

Raport întocmit de către Echipa 1

Sprint nr. 5

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Diaconu Stefan

Restul membrilor echipei: Robert Udrea, Tava Andrei, Corbeanu Adela, Enescu Irina

Link către repository: <https://github.com/rob3rtu/Unity-Project>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Deschidere de issues pe GitHub cu label 'review'

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- **Game over screen** - Diaconu Stefan
 - La coliziunea avionului cu pamantul și expirarea timpului jocul se termina și apare un ecran de game over.
- **Falling targets** - Tava Andrei
 - Obiecte cad din cer și dacă le este scazuta viata pana la zero prin impuscarea player-ul primește timp și scor.
- **Improve terrain collision** - Corbeanu Adela
 - Avionul se lovește cum trebuie de teren și nu mai trece prin el la viteze mari.

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- **Scoring system-ul** - Tava Andrei
 - Player-ul aduna puncte prin doborarea de tinte și trecerea prin checkpoint-uri.
 - Cele mai bune scoruri ale player-ului sunt salvate într-un fisier json.

Obiective nerealizate & abandonate:

- N/A.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- **Target & Checkpoint tracker** - Tava Andrei
- **Main menu** - Irina Enescu
- **Fog on horizon** - Adela Corbeanu
- **Plane asset** - Stefan Diaconu & Robert Udrea
- **Fix projectile pool bug** - Tava Andrei

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- Se vor adauga și rezolva și alte bug-uri descoperite pe parcurs.

Comentarii cu privire la recenzia primită:

- Review-ul putea să fie mai tehnic.

Comentarii cu privire la recenzia acordată:

- N/A.

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă

- Sprintul acesta am lucrat mai mult singuri și ceilalți membrii au făcut code review și testing.