

# Práctica 2 – Grafs

Massin Laaouaj Madrouni

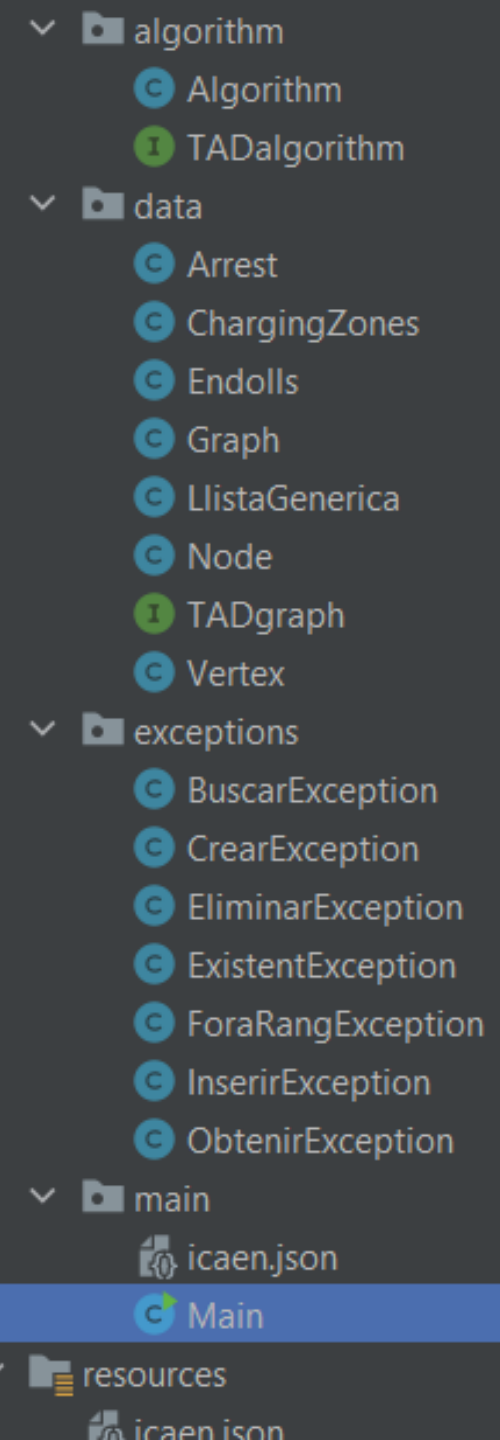
ED - Lab. 3 (Profesora: Cristina Llort)



# DECISIONS DE DISSENY

## General:

Per poder implementar tota la estructura que es demanava implementar he separat els diferents apartats en packages, on cadascun del packages engloba els apartats corresponents, com els algorismes, excepcions,...



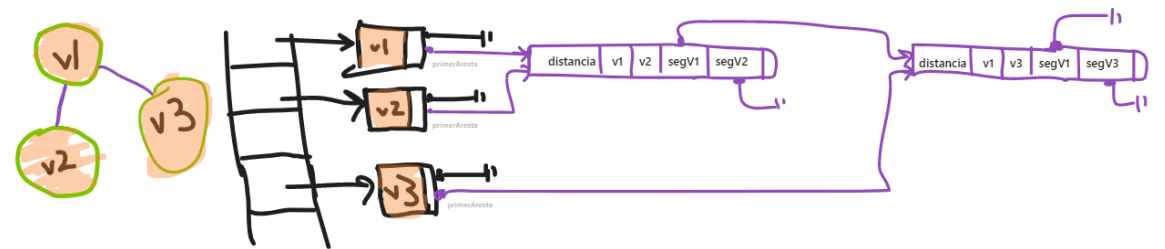
# PLANTEJAMENT

## Estructura i Dades

Per tal d'estructurar les dades que es demanen amb les estructures, s'ha dividit en dos parts.

DADES; Són classes que actuaran com objectes per després emmagatzemar-ho a la nostra estructura.

ESTRUCTURA; S'ha implementat una taula de Hash on emmagatzema tots els vertexs, i un punter de cada vertex a un Node on emmagatzema les connexions entre els dos vertexs.



# PLANTEJAMENT

## Arestes

Per les arestes s'ha escollit implementar-ho amb una multillista millorada.

