

Projekt - Technologie Chmurowe

Artur Jakubowski

Czerwiec 2024

Spis treści

1	Opis projektu	3
2	Opis architektury	3
2.1	Skrócony opis architektury	3
2.2	Opis architektury Frontend	4
2.3	Opis architektury Backend	5
2.4	Opis architektury bazy danych	6
3	Opis infrastruktury	7
3.1	Przedstawienie plików obrazów dla kontenerów	7
3.1.1	Plik obrazu Frontend	7
3.1.2	Plik obrazu Backend	7
3.1.3	Plik obrazu Bazy danych	8
3.2	Zasoby Infrastrukturalne	8
3.2.1	Sieci	8
3.2.2	Pamięć Masowa	8
4	Opis komponentów aplikacji	9
4.1	Opis części Frontend	9
4.2	Opis części Backend	9
4.3	Opis bazy danych	9
5	Konfiguracja i zarządzanie	10
5.1	Konfiguracja Frontend	10
5.2	Konfiguracja Backend	10
5.3	Konfiguracja bazy danych	11
6	Zarządzanie błędami	11
7	Skalowalność	11
8	Wymagania dotyczące zasobów	12
8.1	Wymagania Frontend	12
8.2	Wymagania Backend	12
8.3	Wymagania Bazy danych	12
9	Architektura sieciowa	13
9.1	Architektura sieciowa Frontend	13
9.2	Architektura sieciowa Backend	13
9.3	Architektura sieciowa bazy danych	13

1 Opis projektu

Projekt polega na stworzeniu Roadmapy kierunku Informatyka Praktyczna na Uniwersytecie Gdańskim oraz przedstawienie danych dotyczących kierunku takich jak:

- **Opis kierunku**
- **Listy semestrów**
- **Listy przedmiotów na danych semestr i ich opis**
- **Umiejętności nabytych po każdym z przedmiotów**
- **Punkty ECTS, wykładowcy prowadzący, języki wykładowe, itd.**

Wszystkie te informacje mają zostać docelowo przedstawione w jak najbardziej atrakcyjny wizualnie sposób dla końcowego odbiorcy, w celu zachęcenia większej liczby osób do ukończenia naszego kierunku. Docelowo strona ma zostać wystawiona na stronę Uniwersytetu.

2 Opis architektury

2.1 Skrócony opis architektury

Architektura aplikacji składa się z front-endu oraz back-endu, które są wdrożone w środowisku Kubernetes. Front-end to aplikacja React, a back-end to aplikacja Express, obsługująca logikę biznesową oraz API.

2.2 Opis architektury Frontend

```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: Deployment
3  metadata:
4    name: react-deployment
5  spec:
6    replicas: 1
7    selector:
8      matchLabels:
9        app: react
10   template:
11     metadata:
12       labels:
13         app: react
14         version: latest
15     spec:
16       containers:
17       - name: react
18         image: loppiko/cloud-project:react
19         imagePullPolicy: Always
20         ports:
21         - containerPort: 3000
22         env:
23         - name: REACT_APP_API_URL
24           value: http://localhost:30001
```

Jest ona opakowana w kontener Docker i wdrożona jako Deployment w Kubernetes. Deployment zapewnia skalowalność oraz zarządzanie cyklem życia kontenerów. Aplikacja zawiera zmienną środowiskową, która definiuje komunikację z Backendem (na potrzeby testów została ona ustwiona na 'localhost:30001') oraz także port na którym będzie działała sama aplikacja wewnątrz kontenera.

2.3 Opis architektury Backend

```
1  apiVersion: apps/v1
2  kind: Deployment
3  metadata:
4    name: express-deployment
5  spec:
6    replicas: 1
7    selector:
8      matchLabels:
9        app: express
10   template:
11     metadata:
12       labels:
13         app: express
14         version: latest
15     spec:
16       containers:
17       - name: express
18         image: loppiko/cloud-project:express
19         imagePullPolicy: Always
20         ports:
21         - containerPort: 3001
22         env:
23         - name: MONGO_URL
24           value: mongodb://mongo-service:27017/mydatabase
```

Aplikacja Express także została stworzona z wykorzystaniem własnego obrazu Docker oraz Deployment w Kubernetes. Plik ten także definiuje port na jakim będzie działała aplikacja, jak i ustawia zmienną środowiskową jak i port na którym działała baza danych.

