**Raport întocmit de către Echipa 1**

**Sprint nr. 1**

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Enescu Irina

Restul membrilor echipei: Diaconu Stefan, Tava Andrei, Corbeanu Adela, Udrea Robert

Link către repository: <https://github.com/rob3rtu/Unity-Project>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Deschidere de issues pe GitHub

**Rezumat Sprint anterior**

**Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:**

* Instalare Unity
* Creare repository pe GitHub
* Asigurare mediu de lucru functional pentru toti membri echipei (Unity, GitHub)
* Concretizare idee joc

**Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:**

**Obiective nerealizate & abandonate:**

**Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:**

**Informații Sprint curent**

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

* Camera View – setarea camerei in 3d person view astfel incat sa urmareasca avionul si sa ofere o perspectiva corecta (Enescu Irina)
* User Input – configurarea modalitatii de control a jocului si gestionarea input-ului (Diaconu Stefan)
* Plane Physics – implementarea fizicii avionului (Tava Andrei)
* Research Unbounded World – research pentru a estima cat de dificil si de time consuming este sa implementam unbounded world generand teren automat (Udrea Robert & Corbeanu Adela)

**Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:**

* Primele trei obiective noi propuse reprezinta features ale jocului, pe cand ultimul obiectiv este unul de tip research ce concretizeaza locatia desfasurarii actiunii

**Comentarii cu privire la recenzia primită:**

**// Comentarii cu privire la recenzia acordată:**

**Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă:**

* Initial vom incerca sa facem pair programming pe task-uri pentru a invata mai usor

**Alte comentarii:**