

- 1- Hangisi Yazılım Geliştirme Takımının görevlerinden değildir.
- a. Sürekli iyileştirme aktiviteleri yapmak
 - b. Sprint Backlog / To-do List'i yönetmek
 - ☒ c. Product Backlog'a yeni işler eklemek
 - d. Toplantılara belirlenen şekilde ve zamanda katılmak
- 2- 'Product Backlog' ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?
- a. Herkes tarafından görülebilir ve değiştirilebilir ancak sorumlusu Product Owner(Ürün Sahibi)'dır
 - b. İş taleplerinin / isteklerin yer aldığı, önceliklendirilmiş listedir
 - ☒ c. Geliştirme Takımı tarafından önceliklendirilir
 - d. 'User Story' formatında yazılabilir
- 3- Product Backlog'daki bir işin kabul kriteri ile ilgili son sözü kim söyler?
- a. Müşteri
 - b. Scrum Master
 - c. Takım
 - ☒ d. Product Owner
- 4- Review toplantısına hangileri katılabilir (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?
- ☒ a. Product Owner
 - ☒ b. Scrum Master
 - ☒ c. Takım
 - ☒ d. Takıma destek verecek olan birimler
 - ☒ e. Takımdaki kişilerin yöneticileri
- 5- Hangisi Product Owner(Ürün Sahibi)'ın temel sorumluluğudur?
- ☒ a. Ürün ya da hizmetin değerini, uzun dönemli maliyetleri de göz önünde bulundurarak, maksimize etmek
 - b. Çalışmayı teşvik etmek ve insanları motive etmek
 - c. Müşteri memnuniyetini sağlamak ve bunu yaparken gerektiğinde organizasyonel değişiklik talebinde bulunmak
 - d. Scrum Master ile takımı yönetmek, yönlendirmek ve kontrol etmek
 - e. Hiçbiri
- 6- Hangileri Scrum Takımı üyelerindendir (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?
- a. Direktör
 - b. Süreç Yöneticisi
 - ☒ c. Product Owner
 - ☒ d. Geliştirme Takımı



Scrum Master

7- Scrum'da bir Sprint'in uzunluğunun üst limiti nedir?

- a. Değişim sıklığına göre karar verilir
- b. Takım karar verir
- ☒ c. 4 hafta
- d. 1 hafta

8- Hangisi Scrum toplantılarından değildir.

- a. Sprint Review - İş sonuçları gözden geçirme toplantısı
- b. Sprint Retrospective - Süreç gözden geçirme toplantısı
- ☒ c. Scrum Master - Product Owner toplantısı
- d. Sprint Planning – Planlama
- e. Daily Scrum - Takım günlük toplantısı

9- Bir Scrum Takımı üyesinde olabilecek aşağıdaki özelliklerden hangisi Scrum Takımı için riskli olabilir?

- a. Güvenilirlik
- b. Saygı
- c. Fikirlerini açıkça ifade edebilme
- ☒ d. Domine edebilme

10- Günlük toplantılara aşağıdakilerden hangilerinin katılması kesinlikle zorunludur (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?

- a. Scrum Master
- b. Direktör
- ☒ c. Geliştirme Takımı
- d. Süreç Yöneticisi
- e. Product Owner
- f. CEO

11- Hangisi Daily Scrum'ın (Günlük toplantı) amaçlarından değildir?

- ☒ a. Yönetimin, takımın ne durumda olduğunu şeffaf bir şekilde görmesini sağlamak
- b. Takımın kendini yönetmesini sağlamak
- c. Takımın gününü planlamasını sağlamak
- d. Takımın hedeflere odaklanmasını sağlamak
- e. Süreç içerisinde oluşan problemleri ortaya çıkarmak

12- Aşağıdakilerden hangisi Cucumber'ın avantajlarından?

- a. Cucumber kabul testleri, kullanıcının bakış açısından yazılmıştır.
- b. Takım İşbirliği (Ürün sahipleri, iş analistleri, geliştiriciler, testçiler senaryo yazmakla ilgilenir)

- c. Testler düz metin olarak yazılır, böylece daha az teknik beceriye sahip kişiler de senaryolar yazabilirler.
- ☒ d. Hepsi

13- _____ otomatik testlerin kodtan önce yazıldığı bir yazılım geliştirme tekniğidir.

- ☒ a. TDD
- b. BDD
- c. ATDD
- d. Hooks

14- Selenium kullanarak hangisi için otomasyon senaryoları yazmamızı sağlar?

- a. Masaüstü Uygulamalar
- ☒ b. Tarayıcılar
- c. Mobil Uygulamalar
- d. Kod Parçacıkları

15- Aşağıdaki hangi dil selenium kodları yazmak için uygun değildir?

- ☒ a. SQL
- b. Java
- c. Ruby
- d. C#

16- Waterfall (Şelale) Modeli hangisi için uygundur.

- a. Ürünün son halinin nasıl olacağı kesin belliyse
- b. Müşteriler kapsamı, geliştirme başladıktan sonra değiştir(e)meyecekse
- c. Hız, başarı için kritik değilse
- ☒ d. Hepsi

17- “Yazılım geliştirme döngülerini, yazılım kalitesini, güvenliği ve ürün geliştirme konusunda hızlı geri bildirim alma becerisini geliştirmek için bir dizi uygulama ve kültürel değerlerdir.”

