



Claudio Arbib
Università dell'Aquila

Ricerca Operativa

Il Metodo di Dijkstra

Il metodo di Dijkstra

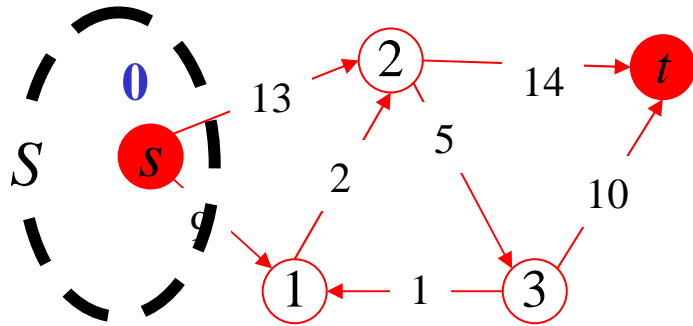
- Il **metodo di Dijkstra** consente di calcolare il sottografo Z costituito da tutti gli (s, u) -cammini di peso minimo in un grafo $G = (V, E)$ per $u \in V$, dove s è un vertice fissato di G
- Indicata con y_u^* la **distanza** del nodo u da s (cioè il peso del più breve (s, u) -cammino), il metodo procede attraverso la costruzione incrementale dell'insieme S dei nodi a distanza nota
- Il metodo si arresta quando y_u^* è stata calcolata per ogni $u \in V$, ovvero, nel caso di calcolo di (s, t) -cammino ottimo, quando si è calcolata y_t^* . La **correttezza** del metodo è **garantita se $c_{uv} \geq 0$** per ogni $uv \in E$

Codifica del metodo di Dijkstra

- 1) **Inizializzazione.** $S := \{s\}$, $y_s^* := 0$; $Z := \emptyset$;
- 2) **Calcolo dei vicini.** Sia $R(S)$ l'insieme dei nodi di $V-S$ raggiungibili da S con un solo arco,
$$R(S) := \{v \in V-S : uv \in E, u \in S\};$$
- 3) **Distanza provvisoria.** Si associa a ogni $v \in R(S)$ una distanza provvisoria y_v calcolata come
$$y_v := \min_{u \in S} \{y_u^* + c_{uv}\}$$
- 4) **Distanza definitiva.** Si sceglie il nodo w di $R(S)$ con minima distanza provvisoria, e la si rende definitiva:
$$y_w^* := \min_{v \in R(S)} \{y_v\} = y_u^* + c_{uw}$$
- 5) **Aggiornamento di S e Z .** $S := S \cup \{w\}$; $Z := Z \cup \{uw\}$
- 6) **Criterio di Arresto.** Se $S = V$ (o se $w = t$) l'algoritmo termina, altrimenti si ripete il passo 2.

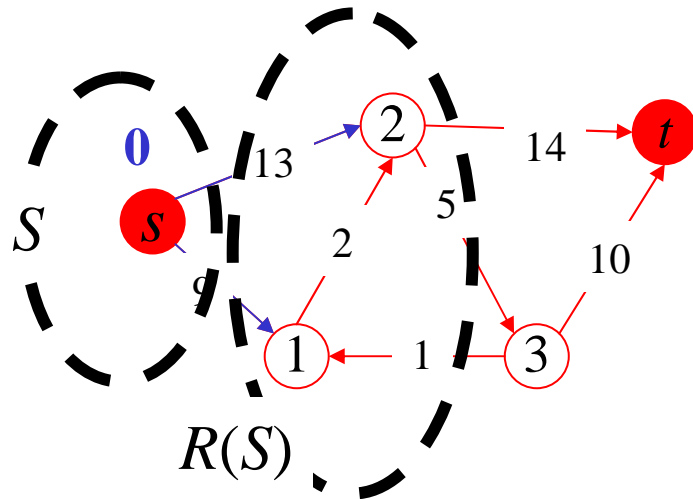
Esempio

1) **Inizializzazione.** $S := \{s\}$, $y_s^* := 0$;



