### SAYISAL ANALİZ

#### **Matris ve Determinant**





### MATLAB ile Temel Matris İşlemleri

- Genel Matris Oluşturma
- Özel Matris Oluşturma
  - □ zeros komutu ile sıfırlar matrisi
  - □ ones komutu ile birler matrisi
  - **u** eye komutu ile birim matris
  - ☐ diag komutu ile köşegen matris
  - □ rand komutu ile rasgele matris
- **Matrisler Üzerinde Temel İstatiksel İşlemler** 
  - **□** sum komutu ile toplama
  - □ prod komutu ile çarpma
  - □ sort komutu ile küçükten büyüğe sıralama
  - ☐ max komutu ile en büyük değeri bulma
  - ☐ min komutu ile en küçük değeri bulma
  - □ mean komutu ile ortalama değer bulma
  - ☐ size komutu ile satır ve sütun sayısını elde etme
  - ☐ length komutu ile matristeki eleman sayısını bulma
  - □ std komutu ile matristeki değerlerin standart sapmasını hesaplama
- Matris Özellikleri
- Matris Çarpımı
- Çalışma Soruları

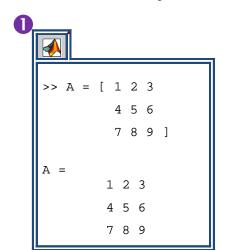


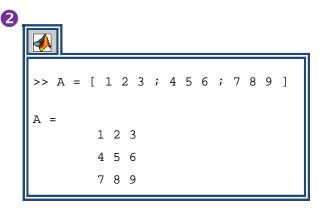


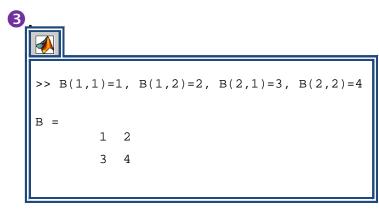
#### **GENEL MATRIS İŞLEMLERİ**

#### matris oluşturma ve matris elemanlarına erişim

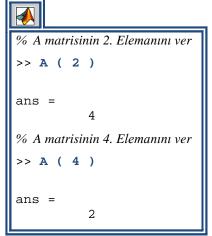
#### 3 farklı şekilde matris tanımlanabilir

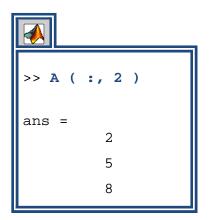


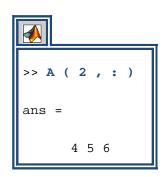


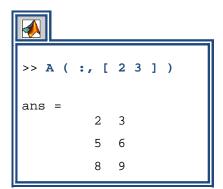


#### **■** Matris İndeksleme ve Kolon (:) Notasyonu









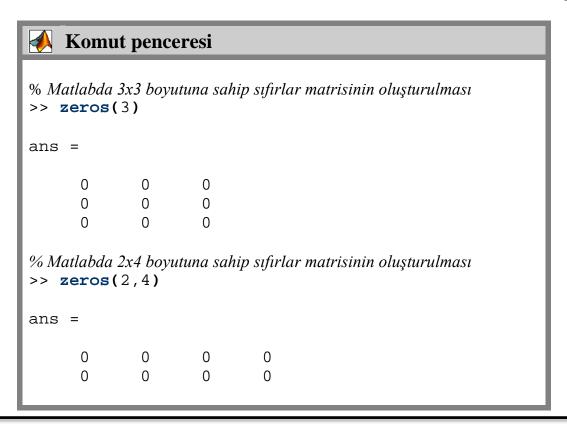




### ÖZEL MATRİSLER

#### zeros komutu ile sıfırlar matrisi oluşturma

- Tüm elemanları sıfır olan matristir.
- Belirtilen boyutta sıfır matris oluşturur.
- zeros (satır, sütun)
  - oluşturulacak matrisin satır ve sütun sayısı (boyutu)







### ÖZEL MATRISLER ones komutu ile birler matrisi oluşturma

- ☐ Tüm elemanları <u>bir</u> olan matristir.
- Belirtilen boyutta birler matrisi oluşturur.
- ones (satır , sütun)



oluşturulacak matrisin satır ve sütun sayısı (boyutu)

```
Komut penceresi
% Matlabda 4x4 boyutuna sahip birler matrisinin oluşturulması
>> ones(4)
ans =
                             1
                             1
% Matlabda 2x3 boyutuna sahip birler matrisinin oluşturulması
>> ones(2,3)
ans =
```





