- 1- Hangisi Yazılım Geliştirme Takımının görevlerinden değildir.
  - a. Sürekli iyileştirme aktiviteleri yapmak
  - b. Sprint Backlog / To-do List'i yönetmek
  - c. Product Backlog'a yeni işler eklemek
  - d. Toplantılara belirlenen şekilde ve zamanda katılmak
- 2- 'Product Backlog' ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?
  - a. Herkes tarafından görülebilir ve değiştirilebilir ancak sorumlusu Product Owner(Ürün Sahibi)'dır
  - b. İş taleplerinin / isteklerin yer aldığı, önceliklendirilmiş listedir
  - c. Geliştirme Takımı tarafından önceliklendirilir
  - d. 'User Story' formatında yazılabilir
- 3- Product Backlog'daki bir işin kabul kriteri ile ilgili son sözü kim söyler?
  - a. Müşteri
  - b. Scrum Master
  - c. Takım
  - d. Product Owner
- 4- Review toplantısına hangileri katılabilir (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz)?
  - a. Product Owner
  - b. Scrum Master
  - c. Takım
  - d. Takıma destek verecek olan birimler
  - e. Takımdaki kişilerin yöneticileri
- 5- Hangisi Product Owner (Ürün Sahibi)'ın temel sorumluluğudur?
  - a. Ürün ya da hizmetin değerini, uzun dönemli maliyetleri de göz önünde bulundurarak, maksimize etmek
  - b. Çalışmayı teşvik etmek ve insanları motive etmek
  - c. Müşteri memnuniyetini sağlamak ve bunu yaparken gerektiğinde organizasyonel değişiklik talebinde bulunmak
  - d. Scrum Master ile takımı yönetmek, yönlendirmek ve kontrol etmek
  - e. Hiçbiri
- 6- Hangileri Scrum Takımı üyelerindendir (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz)?
  - a. Direktör
  - b. Süreç Yöneticisi
  - c. Product Owner
  - d. Geliştirme Takımı

- e. Scrum Master
- 7- Scrum'da bir Sprint'in uzunluğunun üst limiti nedir?
  - a. Değişim sıklığına göre karar verilir
  - b. Takım karar verir
  - c. 4 hafta
  - d. 1 hafta
- 8- Hangisi Scrum toplantılarından değildir.
  - a. Sprint Review İş sonuçları gözden geçirme toplantısı
  - b. Sprint Retrospective Süreç gözden geçirme toplantısı
  - c. Scrum Master Product Owner toplantisi
  - d. Sprint Planning Planlama
  - e. Daily Scrum Takım günlük toplantısı
- 9- Bir Scrum Takımı üyesinde olabilecek aşağıdaki özelliklerden hangisi <u>Scrum</u> Takımı için riskli olabilir?
  - a. Güvenilirlik
  - b. Saygi
  - c. Fikirlerini açıkca ifade edebilme
  - d. Domine edebilme
- 10- Günlük toplantılara aşağıdakilerden hangilerinin katılması kesinlikle zorunludur (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?
  - a. Scrum Master
  - b. Direktör
  - c. Geliştirme Takımı
  - d. Süreç Yöneticisi
  - e. Product Owner
  - f. CEO
- 11- Hangisi Daily Scrum'ın (Günlük toplantı) amaçlarından değildir?
  - a. Yönetimin, takımın ne durumda olduğunu şeffaf bir şekilde görmesini sağlamak
  - b. Takımın kendini yönetmesini sağlamak
  - c. Takımın gününü planlamasını sağlamak
  - d. Takımın hedeflere odaklanmasını sağlamak
  - e. Süreç içerisinde oluşan problemleri ortaya çıkarmak
- 12- Aşağıdakilerden hangisi Cucumber'in avantajlarındandır?
  - a. Cucumber kabul testleri, kullanıcının bakış açısından yazılmıştır.
  - b. Takım İşbirliği (Ürün sahipleri, iş analistleri, geliştiriciler, testçiler senaryo yazmakla ilgilenir)

	c. d.	Testler düz metin olarak yazılır, böylece daha az teknik beceriye sahip kişiler de senaryolar yazabilirler. Hepsi
13		otomatik testlerin kodtan önce yazıldığı bir yazılım geliştirme tekniğidir.
	a.	TDD
	b.	BDD
	c.	ATDD
	d.	Hooks

- 14- Selenium kullanarak hangisi için otomasyon senaryoları yazmamızı sağlar?
  - a. Masaüstü Uygulamalar
  - b. Tarayıcılar
  - c. Mobil Uygulamalar
  - d. Kod Parçacıkları
- 15- Aşağıdaki hangi dil selenium kodları yazmak için uygun değildir?
  - a. SQL
  - b. Java
  - c. Ruby
  - d. C#
- 16- Waterfall (Şelale) Modeli hangisi için uygundur.
  - a. Ürünün son halinin nasıl olacağı kesin belliyse
  - b. Müşteriler kapsamı, geliştirme başladıktan sonra değiştir(e)meyecekse
  - c. Hız, başarı için kritik değilse
  - d. Hepsi
- 17- "Yazılım geliştirme döngülerini, yazılım kalitesini, güvenliği ve ürün geliştirme konusunda hızlı geri bildirim alma becerisini geliştirmek için bir dizi uygulama ve kültürel değerlerdir."

