به نام خدا

مبانی رایانش ابری (نیمسال دوم تحصیلی ۹۹–۴۰۰) پروژه پایانی

Single-Node Container Scheduling

آخرین تاریخ اپلود پاسخ در courses: ۱۴۰۰/۰۴/۲۸ (این زمان حقیقتا قابل تمدید نیست)

مقدمه

در کلاس با مفهوم container و به تبع آن با Docker آشنا شدید. در پروژه پایانی درس، شما به شکل عملی با ابزار Docker آشنا میشوید. ویدئویی برای آشنایی با Docker توسط اقای فراهانی در سایت درس قرار داده شده است. شما همچنین میتوانید تعداد زیادی راهنمای انلاین حتی به زبان فارسی پیدا کنید (مثلا در مکتبخونه).

زيرساخت:

مرحله اول: شما در این پروژه به Docker و دانستن نحوه ارسال دستورات به ان، چه از طریق CLI و چه از طریق Docker طریق روشهای دیگر نیاز دارید (بسته به انتخاب شما). توصیه تیم درس این است که ابتدا یک ماشین مجازی (ubuntu server 20.04 (amd64) با حافظه اصلی و دیسک کافی بالا بیاورید و به ان تعداد ۴ محازی CPU یا همان VCPU اختصاص دهید (اگر لپتاپ هر دو عضو گروه مشکل تعداد کم هسته مجازی CPU یا همان sajavadi@aut.ac.ir ایمیل بزنید). شما Docker را می توانید به راحتی بر روی Ubuntu نصب کنید ولی محدود به Ubuntu نیستید و می توانید از هر سیستم عاملی دیگری یا سیستم عامل خود لپتاپ استفاده کنید.

مرحله دوم: پس از نصب Docker سعی کنید با اجرای مثالهایی با نحوه کار کردن Docker و دیگر ابعاد ان آشنا شوید.

مسئله بالقوه: اگر بواسطه تحریم شدن ادرسهای IP ایران توسط DockerHub به مشکل خوردید، سعی کنید از VPN استفاده کنید و اگر مشکل کماکان حل نشد، در سایت درس سوال را مطرح کنید.

مرحله سوم: حال نوبت به ساخت یک Docker image است که بایستی توسط شما ساخته شده (نوشتن (base) و دیگر مراحل) و در درون این image بایستی که دستورهای زیر تعریف شوند پایه (base)

این image هر سیستم عاملی که شما میخواهید میتواند باشد و این دستورات را با زبان برنامهسازی دلخواه خود پیاده کنید. تنها محدودیت شما این است که پیادهسازی این دستورات بایستی به شکل single-threaded باشد). دقت کنید که الگوی مشابه تمامی این دستورات انجام یک عملیات مشخص بر روی محتوای یک فایل ورودی و نوشتن خروجی در یک فایل مشخص است.

خروجی	ورودى	نام دستور
مینیموم اعداد موجود در فایل ورودی	یک فایل عددی با یک ستون	min
ماکزیمم اعداد موجود در فایل ورودی	یک فایل عددی همانند بالا	max
میانگین اعداد موجود در فایل ورودی	یک فایل عددی همانند بالا	average
لیست مرتبط شده کاهشی از اعداد موجود در فایل ورودی	یک فایل عددی همانند بالا	sort
یک فایل با دو ستون که تعداد تکرار کلمات را نشان داده جایی که بر اساس تعداد تکرار از زیاد به کم مرتبط شدهاند.	یک فایل متنی	wordcount

مرحله چهارم: بعد از ساختن Docker image مرحله قبلی، یک Container از این image بسازید و تک تک دستورات را تست کنید و از درستی عملکرد انها اطمینان حاصل کنید.

مرحله پنجم: در مرحله پایانی زیرساخت شما بایستی که سه container از mage مرحله سوم بسازید که همیشه در حال اجرا هستند و از آنها به عنوان pool of containers استفاده کنید. قاعدتا برنامه شما که در گام بعدی مینویسید بایستی بتواند کانتینرهای موجود در سیستم را اسکن کند و همیشه از سلامت این سه کانتینر اطمینان حاصل کند و شناسه کانتینرها (container ids) را در اختیار دیگر بخشهای برنامه قرار دهد.