Esempio

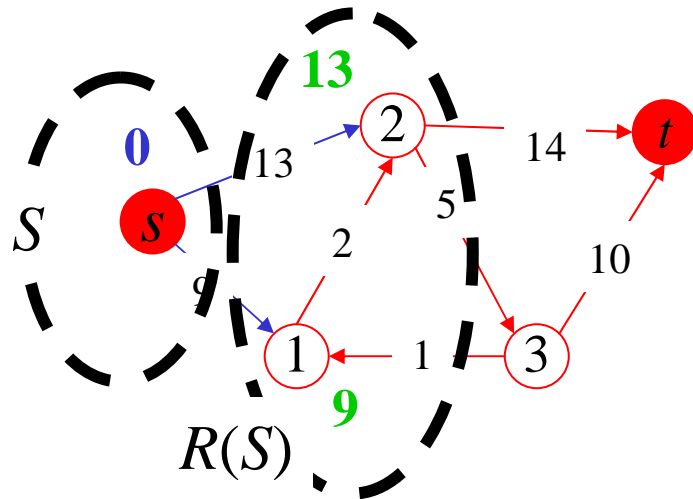
- 2) **Calcolo dei vicini.** Sia $R(S)$ l'insieme dei nodi di $V-S$ raggiungibili da S con un solo arco,
$$R(S) := \{v \in V-S : uv \in E, u \in S\};$$



Esempio

- 3) **Distanza provvisoria.** Si associa a ogni $v \in R(S)$ una distanza provvisoria y_v calcolata come

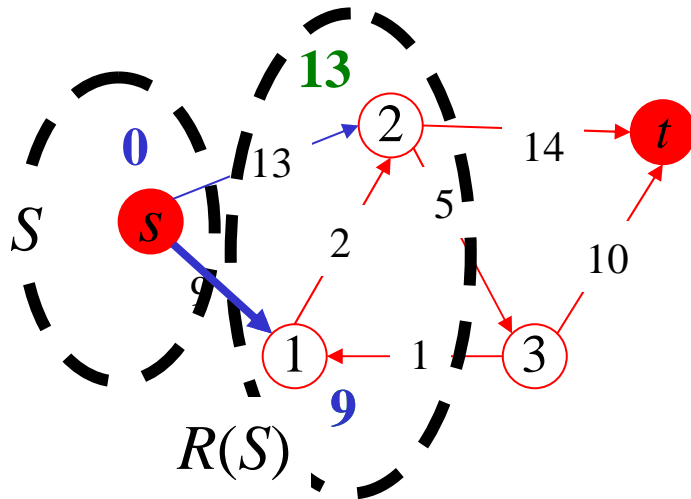
$$y_v := \min_{u \in S} \{y_u^* + c_{uv}\}$$



Esempio

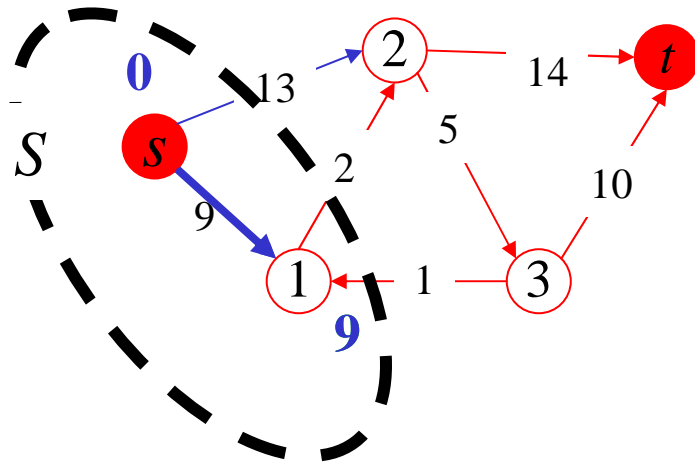
- 4) **Distanza definitiva.** Si sceglie il nodo w di $R(S)$ con minima distanza provvisoria, e la si rende definitiva:

$$y_w^* := \min_{v \in R(S)} \{y_v\} = y_u^* + c_{uw}$$



Esempio

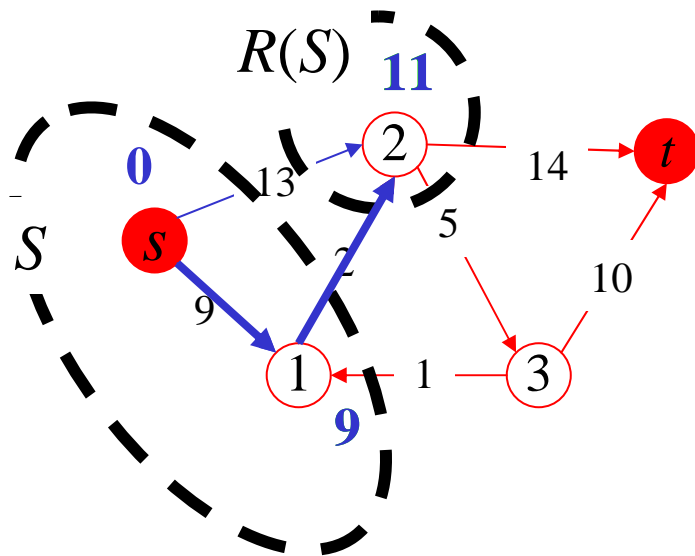
- 5) **Aggiornamento di S e Z .** $S := S \cup \{w\}$; $Z := Z \cup \{uw\}$
- 6) **Criterio di Arresto.** Se $S = V$ (o se $w = t$)
l'algoritmo termina, altrimenti si ripete il passo 2.