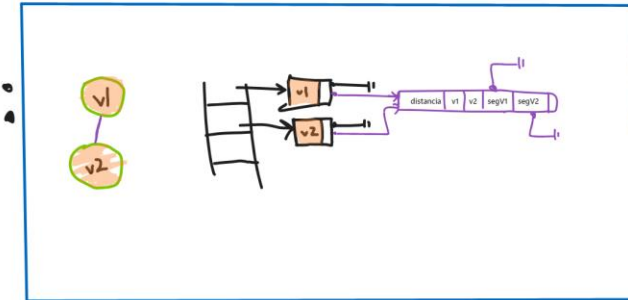
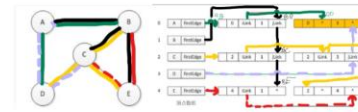
Data; Emmagatzema el valor de l'etiqueta, amb aquest cas les distàncies.

iVex; El vertex amb el id més gran

jVex; El vertex amb el id més petit

NextPosA; Següent vertex iVex

NextPosB; Següent vertex jVex



```
public class Arrest<T> {  
  
    private T data; //distancia  
    private Vertex<T> iVex; //iVex--> puntero al vector V1  
    private Vertex<T> jVex; //jVex--> puntero al vector V2  
    protected Arrest<T> nextPosA; //iLink--> siguiente Aresta del vector V1  
    protected Arrest<T> nextPosB; //jLink--> siguiente Aresta del vector V2  
}
```

# ASPECTES MÉS RELLEVANTS - Part 1

## Taula de Hash

El primer plantejament, era unificar tot, tindre una classe amb la taula estàtica de Hash (TaulaHashEl()), tindrè una altre classe on emmagatzemi la key, value/data del hash (HashEl()), i finalment tindre la classe de la llista doblement enllaçada per emmagatzemar per a cada posició de la taula de Hash.

Però després he realitzat una altre plantejament més òptim i adaptat a la segona part de la practica, la de realitzar una llista encadenada per emmagatzemar el value i la key.

```
public class Graph<T, V, E> implements TADgraph<V,E> {  
    public HashMap<T, Vertex<V>> vertex= new HashMap<>(); //Tener almacenado cada Vertice (V:key, Vertex<V> Vertice)  
    private Arrest<E> arrest; //Inicializar la lista de Arestas
```



# ASPECTES MÉS RELLEVANTS - Part 2

## Recorregut arestes

Per recorre les arestes amb la multillista millorada, es compara el factor més gran, es a dir el vertex amb el id més gran que l'altre que estigui connectat directament amb ell.

Es compara quin es el més, per ubicar-ho, tenim el mètode compareTo, on li pasem els dos vertex a comparar i ens ubica fàcilment el vertex que ens interessa seguir amb el nextPosA/B.

```
...rrer las aristas del vertice "start"  
startHopArrest != null) {  
  
    start.compareTo(start, startHopArrest.getiVex()) == 0) {  
        //2. Omitir los vertices visitados, para no volver de nuevo y  
        if (queueIdVisitados.contains(startHopArrest.getjVex().getId()  
            //3. Buscar/comparar el quien tiene menor distancia y guar  
            if (startHopArrest.compareTo(vMenorDistancia) == -1) { //s  
                vMenorDistancia = startHopArrest;  
                nextV = startHopArrest.getjVex();  
            } else if (startHopArrest.compareTo(vMenorDistancia) == 0)  
                if (startHopArrest.getiVex().getData() instanceof Char  
                    if (startHopArrest.getjVex().getData() instanceof  
                        ChargingZones chargingZonesI = (ChargingZones)  
                        ChargingZones chargingZonesJ = (ChargingZones)  
  
                        if (chargingZonesI.getMaxPotenciaEndoll() > ch  
                            vMenorDistancia = startHopArrest;  
                            nextV = startHopArrest.getiVex();  
                        } else if (chargingZonesJ.getMaxPotenciaEndo  
                            vMenorDistancia = startHopArrest;  
                            nextV = startHopArrest.getjVex();  
                    }  
                }  
            }  
        }  
        queueIdVisitados.add((T) startHopArrest.get  
        startHopArrest = startHopArrest.getjVex();
```

