

**3. PROJENİN TEKNİK AÇIDAN DEĞERLENDİRİLMESİ****3.1. Proje Ne Tür Bir Yenilik İçeriyor?**

- ☒ Ürün/Hizmet Yeniliği  
☐ Üretim Teknolojisi Yeniliği  
☐ Süreç İyileştirme Yeniliği

**3.2. Proje Konusu Hangi Teknoloji Alanında/Alanlarında Yer almaktadır?**

- ☒ Bilgi ve İletişim Teknolojileri ☐ Biyoteknoloji ve Gen Teknolojileri ☐ Malzeme Teknolojileri  
☐ Nanoteknoloji ☐ Tasarım Teknolojileri ☐ Mekatronik  
☐ Üretim Süreç ve Teknolojileri ☐ Enerji ve Çevre Teknolojileri ☐ Hizmet

**3.3. Proje Konusu Hangi Sektörde Yer almaktadır?**

**NACE Kodu** (NACE kodunun en az dört hane ile doldurulması zorunludur.)  
62.01

**3.4. Ürün/Hizmet Geliştirme İçin Kullanacağınız Stratejiyi Aşağıdakilerden Hangisi En İyi İfade Eder?**

- ☐ Ar-Ge ve Yenilik Stratejisi (Ürün/Hizmet Üretme)  
☐ Taklit Stratejisi (Mevcut Ürünleri/Hizmetleri Farklılaştırma )  
☐ Müşteri İsteklerine Bağımlı Strateji (Mevcut Ürün/Hizmet Üzerinde Müşterilerden Alınan Geri Beslemeler İle)  
☐ Patent/Know-How Stratejisi  
☒ Fırsatları İzleme Stratejisi (Popüler ürün/hizmeti Belirleyerek bunun Üzerinde İlgiyi Arttıracak Şekilde Geliştirme)

**3.5. Proje Konusu Ürün/Hizmeti Ortaya Çıkarma İhtiyacının Kaynağı Nedir?**

- ☐ **İŞLETME KAYNAKLI**  
☐ Araştırma ve Geliştirme Departmanı  
☐ Çalışanların Önerileri  
☐ İşletme Yönetimi  
☐ İmalat  
☐ Dağıtım
- ☒ **DIŞ KAYNAKLI**  
☒ Müşteriler  
☐ Tedarikçiler  
☐ Rakipler  
☐ Üniversiteler

**3.6. Proje Aşağıdaki Kriterlerin Hangisini Kapsamaktadır?**

- ☐ Teknolojik İlerleme Kaydetmek  
☒ Kullanıcı Kolaylığı Sağlayabilmek  
☐ Düşük Maliyetli Çözümler Sunabilmek  
☐ Yeni İhtiyaçlar Yaratmak  
☒ Mevcut İhtiyaçları Karşılama  
☐ Kullanım Çeşitliliği Sunmak  
☐ Know-How vb. Bilgi ve Beceri Üretmek  
☐ Üretim Sürecini İyileştirmek

**3.7. Projenin Amacı ve Gerekçesini Açıklayınız.**

İnternet kullanımının mobil telefonlar aracılığı ile çok büyük kitlelere ulaşması ile birlikte, içerik üretme ve varolan içeriği görüntülemenin ötesinde yeni kavramlar ortaya çıkmaya başladı. Bu kavramlara son zamanlarda online olabilen her cihazın birbiriyle etkileşime geçmesine olanak sağlayacak Internet of Things IoT bakış açısı öncülük etmekte. Machine-to-machine (m2m) olarak adlandırılan makinalar arası iletişim kavramının online olabilen herşeye dönüşmesini izlediğimiz bu dönemde; ülkeler ve şirketler IoT dünyasına yapacakları yatırımlardan bahsetmeye başladılar. David Cameron, Cebit 2014'te IoT dünyasına İngiltere olarak 45M £ yatırım yapacaklarını açıklaması [1] ve bu alanda Almanya ile birlikte devrimi gerçekleştirmek istediklerini belirtmesi IoT nin IT endüstrisi açısından önemini birkez daha ortaya koydu. Tüm iletişimin mobil olarak internete bağlı cihazlar üzerinden yapılmaya başlamasıyla, gelecekte bu kanal üzerinden tüketicilere sunulabilecek hizmetler tartışılırken, bugün endüstride başlangıç uygulamaları iBeacon teknolojisi ile görülmeye başlandı.

Yediğimiz yemeği, gittiğimiz şehirleri, canımızı sıkan veya hoşumuza giden aklınıza gelen herşeyi internet aracılığı ile sosyal medya üzerinden paylaşıyoruz. Aynı şekilde arkadaşlarımızın ne yaptığını yine sosyal medya üzerinden takip ediyoruz. Tüketiciler, teknoloji ile bu kadar entegre olduktan sonra hizmet ve ürün sağlayıcı durumundaki şirketlerinde bütün kurumsal kimliklerini bir kenara bırakıp arkadaşlarımızla en saçma anılarımızı paylaştığımız yerleri kullandıklarına şahit oluyoruz. Neden mi? Aslında tek nedeni var; tüketicilere yani potansiyel müşterilerine daha yakın olmak istiyorlar. Potansiyel müşterilerine daha yakın olarak onları gerçek birer müşteriye dönüştürme peşindeler. Ciddi kurumsal firmalar işte tam da bu nedenle sosyal medyada bunun için yer almaya başladılar, twitter da bu yüzden müşterilerini takip ediyorlar, atılan tweetleri muhatap alıp, kurumsal kimlikleri ile cevap veriyorlar. Amaç sadece tüketiciye daha yakın olmak.

İletişimin ve teknolojinin ilerlemesiyle çoğu tüketici masaüstü bilgisayar kavramı ile tanışmadan ya da uzunca vakit geçiremeden, mobil dünyanın içinde kendisini buldu. Mobil dünya son birkaç yıldır kendi dinamikleriyle kendi oyun kurallarını oluşturmakta olan bir yer. Birkaç yıl öncesine kadar sadece daha rahat email gönderip okumak için kullanılan akıllı telefonlar bugün büyük bir evrim geçirmiş durumda. Oyun, internet, iletişim, paylaşım, ödemeler ve aklınıza gelen herşey için akıllı telefonlar kullanmakta. Kullanım alışkanlıklarının değişmesi, masaüstünden mobile geçiş, tabii ki sadece sunulan hizmetlerin kapsamında değişikliğe neden olmadı; işletmelerin müşteriye erişiminde, onlara teklifler sunma tarzlarında da büyük ve yenilikçi değişikliklerin yaşanmasına neden oldu. Hedef kitledeki mobil kullanıcı müşterisine SMS göndererek ulaşma tekniği bugün yerini mobil uygulamalar üzerinden push notification, konum bazlı servisler, kupon servisleri gibi yenilikçi uygulamalara bıraktı.

