



Uniwersytet Gdański
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki
Instytut Informatyki

Plan zajęć dla firmy

Weronika Nieżorawska

Projekt z przedmiotu technologie chmurowe
na kierunku informatyka profil praktyczny
na Uniwersytecie Gdańskim.

Gdańsk
28 czerwca 2024

Spis treści

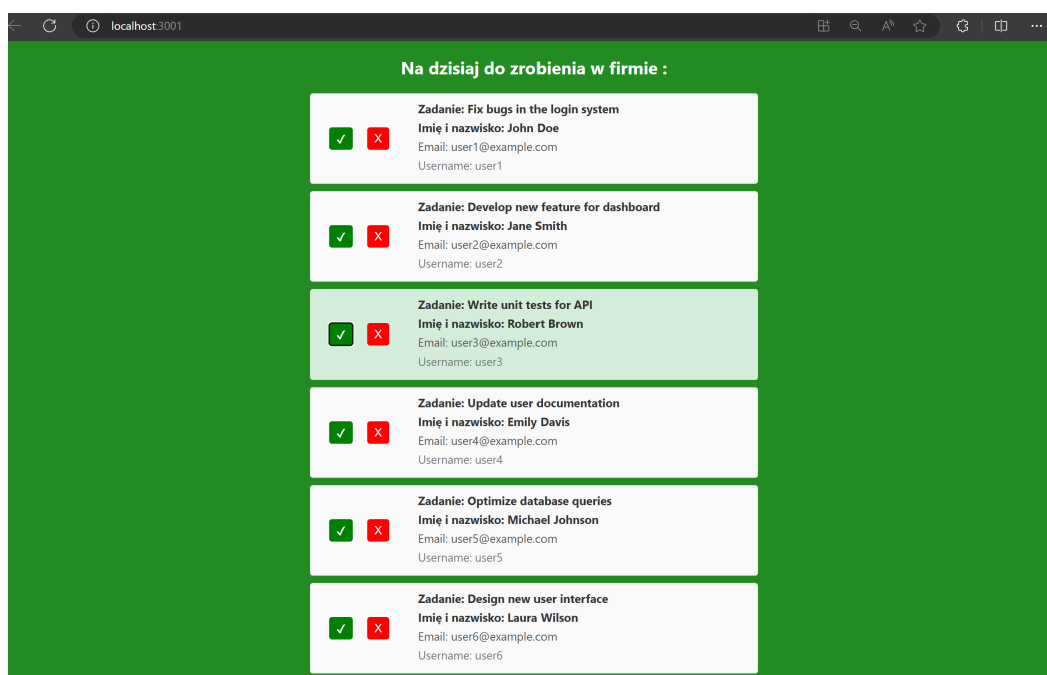
1	Opis projektu	2
1.1	Opis architektury - 8 pkt	2
1.2	Opis infrastruktury - 6 pkt	3
1.3	Opis komponentów aplikacji - 8 pkt	3
1.3.1	Serwis Backend	3
1.3.2	Baza Danych	3
1.3.3	Aplikacja Frontend	3
1.3.4	Wdrażanie i Konfiguracja	4
1.3.5	Zarządzanie	4
1.4	Konfiguracja i zarządzanie - 4 pkt	4
1.4.1	Konfiguracja klastra Kubernetes	4
1.4.2	Manifesty Kubernetes	4
1.4.3	Zarządzanie konfiguracją	5
1.4.4	Monitorowanie i logowanie	5
1.4.5	Automatyczne skalowanie i aktualizacje	5
1.4.6	Bezpieczeństwo	6
1.5	Zarządzanie błędami - 2 pkt	6
1.6	Skalowalność - 4 pkt	6
1.7	Wymagania dotyczące zasobów - 2 pkt	6
1.8	Architektura sieciowa - 4 pkt	6

1 Opis projektu

Firma potrzebuje aplikacji, która będzie pobierać zadania oraz dane pracowników z ich bazy danych i wyświetlać te informacje na stronie internetowej. Aplikacja ma umożliwiać użytkownikom zarządzanie zadaniami pracowników poprzez następujące funkcje:

- Usuwanie zadań: Jeśli pracownik nie jest w stanie wykonać danego zadania, użytkownik może je usunąć z listy.
- Oznaczanie wykonanych zadań: Jeśli pracownik wykonał zadanie, użytkownik może je oznaczyć jako wykonane, co wyróżni to zadanie w aplikacji i zapamięta jego stan.

