## ÖDEV DOKÜMANINI DETAYLI BİR ŞEKİLDE İNCELEMEDEN ÖDEVE BAŞLAMAYIN

### PROGRAMLAMAYA GİRİŞ DERSİ II. ÖDEVİ

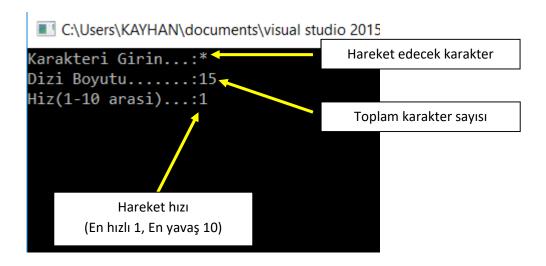
#### **Problem**

Örneği aşağıda verilmiş olan uygulamayı C++ dili ile gerçeklemeniz istenmektedir.

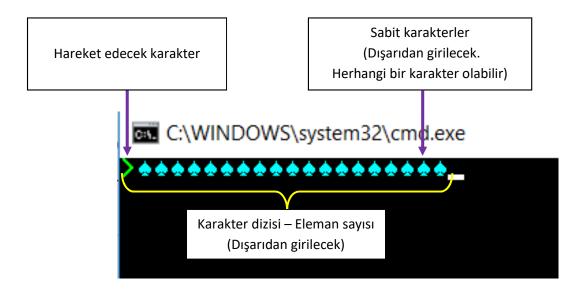
#### Örnek Program Videosu

http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/odev2 soru1.gif

#### Program Giriş Ekranı



#### Program Hareket Ekranı.



# SCHOOLOGY SİSTEMİNDE KONU İLE ALAKALI ÖRNEKLERİ BULABİLİRSİNİZ.

### UYULMASI GEREKEN KOD DÜZENİ

Her C++ dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her C++ dosyası için 10 puan kırılacaktır. (**pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir**)

Değişken isimleri anlamlı olmalıdır. Örneğin tek sayı adedini tutacak bir değişken için

```
YANLIŞ

int a;

DOĞRU

yazılmalıdır.

int tekAdedi;
```

Her bir küme parantezinin altındaki kodları yazmadan önce tab tuşuna basılarak boşluk bırakılmalıdır.

```
YANLIŞ
if(true)
{
    int a =6;
    cout<<"Merhaba";
    if(false)
    cout<<"Nasilsin";
}
</pre>
DOĞRU

if(true)
{
    int a =6;
    cout<<"Merhaba";
    if(false)
    cout<<"Nasilsin";
}
</pre>
```

### ÖDEV TESLİM KURALLARI

### ÖDEV İÇERİSİNDE TÜRKÇE KARAKTER BULUNMAMALI

• (YORUMLARDA DAHİL)

### SCHOOLOGY SISTEMINE YÜKLENECEK DOSYALAR

- Dosya isimleri: OgrenciNumarasi\_SoruNumarasi.cpp
- Örneğin;
  - o **b000110002\_Soru1.cpp** (b000110002 numaralı bir öğrenci birinci soru)

### **DERLEYİCİ VE TESLİM TARİHİ**

Derleme için Visual Studio 2015 C++ derleyicisi kullanılacaktır.

Dosya isimlerinde yapılan hatalar, 20 puan kırılmasına sebep olacaktır.

Zamanında teslim edilmeyen ödevler değerlendirilmeyecektir.

(En ufak bir gecikme ödevin kabul edilmemesi ile sonuçlanır)

### KOD PAYLAŞMAK YASAKTIR

Ödevler bireyseldir ve verilen bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler **kopya** muamelesi görecektir. Öğretim üyesi kopya durumunda ödevi değerlendirmez veya gerekli soruşturma ve ceza işlemlerini başlatabilir.