Mobil dünyanın yenilikçi marketing uygulamalarını hemen kullanmak isteyen işletmeler başarılı uygulamalar gerçekleştirdi. Push notification ile kullanıcı engagement ı %540 artıran UrbanAirship [2] örneği bu duruma verilebilecek en iyi örneklerden biri. Ayrıca aşağıdaki istatistikleri de sağlıyorlar;

- Günlük uygulama açılmalarında 540% artış.
- Email'e göre 3 kat daha hızlı geri dönüş süresi.
- Facebook ve Twitter üzerinde 30% daha fazla paylaşım

Marketing uygulamalarını bir adım daha öteye taşıyarak lokasyon bazlı marketing yapmak isteyen işletmeler GPS ve Geofence uygulamalarını gerçekleştirdiler. Her ne kadar başarı oranları tartışmalı olsa da lokasyon bazlı marketing kavramında bu uygulamalar önemli bir yüzdeye sahip olmuş durumdalar. Ancak işletmeler rekabeti bir adım daha öteye taşıyarak; müşterilerine daha yakın olabilmek için mikro lokasyon uygulamaları talep etmeye başladılar. Bu talebe yazılım ve donanım endüstrisi farklı uygulamalar ile karşılık vermeye çalıştı; belirli frekansta ses dalgası yayan ufak cihazlar, wifi ve geofence uygulamaları ve diğerleri. Ancak hiçbir işletmelerin çok basit olan talebini karşılamakta yeterli olmadı. Aslında talep çok basit; her işletme kapısının önünden geçen veya o an dükkanın içerisinde bulunan müşterilerine bir şekilde ulaşmak ve ona özel teklifler sunmak istiyor. Hedef müşterilere daha çok yaklaşarak daha çok satış yapmak!

İşletmelerin mikro lokasyon talebi Apple tarafından WWDC2013 konferansında duyurulan yeni bir teknoloji ile cevap buldu; iBeacon. iBeacon; Bluetooth 4.0 standartlarında, bir Bluetooth Low Energy cihazı. Üzerinde bulunan pil ile yaklaşık 2 yıl boyunca belirli aralıklarla 2.4GHz frekansında sinyal yayarak kullanıcıların tam olarak nerede olduklarını Bluetooth 4.0 destekli bir telefon üzerinden takip edilmesini sağlıyor. Daha önceden iBeacon ID si tanıtılmış bir uygulamaya sahip cihaz, uygulama kapalı olsa bile, iBeacon a ait kapsama alanına girildiğinde istenilen aksiyonun (indirim kuponu, reklam, push notification) alınması sağlanabiliyor. iOS dünyası için duyurulan iBeacon teknolojisi aynı şekilde Android dünyasında da etki alanı oluşturmaya başladı. Samsung, iBeacon teknolojisine cevap olarak Flybell i duyurdu.

iBeacon teknolojisi sayesinde artık şirketler müşterilerine hayal edemeyecekleri şekilde müşterilerine daha yakın olacaklar. Ama bir engelleri var; bu tatlı şeyler görüldüğü kadar masum değil. İçlerinde bir batarya var, vakti geldiğinde değiştirmeniz gerekiyor. Küçük oldukları için nereye koyduğunuzu takip etmeniz gerekiyor. Ayrıca sadece kendilerine verilmiş 32 karakterlik bir UDID numarasını yayınlamaktan öte birşey sunmuyorlar. Herhangi bir resim, müzik veya içerik tutmuyorlar. Peki, işletmeler bu kadar müşterilerine yaklaşmışken onları yönetimsel imkansızlıklardan dolayı ellerinden mi kaçıracaklar? Hayır! iBeacon teknolojisinin ihtiyaç duyduğu yönetim ve marketing automation başlığında Teknote devreye giriyor. Teknote sayesinde binlerce beacon tek bir noktadan onlarca farklı senaryo ile basit bir şekilde yönetilebilecekler.

**3.8. Projenin Konusu ve Kapsamını Açıklayınız.**

Teknote, iBeacon teknolojisini kullanarak mikro lokasyonda kullanıcılarına farklı deneyimler yaşatmak isteyen mobil geliştiriciler ve mobil uygulamaya sahip işletme sahipleri için iBeacon yönetim altyapısı sunmaktadır. Teknote sayesinde mobil uygulamasına iBeacon deneyimini eklemek isteyen bir mobil geliştirici ekleyeceği sadece bir satır kodla mobil uygulamasının iBeacon ile etkileşime geçmesini sağlayabilecektir. Mobil uygulama sahibi işletmelerde web üzerinden kolay bir şekilde iBeacon yönetimini gerçekleştirebilecek, lokasyonlarında yerleştirdikleri iBeacon'ların mobil uygulama üzerinde nasıl bir etkileşim yaşatabileceklerini yönetebileceklerdir.

Var olan bir mobil uygulamaya iBeacon etkileşimi eklemek üç ana başlıktan oluşmaktadır;

1. iOS veya Android üzerinde iBeacon implementasyonu
2. iBeacon Etkileşim Yönetimi
3. Etkileşim Analizi

Bu ana başlıklar her geliştirilen uygulama için tekrarlanmalı ve bu durum uygulama geliştirme maliyetlerine ek bir yük oluşturmaktadır. Teknote projesi mobil uygulama geliştiricilerin ihtiyacı olan bu üç ana başlıkta ihtiyaçlara cevap verecek şekilde geliştirilecektir. Mobil uygulama geliştiricisi herhangi bir iBeacon veya Bluetooth implementasyon tecrübesine sahip olmadan Teknote SDK içerisinde gelen bir satırlık kod bloğunu kendi projesine ekleyerek iBeacon kütüphanesini etkinleştirebilecek, iBeacon etkileşim yönetimini web tabanlı yönetim paneli üzerinden yapabileceklerdir. Ayrıca iBeacon entegre edilmiş mobil uygulamayı kullanarak lokasyon içerisinde iBeacon ile etkileşime geçen kullanıcıların istatistik verisi tutulacak daha sonra yönetim paneli üzerinden uygulama sahibinin raporlamasına olanak sağlayacaktır. Teknote projesi üç ana başlıktan oluşmaktadır;

