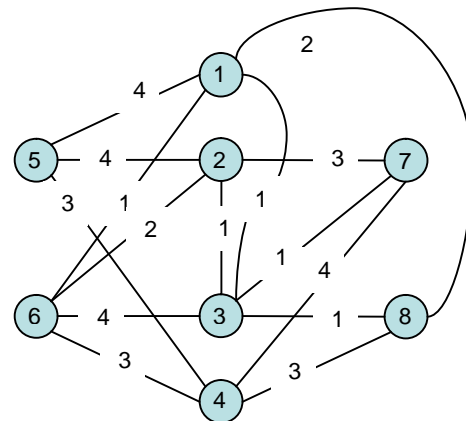
Dare la definizione di problema combinatorico e di problema di ottimizzazione combinatoria.

Un problema combinatorico è definito da una coppia  $(U, \mathfrak{S})$ , dove  $U$  è un insieme finito e  $\mathfrak{S}$  una famiglia di sottoinsiemi di  $U$  definita implicitamente tramite una predica verificato da tutti e soli gli elementi di  $\mathfrak{S}$ . Il problema consiste nel dire se  $\mathfrak{S}$  è vuota oppure no.

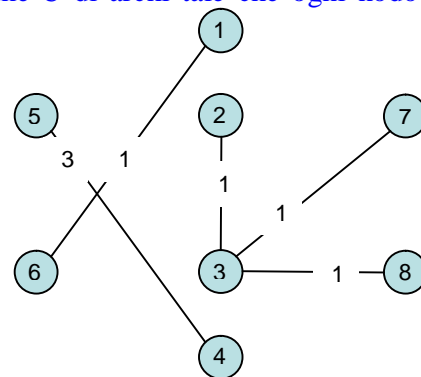
Un problema di ottimizzazione combinatoria aggiunge a questi elementi una funzione  $c: U \rightarrow \mathbb{R}$ , e, posto  $c(X) = \sum_{u \in U} c(u)$ , consiste nell'individuare, se esiste, un  $X^* \in \mathfrak{S}$  tale che  $c(X^*) \leq c(X)$  per ogni  $X \in \mathfrak{S}$ .

**Domanda 2**

1. Dare la definizione di edge-cover di un grafo.
2. Definire la coppia  $(U, \mathfrak{S})$  del problema combinatorico associato all'edge-cover di un grafo.
3. Dato il grafo  $G$  di figura illustrare e applicare l'algoritmo greedy per determinare un edge-cover di peso minimo rispetto alla funzione peso  $c: E \rightarrow \mathbb{R}_+$  i cui valori sono rappresentati in figura..
4. La soluzione trovata è ottima?
5. In generale l'algoritmo greedy trova l'ottimo per il problema del minimo edge-cover? Motivare la risposta.



1. Un edge-cover di un grafo  $G = (V, E)$  è un insieme  $C$  di archi tale che ogni nodo di  $V$  appartiene ad almeno un arco di  $C$ .
2.  $U = E, \mathfrak{S} = \{X \subseteq E: \forall u \in V \exists uv \in X\}$
3. Iniziando da  $C := E$ , l'algoritmo greedy elimina archi da  $C$  in ordine di peso non crescente finché  $C$  conserva la proprietà di essere un edge-cover. In questo caso un run dell'algoritmo eliminerebbe nell'ordine gli archi 15, 25, 36, 47, 27, 46, 48, 18, 26, 13. La soluzione ottenuta ha peso 7 ed è ottima.
4. In generale, però, l'algoritmo greedy non è in grado di determinare una soluzione ottima.



Prendiamo il grafo  $(\{1, 2, 3, 4\}, \{12, 13, 14, 23\})$  e supponiamo  $c_{12} = c_{13} = c_{14} = 2, c_{23} = 3$ . L'algoritmo greedy elimina dunque l'arco 23 e raggiunge un insieme minimale (albero ricoprente) di peso 6; tuttavia il matching perfetto  $\{14, 23\}$  è un edge-cover di peso 5.