## ÖZEL MATRISLER eye komutu ile birim matris oluşturma

- ☐ Kare matris içerisinde sol üst köşeden sağ alt köşeye doğru bir çizgi çizildiğinde, çizgi üzerindeki elemanları bir, diğer tüm elemanları sıfır olan matris oluşturur.
- eye (boyut)

oluşturulacak kare matrisin satır ve sütun sayısı (boyutu)

```
Komut penceresi
% Matlabda 3x3 boyutuna sahip birim matrisin oluşturulması
>> eye(3)
ans =
% Kare matris dışında 3x4 boyutuna sahip birim matrisin oluşturulması
\Rightarrow eye(3,4)
ans =
```





## ÖZEL MATRISLER diag komutu ile köşegen matris oluşturma

#### diag (istenilen sayılar, yerleştirilmeye başlanılacak sütun)

- Elemanları '0' veya birinci satırın istenilen sütunundan başlamak kaydı ile sağ alt köşeye doğru istenilen sayı değerlerinden oluşan kare matristir.
- diag komutunun birden fazla farklı kullanımı mevcuttur.

```
Komut penceresi
% Matlabda 1x1 boyutuna sahip köşegen matrisin oluşturulması
>> diag(2)
ans =
% Matlabda 2x2 boyutuna sahip eleman değerleri sıfır olan köşegen matrisin oluşturulması
>> diag(0,1)
ans =
              0
              0
% Matlabda 2x2 boyutuna sahip eleman değerlerinden biri 3 olan köşegen matrisin oluşturulması
>> diag(3,1)
ans =
              0
% Matlabda 3x3 boyutuna sahip eleman değerlerinden biri 3 olan köşegen matrisin oluşturulması
>> diag(3,2)
ans =
                      0
```



```
Komut penceresi
% Matlabda 3x3 boyutuna sahip köşegen matrisin oluşturulması
>> diag([1 2 3])
ans =
               0
                    0
                    3
% veya
>> diag([1 2 3],0)
ans =
                    0
      0
                    0
                    3
% Matlabda 4x4 boyutuna sahip köşegen matrisin oluşturulması
>> diag([1 2 3],1)
ans =
                           0
                           3
                           0
% Matlabda 6x6 boyutuna sahip köşegen matrisin oluşturulması
>> diag([1 2 3],3)
ans =
                    0
                           0
             0
                                  0
                                         0
             0
                           0
```



### ÖZEL MATRİSLER

#### rand komutu ile rasgele matris oluşturma

- ☐ Elemanları <u>rasgele</u> sayılardan oluşan matristir.
- ☐ Rand komutu <u>0 ile 1 aralığında</u> rasgele sayı üretir.
- rand (satır, sütun)



oluşturulacak matrisin satır ve sütun sayısı (boyutu)

```
Komut penceresi
% Matlabda 4x4 boyutuna sahip rasgele matrisin oluşturulması
>> rand(4)
ans =
    0.8147
           0.6324 0.9575
                                    0.9572
    0.9058 0.0975 0.9649
                                    0.4854
           0.2785 0.1576
    0.1270
                                    0.8003
    0.9134
              0.5469
                         0.9706
                                    0.1419
% Matlabda 3x2 boyutuna sahip rasgele sayılardan oluşan matrisin tanımlanması
>> rand(3,2)
ans =
    0.4218
              0.9595
    0.9157
              0.6557
    0.7922
               0.0357
```





### ÖZEL MATRISLER rand komutu ile rasgele matris oluşturma

■ Eğer <u>rasgele sayının 0-1 aralığının dışında olması istenirse</u> üretilen rasgele sayı <u>sabit bir değer ile toplanmalı ya da çarpılmalıdır.</u>

```
Komut penceresi
% Sabit 5 sayısı ile Matlabda üretilen 1x4 boyutuna sahip rastgele matrisin toplanması
>> 5 + rand(1,4)
ans =
            5.9340 5.6787 5.7577
    5.8491
% Sabit 10 sayısı ile Matlabda üretilen 1x7 boyutuna sahip rastgele matrisin çarpılması
>> 10*rand(1,7)
ans =
            3.9223 6.5548 1.7119
                                                             0.3183
                                                                        2.7692
    7.4313
                                                 7.0605
```





# MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER sum komutu ile toplama

- Tanımlanan matrisin sahip olduğu <u>sütunlardaki eleman değerlerini ayrı</u> <u>ayrı toplayarak satır vektörüne dönüştürür.</u>
- **sum** (matris)
  - her bir sütunu ayrı ayrı toplanarak satır vektör oluşacak matris

```
Komut penceresi
% Matlabda P matrisinin oluşturulması
>> P = [12435; -2370-1;92-364]
P =
% Matlabda P matrisinden satır vektörünün oluşturulması
>> sum(P)
ans =
```





# MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER sum komutu ile toplama

Eğer matris <u>tek</u> <u>bir sütun</u> ya da <u>tek</u> <u>bir satırdan oluşuyorsa</u> <u>elemanların</u> <u>toplamını verir.</u>

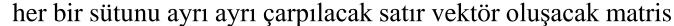
```
Komut penceresi
% Matlabda R satır matrisinin oluşturulması
>> R = [1 2 4 3 5 ];
% R matrisinin sahip olduğu elemanlarının toplamı
>> sum(R)
ans =
    15
% Matlabda S sütun matrisinin oluşturulması
                                     % veya S = [2;4;6;8;10;12]
>> S = [ 2 4 6 8 10 12 ]';
% S matrisinin sahip olduğu elemanlarının toplamı
>> sum(S)
ans =
    42
```





# MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER prod komutu ile çarpma

- Sum komutu gibi bir matrisin sahip olduğu <u>sütunlardaki eleman</u> <u>değerlerini ayrı ayrı çarparak satır vektörüne dönüştürür.</u>
- prod (matris)



```
Komut penceresi
% Matlabda p vektörünün tanımlanması ve sonucu
>> p=[1 2 3 4 5]
= q
% prod komutu ile sayı değerlerinin birbiriyle çarpım sonucunun bulunması
>> prod(p)
ans =
    120
% Matlabda u matrisinin tanımlanması ve sonucu
>> u=[ 1 2 3 ; 2 3 4; 3 4 5]
u =
% prod komutunun kullanımı ile ilgili işlemin gerçekleştirilmesi
>> prod(u)
ans =
            24
                    60
```



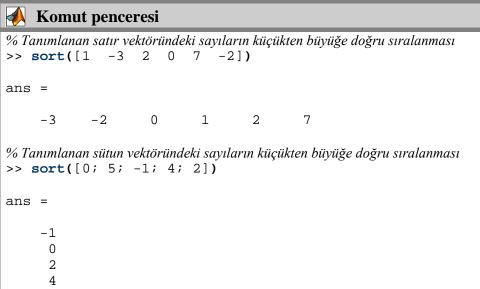


# MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER sort komutu ile küçükten büyüğe sıralama

- Bir satır ya da sütun vektörünün sahip olduğu <u>eleman değerlerinin en</u> <u>küçükten en büyüğüne doğru sıralar.</u>
- Kısaca ∞'dan +∞'a doğru sıralar.
- **sort** (matris)



elemanları sıralanacak matris

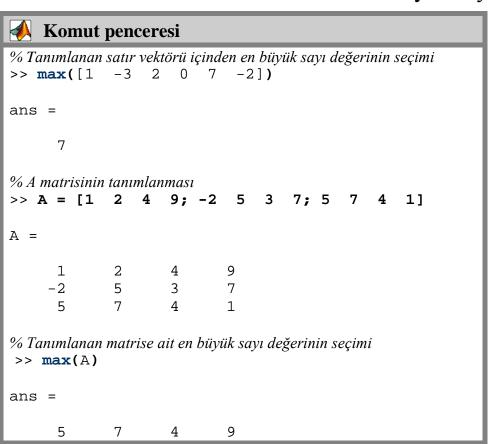






# MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER max komutu ile en büyük değeri bulma

- Bir satır ya da sütun vektörünün sahip olduğu <u>eleman değerlerinin arasında en</u> <u>büyük sayı değerini verir.</u>
- max (matris)
  - elemanları arasında en büyük sayı değeri bulunacak matris



