

# ÖDEV DOKÜMANINI DETAYLI BİR ŞEKİLDE İNCELEMEDEN ÖDEVE BAŞLAMAYIN

### PROGRAMLAMAYA GİRİŞ DERSİ PROJE ÖDEVİ

### **Problem**

Örnek çalıştırılabilir dosyası aşağıdaki linkte verilmiş olan dosyalama uygulamasının geliştirilmesi istenmektedir.

### Örnek Program Videosu

http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/proje vs2015.zip

### Program Giriş Ekranı



#### Projenin Yapısı

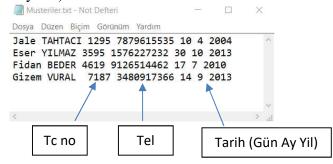
Projenizde 3 farklı dosya da 3 farklı veri tutulacaktır.

- Musteriler.txt dosyasında sisteme kayıtlı müşterilerin verileri
- Urunler.txt dosyasında sisteme kayıtlı ürünlere ait veriler
- Islemler.txt dosyasında kayıtlı olan müşterilerin ürün alışverişleri ile alakalı işlem bilgileri tutulmaktadır.

#### Musteriler.txt

Bu dosyada bir müşteriye ait olan aşağıdaki kayıtlar tutulmaktadır

- İsim
- Soyisim
- Tc kimlik no (4 basamak yeterli)
- Tel no
- Doğum tarihi (Gün Ay Yil)



#### Musteri Sınıfı

```
class Musteri
{
public:
      Musteri();
      void kaydet();
      string tcnoGetir();
      string telnoGetir();
      string isimGetir();
      string soyisimGetir();
      Tarih tarihGetir();
      void isimAta(string isim);
      void telnoAta(string telno);
      void tcnoAta(string tcno);
      void soyisimAta(string soyisim);
      void tarihAta(Tarih tarih);
      string tcnouret();
      string telnoUret();
private:
      string mIsim;
      string mSoyisim;
      string mTcno;
      string mTelno;
      Tarih mDogumTarihi;
};
```

Musteri Sınıfına ait dosyaları aşağıdaki linklerden indirebilirsiniz.

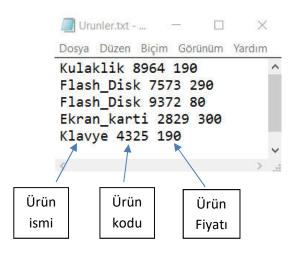
http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Musteri.h

http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Musteri.cpp

#### Urunler.txt

Bu dosyada bir ürüne ait olan aşağıdaki kayıtlar tutulmaktadır

- Ürün ismi
- Ürün kodu
- Fiyat



#### Urun Sınıfı

```
class Urun
public:
//Sınıfa ait verilere rastgele değer atar
      Urun();
      void kaydet();
      string urunAdiGetir();
      string urunKoduGetir();
      int fiyatGetir();
      void urunAdiAta(string urunAdi);
      void urunKoduAta(string urunkodu);
      void fiyatAta(int fiyat);
      string urunKoduUret();
private:
      string mUrunKodu;
      string mUrunAdi;
             mFiyat;
```

Urun Sınıfına ait kütüphane dosyasını aşağıdaki linkten indirebilirsiniz.

(.cpp dosyasını sizin oluşturmanız gerekmektedir)

http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Urun.cpp http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Urun.h

#### Islemler.txt

Bu dosyada bir ürüne ait olan aşağıdaki kayıtlar tutulmaktadır

- İşlem kodu
- Müşteri tc kimlik numarası
- Ürün kodu



#### Islem Sınıfı

```
class Islem
{
public:
    Islem();

    string urunKoduGetir();

    string tcNoGetir();
    string islemKoduGetir();

    void urunKoduAta(string kod);
    void tcNoAta(string tcno);

    void kaydet();

    string islemKoduUret();

private:
    string mIslemKodu;
    string mUrunKodu;
    string mMusteriTcNo;
};
```

Islem Sınıfına ait kütüphane dosyasını aşağıdaki linkten indirebilirsiniz.

(.cpp dosyasını sizin oluşturmanız gerekmektedir)
http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Islem.h

#### **Kontrol Sinifi**

Kontrol sınıfının görevi programın menüsünü çizmek ve kullanıcı girişlerine göre gerekli işlemleri gerçekleştirmektedir.

• Kontrol sınıfına fonksiyon ekleyebilir veya çıkartabilirsiniz.

```
#include<string>
using namespace std;
class Kontrol
{
public:

    void tavanCiz(int genislik);

    void zeminCiz(int genislik);

    void araCiz(int genislik, string yazi);

    void ayracCiz(int genislik);

    int anaMenuCiz();

    void musteriMenuCiz();

    void yoneticiMenuCiz();

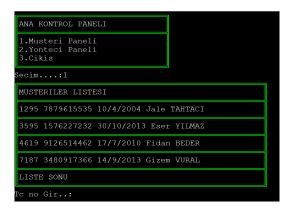
    /*
        istenilen fonksiyonlar eklenebilir.
    */
};
```

Kontrol Sınıfına ait dosyaları aşağıdaki linkten indirebilirsiniz.

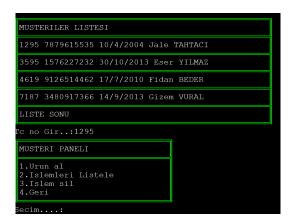
http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Kontrol.h http://kayhanayar.com/dersler/programlamayagiris/2016/Kontrol.cpp

#### Müşteri Paneli

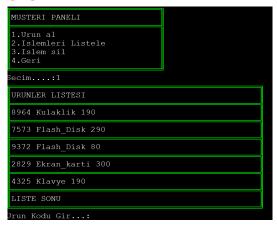
- Müşteri Paneli seçildiğinde aşağıdaki gibi kayıtlı müşteri listesi ekrana çıkartılmaktadır.
- Ardından kullanıcıdan listedeki müşterilerden birisinin kimlik numarasını girmesi istenmektedir.



