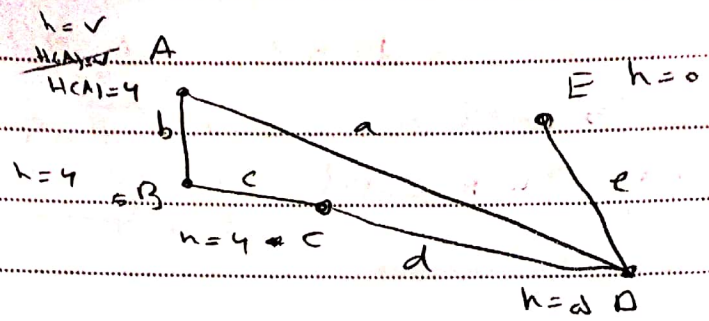
(1)



(1) گام $s = null$ $s' = A$ is_Goal(A) → false

$H(A) = h(A) = ۷$

اکشن ها $(A, a) = D$, $(A, b) = B$ $\xrightarrow{\text{به صورت تصادفی}}$ action = a

cost = ۷ cost = ۷

$S = A$

(2) گام $S = A$ $S' = D$ is_Goal(D) → false

$H(D) = h(D) = ۵$

result $(A, a) = D$

$H(A) = \min(۷, 1 + h(D)) = ۶$

اکشن ها → $(D, a) = A$, $(D, e) = E$ $\xrightarrow{\text{به صورت تصادفی}}$ action = e

