**Raport întocmit de către Echipa 1**

**Sprint nr. 3**

##### Team leader/cel ce a întocmit raportul: Robert Udrea

##### Restul membrilor echipei: Diaconu Stefan, Tava Andrei, Corbeanu Adela, Enescu Irina

##### Link către repository: <https://github.com/rob3rtu/Unity-Project>

##### Metoda prin care va fi primită recenzia: Deschidere de issues pe GitHub cu label ‘review’

**Rezumat Sprint anterior**

**Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:**

##### Generate Terrain - Adela Corbeanu

##### Shooting - Andrei Tava and Irina Enescu

##### Refine Input - Stefan Diaconu

**Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:**

##### Fine tuning plane physics

**Obiective nerealizate & abandonate:**

* + **Menu**

**Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:**

**Informații Sprint curent**

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

##### Fine tuning plane physics - Andrei Tava

* + **Combat System -** Irina Enescu and Stefan Diaconu
  + **Enemy AI /** **Ring Mechanics -** Adela Corbeanu and Robert Udrea
  + **Game Action Meeting -** All team members

**Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:**

* + **Game Action Meeting** este esential pentru inceputul acestui sprint, deoarece am ajuns la concluzia ca s-ar putea sa nu apucam sa dezvoltam toate ideile propuse initial, asa ca vom decide daca o sa continuam cu un joc de tip shooter in care ne luptam cu inamici, sau cu un joc de tip cursa cu obstacole.

**Comentarii cu privire la recenzia primită:**

**//Comentarii cu privire la recenzia acordată:**

**Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă**

**Alte comentarii:**