

# Raport întocmit de către Echipa 1

## Sprint nr. 2

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Robert Udrea

Restul membrilor echipei: Diaconu Stefan, Tava Andrei, Corbeanu Adela, Enescu Irina

Link către repository: <https://github.com/rob3rtu/Unity-Project>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Deschidere de issues pe GitHub cu label 'review'

### Rezumat Sprint anterior

#### Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- **Plane Physics** – implementarea fizicii avionului (Tava Andrei)
- **Research Unbounded World** – research pentru a estima cat de dificil si de time consuming este sa implementam unbounded world generand teren automat (Udrea Robert & Corbeanu Adela)
- **User Input** – configurarea modalitatii de control a jocului si gestionarea input-ului (Diaconu Stefan)
- **Camera View** – setarea camerei in 3d person view astfel incat sa urmareasca avionul si sa ofere o perspectiva corecta (Enescu Irina)

#### Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

#### Obiective nerealizate & abandonate:

#### Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

Am lucrat bine in echipa, fiecare decizie majora a fost luata la nivel de echipa.

### Informații Sprint curent

#### Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- **Generate Terrain** - Robert & Adela
- **Shooting** - Andrei
- **Fine tuning plane physics** - Andrei
- **Create Menu** - Irina
- **Refine Input** - Stefan

#### Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

#### Comentarii cu privire la recenzia primită:

Ni s-a atras atentia ca persoanele din afara echipei nu pot adauga label-ul de 'review' cand deschid un issue, asa ca am rezolvat problema creand un template pentru de issue special pentru reviews, care pune automat label-ul cerut.

#### //Comentarii cu privire la recenzia acordată:

#### Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă

**Alte comentarii:**