

- 1- Hangisi Yazılım Geliştirme Takımının görevlerinden değildir.
- a. Sürekli iyileştirme aktiviteleri yapmak
 - b. Sprint Backlog / To-do List'i yönetmek
 - c. Product Backlog'a yeni işler eklemek
 - d. Toplantılara belirlenen şekilde ve zamanda katılmak
- 2- 'Product Backlog' ile ilgili olarak aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?
- a. Herkes tarafından görülebilir ve değiştirilebilir ancak sorumlusu Product Owner(Ürün Sahibi)'dır
 - b. İş taleplerinin / isteklerin yer aldığı, önceliklendirilmiş listedir
 - c. Geliştirme Takımı tarafından önceliklendirilir
 - d. 'User Story' formatında yazılabilir
- 3- Daily Scrum toplantıları neden hep aynı saatte ve aynı yerde yapılır?
- a. Tutarlılık karmaşıklığı azalttığı için
 - b. Scrum Master öyle karar verdiği için
 - c. Toplantı salonlarının rezerve edilmesi zor olduğu için
 - d. Proje yöneticisi öyle talep ettiği için
- 4- Product Backlog'daki bir işin kabul kriteri ile ilgili son sözü kim söyler?
- a. Müşteri
 - b. Scrum Master
 - c. Takım
 - d. Product Owner
- 5- Review toplantısına hangileri katılabilir (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?
- a. Product Owner
 - b. Scrum Master
 - c. Takım
 - d. Takıma destek verecek olan birimler
 - e. Takımdaki kişilerin yöneticileri
- 6- Hangisi Product Owner(Ürün Sahibi)'ın temel sorumluluğudur?
- a. Ürün ya da hizmetin değerini, uzun dönemli maliyetleri de göz önünde bulundurarak, maksimize etmek
 - b. Çalışmayı teşvik etmek ve insanları motive etmek
 - c. Müşteri memnuniyetini sağlamak ve bunu yaparken gerektiğinde organizasyonel değişiklik talebinde bulunmak
 - d. Scrum Master ile takımı yönetmek, yönlendirmek ve kontrol etmek
 - e. Hiçbiri

- 7- Hangileri Scrum Takımı üyelerindendir (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?
- a. Direktör
 - b. Süreç Yöneticisi
 - c. Product Owner
 - d. Geliştirme Takımı
 - e. Scrum Master
- 8- Scrum'da bir Sprint'in uzunluğunun üst limiti nedir?
- a. Değişim sıklığına göre karar verilir
 - b. Takım karar verir
 - c. 4 hafta
 - d. 1 hafta
- 9- Hangisi Scrum toplantılarından değildir.
- a. Sprint Review - İş sonuçları gözden geçirme toplantısı
 - b. Sprint Retrospective - Süreç gözden geçirme toplantısı
 - c. Scrum Master - Product Owner toplantısı
 - d. Sprint Planning – Planlama
 - e. Daily Scrum - Takım günlük toplantısı
- 10- Bir Scrum Takımı üyesinde olabilecek aşağıdaki özelliklerden hangisi Scrum Takımı için riskli olabilir?
- a. Güvenilirlik
 - b. Saygı
 - c. Fikirlerini açıkça ifade edebilme
 - d. Domine edebilme
- 11- Günlük toplantılara aşağıdakilerden hangilerinin katılması kesinlikle zorunludur (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz) ?
- a. Scrum Master
 - b. Direktör
 - c. Geliştirme Takımı
 - d. Süreç Yöneticisi
 - e. Product Owner
 - f. CEO
- 12- Hangisi Daily Scrum'ın (Günlük toplantı) amaçlarından değildir?
- a. Yönetimin, takımın ne durumda olduğunu şeffaf bir şekilde görmesini sağlamak
 - b. Takımın kendini yönetmesini sağlamak
 - c. Takımın gününü planlamasını sağlamak
 - d. Takımın hedeflere odaklanmasını sağlamak
 - e. Süreç içerisinde oluşan problemleri ortaya çıkarmak

13- Aşağıdakilerden hangisi Cucumber'ın avantajlarından?

- a. Cucumber kabul testleri, kullanıcının bakış açısından yazılmıştır.
- b. Takım İşbirliği (Ürün sahipleri, iş analistleri, geliştiriciler, testçiler senaryo yazmakla ilgilenir)
- c. Testler düz metin olarak yazılır, böylece daha az teknik beceriye sahip kişiler de senaryolar yazabilirler.
- d. Hepsi

14- Hangisi BDD(Behavior Driven Development) aracı değildir?

- a. Concordion
- b. JBehave
- c. SpecFlow
- d. Concordation

15- _____ otomatik testlerin kodtan önce yazıldığı bir yazılım geliştirme tekniğidir.

- a. TDD
- b. BDD
- c. ATDD
- d. Hooks

16- TDD, yazılımcını kodunu yazmadan önce test senaryolarını yazmasını gerektirir.

- a. Doğru
- b. Yanlış

17- Selenium kullanarak hangisi için otomasyon senaryoları yazmamızı sağlar?

- a. Masaüstü Uygulamalar
- b. Tarayıcılar
- c. Mobil Uygulamalar
- d. Kod Parçacıkları

18- Selenium hangi ortam için uygun değildir?

- a. Android
- b. Windows
- c. Linux
- d. MacOS

19- Aşağıdaki hangi dil selenium kodları yazmak için uygun değildir?

- a. SQL
- b. Java
- c. Ruby
- d. C#

20- Selenium hakkında hangi ifade doğrudur?