طرح اصلی پروژه

در این پروژه شما یک برنامه چند نخی را مینویسید که درخواستهای کاربر را می گیرد و با توجه به ظرفیت خالی سیستم (تعدادی از ان سه کانتینر که کاری انجام نمی دهند)، دستور خواسته شده را در درون کانتینر بر روی فایل ورودی اجرا می کند و فایل خروجی را در اختیار کاربر قرار می دهد. برنامه شما بایستی حداقل از دو ریسمان تشکیل شده باشد: (۱) ریسمانی که درخواستهای کاربر را دریافت و انها را در انتهای یک صف قرار می دهد (دقت کنید که کاربر بایستی بتواند درخواستهای خود را بدون انتظار برای درخواستیهای قبلی به برنامه شما ارسال کند) و (۲) ریسمانی که یک درخواست را از ابتدا صف برداشته و با توجه به وضعیت سه کانتینر موجود در سیستم، انجام آن درخواست را شروع می کند. پیشنهاد ما این است که یک درخواست کاربر و تخصیص یک شناسه یکتا به آن، بلافاصله برای دریافت درخواست بعدی اقدام می کند و بعد از اماده کاربر و تخصیص یک شناسه یکتا به آن، بلافاصله برای دریافت درخواست بعدی اقدام می کند و بعد از اماده شدن خروجی، تنها به اطلاع کاربر می رساند که پاسخ درخواست با شناسه مشخص آماده شده و همه فایل های

خروجی در پوشهای که توسط خود کاربر در متن درخواست مشخص شده است، قرار گرفتهاند. پیش از توضیح شکل زیر به قالب درخواست کاربر توجه فرمایید:

Request format: {<operation name, input file path>, <operation
name, input file path>, ..., <output directory>}

Example request: {<min,/tmp/grade.txt>, <max, /tmp/grade.txt>,
 </tmp/gradeStat>}

Example output (files within gradeStat):

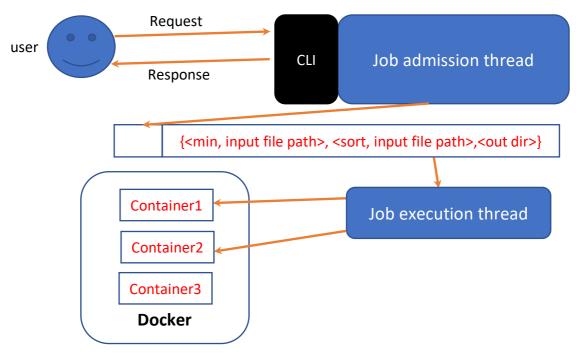
\$ cd /tmp/gradeStat

\$ 1s

min.txt

max.txt

همانطوری که میبینید هر درخواست کاربر شامل یک یا چند دستور و فایلهای ورودی متناظر آنها (تمام فایلها در سیستم عامل میزبان هستند که در این پروژه میشود ماشین مجازی) و در نهایت پوشهای در سیستم عامل میزبان که فایلهای خروجی باید در ان قرار گیرند. شما بایستی که ورودی کاربر را در یک قالب یک فایل با همان الگوی بیان شده در مثال بالا، دریافت کنید. همچنین دقت کنید که اسم فایلهای خروجی دستورات بیان بایستی برابر با نام دستور درخواستی باشد و یک دستور حداکثر یکبار در یک درخواست ظاهر میشود. شکل زیر یک نمای کلی از برنامه مد نظر پروژه را نشان میدهد.



همانطوری که در شکل بالا نمایش داده شده است، یک ریسمان از برنامه شما مسئول دریافت درخواستهای کاربر و قرار دادن آن در انتهای صف محاسباتی است. هسته اصلی برنامه شما ریسمانی است که با خالی شدن هر کانتینر (در ابتدا هر سه کانتینر خالی هستند) بایستی که یک دستور از درخواست فعلی

(undergoing request) را پردازش کند یا اگر اخرین دستور درخواست فعلی در حال اجرا است، شروع به پردازش درخواست جدید موجود در ابتدای صف بکند. نکته اصلی این است که برنامه شما بایستی همیشه از وضعیت هر سه کانتینر مطلع باشد و در صورت موجود یک کانتینر خالی و درخواستهای که هنوز پردازش نشدهاند، یک دستور ارسالی را به ترتیب بیان شده بر روی کانتینر اجرا کند و خروجی را در پوشه درخواستی کاربر قرار دهد. بعد از تکمیل همه دستورات موجود در یک درخواست کاربر، کاربر بایستی از طریق احتوجه اتمام ان درخواست شود.

