سناریوهای مربوط به باشگاه مشتریان وفادار:

برای پیادهسازی این پروژه در مرحله اول نیاز بود که بفهمیم که برای پیاده سازی باشگاه مشتریان وفادار و امتیاز دهی به آنها به چه جداولی نیاز داریم.

سناریوهایی که برای باشگاه مشتریان در نظر گرفتیم این بود که هر کاربر یک امتیاز داشته باشد که به کمک این امتیاز بتواند کدتخفیف از دیجی کالا دریافت کند.

روشهایی که کاربر به واسطهی آن میتواند امتیاز خود را افزایش دهد به شرح زیر است.

دعوت از دوستان برای پیوستن به دیجیکالا

هر کاربر به هنگام ثبتنام میتواند کد کاربر دیگری را به عنوان معرف وارد کند. به ازای پیوستن هر کاربر با کد کاربر دیگری را وارد کند، ۵ امتیاز به آن کاربر تعلق میگیرد.

- خرید کردن از دیجی کالا

به ازای هر خریدی که در دیجیکالا توسط کاربری صورت بگیرد، امتیازی به آن کاربر از طریق فرمول زیر اضافه میشود.

مثلا اگر کاربر ۲۰۰۰ تومان خرید کند و از کد تخفیف استفاده نکند ۴ امتیاز به امتیازهای آن کاربر افزوده میشود. این در حالیست که چنانچه کاربر ۵۰۰۰ تومان خرید کند و ۲۰۰۰ تومان کد تخفیف استفاده کند مبلغ پرداخت شده روی درگاه ۳۰۰۰ تومان خواهد بود پس امتیاز اضافه شده به کاربر ۲ امتیاز خواهد بود.

گذاشتن نظر برای محصولات

به ازی هر کامنت کاربر روی محصولات دیجی کالا بین ۱ تا ۵ امتیاز به امتیاز کاربر افزوده می شود که این امتیاز متناسب با امتیازی است که کاربر به آن محصول داده است. مثلا اگر کاربری به محصولی امتیاز ۳ بدهد به امتیاز خودش ۳ امتیاز افزوده می شود.

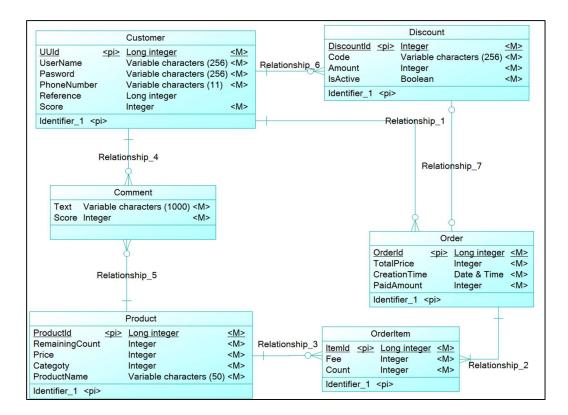
توجه به این نکته ضروریست که در صورت ایجاد کد تخفیف امتیاز کاربر کاسته میشود. امتیاز کاسته شده از فرمول زیر محاسبه میشود.

مثلا با دریافت کد تخفیف ۲۰۰۰ تومانی ۱۰ امتیاز از کاربر کاسته میشود.

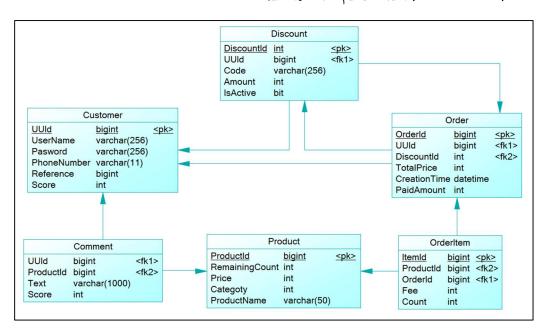
با توجه به موارد ذکر شده در بالا ما برای پیادهسازی این سرویس، ابتدا به طراحی دیتابیس پرداختیم.

ساخت جداول باشگاه مشتریان وفادار به کمک power designer:

برای پیادهسازی و طراحی اولیه دیتابیس از نرم افزار power designer استفاده کردیم. ابتدا مدل Conceptual را طراحی کردیم که تصویر cdm را در زیر مشاهده میفرمایید.

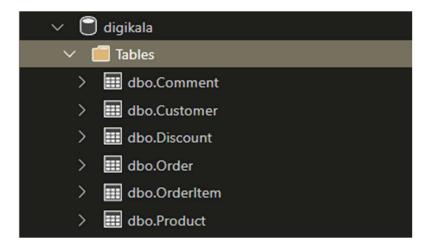


از روی مدل Conceptual مدل pdm را ایجاد میکنیم که به صورت زیر است.