Aplikacja ma na celu usprawnienie zarządzania zadaniami pracowników oraz zapewnienie lepszego wglądu w realizację zadań w firmie.



1.1 Opis architektury - 8 pkt

Projekt został stworzony z użyciem Minikube, który służy do tworzenia klastrów Kubernetes. W ramach tego klastra działają trzy mikroserwisy, z których każdy jest oparty na Dockerze:

Backend: Mikroservis backendowy napisany w JavaScript, korzystający z frameworka Express do komunikacji z bazą danych. Backend jest odpowiedzialny za obsługę logiki biznesowej oraz interakcje z bazą danych.

Baza danych: Mikroservis z bazą danych MongoDB, który działa w środowisku Dockerowym. MongoDB przechowuje wszystkie dane dotyczące zadań i pracowników.

Frontend: Mikroservis frontendowy to aplikacja napisana w React. Łączy się ona z backendem, aby pobierać dane z bazy danych i odpowiednio je wyświetlać. Aplikacja frontendowa umożliwia również wykonywanie operacji na danych, takich jak oznaczanie zadań jako wykonane lub usuwanie zadań.

Dzięki zastosowaniu Kubernetes oraz Minikube, projekt jest skalowalny i łatwy do zarządzania, co pozwala na efektywne wykorzystanie zasobów oraz łatwa integracje i utrzymanie mikroservisów.

1.2 Opis infrastruktury - 6 pkt

Aplikacja będzie działać w środowisku Kubernetes, zarządzanym za pomocą miniKube, który tworzy lokalny klaster Kubernetes. Wewnątrz tego klastra uruchomione są trzy mikroservisy, każdy oparty na Dockerze.

Pierwszy mikroservis to backend napisany w JavaScript, wykorzystujący Express do komunikacji z bazą danych.

Drugi mikroservis to baza danych MongoDB działająca w środowisku Kubernetes.

Trzeci mikroservis to frontend, będący aplikacją React, która łączy się z backendem w celu uzyskania danych z bazy i ich odpowiedniego wyświetlenia oraz obsługi interakcji użytkownika.

W opisie infrastruktury ważne jest również uwzględnienie efektywnego zarządzania zasobami, takimi jak sieć i pamięć masowa, aby zapewnić optymalną wydajność i skalowalność aplikacji.

1.3 Opis komponentów aplikacji - 8 pkt

Aplikacja składa się z trzech głównych komponentów: serwisów backend, bazy danych i aplikacji frontend.

1.3.1 Serwis Backend

Serwis backendowy został napisany w języku JavaScript z użyciem frameworka Express. Jego zadaniem jest komunikacja z bazą danych oraz dostarczanie danych do aplikacji frontendowej. Backend jest odpowiedzialny za pobieranie zadań oraz danych pracowników z bazy danych, a także za obsługę logiki biznesowej, takiej jak usuwanie lub zatwierdzanie zadań. Serwis backendowy jest wdrażany jako kontener Docker i zarządzany przez Kubernetes, co zapewnia jego skalowalność i niezawodność.

1.3.2 Baza Danych

Komponent bazy danych wykorzystuje MongoDB jako system zarządzania bazą danych. MongoDB przechowuje wszystkie zadania oraz informacje o pracownikach. Baza danych jest wdrażana jako osobny mikroservis w Kubernetes, co umożliwia jej łatwe skalowanie oraz zarządzanie zasobami. MongoDB jest również uruchamiany w kontenerze Docker, co ułatwia zarządzanie jego wersjami oraz konfiguracją.