1. Teknote Yazılım Geliştirme Kütüphanesi
  - a. Android Tabanlı
  - b. iOS Tabanlı
2. TeknoteYönetim Arayüzü
3. Teknote Altyapısı

1. Teknote Yazılım Geliştirme Kütüphanesi  
iOS ve Android mobil uygulama geliştiriciler iBeacon etkileşimini projelerini implementasyon aşamasında herhangi bir Bluetooth veya iBeacon kütüphane deneyimine gerek kalmadan Teknote Yazılım Geliştirme Kitini projelerine ekleyerek iBeacon etkileşimini hazır hale getirebileceklerdir. Mobil geliştiriciler projelerine Teknote kütüphanesini ekledikten sonra, iBeacon etkileşimini başlatmak istedikleri kısma ekleyecekleri uygulamaya ait özel kodu içeren aktivasyon satırı ile Teknote kütüphanesinin aktifleşmesini sağlayacaklardır. Teknote kütüphanesi aktifleştğinde otomatik olarak Teknote sunucuları üzerinden Teknote Yönetim arayüzü kullanarak ilgili uygulama için oluşturulmuş aktif senaryoyu ve etkileşime geçilecek iBeacon'lara ait kimlik bilgilerini getirerek mobil telefon üzerinde iBeacon kütüphanelerini aktifleştirecektir. (Şekil-1)

**2. Teknote Yönetim Arayüzü**

Mobil uygulama geliştiriciler Teknote geliştirme kitini projelerine ekledikten sonra mobil uygulama içerisinde hangi iBeacon'lar ile iletişime geçileceğini, iletişime geçildiğinde uygulama içerisinde nasıl bir aksiyon alınacağını Teknote Yönetim Arayüzü aracılığı ile belirleyeceklerdir. Yönetim Arayüzü kapsamında mobil geliştiriciler aşağıdaki başlıkların yönetimini sağlayacaklardır (Şekil-2);

**Uygulama Yönetimi**

Geliştirilen uygulamanın Teknote üzerinde tanıtılması sağlanacaktır. Teknote yazılım geliştirme kiti üzerinden Teknote kütüphanesini aktif hale getirirken kullanacakları uygulamaya özel aktivasyon kodunu bu ekran üzerinden alacaklardır. Beacon Yönetimi

Mobil uygulamanın Teknote ile birlikte hangi iBeacon'lar ile etkileşime geçebileceği bu ekranlar üzerinden yönetilecektir. Her iBeacon kendine özgü bir UUID, Major ve Minor numaraları ile gelmektedir. Beacon Yönetimi ekranı aracılığı ile lokasyona yerleştirilen iBeacon cihazlarının bilgileri Teknote'a aktarılacaktır. Ayrıca Teknote üzerinden iBeacon cihazına ait pil bilgisi durumları kontrolü yapılabilecektir.

**Senaryo Yönetimi**

Tanımlı iBeacon ile etkileşime geçen mobil uygulamanın alacağı aksiyonlar senaryo yönetimi aracılığı ile sağlanacaktır. Teknote Yönetim arayüzünde bulunacak Senaryo Yönetimi ekranı üzerinden kullanıcı hangi beacon ile nasıl bir etkileşim sağlandığında nasıl bir aksiyon alınacağı yönetilecektir. Örneğin kullanıcı mağazanın içerisinde Kozmetik ürünlerinin bulunduğu rafa yaklaştığında ona kozmetik ürünleri ile ilgili kampanya kodu gönderilecektir. (Şekil 3)

**Aksiyonlar**

Mobil uygulama tanımlı senaryo içerisinde herhangi bir etkileşim gerçekleştiğinde alınacak aksiyon türleri geliştirilecek senaryo altyapısı sayesinde dinamik olarak yönetilebilecektir. Geliştirilmesi planlanan aksiyon türleri aşağıdaki şekildedir;

**- İmaj göster**

Arayüz aracılığı ile Teknote'a yüklenen imaj, etkileşim sağlandığında mobil uygulama ekranında gösterilecektir.

**- Video oynat**

Arayüz aracılığı ile Teknote'a yüklenen video, etkileşim sağlandığında mobil uygulama ekranında oynatılacaktır.

**- HTML web sayfası görüntüle**

Arayüz aracılığı ile Teknote'a girilen URL, etkileşim sağlandığında mobil uygulama ekranında gösterilecektir.

**- HTML şablonu görüntüle**

Arayüz aracılığı ile tasarlanan HTML şablon, etkileşim sağlandığında mobil uygulama ekranında gösterilecektir.

**- İndirim kuponu göster**

Arayüz aracılığı ile tasarlanan indirim kuponu, etkileşim sağlandığında mobil uygulama ekranında gösterilecektir.

**- Anket göster**

Anket altyapısı tarafından sağlanan anket adres, etkileşim sağlandığında mobil uygulama ekranında anket olarak gösterilecektir.

**- Puan ver**

Senaryo içerisinde örneğin kullanıcı A alanına giriş yaptığında 300 puan ile ödüllendir şeklinde oyunlaştırma yapılmak istendiğinde bu aksiyon kullanılabilir.

**- Kullanıcıyı Etiketle**

Kullanıcıya daha sonra senaryo tanımı yapılırken belirli segment dahilinde aksiyonlar sağlayabilmek için etiketlemenin yapıldığı aksiyondur.

**Segmentasyon Yönetimi**

Mobil uygulamayı kullanarak iBeacon etkileşimi gerçekleştirmiş kullanıcılar arasında segmentasyon yapmak için geliştirilecek ekrandır. Teknote Yazılım Geliştirme Kiti aracılığı ile kullanıcıya özel bilgiler (isim,cinsiyet,yaş) Teknote altyapısına aktarıldıktan sonra ilgili kullanıcının hangi iBeacon ile ne kadarlık bir etkileşim yaşadığına göre segmentler oluşturulabilecek, özel filtreler aracılığı ile bu segmentler daha sonra yaratılacak senaryo tanımlarında kullanılabilir.