از روی مدل pdm ایجاد شده کد sql server 2017 را تولید میکنیم و به کمک آن جدولهای لازم برای این دیتابیس را تولید مینماییم. (کد تولید شده و مدلهای cdm و pdm در پیوست تقدیم حضور شما شده است)

بعد از اجرای کد تولید شده جداول ما به شکل زیرخواهد بود.



پیاده سازی سناریوهای مربوط به باشگاه مشتریان وفادار به کمک رویهها و تریگرهای لازم:

سناریوهایی که قرار بود برای امتیاز دهی به مشتریان به کار گرفته شود را به شرح زیر پیادهسازی کردهایم:

دعوت از دوستان برای پیوستن به دیجیکالا

برای پیادهسازی این موضوع، یک تریگر روی جدول Customer ایجاد کردهایم:

```
CREATE TRIGGER ScoreOnCustomer

ON customer

AFTER INSERT

AS

DECLARE @Ref BIGINT

SELECT @Ref = (SELECT Reference
FROM INSERTED)

UPDATE customer

SET Score = Score + 5
WHERE UUId = @Ref;

GO
```

- خرید کردن از دیجی کالا

به ازای هر خریدی که در دیجی کالا توسط کاربری صورت بگیرد، امتیازی به آن کاربر از طریق فرمول زیر اضافه میشود.

$$\frac{\Upsilon}{\Lambda \dots}$$
 مبلغ پرداخت شده روی درگاه

برای پیادهسازی این موضوع، ی*ک تر*یگر روی جدول Order ایجاد کردهایم:

```
CREATE TRIGGER ScoreOnOrder

ON [Order]

AFTER INSERT

AS

DECLARE @UUId BIGINT

SELECT @UUId = (SELECT UUId

FROM INSERTED)

DECLARE @PaidAmount INT

SELECT @PaidAmount = (SELECT PaidAmount

FROM INSERTED)

UPDATE customer

SET Score = Score + 0.002 * @PaidAmount

WHERE UUId = @UUId;

GO
```

گذاشتن نظر برای محصولات

به ازی هر کامنت کاربر روی محصولات دیجی کالا بین ۱ تا ۵ امتیاز به امتیاز کاربر افزوده می شود که این امتیاز متناسب با امتیازی است که کاربر به آن محصول داده است. مثلا اگر کاربری به محصولی امتیاز ۳ بدهد به امتیاز خودش ۳ امتیاز افزوده می شود.

```
CREATE TRIGGER ScoreOnComment
ON Comment
AFTER INSERT
AS

DECLARE @UUId BIGINT
SELECT @UUId = (SELECT UUId
FROM INSERTED)

DECLARE @CommentScore INT
SELECT @CommentScore = (SELECT Score
FROM INSERTED)

UPDATE customer
SET Score = Score + @CommentScore
WHERE UUId = @UUId;
GO
```

علاوه بر شرایطی که طی آن لازم است که امتیاز کاربر افزوده شود لازم است که در صورت ایجاد کد تخفیف امتیاز کاربر کاسته شود. امتیاز کاسته شده از فرمول زیر محاسبه میشود

$$\frac{\delta}{\Delta}$$
 × مبلغ تخفیف

برای پیاده سازی این موضوع تریگر زیر پیاده سازی شده است:

```
CREATE TRIGGER ScoreOnDiscount

ON Discount

AFTER INSERT

AS

DECLARE @UUId BIGINT

SELECT @UUId = (SELECT UUId

FROM INSERTED)

DECLARE @Amount INT

SELECT @Amount = (SELECT Amount

FROM INSERTED)

UPDATE customer

SET Score = Score - 0.005 * @Amount

WHERE UUId = @UUId;

GO
```

علاوه بر موارد پیاده سازی شده فوق در جدول کدهای تحفیف (Discount) فیلدی برای فعال بودن یا نبودن کد تخفیف وجود دارد. برای این که کدهای تخفیف بعد از مصرف غیرفعال بشوند؛ تریگر زیر پیاده سازی شده است.

```
CREATE TRIGGER DiscountOnOrder

ON "Order"

AFTER INSERT

AS

DECLARE @DiscountId INT

SELECT @DiscountId = (SELECT DiscountId

FROM INSERTED)

IF @DiscountId = 1

BEGIN

UPDATE Discount

SET IsActive = 0

WHERE DiscountId = @DiscountId;

END

GO
```

در جدول محصولات (Product) تعداد باقیمانده از هر محصول ذکر شده است. برای این که با انجام هر خرید این مقدار به روزرسانی شود یک تریگر به صورت زیر پیادهسازی شده است.

```
CREATE TRIGGER CountOnPurchase

ON OrderItem

AFTER INSERT

AS

DECLARE @ProductId BIGINT

SELECT @ProductId = (SELECT ProductId

FROM INSERTED)

UPDATE Product

SET [RemainingCount] = [RemainingCount] - 1

WHERE ProductId = @ProductId;
```

علاوه بر تریگرهای ایجاد شده رویههایی نیز پیاده سازی شدهاند که به شرح زیر است.

