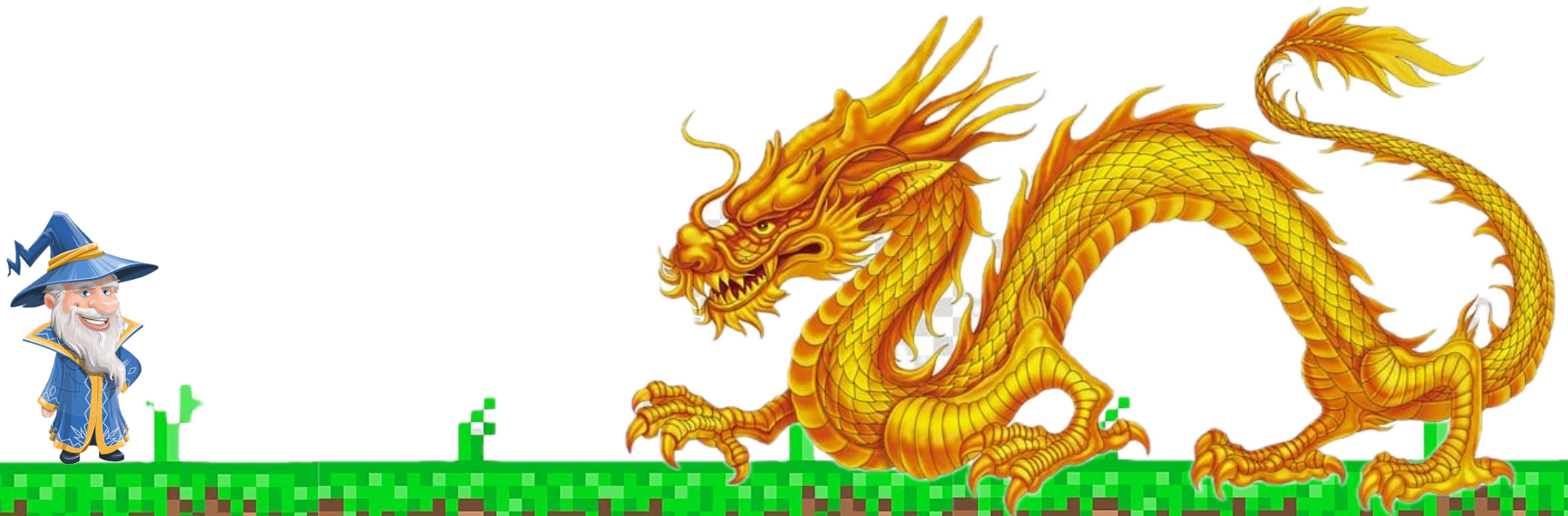




-> כפותרים במקלדת האחראים על  
הקסמים השונים

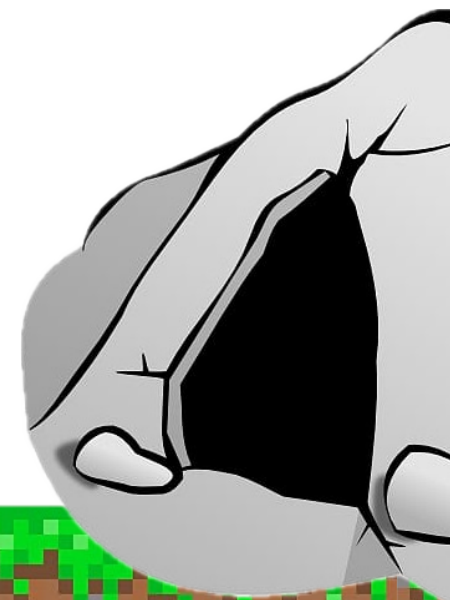
מדד חיים <-

כאן מול השחקן יש אויב שכולו מחוסה באש, השחקן יכול להתחמק מהאש של  
הדרקון ע"י קפיצות (לחיצת כפתור החץ למעלה) או ע"י התכופפות (לחיצת  
כפתור החץ למטה).  
כדי להתקיף את הדרקון השחקן יכול להשתמש בכל אחד מהקסמים אבל במקרה  
הזה רק מים יהיו הכי יעילים.

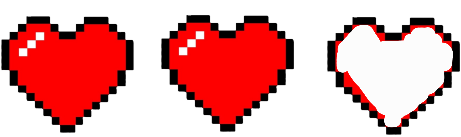




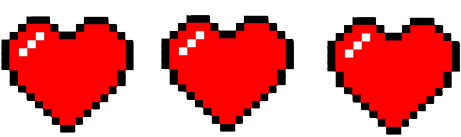
יהיו מקומות חשוכים במשחק , השחקן יצטרך  
להשתמש באש כדי להאיר את המקומות  
החשוכים.  
השחקן יחזיק את המקש 2(אש) ויזוז עם  
החצים לאן שירצה(ימינה שמאלה)







בשלב הזה לדמות הראשית חסר קצת חיים כדי למלא אותם מחדש השחקן צריך לחשוב איך הוא יגיע לתפוח כדי להחזיר את הלב החסר.  
במקרה הזה השחקן ישתמש באדמה ורוח - ילחץ על חץ למטה + 3 (אדמה) <- האדמה תעלה את השחקן כלפי מעלה.  
השחקן ישתמש ברוח - ילחץ על חץ ימינה+4 (רוח) <- התפוח יפול מהעץ לאדמה.



בשביל לגוון את המשחק ותקנות את  
הראש מפאזלים ואויבים יהיה גם  
פלטפורמינג כמו פה עם פלטפורמות  
שיזוזו מצד לצד



(הכוונה בחץ זה תזוזה ימינה שמאלה)