• Kimlik numarası girildikten sonra Müsteri Paneli ekrana çıkacak ve kullanıcıdan seçim yapması istenecektir.



- Seçim 1 olursa "Urun al" işlemi gerçekleştirilecektir.
- Urun al işleminde bütün ürünler listelenecek kullanıcıdan ürün seçmesi istenecektir.



- Ürün alma işlemi için bir işlem kaydı oluşturulacak ve bu kayıt "Islemler.txt" dosyasına kaydedilecektir.
- Seçim 2 olursa seçili olan müşterinin bütün işlemleri listelenecektir.



• Seçim 3 olursa seçili olan müşterinin bütün işlemleri "Islemler.txt" dosyasından silinecektir.

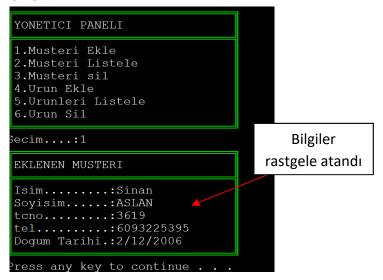
#### Yönetici Paneli

• Yönetici paneli seçildiğinde aşağıdaki menü ekrana çıkacaktır.

```
YONETICI PANELI

1.Musteri Ekle
2.Musteri Listele
3.Musteri sil
4.Urun Ekle
5.Urunleri Listele
6.Urun Sil
```

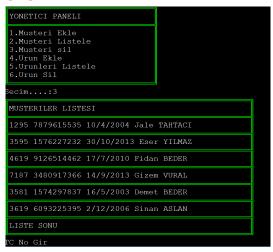
• Seçim 1 olursa yeni bir müşteri oluşturulacak ve bu müşteri bilgileri "Musteriler.txt" dosyasına kaydedilecektir. İşlemlerden sonra sonuç aşağıdaki gibi olacaktır.



• Seçim 2 olursa "Musteriler.txt" dosyasına dosyasında kayıtlı olan bütün müşteri bilgileri aşağıdaki gibi ekrana çıkartılacaktır.



- Seçim 3 olursa önce "Musteriler.txt" dosyasına dosyasında kayıtlı olan bütün müşteri bilgileri aşağıdaki gibi ekrana çıkartılacaktır.
- Ardından kullanıcıdan silinecek olan müşterinin kimlik numarası istenecektir. Girilen kimlik numarasına sahip kayıt "Musteriler.txt" dosyasından silinecektir.



• Seçim 4 olursa yeni bir urun oluşturulacak ve bu urun bilgileri "Urunler.txt" dosyasına kaydedilecektir. İşlemlerden sonra sonuç aşağıdaki gibi olacaktır.



• Seçim 5 olursa öncelikle "Urunler.txt" dosyasına dosyasında kayıtlı olan bütün ürün bilgileri aşağıdaki gibi ekrana çıkartılacaktır.



- Seçim 6 olursa öncelikle "Urunler.txt" dosyasına dosyasında kayıtlı olan bütün urun bilgileri ekrana çıkartılacaktır.
- Ardından kullanıcıdan silinecek olan ürünün kod numarası istenecektir. Girilen kod numarasına sahip kayıt "Urunler.txt" dosyasından silinecektir.

### UYULMASI GEREKEN KOD DÜZENİ

Her C++ dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her C++ dosyası için 10 puan kırılacaktır. (**pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir**)

Değişken isimleri anlamlı olmalıdır. Örneğin tek sayı adedini tutacak bir değişken için

```
YANLIŞ

int a;

DOĞRU

yazılmalıdır.
```

Her bir küme parantezinin altındaki kodları yazmadan önce **tab** tuşuna basılarak boşluk bırakılmalıdır.

```
YANLIŞ

if(true)
{
    int a =6;
    cout<<"Merhaba";
    if(false)
    cout<<"Nasilsin";
}
</pre>

DOĞRU

if(true)
{
    int a =6;
    cout<<"Merhaba";
    if(false)
    cout<<"Nasilsin";
}
</pre>
```

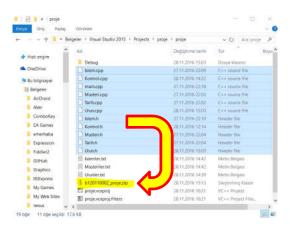
### ÖDEV TESLİM KURALLARI

### ÖDEV İÇERİSİNDE TÜRKÇE KARAKTER BULUNMAMALI

• (YORUMLARDA DAHİL)

### SCHOOLOGY SİSTEMİNE YÜKLENECEK DOSYALAR

- İçerisinde kod barınan bütün dosyalar(.h ve .cpp dosyaları) **OgrenciNumarasi\_proje.zip** adıyla sıkıştırılmalıdır.
- Aşağıdaki resimde bir örnek verilmiştir.



### **DERLEYİCİ VE TESLİM TARİHİ**

Derleme için Visual Studio 2015 C++ derleyicisi kullanılacaktır.

Dosya isimlerinde yapılan hatalar, 20 puan kırılmasına sebep olacaktır.

Zamanında teslim edilmeyen ödevler değerlendirilmeyecektir.

(En ufak bir gecikme ödevin kabul edilmemesi ile sonuçlanır)

### KOD PAYLAŞMAK YASAKTIR

Ödevler bireyseldir ve verilen bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler **kopya** muamelesi görecektir. Öğretim üyesi kopya durumunda ödevi değerlendirmez veya gerekli soruşturma ve ceza işlemlerini başlatabilir.