**Passbook**

iOS işletim sistemine sahip mobil telefonlarda hazır olarak gelen Passbook uygulaması, mobil telefon kullanıcısının uçak bileti, indirim kuponu, hediye çeki gibi bilgilerini yönetmesinde kullanılmaktadır. Passbook uygulaması gömülü olarak iBeacon desteği vermektedir. Mobil uygulama geliştiriciler herhangi bir mobil uygulamaya ihtiyaç duymadan Teknote üzerinden oluşturdukları indirim kuponlarını istedikleri iBeacon'lar ile eşleyerek kullanıcılara mail olarak gönderebileceklerdir. Email olarak gelen Passbook verisini telefonuna yükleyen kullanıcılar, eşleşmiş olan iBeacon'a ait kapsama alanına girdiklerinde Passbook uygulaması tarafından otomatik olarak uyarılacaklardır. Böylece mobil uygulama sahibi olmayan işletmelerde hızlıca iBeacon etkileşimini uygulayabileceklerdir.

**Lokasyon bazlı bildirim**

iBeacon teknolojisi Bluetooth üzerinden hizmet verdiği için mobil telefonda bluetooth servisi kapalı olduğunda aktifleşmemektedir. Bunun önüne geçebilmek için, mobil uygulama geliştirici ilgili iBeacon'ların olduğu alanı harita üzerinden kapsama alanı olarak belirterek, kullanıcının bu alana girdiğinde "Bluetooth servisini açarak, kampanyalarımızdan faydalanabilirsiniz." tarzı mesajların gönderilmesini sağlayabilecektir.

**Öneri Altyapısı Entegrasyonu**

Kullanıcının hangi iBeacon ile ne kadar sürede ve hangi sıra ile etkileşime geçtiği bilgisi veritabanında tutularak, bu veri üzerinde öneri algoritmaları çıkarılıp, kullanıcıya özel kampanyalar ve senaryolar sunulabilecektir.

**Ödeme Sistemi Entegrasyonu**

BKM Express, PayPal gibi bir ödeme sistemi Teknote ile entegre edilerek, kullanıcıların istenilen iBeacon kapsama alanına girdiğinde bir ödeme işleminin gerçekleşmesi sağlanacaktır. Örneğin bir derneğe ait yardım kutusuna 10cm kadar yaklaşıncı "X derneğine 5TL yardımda bulunmak için onaylıyor musunuz?" gibi bir ödeme onayı ekranı çıkartılabilecektir. Kullanıcının onayıyla ilgili ödeme işlemi tamamlanacaktır.

**Analitik ve Raporlama**

**AR-GE VE İNOVASYON PROGRAMI PROJE BAŞVURU FORMU**

Kullanıcıların iBeacon ile olan etkileşimleri iBeacon ve senaryo bazlı olarak aylık, günlük ve saatlik olarak raporlanabilecektir. Kaç kullanıcının sistemden senaryo bilgisini aldığı, kaç kullanıcının hangi iBeaconlar ile hangi mesafede etkileşime girdiği ve bu etkileşim sonucunda sağlanan aksiyonun nasıl bir sonuca ulaştığı bilgisi yönetim arayüzünü kullanan uygulama sahibi tarafından anlık olarak raporlanabilecektir.

**3. Teknote Altyapısı**

Teknote ile iBeacon entegrasyonu yapılan mobil uygulamaya Teknote Arayüzü üzerinden tanımlanan senaryoların aktarılmasını sağlayan, herhangi bir etkileşim esnasında alınacak aksiyon kararını veren, arayüz servislerini sunan, analitik verisini toplayan ve ödeme sistemleri ile entegrasyon sağlayan altyapıdır. Bu altyapı katmanında analitik verilerinin toplanması için ayrı bir mimari geliştirilecektir. Senaryo bilgileri başka bir sunucu mimari üzerinden sağlanacaktır. Mimariye ait çizimler ekte sunulmuştur. (Şekil 4)

- Senaryo, aksiyon ve iBeacon bilgilerini mobil uygulamaya dönen servis mimarisi
- Arayüz servislerini sunan mimari
- Analitik verisini toplayan ve arayüz üzerinden raporlayan mimari
- Ödeme sistemleri entegrasyon mimarisi

**3.9. Proje ile Elde Edilmek İstenilen Çıktılar ve Kullanım Alanlarını Açıklayınız.**

Proje çıktısı olarak Yazılım Geliştirme Kiti, Yönetim Arayüzü ve Servis Altyapısı modüllerinden oluşan iBeacon Yönetim Altyapısı hedeflenmektedir. Bu altyapı ile birlikte mobil uygulama geliştiriciler hızlı bir şekilde herhangi bir özel bluetooth tecrübesine gerek kalmadan iBeacon teknolojisini mobil uygulamalarına entegre edebileceklerdir.

Hali hazırda bir mobil uygulamaya iBeacon entegrasyonu yapmak tecrübeli bir yazılım geliştiricisinin en az üç haftalık bir geliştirme yapmasına neden olmaktadır. Ayrıca bu geliştirme sadece mobil uygulama tarafında yapılacak bir geliştirmedir. Etkileşim sonucunda alınacak aksiyonların dinamik olmasını sağlayabilmek için bir yönetim paneli geliştirilmesi, analitik verisinin toplanması tecrübeli bir yazılım geliştiricinin en az üç aylık eforuna denk gelmektedir. Teknote sayesinde bu süreç mobil uygulama geliştirme tarafında birkaç günlük eforla halledilebilecektir. Ayrıca bir panel ve analitik aracı yapılmasına gerek kalmayacak, iş yeri sahibi hızlı bir şekilde web tabanlı panel üzerinden iBeacon yönetimini gerçekleştirebilecektir.

Teknote ile entegre edilecek mobil uygulamalar sayesinde oluşturulacak Teknote iBeacon senaryoları ile perakende sektöründe, müzelerde, fuarlarda, havaalanlarında ve ödeme noktalarında kişiye ve lokasyona özel aksiyonlar alınabilecektir. Perakende sektöründe müşterinin ziyaret ettiği mağazanın içinde lokasyonlara özel kampanyalar sunulabilecek, müzelerde kullanıcının o an içinde bulunduğu tarihi mekana veya önünde durduğu tarihi esere ait bilgiler mobil uygulama üzerinde tetiklenebilecektir.