Yukarıdaki cümle ile hangisinin tanımı yapılmaktadır.

- a. Agile
- ☒ b. DevOps
- c. Test Otomasyon
- d. Waterfall

18- DevOps demek...

- a. Tüm Operasyon görevlerini üstlenen geliştiriciler.
- b. Yazılım teslimi ve altyapı değişikliklerini otomatikleştirmek.
- ☒ c. Yazılım teslimi ve altyapı değişiklikleri sürecini otomatikleştirirken hem yazılım geliştiricilerin hem de diğer bilgi teknolojisi (BT) profesyonellerinin iş birliği ve iletişimi.
- d. Yazılımı teslimatı sürecini ve altyapı değişikliklerini otomatikleştirirken sadece yazılım geliştiricilerin ve operasyon personelinin iş birliği ve iletişimi.

19- DevOps'un amacını en iyi hangi ifade açıklıyor?

- a. DevOps'un amacı, Değişim Yönetimi(Change Management) 'ni otomatikleştirerek uygulama sürümlerinin yüklendiği bir ortam oluşturmaktır.
- ☒ b. DevOps'un amacı, uygulamaların daha güvenilir, daha hızlı ve daha sık yayınlanabileceği bir ortam oluşturmaktır.
- c. DevOps'un amacı, uygulama geliştirmenin tüm işlem ve görevlerini yerine getirdiği bir ortam oluşturmaktır.
- d. DevOps'un amacı, sürümü çıkan uygulamaların çalıştığı ortama benzer bir ortam oluşturmaktır.

20- Hangisi bir test türü değildir?

- a. Kabul Testi
- ☒ b. Sürüm Testi
- c. Entegrasyon Testi
- d. Birim Testi

21- Yük testleri aşağıdakileri izler ve ölçer: (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz)

- ☒ a. Sunucu ve / veya güvenlik duvarının performansı ve güvenilirliği.
- ☒ b. Beklenen ve en yüksek kullanıcı koşullarında bir uygulamanın performansı
- ☒ c. Gerçekçi bir test ortamında bilgisayar sisteminin kararlılığı, yanıt verebilirliği ve verimliliği.
- ☒ d. Yük testi, uygulamanın tüm işlevselliğini inceleme altına alır.

22- Aşağıdakilerden hangisi Acceptance Test Layer'(Kabul Testi Katmanları)ların değildir?

- ☒ a. Software Development Layer (Yazılım Geliştirme Katmanı)
- b. Acceptance Criteria Layer(Kabul Kriteri Katmanı)
- c. Test Implementation Layer (Test Uygulama Katmanı)
- d. Application Driver Layer (Uygulama Sürücü Katmanı)

23- Aşağıdakilerden hangisi DevOps'un ana hedeflerinden değildir:

- a. Yazılım güncelleme döngülerini iyileştirmek
- b. Yazılımın kalitesini artırmak
- c. Yazılımın güvenilirliğini artırmak
- d. Hızlı geri besleme döngüleri oluşturmak
- ☒ e. Operasyon ekiplerine kodlama becerisi kazandırmak

24- Test otomasyonu DevOps içerisinde kritik bir öneme sahiptir. Aşağıdakilerden hangisi bunun ana nedenlerinden değildir:

- ☒ a. Hataların kod yazılır yazılmaz bulunması
- b. Yazılımcılar için hızlı geri besleme döngüleri oluşturmak
- c. Test takımlarını tekrarlı işlerden kurtarmak
- d. Yazılımın durumunun görünür hale gelmesi

25- Aşağıdakilerden hangisi Continuous Delivery kapsamına girmez:

- ☒ a. Continuous Integration
- b. Test Otomasyonu
- c. Konfigürasyon Yönetimi
- d. Veri Yönetimi
- e. Monitoring

26- Aşağıdakilerden hangisi DevOps'un doğrudan içerdiği konulardan değildir:

- a. Delivery Pipelines
- b. Deployment Automation
- ☒ c. Scrum Metodolojisi
- d. Konfigürasyon Yönetimi (Configuration Management)
- e. Infrastructure as a Code

27- Agile pratiklerinde, aşağıdaki test tiplerinden hangisinde daha fazla test yazılması önerilmektedir? Fazladan aza doğru sıralayınız:

1. Component/API Testleri
2. Birim (Unit) Testleri
3. Manuel (Explatory) Testler
4. Sistem (Uçtan Uca) Testleri

- a. 1 - 2 - 4 - 3
- b. 4 - 3 - 2 - 1
- c. 1 - 2 - 3 - 4
- ☒ d. 2 - 1 - 3 - 4

28- Aşağıdakilerden hangisi Continuous Integration kapsamında yapılan işlemlerden değildir:

- a. Kodun derlenmesi
- b. Birim testlerin koşulması
- c. Statik Kod Analizi
- ☒ d. Yazılımın canlı ortama yüklenmesi