Yukarıdaki cümle ile hangisinin tanımı yapılmaktadır.

- a. Agile
- b. DevOps
- c. Test Otomasyon
- d. Waterfall

# 18- DevOps demek...

- a. Tüm Operasyon görevlerini üstlenen geliştiriciler.
- b. Yazılım teslimi ve altyapı değişikliklerini otomatikleştirmek.
- c. Yazılım teslimi ve altyapı değişiklikleri sürecini otomatikleştirirken hem yazılım geliştiricilerin hem de diğer bilgi teknolojisi (BT) profesyonellerinin iş birliği ve iletişimi.
- d. Yazılımı teslimatı sürecini ve altyapı değişikliklerini otomatikleştirirken sadece yazılım geliştiricilerin ve operasyon personelinin iş birliği ve iletişimi.

## 19- DevOps'un amacını en iyi hangi ifade açıklıyor?

- a. DevOps'un amacı, Değişim Yönetimi(Change Management) 'ni otomatikleştirerek uygulama sürümlerinin yüklendiği bir ortam oluşturmaktır.
- b. DevOps'un amacı, uygulamaların daha güvenilir, daha hızlı ve daha sık yayınlanabileceği bir ortam oluşturmaktır.
- c. DevOps'un amacı, uygulama geliştirmenin tüm işlem ve görevlerini yerine getirdiği bir ortam oluşturmaktır.
- d. DevOps'un amacı, sürümü çıkan uygulamaların çalıştığı ortama benzer bir ortam oluşturmaktır.

## 20- Hangisi bir test türü değildir?

- a. Kabul Testi
- b. Sürüm Testi
- c. Entegrasyon Testi
- d. Birim Test

# 21- Yük testleri aşağıdakileri izler ve ölçer: (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz)

- a. Sunucu ve / veya güvenlik duvarının performansı ve güvenilirliği.
- b. Beklenen ve en yüksek kullanıcı koşullarında bir uygulamanın performansı
- c. Gerçekçi bir test ortamında bilgisayar sisteminin kararlılığı, yanıt verebilirliği ve verimliliği.
- d. Yük testi, uygulamanın tüm işlevselliğini inceleme altına alır.

# 22- Aşağıdakilerden hangisi Acceptance Test Layer' (Kabul Testi Katmanları) ların değildir?

- a. Software Development Layer (Yazılım Geliştirme Katmanı)
- b. Acceptance Criteria Layer(Kabul Kriteri Katmanı)
- c. Test Implementation Layer (Test Uygulama Katmanı)
- d. Application Driver Layer (Uygulama Sürücü Katmanı)

- 23- Aşağıdakilerden hangisi DevOps'un ana hedeflerinden değildir:
  - a. Yazılım güncelleme döngülerini iyileştirmek
  - b. Yazılımın kalitesini artırmak
  - c. Yazılımın güvenilirliğini artırmak
  - d. Hızlı geri besleme döngüleri oluşturmak
  - e. Operasyon ekiplerine kodlama becerisi kazandırmak
- 24- Test otomasyonu DevOps içerisinde kritik bir öneme sahiptir. Aşağıdakilerden hangisi bunun ana nedenlerinden değildir:
  - a. Hataların kod yazılır yazılmaz bulunması
  - b. Yazılımcılar için hızlı geri besleme döngüleri oluşturmak
  - c. Test takımlarını tekrarlı işlerden kurtarmak
  - d. Yazılımın durumunun görünür hale gelmesi
- 25- Aşağıdakilerden hangisi Continuous Delivery kapsamına girmez:
  - a. Continuous Integration
  - b. Test Otomasyonu
  - c. Konfigürasyon Yönetimi
  - d. Veri Yönetimi
  - e. Monitoring
- 26- Aşağıdakilerden hangisi DevOps'un doğrudan içerdiği konulardan değildir:
  - a. Delivery Pipelines
  - b. Deployment Automation
  - c. Scrum Metodolojisi
  - d. Konfigürasyon Yönetimi (Configuration Management)
  - e. Infrastructure as a Code
- 27- Agile pratiklerinde, aşağıdaki test tiplerinden hangisinde daha fazla test yazılması önerilmektedir? Fazladan aza doğru sıralayınız:
  - 1. Component/API Testleri
  - 2. Birim (Unit) Testleri
  - 3. Manuel (Explatory) Testler
  - 4. Sistem (Uçtan Uca) Testleri
    - a. 1 2 4 3
    - b. 4 3 2 1
    - c. 1 2 3 4
    - d. 2-1-3-4

- 28- Aşağıdakilerden hangisi Continuous Integration kapsamında yapılan işlemlerden değildir:
  - a. Kodun derlenmesi
  - b. Birim testlerin koşulması
  - c. Statik Kod Analizi
  - d. Yazılımın canlı ortama yüklenmesi