Herhangi bir etkinlikte o etkinliğe özel lokasyon kampanyaları düzenlenebilecek, ödeme yapılması istendiğinde kullanıcının telefonunu ilgili iBeacon'a yaklaştırması yeterli olacaktır.

Teknote altyapısı sayesinde, mobil uygulama geliştiriciler ve mobil uygulama sahibi işletmeler hızlı bir şekilde iBeacon entegrasyonlarını tamamlayarak kendi sektörlerine uygun çözümleri en kolay bir şekilde gerçekleştirebileceklerdir.



**3.10. Proje Konusuna İlişkin Olarak; İş Akışı Doğrultusunda Hangi Teknolojilerin/Yöntemlerin Kullanılması Planlanmaktadır?**

Proje geliştirmesi süresince kanban tipi çevik yazılım proje yönetimi kullanılacaktır. Kanban sürecinin yönetilmesi esnasında Atlassian şirketinin JIRA uygulaması kullanılacaktır. Teknote projesi geliştirilirken SaaS ( Software-As-A-Service) bulut tabanlı bir yazılım hizmeti olacağı için yoğun yük altında çalışacağı planlanarak buna göre bir mimari geliştirilecektir. Kullanıcı, uygulama ve entegrasyon bilgileri yüksek performans sağlanabilmesi için geleneksel SQL veritabanlarında değil, MongoDB NoSQL sisteminde tutulacaktır. Kullanıcıların aksiyonları, gerçekleşme zamanları gibi saniye bazında binlerce defa yorumlanması gerekecek analitik verileri bu konuda özelleşmiş bir başka veritabanı olan Apache Cassandra üzerinde tutulacaktır. Yönetim arayüzüne ait servis mimarisi Java yazılım dili ile ölçeklenebilir bir şekilde geliştirilecek ve bulut tabanlı bir sunucu üzerinde hizmet verecektir. Herhangi bir yük ve talep anında birden fazla sunucu üzerinden otomatik olarak hizmet verebilir şekilde ölçeklenebilir mimari tasarlanacaktır. Ayrıca analitik verileri için Scala programlama dili ile reaktif programlama gerçekleştirilecek böylece analitik verileri Akka mikroservis altyapısı ile yorumlanarak Apache Cassandra üzerinde tutulacaktır. Sistem saniyede 500.000 analitik isteğine cevap verebilecek şekilde kurgulanacaktır.

Performans için veritabanında tutulan ve önbellekleme (cache) yapılabilecek veriler Türk yazılımcılar tarafından geliştirilen Hazelcast önbellek mimarisinde tutulacak, kullanıcılar tarafından veri talep edildiğinde herhangi bir sorgulama yapılmadan en hızlı şekilde veriler önbellekten kullanıcılara ulaştırılacaktır.

Kullanıcıların Teknote sistemi ile etkileşime geçecekleri Yönetim Arayüzü HTML5+CSS3 ve Javascript kullanılarak geliştirilecek, önyüzde EmberJS kütüphanesi kullanılacaktır.

**3.11. Proje Konusu Ürün/Hizmet Üretim Yönteminin Ulusal ve Uluslararası Bazda Gelişmeye Katkısı Ne Olacaktır? Açıklayınız.**

Mobil telefonlar geliştikçe işletmeler ve mobil uygulama geliştiriciler tarafından ihtiyaç duyulan müşterilere daha özel olarak ulaşma talebine iBeacon ile cevap verilmesi mikro lokasyon uygulamaların ve etkileşimlerin artmasına neden olacaktır. Bugüne kadar çok farklı yöntemlerle mikro lokasyon çözümleri sağlamaya çalışan şirketler artık iBeacon ile direk kullanıcıya ulaşabileceklerdir. iBeacon implementasyonu aşamasında Pushmote kullanılarak normalde harcanacak efor geliştirilecek yeni kampanya türlerine, aksiyon çeşitlerine harcanacak ve mikro lokasyon uygulamalarda içerik zenginleşmesi yaşanacaktır. Bunun sonucunda işletmeler müşterilerine daha kolay ulaşabilecek, müşteriler de işletmelerden sağladıkları faydayı maksimize edebileceklerdir.

Gelecek yıllarda tüm hayatımızı saracak IoT denilen Nesnelerin İnterneti için sadece bir başlangıç olan iBeacon teknolojisi sayesinde, bugün gerçekleştirilecek bir altyapı projesiyle söz sahibi olmak yarın hem ulusal hem de uluslararası alanda IoT dünyasında teknolojiye liderlik edilmesinde katkı sağlayacaktır.

**3.12. Ürün/Hizmete İlişkin Yasal Zorunluluklar ve Standartlar Nelerdir? Varsa Açıklayınız**

Herhangi bir yasal zorunluluk veya standart mevcut değildir.

**3.13. Ürün/Hizmetin Standartlara Uygunluğunu Tespit Etmek İçin Uygulayacağınız Test ve Analizleri Var mı? Varsa Açıklayınız.**

Herhangi bir test veya analiz mevcut değildir.

**3.14. Geliştirilecek Ürün/Hizmete Yönelik Edinilen Bilgiyi Rakiplerin Kullanımından Nasıl Korumayı Düşünüyorsunuz?**

- |                                                                          |                                                        |
|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Patent                                          | <input type="checkbox"/> Model ve Desenlerin Korunması |
| <input type="checkbox"/> Marka Tescil                                    | <input type="checkbox"/> Diğerleri _____               |
| <input type="checkbox"/> Yapısal Tedbirler                               | <input type="checkbox"/> Hiçbir biçimde değil          |
| <input checked="" type="checkbox"/> Formüllerin ve Süreçlerin Gizlenmesi |                                                        |

**3.15. Ürün/Hizmet Üretim Yöntemine İlişkin Tarafınızca Sahip Olunan Patent, Faydalı Model vb. Koruma Var mı? Varsa adı ve belge numaralarını yazınız.**

- |                                           |                                        |                                              |                                        |
|-------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Evet             | <input type="checkbox"/> Ulusal Patent | <input type="checkbox"/> Uluslararası Patent | <input type="checkbox"/> Faydalı Model |
|                                           | Patent No:                             | Patent No:                                   | Faydalı Model No:                      |
| <input checked="" type="checkbox"/> Hayır | <input type="checkbox"/> Diğer: .....  |                                              |                                        |