یک. دریافت سفارشهای مربوط به یک کاربر

برای این که بتوانیم به کمک شناسهی یک کاربر (UUId) به سفارشهای مربوط به آن کاربر دست پیدا کنیم رویهی زیر پیاده سازی شده است.

```
Create PROCEDURE [dbo].[GetCustomerOrders]
@UUId INT
AS
SELECT *
FROM [Order]
WHERE UUId = @UUId
```

دو. دریافت آیتمهای خریداری شده یک سفارش

برای این که بتوانیم به کمک شناسهی یک سفارش (Orderld) به آیتمهای خریداری شده در آن سفارش دست پیدا کنیم رویهی زیر پیاده سازی شده است.

```
Create PROCEDURE [dbo].[GetOrderItemsByOrderId]
@OrderId INT
AS
SELECT *
FROM [OrderItem]
WHERE OrderId = @OrderId
```

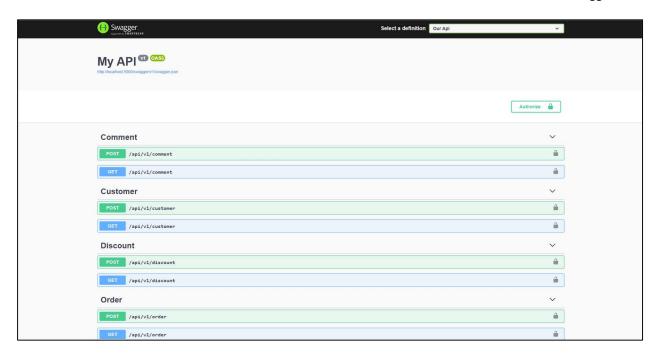
پیادهسازی یک نرمافزار به عنوان رابط برای اتصال به دیتاییس و اجرای کوئریهای متنوع (امتیازی)

برای این که بتوانیم با دیتابیس ارتباط موثرتری داشته باشیم لازم بود که یک وب اپلیکیشن مناسب پیاده سازی کنیم. برای این پیاده سازی از زبان #C و کتابخانه Net core. استفاده کردیم و یک وب سرور برای اجرای انواع کوئریها توسط آن آماده کردیم. به عنوان رابط کاربری نیز از فریمورک متن باز swagger استفاده کردیم که نیاز به استفاده از curl یا postman را از بین ببریم.

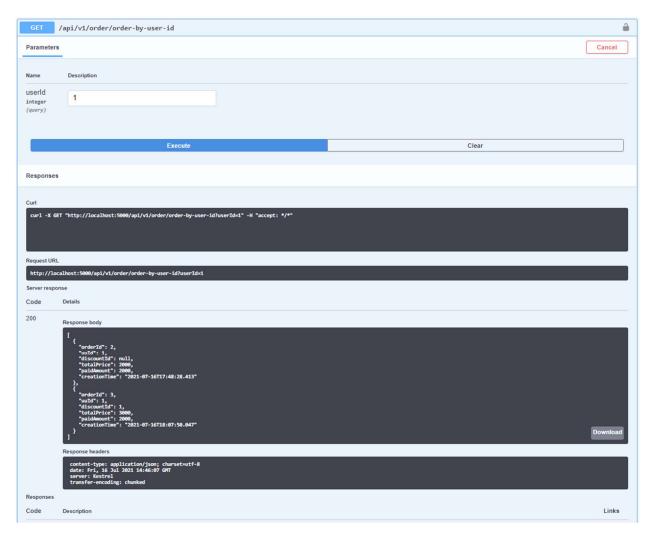
برای ارتباط آسانتر با پایگاه داده از ORM معروف مایکروسافت به نام Entity Framework Core استفاده کردیم.

در ادامه تصاویری از این موارد خدمت شما ارائه میگردد.

محیط swagger:



دریافت لیست گزارش سفارشهای کاربر شماره یک:



موارد تکمیلی در مورد نحوهی پیاده سازی در فایلهای تصویری خدمت شما ارائه خواهد شد.

ارائهی محمدعلی کشاورز:

https://drive.google.com/file/d/1DlLz-WBJN9kV7eMbMi10Q27eqzUzvEud/view?usp=sharing

ارائەي على نظرى:

https://drive.google.com/drive/folders/10VUGsUh5vmKrJh7GBaQeCi4Mk4-aCAPY?usp=sharing