|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: |  |
| Número Equipo: |  |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Crear aplicación o sistema de información para la venta de productos de una tienda  Problemática: Se identificó que la tienda de Pepito Pérez realiza su control de inventarios, ventas y precios de forma física en un cuaderno, lo cual da lugar a errores, perdida de información y demora en el momento de realizar consultas.  No se tiene información de los clientes, ni las ventas registradas de una forma adecuada.    No se cuenta con un control de inventarios por lo que en ciertas ocasiones no se abastecen correctamente los estantes.  Solución:  Para dar solución a esta problemática se idea desarrollar una aplicación web mediante el backend y el frontend, el cual va alimentar una base de datos y que va estar alojada en un servidor web. Aquí se podrá consultar, crear y modificar los diferentes ítems de la tienda para la venta de productos desde la web.  Crear sistema de información para la venta de productos de una tienda | |
| **Objetivo General** | |
| Crear aplicación web que permita administrar la tienda de Pepito mediante los módulos inventario, cliente y ventas. | |
| **Objetivos Específicos** | |
| * Identificar requerimientos del sistema de información * Desarrollar backend y frontend de los módulos inventario, cliente y ventas. * Realizar el despliegue en el servidor dispuesto por el cliente | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

Módulo de inventario

* Registrar unidades de medidas
  + Nombre
  + Estado
* Registrar marcas de productos
  + Nombre
  + Estado
* Registrar categorías de productos
  + Nombre
  + Estado
* Registrar productos
  + Nombre
  + Estado
  + Asociar una unidad de medida
  + Asociar una categoría
  + Asociar una marca
* Registrar inventario
  + Cantidad stock
  + Precio compra
  + Precio de venta
  + Estado
  + Asociar un producto

Módulo de cliente

* Registrar clientes
  + Tipo del documento
  + Documento
  + Nombre completo
  + Celular
  + Dirección

Módulo de ventas

* Registro de facturas
  + Consecutivo
  + Fecha
  + Valor venta
  + Asociar cliente
* Agregar productos del inventario a la factura
  + Asociar producto
  + Cantidad del producto
  + Valor total por producto

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

Usabilidad

Rendimiento

Tipo de respuesta

Lenguajes de programación

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

|  |
| --- |
| **Repositorio de Código GitLab o GitHub** |

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto del repositorio.
* Integrantes del equipo invitados.
* Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.