

# منوان درس: ارزیابی کارایی سیستمهای کامپیوتری

**Performance Evaluation of Computer Systems (PECS)** 

جلسه ۳: مقدمهای بر شبیهسازی

مدرس:

# محمد عبداللهی از گمی (Mohammad Abdollahi Azgomi)

azgomi@iust.ac.ir

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

# مقدمهای بر شبیهسازی چیست؟

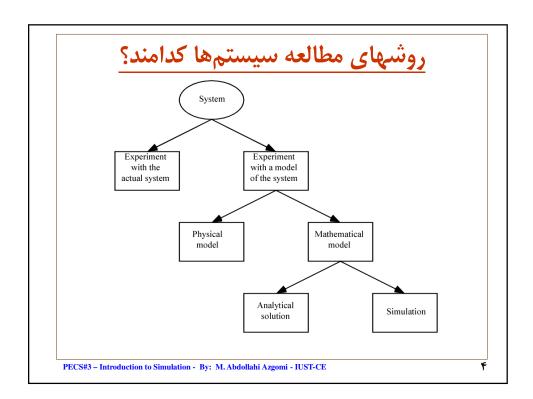
- ۔ □ روشهای مطالعه سیستمها کدامند؟
- 🗖 چه موقع از شبیهسازی استفاده کنیم؟
- ت زمینههای کاربرد شبیهسازی کدامند؟
  - 🗖 اصطلاحات شبیهسازی
    - □ دستهبندی مدلها
  - 🗖 انواع روشهای شبیهسازی
  - 🗖 گامهای یک مطالعه شبیهسازی
    - 🗖 مزایا و معایب شبیهسازی

 $PECS\#3-Introduction\ to\ Simulation\ -\ By:\ \overline{M.\ Abdollahi\ Azgomi\ -\ IUST-CE}$ 

#### شبیهسازی چیست؟

- از عملیات یک دستگاه (imitation) از عملیات یک دستگاه (facility) یا فرایند (process) است که عموماً با استفاده از کامپیوتر انجام می شود.
  - به فرآیندی که شبیهسازی می شود سیستم می گویند.
- فرضها (assumptions) یا تقریبهایی (approximations) که ممکن است منطقی یا ریاضی باشند در مورد چگونگی کارکرد سیستم انجام می شود.
  - این فرضهای انجام شده، یک **مدل** (model) از سیستم را تشکیل میدهند.
- □ مدلها دارای کاربردهای متعددی هستند و میتوانند پرسشهای متعددی را یاسخ دهند، نظیر:
- ن چرا کارایی دسترسی من به وب با برقراری اتصال بیسیم (WiFi) توسط هماتاقی من کاهش می یابد؟
  - مسیر حرکت یک گردباد چیست؟
  - ⊙ و پرسشهای دیگری اغلب از نوع "چه می شود اگر؟" (what-if questions)

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE



#### چه موقع از شبیهسازی استفاده کنیم؟

#### 🗖 شبیهسازی می تواند برای این کاربردها استفاده شود:

- ر برای مطالعه یک سیستم پیچیده، یعنی سیستمهایی که راه حلهای تحلیلی (analytical solutions) برای آنها ناممکن است.
  - 🔾 برای مقایسه اَلترناتیوهای طراحی یک سیستم جدید که هنوز وجود ندارد.
    - برای مطالعه تاثیر تغییرات در یک سیستم موجود:
      - چرا تغییرات را در سیستم واقعی اعمال نمی کنیم؟
    - رای تقویت یا درستی یابی (verify) راه حلهای تحلیلی. یعنی چه؟ برای تقویت یا

#### 🗖 شبیهسازی نباید برای برخی کاربردها استفاده شود:

اگر فرضهای مدل ساده هستند، به نحوی که روشهای ریاضی برای بدست آوردن پاسخهای دقیق قابل استفاده است (یعنی راه حلهای تحلیلی داریم).

