

ÖRNEK:

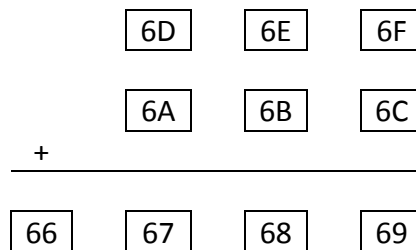
Aşağıdaki program çalıştırılıp sonlandırıldığında 66h adresindeki son değerler ne olur

```

Dongu:      MOV R2, #05h
            MOV A, #00h
            MOV 66h, A
            MOV R1, #66h
            DEC 66h
            SETB C
            ADDC A, @R1
            CPL C
            ADDC A, 66h
            DJNZ R2, Dongu
            MOV @R1, A
            END

```

Cevap: 66h= 87h

ÖRNEK:

Yukarıdaki şekilde 3 baytlık iki sayının toplama işlemi görülmektedir. Hücreler içindeki sayılar ilgili baytın verisinin tutulduğu adresi göstermektedir. Birinci sayının en yüksek baytı 6Dh adresinde, birinci sayının orta baytı 6Eh adresinde, birinci sayının en düşük baytı 6Fh adresinde tutulmaktadır. İkinci sayı ve sonuç içinde durum birinci sayıya benzerdir. Bu bilgilere göre 3 baytlık iki sayının toplama işlemini gerçekleyen ve sonuçları ilgili adreslere yazan programı tasarlayınız.

```

BS0    DATA 6Fh    ; burada adresleri karıştırmamak için adresleri ifade eden
BS1    DATA 6Eh    ; değişken isim kullandık. BS= birinci sayı, IS= ikinci sayı
BS2    DATA 6Dh    ; S= sonuç
IS0    DATA 6Ch
IS1    DATA 6Bh
IS2    DATA 6Ah

```

```

S0    DATA  69h
S1    DATA  68h
S2    DATA  67h
S3    DATA  66h

```

```

MOV SO, #00h      ; sonuç değerlerini başlangıçta sıfırlanmıştır
MOV S1, #00h
MOV S2, #00h
MOV S3, #00h

```

```

MOV A, BSO
ADD A, ISO
JNC T0
INC S1
T0:  MOV S0, A
     MOV A, BS1
     ADD A, IS1
     JNC T1
     INC S2
T1:  ADD A, S1
     JNC T2
     INC S2
T2:  MOV S1, A
     MOV A, BS2
     ADD A, IS2
     JNC T3
     INC S3
T3:  ADD A, S2
     JNC T4
     INC S3
T4:  MOV S2, A
     RET

```

ÖRNEK (Çalışma):

30h ile 4Fh adresleri arasındaki verilerden 0Ah'tan büyük 0Ah'tan küçük olanları 50h adresinden itibaren kopyalayan ve bu kopyalananların sayısını da 70h adresine kaydeden programı yazınız.