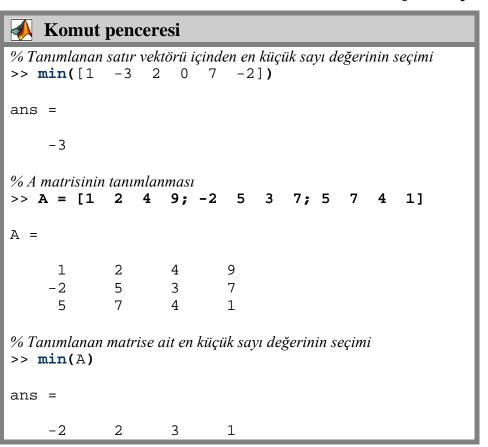
□ Bu komut ile bir elektrik devresinde elde edilen akım veya gerilim değişimlerine ait sinyallerin maksimum değerleri bulunabilir.





# MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER min komutu ile en küçük değeri bulma

- Bir satır ya da sütun vektörünün sahip olduğu <u>eleman değerlerinin arasında en</u> küçük sayı değerini verir.
- **min** (matris)
  - elemanları arasında en küçük sayı değeri bulunacak matris



□ Bu komut ile bir elektrik devresinde elde edilen akım veya gerilim değişimlerine ait sinyallerin minimum değerleri bulunabilir.



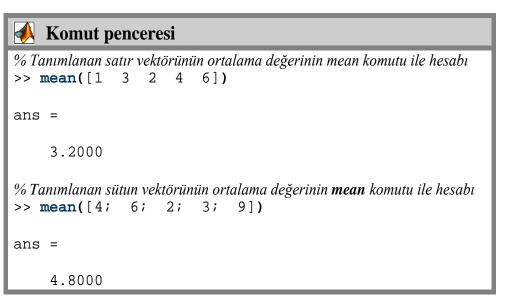


## MATRISLER ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER mean komutu ile ortalama değer bulma

- Bir matrisin aritmetik ortalamasını verir.
- Bir satır ya da sütun vektörünün sahip olduğu <u>eleman değerlerinin toplamını</u> <u>eleman sayısına bölerek ortalama değerini verir.</u>
- **mean** (matris)



elemanlarının ortalama değeri bulunacak matris



```
Komut penceresi

% A matrisinin tanımlanması
>> A = [1 2 4 9; -2 5 3 7; 5 7 4 1]

A =

1 2 4 9
-2 5 3 7
5 7 4 1

% Tanımlanan matrise ait ortalama değerlerin mean komutu ile hesabı
>> mean(A)

ans =

1.3333 4.6667 3.6667 5.6667
```

☐ Bu komut ile bir elektrik devresinde elde edilen akım veya gerilim değişimlerine ait sinyallerin ortalama değeri bulunabilir.





### MATRIS ÜZERINDE TEMEL İSTATİKSEL İŞLEMLER

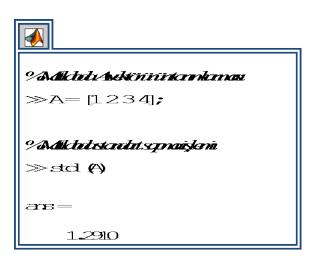
#### std komutu ile bir matrisin elemanlarının standart sapması

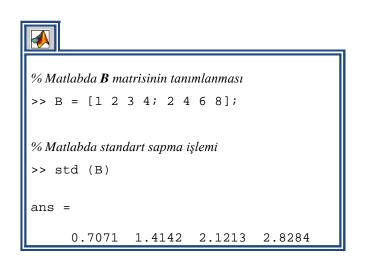
- Bir matrisin elemanlarının standart sapmasını verir.
- std (matris)



standart sapması elde edilecek matris

$$s = \left(\frac{1}{n-1} \sum_{k=1}^{n} (x_k - \overline{x})^2\right)^{1/2}$$







#### MATRIS ÜZERİNDE İŞLEMLER

#### size komutu ile bir matrisin satır ve sütun sayısını elde etme

- ☐ Bir matrisin kaç satır ve kaç sütundan oluştuğunu verir.
- ☐ Verdiği ilk değer satır, ikinci değer sütun sayısını gösterir.
- **size** (matris)



satır ve sütun sayısı elde edilecek matris

```
Komut penceresi
% Matlabda H matrisinin tanımlanması ve sonucu
>> H = [1:0.5:4 ; -1:0.2:0.2 ; 4:-0.1:3.4]
H =
    1.0000
             1.5000
                            2.0000
                                       2.5000
                                                   3.0000
                                                               3.5000
                                                                          4.0000
   -1.0000
            -0.8000
                          -0.6000
                                    -0.4000
                                                  -0.2000
                                                                          0.2000
    4.0000
                3.9000
                            3.8000
                                       3.7000
                                                   3.6000
                                                               3.5000
                                                                          3.4000
% H matrisinin satır ve sütun sayısı
>> size(H)
ans =
% ilk değer satır (3) ikinci değer sütun (7), 3x7 boyutlu matris
```