# JOC DE PROVES

PROVA	DATOS INTRODUCIDOS	ESPERADO	RESULTADOS
Lectura .json i volcat de dades	lcaen.json	Inserció correcta, vertex sense arestes	Inserció correcta, vertex sense arestes
Unió dels Vertexs amb menos distancia que 40km	Llista vertex	Unions correctes	Unions correctes
Buscar ruta optima entre 7088636 i 7088635, autonomia 400	7088636 i 7088635, autonomia 400	Retorna els ids dels vertexs, connectats a menys de 40km	Correcte, retorna els ids dels vertexs, connectats a menys de 40km
Buscar element	Buscar per ID	Retorna el objecte	Correcte, retorna el objecte

```
package algorithm;

import data.*;

import exceptions.*;

import java.util.*;

public class Algorithm<T> implements TADalgorithm{

    Graph graph;

    Map<Vertex, Integer> distances = new HashMap<>();

    Queue<T> queueLdVisitados = new PriorityQueue<T>();

    Queue<Vertex> queueNoArribarAutonomia = new PriorityQueue<Vertex>();

    Arrest vMenorDistancia;

    Vertex nextV= null;

    public Algorithm(Graph graph) {

        this.graph= graph;

    }

    /**
     * @param identificador_origen
     * @param identificador_desti
     * @param autonomia
     * @return
     */

    @Override

    public LlistaGenerica<String> camiOptim(String identificador_origen, String identificador_desti, int autonomia) throws CrearException {

        boolean exit= false;

        int id_origen= Integer.parseInt(identificador_origen);

        int id_desti= Integer.parseInt(identificador_desti);

        LlistaGenerica<String> lldCamins= new LlistaGenerica<String>();
```



```
package data;
```

```
import com.google.gson.internal.bind.ObjectTypeAdapter;  
import exceptions.*;
```

```
import java.util.HashMap;
```

```
public class Graph<T, V, E> implements TADgraph<V,E> {  
    public HashMap<T, Vertex<V>> vertex= new HashMap<T, Vertex<V>>(); //Tener almacenado cada Vertice (V:key, Vertex<V> Vertice)  
    private Arrest<E> arrest; //Inicializar la lista de Arestas
```

```
    public void unioArestes() throws InserirException {  
        float latitudV1, longitudV1, latitudV2, longitudV2;  
        float distanciaComprar= 40;
```

```
        for (T i: vertex.keySet()) {  
            Vertex v1= vertex.get(i);  
            ChargingZones v1CZ= (ChargingZones) v1.getData();  
            latitudV1= v1CZ.getlatitud();  
            longitudV1= v1CZ.getLongitud();
```

```
            for (T j : vertex.keySet()) { //Aqui hacer otro for para comparar de este a los otros vertices  
                Vertex v2= vertex.get(j);  
                ChargingZones v2CZ= (ChargingZones) vertex.get(j).getData();  
                latitudV2= v2CZ.getLatitud();  
                longitudV2= v2CZ.getLongitud();  
                float distancia= calcDist(latitudV1,longitudV1,latitudV2,longitudV2);
```

```
                if (calcDist(latitudV1,longitudV1,latitudV2,longitudV2)<distanciaComprar) {  
                    //1r--> Comprobar que la conexión no exista entre v1 y v2  
                    boolean unionExistente= this.existeixAresta((V)v1,(V)v2);
```

```
                    if (unionExistente== false) {  
                        //2n--> En caso de no existir creamos una nueva Arista  
                        //2.1--> Para tener una referencia comparamos los ids de v1 y v2, quien sea el mas grande sera nextPosA, y el menor sera nextPosB  
                        Arrest newArrest= new Arrest(distancia);  
                        //3r--> Vinculamos en el v1 la Arista creada en la última posición de la lista de Aristas del vector v1  
                        this.afegirAresta((V)v1,(V)v2,(E)newArrest);
```

```
                    }
```

```
                }
```

```
            }
```

```
        }  
    }  
    /**  
     * @desc check is key exists in the HashMap  
     * @param key  
     * @return  
     */
```

```
    public boolean comprovarVertex(T key) {  
        boolean keyPresent= false;  
        if (this.vertex!= null) {  
            keyPresent= this.vertex.containsKey(key);
```

```
        }
```

```
        return keyPresent;
```

```
    }  
  
    public Vertex getVertexExistent(T key) {  
        Vertex<V> auxVertex= null;
```

```
        if (this.vertex!= null) {  
            if (vertex.containsKey(key) == true) {  
                auxVertex = this.vertex.get(key);  
            }
```

```
        }
```

```
        return auxVertex;
```

```
    }  
  
    public void addNewVertex(T key, Vertex value) {  
        this.vertex.put(key,value);  
    }
```

```
    /**  
     * https://www.youtube.com/watch?v=mqfzE21CkJc  
     * @param LatitudV1  
     * @param LongitudV1  
     * @param LatitudV2  
     * @param LongitudV2  
     * @return  
     */
```

```
    public float calcDist(float latitudV1, float longitudV1, float latitudV2, float longitudV2) {  
        latitudV1= (float) Math.toRadians(latitudV1);  
        longitudV1= (float) Math.toRadians(longitudV1);  
        latitudV2= (float) Math.toRadians(latitudV2);  
        longitudV2= (float) Math.toRadians(longitudV2);
```

```

package main;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
import java.util.Properties;
import java.util.Scanner;

import com.google.gson.Gson;
import data.*;
import algorithm.*;
import exceptions.CrearException;
import exceptions.InserirException;

public class Main_Manual<T> {
    static Scanner keyboard = new Scanner(System.in);

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Gson gson = new Gson();
        Graph<Object, ChargingZones, Arrest> graph= new Graph();

        Properties[] data= readJSON(gson);
        saveData(graph,data);

        graph.printa();
        unio(graph);
        menu(graph);
    }

    private static void menu(Graph<Object, ChargingZones, Arrest> graph) throws CrearException {
        String posIni,posFin;
        int autonomia;
        Algorithm algo= new Algorithm(graph);
        LlistaGenerica<String> list;

        System.out.println("\n\nINFO USUARI:\n"
            + "=====");
        System.out.print("Posició inicial --> ");
        posIni= keyboard.next();
        System.out.print("Autonomia --> ");
        autonomia= keyboard.nextInt();
        System.out.print("Destí --> ");
        posFin= keyboard.next();

        list= algo.camOptim(posIni,posFin,autonomia);

        String printa= list.print();
        System.out.println(printa);
    }

    private static void unio(Graph graph) throws InserirException {
        graph.unioArrestes();
    }

    private static Properties[] readJSON(Gson gson) {
        String content= "";
        try (BufferedReader br= new BufferedReader(new FileReader("src/main/resources/icaen.json"))) {

            String line;
            while ((line= br.readLine()) != null) {
                content+= line;
            }

        } catch (FileNotFoundException ex) {
            System.out.println(ex.getMessage());
        } catch (IOException ex) {
            System.out.println(ex.getMessage());
        }

        Properties[] data = gson.fromJson(content, Properties[].class);

        return data;
    }

    private static void saveData(Graph graph, Properties[] data) {

        for (int i= 0; i<data.length; i++) {

            /* Save info */
            String id_estacioString= data[i].getProperty("id_estacio");
            int id_estacio= Integer.parseInt(id_estacioString);

            String idString= data[i].getProperty("id");
            int id= Integer.parseInt(idString);

            String potenciaString= data[i].getProperty("potencia");

