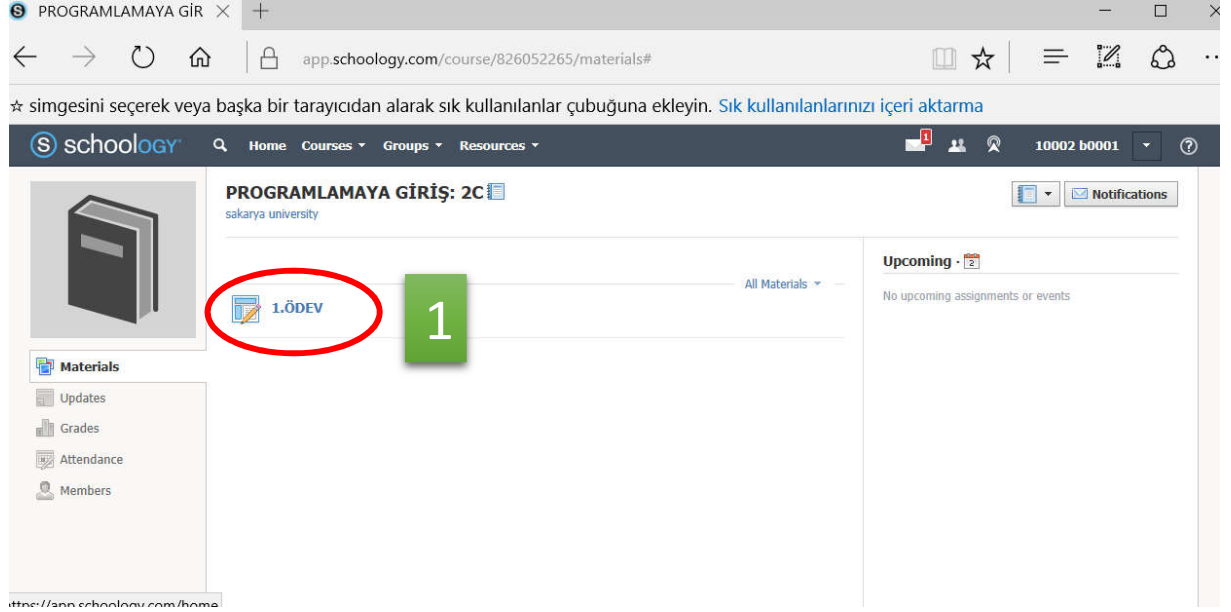




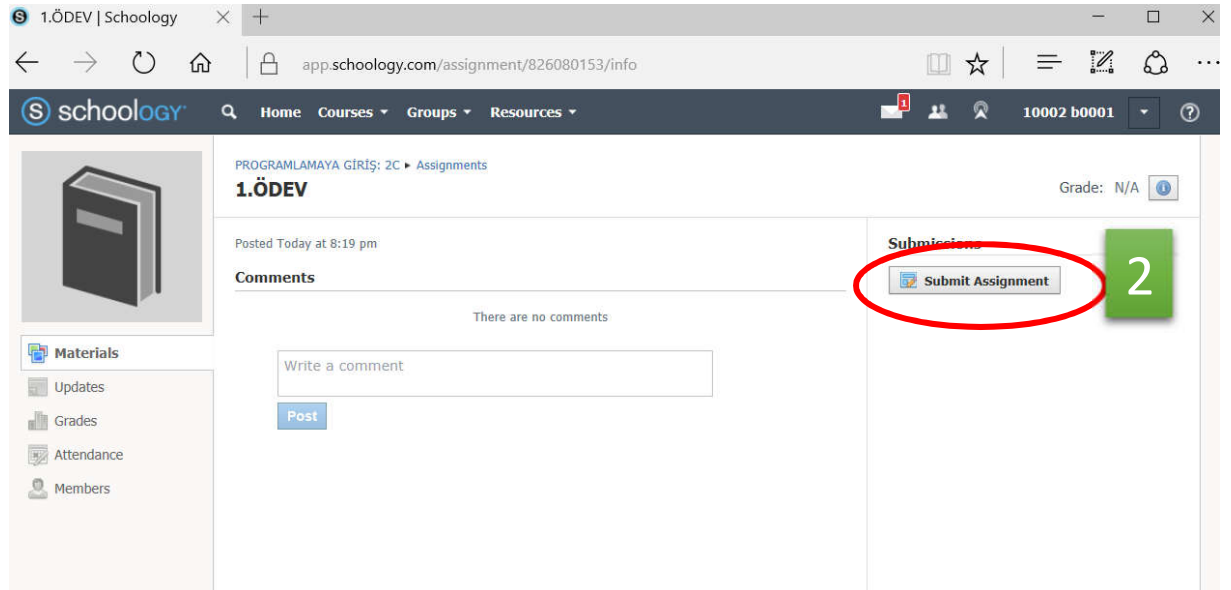
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
2016-2017

