

Lab 10 Assignment

学号：71216002

姓名：金俊河

提交要求 (以下内容在最终提交的作业中可以删除，仅作参考)

目录格式

```
-- 班级-学号-姓名-Lab10.zip
|-- answer.pdf
|-- solution
|   |-- Question1
|       |-- 题1的代码文件(如果需要)
|
|   |-- Question2
|       |-- 题2的代码文件(如果需要)
|
|-- ...
```

Question1 如果准备按字节读取一个文件的内容，应当使用 `FileInputStream` 流还是 `FileReader` 流，为什么？ 简答

应当使用 `FileInputStream` 流。

`FileInputStream` 是一个一个字节地读取文件内容，读取出来的是 `byte` 数字。`Read()`, `read(byte[] bytes)`, `read(byte[], int off, int len)`, `available()`; 是 `FileInputStream` 类的方法。`FileReader` 是一个一个字符地读取文件内容。读取出来的是 `char` 数组或者 `String` 字符串。

Question2

(1) 请写出程序的输出 3 abc 1 dbc (2) 解释 **Part I** 和 **Part II** 的输出为什么不同 在 **Part I**，`hello.txt` 的内容 = `abcd`，在 `read` 的时指定三个字节，把他们存在 `tom` 数组上 -> `read` 的三个字节 == `hello.txt` 内容的前三个字节 因此输出3。然后通过 `tom` 数组来构造字符串，就会得到字符串 `abc`。

Part II 时，根据 **Part I**，文件指针已经移动到了第四个字节上，所以从第四个字节开始 `read`。文件一共只有四个字节，所以最后只 `read` 到了剩下的最后一个字节，输出1。字符 `d` 被保存在 `tom` 数组下标为0的位置，所以原本 `tom` 数组下标为0的位置保存的字节数据就被改变了，之后在构造新字符串时，自然就得到了 `dbc`。

Question3

代码在 `source` 文件里

Question4

代码在 `source` 文件里

Question5

代码在source文件里

Question6

代码在source文件里