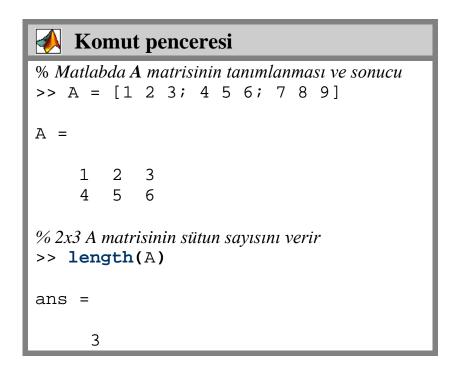
19

#### MATRIS ÜZERİNDE İŞLEMLER

#### length komutu ile bir matrisin eleman sayısını elde etme

- Bir matrisin satır ve sütun sayısının <u>büyük olan değerini</u> verir.
- ☐ max(size(matris)) komutu da aynı işlevi yerine getirir.
- length (matris)

eleman sayısı elde edilecek matris





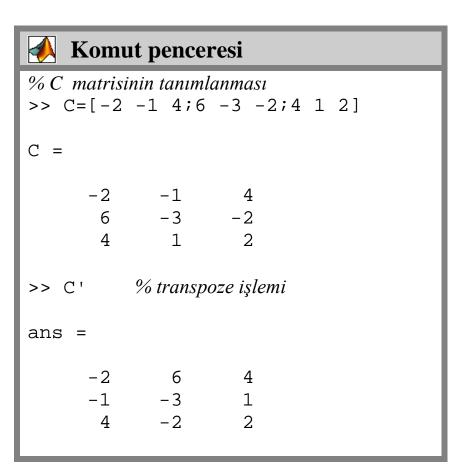


#### Bir Matrisin Transpozesinin Alınması

- Transpoze (devrik) bir matrisin satırlarının sütun şeklinde yazılmasıdır.
- **■** Matris' şeklinde alınır

#### ☐ Örnek:

$$C = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$





#### Matris Özellikleri

- ☐ Transpozesi kendine eşit olan kare matrise simetrik matris denir (A=A<sup>T</sup>)
- Köşegen elemanlarından başka diğer elemanları sıfır olan kare matrise köşegen matris denir.  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{rr} \end{bmatrix}$
- ☐ Kare bir matrisin köşegeninin üstündeki elemanlar sıfırsa matrise alt üçgensel matris, köşegeninin altındaki elemanlar sıfırsa matrise üst üçgensel matris denir.

Alt Üçgensel Matris 
$$\begin{bmatrix} a_{11} & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 \\ & \dots & \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{nn} \end{bmatrix}$$
 Üst Üçgensel Matris 
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{2n} \\ & \dots & \\ 0 & 0 & a_{nn} \end{bmatrix}$$

- ☐ Determinantının değeri sıfıra eşit olan matrise Singüler Matris denir.
- Köşegen veya köşegene göre simetrik olacak şekilde belli sıraları sıfırdan farklı olan matrise Band Matris denir.  $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 7 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 2 & 8 \end{bmatrix}$
- ☐ Transpozesi tersine eşit olan matrise Ortogonal Matris denir. (A<sup>T</sup>= A<sup>-1</sup>)





#### **Matris Çarpımı**

A\*B matris işlemi için A'nın sütun sayısı ile B'nin satır sayısı aynı olmalıdır.