**3.16. Ürün/Hizmet Üretim Yöntemine İlişkin Başkalarına Ait Patent, Faydalı Model vb. Koruma Var mıdır? Varsa belge numaralarını yazınız.**

- |                                           |                                        |                                              |                                        |
|-------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Evet             | <input type="checkbox"/> Ulusal Patent | <input type="checkbox"/> Uluslararası Patent | <input type="checkbox"/> Faydalı Model |
|                                           | Patent No:                             | Patent No:                                   | Faydalı Model No:                      |
| <input checked="" type="checkbox"/> Hayır | <input type="checkbox"/> Diğer: ...    |                                              |                                        |

**4. PROJENİN PAZAR AÇISINDAN DEĞERLENDİRİLMESİ**

**4.1. Proje Konusu Çıktının Müşterisi ve Talep Yapısı**

**4.1.1. Yurt içi Müşteriler:**

Perakende sektöründe hizmet vermekte olan XYZ, ABC, Deger, Test gibi iOS veya Android mobil uygulamaya sahip işletmeler yurt içinde potansiyel müşteriler grubunu oluşturmaktadır. Ayrıca mobil uygulama geliştiren ve müşterilerine farklı deneyimler sunmak isteyen dijital ajanslarda potansiyel müşteri grubunu oluşturmaktadır. iBeacon teknolojisini etkinliklerinde kullanmak isteyen organizatör şirketlerde dijital ajanslar aracılığı ile yine aynı şekilde yurt içi müşteriler arasında yer almaktadır.

Mobil Uygulama Sahip Perakende Sektörü Markaları  
Mobil Uygulama Geliştiren Dijital Ajanslar  
Etkinlik Organizatörleri  
Turistik Yer/Mekan Bilgilendirme Uygulamaları  
Telekom Operatörleri

**4.1.2. Yurt dışı Müşteriler:**

Mobil uygulamaya sahip olup uygulamalarına lokasyon içerisinde iBeacon etkileşimi eklemek isteyen perakende sektörü temsilcileri (CocaCola Amerika pazarında ilk örneği gerçekleştirdi), dijital ajanslar yurt dışı müşterileri oluşturmaktadır. Yurt içine nazaran daha fazla sayıda bağımsız mobil uygulama geliştiricisi olması yurtdışı segmentinde proje olarak bağımsız mobil uygulama geliştiricilerini hedeflememize neden olmaktadır.

Bağımsız Mobil Uygulama Geliştiricileri  
Mobil Uygulama Sahibi Perakende Sektörü Markaları  
Dijital Ajanslar & Etkinlik Organizatörleri

**4.2.İşletmenin Proje Konusu Çıktıya Yönelik Rakipleri ve Özellikleri****4.2.1 Yurtiçi Rakipler:**

Rakip İşletme	Ürün/Hizmet Satış Fiyatları	Pazar Payı	Avantajları	Dezavantajları
Şirket 1	150USD	0	Donanım ile birlikte bir paket satıyor	Yönetim paneli sadece ilk geliştirme ihtiyacını karşılıyor
Şirket 2	400USD	0	Donanım ile birlikte bir paket satıyor.	Yönetim paneli sadece ilk geliştirme ihtiyacını karşılıyor, ileri düzey bir analitik ve yönetim mevcut değil.
Şirket 3	40USD	0	AVM lere yönelik donanım ile birlikte bir paket satıyor.	Geliştiriciye açık bir yönetim paneli mevcut değil, mağazalara ve AVM lere yönelik pazarlama yapıyor

**4.2.2 Yurtdışı Rakipler:**

Rakip İşletme	Ürün/Hizmet Satış Fiyatları	Pazar Payı	Avantajları	Dezavantajları
Şirket 4	99USD	0	Donanım ile birlikte komple bir yapı sunuyor.	Paket üst seviye kurumsal şirketleri hedefliyor. Mobil uygulama geliştiriciler hedeflenmemiş durumda.
Şirket 5	1750USD	0	Mobil uygulama geliştiricileri hedeflenerek iOS Geliştirme kiti hazırlanmış durumda	Yönetim paneli çok karışık ilk geliştirme aşamasında bluetooth tecrübesine eşdeğer bir tecrübe gerekiyor.

**4.3.Rakiplerinize Karşı Alacağınız Önlemler Nelerdir? Açıklayınız.**



**4.4 Proje Konusu Çıktı İçin Aşağıdaki Dağıtım Metotlarından Hangisini/Hangilerini Kullanmayı Planlıyorsunuz?**

- |                                              |                                                               |
|----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Toptancıya Satış    | <input type="checkbox"/> Müşteri Temsilcisiyle(Kişisel) Satış |
| <input type="checkbox"/> Parakendeciye Satış | <input type="checkbox"/> Doğrudan Satış                       |
| <input type="checkbox"/> İhalelerle Satış    | <input checked="" type="checkbox"/> E-Ticaret ile Satış       |
| <input type="checkbox"/> Bayilik             | <input type="checkbox"/> Diğer: .....                         |

**4.5.Yurt içi Hedef Pazarınızı açıklayınız.**

Yurtiçinde mobil uygulama ile kullanıcılarına erişmek isteyen perakende sektörü, ulaşım/havayolu ve telekom operatörleri ciddi bir mobil reklam pazarının oluşmasına neden olmuştur. Bu lokal pazar içerisinde Teknote projesi mobil reklamcılık tarafında konumlamakta ve işletmelerin mobil uygulama üzerinden yapacakları lokasyon bazlı her türlü reklam kampanyasında kullanılabilir durumda olacaktır. Ayrıca ülkemizin ciddi bir turizm potansiyeli olduğu bilinmekte ve turistik yer ve mekanlarda yapılacak mobil uygulama destekli implemantasyonlar ile Teknote için yurtiçinde başka bir hedef pazar oluşmaktadır. Her yıl yüzbinlerce ziyaretçiyi kabul eden fuarlar içerisinde de aynı şekilde Teknote iBeacon Yönetim altyapısı lokasyon bazlı bilgilendirme hizmetlerinde kullanılabilir.