PECS#3 - Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

۵

#### زمینههای کاربرد شبیهسازی کدامند؟

- 🗖 طراحی و ارزیابی کارایی سیستمهای کامپیوتری:
- تعیین نیازمندیهای سختافزاری یا پروتکلهای ارتباطات شبکهها
- (CPU Scheduling algorithms) CPU مطالعه الگوريتم هاي زمانبندي 🧿
  - (Web caching policies) ارزیابی سیاستهای نهانسازی وب
- 🗖 طراحی و تحلیل سیستمهای ساخت و تولید (manufacturing systems):
  - بررسی عملیات خط تولید
  - 🗖 ارزیابی طرحهای سازمانهای خدمت دهنده:
- مطالعه مراکز مکالمه (call centers)، رستورانهای fastfood، بیمارستانها، ادارات پست و غیره.
  - 🗖 ارزیابی سیستمهای تسلیحات نظامی و نیازمندیهای لجستیکی آنها
    - 🗖 طراحی و راهبری سیستمهای حمل و نقل:
      - نظیر فرودگاهها، آزادراهها، بنادر و متروها
      - 🗖 تحلیل سیستههای مالی و اقتصادی

 $PECS\#3-Introduction\ to\ Simulation\ -\ By:\ M.\ Abdollahi\ Azgomi\ -\ IUST-CE$ 

## اصطلاحات (Terminology)

- □ سیستم (system): مجموعهای از اشیاء که فعال بوده و با هم برای رسیدن به نتایجی تعامل می کنند.
- برای مثال در مساله تعیین تعداد صندوق دار (cashier) مورد نیاز برای فراهم سازی سرویس سریع به مشتریانی که ۱۰ یا کمتر قلم جنس از یک سوپرمارکت خرید نموده اند:
- سیستم شامل صندوقداران سریع و مشتریانی که ۱۰ یا کمتر قلم جنس خرید نمودهاند خواهد بود.

PECS#3 - Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

١

#### (Terminology) اصطلاحات

- □ حالت یک سیستم (state of a system): شامل مجموعه متغیرها (variables) و مقادیر انها است که برای توصیف کردن (characterize) یک سیستم در یک زمان خاص مورد نیازند.
- 🔾 ممکن است که وابسته به اهداف یا معیارهای کارایی باشد و با توجه به اَنها تعیین شود.
  - در مثال سوپرمارکت فوق حالتها عبارتند از:
  - وضعیتهای مشغولی /بیکاری صندوقداران سریع
  - تعداد مشتریانی که ۱۰ یا کمتر قلم جنس خرید نمودهاند

 $PECS\#3-Introduction\ to\ Simulation\ -\ By;\ M.\ Abdollahi\ Azgomi\ -\ IUST\text{-}CE$ 

## (Terminology) اصطلاحات

- رخداد (event): به یک تغییر در حالت سیستم رخداد گفته می شود. مثال:
  - 🔾 ورود یک مشتری (customer arrival)، و
  - نروج یک مشتری (customer departure).

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

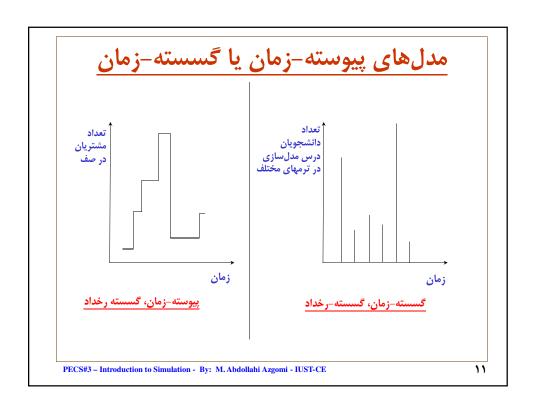
-

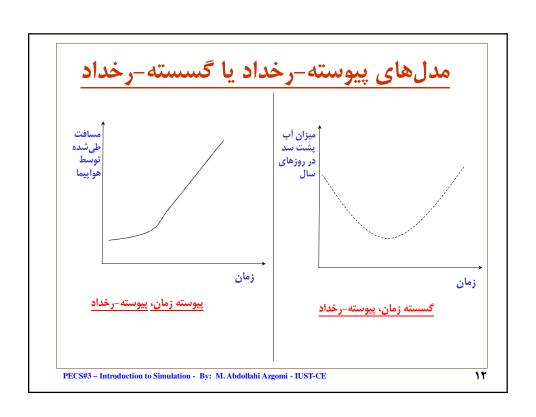
#### دستهبندی مدلها (Model Classification)