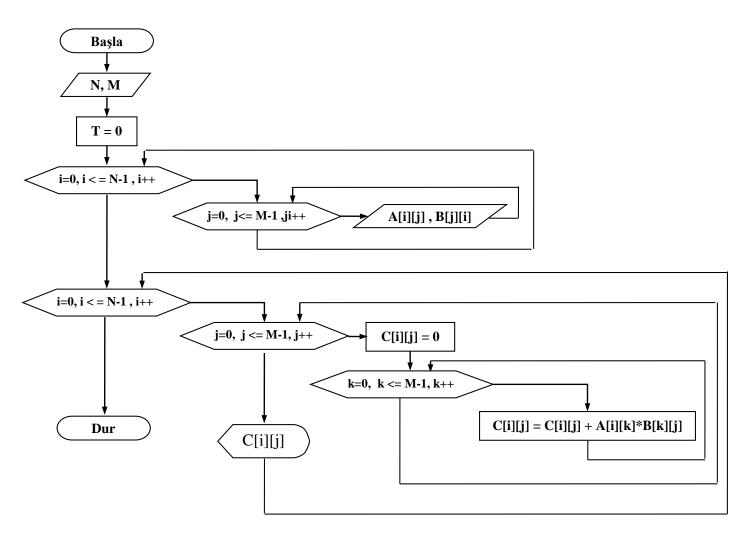
$$\mathbf{C} = \mathbf{A} * \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ & & & & \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ip} \\ & & & & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mp} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{1j} & \dots & b_{1n} \\ \dots & & & & \\ b_{i1} & \dots & b_{ij} & \dots & b_{in} \\ & & & & \\ b_{p1} & \dots & b_{pj} & \dots & b_{pn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & \dots & c_{1j} & \dots & c_{1n} \\ \dots & & & & \\ c_{i1} & \dots & c_{ij} & \dots & c_{in} \\ & & & & & \\ c_{m1} & \dots & c_{mj} & \dots & c_{mn} \end{bmatrix}$$

- $c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{ip}b_{pj} , 1 \le i \le m ; 1 \le j \le n işlemini yapmak yeterlidir.$
- Matris çarpımının birleşme özelliği vardır:
- $\Box$  A, B ve C çarpımı gerçekleşecek büyüklükte matrisler ise A (B C) = (A B) C dir.
- Matris çarpımının değişme özelliği yoktur: AB ≠ BA olan matrisler vardır.
- Matris çarpımının toplama işlemi üzerinde dağılma özelliği vardır:
- $\square$  A, B ve C matrisleri için, A (B + C) = (A B) + (A C) , (A + B) C = (A C) + (B C) eşitlikleri geçerlidir.





#### Matris Çarpımı Akış Diyagramı



MATLAB'ta kodlayınız.





#### Çalışma Soruları

- Klavyeden girilen mxn boyutlu bir matrisin transpozunu ekrana yazdıran programı MATLAB'ta yazınız.
- \* nxn boyutlu bir matrisi alt üçgensel matris, üstr üçgensel matris veya köşegen matris olarak ekrana yazdıran programın akış diyagramını çiziniz ve MATLAB'ta yazınız.





### **Determinant İşlemleri**

- **Determinant ve det komutu ile matrisin determinant**
- **❖** Determinant Özellikleri
- Sarrus Yöntemi ile Determinant Alma
- Seçilen Bir Satır ya da Sütuna Göre Determinant Alma
- Diğer Matris İşlemleri
  - ☐ inv komutu ile matrisin tersi





#### Determinant ve det komutu ile bir matrisin determinantını alma

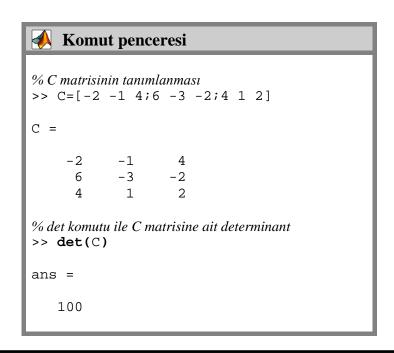
- Elemanları reel sayılar olan nxn tipindeki kare matrislerin kümesinden, reel sayılar kümesine tanımlanan fonksiyona, determinant fonksiyonu denir.
- $\Box$  A karesel matrisinin determinantı, det A veya |A| ile gösterilir.
- det (matris)



determinanti hesaplanacak matris

#### ☐ Örnek:

$$C = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

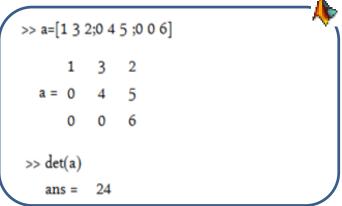




#### **Determinant Özellikleri**

- Bir k reel sayısı ile A matrisinin bir satırının çarpılması, A matrisinden elde edilen bir B matrisi için  $\det B = k \cdot \det A$  dır.
- Eğer B matrisi, A matrisinin satırlarının yer değiştirilmesi ile A'dan elde edilen bir matris ise, det B = -det A dır.
- $\Box$  Birim matrisin determinantı det I = 1 dir.
- ☐ Bir köşegen matrisin determinantı matrisin köşegen elemanlarının çarpımına eşittir.