INTRODUCTION TO PROGRAMMING
SUBMITTING AN ASSIGNMENT

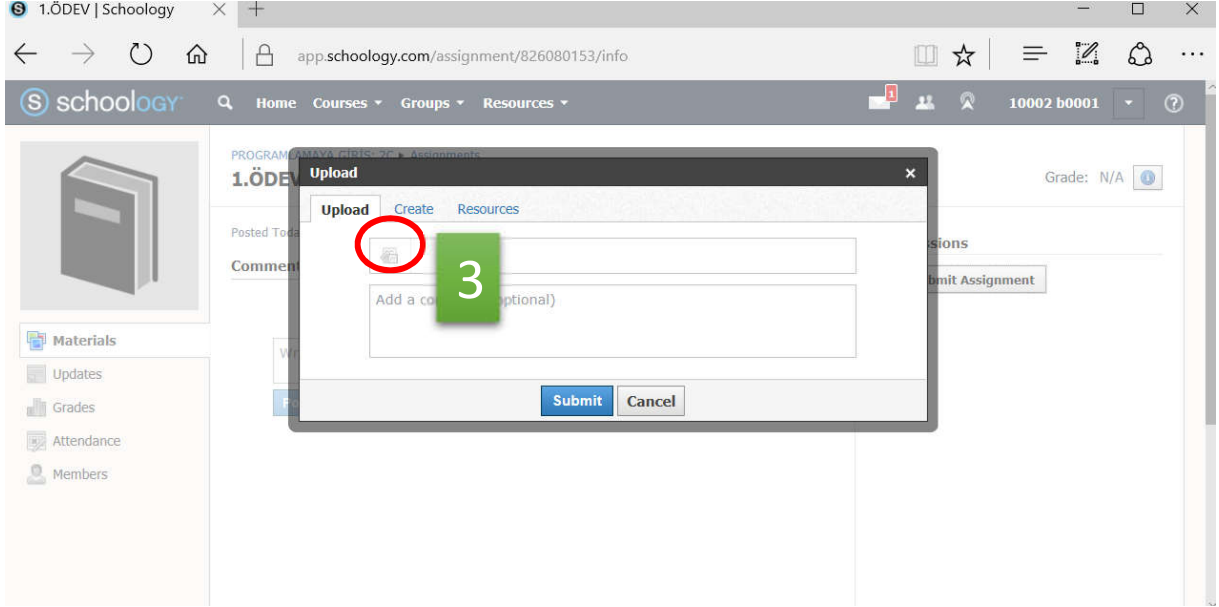
1. Ödev yüklemek için öncelikle ders sayfasında bulunan ödevde ait linki tıklamanız gerekmektedir.