Esempio

- 2) **Calcolo dei vicini.** Sia $R(S)$ l'insieme dei nodi di $V-S$ raggiungibili da S con un solo arco,

$$R(S) := \{v \in V-S : uv \in E, u \in S\};$$



- 3) **Distanza provvisoria.**

Si associa a ogni $v \in R(S)$ una distanza provvisoria y_v calcolata come

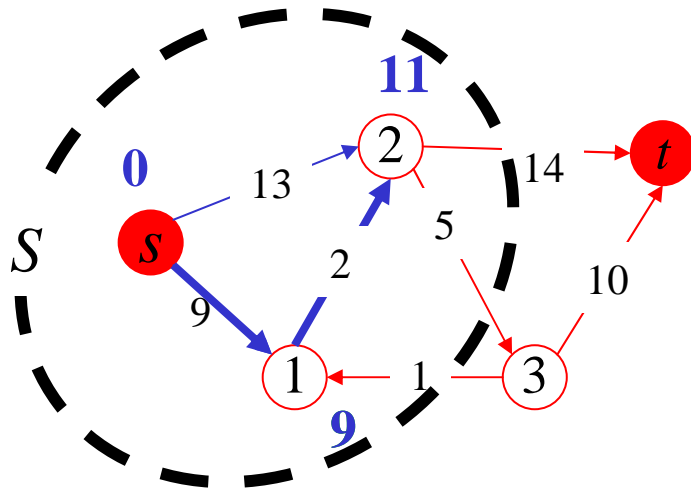
$$y_v := \min_{u \in S} \{y_u^* + c_{uv}\}$$

- 4) **Distanza definitiva.** Si sceglie il nodo w di $R(S)$ con minima distanza provvisoria, e la si rende definitiva:

$$y_w^* := \min_{v \in R(S)} \{y_v\}$$

Esempio

- 5) **Aggiornamento di S e Z .** $S := S \cup \{w\}$; $Z := Z \cup \{uw\}$
- 6) **Criterio di Arresto.** Se $S = V$ (o se $w = t$)
l'algoritmo termina, altrimenti si ripete il passo 2.



- 2) **Calcolo dei vicini.** Sia $R(S)$ l'insieme dei nodi di $V-S$ raggiungibili da S con un solo arco,

Correttezza del metodo

Teorema Per ogni $s \in V$, il vettore $\{y_u^*\}_{u \in V}$ calcolato dal metodo di Dijkstra fornisce le distanze da s di tutti i nodi $u \in V$.

Dimostrazione Per induzione.

Anzitutto, siccome $c_{uv} \geq 0$, la distanza di s da se stesso è $y_s^* = 0$.

Indichiamo ora con S_k l'insieme S calcolato all'iterazione k , e supponiamo che la distanza di u da s sia y_u^* per ogni $s \in S_k$.

Facciamo vedere che, se w è il nodo aggiunto a S_k all'iterazione $k + 1$, y_w^* rappresenta correttamente la distanza di w da S .

Correttezza del metodo

... segue dimostrazione

Supponiamo per assurdo che esista un (s, w) -cammino P di lunghezza $d < y_w^*$.

Poiché P inizia in S_k e termina fuori da S_k , esiste un arco $ab \in P$ con $a \in S_k, b \in R(S_k)$.

Siccome $w \in R(S_k)$ e, dal passo 4 dell'algoritmo,

$$y_w^* := \min_{v \in R(S_k)} \{y_v\}$$

si ha

$$(1) \quad y_w^* \leq y_b.$$

Poiché d'altronde $c_{uv} \geq 0 \ \forall uv \in E$, gli archi di P da b a w avranno un peso complessivo ≥ 0 , ossia

$$(2) \quad y_b \leq d$$

Dalle (1) e (2) si perviene allora a $y_w^* \leq d$, **contraddizione**.