نمره اضافه

بخش امتیازی پروژه شما گرفتن فایل یک یا چند برنامه و اجرای ان برنامه(ها) بر روی کانتینر و در اختیار قرار دادن خروجی در قالب یک فایل است (نام فایل خروجی the program-name out جروجی در قالب یک فایل است (نام فایل خروجی که ابتدائا آن را در درون این برنامه می تواند به زبان ++C باشد که پسوند program- و شما بایستی که ابتدائا آن را در درون کانتینر دانلود کنید. کتابخانههای ناموجود را به درون کانتینر دانلود کنید. همچنین این برنامه می تواند به زبان پایتون باشد که همانند یک مورد قبلی بایستی سعی کنید کتابخانههای استفاده شده را به درون کانتینر دانلود کنید.

دقت کنید که بعد از اجرای درخواستی از نوع بالا، بایستی که کانتینر را تمیز (clean) کنید تا یک برنامه اجرایی نتواند محیط یک کانتینر را برای برنامههای بعدی آلوده کند.

نحوه تحويل پروژه پاياني

- ۱. یکی از اعضای گروه، موارد زیر را در قالب یک فایل زیپ با نام «group_id_student_id1_student_id2_final_project» در صفحه درس اپلود کند. شماره گروه را از فایل اکسلی که برای تشکیل گروهها استفاده شد، بازیابی کنید.
- گزارش که بایستی شامل پاسخ به بخش اول و گزارش انجام گامهای مختلف بخش دوم و بخش امتیازی باشد. گزارش شما بایستی که از کیفیت خوب برخوردار بوده و از تکرار یا بی نظمی پرهیز کنید. اولین بخش در گزارش جدولی است که تعیین می کند هر عضو گروه چه کارهایی را انجام داده است. این تقسیم کار بایستی در زمان تحویل حضوری قابل راستی آزمایی باشد.
- ۲. دستیاران اموزشی علاوه بر بررسی گزارشها و کدهای برنامه، از طریق اسکایپ، پروژه را به صورت اجرای زنده از شما تحویل خواهند گرفت. بنابراین بسیار مهم است که هر دو عضو گروه به پروژه تسلط داشته باشند. تسلط هر دو عضو گروه در ارائه نقش مهمی در نمره نهایی شما خواهد داشت. انتظار می رود عضوی

از یک گروه که تسلط بیشتری به این پروژه دارد، با همکاری موثر وکمک به عضو دیگر، نقش مهمی در آموزش جمعی حاصل از این کلاس، ایفا کند.

جريمه ديركرد

با توجه به ددلاین نهائی کردن نمرات، هیچ پروژهای بعد از ساعت ۵۹:۲۳ روز ۲۸ تیر ۱۴۰۰ پذیرفته نخواهد شد.

جريمه تقلب

- 1. همه گروهها بایستی که خود پروژه را انجام دهند و هرگونه تقلب یا ارسال کار دیگران یا کارهای موجود در وب که بخش برنامهنویسی پروژه را به شکل جزئی یا کلی انجام داده است، غیرقابل پذیرش و عواقب شدیدی خواهد داشت. دانشجویان بی شک میتوانند از راهنمای موجود در وب یا کتابخانههای کمکی استفاده بکنند تا جایی که همه منابع و کتابخانهها کمکی به صراحت ذکر شده باشد.
- ۲. بنده و گروه حل پروژه تمام تلاش خود را برای شناسایی تقلبهای احتمالی خواهیم کرد تا در نهایت یک ارزیابی عادلانه از همه دانشجویان عزیز داشته باشیم. ما از Moss برای شناسایی فایلهای مشابه استفاده خواهیم کرد.

در نهایت، هر گونه سوال در مورد پروژه و بخشهای آنها را تنها و تنها از طریق سایت درس و ایجاد مباحثه با عناوین مرتبط مطرح بفرمایید. البته به بنده یاداوری کنید اگر سوال را ندیدم.

> تندرست و موفق باشید تیم درس مبانی رایانش ابری