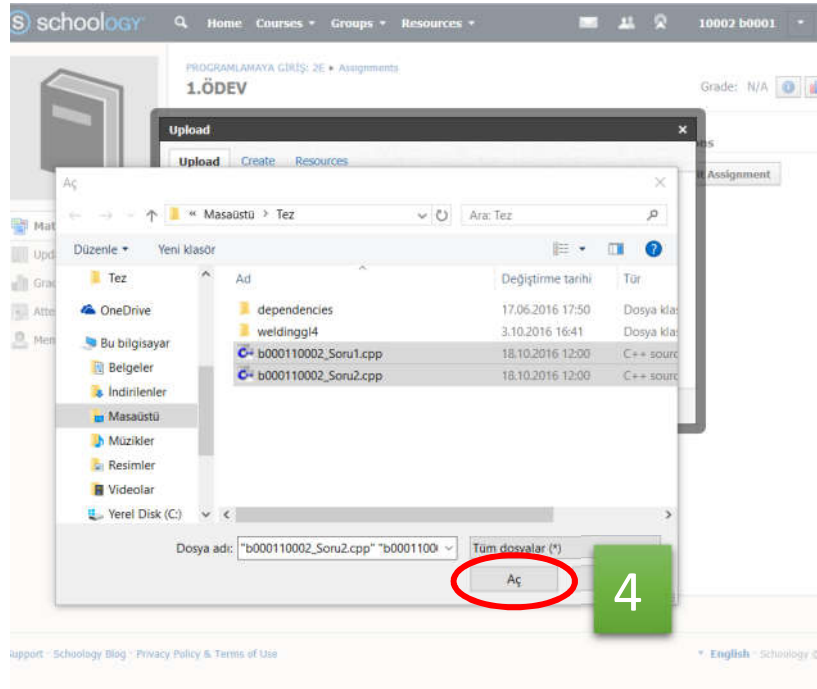
2. Karşınıza çıkan pencerede “Submit Assignment” butonu tıklanarak ödev yükleme penceresine ulaşılabilir.



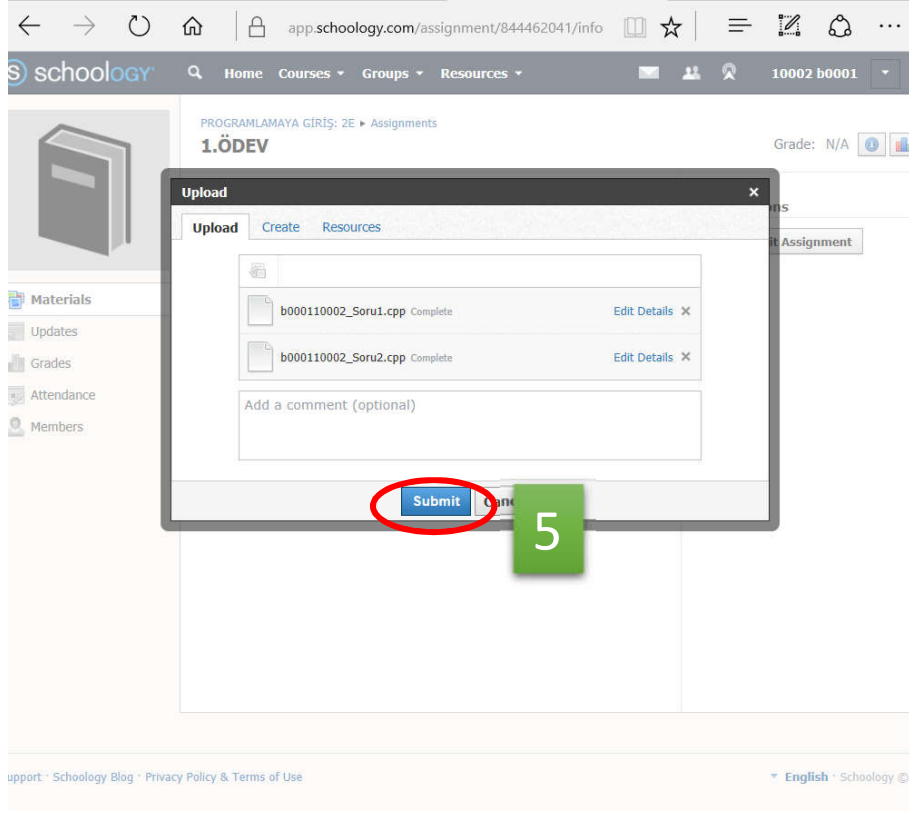
3. Aşağıdaki şekilde daire içerisine alınmış butona tıklayarak bilgisayarımızdaki ödev dosyalarını seçebiliriz.