```

```

package main;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;
import java.util.Properties;
import java.util.Scanner;

import com.google.gson.Gson;
import data.*;
import algorithm.*;
import exceptions.CrearException;
import exceptions.InsertirException;

public class Main_Manual<T> {
    static Scanner keyboard = new Scanner(System.in);

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Gson gson = new Gson();
        Graph<Object, ChargingZones, Arrest> graph= new Graph();

        Properties[] data= readJSON(gson);
        saveData(graph,data);

        graph.printa();
        unio(graph);
        menu(graph);
    }

    private static void menu(Graph<Object, ChargingZones, Arrest> graph) throws CrearException {
        String posIni,posFin;
        int autonomia;
        Algorithm algo= new Algorithm(graph);
        LlistaGenerica<String> list;

        System.out.println("\n\nINFO USUARI:\n"
            + "=====");
        System.out.print("Posició inicial --> ");
        posIni= keyboard.next();
        System.out.print("Autonomia --> ");
        autonomia= keyboard.nextInt();
        System.out.print("Destí --> ");
        posFin= keyboard.next();

        list= algo.camOptim(posIni,posFin,autonomia);

        String printa= list.print();
        System.out.println(printa);
    }

    private static void unio(Graph graph) throws InsertirException {
        graph.unioArrestes();
    }

    private static Properties[] readJSON(Gson gson) {
        String content= "";
        try (BufferedReader br= new BufferedReader(new FileReader("src/main/resources/icaen.json"))) {

            String line;
            while ((line= br.readLine()) != null) {
                content+= line;
            }

        } catch (FileNotFoundException ex) {
            System.out.println(ex.getMessage());
        } catch (IOException ex) {
            System.out.println(ex.getMessage());
        }

        Properties[] data = gson.fromJson(content, Properties[].class);

        return data;
    }

    private static void saveData(Graph graph, Properties[] data) {

        for (int i= 0; i<data.length; i++) {

            /* Save info */
            String id_estacioString= data[i].getProperty("id_estacio");
            int id_estacio= Integer.parseInt(id_estacioString);

            String idString= data[i].getProperty("id");
            int id= Integer.parseInt(idString);

            String potenciaString= data[i].getProperty("potencia");

