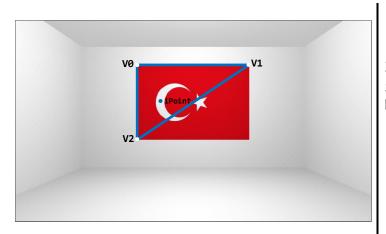
Karadeniz Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Öğr.Gör. Ömer ÇAKIR

BIL3008 Bilgisayar Grafikleri I Arasınav, 11.04.2018, 15:00

Süre: **100** Dakika

CEVAPLAR



 Yukarıdaki görüntüyü elde etmek için gerekli doku kaplama kodu aşağıdakilerden hangisidir? (25P)

Yanlış cevaptan **5P** kırılacaktır!

```
(A) u = (iPoint.Z - S->V0.Z) / (S->V1.Z - S->V0.Z);

v = (iPoint.Y - S->V0.Y) / (S->V2.Y - S->V0.Y);

(B) u = (iPoint.X - S->V0.X) / (S->V1.X - S->V0.X);

v = (iPoint.Z - S->V0.Z) / (S->V2.Z - S->V0.Z);

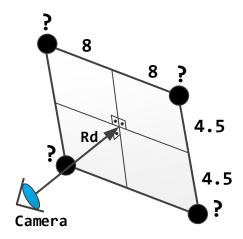
(C) u = (iPoint.X - S->V0.X) / (S->V1.X - S->V0.X);

v = (iPoint.Y - S->V0.Y) / (S->V2.Y - S->V0.Y);

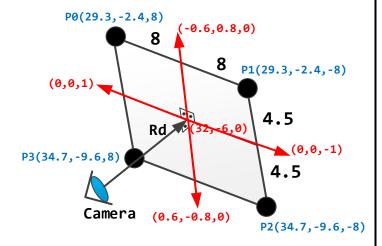
(D) u = (iPoint.Y - S->V0.Y) / (S->V1.Y - S->V0.Y);

v = (iPoint.X - S->V0.Y) / (S->V1.Y - S->V0.Y);
```

2. Yukarıda köşe noktaları verilen üçgen üzerindeki iPoint(-44,17,108) noktasının (u,v) barisentrik koordinatlarını hesaplayınız. (25P)



3. Etkileşimli Işın İzleme ile **Camera(24,-12,0)** bakış noktasından **R**₄(0.8,0.6,0) doğrultusu boyunca ilerlendiğinde bakış noktasına **10** birim uzaklıktaki **16x9** birimlik Görüntü Düzleminin köşe noktalarının başlangıç konumları ne olur? (25P)



4. Camera(0,0,0) bakış noktasından 'W' tuşu ile 30 birim ilerlenip 'A' tuşu ile saat yönünün tersinde 90 derece döndükten sonra tekrar 'W' tuşu ile 30 birim ilerlendiğinde aşağıda başlangıç değerleri verilen Görüntü Düzlemi P köşe noktalarının yeni konumları ne olur? (25P)

P0(-8, 4.5, 10)
P1(8, 4.5, 10)
P2(8, -4.5, 10)
P3(-8, -4.5, 10)
$$R_y(\beta) = \begin{bmatrix} \cos \beta & 0 & \sin \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \beta & 0 & \cos \beta \end{bmatrix}$$

İlan edilen programa bakınız.