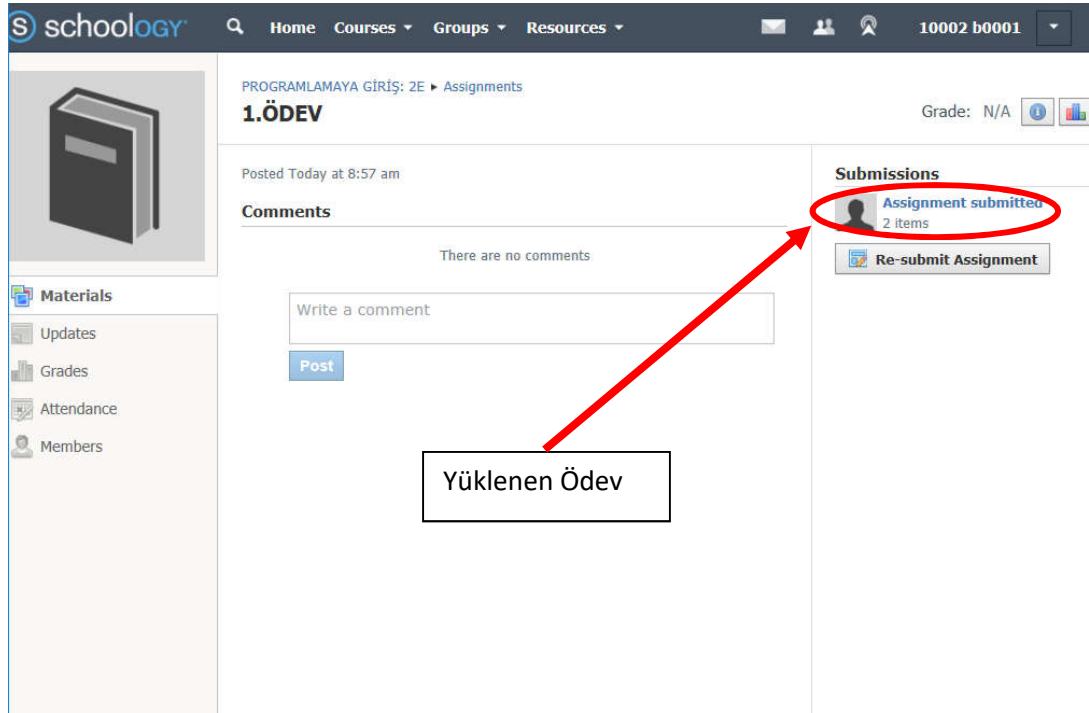
4. Ödev dosyaları seçildikten sonra “Aç” butonuna basılarak seçimi tamamlarız.



5. Dosyalar sisteme yüklendikten sonra tek yapılması gereken “Submit” butonuna basmaktır.



6. Yükleme işlemi tamamlandıktan sonra yüklenmiş olan ödevinizi sağ panelde görebilirsiniz.



7. Bir hata olması durumunda “Re-submit Assignment” butonu kullanarak ödev tekrardan yüklenebilir.

The screenshot displays the Schoolology web application interface. At the top, there is a navigation bar with the Schoolology logo, a search icon, and links for Home, Courses, Groups, and Resources. A user profile icon and the text '10002 b0001' are also visible. The main content area is titled 'PROGRAMLAMAYA GİRİŞ: 2E' and 'Assignments'. Below this, the assignment is labeled '1.ÖDEV' with a grade of 'N/A'. The assignment was posted 'Today at 8:57 am'. There are no comments, and a 'Post' button is available for adding comments. On the right, the 'Submissions' section shows 'Assignment submitted' with '2 items' and a 'Re-submit Assignment' button, which is highlighted with a red circle.

8. Ödev teslim süresi geçtiğinde ödev durumu sistemden kaldırılacaktır. Bu yüzden geç kalan ödevlerin yüklenmesi söz konusu değildir.