```

```
package data;
```

```
import java.util.ArrayList;
```

```
public class ChargingZones {  
    private float latitud;  
    private float longitud;  
    private int id_estacio;  
    private String nom;  
    private String carrer;  
    private String ciutat;  
    public ArrayList<Endolls> llistaEndolls= new ArrayList<Endolls>();
```

```
  
    public boolean addNewEndoll(Endolls newEndoll) {  
        boolean exitNewEndoll= false;  
        exitNewEndoll= llistaEndolls.add(newEndoll);
```

```
  
        return exitNewEndoll;  
    }
```

```
  
    public boolean comprovarEndoll(Endolls endoll) {  
        boolean endollPresent= false;  
        endollPresent= llistaEndolls.contains(endoll);
```

```
  
        return endollPresent;  
    }
```

```
  
    public ChargingZones() {  
        this.latitud= -1;  
        this.longitud= -1;  
        this.id_estacio= 0;  
        this.nom= null;  
        this.carrer= null;  
        this.ciutat= null;  
        //this.llistaEndolls= new ArrayList<Endolls>();  
    }
```

```
  
    public ChargingZones(int id_estacio, float latitud, float longitud, String nom, String carrer, String ciutat, Endolls endolls) {  
        this.latitud= latitud;  
        this.longitud= longitud;  
        this.id_estacio= id_estacio;  
        this.nom= nom;  
        this.carrer= carrer;  
        this.ciutat= ciutat;  
        this.llistaEndolls.add(endolls);  
    }
```

```
  
    public float getMaxPotenciaEndoll() {  
        float maxPotencia= 0;  
  
        for (int i= 0; i< llistaEndolls.size(); i++) {  
            if (llistaEndolls.get(i).getPotencia()> maxPotencia) {  
                maxPotencia= llistaEndolls.get(i).getPotencia();  
            }  
        }
```

```
  
        return maxPotencia;  
    }
```

```
    /* GETTERS AND SETTERS */
```

```
    public int getId_estacio() {  
        return id_estacio;
```

```
    }  
    public void setId_estacio(int id_estacio) {  
        this.id_estacio = id_estacio;
```

```
    }  
    public float getLatitud() {  
        return latitud;
```

```
    }  
    public void setLatitud(float latitud) {  
        this.latitud = latitud;
```

```
    }  
    public float getLongitud() {  
        return longitud;
```

```
    }  
    public void setLongitud(float longitud) {  
        this.longitud = longitud;
```

```
    }  
    public String getNom() {  
        return nom;
```

```
    }  
    public void setNom(String nom) {  
        this.nom = nom;
```

```
    }  
    public String getCarrer() {  
        return carrer;
```

```
package data;

public class Endolls {
    private int id;
    private float potencia;
    private String estat;
    private String tipus;

    public Endolls() {
        this.id= 0;
        this.potencia= 0;
        this.estat= null;
        this.tipus= null;
    }

    public Endolls(int id, String estat, float potencia, String tipus) {
        this.id= id;
        this.potencia= potencia;
        this.estat= estat;
        this.tipus= tipus;
    }

    /* GETTERS AND SETTERS */
    public float getPotencia() {
        return potencia;
    }
    public void setPotencia(float potencia) {
        this.potencia = potencia;
    }
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public String getEstat() {
        return estat;
    }
    public void setEstat(String estat) {
        this.estat = estat;
    }
    public String getTipus() {
        return tipus;
    }
    public void setTipus(String tipus) {
        this.tipus = tipus;
    }
}
```