**Raport întocmit de către Echipa 1**

**Sprint nr. 4**

##### Team leader/cel ce a întocmit raportul: Robert Udrea

##### Restul membrilor echipei: Diaconu Stefan, Tava Andrei, Corbeanu Adela, Enescu Irina

##### Link către repository: <https://github.com/rob3rtu/Unity-Project>

##### Metoda prin care va fi primită recenzia: Deschidere de issues pe GitHub cu label ‘review’

**Rezumat Sprint anterior**

**Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:**

* + **Checkpoint Generator(Ring Mechanics renamed) -** Robert Udrea & Andrei Tava
    - generarea unor sfere reprezentand checkpoints; cand treci printr un checkpoint, se genereaza unul nou aproximativ in directia in care mergi astfel incat sa nu intersecteze terenul
  + **Timer -** Irina Enescu
    - un timer menit sa reflecte cat timp mai ai ca sa ajungi la un nou checkpoint, cand ajunge la 0 e game over
  + **Fine tuning plane physics -** Stefan Diaconu
    - o recalibrare a zborului astfel incat sa se simta mai natural
  + **Fine tuning terain generating -** Adela Corbeanu
    - o recalibrarea a modului in care se genereaza terenul astfel incat sa pare mai natural

**Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:**

**Obiective nerealizate & abandonate:**

* + **Combat System**

**Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:**

Am avut un meet in care stabilit directia jocului, dupa care am lucrat fiecare la taskul lui, eventual ne am mai ajutat intre noi cand a fost nevoie.

**Informații Sprint curent**

**Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:**

* + **Shooting targets + spawning -** Andrei Tava
  + **Scoring -** Irina Enescu
  + **Fix collision with terain -** Adela Corbeanu
  + **Die on crash and when timer ends -** Stefan Diaconu & Robert Udrea

**Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:**

**Comentarii cu privire la recenzia primită:**

**//Comentarii cu privire la recenzia acordată:**

**Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă**

**Alte comentarii:**

Am decis ca nu o sa mai facem un shooter ci o sa continuam cu un joc de tip cursa cu obstacole.