1.3.3 Aplikacja Frontend

Aplikacja frontendowa została stworzona z użyciem React. Jej głównym celem jest prezentacja danych pobranych z serwisu backendowego oraz interakcja z użytkownikiem.

Użytkownicy mogą przeglądać zadania, usuwać je lub oznaczać jako wykonane. Aplikacja frontendowa łączy się z backendem za pomocą API, a backend przekazuje jej dane z bazy danych. Podobnie jak inne komponenty, frontend jest wdrażany jako kontener Docker i zarządzany przez Kubernetes, co zapewnia jego wysoka dostępność i łatwość w utrzymaniu.

1.3.4 Wdrażanie i Konfiguracja

Wszystkie trzy komponenty są wdrażane za pomocą manifestów Kubernetes, które definiują sposób ich uruchomienia, konfiguracje oraz zasoby potrzebne do działania. Każdy mikroservis jest uruchamiany w osobnym kontenerze Docker, a Kubernetes zarządza ich skalowaniem oraz dystrybucją zasobów. Konfiguracja poszczególnych komponentów jest przechowywana w plikach konfiguracyjnych Kubernetes, co umożliwia łatwe zarządzanie i modyfikacje ustawień w razie potrzeby.

1.3.5 Zarządzanie

Kubernetes zapewnia zaawansowane mechanizmy zarządzania aplikacją, takie jak automatyczne skalowanie, równoważenie obciążenia, odtwarzanie po awarii oraz zarządzanie konfiguracją. Dzięki temu każdy z komponentów aplikacji może być łatwo monitorowany, skalowany oraz aktualizowany bez przestojów w działaniu. Dodatkowo, wykorzystanie Docker do konteneryzacji poszczególnych komponentów pozwala na zachowanie spójności środowisk oraz łatwe wdrażanie aplikacji na różnych platformach.

1.4 Konfiguracja i zarządzanie - 4 pkt

W tej sekcji przedstawione zostaną szczegółowe informacje dotyczące konfiguracji i zarządzania aplikacją na poziomie klastra Kubernetes.

1.4.1 Konfiguracja klastra Kubernetes

Klaster Kubernetes jest zainstalowany i zarządzany za pomocą narzędzia Minikube, które umożliwia tworzenie i zarządzanie lokalnym klastrem Kubernetes. Wszystkie mikroservisy są wdrażane jako Deployments, co zapewnia automatyczne skalowanie, aktualizacje i wysoka dostępność aplikacji. Każdy mikroservis ma swój własny Deployment, który określa liczbę replik, zasoby potrzebne do działania oraz kontener Docker, który ma zostać uruchomiony.

1.4.2 Manifesty Kubernetes

Każdy komponent aplikacji (backend, frontend, baza danych) jest zdefiniowany za pomocą manifestów Kubernetes w formacie YAML. Poniżej znajduje się przykładowy manifest dla serwisu backendowego:

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
```

```
metadata:
name: backend-deployment
spec:
replicas: 3
selector:
matchLabels:
app: backend
template:
metadata:
labels:
app: backend
spec:
containers:
- name: backend
image: my-backend-app
ports:
- containerPort: 4000
```

Podobne manifesty istnieją dla serwisu frontendowego oraz bazy danych MongoDB.

1.4.3 Zarządzanie konfiguracją

Do zarządzania konfiguracją aplikacji wykorzystywane są ConfigMap i Secret. ConfigMap przechowuje dane konfiguracyjne, które są współdzielone pomiędzy kontenerami, takie jak adresy URL, porty, itp. Secret jest używany do przechowywania wrażliwych informacji, takich jak dane uwierzytelniające bazy danych. Poniżej znajduje się przykładowa ConfigMap dla adresów URL:

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
name: app-config
data:
DATABASE_URL: mongodb://mongo:27017/mydatabase
BACKEND_URL: http://backend:4000
```

1.4.4 Monitorowanie i logowanie

Monitorowanie aplikacji jest realizowane za pomocą Prometheus oraz Grafana, które umożliwiają zbieranie metryk i tworzenie wizualizacji. Logi aplikacji są gromadzone przez Elasticsearch, Logstash i Kibana (ELK stack), co umożliwia centralne zarządzanie logami i szybkie wykrywanie problemów.

