

Veri Yapıları 1. Ödev Raporu

Veri yapıları 1. ödevinde benden istenen heap bellekteki dinamikliği kullanıp girilen adette özel karakterleri ve renklerini birbirleriyle değiştirme veya baştan sona doğru olan dizlimi sondan başa doğru getiren bir programın hazırlanması. Program için kullanılan kütüphaneler arasında Windows.h, cstdlib, iomanip, locale.h, iostream ve classların header dosyaları vardır. Bu programı yaparken rengimi rastgele oluşturmak için rand() fonksiyonunu ve farklı çıktılar almak için srand() fonksiyonunu kullanmam , çıktıların belirli bir düzeni olması için setw() fonksiyonunu kullanmam gibi istekler vardı.

Bunları yaptım ama ilk başta srand() fonksiyonunu yanlış yerde çağırmandan semboller hep aynı çıkıyordu. Heap'de çalışma biçimini kavramam biraz zaman aldı. Renk değerlerimi integer biçiminde tutup her birini diziye atadıktan sonra SetConsoleTextAttribute ile rengi değiştirdim. Sembolleri de renk değerlerimi tuttuğum gibi bir dizide sakladım tek farkı bunun char biçiminde olmasıydı. Cogu işi Kart.cpp de yaptım ve mainde Kart.cpp ye yazdığım fonksiyonları çağırdım. For döngüsüyle sembol ve renk dizilerine değerleri atadım. Do While döngüsüyle bir menü oluşturdum. Programın sonunda delete kelimesiyle artık pointerları sildim.

Ödevde pointer ve new kelimesini daha iyi kavradım.”->” gösterimini öğrendim. Fonskiyonları daha etkili kullanmayı öğrendim. Class yapısını kavradım.

Raporu Hazırlayan:Alperen Kaymak
Numarası:b151210098