### Domanda 3

1. Definire la combinazione affine di un insieme di vettori.
2. Dire se il vettore  $\mathbf{v} = (1, 1/3, -1/2)$  è una combinazione convessa dei vettori  $\mathbf{u}_1 = (3, -1, 0)$ ,  $\mathbf{u}_2 = (1, 4, 2)$  e  $\mathbf{u}_3 = (-2, 0, -3)$ .
1. La combinazione affine di un insieme di  $m$  vettori è un vettore ottenuto combinandoli linearmente con coefficienti  $I_1, \dots, I_m$  che verificano la condizione  $\sum I_i = 1$ .
2. Il vettore  $\mathbf{v}$  è combinazione lineare di  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  con coefficienti  $I_1 = 7/15, I_2 = 1/5, I_3 = 3/10$ . Poiché la somma dei coefficienti dà  $29/30 < 1$ , la combinazione è conica ma non convessa.

### Domanda 4

1. Dare la definizione di matroide.
2. Dato un grafo  $G = (V, E)$ , due archi di  $E$  si dicono adiacenti se hanno un vertice comune. Siano  $U = E$  l'insieme universo e  $\mathfrak{S}$  la famiglia formata da tutti gli insiemi  $X \subseteq U$  tali che per ogni arco  $e \in X$  esiste un arco  $e^* \in U - X$  adiacente a  $e$ .  
Dire se la coppia  $(U, \mathfrak{S})$  è un matroide oppure, in caso contrario, fornire un controesempio.
1. Una coppia  $(U, \mathfrak{S})$  con  $\mathfrak{S} \subseteq 2^U$  è un matroide se verifica le condizioni (i)  $\emptyset \in \mathfrak{S}$ ; (ii)  $X \in \mathfrak{S}, Y \subseteq X \Rightarrow Y \in \mathfrak{S}$ ; (iii)  $X, Y \in \mathfrak{S}, |X| < |Y| \Rightarrow \exists y \in Y - X: X \cup \{y\} \in \mathfrak{S}$ .
2.  $\mathfrak{S}$  non è subclusiva, basta prendere il grafo (sconnesso)  $G = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{12, 34, 45\}) = P_2 \cup P_3$ : chiaramente  $\{12, 34\} \in \mathfrak{S}$  (perché 34 è adiacente a 45  $\in U - X$ ), mentre  $\{12\} \notin \mathfrak{S}$ . Anche la proprietà di scambio in generale non è verificata: prendiamo il semplice grafo  $P_4 = (\{1, 2, 3, 4\}, \{12, 23, 34\})$ ,  $X = \{23\}, Y = \{12, 34\}$ ; evidentemente sia  $X$  che  $Y$  appartengono a  $\mathfrak{S}$ , tuttavia né  $\{12, 23\}$  né  $\{23, 34\}$  appartengono a  $\mathfrak{S}$ , poiché 12 non è adiacente a 34.

### Domanda 5

Indicato con  $A(e)$  l'insieme degli archi adiacenti a  $e$ , formulare come programmazione lineare 0-1 il problema di determinare il più grande insieme  $X$  che soddisfi la proprietà descritta al punto 2 della domanda precedente.

Per ogni arco  $a$  definiamo una variabile binaria  $y_a$  in modo che  $y_a = 1$  se e solo se  $a \in X$ .

Ora, se  $a$  appartiene a  $X$  (quindi  $y_a = 1$ ) deve esistere un  $b$  in  $N(a) \cap (U - X)$ : quindi la somma degli  $y_b$  in  $A(a)$  deve dare almeno 1 =  $1 - y_a$ .

Se invece  $a$  non appartiene a  $X$ , la somma degli  $y_b$  in  $A(a)$  può assumere un qualsiasi valore intero tra 0 e  $|E|$ .

Massimizzare il numero di elementi di  $X$  corrisponde a minimizzare il numero di elementi che non sono in  $X$ , quindi il problema si formula:

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{a \in E} y_a \\ & \sum_{b \in A(a)} y_b \geq 1 - y_a \quad \text{per ogni } a \in E \\ & y_a \in \{0, 1\} \quad \text{per ogni } a \in E \end{aligned}$$