- 🗖 مدلها به انواع زیر دستهبندی می شوند:
  - 🔾 مدلهای پیوسته-زمان یا گسسته-زمان
- Continuous-time vs. discrete-time models
  - مدلهای پیوسته-رخداد یا گسسته-رخداد
- · Continuous-event vs. discrete-event models
  - مدلهای قطعی یا احتمالی
- Deterministic vs. probabilistic models
  - 🔾 مدلهای ایستا یا پویا
- Static vs. dynamic models
- مدلهای خطی یا غیرخطی
- Linear vs. non-linear models
- مدلهای بازیا بسته
- Open vs. closed models

PECS#3 - Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

۱+





## مدلهای قطعی یا احتمالی

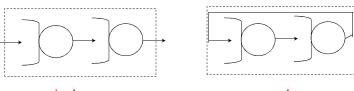
- 🗖 مدلهای قطعی، نتایج قطعی تولید می کنند.
- مدلهای احتمالی (probabilistic) یا تصادفی (stochastic) در معرض اثرات تصادفی هستند:
- نوعاً این نوع مدلها دارای یک یا بیشتر **ورودی تصادفی** (random inputs) هستند. برای مثال: زمان ورود مشتریان، زمان سرویس مورد نیاز و غیره.
- خروجی مدلهای تصادفی تخمینهایی (estimates) از مشخصات حقیقی سیستم خواهد بود.
  - نیازمند تکرار چند باره آزمایشها است.
- نیازمند تعیین یک سطح اطمینان (confidence-level) برای نتایج هستیم، که بر اساس آن تعداد تکرارها کنترل می شود.

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

۱۳

#### ساير انواع مدلها

- 🗖 مدلهای ایستا و پویا:
- O مدلهای ایستا: حالت سیستم مستقل از زمان است.
- O مدلهای پویا: حالت سیستم با مرور زمان تغییر می کند.
  - 🗖 مدلهای خطی و غیرخطی:
- O **مدلهای خطی:** خروجی یک تابع خطی از پارامترهای ورودی است.
  - 🗖 مدلهای باز و بسته:
- مدلهای بسته: تعداد درخواستهای وارده به سیستم محدود و ثابت است.



ىدل باز

ىدل بسته

PECS#3 - Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

## انواع روشهای شبیهسازی

- ر (Monte Carlo simulation) شبیه سازی مونت کارلو
- □ شبیه سازی مبتنی بر سابقه (Trace-driven simulation)
- 🗖 شبیهسازی گسسته-رخداد (Discrete-event simulation)
- □ شبیهسازی پیوسته-رخداد (Continuous-event simulation)
- □ در ادامه روشهای فوق به اختصار معرفی میشوند، اما در ادامه درس فقط با شبیهسازی گسسته-رخداد سرو کار خواهیم داشت.

PECS#3 - Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

1/

#### شبيهسازي مونت كارلو

- 🗖 به آن، روش مونت کارلو (Monte Carlo method) می گویند.
- □ به هر روشی اطلاق می شود که یک مساله را با "تولید اعداد تصادفی مناسب و مشاهده اینکه بخشی از اعداد از خصوصیتهای مورد نظر متابعت می کنند" حل کند.
- □ این روش برای بدست آوردن راه حلهای عددی برای مسائلی که برای حل تحلیلی خیلی پیچیده هستند استفاده می شود.
  - 🗖 اغلب پارامتر زمان وجود ندارد.
- رای ارزیابی عبارتهای غیر احتمالی (نظیر انتگرال) با استفاده از روشهای احتمالی استفاده می شود.
  - 🗖 برای حل انواع مختلفی از مسائل ریاضی استفاده شده است.
- □ اوج استفاده از این روش در جنگ جهانی دوم برای حل مسایل مربوط به بمب اتمی بوده است.

 $PECS\#3-Introduction\ to\ Simulation\ -\ By:\ M.\ Abdollahi\ Azgomi\ -\ IUST-CE$ 

## شبیهسازی مبتنی بر سابقه

- 🗖 ورودیهای شبیهساز از فایلهای سابقه (log file) بدست آورده می شوند.
- به طور وسیع برای ارزیابی کارایی سیستمهای کامپیوتری استفاده می شود، مثلاً برای الگوریتمهای صفحهبندی (paging algorithms):

#### 🗖 مزایا:

- (accurate workload) استفاده از بار کاری واقعی
  - 🔾 تصادفی نبودن
  - اعتبارسنجی آسان

#### 🗖 معایب:

- 🔾 پیچیدگی روش، به دلیل نیاز به جمع آوری اطلاعات واقعی و استفاده از آنها به عنوان ورودی،
- نها یک یا برخی از جنبههای سیستم که اطلاعات مربوطه در فایلهای سابقه جمع اَوری شده قابل مطالعه هستند.