$$a = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix}_{3x3} \implies \det(a) = 1x4x6 = 24$$







#### Determinant ve Özellikleri

- ☐ Bir satır veya bir sütunun tüm elemanları sıfır olan matrislerin determinantı sıfırdır.
- Herhangi iki satır veya iki sütunun elemanları eşit olan matrisin determinantı sıfırdır.
- Herhangi iki satır veya iki sütunun elemanları orantılı olan matrisin determinantı sıfırdır.
- Herhangi iki satır veya iki sütunun yerleri değişirse determinantının işareti değişir.
- ☐ Bir kare matrisin determinantı ile transpozunun determinantı eşittir.
- Kare matrislerin çarpımlarının determinantı, bu matrislerin determinantları çarpımına eşittir.
- ☐ Bir kare matrisin kuvvetinin determinantı, determinantının kuvvetine eşittir.
- ☐ Bir kare matrisin çarpmaya göre tersinin determinantı, determinantının tersine eşittir.
- 2 satırı aynı değerlere sahip matrisin determinantı 0'dır.
- ☐ Bir satırının tüm elemanları 0 olan matrisin determinantı 0'dır.





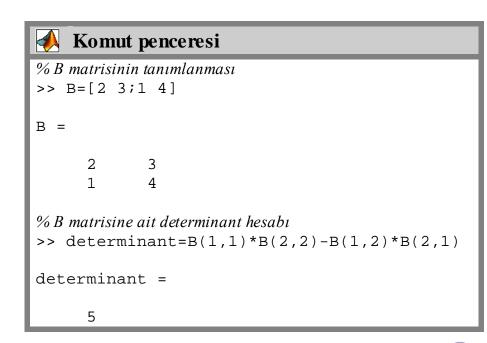
#### Sarrus Yöntemi ile Determinant Alma

- ☐ Kare (satır ve sütün sayısı eşit) matrislerde kullanılır. (2x2 veya 3x3)
- ☐ Örnek: 2x2 matrisin determinantı,
- Sol üst köşedeki elemanın değeri ile sağ alt köşedeki elemanın değerinin çarpımından, sol alt köşedeki elemanın değeri ile sağ üst köşedeki elemanın değerinin çarpımı çıkarılarak bulunur.

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \ a_{22} - a_{21} \ a_{12}$$

#### Sayısal Örnek:

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \implies |B| = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 2 \times 4 - 1 \times 3 = 8 - 3 = 5$$

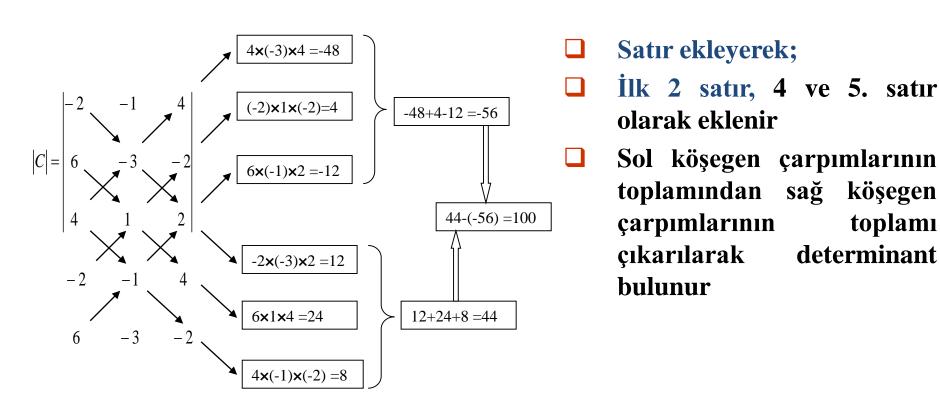




#### Sarrus ile 3x3'lük Matrisin Determinantı

$$C = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

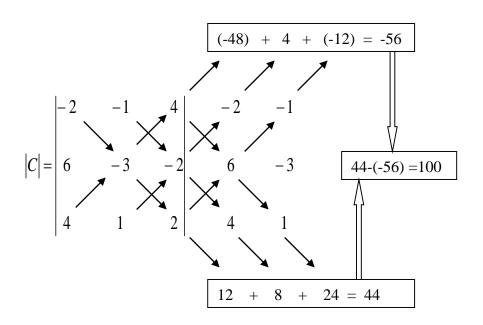
Satır ekleme ya da sütun ekleme yapılarak determinant bulunabilir.