cost = 5 cost = 5

$S = D$

(3) گام

$S = D$, $S' = E$ is_Goal(E) → True

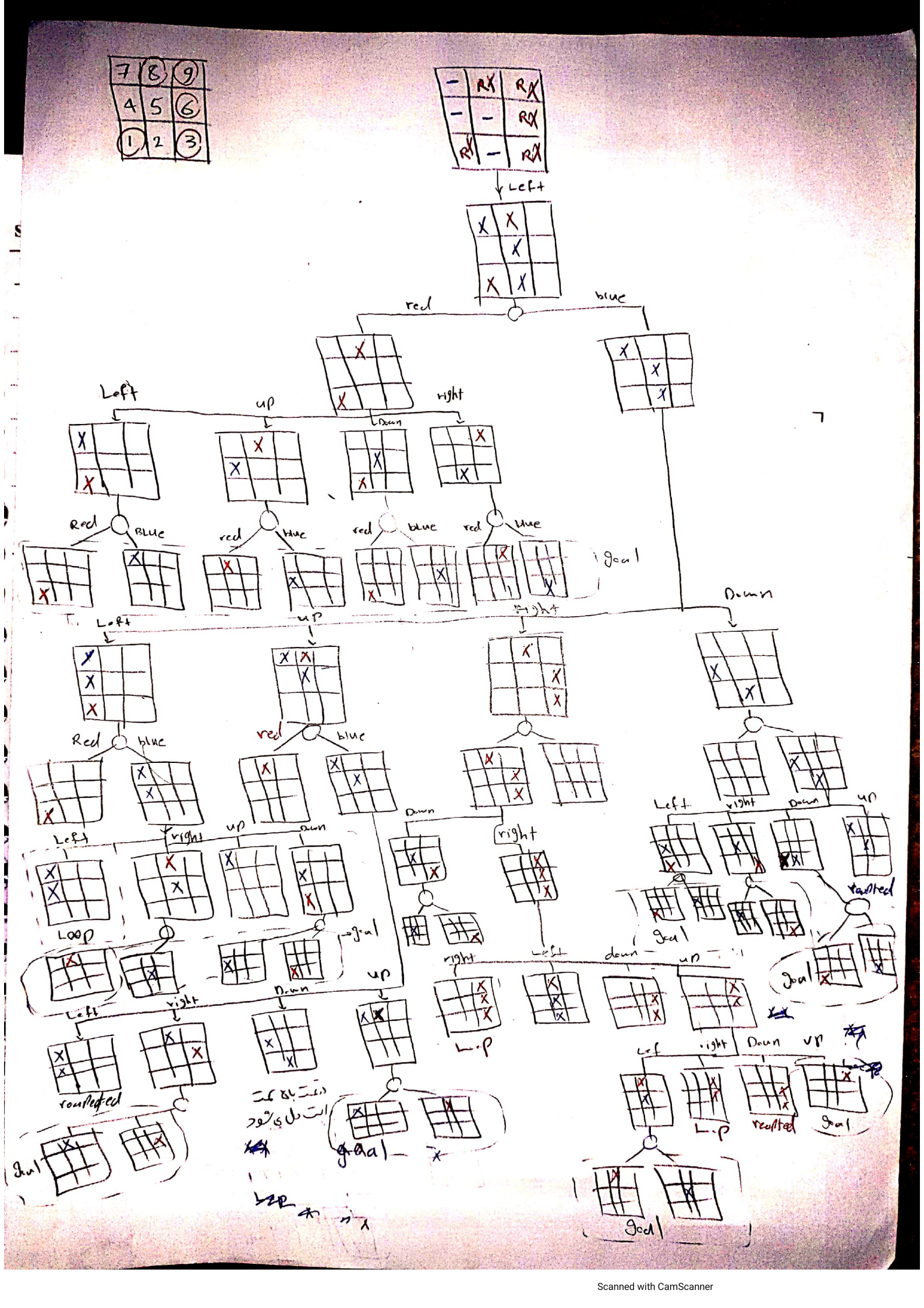
هدف یافت شد

در این دست الگوریتم ها از ما مسیر جواب خواسته نمی شود زیرا online است ولی مسیر طی شده و این جا

$\overrightarrow{ADE}$

(2) در این مسئله در هر مرحله D و U و R و L = action روی فضای بازو ما انجام می‌شود پس توسط
حکم به ۲ فضای حالت Red, blue تقسیم می‌شود پس مجدداً به همین شکل جلوی رود
تا جایی که تنها به یک نقطه داخل فضای 3x3 خود برسیم و آن جا initial ماست
در گراف صفحه بعد گام اول صرفاً Action=Left را در نظر گرفته (برای کاهش چشم گیر جم گراف)
پس ادامه روند را طبق توضیح طی کرده است.

Scanned with CamScanner



Scanned with CamScanner

Subject : Date .....

(۳) S نود قبلی S' نود فعلی

گام ۱

$S' = A$ $S = null$

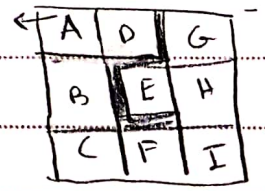
untried[A] = {L, R, U, D}

گام ۱

$a = L$

$S = A$

گام ۲



$S' = A$ $S = A$

untried[A] = {R, U, D}

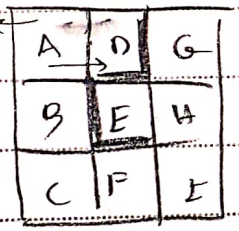
result[A, L] = A

unbacktraced[A] = {}

$a = R$

$S = A$

گام ۳



$S' = D$ $S = A$

untried[D] = {L, R, U, D}

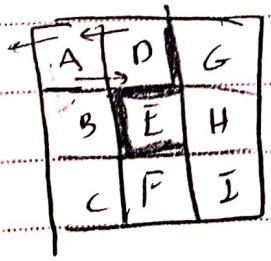
result[A, R] = D

unbacktracked[D] = {A}

$a = L$

$S = D$

گام ۴



$S' = A$ $S = D$

untried[A] = {U, D}

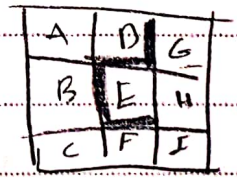
result[D, L] = A

unbacktracked[A] = {D}

$a = U$

$S = A$

گام ۵



$S' = A$ $S = A$

untried[A] = {D}

resut[A, U] = A

unbacktracked[A] = {D}

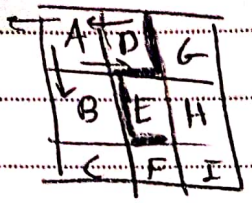
$a = D$

$S = A$

Scanned with CamScanner

Subject : Date

(6) گام



$s' = B \qquad s = A$

untried[B] = {L, R, U, D}

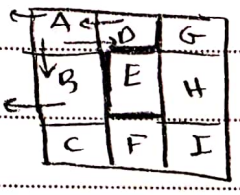
result[A, D] = B

unbacktracked[B] = {A}

action = L

$s = B$

(7) گام



$s' = B \qquad s = B$

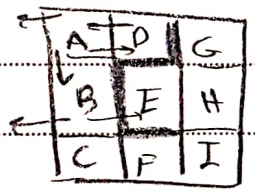
untried[B] = {R, U, D} , result[B, L] = B

unbacktracked[B] = {A}

action = R

$s = B$

(8) گام



$s' = B \qquad s = B$

untried[B] = {U, D}

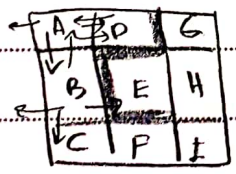
result[B, R] = B

unbacktracked[B] = {A}

action = U

$s = B$

(9) گام



$s' = A \qquad s = B$

untried[A] = {}

result[B, U] = A

unbacktracked[A] = {D, B}

به B بازمی‌گردیم — a = D چون unbacktracked[A] = {B}

$s = A$