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

11

#### شبیهسازی گسسته-رخداد

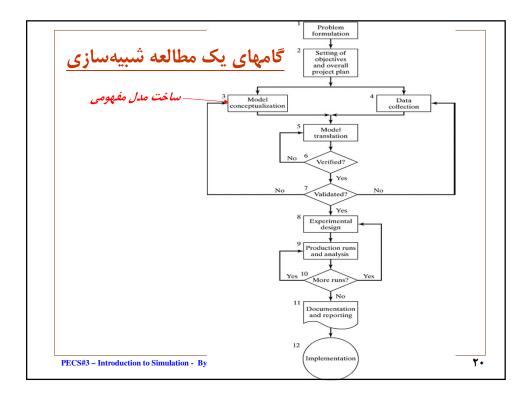
- در این روش که به آن گسسته-حالت (discrete-state) نیز می گویند، ورودیهای شبیهساز (که باعث تغییر در حالتهای گسسه می شوند) از مدل احتمالی بدست آورده می شوند.
  - 🗖 بهطور گسترده برای مطالعه سیستمهای کامپیوتری استفاده میشود.

 $PECS\#3-Introduction\ to\ Simulation\ -\ By:\ M.\ Abdollahi\ Azgomi\ -\ IUST-CE$ 

# شبیهسازی پیوسته-رخداد

- continuous-state) ييوسته حالت پيوسته از مدلهای پيوسته استفاده می شود.
  - ت به طور گسترده در مطالعات شیمیایی و دارویی استفاده می شود.  $\Box$

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE



#### مزایای شبیهسازی

- □ مدلهای شبیهسازی دارای قابلیت انعطاف بالا برای مدلسازی معتبر سیستمهای پیچیده هستند. به این دلیل مدلهای شبیهسازی معتبر هستند. چون جزئیات سیستمها را میتوان تا حد مورد نظر وارد مدل نمود.
  - 🗖 مقايسه الترناتيوها با استفاده از شبيهسازي اسان است.
    - 🗖 شرایط آزمایش شبیهسازی قابل کنترل است.
  - 🗖 می توان رفتار سیستم را در محدوده زمانی طولانی مطالعه نمود.

PECS#3 - Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE

·

#### معایب شبیهسازی

- □ شبیهسازیهای تصادفی تنها تخمینهایی را از پارامترها و معیارهای واقعی سیستم تولید می کند که اغلب دارای خدشه (noise) بوده و دقیق نستند.
- □ ساخت مدلهای شبیهسازی می تواند پرهزینه باشد (مخصوصاً موقعی که بخواهیم جزئیات زیادی را وارد مدل کنیم).
- □ شبیه سازی اغلب منجر به تولید حجم زیادی از خروجی است که نیازمند جمع بندی و تحلیلهای آماری مناسب هستند.

 $PECS\#3-Introduction\ to\ Simulation\ -\ By;\ M.\ Abdollahi\ Azgomi\ -\ IUST\text{-}CE$ 

## اشتباهات در شبیهسازی

- □ ممکن است در ساخت و بهرهبرداری از مدلهای شبیهسازی اشتباهاتی رخ دهد که در آینده اثر آنها مشخص می شوند (pitfalls)، نظیر:
  - عدم توفیق در شناسایی اهداف مدلسازی.
    - عدم ساخت مدل با جزئیات کافی:
    - ممكن است جزئيات ناكافي باشند.
    - ممكن است جزئيات اضافى باشند:
- مشکلاتی که ممکن است برای مدلهای هواشناسی یا مدلهای مالی-اقتصادی (مثل بورس)
  ایجاد کند.
  - کافی و کامل نبودن طراحی و تحلیل ازمایشهای شبیهسازی (دفعات و نحوه اجرا).
- کافی نبودن آموزش مدل شبیهسازی ساخته شده برای استفاده کننده از مدل که منجر به تصمیم گیریها و بهرهبرداریهای غلط از نتایج مدل شود.

PECS#3 – Introduction to Simulation - By: M. Abdollahi Azgomi - IUST-CE