1.4.5 Automatyczne skalowanie i aktualizacje

Kubernetes zapewnia mechanizmy automatycznego skalowania, które pozwalają na dynamiczne dostosowywanie liczby replik mikroserwisów w zależności od obciążenia. Ak-

tualizacje aplikacji są realizowane za pomocą strategii rolling update, która zapewnia stopniowe wdrażanie nowych wersji bez przestojów w działaniu aplikacji.

1.4.6 Bezpieczeństwo

Bezpieczeństwo aplikacji jest zapewniane poprzez ograniczenie dostępu do zasobów za pomocą RBAC (Role-Based Access Control), izolację kontenerów oraz użycie Secret do przechowywania danych uwierzytelniających. Dodatkowo, wszystkie komunikacje pomiędzy mikroservisami mogą być zabezpieczone za pomocą TLS/SSL.

Konfiguracja i zarządzanie aplikacją na poziomie klastra Kubernetes zapewnia wysoką dostępność, skalowalność oraz bezpieczeństwo, co pozwala na efektywne wdrażanie i utrzymanie aplikacji.

1.5 Zarządzanie błędami - 2 pkt

Aplikacja obsługuje błędy różnych zapytań i wyświetla w konsoli użytkownika wszelkie nieudane lub nieprawidłowe operacje.

1.6 Skalowalność - 4 pkt

Skalowalność w moim projekcie jest zarządzana za pomocą Kubernetes i jego Horizontal Pod Autoscaler (HPA). HPA automatycznie dostosowuje liczbę replik mikroservisów backendowych i frontendowych w odpowiedzi na zmieniające się obciążenie CPU, co zapewnia wydajność i elastyczność aplikacji. Dzięki temu, gdy zapotrzebowanie na zasoby wzrasta, Kubernetes zwiększa liczbę instancji kontenerów, a gdy zapotrzebowanie spada, redukuje ich liczbę. Taka konfiguracja zapewnia, że aplikacja może obsłużyć większą liczbę użytkowników bez degradacji wydajności, jednocześnie optymalizując wykorzystanie zasobów. W efekcie, moja aplikacja jest w stanie dynamicznie reagować na zmienne warunki pracy, zapewniając ciągłość i niezawodność działania.

1.7 Wymagania dotyczące zasobów - 2 pkt

Wymagania dotyczące zasobów:

- Backend: Minimalne: 0.5 CPU, 512 MB RAM, Maksymalne: 1 CPU, 1 GB RAM
- Frontend: Minimalne: 0.5 CPU, 512 MB RAM, Maksymalne: 1 CPU, 1 GB RAM
- Baza danych: Minimalne: 0.5 CPU, 512 MB RAM, Maksymalne: 1 CPU, 1 GB RAM

Wszystkie powinny wykonywać się w akceptowalnym dla użytkownika czasie, poniżej 100 ms.

1.8 Architektura sieciowa - 4 pkt

Wszystkie serwisy w klastrze komunikują się ze sobą w sieci lokalnej localhost. Serwisy są skonfigurowane na działanie w następujących portach:

- Backend nasłuchuje na porcie 3050
- Frontend na porcie 3000
- Baza danych na porcie 27017

Każdy odnośnik, który znajdzie się w literaturze musi mieć swoje odwołanie w projekcie. - 2 pkt

Literatura

- [1] Docker Documentation, <https://docs.docker.com/>, 2013.
- [2] Kubernetes Documentation, <https://kubernetes.io/docs/home/>, 2024.
- [3] MongoDB, <https://www.mongodb.com/>, 2024.
- [4] Create react app, <https://create-react-app.dev/docs/getting-started/>, 2022.
- [5] React-JS, <https://pl.legacy.reactjs.org/>, 2024.
- [6] WebApi, <https://developer.mozilla.org/en-us/docs/web/api>, 1998.