#### Sarrus ile 3x3'lük Matrisin Determinantı

$$C = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$
 Sütun eklenir

- Sütun eklemede ise, ilk 2 sütun, 4 ve 5. sütun olarak eklenir
- Sol köşegen çarpımlarının toplamından sağ köşegen çarpımlarının toplamı çıkarılarak determinant bulunur





#### Seçilen Bir Satır ya da Sütuna Göre Determinant Alma

- ☐ Minör ve Kofaktör kullanılarak determinant hesaplanır.
  - Bir kare matrisin bulunduğu a<sub>ij</sub> elemanının i'nci satır ve j'nci sütunu atıldığında geriye kalan M<sub>ij</sub> matrisinin determinantına a<sub>ij</sub> elemanının küçüğü (minörü) denir.
  - $ightharpoonup A_{ii} = (-1)^{i+j} |\mathbf{M}_{ii}|$  sayısına  $\mathbf{a}_{ii}$  elemanının eşçarpanı (kofaktörü) denir.
- ☐ Örnek: 3x3 matrisin determinantı,
  - Bir satır yada sütun seçiniz

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

Determinant ifadesini yaz

$$|A| = a_{11} A_{11} + a_{12} A_{12} + a_{13} A_{13}$$

**8** Kofaktörleri hesapla

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$





### Seçilen Bir Satır ya da Sütuna Göre Determinant Alma - Örnek -

Bir satır yada sütun seçiniz

$$C = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 6 & -3 & -2 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

#### Determinant ifadesini yaz

$$|C| = (-2)(-1)^{1+1}\begin{vmatrix} -3 & -2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + (-1)(-1)^{1+2}\begin{vmatrix} 6 & -2 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} + 4(-1)^{1+3}\begin{vmatrix} 6 & -3 \\ 4 & 1 \end{vmatrix}$$

$$|C| = (-2)\begin{vmatrix} -3 & -2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - (-1)\begin{vmatrix} 6 & -2 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} + 4\begin{vmatrix} 6 & -3 \\ 4 & 1 \end{vmatrix}$$

$$=(-2)\times(-6+2)+(12+8)+4\times(6+12)$$

$$= 8 + 20 + 72 = 100$$





## Seçilen Bir Satır ya da Sütuna Göre Determinant Alma - Örneğin MATLAB ile Çözümü -



#### Komut penceresi

% C matrisinin tanımlanması

$$>> C=[-2 -1 4;6 -3 -2;4 1 2]$$

C =

% C matrisine ait determinant hesabi

>> determinant=
$$C(1,1)*(C(2,2)*C(3,3)-C(3,2)*C(2,3))$$
  
- $C(1,2)*(C(2,1)*C(3,3)-C(3,1)*C(2,3))$   
+ $C(1,3)*(C(2,1)*C(3,2)-C(3,1)*C(2,2))$ 

determinant =

100

Soru: Aşağıdaki matrisin 2. sütununa göre determinantını bulunuz.

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \\ -4 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$



#### DİĞER MATRİS İŞLEMLERİ

#### inv komutu ile bir matrisin determinantını alma

#### Matrisin tersini verir.





tersi hesaplanacak matris

#### Örnek:

$$R = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & -4 \end{bmatrix}$$

#### Komut penceresi

% R matrisinin tanımlanması

$$>> R=[3 2 -1;2 -1 2;1 -3 -4]$$

R =

>> inv(R) % matrisin tersi

ans =



### **KAYNAKLAR**

- İlyas ÇANKAYA, Devrim AKGÜN, Sezgin KAÇAR "Mühendislik Uygulamaları İçin MATLAB", Seçkin Yayıncılık
- Yüksel YURTAY, Sayısal Analiz Ders Notları, Sakarya Üniversitesi
- Fahri VATANSEVER, "İleri Programlama Uygulamaları", Seçkin Yayıncılık