**4.6.Yurt dışı Hedef Pazarınızı açıklayınız.**

Projeye ait ilk prototipi web üzerinden global olarak duyurup, kullanım davetiyesi taleplerini almaya başladıktan sonra Eylül 2014 tarihine kadar beş yüzden fazla başvuru gerçekleşmiş olup, bunların çok önemli bir kısmı dijital ajanslar ve bağımsız mobil uygulama geliştiricilerin olduğu görülmüştür. Yurtdışı pazarında ana hedef bağımsız mobil uygulama geliştiriciler ve dijital ajanslar ile birlikte çok uluslu perakende sektörü temsilcileri olacaktır.

Mobil reklamcılık pazarının 2014 itibarıyla 18 milyar dolarlık bir rakama ulaşması öngörülmektedir. 2017 yılında sadece Amerika içerisinde lokasyon bazlı mobil reklamcılık pazarının 10 milyar dolar civarına ulaşması öngörülmektedir. [1] 2013 yılında iBeacon geliştirmek için 4 milyon dolar çekirdek yatırımı alan Dualmote şirketi sadece 2014 yılının ilk çeyreğine kadar 30.000 adetten fazla iBeacon geliştirici kit donanımı satmış bulunmaktadır. Müşterilerine lokasyon içerisinde daha hızlı ve geri dönüşü daha yüksek bir şekilde ulaşmak isteyen işletmeler iBeacon ve mobil reklamcılık pazarının daha hızlı bir şekilde ilerlemesinde rol oynamaktadırlar.

[1] <http://techcrunch.com/2014/01/21/mobile-ad-market-forecast-to-2017/>

**4.7.Halihazırda Proje Konusu çıktı ile ilgili verilen teklif, alınan sipariş, sözleşme vb. gibi yapılan iş bağlantıları var mı?**

- ☒ Evet (Lütfen açıklayınız ve varsa bilgi/belge ekleyiniz)
- ☐ Hayır

**4.8.Proje Konusu Çıktının Satışa Hazır Hale Gelmesini Takiben 2 Yıllık Tahmini Satış Planınızı Belirtiniz.**

SATIŞLAR	1. YIL		2. YIL	
	Satış Miktarı	Tutarı(TL)	Satış Miktarı	Tutarı(TL)
Yurt içi Satışlar				
Yurt dışı Satışlar				

### 5. PROJEDE ÇALIŞACAK PERSONEL BİLGİLERİ

#### 5.1. Proje Kapsamında İşletmenin Kendi Kaynakları İle İstihdam Edilen/Edilecek Personel Bilgileri

Sıra No	Adı Soyadı**	Öğrenim Durumu (Lisans/Yüksek Lisans/Doktora)	Mesleği ve/veya Uzmanlık Alanı	Mesleki Deneyimi (Yıl)	Projedeki Görevi	Projede Çalışacağı Süre(Ay)	Proje için Ödenecek Aylık Net Ücret (TL)	Toplam Ücret(TL)
1	Ahmet Bağrı	Lisans	Endüstri Müh.	7	Yazılım Geliştirme	14	4000	56000
2	Cenk Çağrı	Lisans	Bilgisayar Mühendisi	1	Ürün Yöneticisi	14	3000	42000
3	Dolunay Katı	Lisans	İş Geliştirme	2	İçerik Yöneticisi	14	3000	42000
4								
5								
TOPLAM								140000

\* Projede Çalışacaksa İşletme Sahibi/Yetkilisi/Ortağı için de doldurulacaktır.

\*\* Yeni İstihdam edilecek Personelin Adı-Soyadı için ilgili kısımlara "Personel" ibaresi yazılmalıdır.

#### 5.2. Proje Kapsamında KOSGEB Personel Gideri Desteği Talep Edilecek Personel Bilgileri

Sıra No	Adı Soyadı*	Öğrenim Durumu (Lisans/Yüksek Lisans/Doktora)	Mesleği ve/veya Uzmanlık Alanı	Mesleki Deneyimi (Yıl)	Projedeki Görevi	Projede Çalışacağı Süre(Ay)	Proje için Ödenecek Aylık Net Ücret (TL)	Toplam Ücret(TL)
1	Personel1 Personel1	Lisans		2	Android Geliştirici	13	3200	41600
2	Personel2 Personel2	Lisans		2	iOS Geliştirici	13	3200	41600
3								
4								
5								
TOPLAM								83200

\* Yeni İstihdam edilecek Personelin Adı-Soyadı için ilgili kısımlara Personel ibaresi yazılmalıdır.

**6. PROJEDE KULLANILACAK  
MAKİNE-TEÇHİZAT, DONANIM, HAMMADDE, YAZILIM, HİZMET ALIM**

**6.1. İşletmede Bulunan , Projenin Gerçekleştirilmesinde Kullanılacak Olan  
Makine-Teçhizat, Donanım, Hammadde, Yazılım**

Adı	Miktarı	Projede Kullanım Amacı
-----	---------	------------------------

**6.2. İşletme Tarafından Satın Alınacak Projenin Gerçekleştirilmesinde Kullanılacak Olan  
Makine-Teçhizat, Donanım, Hammadde, Yazılım ve Hizmet Alımı**

Adı	Miktarı	Projede Kullanım Amacı	Tahmini Bedeli(KDV Hariç TL)
<b>TOPLAM</b>			0

**6.3 KOSGEB Desteği ile Satın Alınması Planlanan Projede Kullanılacak Olan  
Makine-Teçhizat, Donanım, Hammadde, Yazılım ve Hizmet  
(Teknik Özelliklerini gösteren broşür/katalog ve Proforma Faturaları Ekleyiniz.)**

No	Adı	Miktarı	Projede Kullanım Amacı	DESTEK TÜRÜ*	
				Tahmini Bedeli (KDV Hariç TL)	
				Geri Ödemesiz	Geri Ödemeli
85232 7	Geliştirici Bilgisayarı	3	iOS ve Altyapı geliştirme aşamasında yazılım geliştiriciler tarafından kullanılacaktır.	17538	
85323 4	Android Cep Telefonu	1	Android geliştirme kütüphanesi test edilecektir	1694	
85323 6	Tablet Bilgisayar	1	Teknote kütüphaneleri test aşamasında yazılım geliştiriciler tarafından kullanılacaktır	1355	
85323 7	Android Tablet Bilgisayar	1	Teknote Android kütüphanesi testlerinde kullanılacaktır.	1185	
85323 8	Apple Telefon	1	Teknote iOS kütüphanesi geliştirme ve testlerinde kullanılacaktır.	2244	
86302 7	Apple Telefon	1	Teknote iOS kütüphanesi geliştirme ve testlerinde kullanılacaktır.	2499	
TOPLAM				26515	0
GENEL TOPLAM (Geri Ödemesiz + Geri Ödemeli )				26515	

(\*) Her bir kalem için geri ödemesiz/geri ödemeli destek türünden sadece biri tercih edilecektir.