- a. Selenium, hataları bulmak ve düzeltmek için uygulamaları test eder.
- b. Selenium uygulama içerisindeki gizli hataları bulur.
- c. Selenium hangisinin en kullanışlı olduğunu bulmak için uygulamaları test eder.
- d. Selenium, web uygulamalarını test amacıyla otomatikleştirir.

21- Waterfall (Şelale) Modeli hangisi için uygundur.

- a. Ürünün son halinin nasıl olacağı kesin belliyse
- b. Müşteriler kapsamı, geliştirme başladıktan sonra değiştir(e)meyecekse
- c. Hız, başarı için kritik değilse
- d. Hepsi

22- Aşağıdaki test senaryolarından hangisi otomatize etmeye uygun değildir?

- a. Tekrar tekrar yürütülen test senaryoları
- b. Zaman alan test senaryoları
- c. Geçici olarak geliştirilmiş test senaryoları
- d. Manuel olarak gerçekleştirmesi çok zor olan Test senaryoları

23- Hangisi test otomasyonun faydalarından değildir?

- a. Testlerle kapsanan kod kalitesini artırır.
- b. Testler 7x24 çalışabilir.
- c. Testlerin raporlanma sıklığını azaltır.
- d. Geliştirilen ürünün kalitesini artırır.

24- “Yazılım geliştirme döngülerini, yazılım kalitesini, güvenliği ve ürün geliştirme konusunda hızlı geri bildirim alma becerisini geliştirmek için bir dizi uygulama ve kültürel değerlerdir.”

Yukarıdaki cümle ile hangisinin tanımı yapılmaktadır.

- a. Agile
- b. DevOps
- c. Test Otomasyon
- d. Waterfall

25- DevOps'un benimsenmesi aşağıdaki gibi faktörlerden etkilenmektedir:

1. Çevik ve diğer gelişim süreç ve metodolojilerinin kullanılması
 2. Uygulama ve iş birimi paydaşlarından artan sürekli yeni sürüm talebi
 3. Sanallaştırılmış ve bulut altyapısının iç ve dış sağlayıcılardan geniş ölçüde kullanılabilirliği
 4. Veri merkezi otomasyonu ve konfigürasyon yönetimi araçlarının artan kullanımı
Hangi faktörler doğrudur?
- a- 1, 2 ve 3
 - b- 2 ve 3
 - c- 2, 3 ve 4
 - d- Hepsi

26- DevOps demek...

- a. Tüm Operasyon görevlerini üstlenen geliştiriciler.
- b. Yazılım teslimi ve altyapı değişikliklerini otomatikleştirmek.
- c. Yazılım teslimi ve altyapı değişiklikleri sürecini otomatikleştirirken hem yazılım geliştiricilerin hem de diğer bilgi teknolojisi (BT) profesyonellerinin iş birliği ve iletişimi.
- d. Yazılımı teslimatı sürecini ve altyapı değişikliklerini otomatikleştirirken sadece yazılım geliştiricilerin ve operasyon personelinin iş birliği ve iletişimi.

27- Agile ve DevOps benzer ancak birkaç önemli yönden farklıdır. Hangi ifade doğrudur?

- a. Agile bir düşünce değişikliğidir, oysa DevOps gerçekten bir organizasyonel ve kültürel değişimdir.
- b. Agile, gerçekten örgütsel ve kültürel değişim iken DevOps, düşünce değişikliğidir.
- c. Agile, süreç odaklı, DevOps ise rol odaklı.
- d. Agile, rol odaklı, DevOps ise süreç odaklı.

28- DevOps'un amacını en iyi hangi ifade açıklıyor?

- a. DevOps'un amacı, Değişim Yönetimi(Change Management) 'ni otomatikleştirerek uygulama sürümlerinin yüklendiği bir ortam oluşturmaktır.
- b. DevOps'un amacı, uygulamaların daha güvenilir, daha hızlı ve daha sık yayınlanabileceği bir ortam oluşturmaktır.
- c. DevOps'un amacı, uygulama geliştirmenin tüm işlem ve görevlerini yerine getirdiği bir ortam oluşturmaktır.
- d. DevOps'un amacı, sürümü çıkan uygulamaların çalıştığı ortama benzer bir ortam oluşturmaktır.

29- Hangisi bir test türü değildir?

- a. Kabul Testi
- b. Sürüm Testi
- c. Entegrasyon Testi
- d. Birim Test

30- Yük testleri aşağıdakileri izler ve ölçer: (Varsa birden fazla seçenek işaretleyiniz)

- a. Sunucu ve / veya güvenlik duvarının performansı ve güvenilirliği.
- b. Beklenen ve en yüksek kullanıcı koşullarında bir uygulamanın performansı
- c. Gerçekçi bir test ortamında bilgisayar sisteminin kararlılığı, yanıt verebilirliği ve verimliliği.
- d. Yük testi, uygulamanın tüm işlevselliğini inceleme altına alır.

31- Aşağıdakilerden hangisi Acceptance Test Layer'(Kabul Testi Katmanları)ların değildir?

- a. Software Development Layer (Yazılım Geliştirme Katmanı)
- b. Acceptance Criteria Layer(Kabul Kriteri Katmanı)
- c. Test Implementation Layer (Test Uygulama Katmanı)
- d. Application Driver Layer (Uygulama Sürücü Katmanı)

32- Aşağıdaki tabloyu verilen tanımlara karşılık gelecek şekilde TDD veya BDD olarak doldurunuz.

Tanım	TDD veya BDD
"Scenario ve "Feature" terimleri	
Takımın bütün üyeleri tarafından anlaşılabilir	
Programlama dilinde yazılmış	
Özelliklere odaklı	
Konuşma dilinde yazılmış	
Yazılımcılar tarafından anlaşılabilir	