2.4 Opis architektury bazy danych

```
1  apiVersion: v1
2  kind: PersistentVolume
3  metadata:
4    name: mongo-pv
5  spec:
6    capacity:
7      storage: 1Gi
8    accessModes:
9      - ReadWriteOnce
10   hostPath:
11     path: /data/mongo
12 ---
13 apiVersion: v1
14 kind: PersistentVolumeClaim
15 metadata:
16   name: mongo-pvc
17 spec:
18   accessModes:
19     - ReadWriteOnce
20   resources:
21     requests:
22       storage: 1Gi
23 ---
24 apiVersion: apps/v1
25 kind: Deployment
26 metadata:
27   name: mongo-deployment
28 spec:
29   replicas: 1
30   selector:
31     matchLabels:
32       app: mongo
33   template:
34     metadata:
35       labels:
36         app: mongo
37     spec:
38       containers:
39         - name: mongo
40           image: loppiko/cloud-project:mongo
41           ports:
42             - containerPort: 27017
43           volumeMounts:
44             - mountPath: /data/db
45               name: mongo-storage
46       volumes:
47         - name: mongo-storage
48           persistentVolumeClaim:
```

49

`claimName: mongo-pvc`

Aplikacja mongo wykorzystuje, wykorzystuje mechanizmy Persistent Volume (PV) i Persistent Volume Claim (PVC) w Kubernetes, aby zapewnić trwałość danych i ich integralność w przypadku awarii.

3 Opis infrastruktury

3.1 Przedstawienie plików obrazów dla kontenerów

3.1.1 Plik obrazu Frontend

```
1 FROM node:latest
2
3 WORKDIR /app
4
5 COPY frontend/ .
6
7 RUN npm install
8
9 ENV REACT_APP_API_URL=http://express-app:3001
10
11 CMD [ "npm", "start" ]
```

Plik obrazu Frontendu kopiuje wszystkie dane aplikacji a także instaluje niezbędne zależności. Po wykonaniu tego zadania uruchamia wersję deweloperską aplikacji.

3.1.2 Plik obrazu Backend

```
1 FROM node:latest
2
3 WORKDIR /app
4
5 COPY backend/ .
6
7 RUN npm install
8
9 CMD [ "node", "databaseCommunication.js" ]
```

Plik obrazu dla aplikacji express, także kopiuje pliki jak i konfigurację serwera, a następnie instaluj zależności i uruchamia aplikację.

3.1.3 Plik obrazu Bazy danych

```
1 FROM node:latest
2
3 WORKDIR /app
4
5 COPY backend/ .
6
7 RUN npm install
8
9 CMD [ "node", "databaseCommunication.js" ]
```

3.2 Zasoby Infrastrukturalne

3.2.1 Sieci

Kubernetes zarządza siecią kontenerów za pomocą wbudowanego modelu sieciowego, który zapewnia każdemu podowi unikalny adres IP. Komunikacja między podami jest realizowana za pomocą usług Kubernetes (Services), które definiują stałe punkty końcowe dostępne dla innych komponentów systemu.

3.2.2 Pamięć Masowa

Kubernetes oferuje różne mechanizmy zarządzania pamięcią masową, takie jak Persistent Volumes (PV) oraz Persistent Volume Claims (PVC), które umożliwiają trwałe przechowywanie danych niezależnie od cyklu życia kontenerów.

4 Opis komponentów aplikacji

Aplikacja składa się z trzech głównych warstw:

- Frontend-u
- Backend-u
- Bazy danych

4.1 Opis części Frontend

Część Frontend-owa zajmuje się wizualną stroną działania aplikacji, w niej napisane są wszystkie pliki stylów jak i komponenty i kontenery, które użytkownik widzi na stronie końcowej. Warstwa ta została napisana z wykorzystaniem React oraz różnych bibliotek do poprawy samego wyglądu strony, jak i do polepszenia jej funkcjonalności oraz końcowego wrażenia użytkownika. Frontend ma także za zadanie komunikować się z backend-em.

4.2 Opis części Backend

Część Backend-owa ma za zadanie serwować na różnych endpointach poszczególne dane, które następnie pobierze frontend i je wyświetli. Warstwa ta łączy się z mongo i przekazuje dane do frontendu, w taki sposób aby było możliwe ograniczenie danych jakie są dostarczane do warstwy frontendowej. Został on napisany w express.js.

4.3 Opis bazy danych

Ostatnia warstwa to baza danych, którą jest MongoDB. Dostęp do bazy danych ma tylko i wyłącznie backend, a baza danych przechowuje informacje na wolumenie.

5 Konfiguracja i zarządzanie

Każda warstwa posiada swój osobny plik konfiguracyjny.