7. PROJE KAPSAMINDA TALEP EDİLEN  
DİĞER AR-GE VE İNOVASYON PROGRAMI DESTEKLERİ

İşlik Desteği (Talep edilmesi halinde m <sup>2</sup> miktarı belirtilecektir)	30
DESTEK ADI	TAHMİNİ BEDEL (KDV Hariç)
Kira Desteği	16000
Proje Danışmanlık Desteği	
Eğitim Desteği	
Sınai ve Fikri Mülkiyet Hakları Desteği	
Proje Tanıtım Desteği	6500
Yurtdışı Kongre/Konferans/Fuar Ziyareti/Teknolojik İşbirliği Ziyareti Desteği	20000
Test-Analiz ve Belgelendirme Desteği	
TOPLAM	42500

<input checked="" type="checkbox"/>	BAŞLANGIÇ SERMAYESİ DESTEĞİ*	<input checked="" type="checkbox"/>	İşletme Kuruluş Giderleri (20000 TL)
		<input checked="" type="checkbox"/>	Ofis Donanım Giderleri
BAŞLANGIÇ SERMAYESİ DESTEĞİ KAPSAMINDA TALEP EDİLEN OFİS DONANIM ADI	MİKTAR	TAHMİNİ BEDELİ (KDV Hariç - TL)	
Macbook Pro 15" 2.5GHz	2	11692	
MacBook Air 13" 128GB	1	2372	
A.Ş. Kurulum Giderleri	1	5000	
TOPLAM	4	19064	

\* **Başlangıç sermayesi desteğinden sadece :**

- 5018 sayılı Kamu Mali Yönetimi ve Kontrol Kanunu'na göre merkezi yönetim kapsamındaki kamu idarelerinden ar-ge desteği almaya hak kazanan girişimciler ile bunlardan başvuru tarihi itibarıyla son 1 (bir) yıl içerisinde işletmesini kuranlar,
- Üniversitelerin herhangi bir lisans programından bir yıl içinde mezun olabilecek durumdaki öğrenciler,
- Yüksek lisans veya doktora öğrencisi ya da lisans, yüksek lisans veya doktora derecelerinden birini başvuru tarihinden en çok 5 (beş) yıl önce almış olanlar ile,
- Öğretim Elemanları

**durumlarını belgelendirmek şartıyla yararlanabilir**

### 8. PROJE İŞ -ZAMAN PLANI

PROJE FAALİYETLERİ	AYLAR																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Uygulama yönetim altyapısı geliştirmesi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
iBeacon yönetim altyapısı geliştirmesi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teknote iOS için geliştirme kiti hazırlanması	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teknote Android için geliştirme kiti hazırlanması	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Senaryo tahtası yönetim altyapısı geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Puanlama ve Etiketleme Aksiyon Geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
İmaj, video, HTML, indirim kuponu, anket aksiyon geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Segmentasyon yönetim altyapısı geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Passbook yaratma, gönderme ve iBeacon eşleştirme altyapısı geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Servisi kullananların kullanım limitlerini belirleme ve faturalandırma geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teknote geliştirme kiti tarafından kullanılacak servisler için mimari geliştirilmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bluetooth kapalı telefonlar için uyarı bildirim gönderim altyapısı	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kullanıcı aksiyon verisi ile öneri altyapısı entegrasyonu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Senaryo aksiyonlarında ödeme yapabilme geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kullanıcı hareketlerini analiz ve raporlama geliştirmesi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

9. DESTEK KULLANIM PLANI

	AYLAR																							
KURUL KARARI İLE PROJE SÜRESİ İÇİNDE KULLANILACAK DESTEKLER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
İşlik Desteği	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kira Desteği	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Makine-Teçhizat, Donanım, Hammadde, Yazılım ve Hizmet Alımı Giderleri Desteği	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Personel Gideri Desteği	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Proje Danışmanlık Desteği	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Eğitim Desteği	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sınai ve Fikri Mülkiyet Hakları Desteği	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Proje Tanıtım Desteği	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Yurtdışı Kongre/Konferans/Fuar Ziyareti/Teknolojik İşbirliği Ziyareti Desteği	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Test-Analiz ve Belgelendirme Desteği	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Başlangıç Sermayesi Desteği	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**AR-GE VE İNOVASYON PROGRAMI PROJE BAŞVURU FORMU**

10. PROJE BÜTÇESİ	MİKTAR (TL)
Projede Çalışacak Personel Giderleri (Tablo 5.1 ve 5.2. toplamı)	223200
Makine-Teçhizat, Donanım, Hammadde, Yazılım, Hizmet Alımı (Tablo 6.2 , 6.3. Toplamı)	26515
Diğer Ar-Ge İnovasyon Programı Destekleri (Tablo 7 - Genel Toplam)	62500
<b>TOPLAM*</b>	<b>312215</b>

  

11. PROJE BÜTÇESİ FİNANSMAN PLANI	MİKTAR (TL)
Özkaynak Kullanımı	28053,75
Şahıslardan Alınan Borçlar	
Banka Kredisi	
TTGV	
TÜBİTAK	
Diğer (Belirtiniz) Melek Yatırım	150000
KOSGEB Ar-Ge İnovasyon Programı Destekleri (Tablo 5.2, Tablo 6.3 ve Tablo 7'deki (Başlangıç Sermayesi Desteği hariç) toplamların % 75'i hesaplanarak yazılacaktır. Varsa Başlangıç Sermayesi Desteği % 100 hesaplanarak toplama eklenecektir.).	134161,25
<b>TOPLAM*</b>	<b>312215</b>

*\*Finansman Planı Toplamı, Proje Bütçesi Toplamına Eşit olmalıdır.*