

PROGETTO INGEGNERIA DEL SOFTWARE
A.A. 2023/24

D0: Proposta Iniziale di Progetto
Versione 1.0

MOMI

03/10/2023

Document Information

Nome Progetto	DA DEFINIRE
Deliverable	Proposta Iniziale di Progetto
Consegna	03/10/2023
Team Leader	Alessandro Campagnaro - 863419@stud.unive.it
Componenti	Elia Corò - 892507@stud.unive.it Lorenzo Vaccher - 891921@stud.unive.it Davide Vecchiato - 890998@stud.unive.it

Document History

Version	Issue Date	Stage	Description	Contributors
1.0	03/10/2023	Draft	Proposta iniziale di Progetto	Alessandro Campagnaro Elia Corò Davide Vecchiato Lorenzo Vaccher

Indice

1. Deliverable del Progetto	4
2. Obiettivi del Progetto	5
2.1. Introduzione	
2.2. Potenziali Utenti	
2.3. Funzionalità	
3. Analisi di Mercato	6

1. Deliverable del Progetto

Le scadenze per questo progetto sono state definite nel seguente modo:

- D0: Proposta iniziale - 03/10/2023
- D1: Piano di Progetto - 17/10/2023
- D2: Documento dei Requisiti - 31/10/2023
- D3: Piano di Testing - 14/11/2023
- D4: Documento di Progettazione - 28/11/2023
- D5: Versione 1.0 del Codice Sorgente - 15/12/2023
- D6: Versione 1.1 del Codice ed allineamento documentazione - 15/01/2024

2. Obiettivi del Progetto

2.1 Introduzione

L'applicazione è pensata per utenti che vogliono organizzare una lista della spesa e degli alimenti già in proprio possesso ottenendo informazioni come valori nutrizionali ed ingredienti riguardo ogni singolo prodotto con la possibilità di tenere traccia di ciò che viene consumato. Le informazioni dei prodotti vengono fornite da un ente terzo, chiamato Open Food Fact, gestore di un database contenente tutte le informazioni relative a prodotti alimentari e di consumo acquistabili in negozio.

2.2 Potenziali Utenti

Questa applicazione è principalmente rivolta ad una fascia di utenti in età adulta che possiedono uno smartphone dotato di fotocamera e connessione internet attiva. Ciò non esclude che possano usufruire dell'applicazione anche bambini o persone in età avanzata.

2.3 Funzionalità

Le principali funzionalità dell'applicazione che si vuole sviluppare con questo progetto sono:

- La gestione del login con le modalità elencate avviene grazie al servizio offerto da Firebase, il quale fornisce una serie di strumenti utili allo sviluppo di applicativi mobile.
- Registrazione degli alimenti presenti nel frigorifero o nella dispensa dell'utente, con possibilità di registrare data di scadenza e shelf-life del prodotto con invio di notifica da parte dell'app all'avvicinarsi della scadenza del prodotto.
- Creazione Lista della spesa a partire dagli elementi già presenti nell'inventario dell'utente o ricercando prodotti nel database con inserimento quantità acquistata.
- Ricerca dei vari prodotti/alimenti attraverso riconoscimento codice a barre via fotocamera. Questa funzionalità permette una maggiore velocità nel ricercare un prodotto ed i relativi dettagli all'interno del database.
- Consultazione informazioni quali valori nutrizionali e allergeni in caso di intolleranze, allergie o regimi alimentari specifici come ad esempio quelli di tipo vegano/vegetariano.
- Identificazione prodotto attraverso API di riconoscimento dell'immagine.
- Possibilità di registrare quantità di prodotti consumati durante i pasti e possibilità di ricevere notifiche a prodotto terminato per inserirlo nuovamente nella lista della spesa.
- Salvataggio delle carte fedeltà dei vari supermercati; così da non costringere l'utente a portare con sé ogni volta le proprie carte.

3. Analisi di Mercato

Per questa applicazione, si è tenuto conto dell'esistenza di altre applicazioni il cui scopo è tenere traccia dei consumi alimentari od altre ancora che permettono di creare una lista della spesa, ma si è pensato che sarebbe stato utile unire le due funzionalità ed arricchirle con altre funzionalità come per esempio la consultazione degli ingredienti e altre informazioni relative al prodotto consumabile.

Applicazioni Simili:

- Un'applicazione con funzionalità simili è [Yuka](#), questa consente infatti di visualizzare tutti i valori nutrizionali di un specifico prodotto, senza però la possibilità di gestire una lista per la spesa e la quantità di prodotti nella credenza, frigo o congelatore
- [Bring](#) è l'applicazione più recensita nell'App Store per la gestione della spesa. Anche in questo caso questa applicazione risulta essere "incompleta": l'utente non ha la possibilità di prendere visione di informazioni specifiche riguardanti il prodotto. Inoltre, gli alimenti vanno aggiunti ogni volta manualmente in modo grossolano: non vengono specificate marche e tipologie di prodotto.