5.1 Konfiguracja Frontend

```
1  const serverConfig = {
2    "server-url": process.env.REACT_APP_API_URL,
3    "endpoints": {
4      "footer": "/footer",
5      "header": "/header",
6      "mainSite": "/mainSite",
7      "subjects": "/subjects"
8    }
9  }
10
11 module.exports = serverConfig;
```

Konfiguracja Frontend zawiera adres serwera backend, który jest zapisany w zmiennej środowiskowej oraz obiekt, który reprezentuje lokalizację danych endpointów na serwerze backend.

5.2 Konfiguracja Backend

```
1  const config = {
2    "client-url": process.env.MONGO_URL,
3    "database": "mydatabase",
4    "port": 3001
5  }
6
7  module.exports = config;
```

Konfiguracja Backend ma za zadanie określić dokładną lokalizację serwera bazo-danowego oraz określić port wewnętrzny na jakim będzie działała aplikacja w konkretnym podzie.

5.3 Konfiguracja bazy danych

```
1 #!/bin/sh
2
3 # Wait for MongoDB to be ready
4 echo "Waiting for MongoDB to be ready..."
5 until mongosh --eval "print(\"waited for connection\")"; do
6     echo "MongoDB not ready, sleeping..."
7     sleep 2
8 done
9
10 echo "MongoDB is ready, starting import..."
11
12 # Import JSON files
13 for file in /docker-entrypoint-initdb.d/*.json; do
14     collection=$(basename "$file" .json)
15     mongoimport --host localhost --db mydatabase
16         --collection "$collection" --file "$file"
17 done
18 echo "Import finished."
```

Skrypt ten ma za zadanie utworzyć kolekcję z gotowych plików .json, które reprezentują bazę danych i utworzyć z nich kolekcje, które następnie zostaną wczytane do bazy. Plik ten jest automatycznie wykonywany podczas startu kontenera. Same pliki bazodanowe, są podzielone na 4 osobne pliki, które docelowo w mongo będą wystawiane jako kolekcje. Każdą z tych kolekcji wystawia express na konkretnym endpointzie.

6 Zarządzanie błędami

W momencie wystąpienia błędów poszczególne pody są restartowane i przywracane do domyślnego stanu aby przywrócić ich prawidłowe działanie. Możliwa liczba restartów podów została ograniczona do 4. Zarządzanie błędami jest także kontrolowane w samym kodzie aplikacji i w zależności od typu błędu aplikacja różnie na niego zareaguje.

7 Skalowalność

Skalowalność jest zapewniona przez samą warstwę Kubernetes, a jej dokładnie zachowanie może zostać zmodyfikowane poprzez zmianę liczby replik

8 Wymagania dotyczące zasobów

Tutaj przedstawione są wymagania dotyczące poszczególnych serwisów:

8.1 Wymagania Frontend

```
1 resources:
2   requests:
3     memory: "256Mi"
4     cpu: "500m"
5   limits:
6     memory: "512Mi"
7     cpu: "1"
```

8.2 Wymagania Backend

```
1 resources:
2   requests:
3     memory: "512Mi"
4     cpu: "500m"
5   limits:
6     memory: "1Gi"
7     cpu: "1"
```

8.3 Wymagania Bazy danych

```
1 requests:
2   memory: "512Mi"
3   cpu: "800m"
4 limits:
5   memory: "1.5Gi"
6   cpu: "1"
```

Wymagania dotyczące zasobów są elastyczne i mogą być dostosowywane w zależności od rzeczywistego obciążenia i wydajności aplikacji. Poniższe przykłady przedstawiają minimalne wymagania, które mogą być skalowane w górę, aby sprostać rosnącym potrzebom:

- React Frontend: 0.5 vCPU, 256 MB RAM, 1 GB Dysku
- Express Backend: 0.5 vCPU, 512 MB RAM, 1 GB Dysku
- MongoDB: 0.8 vCPU, 512MB MB RAM, 1.5GB Dysku

9 Architektura sieciowa

9.1 Architektura sieciowa Frontend

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Service
3  metadata:
4    name: react-service
5  spec:
6    type: NodePort
7    selector:
8      app: react
9    ports:
10     - protocol: TCP
11       port: 3000
12       targetPort: 3000
13       nodePort: 30000
```

9.2 Architektura sieciowa Backend

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Service
3  metadata:
4    name: express-service
5  spec:
6    type: NodePort
7    selector:
8      app: express
9    ports:
10     - protocol: TCP
11       port: 3001
12       targetPort: 3001
13       nodePort: 30001
```

9.3 Architektura sieciowa bazy danych

```
1  apiVersion: v1
2  kind: Service
3  metadata:
4    name: mongo-service
5  spec:
6    selector:
7      app: mongo
8    ports:
9     - protocol: TCP
10       port: 27017
11       targetPort: 27017
```