**Raport întocmit de către Echipa 1**

**Sprint nr. 2**

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Robert Udrea

Restul membrilor echipei: Diaconu Stefan, Tava Andrei, Corbeanu Adela, Enescu Irina

Link către repository: <https://github.com/rob3rtu/Unity-Project>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Deschidere de issues pe GitHub cu label ‘review’

**Rezumat Sprint anterior**

**Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:**

* + **Plane Physics** – implementarea fizicii avionului (Tava Andrei)
  + **Research Unbounded World** – research pentru a estima cat de dificil si de time consuming este sa implementam unbounded world generand teren automat (Udrea Robert & Corbeanu Adela)
  + **User Input** – configurarea modalitatii de control a jocului si gestionarea input-ului (Diaconu Stefan)
  + **Camera View** – setarea camerei in 3d person view astfel incat sa urmareasca avionul si sa ofere o perspectiva corecta (Enescu Irina)

**Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:**

**Obiective nerealizate & abandonate:**

**Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:**

Am lucrat bine in echipa, fiecare decizie majora a fost luata la nivel de echipa.

**Informații Sprint curent**

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

* + **Generate Terrain - Robert & Adela**
  + **Shooting - Andrei**
  + **Fine tuning plane physics - Andrei**
  + **Create Menu - Irina**
  + **Refine Input - Stefan**

**Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:**

**Comentarii cu privire la recenzia primită:**

Ni s-a atras atentia ca persoanele din afara echipei nu pot adauga label-ul de ‘review’ cand deschid un issue, asa ca am rezolvat problema creand un template pentru de issue special pentru reviews, care pune automat label-ul cerut.

**//Comentarii cu privire la recenzia acordată:**

**Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă**

**Alte comentarii:**